O'REILLY® オライリー・ジャパン

O'Reilly Book Catalog

Our Latest Titles & Booklist Highlights



Take Free

ごあいさつ

弊社オライリー・ジャパンは、アメリカに本社を置くオライリー・メディア(O'Reilly Media, Inc.) の日本法人として、1995年に設立されました。主要なテクノロジー分野に関するIT系技術書の出版活動を通じて、テクノロジーを楽しむ多くのユーザやエンジニアのみなさまに、支持と評価をいただいています。今後も、読者のみなさまにより楽しんでいただける質の高い書籍を発行すべく努力して参ります。引き続きご支援のほどよろしくお願いいたします。

株式会社オライリー・ジャパン 代表取締役 ローラ・ボールドウィン

-【連絡先】-

〒160-0002

東京都新宿区四谷坂町12番22号

VORT四谷坂町 1F

Email: japan@oreilly.co.jp

https://www.oreilly.co.jp/



O'Reilly Bookclub のご案内

オライリー・ジャパンの情報をいち早く読者のみなさまへお知らせする O'Reilly Bookclub のメンバーを募集しています。メンバーには特典情報(最新刊情報、オライリー特製グッズのプレゼント情報、技術セミナーなどの各種イベント情報)を電子メールでお届けしています。Webページからメールアドレスとお名前を入力するだけのかんたん登録。ぜひご参加ください。

Bookclub メンバー募集ページ

https://www.oreilly.co.jp/bookclub/



ご購入に関するお問い合わせ (Ebookを除く)

オライリー・ジャパン発行書籍の発売元は株式会社オーム社です。書店でのご注文の際にはご留意ください。

株式会社オーム社 営業1部営業課

〒101-8460 東京都千代田区神田錦町3-1

TEL: 03-3233-0534 FAX: 03-3233-3440

https://www.ohmsha.co.jp/



Contents

New Release 2018年12月~2019年12月
System & Network9
C • C++ • Java • C#
<i>Python</i>
Perl · Ruby · · · · · · 18
Other Programming19
Development Technique · Computer Science · · · · · 20
Programming Tool23
Game Development24
Design · UI/UX ······ 26
Web & Internet29
HTML • JavaScript • PHP ······ 30
Data • Math 34
Artificial Intelligence 40
Technical Essays • Others · · · · 43
Make: 45
取扱店舗一覧



New Release 2018年12月~2019年12月



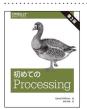
デザイニング・ ボイスユーザーインターフェース -音声で対話するサービスのためのデザイン原則

Cathy Pearl 著 川本大功 監訳 高橋信夫 訳

2018年12月発行/304頁

ISBN978-4-87311-858-1 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、音声による対話インターフェースであるVUIのデザインについて解説します。ユー ザーの音声への確認やエラー時の対応などの基本的原則から、現在の音声認識テクノロ ジーや、より高度なユーザとの対話、さらにユーザーテスト、実際に製品をリリースする 際に必要になる情報などを取り上げます。本書は、VUIデザインに関する本邦初の本格 的な解説書として、音声 UXのスキルとテクノロジーに関心のある多くのデザイナー、エ ンジニア、新規事業担当者にとって注目の一冊です。



初めてのProcessing第2版

Daniel Shiffman 著 尼岡 利崇 訳

2018年12月発行/592頁 ISBN978-4-87311-861-1 / 定価: 本体3.700円+税

オブジェクト指向プログラミングの入門書。インタラクティブメディアやクリエイティブ コーディングという興味深い文脈で、オブジェクト指向プログラミングをゼロから学び ます。デザイナーやアーティストなどプログラミングによって何かを創造したい人だけで なく、プログラミングを学びたい人、プログラミングに興味があるすべての人を対象に、 Processing によるプログラミングおよび Processing 環境の使い方を初心者にもわか りやすいステップアップ形式で丁寧に解説します。



Python 機械学習クックブック

Chris Albon 著 中田 秀基 訳

2018年12月発行/368頁 ISBN978-4-87311-867-3 / 定価: 本体3.400円+税

Pythonによる機械学習を進める上で、頻繁に遭遇すると思われる200超の問題とその 解決策を紹介。データ構造(ベクトル、行列、配列)、数値データ、カテゴリデータ、テ キスト、画像、日時データの取り扱いといったデータ分析の基本から、特徴量抽出、次 元削減、モデルの評価と選択、線形回帰、決定木、ランダムフォレスト、k-最近傍法、 SVM、ナイーブベイズ、クラスタリング、ニューラルネットワーク、訓練済みモデルのセー ブとロードなど、幅広い内容をカバー。巻末に日本語版付録「日本語テキストの取り扱い」 を収録。「やりたいこと」「困っていること」に答えてくれる一冊です。



インテリジェンス駆動型 インシデントレスポンス

-攻撃者を出し抜く サイバー脅威インテリジェンスの実践的活用法

Scott J. Roberts. Rebekah Brown 著 石川朝久 訳

2018年12月発行/280頁 ISBN978-4-87311-866-6 / 定価: 本体3,400円+税

サイバー脅威インテリジェンスは、サイバー攻撃に関連する情報を積極的に集め、分析す ることで防御に役立てることを指します。ゼロデイ脆弱性や標的型攻撃など予測の難し い攻撃が増え、既存のセキュリティツールだけでは防御が難しい昨今、注目される分野で す。本書は、サイバー脅威インテリジェンスをセキュリティ対策に活用するための指南書 です。インテリジェンスの基礎から、インテリジェンス駆動型のインシデント対応、将来 に向けたプログラム構築までを解説しています。



入門 監視

―モダンなモニタリングのためのデザインパターン

Mike Julian 著 松浦 隼人 訳

2019年1月発行/228頁 ISBN978-4-87311-864-2 / 定価: 本体2800円+税

本書は、システムのどの部分をどのように監視すべきか、また監視をどのように改善して いくべきかについて解説する書籍です。前半で監視のベストプラクティス、デザインパター ン/アンチパターンを示して、監視の基本原則を詳しく説明し、後半でフロントエンド、 アプリケーション、サーバ、ネットワーク、セキュリティの各テーマで強力な監視の基盤 を設計して実装するための方法を示します。監視対象が変化し、システムアーキテクチャ が進化する中で、従来から変わらない監視の基本を示しながら、時代に合った監視の実 践を解説する本書は、監視についての理解を深めたいエンジニア必携の一冊です。



Modern C++チャレンジ

Marius Bancila 著 黒川利明 訳 島 敏博 技術監修

2019年2月発行/332頁

ISBN978-4-87311-869-7 / 定価: 本体3,400円+税

数学の問題から、文字列処理、日付と時刻、並行処理、暗号、ネットワークまで、多岐 にわたる100の問題を集め、その解法をC++で示します。ポピュラーで古典的な数学の 問題をはじめ、C++17でのファイル操作やC++20での実行時間の計測、デザインパターン、 テキスト翻訳、画像から顔検出など、身近で興味のわく魅力的な問題が多数収録されて います。あらゆるレベルの C++プログラマはもちろん、これから C++を始める人にとって も、C++で何ができるのか、どのように書くのかを実際に手を動かしながら学び、プログ ラミングスキルをレベルアップすることができます。最新のC++17対応。



機械学習のための 特徴量エンジニアリング その原理とPythonによる実践

Alice Zheng, Amanda Casari 著 株式会社ホクソエム 訳

2019年2月発行/224頁 ISBN978-4-87311-868-0 / 定価: 本体3.000円+税

本書は、機械学習モデルの性能を向上させるために、データから良い特徴量を作る特徴 量エンジニアリングについて解説します。前半では初学者に向けて、数値、テキスト、カ テゴリ変数の基本的な取り扱い方を説明し、後半では特徴量ハッシング、ビンカウンティ ング、PCAによるデータの圧縮、さらに非線形特徴量とモデルスタッキング、画像特徴 量抽出と深層学習による自動特徴学習などの高度なテーマを扱います。特徴量エンジニ アリングを使いこなし、機械学習モデルの性能を最大限に引き出したいエンジニア必携 の一冊です。





WTF経済

―絶望または驚異の未来と我々の選択

Tim O'Reilly 著 山形浩生 訳

2019年2月発行/556頁 ISBN978-4-87311-859-8 / 定価: 本体2,400円+税

人工知能、自動運転、オンデマンドサービス、ギグエコノミー、補助拡張された労働者など、 最先端のテクノロジーがもたらす予想もできなかった事物によって、ビジネス、政治、そ して「職」はどう変わっていくのか、また、人間中心の未来を作っていくために、我々は どんな選択をするべきなのか。出版、カンファレンス事業で、テクノロジーのトレンドを 先取りし、「シリコンバレーの予言者」と称される著者が、オープンソース・ソフトウェア を中心にしたテクノロジーの歴史と、それが社会に与えてきた大きな影響を振り返り、そ こから学んだ経験をもとに次世代ビジネスの戦略を伝授する。エンジニア、起業家、そ してテクノロジーに関わるすべての読者必読の書。



Python による AI プログラミング入門 ディープラーニングを始める前に 身につけておくべき15の基礎技術

Prateek Joshi 著 相川愛三 訳

2019年3月発行/424頁 ISBN978-4-87311-872-7 / 定価: 本体3.400円+税

近年ディープラーニングが爆発的人気となっています。しかし、人工知能の手法はディー プラーニングに限りません。過去のAIブームの単純なニューラルネットや論理プログラ ミングもあれば、遺伝的アルゴリズム、自然言語処理や、画像からの動物体検出、分類 問題、回帰問題、強化学習といった、古典的なデータ解析や機械学習の手法もあります。 これらはディープラーニングを始める前に身につけておくべき基礎技術です。「鶏を割くに 焉んぞ牛刀を用いん」の諺のように、読者がデータ収集や計算コストがかかるディープラー ニングの他にも適材適所の手法を選択できるよう、本書ではさまざまな人工知能の関連 分野を扱いながら、Pythonでよく使われるライブラリの基本的な使い方を解説します。



Python による Web スクレイピング 第2版

Ryan Mitchell 著 黒川利明 訳 嶋田 健志 技術監修

2019年3月発行/312頁 ISBN978-4-87311-871-0 / 定価: 本体3,200円+税

ネットからデータを機械的に集め、必要な情報を抽出するWebスクレイピングにより、 膨大な情報の中から、検索エンジンだけでは入手できない本当に必要な情報を入手でき るようになります。本書は、Webスクレイパーの基礎から、データの抽出、格納、収集 後のクリーニング、さらには、JavaScript実行、Seleniumによる自動化、OCRを含 めた自然言語処理、並列処理などの高度なトピックに加えて法律面の解説など、Webス クレイピングを実際に行うために必要なプログラミングテクニックと問題に遭遇した際の 対処法まで幅広い内容をカバー。豊富な事例から、自分の問題に合ったツールを選択し、 解決することが容易となります。Scrapy 1.6、Python 3に対応した待望の改訂版。



MESH をはじめよう

萩原 丈博、小林 茂 著

2019年4月発行/400頁 ISBN978-4-87311-853-6 / 定価: 本体2,400円+税

MESHは、LED、ボタン、動き、明るさ、人感、温度・湿度、GPIOの全7種のセンサー や入出力デバイスを組み合わせ、専用アプリからプログラミングすることで、さまざまな 仕組みを作ることが可能な IoT ブロックです。本書は、MESH の開発者みずからが、そ の魅力と使い方を、はじめての人でもわかるよう基本から解説。また、MESHを使った 授業・ワークショップの組み立て方や、オリジナルのカスタムブロック作成、他の電子回 路との連携といった高度な応用まで網羅し、MESHの魅力と拡張性をあますところなく 収録した決定版の一冊です。



分散システムデザインパターン ―コンテナを使ったスケーラブルなサービスの設計

Brendan Burns 著 松浦 隼人 訳

2019年4月発行/200頁 ISBN978-4-87311-875-8 / 定価: 本体2 600 円+税

本書は、コンテナを使った分散システムのデザインパターンについて解説する書籍です。 はじめにシングルノードパターンとして、分散システム内の個別ノード上に存在する再利 用可能なパターンやコンポーネントについて説明し、次に Web アプリケーションのよう に継続的にサービスを提供するシステムを対象にしたマルチノードの分散パターンを紹介 します。さらにイベント駆動処理、ワークフローの統合を含む大規模なバッチデータ処 理の分散システムパターンを解説します。可用性の高い分散システムの開発が効率的に行 えるパターンを多数紹介する本書は、開発及びインフラエンジニア必携の一冊です。



Head First はじめてのプログラミング -頭とからだで覚える Python プログラミング入門

Eric Freeman 著 嶋田 健志 監訳 木下哲也 訳

2019年4月発行/636頁 ISBN978-4-87311-874-1 / 定価: 本体3,000円+税

脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習効果の高い独自のスタイルで人気の高い Head First シリーズにプログラミング初心者向けバージョンが登場。Pythonを使った プログラミングの基本について、イラストや写真を多用して直感的な理解を促します。や さしい切り口ながらも、データ型、データ構造、抽象化、再帰、モジュールなど、プロ グラミングの基本を段階的に学び、後半では複雑で大規模なアプリケーションの作成に も取り組みます。認知科学と教育心理学に基づいたアプローチで、プログラミングのテ クニックだけではなく、論理的思考やプログラミング的な考え方を、楽しみながら身に付 けられるように工夫されています。



Node.jsデザインパターン第2版

Mario Casciaro, Luciano Mammino 著 武舎 広幸、阿部 和也 訳

2019年5月発行/464頁 ISBN978-4-87311-873-4 / 定価: 本体4,200円+税

Node/JavaScriptアプリの設計技法を、実際に手を動かしながら学ぶハンズオン形式

の解説書。本書では最初に、JavaScriptの大きな特徴でありながら多くの開発者にとっ て馴染みの薄い非同期処理(コールバックを用いた処理)についてその仕組みを詳しく 説明するとともに主なデザインパターンを説明し、Node.jsの基礎を押さえます。次に、 ストリームや一般的なデザインパターンのNode.jsでの実装、Node.js専用のデザインパ ターンといった事柄を解説します。最後に、ユニバーサルJavaScript、スケーラビリティ、 Node.jsを使ったエンタープライズアプリの開発といったより高度なトピックを扱います。 バージョン11対応。



入門 Prometheus —インフラとアプリケーションの パフォーマンスモニタリング

Brian Brazil 著 須田一輝 監訳 長尾高弘 訳

2019年5月発行/392頁 ISBN978-4-87311-877-2 / 定価: 本体3,600円+税

本書はPrometheus モニタリングシステムを使って、インフラストラクチャとアプリケー ションのパフォーマンスをモニタリングしてグラフ化したり、アラートを送る方法を解説 する書籍です。簡単な構成のPrometheusを実行して概要を理解した後、インストルメ ンテーションの追加や利用方法、Grafanaによるダッシュボード作成などアプリケーショ ンの監視について学びます。Node exporterなどの各種 exporter、他のモニタリング システムとの連携やコンテナとKubernetesなどインフラストラクチャのモニタリングを 解説し、さらにクエリ言語のPromQLやアラートについて詳述。最後に本番システムに Prometheus をデプロイする方法を学びます。





IPython データサイエンスクックブック 第2版

-対話型コンピューティングと 可視化のためのレシピ集

Cyrille Rossant 著 菊池 彰 訳

2019年5月発行/524頁 ISBN978-4-87311-854-3 / 定価: 本体4,200円+税

Pythonと対話型環境 Jupyter Notebookを使ってデータ分析および可視化を行う ためのレシピを集めたクックブックです。NumPy、SciPy、Pandas、Matplotlib、 Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実している Pythonは、広い分野で利用されています。本書では、統計や機械学習といったデータ サイエンス関連を中心に、信号処理、画像・音声処理、力学、数値解析など広範囲にわ たる科学分野の話題を取り上げます。Jupyter Notebookによりさらに強力にそして使 いやすくなったPythonとIPythonの威力を体感できます。Python 3、IPython 7対 応の待望の改訂版です。



micro:bit ではじめるプログラミング

一親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス

スイッチエデュケーション編集部 著

2019年6月発行/192頁 ISBN978-4-87311-876-5 / 定価: 本体2,000円+税

micro:bitは、STEM教育用マイコンボードです。英国放送協会(BBC)が主体となって 開発したこのボードには、ボタンスイッチ、LED、加速度センサー、光センサー、地磁気 センサー、温度センサー、無線機能などが搭載されており、これ1つでさまざまな動き を表現できます。また、ブラウザ上でブロックを組み合わせるだけでプログラムを作れる ため、子どもでもかんたんにプログラミングを習得することができます。本書では、はじ めてマイコンボードに触れる小学校高学年以上を対象に、ハードウェアの基本からプログ ラミングのしかた、さまざまな作品の作り方までをていねいに解説します。

Python 計算機科学 新教本

Python計算機科学新教本

, 新定番問題を解決する探索アルゴリズム、 k平均法、ニューラルネットワーク

David Kopec 著 黒川 利明 訳

2019年6月発行/280頁 ISBN978-4-87311-881-9 / 定価: 本体3,000円+税

探索、制約充足、グラフといった、コンピュータサイエンスにおける定番問題だけでなく、 機械学習や深層学習で使われるk平均クラスタリング、ニューラルネットワークに関する 問題を通して、アルゴリズムの知識を深め、解決方法を学び、本物の問題解決能力とプ ログラミングスキルを身につけます。ハノイの塔、8クイーン問題、経路探索といったお なじみの例題だけでなく、線形探索や二分探索といった定番の探索アルゴリズムを使っ てDNAを探し出したり、遺伝的アルゴリズムを使って覆面算を解く、敵対探索を使って 三目並べを解くなど、ユニークな例題を通じて、コンピュータサイエンスの知識を広げま す。Python 3.7対応。



データ指向アプリケーションデザイン -信頼性、拡張性、保守性の高い 分散システム設計の原理

Martin Kleppmann 著 斉藤 太郎 監訳 玉川 竜司 訳

2019年7月発行/660頁 ISBN978-4-87311-870-3 / 定価: 本体4,600円+税

現代の分散システム設計においてデータの扱いは重要な課題です。本書は、データを処 理し、保存するさまざまなテクノロジーの特性を詳述することで、ツールの長所と短所 を理解し、システムの課題と使用するアプリケーションに適した選択肢の発見を助けま す。本書では、データの量や複雑さ、変化が課題となるアプリケーションを「データ指向」 と名づけ、データ指向アプリケーションの設計を支える基本的な概念を解説します。そし てレプリケーション、パーティション、トランザクションなど分散データベースについて扱 い、さらにバッチ処理、ストリーム処理など、データセットの取り出しや結合について解 説します。



mBot でものづくりをはじめよう

Rick Schertle. Andrew Carle 著 倉本 大資、若林 健一 訳

2019年7月発行/320頁 ISBN978-4-87311-879-6 / 定価: 本体2,400円+税

世界で数十万台以上販売されているMakeblockのプログラミングロボット「mBot」は、 オープンソースプラットフォームをベースにした柔軟な拡張性を備えており、新しいコン ポーネントの追加や、自由なアイデアを実装できるのが特徴です。本書は、mBotの基 本の組み立て方にとどまらない、オリジナル作品やプロジェクトを作るための指南書です。 mBotの基本キットと拡張モジュールを使ってできる多彩なプロジェクトをわかりやすく 紹介。教室などで独創的なプロジェクトを生みだすためのアイデアを提供します。



世界チャンピオンの紙飛行機ブック

John M. Collins 著 久保田 晃弘 監訳 金井哲夫 訳

2019年8月発行/218頁 ISBN978-4-87311-883-3 / 定価: 本体2.200円+税

本書は、紙飛行機の飛距離の世界記録を持つ著者による書籍です。世界記録を達成した 「スザンヌ」をはじめ、シンプルなもの、奇抜な形状のもの、手元に戻ってくるユニーク な飛び方をするものまで、22種類の紙飛行機の折り方の紹介を中心に、紙飛行機を思い 通りに飛ばすための投げ方や調整方法などもていねいに解説します。紙飛行機は、シン プルな工作でありながら、本物の航空機とは異なる複雑な力学に支配される奥深さを持っ ています。本書には、著者の長年の経験をもとにした航空力学の解説や、手に汗握る世 界記録への挑戦ドキュメンタリーも盛り込まれ、読後すぐに紙飛行機を手に近所の公園 へ出かけたくなるような、親子で楽しめる一冊です。



詳説 Deep Learning ―実務者のためのアプローチ

Josh Patterson, Adam Gibson 著 本橋 和貴 監訳 牧野 聡、新郷 美紀 訳

2019年8月発行/608頁 ISBN978-4-87311-880-2 / 定価: 本体4,400円+税

エンタープライズ向けのディープラーニングの解説書。企業でディープラーニングアプリ ケーションを開発、運用するための実践的な手法を紹介します。対象読者はソフトウェア 開発の現場で活躍する実務者。前半はディープラーニング初心者、後半は Java エンジニ ア向けの構成です。機械学習、ニューラルネットワークの基礎から始め、ディープラーニ ングの基本的な概念、実際にチューニングを行う際のベストプラクティス、データのETL (抽出・変換・ロード) の方法、Apache Sparkを用いた並列化について、Javaライブ ラリDeep Learning4J(DL4J)の開発者でもある著者がわかりやすく丁寧に解説します。



メイカーとスタートアップのための 量産入門

-200万円、1500個からはじめる 少量生産のすべて

小美濃 芳草 著

2019年8月発行/240頁 ISBN978-4-87311-884-0 / 定価: 本体2.300円+税

本書は、学研「科学」「学習」「大人の科学」のふろくの企画開発に40年間関わってきた 著者が、その経験をもとに、プロトタイプを元に量産化までこぎつけ、ビジネスとして成 立させるためのノウハウを紹介します。丁場での量産、というと、多額の資金が必要で、 大きな企業でないとできないと思われがちですが、本書では、個人レベルでも可能な少 量生産の極意を教えます。商品企画、プロトタイプから、原価計算、企画書の書き方、 安全設計、金型知識、知的財産や法律知識、海外工場との交渉術まで、さまざまなノウ ハウが詰まっています。





ゲームデザインバイブル 第2版 一おもしろさを飛躍的に向上させる113の「レンズ」

Jesse Schell 著 塩川洋介 監訳 佐藤 理絵子 訳

2019年9月発行/776頁 ISBN978-4-87311-801-7 / 定価: 本体4.600円+税

ゲームデザイナー/プランナー/ディレクターの必読書。よりよいゲームをより早く作るた めの113の質問――レンズ――が、あなたのゲーム開発を飛躍的に向上させます。ブレ インストーミングやイテレーション、各種ゲームシステム、インタフェース、ストーリーと いったゲーム内容だけでなく、プレイテストやプレゼンテーションのコツ、クライアント への対処法、クラウドファンディングによる資金調達など、ゲームデザイナーの仕事に関 するあらゆる分野を幅広く網羅。ゲームクリエイターを目指す学生から、キャリア数十年 のベテランまで、ゲームデザインに関わる人なら誰でも今日から使える実践的な内容です。 多数の業界著名人がバイブルとして推薦する一冊。



Raspberry Pi で学ぶ コンピュータアーキテクチャ

Eben Upton, Jeff Duntemann, Ralph Roberts, Tim Mamtora, Ben Everard 著 宮下健輔、坂下秀 監訳 株式会社クイープ 訳

2019年9月発行/552頁 ISBN978-4-87311-865-9 / 定価: 本体4,200円+税

本書は、未来のプログラマ、コンピュータ設計者のために書かれた、Raspberry Pi を題材にコンピュータの「仕組み」、コンピュータサイエンスの基本を学ぶ書籍です。 Raspberry Pi開発者たちが、プロセッサ、メモリ、ストレージ、ネットワーク、オペレーティ ングシステム、プログラミング、3Dグラフィックス、オーディオ、そして入出力制御など について、それらの歴史的な背景なども合わせて詳細に解説を行います。また、解説内 容の一部は、実際にRaspberry Piで動かしながら学ぶことも可能です。



レガシーコードからの脱却 **一ソフトウェアの寿命を延ばし価値を高める** 9つのプラクティス

David Scott Bernstein 著 吉羽 龍太郎、永瀬 美穂、原田 騎郎、有野 雅士 訳

2019年9月発行/300頁 ISBN978-4-87311-886-4 / 定価: 本体2.900円+税

レガシーコードとは、バグを多く含み、壊れやすく拡張が難しいコードを指します。この ようなコードの保守と管理には多大な労力がつぎ込まれることになります。しかも一度 作ってしまったレガシーコードの質を上げるには、初めから質の高いコードを作るよりも 膨大なコストがかかります。本書では、ソフトウェア開発において、初めからレガシーコー ドを作りださないためのプラクティスを9つ挙げて解説します。プロダクトオーナーは目 的を語り、やり方は開発者に任せること、小さなバッチで開発を進めること、継続的に 統合すること、チームメンバーで協力することなど、日々の開発に取り入れる考え方と具 体的な実践について各章で分かりやすく解説します。



NumPy によるデータ分析入門 -配列操作、線形代数、機械学習のための Python プログラミング

Umit Mert Cakmak. Mert Cuhadaroglu 著 山崎 邦子、山崎 康宏 訳

2019年9月発行/248頁 ISBN978-4-87311-887-1 / 定価: 本体2,800円+税

本書ではまず配列の仕組みとその演算をていねいに説明します。続いて、機械学習を理 解する上で欠かせない線形代数について、NumPyを使った基本的な演算を行います。 これらの準備の後で、実データを使ったデータ分析で機械学習の基礎を学びます。さら にNumPyと一緒によく使われるSciPy、pandas、scikit-learn などのライブラリとの 関係を示して、いくつかの例を紹介します。最後に扱うのは効率化の追求です。本書は、 NumPyとそれに関連するPythonの配列と演算についての知識とスキルをコンパクトに まとめているので、NumPyの機能と威力が体感できます。



Julia プログラミングクックブック

-言語仕様からデータ分析、機械学習、 数値計算まで

Bogumił Kamiński, Przemysław Szufel 著 中田 秀基 訳

2019年10月発行/392頁 ISBN978-4-87311-889-5 / 定価: 本体3,800 円+税

Julia の言語仕様からデータ分析、機械学習、数値計算まで広範囲のトピックをカバーす る約90のレシピを収録したクックブックです。Juliaは数値計算、科学技術計算を得意 とする言語で、C並みに高速で、Python並みに書きやすい、高機能かつ近代的なオープ ンソース言語を作成しようという目的で開発されました。数式を素直に表現できる構文を 持ち、洗練されたデータ構造により計算速度が非常に速く、PythonやRといった既存 のオープンソース言語の不満を解消する言語として注目を集めています。サンプルコード はすべてGitHubからダウンロード可能。日本語版補遺として言語仕様を収録しました。 Julia 12対応。



インタフェースデザインのお約束 一優れたUXを実現するための101のルール

Will Grant 著 武舎広幸、武舎るみ 訳

2019年11月発行/256頁(予定) ISBN978-4-87311-894-9 / 定価: 本体2,200円+税

デジタル製品のデザインに役立つ101の指針。製品のユーザビリティや性能を高める上で 必須かつ基本のツボ、マスターすれば時間を節約し顧客満足度をアップできるテクニック が101のコンパクトなルールにまとめられています。メッセージが明確で説明もわかりや すいので短時間で気軽に読むことができます。101のルールは、タイポグラフィ、コントロー ル、カスタマージャーニー、各種要素の統一、UX全般に関わるプラクティスに分類され ているのでリファレンス的に読むことも可能です。「よくある落とし穴」を巧みに回避し、 自信をもってユーザーのために闘い、すばらしいユーザーエクスペリエンスを提供するプ 口へと成長させてくれる一冊です。



ゼロトラストネットワーク

一境界防御の限界を超えるための セキュアなシステム設計

Evan Gilman, Doug Barth 著 鈴木 研吾 監訳

2019年10月発行/304頁 ISBN978-4-87311-888-8 / 定価: 本体3,200円+税

ゼロトラストネットワークとは、ファイアウォールやVPNに代表される従来型のセキュリ ティ(境界防御モデル)が通用しなくなった現状を踏まえ、すべてのトラフィックを信頼 しないことを前提とし、検証することで脅威を防ぐというアプローチです。本書は、ゼロ トラストネットワークの概念と実装するために必要な知識が学べる解説書です。基本的 な概念の説明に始まり、デバイス、ユーザー、アプリケーション、トラフィックの信頼を 実際にどのように確立していくかについて、詳しく紐解いていきます。また、Googleの ゼロトラストモデル「BeyondCorp」を含む2つの詳細なケーススタディも収録しており、 実装に役立つ知識を深めることができます。



Design It! 一プログラマーのためのアーキテクティング入門

Michael Keeling 著 島田 浩二 訳

2019年11月発行/400頁(予定) ISBN978-4-87311-895-6 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、設計スキルを成長させたいプログラマーに向けたアーキテクティングの入門書。 ソフトウェアアーキテクチャの基礎とデザイン思考の考え方から始まり、ソフトウェアアー キテクトとして、チームと共に優れたソフトウェアを作り上げていく方法を包括的に解説 します。本書を読むことで、適切なステークホルダーを特定してニーズを理解する方法、 アーキテクチャ上重要な要求に基づいて技術やアーキテクチャを適切に選択する方法、 アーキテクチャを軽量かつ効果的に評価する方法、チームのアーキテクト力を高める方法 などを学べます。





初めての GraphQL ―Webサービスを作って学ぶ新世代API

Eve Porcello, Alex Banks 著 尾崎 沙耶、あんどうやすし 訳

2019年11月発行/256頁(予定) ISBN978-4-87311-893-2/定価:本体2,600円+税

今日では多くのWebサービスがRESTアーキテクチャスタイルで実装されています。 RESTは2000年にフィールディングの論文で提唱された後に爆発的に普及し洗練されて きました。一方で、本書で紹介するGraphQLは2015年にFacebookによって公開され たRESTとは異なるアプローチのアーキテクチャです。GraphQLの最大の特徴はクエリ 言語を用いてデータを操作する点です。クエリ言語の表現力の高さによりクライアントは 本当に必要なリクエストを送ることができます。本書ではGraphQLの概要とGraphQL 用いたWebサービスの開発方法を実装例に沿って紹介します。認知やファイルアップ ロードといった実践的なトビックまで踏み込んだGraphQLの実用的な入門書です。



マスタリング・イーサリアム ースマートコントラクトとDAppの構築

Andreas M.Antonopoulos, Gavin Wood 著字野雅晴 監訳、中城元臣、落合渉悟 技術監修 落合庸介、小林泰男、土屋春樹、祢津誠晃、平山翔、 三津澤 ザルバトール将司、山口和暉、字野雅晴 訳

2019年11月発行/448頁(予定) ISBN978-4-87311-896-3/定価:本体4,000円+税

「Mastering Bitcoin」(邦駅「ビットコインとブロックチェーン:暗号通貨を支える技術」) の著者であるアンドレアス・M・アントノブロスによる、Ethereum (イーサリアム) の技 術解脱書。Ethereum、ブロックチェーン、スマートコントラクトの基本から、Solidity、 Veryer、セキュリティ、DAppsの構築、EVM (Ethereum Virtual Machine) まで、 関連知識をわかりやすく解説します。



R グラフィックスクックブック 第2版 一ggplot2によるグラフ作成のレシビ集

Winston Chang 著石井弓美子、河内崇、瀬戸山雅人、古畠敦 訳

2019年11月発行/464頁(予定) ISBN978-4-87311-892-5/定価:本体3,600円+税

Rの強力なグラフィックスパッケージ、ggplot2を使ってグラフを作成するためのレシビ集の待望の改訂版です。初版発刊から6年、ggplot2自体をはじめ、R言語や関連パッケージ、ツールのアップデートにしたがって全面改訂しました。基本的なグラフだけでなく、複雑なグラフや地図の作成、さらにはこうしたグラフのきめ細かいカスタマイズ方法、効果的な表示方法、色の使い方、さらには文書用データへの変換方法まで、およそグラフに関するほとんどのことを網羅。実際の「やりたいこと」に応じた解決法を提示。描きたいグラフがすぐに描ける、実用的な一冊です。



Make: Electronics 第2版

Charles Platt 著鴨澤眞夫 訳

2019年12月発行/344頁(予定) ISBN978-4-87311-897-0/予価:本体3,000円+税

※旧版カバー

本書は「発見による学習 (Learning by Discovery)」というプロセスを通じて、エレクトロニクスの基本を学ぶ入門書です。第2版は、好評だったその基本コンセプト、構成を踏襲し、文章表現をよりわかりやすく見直し、時代の変化によって入手が難しくなった部品を置き換えるなどの修正を行いました。また、マイクロコントローラの解説として、Arduino を採用し、より実用的な書籍になっています。

Now Printing

Coming Soon!

作りながら学ぶScratchドリル

瀬戸山 雅人、鈴木 亜弥 著

2019年12月発行/104頁(予定) ISBN978-4-87311-899-4/予価:本体1,700円+税



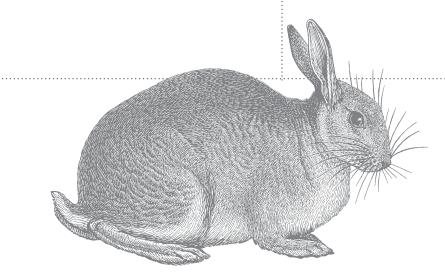
Pythonによるファイナンス 第2版(仮)

Yves Hilpisch 著 黒川利明 訳 中妻照雄 技術監修

2019年12月発行/720頁(予定) ISBN978-4-87311-890-1/予価:本体4,500円+税

※原書カバー

Coming Soon!







詳解 Linux カーネル 第3版

Daniel P. Bovet. Marco Cesati 著 高橋 浩和 監訳 杉田由美子、清水正明、高杉昌督、 平松 雅巳、安井 隆宏 訳

2007年2月発行/1024頁 ISBN978-4-87311-313-5 / 定価: 本体6.600円+税

本書はLinuxのソースコードの恩恵を最大限に活かすための羅針盤です。複雑で難解な Linux カーネルの仕組みを、基礎からていねいに説明。Linux カーネルの基本機能を網 羅し、ハードウェア依存部分についても踏み込んだ解説がなされています。第3版では、 Linux 2.6を対象として改訂を行い、特にメモリとプロセススケジューリングについて大 幅な変更と加筆がなされています。Linuxのソースコードを理解するためのガイドブック として、オペレーティングシステムの本格的な解説書として最適の一冊です。



Linux プログラミングインタフェース

Michael Kerrisk 著 千住 治郎 訳

2012年11月発行/1604頁 ISBN978-4-87311-585-6 / 定価: 本体7.600円+税

Linuxのmanページプロジェクト主催者によるLinuxプログラマ必携のリファレンス。 Linux 開発者(主にシステムプログラマとアプリケーションプログラマ) にとって、プロ グラミングする上で必要な情報を一冊で網羅。本書で扱う内容は広範囲にわたり一冊で Linuxプログラミングのほぼすべての情報を知ることができます。Linux/UNIX開発者 のバイブルとなる一冊です。



Linuxシステムプログラミング

Robert Love 著 千住 治郎 訳

2008年4月発行/396頁 ISBN978-4-87311-362-3 / 定価: 本体3.600円+税

本書には、Linuxの概要、カーネル、Cライブラリ、Cコンパイラなどプログラミングの 基礎知識から、ファイルI/O、バッファサイズ管理、メモリマッピング、最適化技術、シ ステムコール、メモリ管理まで、プログラマの観点から実践的なトピックが多く盛り込ま れています。Linuxカーネル動作についても、その内部実装よりもプログラマがソースコー ドを書くために必須の知識が凝縮されています。実践的なプログラミング能力の習得に 役立つ一冊です。カーネル2.6対応。



Linux デバイスドライバ 第3版

Jonathan Corbet, Alessandro Rubini, Greg Kroah-Hartman 著 山崎 康宏、山崎 邦子、長原 宏治、長原 陽子 訳

2005年10月発行/648頁

ISBN4-87311-253-2 / 定価: 本体5.500円+税

Linux 用のデバイスドライバを書くときのバイブルとして多くのプログラマに支持され活 用されてきたロングセラー書『Linuxデバイスドライバ』の改訂版。今回の第3版はカー ネル2.6に完全対応です。カーネル2.6で様々な機能が追加されたデバイスモデル、カー ネルタイマ、メモリ管理、ブロックデバイスについて大幅に加筆修正したほか、TTYドラ イバ、USBドライバ、その他のLinuxデバイスモデルなどの解説を追加しました。x86 以外のアーキテクチャについても触れています。



組み込み Linux システム構築 第2版

Karim Yaghmour, Jon Masters. Gilad Ben-Yossef, Philippe Gerum 著 水原文 訳

2009年10月発行/472頁

ISBN978-4-87311-422-4 / 定価: 本体4,400円+税

本書はLinuxシステムを組み込み機器上に構築するための解説書です。多種多様なアー キテクチャやハードウェア構成に対応するための実践的かつ詳細な情報を提供します。本 書の内容は「GNUツールチェーンの構築」「Linuxカーネルの選択、設定、クロスコン パイル、インストール」「開発ツール」「ルートファイルシステムの構築」「記憶装置のセッ トアップと操作」「ブートローダのインストールと設定」など。第2版では、リアルタイム Linux 関連情報を大幅に加筆し、また開発ツールの Eclipse を大きく取り上げました。



詳解 システム・パフォーマンス

Brendan Gregg 著 西脇 靖紘 監訳 長尾高弘 訳

2017年2月発行/784頁 ISBN978-4-87311-790-4 / 定価: 本体5,600円+税

本書はエンタープライズ環境とクラウド環境の両方を対象としたオペレーティングシステ ムおよびオペレーティングシステムのコンテキストにおけるアプリケーションのパフォーマ ンス分析と向上について解説します。主に Linux と Solaris ベースのオペレーティングシ ステムに含まれるツールとその使用例やチューニング可能パラメータの設定を通じてシス テムパフォーマンスを引き出す手法を学びます。システムの問題点を洗い出すための知 識や、チューニングの実例を学ぶ、システム管理者必携の一冊です。







DevOps には技術的な側面だけでなく、開発や運用をはじめとするさまざまな部門を繋 げる組織文化を構築するという重要な側面があります。本書では、主に DevOpsの文化 的な事柄に着目し、異なるゴールを持つチームが親和性を高め、矛盾する目標のバラン スを取りながら最大限の力を発揮する方法を解説します。「DevOpsの4つの柱」として コラボレーション、アフィニティ (親近感、一体感)、ツール、スケーリングを挙げ、さら に組織が変化するために「4つの柱」がどのように機能するかについても解説します。 組 織の内側から変化を起こし、変化を促進して組織全体へとその影響を広げ、持続可能な 組織を構築する方法を紹介します。





SRE サイトリライアビリティエンジニアリング -Googleの信頼性を支えるエンジニアリングチーム

Betsy Beyer, Chris Jones, Jennifer Petoff, Niall Richard Murphy 編 澤田 武男、関根 達夫、細川 一茂、矢吹 大輔 監訳 Sky株式会社玉川竜司 訳

2017年8月発行/590頁 ISBN978-4-87311-791-1 / 定価: 本体4,800円+税

GoogleのSREチームの主要メンバーによって書かれた本書は、ソフトウェアのライフサ イクル全体にコミットすることで世界最大規模のソフトウェアシステムがどのように構築、 導入、監視、維持されているのかを解説します。はじめにリスク管理やサービスレベル目 標、リリースエンジニアリングなどSREの行動の基礎となる原則について解説し、次に インシデント管理や障害の根本原因分析、SRE内でのソフトウェア開発など大規模分散 コンピューティングシステムを構築し運用するSREの実践について詳述します。急速にス ケールするサービスを高い信頼性で運用する方法を解説する本書はエンジニア必携の一 冊です。



Infrastructure as Code **一クラウドにおけるサーバ管理の原則と** プラクティス

Kief Morris 著 宮下 剛輔 監訳 長尾高弘 翻訳

2017年3月発行/352頁 ISBN978-4-87311-796-6 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、はじめにInfrastructure as Codeの原則と考え方を説明し、次にダイナミッ クインフラストラクチャプラットフォーム、インフラストラクチャ定義ツール、サーバ構 成ツール、インフラストラクチャサービスの4つにカテゴライズして解説します。その上 で、プロビジョニングやサーバーテンプレート管理のパターンから、テスト、変更管理パ イプライン、組織やワークフローのプラクティスまでを詳述しており、Infrastructure as Codeを網羅的に理解することができます。各ツールの使い方よりも、背景にあ るコンセプトや考え方の説明に重点を置くことで、特定のツールに縛られることなく、 Infrastructure as Codeを適切に実現することを目指します。

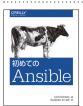


Serverspec

宮下剛輔 著

2015年1月発行/248頁 ISBN978-4-87311-709-6 / 定価: 本体2,800円+税

本書は、Serverspecの開発者自身により書かれた初の書籍です。機能の詳細、動作仕 様や内部のアーキテクチャ、ソースコードレベルで拡張する方法、開発に至る経緯や開発 に関する哲学など、開発者自身にしか書けない包括的な内容を紹介。Serverspecとそ の周辺について既にある程度の知識や理解があるが、さらに踏み込んだ内容が知りたい、 自分の手足のように使いこなしたい、もっと高度で詳細な情報を知りたい、思い通りに 拡張したいと考える開発者やシステム管理者なら必携の一冊。伊藤直也氏による「まえ がきしを収録。

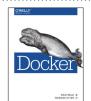


初めてのAnsible

Lorin Hochstein 著 Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2016年4月発行/364頁 ISBN978-4-87311-765-2 / 定価: 本体3,200円+税

本書はサーバーの構成管理ツールAnsibleについての総合的な入門書です。設定管理の スクリプトである Playbook の基礎から、オープンソースの本格的なコンテンツ管理シス テムのインストールについて、順を追って説明します。そしてAnsibleの高速化やカスタ ムモジュール、VagrantやAmazonEC2、Dockerとの連携など、Ansibleの活用に 役立つ事柄をサンプルを使いながら詳述します。日本語版付録として中山幸治氏による 「Ansibleを利用したプロビジョニング方法」を収録。サーバーを上手に管理したいエン ジニア必携の一冊です。



Docker

Adrian Mouat 著 Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2016年8月発行/384頁 ISBN978-4-87311-776-8 / 定価: 本体3,600円+税

本書はオープンソースのコンテナ管理ソフトウェア、Dockerの基礎から応用までを網羅 した総合的な解説書です。はじめに開発環境をセットアップし、シンプルなWebアプリケー ションのビルドについて解説した上で、コンテナの開発、テスト、結合に加えて、デプロ イの方法、実動システムの効率的なモニタリングとロギングを紹介します。そして複数の ホストからなるDockerコンテナのクラスタを、安全かつ高い信頼性の下で実行するため に必要な高度なテクニックやツールについて紹介します。さらにネットワークやセキュリ ティについても詳述。Dockerとそのエコシステムを本格的に活用したい開発者、運用エ ンジニア、システム開発者必携の一冊です。



入門 Kubernetes

Kelsey Hightower, Brendan Burns, Joe Beda 著 松浦隼人。訳

2018年3月発行/248頁 ISBN978-4-87311-840-6 / 定価: 本体2,800円+税

本書は、Kubernetesコンテナオーケストレータの核となるコンセプトから使い方 までを解説するとともに、アプリケーションの開発やメンテナンスを改善するために Kubernetes とそのAPI がどのように役立つのかを説明します。はじめに Kubernetes の概要と、Dockerなどのコンテナ技術を利用したアプリケーション開発の利点と使用方 法について述べ、次に Kubernetes 自体をデプロイする方法を詳述します。そして、ア プリケーションのライフサイクルに関係する Deployment や、Kubernetes とストレー ジの統合について学び、実際に使われているアプリケーションをKubernetes上でデプ ロイする方法を紹介します。



分散システムデザインパターン コンテナを使ったスケーラブルなサービスの設計

Brendan Burns 著 松浦 隼人 訳

2019年4月発行/200頁 ISBN978-4-87311-875-8 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、コンテナを使った分散システムのデザインパターンについて解説する書籍です。 はじめにシングルノードパターンとして、分散システム内の個別ノード上に存在する再利 用可能なパターンやコンポーネントについて説明し、次にWebアプリケーションのよう に継続的にサービスを提供するシステムを対象にしたマルチノードの分散パターンを紹介 します。さらにイベント駆動処理、ワークフローの統合を含む大規模なバッチデータ処 理の分散システムパターンを解説します。可用性の高い分散システムの開発が効率的に行 えるパターンを多数紹介する本書は、開発及びインフラエンジニア必携の一冊です。

時間管理術

エンジニアのための時間管理術

Thomas A Limoncelli 著 株式会社クイープ 訳

2006年10月発行/272頁 ISBN4-87311-307-5 / 定価: 本体2,300円+税

本書はシステム管理者、ネットワーク管理者を中心にしたエンジニアのための実践的な時 間管理術を紹介する書籍です。著者が考案した「サイクルシステム」と呼ばれる方法を使っ て、作業リスト、スケジュール、さらに仕事とプライベート双方の長期的な目標を管理す る方法を解説します。長期的に行うプロジェクトとすぐに行う必要がある割り込み作業の 優先順位を整理し、ストレスの少ない、充実した一日を送ることを可能にすることでしょ う。上司とのコミュニケーション、文書化の進め方、作業の自動化などシステム管理者が



詳説 イーサネット第2版

Charles E. Spurgeon, Joann Zimmerman 著 三浦 史光 監訳 豊沢 聡 訳

2015年6月発行/536頁 ISBN978-4-87311-717-1 / 定価: 本体4,600円+税

イーサネット技術についての解説書。本書では、ファーストイーサネットやギガビットイー サネットなどの従来技術だけでなく、10ギガ、40ギガ、100ギガビットなど最新のイー サネット仕様を詳しく解説します。また、全二重イーサネット、オートネゴシエーション、 Power over Ethernet、Energy Efficient Ethernet、構造化ケーブリングシステム、 スイッチを用いたネットワークの設計、ネットワーク管理、ネットワークのトラブルシュー ティングのテクニックなども解説します。ネットワークの設計、監視、保守、障害時対応 までを網羅し、信頼性の高いネットワークの構築を支援します。



DNS & BIND 第5版

必要としているノウハウを紹介していることも特徴です。

Cricket Liu, Paul Albitz 著 小柏 伸夫 訳

2008年12月発行/672頁 ISBN978-4-87311-390-6 / 定価: 本体4.800 円+税

ネットワーク管理者必携の定番書籍「DNS & BIND」の改訂版。第5版では、BIND 8.4.7 だけでなく BIND 9シリーズの最新版 BIND 9.5.0-P1にも対応しました。BIND 9.3.2 以降ではセキュリティ面と IPv6対応が強化されたほか、国際化ドメイン名、ENUM (electronic numbering)、SPF (Sender Policy Framework) といった新しい機能 が追加されました。日々の仕事でDNSに触れることが多い管理者にも、インターネット についてもっと詳しくなってそのしくみを理解したいと思っているエンドユーザにもおす すめです.



Postfix 実用ガイド

Kyle D. Dent 著 菅野良二 訳

2004年8月発行/328頁

が持つ大きな強みです。事実、Postfixが開発されたきっかけは、今よりも平和な時代

に開発されたSendmailの問題を解消することにありました。しかし、Postfixの魅力は

それだけではありません、設定や管理の容易さとシステムの柔軟性はユーザの幅広いニー

ズに応えてくれます。本書は、著者がPostfixで試行錯誤して得た経験をわかりやすく一

冊の本にまとめたものです。インストール、設定から活用例までを盛り込み、巻末には設

ISBN4-87311-195-1 / 定価: 本体3.200円+税



本書はPowerShellを使ってさまざまな処理を行うための方法を解説します。 「PowerShellの基本」「一般的なタスク」「管理者タスク」という3部構成で、様々な場 面で発生しうる実際的な問題を260例集め、それぞれに解決法を示します。「一般的なタ スク」では、対話的なシェルの利用法、パイプラインの基礎とオブジェクトの概念、スク リプト言語としての特徴などを解説します。「管理者タスク」では、実践的なレシピを網羅。 PowerShell開発チームに初期から携ってきた著者が執筆した本書は、PowerShellを マスターしたい技術者必携の一冊です。



WSHクイックリファレンス 第2版

定パラメタのリファレンスも収録した Postfix 実用ガイドの決定版です。

2006年10月発行/584頁 ISBN4-87311-309-1 / 定価: 本体3.800円+税

WSH (Windows スクリプトホスト)を使えば、従来のWindows バッチファイルより も洗練された高度な一括処理が可能です。OSレベルで管理されているデータにもアクセ スできるので、システム管理やネットワーク管理にも重宝します。本書は、WSHの本格 的な活用に役立つリファレンスです。Windowsスクリプトホストの初歩から応用までを 豊富なサンプルとともに丁寧に説明します。WSH 5.6対応。



マスタリング・イーサリアム ースマートコントラクトと DApp の構築

Andreas M.Antonopoulos, Gavin Wood 著 宇野 雅晴 監訳、中城 元臣、落合 渉悟 技術監修 落合庸介、小林泰男、土屋春樹、祢津誠晃、平山翔、 三津澤 サルバドール将司、山口 和輝、宇野 雅晴 訳

2019年11月発行/448頁(予定) ISBN978-4-87311-896-3 / 定価: 本体4,000円+税

『Mastering Bitcoin』(邦駅『ビットコインとブロックチェーン:暗号通貨を支える技術』) の著者であるアンドレアス・M・アントノプロスによる、Ethereum (イーサリアム) の技 術解説書。Ethereum、ブロックチェーン、スマートコントラクトの基本から、Solidity、 Vyper、セキュリティ、DAppsの構築、EVM (Ethereum Virtual Machine) まで、 関連知識をわかりやすく解説します。



サイバーセキュリティプログラミング

-Pythonで学ぶハッカーの思考

Justin Seitz 著 青木一史、新井悠、一瀬小夜、岩村誠、 川古谷裕平、星澤裕二 訳

2015年10月発行/256頁 ISBN978-4-87311-731-7 / 定価: 本体3,000円+税

Pvthonは情報セキュリティの世界では他よりも先んじているプログラミング言語です。 本書ではPythonを使った情報セキュリティにおける攻撃手法について解説します。前半 ではrawソケットやScapyライブラリなどネットワーク関連の内容を扱います。後半で はCOMをPythonから扱う方法やVolatilityフレームワークなどシステム関連のトピッ クを扱います。読者は優秀なペンテスターの考え方や哲学、コーディング手法を学ぶこと ができます。攻撃者の意図や実践手法から防御方法を導き出すというアプローチは、今 後すべての情報セキュリティ技術者にとって必須のテクニックになるでしょう。







実践 Metasploit -ペネトレーションテストによる脆弱性評価

David Kennedy, Jim O'Gorman, Devon Kearns, Mati Aharoni 著 青木 一史、秋山 満昭、岩村 誠、川古谷 裕平、 川島 祐樹、辻伸弘、宮本久仁男 監訳、岡真由美 訳

2012年5月発行/368頁 ISBN978-4-87311-538-2 / 定価: 本体3,800円+税

行政機関や企業に対するサイバー攻撃が世界中で深刻な問題になっています。攻撃者の 脅威に対抗するための最も有効な手段はペネトレーションテストです。本書では、ペネ トレーションテストのやり方を、Metasploitを主軸に説明しています。そうすることで、 ペネトレーションテストの流れとともに、Metasploitを構成する個々の機能やその使い 方を理解し、Metasploitの基本的な作法を身につけます。さらに本書では、クライアン トに対する攻撃や無線LAN経由の攻撃、ソーシャルエンジニアリング攻撃といった、ペ ネトレーションテストで使う高度なテクニックを学びます。日本語版ではシェルコードの 内部構造について加筆しました。



リバースエンジニアリング -Pythonによるバイナリ解析技法

Justin Seitz 著 安藤 慶一 訳

2010年5月発行/272頁 ISBN978-4-87311-448-4 / 定価: 本体3,200円+税

Pvthon はリバースエンジニアやソフトウェアテスターといったセキュリティのプロにも 人気の言語です。本書では、ハッキングツールやテクニックの概念を解説したうえで、 Pythonを使ったバイナリ解析技法について詳しく解説します。読者は、独自デバッガ の構築、バグを発見するためのツールの作り方、オープンソースのライブラリを活用し た処理の自動化、商用ソフトとオープンソースのセキュリティツールを連動させる方法 などについて学ぶことができるでしょう。日本語版では、本書をより深く理解するため の補足情報とリバーシングに役立つツールについての解説を加筆しました。/ART/OF/ REVERSINGシリーズ第1弾。



アナライジング・マルウェア -フリーツールを使った感染事案対処

新井 悠、岩村 誠、川古谷 裕平、 青木 一史、星澤 裕二 著

2010年12月発行/264頁 ISBN978-4-87311-455-2 / 定価: 本体3,000円+税

本書では、今や社会問題となっているマルウェアへの対策として、効率的にバイナリレ ベルで検体を解析し、対処方法を導き出すためのテクニックを紹介します。解析対象は Windowsに感染するマルウェアです。ファイルをダウンロードするマルウェア、パック されているマルウェア、動的解析を妨害するマルウェア、コードインジェクションをするマ ルウェア、カーネルモード (Ring0) で動作するマルウェアといった特徴的な事案をピッ クアップし、それらを解析するためのツールやテクニックを日本人著者が実践的な形式で 解説します。/ART/OF/REVERSINGシリーズ第3弾。



Hacking:美しき策謀第2版 一脆弱性攻撃の理論と実際

Jon Erickson 著 村上雅章 訳

2011年10月発行 / 564頁 ISBN978-4-87311-514-6 / 定価: 本体4,200円+税

ハッカーの攻撃手法の詳細を知ることにより、防御の本質を説いたベストセラー待望の 改訂版です。本書では真のハッカーの思想、美学、ハッキングテクニックに迫ることによ り、「ハッカー魂」とは何かを徹底的に追い求めています。システムの脆弱性やプログラム、 ネットワークの盲点を利用したり、またシェルコードの挿入による攻撃方法などを詳しく 紹介。脆弱性攻撃のテクニックがシンプルで美しいコードとともに解説されています。ハッ キングの真実とともにセキュリティの重要性を説く究極のセキュリティガイドです。



入門 監視

-モダンなモニタリングのためのデザインパターン

Mike Julian 著 松浦 隼人 訳

2019年1月発行/228頁 ISBN978-4-87311-864-2 / 定価: 本体2.800 円+税

本書は、システムのどの部分をどのように監視すべきか、また監視をどのように改善して いくべきかについて解説する書籍です。前半で監視のベストプラクティス、デザインパター ン/アンチパターンを示して、監視の基本原則を詳しく説明し、後半でフロントエンド、 アプリケーション、サーバ、ネットワーク、セキュリティの各テーマで強力な監視の基盤 を設計して実装するための方法を示します。監視対象が変化し、システムアーキテクチャ が進化する中で、従来から変わらない監視の基本を示しながら、時代に合った監視の実 践を解説する本書は、監視についての理解を深めたいエンジニア必携の一冊です。



入門 Prometheus インフラとアプリケーションの

パフォーマンスモニタリング

Brian Brazil 著 須田一輝 監訳 長尾高弘 訳

2019年5月発行/392百 ISBN978-4-87311-877-2 / 定価: 本体3,600円+税

本書はPrometheus モニタリングシステムを使って、インフラストラクチャとアプリケー ションのパフォーマンスをモニタリングしてグラフ化したり、アラートを送る方法を解説 する書籍です。簡単な構成のPrometheusを実行して概要を理解した後、インストルメ ンテーションの追加や利用方法、Grafana によるダッシュボード作成などアプリケーショ ンの監視について学びます。Node exporterなどの各種 exporter、他のモニタリング システムとの連携やコンテナと Kubernetes などインフラストラクチャのモニタリングを 解説し、さらにクエリ言語のPromQLやアラートについて詳述。最後に本番システムに Prometheusをデプロイする方法を学びます。



実践 パケット解析 第3版

Wiresharkを使ったトラブルシューティング

Chris Sanders 著 髙橋 基信、宮本 久仁男 監訳 岡 真由美 訳

2018年6月発行/424頁 ISBN978-4-87311-844-4 / 定価: 本体3,200円+税

定番書の改訂第3版。TSharkについての詳しい解説が追加されたほか、大幅な加筆・ 修正が全編にわたって行われています。本書ではWiresharkで実際に取得したパケット 情報の実例を使って問題やトラブルの解析方法を詳しく解説します。パケットのキャプ チャファイルはWebからダウンロードでき、初心者も実際に試しながら理解を深めるこ とができるので、ネットワーク管理の初心者に好適です。日本語版ではWin10Pcapや USBPcapについての解説を巻末付録として収録しました。Wireshark 2.x対応。



ゼロトラストネットワーク 一境界防御の限界を超えるための

セキュアなシステム設計 Evan Gilman, Doug Barth 著

鈴木 研吾 監訳 2019年10月発行/304頁

ISBN978-4-87311-888-8 / 定価: 本体3,200円+税

ゼロトラストネットワークとは、ファイアウォールやVPNに代表される従来型のセキュリ ティ(境界防御モデル)が通用しなくなった現状を踏まえ、すべてのトラフィックを信頼 しないことを前提とし、検証することで脅威を防ぐというアプローチです。本書は、ゼロ トラストネットワークの概念と実装するために必要な知識が学べる解説書です。基本的 な概念の説明に始まり、デバイス、ユーザー、アプリケーション、トラフィックの信頼を 実際にどのように確立していくかについて、詳しく紐解いていきます。また、Googleの ゼロトラストモデル「BeyondCorp」を含む2つの詳細なケーススタディも収録しており、 実装に役立つ知識を深めることができます。



データ分析による ネットワークセキュリティ

Michael Collins 著 中田 秀基 監訳 木下哲也 訳

2016年6月発行/376頁 ISBN978-4-87311-700-3 / 定価: 本体3,600円+税

従来の場当たり的な侵入検知やログファイル解析といった手法では、ネットワークのセ キュリティを確保するのが不十分であるとの認識から、さまざまなデータを系統的に収集 し多元的に分析した上で、適切な対策を購じようという、いままでにない視点で書かれ ています。ネットワークを監視し、分析し、その結果からネットワークセキュリティを強化、 改善して、安全なネットワーク環境の実現を図るための基本的な知識を解説し、SiLK、R、 Python によるスクリプトなどの役立つツールを紹介します。系統立ったセキュリティ手 法を身に付けることにより、場当たり的ではなく、継続的かつ計画的なセキュリティ対策 を取ることが可能となります。



実践 ネットワークセキュリティ監査 ―リスク評価と危機管理

Chris McNab 著 鍋島公章 監訳 株式会社ネットワークバリューコンポネンツ 訳

2005年4月発行/488頁 ISBN4-87311-204-4 / 定価: 本体4.200円+税

本書では、ネットワーク防衛戦略を行うにあたり管理者が行うべき具体的な監査方法、 および監査を効率的に行うための方法論を解説します。また、実際の監査を容易にする ためのさまざまなツールやサンプルスクリトを数多く紹介します。これらの実践的な知識 を得ることにより、ネットワークをセキュアに構築して管理することができるようになり ます。ポートスキャニングの詳しい解説、Web攻略の詳しい解説、メモリ処理に対する 攻略の詳しい解説など、本書ではじめて書籍化された最新かつ詳細な情報が多数収録さ わています。



インテリジェンス駆動型 インシデントレスポンス

-攻撃者を出し抜く サイバー脅威インテリジェンスの実践的活用法

Scott J. Roberts, Rebekah Brown 著 石川朝久 訳

2018年12月発行/280頁 ISBN978-4-87311-866-6 / 定価: 本体3,400円+税

サイバー脅威インテリジェンスは、サイバー攻撃に関連する情報を積極的に集め、分析す ることで防御に役立てることを指します。ゼロデイ脆弱性や標的型攻撃など予測の難し い攻撃が増え、既存のセキュリティツールだけでは防御が難しい昨今、注目される分野で す。本書は、サイバー脅威インテリジェンスをセキュリティ対策に活用するための指南書 です。インテリジェンスの基礎から、インテリジェンス駆動型のインシデント対応、将来 に向けたプログラム構築までを解説しています。



実践 CSIRT プレイブック ・セキュリティ監視とインシデント対応の基本計画

Jeff Bollinger, Brandon Enright, Matthew Valites 著 飯島 卓也、小川梢、柴田亮、山田正浩 監訳 谷崎 朋子 訳

2018年5月発行/272頁 ISBN978-4-87311-838-3 / 定価: 本体3,200円+税

サイバー攻撃はここ数年で規模、複雑さ、特徴ともに劇的に進化し続けています。検知 や対応が適切であっても、その効果を維持し続けるには、さらなる取り組みと高度化 が必要です。サイバー攻撃から組織を守り、セキュリティを脅かす不正アクセス、ウイ ルス、標的型攻撃、情報漏洩などのインシデントに対応する専門チームである CSIRT (Computer Security Incident Response Team) の重要性が高まっています。本 書は、シスコシステムズのCSIRTが10年以上の蓄積の中で編み出したセキュリティ監視、 インシデント対応、脅威分析の基本アプローチを一冊にまとめたものです。CSIRTをす でに導入している組織も、これから導入をする組織にとっても、必携の一冊です。

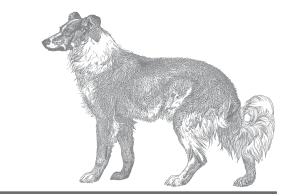


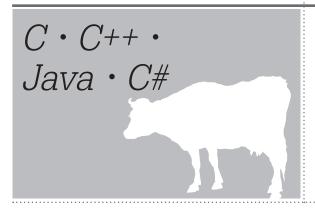
ネットワークセキュリティ Hacks 第2版 ―プロが使うテクニック&ツール100+

Andrew Lockhart 著 渡辺 勝弘、鶴岡 信彦、黒川 原佳 訳

2007年6月発行/472頁 ISBN978-4-87311-327-2 / 定価: 本体3,200円+税

ベストセラー書 『ネットワークセキュリティ Hacks』の改訂版。今回の第2版は116個の Hackで構成されています。バージョンが古くなってしまったHackを最新の情報にアッ プデートし、現在ではもう使われなくなってしまった古い Hack を削除し、数多くの新し いHackを追加しました。最新情報と新たなHackを追加し、国内の技術動向と読者のニー ズに合わせて再構成された本書は旧版を購入された読者の方にとっても有用でしょう。







Cクイックリファレンス 第2版

Peter Prinz, Tony Crawford 著 黒川利明 訳 島 敏博 技術監修

2016年11月発行/816頁 ISBN978-4-87311-781-2/定価:本体4,600円+税

本書はプログラミング言語Cの機能を網羅したリファレンスです。言語仕様やライブラリ はもちろんのこと、コンパイラやデバッガ、make、IDEまで、およそCプログラミング に関わる事項すべてを網羅します。最新のC11に準拠していますが、歴史的背景や古い 時代に使われていた文法にも触れています。日本語版では可能な限りコード例をESCR コーディング規約に従うように書き直し、高品質なコードを書く上での参考となるように しました。本書はその質、量ともに、C言語リファレンスの決定版です。





C実践プログラミング第3版

Steve Qualline 著 望月康司 監訳 谷口功 訳

1998年6月発行 / 480百 ISBN4-900900-64-8 / 定価: 本体4,500円+税

現在、Javaとか C++とか新しいプログラミング言語が脚光を浴びていますが、実際に仕 事でよく使われている言語をあげるとFORTRANとかCOBOL、そしてCという名前が 出てきます。特にCは非常に柔軟で適用範囲の広い言語なので、あらゆる分野で使われ ています。しかし、Cは柔軟に作られているがため、不慣れなCプログラマが組んだプロ グラムはプログラマが予期しなかったことまで実行してしまうこともあるのです。そうし た初学者が罠に陥らないよう本書ではシンプルで実用的なルールを重んじながら、Cの 言語仕様だけでなく(プログラムの発想、設計、記述、手法、デバッグ、リリース、ドキュ メント作成、保守、バージョンアップなど)Cプログラミングの全過程について解説します。



Head First C 一頭とからだで覚えるCの基本

David Griffiths. Dawn Griffiths 著 中田 秀基 監訳 木下哲也 訳

2013年4月発行/604頁 ISBN978-4-87311-609-9 / 定価: 本体3.600円+税

認知科学、教育心理学に基づき、効率よく学習でき、確実に身に付けられるように工夫 されたHead FirstシリーズのC言語バージョン。前半ではC言語の基本を視覚的に楽し く理解でき、また後半では、初心者向けの本では扱わないような高度な話題についても 詳しく解説しており、既存のいわゆる入門書とは一線を画しています。Arduinoのコー ドをCで書いて観葉植物をしゃべらせてみる、OpenCVを利用して自宅の防犯システム を作ってみる、アーケードゲームを作ってみる、という実用と趣味を兼ねた楽しい読みも のも掲載、初心者からさらにCの知識を深めたいプログラマ、日曜プログラマまで楽し める一冊です。



詳説 Cポインタ

Richard Reese 著 菊池 彰 訳

2013年12月発行/248頁 ISBN978-4-87311-656-3 / 定価: 本体2.200円+税

ポインタはC言語を習得する上での最大の壁と言われ、マスターすることが難しくポイン タで挫折するプログラマも少なくありません。しかし、一方でポインタをひとたび理解す ると、柔軟で効率的なプログラムを書くことができます。本書はC言語のエキスパートと なるために避けては通れないポインタについて、図とコードを多用して、視覚的かつ直観 的な理解を促します。また、プログラムが動作するためのメモリ構造と管理方法について も理解できるので、Cに限らず他の言語 (JavaやC++、C#など) のプログラマにも役立 つ内容となっています。



テスト駆動開発による

テスト駆動開発による 組み込みプログラミング

-C言語とオブジェクト指向で学ぶアジャイルな設計 James W. Grenning 著

2013年4月発行/388頁 ISBN978-4-87311-614-3 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、すぐれた組み込みソフトウェアを開発するための手法を豊富なサンプルコードと ともに解説する本です。前半では、制約のある組み込み環境でテスト駆動開発を行うた めの基礎知識とノウハウを懇切丁寧に紹介します。後半では、オブジェクト指向をベース に考え出されたSOLID原則やリファクタリングをC言語に適用し、アジャイルな設計を 実現するための方法を示します。さらに、レガシーコードへのテストの追加方法について もサンプルコードを使って詳細に解説します。日本語版には平鍋健児氏による「日本語版 まえがき」を収録。テスト駆動開発を学びたい、アジャイル開発について知りたい、レガシー コードと目々格闘している、そんなすべての組み込みCプログラマ必携の一冊です。



Modern C++ チャレンジ --C++17プログラミング力を鍛える100問

Marius Bancila 著 黒川 利明 訳 島 敏博 技術監修

2019年2月発行/332頁 ISBN978-4-87311-869-7 / 定価: 本体3,400円+税

数学の問題から、文字列処理、日付と時刻、並行処理、暗号、ネットワークまで、多岐 にわたる100の問題を集め、その解法をC++で示します。ポピュラーで古典的な数学の 問題をはじめ、C++17でのファイル操作や C++20での実行時間の計測、デザインパターン、 テキスト翻訳、画像から顔検出など、身近で興味のわく魅力的な問題が多数収録されて います。あらゆるレベルの C++ プログラマはもちろん、これから C++ を始める人にとって も、C++で何ができるのか、どのように書くのかを実際に手を動かしながら学び、プログ ラミングスキルをレベルアップすることができます。最新のC++17対応。



Effective Modern C++ --C++11/14プログラムを進化させる 42 項目

Scott Meyers 著 千住 治郎 訳

蛸島 昭之 監訳 笹井 崇司 訳

2015年9月発行/364頁 ISBN978-4-87311-736-2 / 定価: 本体3,800円+税

C++プログラマから絶大な支持を集めるC++界のカリスマ、スコット・メイヤーズが、優 れたC++プログラムはどのように書けばよいのかを指南。C+をすみずみまで知り尽くし た著者が、効果的かつ堅牢、移植性の高い優れたC++プログラムを書くノウハウを42項 目にまとめています。さらに上を目指したい中上級者必携の一冊です。C++11/C++14対 脑。



Optimized C++

最適化、高速化のための プログラミングテクニック

Kurt Guntheroth 著 黒川利明 訳 島 敏博 技術監修

2017年2月発行/368頁 ISBN978-4-87311-792-8 / 定価: 本体4,000円+税

本書は性能に影響する要因の特性をしっかり理解し、正しく測定することによって性能上

の問題を引き起こしている「ホットスポット」を特定し、どのような最適化が可能であり、 採用すべきなのかを詳しく解説します。従来の文や式の最適化、コンパイラオプションだ けでなく、性能チューニングの原則と、文字列、アルゴリズム、動的変数割り当て、カス タムライブラリ、探索と整列、データ構造、入出力、並列処理、メモリ管理といったあら ゆる角度からの最適化テクニックを、「コード中毒」の著者が実際に直面したエピソード を交え紹介します。より高速なプログラムを必要とするプログラマに不可欠な内容です。 C++11/C++14対応。



C++実践プログラミング第2版

Steve Oualline 著 望月康司 監訳 株式会社クイープ 訳

2003年9月発行/644頁

ISBN4-87311-148-X / 定価: 本体5,800円+税

本書は、1996年の第1版発行以来、多くの企業や学校で活用されてきたC++実践ガイド の決定版です。第2版ではANSI C++に対応した全面改訂が行われました。本書の特徴は、 C++の言語仕様の解説にとどまらず、プログラミングのスタイルやデバッグの方法、さら に構想、設計、デバッグ、文書化、保守、バージョンアップなど、プログラムのライフサ イクル全般を解説していることです。著者の豊富なプログラミング経験を基にした実践的 な内容も豊富に盛り込まれています。プログラミング初心者、Cの経験をC++に活かし たいプログラマに加え、すでにC++を習得しているが、よりよいプログラミング作法を身 に付け、信頼性を向上させたいプログラマにもおすすめです。



C++プログラミング入門 新版

Gregory Satir, Doug Brown 著 望月康司 監訳 谷口功 訳

2001年11月発行/240頁 ISBN4-87311-063-7 / 定価: 本体2,800円+税

1996年に発行以来、C++言語習得のための定番入門書となっていました、「C++ プログ ラミング入門」に、新たな情報の加筆、より理解しやすいように修正を加え新版として発 行いたします。本書の特徴は、C言語プログラマがC++言語を修得することを念頭にお き構成されているところです。必要不可欠なC++の基礎知識をコンパクトにわかりやすく まとめ、つまずきやすい落とし穴やプログラミングのコツを多数掲載しています。C++プ ログラミングの基礎を確実に速く習得するための必読の書です。



プログラミング C# 第7版

Ian Griffiths 著 鈴木 幸敏、風間 一洋、木村 英一、 黒川 利明、頃末 和義、佐藤 嘉一、 出葉 義治、西山 博泰、稲垣 達夫 訳

2013年11月発行/768頁 ISBN978-4-87311-650-1 / 定価: 本体4.800 円+税

C# 5.0対応とVisual Studioの新バージョンのリリースに合わせて全面的に書き直され たロングセラーの第7版。C# 5.0で飛躍的に使いやすくなった非同期処理についての詳 細のほか、Rx (Reactive Extensions) やXAMLといった機能についての解説を大幅 に加筆しています。言語仕様からWindows 8アプリ開発のテクニックといった応用に いたるまで、必要な情報がすべてこの一冊に凝縮されています。C#を体系的に網羅した C#プログラマのバイブルです。



Head First Java 第2版 一頭とからだで覚える Java の基本

Kathy Sierra, Bert Bates 著 夏目大 訳 島田 秋雄、高坂 一城、神戸 博之 監修

2006年3月発行/720頁 ISBN4-87311-279-6 / 定価: 本体4,000 円+税

これから Java を学ぶ人、さらに深く Java とオブジェクト指向のことを理解したい人のた めの本です。本書の最大の特徴はイラストや写真を多用したユニークなスタイル。認知 心理学や教育心理学の成果を基に、読者の集中力を引きつけ、また学習した内容を忘れ ないように工夫されています。他にもショートストーリー、クロスワードパズルなど、こ れまでのプログラム解説書には見られない内容が数多く盛り込まれ、楽しみながらJava の本質を学ぶことができます。Java 5.0対応。



Head First デザインパターン -頭とからだで覚えるデザインパターンの基本

Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra. Bert Bates 著 佐藤 直生 監訳 木下 哲也, 有限会社 福龍興業 訳

2005年12月発行/604頁 ISBN4-87311-249-4 / 定価: 本体4,600円+税

デザインパターンとはプログラム設計時に起こる典型的な問題とそれに対する解決策を整 理し、再利用できるようにまとめたものです。一見わかりにくいデザインパターンをHead First シリーズならではの刺激的なレイアウト、思わず膝を叩く見事なたとえ、引き込ま れる小話、楽しいクイズやパズルで飽きることなく読み進むことができます。楽しみなが らデザインパターンの本質を学ぶことができる画期的な一冊です。



Head First オブジェクト指向分析設計 **−頭とからだで覚えるオブジェクト指向の基本**

Brett McLaughlin, Gary Pollice, David West 著 長瀬嘉秀、永田 渉 監訳 株式会社テクノロジックアート 訳

2007年12月発行/636頁 ISBN978-4-87311-349-4 / 定価: 本体4,000 円+税

本書は、JavaやC#を知っている読者を対象に、オブジェクト指向の基礎と応用を解説 するものです。再利用ができ、堅牢で、拡張可能な本格的オブジェクト指向ソフトウェア を分析し、設計し、書くことができるようになることを本書の目標としています。柔軟な アプリケーションを作るためにカプセル化や委譲など、オブジェクト指向の原則を取り入 れます。またコードの再利用を促すための開放閉鎖原則(OCP)や単一責任原則(SRP) 適用について解説します。オブジェクト指向の原則、デザインパターン、さまざまな開発 手法を、オブジェクト指向分析設計プロジェクトのライフサイクルに適合させる方法も学 びます。



Java による関数型プログラミング —Java 8ラムダ式とStream

Venkat Subramaniam 著 株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年10月発行/236頁 ISBN978-4-87311-704-1 / 定価: 本体2,600円+税



本書はJava 8で追加された新機能のうちラムダ式とStream APIに焦点を絞り、これ らを使った関数型プログラミングについて解説します。今までのJavaには存在しなかっ たこの新しいパラダイムに踏み込むことで、冗長さを排し、より簡潔なプログラミングを 実現します。しかし、これを使いこなすためには、従来の Java における考え方を一旦捨 て去り、新たな考え方をもってプログラミングを行わなければなりません。本書では、従 来の手法と対比させつつ、APIの使用方法や設計手法を詳解し、基礎を固めます。遅延 評価や再帰、そして並列化についてもサンプルコードを使って詳しく解説します。

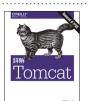


Java パフォーマンス

Scott Oaks 著 Acroquest Technology株式会社 監訳 寺田 佳央 監訳 牧野聡 訳

2015年4月発行/448頁 ISBN978-4-87311-718-8 / 定価: 本体3,900円+税

本書ではJVMのチューニングとJavaプラットフォームでの問題解決の双方からJavaパ フォーマンスの「アート」と「サイエンス」を明らかにします。Javaアプリケーションの テスト手法やベンチマーク測定、パフォーマンス分析に必須のモニタリングツールを学ん だうえで、さまざまな性能改善について議論します。 JIT コンパイル、ガベージコレクショ ンというチューニングが大きな役割を果たす2つの仕組みについて最初に考察します。続 いて、Javaプラットフォームのさまざまな側面で高いパフォーマンスを発揮するための ベストプラクティスを紹介。Java 8対応。



詳解 Tomcat

藤野 圭一 著

2014年12月発行/460頁 ISBN978-4-87311-705-8 / 定価: 本体4,600 円+税

本書は根強い人気を誇る Java アプリケーションサーバ、Tomcat について解説したもの です。日本人唯一のTomcat PMC (プロジェクト管理委員会) メンバーであり、アクティ ブコミッタである藤野圭一氏による執筆で、Tomcatの機能や使い方についてだけでな く、アーキテクチャについても踏み込んで詳しく解説することで、さらに深い理解を促し、 中上級者が自分で機能を拡張してカスタマイズできるような情報も提供します。最新バー ジョン Tomcat 8 に対応した唯一無二の書籍です。



Java による RESTful システム構築

Bill Burke 著 arton 監訳 菅野 良二 訳

2010年8月発行/348頁 ISBN978-4-87311-467-5 / 定価: 本体3,200円+税

Java EE 6 でサポートされた JAX-RS の特徴と RESTful アーキテクチャ原則を使って、 Javaでの分散 Web サービスを設計開発する方法を学ぶ書籍。理論よりも実装に焦点を 当て、RESTのアーキテクチャから実装までを豊富なサンプルコードとともに解説しま す。JAX-RS仕様の解説と具体的な利用例からなる本書を読むことで、Javaの新しいデ ザイン手法であるアノテーションやインジェクションなどについても自然と学ぶことがで きるでしょう。柔軟な API を提供する JAX-RS を題材に REST について学べる本書は、 Javaの最新動向を学習したいプログラマ/設計者必携の一冊です。







Head First はじめてのプログラミング 一頭とからだで覚える Python プログラミング入門

Eric Freeman 著 嶋田 健志 監訳 木下哲也 訳

2019年4月発行/636頁 ISBN978-4-87311-874-1 / 定価: 本体3,000円+税

脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習効果の高い独自のスタイルで人気の高い Head First シリーズにプログラミング初心者向けバージョンが登場。Pythonを使った プログラミングの基本について、イラストや写真を多用して直感的な理解を促します。や さしい切り口ながらも、データ型、データ構造、抽象化、再帰、モジュールなど、プロ グラミングの基本を段階的に学び、後半では複雑で大規模なアプリケーションの作成に も取り組みます。認知科学と教育心理学に基づいたアプローチで、プログラミングのテ クニックだけではなく、論理的思考やプログラミング的な考え方を、楽しみながら身に付 けられるように工夫されています。



退屈なことは Python にやらせよう

ノンプログラマーにもできる 自動化処理プログラミング

Al Sweigart 著 相川愛三訳

2017年6月発行/616頁 ISBN978-4-87311-778-2 / 定価: 本体3,700円+税

ファイル名の変更や表計算のデータ更新といった作業は、日々の仕事の中で頻繁に発生 します。ひとつふたつ修正するだけであれば問題ないのですが、それが数十、数百となっ てくると手に負えません。そのような単純な繰り返し作業はコンピュータに肩代わりして もらうとすごくラクになります。本書では、手作業だと膨大に時間がかかる処理を一瞬で こなす Python 3プログラムの作り方について学びます。対象読者はノンプログラマー。 本書で基本をマスターすれば、プログラミング未経験者でも面倒な単純作業を苦もなく こなす便利なプログラムを作れるようになります。さらに、章末の練習問題を解くことで、 類似のタスクを自動処理するスキルをもっと高めることができます。



Head First Python 第2版 −頭とからだで覚える Pythonの基本

Paul Barry 著 嶋田 健志 監訳 木下哲也 訳

2018年3月発行/624頁 ISBN978-4-87311-829-1 / 定価: 本体3,800円+税

認知科学、神経生物学、教育心理学の研究に基づき、イラストや写真を多用したビジュ アル重視の画期的な Python の入門書です。脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習 効果が高い独自のスタイルで、効率的に Python プログラミングのスキルを身に付けるこ とが可能です。前半でPythonの基本や特徴を一通り説明してから、実際に独自のWeb アプリケーションをステップバイステップで構築する作業を通じて、データベース管理、 例外処理、データ処理などの理解を深めていきます。手を動かしながら学べるPython 入門書の決定版です。



Pythonチュートリアル 第3版

Guido van Rossum 著 鴨澤 眞夫 訳

2016年3月発行/260頁 ISBN978-4-87311-753-9 / 定価: 本体1,800円+税

本書はプログラミング言語 Python の作者 Guido 氏が書き下ろした、Python 入門者の ための手引き書です。Pythonの言語とシステムの基本的な機能やコンセプトを解説し、 さらにPythonの特徴的な機能を数多く取り上げて紹介することで、読者がこの言語の 雰囲気とスタイルをつかめるよう配慮しています。今回の改訂では最新の3.5.1版ドキュ メントに追随し、また追加された新しい言語機能とライブラリモジュール、仮想環境といっ た多くの変更に対応しました。■Pythonエンジニア育成推進協会 Python3エンジニ ア認定基礎試験主教材



入門 Python 3

Bill Lubanovic 著 斎藤 康毅 監訳 長尾高弘 訳

2015年12月発行/600頁 ISBN978-4-87311-738-6 / 定価: 本体3,700円+税

Pvthon が誕生して四半世紀。データサイエンスやウェブ開発、セキュリティなどさまざ まな分野で Python の人気が急上昇中です。プログラミング教育の現場でも Cに代わっ てPythonの採用が増えてきています。本書は、プログラミングが初めてという人を対象 に書かれた、Pythonの入門書です。前提とする知識は特にありません。プログラミング および Python の基礎からウェブ、データベース、ネットワーク、並行処理といった応用 まで、Pythonプログラミングをわかりやすく丁寧に説明します。



実践 Python 3

Mark Summerfield 著 斉藤 康毅 訳

2015年12月発行/372頁 ISBN978-4-87311-739-3 / 定価: 本体3,400円+税

仕事や研究で役立つ実践的な側面を重視し、一般的なプログラミングのベストプラクティ スをPython に適用する方法について解説します。主なテーマは、エレガントなコーディ ングのためのデザインパターン、処理速度向上のための並列処理とCython、ハイレベ ルなネットワーク処理、そしてグラフィックスです。読者対象は中級以上のPythonプロ グラマー。実践的なベストプラクティスを示し、巷で囁かれてきた「デザインパターンは Pythonには不向き」「Pythonはマルチコアの恩恵を受けられない」といった認識が間 違いであり、迷信にすぎなかったことを明らかにします。2014年米国Joltアワード受賞書、 待望の邦訳。



Python metalena

Pythonからはじめる数学入門

Amit Saha 著 黒川利明 訳

2016年5月発行/304頁 ISBN978-4-87311-768-3 / 定価: 本体2,800円+税

Python は書きやすくて読みやすい、使うのが楽しいプログラミング言語です。 本書では 学生や生徒、プログラミングの初心者が、数学の問題を具体的に解く楽しみをPython を用いて体験します。方程式の解を求めたり、統計や確率を計算したり、放物線運動を プロットしたり、フラクタル図形を描いたり、フィボナッチ数と黄金比の関係を探ったり します。同時に、matplotlibとSymPyの使い方も学びます。数学とプログラミングの 両方の知識と技術を身につけることができる、まさに一石二鳥の一冊です。



ハイパフォーマンス Python

Micha Gorelick, Ian Ozsvald 著相川 愛三 訳

2015年11月発行/360頁 ISBN978-4-87311-740-9 / 定価: 本体3.600円+税

Python の高速化技法について一歩踏み込んだプロユースの解説書。ボトルネックの測 定方法から、最適なデータ構造の使い分け、CythonやPyPyなどのコンパイラの比較、 numpyなどのパッケージの使い方、マルチコアCPUの活用法、メモリ効率を劇的に改 善するトライ構造や近似計算まで、シンプルな実例プログラムを用いながらわかりやすく 説明します。高性能なプログラムの書き方だけでなく、高性能なシステムの作り方を総合 的に学ぶことができるPython エキスパート必携の一冊です。



Fluent Python --Pythonic な思考とコーディング手法

Luciano Ramalho 著 豊沢 聡、桑井 博之 監訳 梶原 玲子 訳

2017年10月発行/832頁 ISBN978-4-87311-817-8 / 定価: 本体5,800円+税

一歩先行くパイソニスタを目指す人のためのPython 解説書。Python はシンプルで す。使い方を覚えるのも簡単で生産性を短期間で高めることができます。しかしこれは、 Pythonに備わっている豊富な機能のほんの一部しか使っていないということでもありま す。本書では、とても有用なのにあまり使われていないPythonの特徴的な機能を活用 し効果的で慣用的なPythonコードを書く方法について解説します。読者は、Pythonic な思考とコーディング手法を身につけ、コードをより短く、より速く、より読みやすくす る方法を学べます。本書では、どうすれば熟練のPython 3プログラマーになれるのか を徹底的に追及します。



Effective Python —Python プログラムを改良する59項目

Brett Slatkin 著 黒川利明 訳 石本 敦夫 技術監修

2016年1月発行/256頁 ISBN978-4-87311-756-0 / 定価: 本体3,200円+税

Scott Meyersによる人気シリーズ、「Effective Software Development」シリーズ に待望の Python バージョンが登場。シリーズの真骨頂である、効率的で優れたプログラ ムはどのように書けばよいのか、を指南。ベストプラクティス、ヒント、落とし穴の避け 方や達人プログラマのコードなどを紹介し、効果的な優れた Python プログラムを書くノ ウハウをまとめています。Pythonを知り尽くした著者が、より良いPythonコードを書 くために何をすべきか、何をすべきでないか、なぜこれが良い方法なのかをPythonの 流儀に従って教えてくれます。強力な機能を備えながらもシンプルで使いやすく、多くの 開発者を惹きつけてやまない Python の魅力と威力を体感できる一冊です。



Python計算機科学新教本

新定番問題を解決する探索アルゴリズム、 k平均法、ニューラルネットワーク

David Kopec 著 黒川利明 訳

2019年6月発行/280頁 ISBN978-4-87311-881-9 / 定価: 本体3,000円+税

探索、制約充足、グラフといった、コンピュータサイエンスにおける定番問題だけでなく、 機械学習や深層学習で使われるk平均クラスタリング、ニューラルネットワークに関する 問題を通して、アルゴリズムの知識を深め、解決方法を学び、本物の問題解決能力とプ ログラミングスキルを身につけます。ハノイの塔、8クイーン問題、経路探索といったお なじみの例題だけでなく、線形探索や二分探索といった定番の探索アルゴリズムを使っ てDNAを探し出したり、遺伝的アルゴリズムを使って覆面算を解く、敵対探索を使って 三目並べを解くなど、ユニークな例題を通じて、コンピュータサイエンスの知識を広げま す。Python 3.7対応。



問題解決の Python プログラミング 一数学パズルで鍛えるアルゴリズム的思考

Srini Devadas 著 黒川利明 訳

2018年9月発行/288頁 ISBN978-4-87311-851-2 / 定価: 本体2,800円+税

MITで20年にわたり教鞭を執る著者が、1、2年生を対象としたプログラミングの授業 で実際に使っている教材をもとに執筆したものです。「楽しみながらアルゴリズム的思考 とプログラミングスキルを鍛える」という意図に基づき、著者が選んだ21の数学パズル を解くことを通じて、論理的な思考と柔軟な発想力を身に付けることができます。掲載さ れているコードはすべてダウンロード可能。また、章末の練習問題で習熟度を確認でき ます。「閃きの瞬間」が訪れたときの喜びを体感し、プログラミング本来の楽しみを知る ことができる一冊です。



初めての Python 第3版

Mark Lutz 著 夏日大 訳

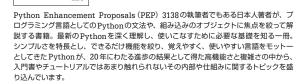
2009年2月発行/808頁 ISBN978-4-87311-393-7 / 定価: 本体4,600円+税

Pvthonは世界中で広く使用されているオブジェクト指向言語で、スタンドアロンプログ ラムにも、さまざまな種類のスクリプトにも利用できます。本書は、プログラミングその ものがはじめての人から、他の言語で経験を積んでいる人まで、どちらの人にもPython という言語の基本を比較的短い時間で学べるように作られています。第3版は現在最も 利用者の多い、安定した標準バージョンである2.5に準拠し、さらにPython3.0を含め た新しいバージョンでの変更点についても解説します。Pythonの基礎を余すところなく 解説するPython 入門書の決定版です。

Python文法詳解

石本 敦夫 著

2014年9月発行/332頁 ISBN978-4-87311-688-4 / 定価: 本体3.200円+税





Cython ─Cとの融合による Python の高速化

Kurt W. Smith 著 中田 秀基 監訳 長尾高弘 訳

2015年6月発行/268頁 ISBN978-4-87311-727-0 / 定価: 本体3.200円+税

強力なライブラリを豊富に備え、科学計算から統計分析、金融工学まで利用が広が るPython。スクリプト言語とは思えない高速性の秘密が、NumPyやSciPyなどの Python パッケージで広く使われている Cythonです。 Cython は Python プログラムの 実装を高速化するコンパイラであると同時に、C/C++で書かれたライブラリをPython から利用できるようにするブリッジとしての役割も果たします。本書はPythonの表現力 とC/C++の速さを備えたCythonを使って、高速なシステムを効率的に開発する手法を 示します。科学技術計算や統計分析の分野では恒常的にある「Pythonを高速化したい」 というニーズに応える一冊です。



初めての

初めてのPerl 第7版

Randal L. Schwartz, brian d foy, Tom Phoenix 著 近藤 嘉雪、嶋田 健志 訳

2018年1月発行/408頁 ISBN978-4-87311-824-6 / 定価: 本体3.600円+税

1993年の第1版の発刊以来、多くのPerlユーザに読まれ、Perl入門書の定番として不 動の人気を誇ってきたロングセラーの改訂版です。Perl言語を基礎からていねいに解説 します。効果的にPerlを学ぶことができるように、長年にわたって著者たちが工夫と改 良を重ねており、高い評価を得て支持され続けています。本書は Perl 5.24 に対応して 改訂されています。Perl 5.24では、サブルーチンと数値計算が高速化されるなどパフォー マンスが大きく改善されたほか、Unicode 8.0のサポート、新たな正規表現の追加など、 機能が強化されています。実験的機能についても積極的に取り上げています。

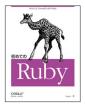


続・初めてのPerl 改訂第2版

Randal L. Schwartz, brian d foy, Tom Phoenix 著 伊藤 直也 監訳 長尾 高弘 訳

2013年8月発行/432頁 ISBN978-4-87311-628-0 / 定価: 本体3,600円+税

『初めてのPerl』の著者が書き下ろした続編の改訂第2版。Perl 入門を済ませた読者が 次のステージへと進むために必要な基礎知識やノウハウを解説。『初めてのPerl』では説 明しきれなかった内容を扱っています。Perlプログラマがステップアップするために欠か すことのできないリファレンス、ディストリビューション、Perlのオブジェクト指向、テス トなどについて詳しく解説し、Perlを使って大規模なプログラムを書く方法を示します。 ステップアップしたい Perl プログラマの必読書です。



初めてのRuby

Yugui 著

2008年6月発行/224頁 ISBN978-4-87311-367-8 / 定価: 本体2.200円+税

他言語でのプログラミング経験を持つ人を対象に、Rubyの特徴、Rubyならではの方法 や慣習について解説します。Rubyの基礎的な部分とメタクラスやブロック構文のような 独自の概念、それらにまつわる文化を説明し、Ruby特有の考え方を知ってもらうことを 目的としています。本書を最後まで読めば、「Rubyリファレンスマニュアル」を自在に読 みこなし多様な Ruby ライブラリを活用して、自力で高度な Rubyプログラミングを習得 するだけの基礎知識が手に入るでしょう。Ruby1.8及び1.9に対応しています。



プログラミング言語 Rubv

David Flanagan, まつもと ゆきひろ 著 卜部昌平 監訳 長尾高弘 訳

2009年1月発行/472頁 ISBN978-4-87311-394-4 / 定価: 本体3,800円+税

表現力の高い文法と、強力で内容の豊かなAPIを持つコアクラスライブラリを備えた動 的プログラミング言語である Ruby は、プログラミングの楽しさを感じる言語として世界 中のプログラマから大きな支持を集めています。 本書は Rubyプログラミング言語を徹底 的に、かつわかりやすく解説するものです。字句構造、データ型、式と演算子から条件分離、 関数プログラミング、クラスとモジュール、メタプログラミングまで Ruby 言語のすべて を包括的に説明しています。Rubyコアプラットフォームやプログラミング環境について も詳述。Rubyを学ぶすべての人におくるRuby解説書の決定版です。



メタプログラミング Ruby 第2版

Paolo Perrotta 著 角征典 訳

2015年10月発行/292頁 ISBN978-4-87311-743-0 / 定価: 本体3,000円+税

本書はRubyを使ったメタプログラミングについて解説する書籍です。メタプログラミン グとは、プログラミングコードを記述するコードを記述することを意味します。前半では、 メタプログラミングの背景にある基本的な考えを紹介しながら、動的ディスパッチ、ゴー ストメソッド、フラットスコープといったさまざまな「魔術」を紹介します。後半では、ケー ススタディとして Rails を使ったメタプログラミングの実例を紹介します。今回の改訂で は、Ruby 2とRails 4に対応し、ほぼすべての内容を刷新。Rubyを使ったメタプログ ラミングの魔術をマスターし、自由自在にプログラミングをしたい開発者必携の一冊です。





プログラミング Rust

Jim Blandy, Jason Orendorff 著 中田秀基、訳

2018年8月発行/608頁 ISBN978-4-87311-855-0 / 定価: 本体4,800円+税

Rust は Mozilla 財団の支援下で開発が進められており、Mozilla の次世代ブラウザエ ンジンの実装にも用いられているシステムプログラミング用言語です。C/C++並みのパ フォーマンスと低レベルなメモリ操作機能、型システムを用いたメモリとスレッドの安全 性を両立し、さらに安全な並列性も実現した、いま最も注目されている言語です。この Rustをテーマにした本書は、Rust特有の所有権、移動、借用といった概念だけでなく、 生産性と柔軟性を向上させるジェネリックコード、クロージャ、イテレータ、コレクショ ンといった高度な機能についても詳しい説明を加えており、言語仕様から高度なプログ ラミング技術までを網羅した決定版です。



Go言語による並行処理

Katherine Cox-Buday 著 山口能迪 訳

2018年10月発行/256頁 ISBN978-4-87311-846-8 / 定価: 本体2.800 円+税

シンプルな言語仕様と手厚い並行処理機能で多くのプログラマの心を捉えるGo言語。 いまではサーバーサイドでのプログラミングやコンテナツールの実装言語など、さまざま な分野で活用されています。本書は、Goの並行処理の設計哲学、言語の機能。また実 際のプログラミングテクニックや並行処理の使い方、システムに導入する際のベストプラ クティスとパターン、その内部構造までを簡潔にまとめた書籍です。普段からGoでプロ グラミングをしているプログラマや、並行処理について学習したいプログラマが、新たな 知識を身につけるのに良い一冊となるでしょう。



Go言語による Webアプリケーション開発

Mat Ryer 著 鵜飼 文敏 監訳 牧野 聡 訳

2016年1月発行/280頁 ISBN978-4-87311-752-2 / 定価: 本体3,200円+税

Goプログラミングについて一歩踏み込んだプロユースの解説書。読者はシンプルなコー ドを書きながら、実運用アプリケーションの開発で使うスキルとテクニックを学ぶことが できます。本書のサンプルプログラムはどれもシンプルですがとても実践的です。拡張性、 並行処理、高可用性といったエンタープライズアプリケーションの開発で直面する現実的 な問題に対するソリューションが含まれています。本書を読めば、実際の業務に必要な グラムの開発スキルを迅速かつ簡単に向上できます。日本語版では、監訳者の鵜飼文敏 氏による巻末付録「Goらしいコードの書き方」を収録しました。



Land of Lisp

Conrad Barski, M.D. 著 川合 史朗 訳

2013年2月発行/512頁 ISBN978-4-87311-587-0 / 定価: 本体3,800円+税

地球上でもっともパワフルなプログラミング言語であると言われながら、その謎めいた シンタックスやアカデミックな評判の高さなどから敬遠されることもあったLisp。そん なLispの不遇な時代に終わりを告げるのが本書『Land of Lisp』です。不思議なマ ンガやout-of-this-worldなゲームの数々とともに、ベテランLisperの著者が、謎多き Common Lispを伝授。リストの操作、入出力、再帰などの基礎から始めて、さらにマ クロや高階プログラミング、ドメイン特化言語などへと話題をすすめながら、Lispのよ り高度なテクニックについて解説しています。



初めてのProcessing第2版

Daniel Shiffman 著 尼岡 利崇 訳

2018年12月発行/592頁 ISBN978-4-87311-861-1 / 定価: 本体3,700円+税

オブジェクト指向プログラミングの入門書。インタラクティブメディアやクリエイティブ コーディングという興味深い文脈で、オブジェクト指向プログラミングをゼロから学び ます。デザイナーやアーティストなどプログラミングによって何かを創造したい人だけで なく、プログラミングを学びたい人、プログラミングに興味があるすべての人を対象に、 Processing によるプログラミングおよび Processing 環境の使い方を初心者にもわか りやすいステップアップ形式で丁寧に解説します。



Haskellによる 並列・並行プログラミング

Simon Marlow 著 山下伸夫、山本和彦、田中英行 訳

2014年8月発行/328頁 ISBN978-4-87311-689-1 / 定価: 本体3,600 円+税

並列・並行プログラミングはプログラマの重要な関心事であり、常に注目を集めている話 題です。これまで、関数型言語は並列・並行プログラミングに有利であると言われてきま したが、それを解説する書籍はありませんでした。本書では、純粋関数型言語 Haskell が提供する並列・並行プログラミングの機能を俯瞰し、実践的な問題を解いていきます。 その根底にある考え方は、関数プログラミングの核心であるモジュラリティです。また 本書では、実際の問題を解決するときに陥りがちな落とし穴や、高い性能を出すための tips などをまとめています。



Binary Hacks ―ハッカー秘伝のテクニック100選

高林哲、鵜飼 文敏、佐藤 祐介、 浜地 慎一郎、首藤 一幸 著

2006年11月発行/412頁 ISBN4-87311-288-5 / 定価: 本体3,200円+税

本書のテーマは低レイヤのプログラミング技術です。性能をとことん追求したい、信頼性 をできるだけ高めたい、ときおり発生する「謎のエラー」を解決したい、といった場面で は低いレイヤに降りていく必要に迫られます。本書の目的は、そういった場面で使えるた くさんのノウハウ「Binary Hack」を紹介することです。本書では、Binary Hackを「ソ フトウェアの低レイヤの技術を駆使したプログラミングノウハウ」と定義し、基本的なツー ルの使い方から、セキュアプログラミング、OSやプロセッサの機能を利用した高度なテ クニックまで広くカバーします。



入門 Ot 4プログラミング

Jasmin Blanchette. Mark Summerfield 著 杵渕 聡、杉田 研治 訳

2007年11月発行/528頁 ISBN978-4-87311-344-9 / 定価: 本体3,800円+税

Qtツールキットは優れた C++ クラスライブラリであり、GUI アプリケーションをマルチ プラットフォームで開発するためのさまざまなツールを備えています。1つのソースツリー だけでWindows、Mac OS X、LinuxやSolarisなど、Unix上のX11に対応したア プリケーションを作成できます。本書では、Qt 4を使ったGUIアプリケーションの作成 方法を解説します。Qt 4で新たに追加された機能の使い方や、Qt 4での常套的なコード の書き方なども盛り込みました。



実践 Ot 4プログラミング

Mark Summerfield 著 杉田 研治、山田 亮介 訳

2012年4月発行/536頁 ISBN978-4-87311-507-8 / 定価: 本体4,200円+税

Qtは、Windows、Mac OS、Linuxなどクロスプラットフォームなデスクトップアプリ ケーションから、Webやモバイルまで、さまざまなアプリケーション開発に広く活用さ れています。本書はQtのメリットを引き出して使いこなすために、APIについての理解 を深め、開発するアプリケーションの特性に応じた開発テクニックについて詳しく解説。 Qtによる本格的なアプリケーション開発に必要なトピックを網羅しています。Qtプログ ラミングを実践する上で必要な知識とテクニックを提供します。



エンジニアのための フィードバック制御入門

Philipp K. Janert 著 野原勉 監訳 星義克、米元謙介 訳

2014年7月発行/344頁 ISBN978-4-87311-684-6 / 定価: 本体3,200円+税

「フィードバック制御」の歴史は古く、18世紀に起こった産業革命に起源を持ちます。本 書は産業界では常識であってもソフトウェア業界では知られていなかったこの概念を、ソ フトウェアエンジニアたちに広く紹介し、品質や生産性を上げることを目的に執筆された 画期的かつ野心的な一冊です。著者は著名な Python プログラマであり、ソフトウェアエ ンジニアの視点に立ち、理論よりも実用に重きを置いており、特に事例の多さは圧巻です。 シミュレーションのコードがすべて Pythonで書かれており、実際に試して、現場のプロ ジェクトに応用して生かすことができる実践的な内容です。



並行コンピューティング技法 一実践マルチコア/マルチスレッドプログラミング

Clay Breshears 著 千住 治郎 訳

2009年12月発行/284頁 ISBN978-4-87311-435-4 / 定価: 本体3,200円+税

マルチコアプロセッサの登場により、逐次アルゴリズムから並列アルゴリズムへ、ソフ トウェア開発は大転換期を迎えています。マルチコア時代の現在、急速に高まる並列プ ログラミング/マルチスレッドプログラミングの需要に応えるために本書は執筆されまし た。並列プログラミングの基礎から、具体的な設計、実装方法を解説。従来の逐次実行 の考え方から移行しやすいように、並行ソフトウェア開発の経験豊かな Intelの技術者で ある著者が、ポイントを押えてていねいに解説します。マルチコアプロセッサの性能を最 大限に引き出すために必須の一冊です。





詳説正規表現第3版

Jeffrey E.F. Friedl 著 株式会社ロングテール/長尾高弘 訳

2008年4月発行/528頁 ISBN978-4-87311-359-3 / 定価: 本体4,800円+税

本書は正規表現の概念を詳細に解説し、言語やツールの実例を豊富に示しながら、正規 表現への理解を深める解説書です。第3版では、前版のJavaと.NETに加え、新たに PHPの章が追加されました。まさに正規表現の本質を読み解く決定版と呼べる一冊です。 特に正規表現を使いこなしていると自負している人にこそ読んでいただきたい書籍です。



リーダブルコード

一より良いコードを書くための シンプルで実践的なテクニック

Dustin Boswell, Trevor Foucher 著 角征典 訳

2012年6月発行/260頁 ISBN978-4-87311-565-8 / 定価: 本体2,400円+税

コードは理解しやすくなければならない。本書はこの原則を日々のコーディングの様々な 場面に当てはめる方法を紹介します。名前の付け方、コメントの書き方など表面上の改 善について。コードを動かすための制御フロー、論理式、変数などループとロジックにつ いて。またコードを再構成するための方法。さらにテストの書き方などについて、楽しい イラストと共に説明しています。日本語版では Ruby や groongaのコミッタとしても著 名な須藤功平氏による解説を収録。



ベタープログラマ

一優れたプログラマになるための 38 の考え方とテクニック

Pete Goodliffe 著 柴田 芳樹 訳

2017年12月発行/376頁 ISBN978-4-87311-820-8 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、優れたコードを作りだし、人々と効率的に働く生産性の高いプログラマになるた めの考え方とテクニックを38のテーマで紹介します。個人的な活動として、継続的な学 習方法と停滞を避けるための課題の見つけ方など、自らを成長させる方法も紹介。さら に組織の中で他の人とコミュニケーションを取りながら、効果的に働くための習慣を解説 します。「Code Craft」の著者Pete Goodliffeが、自らの経験を元ば優れたプログラマ」 になるための考え方と習慣をまとめた本書は、プログラミングを愛し、長く続けながら、 優れたプログラマになりたいと思うすべての人に必携の一冊です。





レガシーコードからの脱却 ―ソフトウェアの寿命を延ばし価値を高める 9つのプラクティス

David Scott Bernstein 著 吉羽 龍太郎、永瀬 美穂、原田 騎郎、有野 雅士 訳

2019年9月発行/300頁 ISBN978-4-87311-886-4 / 定価: 本体2.900 円+税

レガシーコードとは、バグを多く含み、壊れやすく拡張が難しいコードを指します。この ようなコードの保守と管理には多大な労力がつぎ込まれることになります。しかも一度 作ってしまったレガシーコードの質を上げるには、初めから質の高いコードを作るよりも 膨大なコストがかかります。本書では、ソフトウェア開発において、初めからレガシーコー ドを作りださないためのプラクティスを9つ挙げて解説します。プロダクトオーナーは目 的を語り、やり方は開発者に任せること、小さなバッチで開発を進めること、継続的に 統合すること、チームメンバーで協力することなど、日々の開発に取り入れる考え方と具 体的な実践について各章で分かりやすく解説します。



Design It! 一プログラマーのためのアーキテクティング入門

Michael Keeling 著 島田浩二訳

2019年11月発行/400頁(予定) ISBN978-4-87311-895-6 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、設計スキルを成長させたいプログラマーに向けたアーキテクティングの入門書。 ソフトウェアアーキテクチャの基礎とデザイン思考の考え方から始まり、ソフトウェアアー キテクトとして、チームと共に優れたソフトウェアを作り上げていく方法を包括的に解説 します。本書を読むことで、適切なステークホルダーを特定してニーズを理解する方法、 アーキテクチャ上重要な要求に基づいて技術やアーキテクチャを適切に選択する方法、 アーキテクチャを軽量かつ効果的に評価する方法、チームのアーキテクト力を高める方法 などを学べます。



進化的アーキテクチャ 一絶え間ない変化を支える

Neal Ford, Rebecca Parsons, Patrick Kua 著 鳥田 浩二 訳

2018年8月発行/240頁 ISBN978-4-87311-856-7 / 定価: 本体2,800 円+税

現代におけるエンタープライズアーキテクチャは、もはや静的な計画をあてにすることは できなくなっています。そしてソフトウェア開発エコシステムは、ツールやフレームワーク、 技術イノベーションの流れと共に絶え間なく変化しています。こうした状況の中で、いっ たん構築したシステムを成長させていくには、さまざまな変化に適応しながら進化する アーキテクチャをシステムに組み込む必要があります。本書は、そうしたアーキテクチャ を「進化的アーキテクチャ」と名付け、その構築に必要な考え方や技術、実践方法など について解説するものです。



マイクロサービスアーキテクチャ

Sam Newman 著 佐藤 直生 監訳 木下哲也 訳

2016年2月発行/344頁 ISBN978-4-87311-760-7 / 定価: 本体3,400円+税

マイクロサービスとは、ThoughtWorks社のマーチン・ファウラーとジェームス・ルイス が最初に提唱したソフトウェアアーキテクチャです。モノリシック(一枚岩) なアーキテ クチャを、ビジネス機能に沿って複数の小さい「マイクロサービス」に分割し、それらを 連携させるアーキテクチャにすることで、迅速なデプロイ、優れた回復性やスケーラビリ ティといった利点を実現しようとするものです。本書は、マイクロサービスとは何か、そ の長所と短所、定義と概念、設計思想、アーキテクトの役割から、分割、デプロイ、テ スト、監視、セキュリティといった個別の技術までを、マイクロサービスを採用している Netflix やAmazon といった企業の事例を交えながら紹介します。



プロダクションレディマイクロサービス

Susan J. Fowler 著 佐藤 直生 監訳 長尾高弘 訳

2017年9月発行/216頁 ISBN978-4-87311-815-4 / 定価: 本体2.600 円+税

UberのSRE(サイト信頼性エンジニア、サイトリライアビリティエンジニア)として、マ イクロサービスの本番対応向上を担当していた著者が、その取り組みから得られた知見 をまとめたものです。モノリス(一枚岩)を複数のマイクロサービスに分割した後に、安 定性、信頼性、スケーラビリティ、耐障害性、パフォーマンス、監視、ドキュメント、大 惨事対応を備えたシステムにするために必要な原則と標準に焦点を当て、本番対応力の あるマイクロサービスを構築する手法を紹介します。本書で採用している原則と標準は、 マイクロサービスだけなく多くのサービスやアプリケーションの改善にも威力を発揮しま す。



入門 データ構造とアルゴリズム

Narasimha Karumanchi 著 黒川利明、木下哲也 訳

2013年8月発行/554頁 ISBN978-4-87311-634-1 / 定価: 本体3,800円+税

インド工科大学 (IIT) と企業の両方で豊富な経験を持つインド人著者による、実例豊富 なデータ構造とアルゴリズムの解説書。伝統的なデータ構造とアルゴリズムのトピックで、 基本をしっかり押さえるだけでなく、集合のUnion/Find、動的プログラミングや計算 量クラスといった話題も盛り込んでいます。圧倒的な情報量でプログラマに必要な知識 を網羅。600弱の練習問題とその解を収録しており、理解度を細かく確認し、知識を着 実に身に付けることができます。

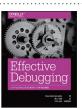


アルゴリズムクイックリファレンス 第2版

George T. Heineman, Garv Pollice, Stanley Selkow 著 黒川利明、黒川洋 訳

2016年12月発行/440頁 ISBN978-4-87311-785-0 / 定価: 本体3,600円+税

実用上、本当に速いコードを書くにはまず正しいアルゴリズムの選択から。本書は実践 的側面を重視した、新しいタイプのアルゴリズム事典です。どのアルゴリズムを使うべき か、どう実装するのか、さらに性能を向上させる方法はあるのかを解説。主要な40余り のアルゴリズムを網羅し、C、C++、Java、Pythonでの実装例を示します。改訂版では、 フォーチュンアルゴリズム、マージソート、マルチスレッドクイックソート、AVL平衡二 分木、R木と四分木などの新たなアルゴリズムを追加。実際にベンチマークを取る手法 も紹介した実際的、実践的な一冊です。



Effective Debugging ―ソフトウェアとシステムをデバッグする 66 項目

Diomidis Spinellis 著 黒川利明·訳 大岩 尚宏 技術監修

2017年6月発行/252頁

ISBN978-4-87311-799-7 / 定価: 本体3,200円+税

数々の人気の技術書の著者として、さらには数多くのオープンソースの開発や教育活動で 名高いコンピュータ科学者ディオミディス・スピネリスの最新刊。心構えから思考法、Git などシステムを使った方法論、システムの開発から保守運用に至る戦略、並列処理も含 めた技法、コマンドラインを駆使したツール、ハードの扱いまで含めたヒントなどさまざ まな角度からデバッグの本質に迫ります。有効なデバッグ手法を体系的に網羅し、すぐに 応用できる具体例も多く挙げられています。デバッグの感覚とスキルを高めることによっ て、開発効率を改善し、高品質のコードを書くことが可能となります。作業効率と品質を 向上させたい全プログラマ必読の一冊です。



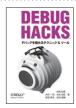


デバッグの理論と実践 **一なぜプログラムはうまく動かないのか**

Andreas Zeller 著 中田 秀基 監訳 今田 昌宏、大岩 尚宏、竹田 香苗、 宮原久美子、宗形紗織 訳

2012年12月発行/444頁 ISBN978-4-87311-593-1 / 定価: 本体3,200円+税

『ビューティフルコード』『Making Software』の著者の一人である著者が、なぜプログ ラムがうまく動かないかについて、効率的な原因究明とデバッグ方法を提案。なぜ「系統 的」で「自動的」なデバッグが必要なのかの重要性を説き、そしてそれを実現するための 手法として、差分デバッグ、科学的手法といった具体的なテクニックやさまざまなツール の詳細を紹介しています。デバッグ作業を効率化し、デバッグの苦痛を軽減するという著 者の信念に基づいて書かれた本書は、多くのプログラマにとって福音となる一冊です。



Debug Hacks ―デバッグを極めるテクニック&ツール

吉岡弘隆、大和一洋、大岩尚宏、 安部東洋、吉田俊輔 著

2009年4月発行 / 424百 ISBN978-4-87311-404-0 / 定価: 本体3,200円+税

ミラクル・リナックス株式会社の精鋭エンジニアたちが、長年のLinuxカーネル開発の 経験で培ったデバッグテクニックを詳解。こころがまえから、準備、必要な知識、バグの 原因をすばやく特定し修正するために便利なテクニックとツール、高度なデバッグ技まで 惜しみなく披露します。多くの事例に基づいた実際的実用的な技が満載です。効率良く かつクオリティーの高い開発のために必須の一冊です。



実践 デバッグ技法

—GDB、DDD、Eclipse によるデバッギング

Norman Matloff, Peter Salzman 著 相川愛三 訳

2009年6月発行/288頁 ISBN978-4-87311-406-4 / 定価: 本体2,800円+税

ソフトウェア開発で不可欠なデバッグですが、知識と経験が求められるため熟練プログ ラマのなかにもデバッグが苦手という開発者は少なくありません。洗練されたデバッガ を利用できても、デバッガのどの機能がどの場面で有効かを見極めるのは簡単ではない からです。本書では、Linux/Unixプラットフォームでもっとも広く使われている GDB、 DDD、Eclipseという3つのツールを取り上げ、各ツールに独自のデバッグテクニックは もちろん、コードに含まれるエラーを見つけ出して修正するプロセスを改善するための総 合的な戦略についても解説します。翻訳版ではVisual C++でのデバッグ手法についても 加筆しました。



コンピュータサイエンス探偵の事件簿 ―データ構造と探索アルゴリズムが導く真実

Jeremy Kubica 著 鈴木 幸敏 訳

2018年6月発行/268頁 ISBN978-4-87311-843-7 / 定価: 本体2,500円+税

警察署で発生した書類恣難事件の解明を依頼された私立探偵フランク・ランタイム。さ まざまなデータ構造と探索アルゴリズムを駆使して、事件の謎に迫る。事件を追ううちに、 その背後にある国家転覆を謀る魔術師たちの存在に気づくフランク。彼は魔術師たちの 陰謀を阻止し国の平和を守ることができるのか――。探偵もののストーリーにのせて、 コンピュータサイエンスの基本、「探索アルゴリズムとデータ構造」を紹介。取り上げる 探索アルゴリズムは、線形探索、二分探索、幅優先探索、深さ優先探索、並列探索、反 復深化、最良優先探索、そしてデータ構造は、配列、スタック、キュー、二分探索木など。 推理小説を楽しみながらコンピュータサイエンスの基本を身に付けることができます。



コンピュータシステムの理論と実装 ―モダンなコンピュータの作り方

Noam Nisan, Shimon Schocken 著 斎藤 康毅 訳

2015年3月発行/416頁 ISBN978-4-87311-712-6 / 定価: 本体3.600円+税

コンピュータを理解するための最善の方法はゼロからコンピュータを作ることです。コ ンピュータの構成要素は、ハードウェア、ソフトウェア、コンパイラ、OSに大別できま す。本書では、これらコンピュータの構成要素をひとつずつ組み立てます。具体的には、 NANDという電子素子からスタートし、論理ゲート、加算器、CPUを設計します。そして、 オペレーティングシステム、コンパイラ、バーチャルマシンなどを実装しコンピュータを 完成させて、最後にその上でアプリケーション (テトリスなど) を動作させます。実行環 境はJava (Mac、Windows、Linuxで動作)。



アンダースタンディング

コンピュテーション -単純な機械から不可能なプログラムまで

Tom Stuart 著 笹田 耕一 監訳 笹井 崇司 訳

2014年9月発行/336頁 ISBN978-4-87311-697-6 / 定価: 本体3,200円+税

本書は計算理論をRubyでわかりやすく紹介する書籍です。コンピュータサイエンスの主 要なテーマである「計算とは何か」という問いに対して、難しい数学の知識を利用をせず、 Rubyを使って実際にプログラムを作りながら解説します。さらに、なぜこれらのアイデ アが大切なのか、そしてそのアイデアは我々の日常的なプログラミングにどう関係してい くのかを解き明かしていきます。日本語版ではまつもとゆきひろさんによる「日本語版ま えがき」を収録。プログラミングの根底にある理論を学ぶことで、より広く深くプログラ ミングを考えたいプログラマ必携の一冊です。



Go言語でつくるインタプリタ

Thorsten Ball 著 設樂 洋爾 訳

2018年6月発行/316頁 ISBN978-4-87311-822-2 / 定価: 本体3,400円+税

本書は、Go言語でプログラミング言語のインタプリタを作りながら、プログラミング言 語とそのインタプリタについて学ぶ書籍です。順を追ってコードを示し、C言語風の構文 を持つ言語「Monkeyプログラミング言語」のインタプリタを組み立てていきます。本 書では、Go言語標準のツールキット以外のサードパーティライブラリやフレームワーク は使用せず、0行のコードからはじめて、完動するインタプリタができあがるところまで を体験します。その過程を通じて、プログラミング言語とインタプリタの仕組みを実践的 に学ぶことができます。



あなたの知らないところで ソフトウェアは何をしているのか?

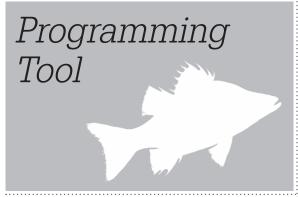
―映画やゲームのグラフィックス、データ検索、暗号化、 セキュリティー、データ圧縮、ルート探索…… 華やかな技術の裏でソフトウェアがしていること

V. Anton Spraul 著、原隆文 訳

2016年5月発行/284頁 ISBN978-4-87311-767-6 / 定価: 本体2.600円+税

データやパスワードはどのように暗号化され守られているか、映画やゲームのグラフィッ クスはどのように作られているか、動画や画像はどのように圧縮されているか、巨大なデー タベースの中でデータはどのように検索されているか、複数のプログラムが衝突すること なく並行処理できるのはなぜか、地図のルートはどのように探されているか……美しいコ ンピューターグラフィックス、安全なオンラインショッピング、迅速な Google 検索など、 我々がふだん当然のように接しているテクノロジーの背後にある概念や基本的な考え方 をわかりやすく解説します。学校教育などの学習教材にも好適です。







入門vi第6版

Linda Lamb. Arnold Robbins 著 福崎 俊博 訳

2002年5月発行/256頁 ISBN4-87311-083-1 / 定価: 本体2,500円+税

本書は、Emacsと人気を二分するスクリーンエディタであるviについての、唯一といっ ていい本格的な解説書です。コマンドの便利な使い方、応用例、ファイル編集のテクニッ クを初心者にもわかりやすく解説しています。今回の改訂では、代表的なviクローンで あるvimを解説した章と、クローンごとの機能比較やインターネット上のviに関する情 報やトピックを付録に追加しました。



sed & awk プログラミング 改訂版

Dale Dougherty, Arnold Robbins 著 福崎 俊博 訳

1997年10月発行/488頁 ISBN4-900900-58-3 / 定価: 本体4.100円+税

sedとawkは、UNIXの世界で、システム管理やプログラミングを問わず必須のツール といえます。本書は、この2つのツールの解説書として定番の書籍です。改訂にあたっては、 POSIX に対応するための修正、最新の sed、awk のバージョンについての加筆修正はも ちろんのこと、本文の見直しもしました。 さらに、いくつかの市販 awk やフリーソフトウェ アのawkについての解説も追加しました。



make 改訂版

Andrew Oram, Steve Talbott 著 矢吹道郎 監訳 菊池彰 訳

1997年7月発行/172頁 ISBN4-900900-60-5 / 定価: 本体1,800円+税

makeは、UNIXのプログラム開発や各種ソフトウェアのインストールになくてはならな いツールのひとつです。本書は、makeの基本操作、サフィックスルールの解説、マクロ、 ライブラリの管理方法までを詳しく解説しており、makeの入門書として初心者に役に立 つのはもちろんのこと、makeのマニュアルとして、中、上級者にとっても役に立つ本と 言えます。



GNU Make 第3版

Robert Mecklenburg 著 矢吹 道郎 監訳 菊池彰 訳

2005年12月発行/304頁 ISBN4-87311-269-9 / 定価: 本体2.800円+税

makeは、Unixのプログラム開発や各種ソフトウェアのインストールに必須の基本ツー ルです。本書では make の概念、基本操作、ルールの文法、変数とマクロ、関数、大規 模プロジェクトで利用する方法、Windows環境での注意など、基礎から高度なテクニッ クまでを詳しく解説しています。 make の入門書として初心者に役に立つのはもちろんの こと、makeのリファレンスとして、中、上級者にとっても非常に有益な一冊です。



詳解 シェルスクリプト

Arnold Robbins. Nelson H. F. Beebe 著 日向あおい 訳

2006年1月発行/372頁 ISBN4-87311-267-2 / 定価: 本体2,800円+税

シェルスクリプトの作成には言語自体だけでなくそれぞれのツールに対する理解も求めら れます。つまり、あるツールが何のためのものであり、それを単体あるいは他のプログラ ムと組み合わせて利用するにはどのようにすればよいかということを理解しなければな りません。本書は、Unixシステムへの理解を深めながら、シェルスクリプトの基礎から 応用までを幅広く解説します。標準化されたシェルを通じてUnix (LinuxやFreeBSD、 Mac OS XなどあらゆるUnix 互換 OSを含む)の各種ツールを組み合わせ、目的の処 理を実現するための方法を詳しく学ぶことができます。



入門 bash 第3版

Cameron Newham, Bill Rosenblatt 著 株式会社クイープ・訳

2005年10月発行/368頁 ISBN4-87311-254-0 / 定価: 本体2,800円+税

リビジョン/バージョンアップを繰り返し、bashの機能は大きく強化されてきました。本 書では、多くのLinuxディストリビューションで標準の2.05bに対応しながら、最新バー ジョン3.0で利用できる新機能についても解説します。bash-2.0以降に追加されたオプ ションを網羅する、読者待望の改訂版。



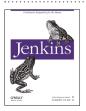
実践 JUnit

―達人プログラマーのユニットテスト技法

Jeff Langr, Andy Hunt, Dave Thomas 著 牧野聡 訳

2015年9月発行/272頁 ISBN978-4-87311-730-0 / 定価: 本体2,800円+税

Java ユニットテストのデファクトスタンダード「JUnit」の解説書。モダンな Java 開発 においてユニットテストはいかなるアプリケーションを開発する場合にも欠かすことので きないプロセスです。本書では、ユニットテストの基礎からチーム開発でのユニットテス トまで、達人プログラマーの実践的テクニックを明らかにします。さまざまなベストプラ クティスからわかりやすい合い言葉が作られており、読者はユニットテストでの指針をす ぐにマスターできるでしょう。避難は「おかし」、味付けは「さしすせそ」、ユニットテスト は「FIRST」!



Jenkins

John Ferguson Smart 著 Skv株式会社 玉川 竜司 訳

2012年2月発行/412頁 ISBN978-4-87311-534-4 / 定価: 本体3,600円+税

CI(継続的インテグレーション)ツールの決定版、Jenkinsのすべてを解説する書籍です。 インストール、サーバーの設定、ビルドジョブなどの基礎から、セキュリティ、コード品質、 分散ビルドや自動化デプロイと継続的デリバリといった高度なトピックまで、Jenkinsを 使いこなすのに必要な情報を網羅しています。さらに日本語版ではPlay! Framework を例としてJenkinsのプラグイン開発の手法を付録として収録。品質の高いソフトウェ アを開発したいすべての開発者必携の一冊です。



実用Git

Jon Loeliger 著 吉藤英明 監訳 本間 雅洋、渡邉 健太郎、浜本 階生 訳

2010年2月発行/372頁 ISBN978-4-87311-440-8 / 定価: 本体2,800円+税

オープンソースの分散バージョン管理システム「Git」には、開発および共同作業を進め るうえで便利な機能が数多く実装されています。しかし、その柔軟性の高さが原因でGit をどのように使うのが最も効率的か十分に理解していないユーザーが多いのも事実です。 本書ではGitを使ってソフトウェアの開発プロジェクトを追跡、マージ、管理する方法を ステップバイステップで明解かつ丁寧に解説します。日本語版では、Gitで日本語を利用 する方法、Gitベースの開発プロジェクト用ホスティングサービスである GitHub につい ての解説を加筆しました。

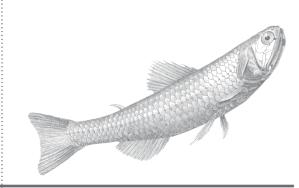


実践 Vagrant

Mitchell Hashimoto 著 Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2014年2月発行/248頁 ISBN978-4-87311-665-5 / 定価: 本体2.600円+税

本書は、Vagrantの使い方からブラグインの開発方法までを解説する書籍です。 Vagrantの概要やマシン設定から、プロビジョニング、ネットワーク、ボックス、さらに はプラグインによる拡張まで、Vagrantを使う際に必要な事柄を網羅しています。さら に日本語版では、吉羽龍太郎氏による「Vagrantプラグイン」と「Packer」、伊藤直也 氏による「VagrantとAmazon EC2」についての記事を加筆。Vagrantの作者である Mitchell Hashimoto氏によって書かれた本書は、開発者必読の一冊です。





Unityによるモバイルゲーム開発 一作りながら学ぶ2D/3Dゲームプログラミング入門

Jon Manning, Paris Buttfield-Addison 著 鈴木久貴、あんどうやすし、江川崇、 安藤 幸央、高橋 憲一 訳

2018年8月発行/392頁 ISBN978-4-87311-850-5 / 定価: 本体3,000円+税

第I部でUnityの基本を押さえたあと、第II部と第III部でAndroidとiOSモバイル端 末向けの2Dゲームと3Dゲームを開発します。この2つのゲームを作ることで、初学者で も本書を通してUnityによるモバイルゲーム開発の基本を体系的に学べます。第 IV 部は Unityで開発するなら知っておきたい機能や情報源です。「本格的なゲーム」を2つ作る 過程でUnityの機能を無理なく学べる本書は、Unityの各機能を説明するためにサンプ ルゲームをただたくさん作る内容の書籍とは異なり、その先を見据えた本格的な入門書 です。日本語版では、Unity Hubの使い方とVisual Studio 2017 Communityによ るデバッグについての解説を巻末付録として収録しました。



UnityによるAR ゲーム開発 -作りながら学ぶオーグメンテッドリアリティ入門

Micheal Lanham 著 高橋 憲一、あんどうやすし、江川 崇、安藤 幸央 訳 2017年9月発行/344頁 ISBN978-4-87311-810-9 / 定価: 本体3,200円+税

ARアプリ開発の入門書。本書ではスマホゲーム『Foody GO』を実際に作りながら位 置情報ベースのARゲームについて学びます。『Foody GO』はモンスターを探して捕ま えレストランに連れていってアイテムとして売るというアドベンチャーゲームです。モバ イル端末のGPSから現在位置を取得しゲームの世界観に合わせたマップを描画してその 上に自分のアバターとモンスターをアニメーション付きで表示します。iPhoneやiPod、 Androidで遊べる実践的なスマホゲームを自分で作ることができるので、読者はUnity によるARゲーム開発と関連技術を体系的かつ体験的に学べます。



Unity による VR アプリケーション開発 ―作りながら学ぶバーチャルリアリティ入門

Jonathan Linowes 著 高橋憲一、安藤幸央、江川崇、あんどうやすし 訳

2016年8月発行/304頁 ISBN978-4-87311-757-7 / 定価: 本体3,000円+税

Unityを使ったVR開発の入門書。本書では実践的なサンプルを多用しながら、Oculus

Rift や Google Cardboard といった HUD デバイスで体験できる仮想現実世界の開発 を簡潔明瞭に解説します。利用するサンプルプロジェクトは、さまざまなVR体験をい かに構築するかを明示しています。読者は、仮想世界にインタラクトするための一人称 および三人称でのナビゲーション、VR空間用のさまざまなUI要素の使い方、360°パ ノラマ、バーチャルウォークスルー、ソーシャル VR メタバースの開発、さらには VR 酔 いなど VR 特有の問題点も知ることができます。日本語版では、Gear VR 用のビルド、 Daydreamコントローラーについての解説を巻末付録として収録。





ゲームサウンド制作ガイド 一インタラクティブな音楽のための作曲技法

Winifred Phillips 著 竹内 雅樹 監訳 宮崎空 訳

2015年8月発行/304頁 ISBN978-4-87311-729-4 / 定価: 本体3.000円+税

ゲームを構成する要素の中でも「音」は非常に重要な要素の1つです。ゲーム音楽は、プ レイヤーをゲーム世界に引き込み、プレイヤーにゲームプレイのテンポやインタラクティ ブ性を与える複雑な楽曲になっています。ゲーム音楽を作曲するためには、音楽学校で は教えてくれないさまざまな技術をマスターしなければなりません。本書は数多くの人気 ゲームを手掛けたカリスマ作曲家による実践的なガイドブックです。ゲーム音楽を作曲す るうえで、プロにとって必須の専門スキルやゲームにおける音楽の役割と効用を明らかに し、作曲家としてゲーム業界とどのように向き合うかまでを包括的に解説します。



おもしろいゲームシナリオの作り方 ―41の人気ゲームに学ぶ企画構成テクニック

Josiah Lebowitz, Chris Klug 著 塩川洋介 監訳 佐藤 理絵子 訳

2014年8月発行/424頁 ISBN978-4-87311-682-2 / 定価: 本体3.600円+税

歴代の人気ゲーム41作品の事例を通して、ゲームシナリオの企画構成テクニックを学べ る実用書。ゲームには、どのようなストーリーが最適か? ストーリーに分岐を入れるべ きか? どのようなエンディングにするか? そもそもエンディングは必要か? といった、 ストーリー作りの疑問に答えます。魅力的なキャラクターの作り方、感情移入のさせ方、 制作コストの注意点など、「ゲームをおもしろくするシナリオ作り」の秘訣を徹底解説。 巻末付録には、北米ゲーマーの本音がわかるアンケート調査データを収録。



ゲームデザインバイブル第2版 一おもしろさを飛躍的に向上させる113の「レンズ」

Jesse Schell 著 塩川洋介 監訳 佐藤 理絵子 訳

2019年9月発行/776頁 ISBN978-4-87311-801-7 / 定価: 本体4,600円+税

ゲームデザイナー/プランナー/ディレクターの必読書。よりよいゲームをより早く作るた めの113の質問――レンズ――が、あなたのゲーム開発を飛躍的に向上させます。ブレ インストーミングやイテレーション、各種ゲームシステム、インタフェース、ストーリーと いったゲーム内容だけでなく、プレイテストやプレゼンテーションのコツ、クライアント への対処法、クラウドファンディングによる資金調達など、ゲームデザイナーの仕事に関 するあらゆる分野を幅広く網羅。ゲームクリエイターを目指す学生から、キャリア数十年 のベテランまで、ゲームデザインに関わる人なら誰でも今日から使える実践的な内容です。 多数の業界著名人がバイブルとして推薦する一冊。



「レベルアップ」のゲームデザイン ―実戦で使えるゲーム作りのテクニック

Scott Rogers 著 塩川洋介 監訳 佐藤 理絵子 訳

2012年8月発行/524頁 ISBN978-4-87311-563-4 / 定価: 本体3,600円+税

ゲームデザイナー/ゲームプランナー必携のガイドブック。『パックマンワールド』 『マキシ モ』シリーズなどのヒット作を生み続けるスコット・ロジャーズが、企画やプレゼンから 実際のゲーム制作、さらにはスランプの脱出法まで、ゲームデザインのすべてを楽しくわ かりやすく解説します。家庭用のテレビゲーム開発だけでなく、モバイルやソーシャルゲー ムの開発にも役立つノウハウが満載です。現場で実際にゲームを制作しているプロにとっ てもクリエイターのタマゴにとっても必読の一冊です。



「おもしろい」のゲームデザイン 一楽しいゲームを作る理論

Raph Koster 著 酒井皇治 訳

2005年12月発行/304頁 ISBN4-87311-255-9 / 定価: 本体2.400円+税

本書は今日のゲーム業界を牽引するゲームデザイナーであり偉大な思想家でもあるラフ・ コスターが著したおもしろくて刺激的な読み物です。「あるゲームは楽しく感じるのに、 別のゲームはつまらなく感じるのはなぜか」「ゲームで遊ぶことと、学ぶことがどのように 関連しているのか」「難しすぎるゲームや簡単すぎるゲームが失敗するのはなぜか」といっ た、成功するゲームを作る上でゲームデザイナーが押さえるべき重要なポイントを、話の 流れを補足するイラストを使いながら著者一流の独特な視点から解き明かしてくれます。



実例で学ぶゲーム3D数学

Fletcher Dunn, Ian Parberry 著 松田 晃一 訳

2008年10月発行/484頁 ISBN978-4-87311-377-7 / 定価: 本体3,400円+税

近年のゲーム開発では3DCGや物理シミュレーションなどの技術が多用されているため、 その基盤である数学についての理解なしに商業ベースのゲーム開発はありえません。本 書では、ゲーム開発や3DCGで用いらる数学的な要素――デカルト座標系、ベクトル、 行列、線型代数、オイラー角、四元数、座標変換(平行移動、回転、拡大縮小)、幾何 形状プリミティブの種類と構造体、プリミティブの可視性と衝突判定といった3D数学、 さらにはグラフィックス用の3D数学――についてサンプルを多用しながらわかりやすく 解説します。



実例で学ぶゲーム AI プログラミング

Mat Buckland 著 松田 晃一 訳

2007年9月発行 / 536頁 ISBN978-4-87311-339-5 / 定価: 本体3,800円+税

ゲーム AI プログラミングの名著 "Programming Game AI by Example" の日本語 版。プレイヤーのスキルが向上し、より面白くてワクワクするようなゲームが好まれると 言う市場の変化に伴い、ゲームの開発現場では AI(人工知能) 技術を使ったインテリジェ ントエージェントやボットの開発が注目されるようになりました。本書では、AI技術を使っ たインテリジェントエージェントの構築を、実例(動くサンプル)を多用しながらステップ バイステップで丁寧かつわかりやすく解説します。



ゲーム開発者のためのAI入門

David M. Bourg, Glenn Seemann 著 株式会社クイープ訳

2005年1月発行/392頁 ISBN4-87311-216-8 / 定価: 本体3,800円+税

近年の3Dグラフィック技術の進化により、ビジュアル面におけるゲームのリアリティは大 きく進歩しました。ゲームのリアリティを向上させる次のステップは、ゲームに人工知能 (AI) を導入することです。本書は、ゲームプログラミングにはじめて取り組むプログラ マと、AI技術を理解する必要のあるゲームプログラマの両方を対象に、(従来の)決定 論的なAI技術と、(新しい) 非決定論的なAI技術を紹介します。豊富に掲載された図版 とC/C++のサンプルコードが読者の理解を助けます。







Running Lean ―実践リーンスタートアップ

アッシュ・マウリャ 著 角 征曲 訳 渡辺千賀 解説 エリック・リース シリーズエディタ

2012年12月発行/278頁 ISBN978-4-87311-591-7 / 定価: 本体2,200円+税

成功したスタートアップの2/3が、当初のプランを途中で大幅に変更しています。成功の カギは、最初のプランが優れていたからではなく、リソースを使い切る前にうまくいくプ ランを見つけたからです。Running Lean (ラニング・リーン) とは、リソースを使い切 る前に最初のプランからうまくいくプランへと反復的に移行する体系的なプロセスです。 本書では、顧客が必要とするMVPを構築する方法、構築・計測・学習ループを高速化す る方法、製品/市場フィットを達成する方法などについて、リーンキャンバスや顧客イン タビューの手法を使いながら具体的に解説します。



9942-333697 8 88 - 8 48 --

Lean Analytics

―スタートアップのためのデータ解析と活用法

アリステア・クロール、ベンジャミン・ヨスコビッツ 著 角 征曲 訳 林千晶解説 エリック・リース シリーズエディタ

2015年1月発行/400頁 ISBN978-4-87311-711-9 / 定価: 本体3,300円+税

本書は「リーンスタートアップ」が提唱する構築・計測・学習ループの「計測」にフォーカ スしたものです。6つのビジネスモデルを例に挙げ、具体的なデータの裏付けを使いなが ら、スタートアップが成長するための「計測すべき数値」について詳細に解説します。数 字や指標が苦手な人も、企業家ではないビジネスマンも、スタートアップの第一人者が提 唱する最重要指標(OMTM)やリーンアナリティクスのステージといった概念を使えば、 本物の行動につながる「アナリティクス」が実現できます。



リーンブランディング ―リーンスタートアップによるブランド構築

ローラ・ブッシェ 著 堤 孝志、飯野 将人 監訳 児島修 訳 エリック・リース シリーズエディタ

2016年8月発行/356頁 ISBN978-4-87311-769-0 / 定価: 本体3,000円+税

ブランドは大企業だけでなく、スタートアップでも重要です。新製品や新サービスについ て顧客に意図を正しく認知させ、興味をもってもらうためにはブランドが不可欠です。事 業をゼロからつくる時と同様に、ブランド作りでもリーン・スタートアップが役立ちます。 本書では、実用最小限のブランドから構築-計測-学習ループを回してリーンにブランド構 築をし、「顧客との関係」を確実に成長させていく方法を事例を交えてわかりやすく解説 します。



タェズ・ハンブル タェアンス・モレスキー * パリー・オライリー 角 田井 田町 *

リーンエンタープライズ

-イノベーションを実現する創発的な組織づくり

ジェズ・ハンブル、ジョアンヌ・モレスキー、 バリー・オライリー 著 角征典 監訳、笹井崇司 訳 エリック・リース シリーズエディタ

2016年10月発行/384頁 ISBN978-4-87311-774-4 / 定価: 本体3.400 円+税

新規事業を生み出し、顧客にすばやく価値を届けるには、それを支援する体制が必要で す。本書は、あらゆるムダを省き、継続的に仮説検証を繰り返しながら、プロダクトやサー ビスを構築する「リーンスタートアップ」の手法を既存の企業に適用するための方法を説 明します。市場環境や顧客ニーズの変化に対応し、イノベーションを加速させ、組織文化、 ガバナンス、財務管理を最適化し続けるハイパフォーマンス組織になるための原則とパ ターンを、さまざまな成功企業のケーススタディとともに詳述します。



リーン顧客開発

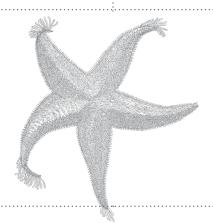
- 「売れないリスク」を極小化する技術

シンディ・アルバレス 著 堤 孝志、飯野 将人 監訳 児島修 訳 エリック・リース シリーズエディタ

・アルバレス・ 程 単語 経野 祖人・・ 兄弟 様・

2015年4月発行/296頁 ISBN978-4-87311-721-8 / 定価: 本体2,600円+税

「顧客が本当にほしがるもの」を理解していなければ「誰も買いたがらないものを開発し てしまう」リスクが高まります。顧客開発は、仮説と検証を繰り返すことで顧客を理解し、 適切なセグメントに向けた製品を迅速に開発する手法です。本書は顧客開発のプロセス において「構築・計測・学習」のフィードバックループを実践するための書籍です。ター ゲット顧客のプロフィールをマッピングする方法から、顧客の行動背景や課題を明確にす るインタビューのコツまで、顧客開発を行うための手順を具体的に解説します。「リーン スタートアップ」を実践したい人、必読の一冊です。









コネクト

一企業と顧客が相互接続された未来の働き方

Dave Gray, Thomas Vander Wal 著野村恭彦 監訳 牧野聡 訳

2013年7月発行/318頁 ISBN978-4-87311-619-8/定価:本体2,200円+税

顧客は企業よりも速いスピードで、革命的な技術に適応を続けています。つながり合う 世界の中で、つながり合う顧客に対応するには、つながり合う会社になる 必要があります。 コネクト型企業では、権限を与えられた「ボッド」と呼ばれる小さなチームがそれぞれ共 適の目的を自律的に追求、学習して顧客に対応します。本書はコネクト型企業の原理を 読者の企業に適用し、変化を続けるグローバルな市場で生き残るための方法を示します。 付録「フューチャーセッションーコネクト型企業のインペーション創出手法」を収録。



トラクション

―スタートアップが顧客をつかむ19のチャネル

ガブリエル・ワインバーグ、ジャスティン・メアーズ 著 和田 祐一郎 訳

2015年5月発行/272頁 ISBN978-4-87311-722-5/定価:本体2,200円+税

市場に出せる製品やサービスを持っていたにもかかわらず、失敗に終わってしまったスタートアップ企業。彼らに足りなかったのは「トラクション」です。トラクションは「地面を掴むことで生み出される推進力」を意味します。つまり、トラクションが足りないということは、推進力を得るために十分な顧客を掴んでいないということです。本書は、著者をはじめとするスタートアップを成功させた創業者やCEOなどが持つ豊富な経験を織り交ぜて、トラクションを獲得するためのフレームワークと19のチャネルを紹介します。



Lean UX 第2版 ーアジャイルなチームによるプロダクト開発

ジェフ・ゴーセルフ、ジョシュ・セイデン 著坂田 一倫 監訳 児島修 訳 エリック・リース シリーズエディタ

2017年7月発行/256頁

2017年7月発行/256頁 ISBN978-4-87311-805-5/定価:本体2,500円+税

本書は、Lean UXのプロセス、MVPやプロトタイプを使った仮脱の検証、さらにユーザーからのフィードバックを効率的に得る方法など Lean UXの全体を解脱します。 今回の改訂では企業の導入事例も紹介しており、より実践的に手法を学ぶことができます。 チームや開発のアジリティ (柔軟性や俊敏性、課題への対応力)を保ちつつも、プロダクト開発のライフサイクルにおけるユーザーニーズにも応えるという課題を持つすべての人、必携の一冊です。



UX戦略

--ユーザー体験から考えるプロダクト作り

Jaime Levy 著 安藤幸央 監訳 長尾高弘 訳

2016年5月発行/388頁 ISBN978-4-87311-754-6/定価:本体3,000円+税

本書は企業戦略としてユーザー体験の価値向上を取り入れ、プロダクトを成功へと導く「UX戦略」についての解説書です。UX戦略の考え方にもとづき潜在的顧客、競合他社製品、パリュープロポジション(提供価値の創造)といった要素の分析や評価を行い、革新的ユーザー体験を持つプロダクトを作り出す手法について、著者の豊富な経験から実例を使って解説します。成功するプロダクトを作るための具体的な手法の解説や、4名のUX戦略家たちの至高のメッセージが盛り込まれた一冊です。



ユーザーストーリーマッピング

Jeff Patton 著 川口恭伸 監訳 長尾高弘 訳

2015年7月発行/368頁 ISBN978-4-87311-732-4/定価:本体3,000円+税

本書はユーザーストーリーマッピングの作者、ジェフ・バットンが自ら開発した手法について書き下ろした書籍です。ストーリーマッピングの概要、優れたストーリーマッピングを作るためのコンセブトから、ユーザーストーリーを完全に理解する方法、ストーリーのライフサイクルの認識、イテレーションやライフサイクルごとにストーリーを使う方法まで、手法全体を包括的に解脱します。製品開発、UXデザイン、業務要件定義の現場で、関係者が共通理解を持ち、使いやすく・実現可能なサービスや商品を作りたいと考えているすべての人、必携の一冊です。



デザインスプリント

―プロダクトを成功に導く短期集中実践ガイド

Richard Banfield, C. Todd Lombardo, Trace Wax 著 安藤 幸央、佐藤 伸哉 監訳、牧野 聡 訳

2016年11月発行/276頁 ISBN978-4-87311-780-5 定価:本体3.000円+税

本書は GV (旧 Google Ventures) および Google で提唱しているデザイン思考「デザインスプリント」の概念とその手順を実践的に解説。デザインスプリントではプロダクトやサービスのアイデアを短時間で作り上げ、ユーザーに示して評価してもらい、アイデア 創出からプロトタイピング、ユーザーテストと評価までをわずか5日間で完了させるためのプロセスが定められています。本書では組織でデザインスプリントを実践するために必要な事柄を紹介し、多くのリソースを投入する前にプロダクトやサービスのアイデアを検討し、チームメンバー、ステークホルダー、そしてユーザーを巻き込みながら短期間でより良いユーザー体験を作り上げる方法を伝授します。



マッピングエクスペリエンス

一カスタマージャーニー、サービスブループリント、その他ダイアグラムから価値を創る

James Kalbach 著、武舎広幸、武舎るみ 訳

2018年1月発行/370頁 ISBN978-4-87311-800-0 定価:本体3.600円+税

顧客は様々な体験を判断材料として製品やサービスを選びますが、一貫性がなく、場当たり的な対応は顧客体験を損う恐れがあります。それを避けるには組織内の部門間で連携が取れている必要があり、マップなどのダイアグラムが役に立ちます。本書はマップを作ることで顧客体験上の課題を可視化し、部門間の連携を促進させる方法を解説します。タッチポイントを通じてユーザ体験とビジネスプロセスを結びつけるマッピングについて解説する本書は、製品やサービスのプランニング、デザイン、開発に関わるすべての人に必携の一冊です。



情報アーキテクチャ第4版 一見つけやすく理解しやすい情報設計

Louis Rosenfeld, Peter Morville, Jorge Arango 著篠原 稔和 監訳

岡真由美訳

2016年11月発行/540頁 ISBN978-4-87311-772-0/定価:本体3,600円+税

本書は情報を取り巻く環境を分析し、情報を「使いやすく」「見つけやすく」「理解しやすく」する「情報アーキテクチャ」の解脱書です。情報アーキテクチャの課題や定義からスタートし、「組織化、ラベリング、ナビゲーション、検索システム、シソーラス・制限語彙・メタデータ」といった情報アーキテクチャを構成する要素、そして情報アーキテクチャのさらなる理解と実装の取り組みへと進むことで実践的に学ぶことができます。第4版となる本書では、新たにWebを広範なデジタル領域につながる「情報の入り口」として位置づけました。





デザインの伝え方 一組織の合意を得るコミュニケーション術

Tom Greever 著 坂田一倫 監訳 武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2016年9月発行/332頁 ISBN978-4-87311-779-9 / 定価: 本体2.800円+税

クライアントや上司、チームメンバーなどデザインを取り囲むステークホルダーにデザイ ンの意図を正しく伝え、承認や合意を得ることは最適なUXを実現するうえで必須です。 本書は、デザイナーが、デザイナー以外の人に、デザインに関わる様々な事柄を効果的 に説明できるようになるための考え方やテクニックを紹介します。コミュニケーションの 重要性、ステークホルダーの視点の理解や心情に寄り添う意味、デザインの狙いを明確 にする作業、ニーズを聞き出すためのコツなどを詳しく説明します。デザインの有効性を 実証するスキルを身に着け、組織としてベストなUXを実現したいと考える人、必携の一 冊です。



マイクロインタラクション -UI/UX デザインの神が宿る細部

Dan Saffer 著 武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2014年3月発行 / 240百 ISBN978-4-87311-659-4 / 定価: 本体2,400円+税

IJIのディテールをほんの少し工夫するだけでIJXは劇的に改善します。本書では効果的 なマイクロインタラクション――ひとつの作業だけをこなす最小単位のインタラクション -の意味、有効性、デザイン手法を学びます。マイクロインタラクションを「トリガー」 「ルール」「フィードバック」「ループとモード」に分解して豊富な実例とともにていねいに 解説し、さらにプロトタイプやドキュメント作成、テストといった実践的な手法も紹介し ます。マイクロインタラクションを活用すれば、ありふれた製品も顧客を引きつける魅力 的な製品に生まれ変わらせることができます。ドナルド・ノーマン推薦書!



デザイニング・ ボイスユーザーインターフェース -音声で対話するサービスのためのデザイン原則

Cathy Pearl 著 川本 大功 監訳 高橋信夫 訳

100の指針

2018年12月発行/304頁 ISBN978-4-87311-858-1 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、音声による対話インターフェースであるVUIのデザインについて解説します。ユー ザーの音声への確認やエラー時の対応などの基本的原則から、現在の音声認識テクノロ ジーや、より高度なユーザとの対話、さらにユーザーテスト、実際に製品をリリースする 際に必要になる情報などを取り上げます。本書は、VUIデザインに関する本邦初の本格 的な解説書として、音声UXのスキルとテクノロジーに関心のある多くのデザイナー、エ ンジニア、新規事業担当者にとって注目の一冊です。



インタフェースデザインのお約束 一優れたUXを実現するための101のルール

Will Grant 著 武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2019年11月発行/256頁(予定) ISBN978-4-87311-894-9 / 定価: 本体2,200円+税

デジタル製品のデザインに役立つ101の指針。製品のユーザビリティや性能を高める上で 必須かつ基本のツボ、マスターすれば時間を節約し顧客満足度をアップできるテクニック が101のコンパクトなルールにまとめられています。メッセージが明確で説明もわかりや すいので短時間で気軽に読むことができます。101のルールは、タイポグラフィ、コントロー ル、カスタマージャーニー、各種要素の統一、UX全般に関わるプラクティスに分類され ているのでリファレンス的に読むことも可能です。「よくある落とし穴」を巧みに回避し、 自信をもってユーザーのために闘い、すばらしいユーザーエクスペリエンスを提供するプ 口へと成長させてくれる一冊です。



インタフェースデザインの心理学 -ウェブやアプリに新たな視点をもたらす

Susan Weinschenk 著 武舎 広幸、武舎 るみ、阿部 和也 訳

2012年7月発行/288頁 ISBN978-4-87311-557-3 / 定価: 本体2,800円+税

デザインは相手から反応を引き出すための大事な要素です。買ってほしい、読んでほしい。 行動を取ってほしいなど、相手の反応を誘い出すためにデザインをします。人間の行動 原理を理解していないデザインは相手を混乱させるだけで目的の結果を得ることができ ません。本書ではすべてのデザイナーが知るべき100の指針を実践例とともに紹介しま す。すべてが科学的な研究から導き出されたものです。これらの指針を理解してデザイン すれば、人間の思考や行動、遊び方にマッチした直観的で人を引きつける製品――印刷 物、ウェブサイト、アプリケーション、ゲーム――を作れるようになります。



続・インタフェースデザインの心理学 一ウェブやアプリに新たな視点をもたらす +100の指針

Susan Weinschenk 著 武舎 広幸、武舎 るみ、阿部 和也 訳

2016年8月発行/320頁 ISBN978-4-87311-771-3 / 定価: 本体2,800円+税

ベストセラー書『インタフェースデザインの心理学』の続編。本書では、デザイナーが心 に留めておくべき指針を、最新の研究で明らかになった事実とともに紹介します。「画面 上の情報を読むのと本を読むのとでは読み方が違う」「読むというのは生得の能力ではな い」「意識より無意識のほうがビッグデータの処理に長けている」「中心視の対象は周辺 視野が決めている」「中高年の人々が科学技術を使いこなすのに手間取る理由は、記憶 力が衰えたからではなく記憶力に自信がなくなったからである」「視力のない人は舌にカ メラを接続すれば見れる」……このほかにも94の指針を収録。驚くべき「新たな100の 指針」をお楽しみください。



インタフェースデザインの実践教室 **一優れたユーザビリティを実現する**

Lukas Mathis 著

武舎 広幸、武舎 るみ 訳

アイデアとテクニック

2013年4月発行/332頁 ISBN978-4-87311-608-2 / 定価: 本体3,000円+税

インタフェースデザインの実践的な解説書。使いやすいUIで優れたUXを提供するため に必須な「リサーチ」「デザイン」「インプリメンテーション」という3つのフェーズを、初 心者にもわかるようていねいに解説します。本書でストーリーボードやペーパープロトタ イピング、テキストの書き方、どのくらいリアルなデザインであるべきか、といったポイ ントを学び、調査・設計・実装・検証・改善というワークフローに沿ってデザインすれば、 ユーザビリティは驚くほど向上します。





Web & Internet



ハイパフォーマンス Web サイト 一高速サイトを実現する14のルール

Steve Souders 著 武舎 広幸、福地 太郎、武舎 るみ 訳

2008年4月発行/184頁 ISBN978-4-87311-361-6 / 定価: 本体1,800円+税

米Yahoo!のパフォーマンス担当責任者が導き出した「高速サイトを実現する14のルール」 を実例とともに紹介します。サイトの高速化と聞くと、サーバ負荷分散などバックエンド で実施する大掛かりなパフォーマンスチューニングを思い浮かべますが、じつは待ち時間 の80%はフロントエンドの処理に費やされています。ここで紹介する明解なルールに従 いさえすれば、この時間を大幅に削減できるのです。本書では、ブラウザとサーバの通 信の仕組みからわかりやすく解説し、14のルールに従うことでなぜ高速化できるのかを 論理的に解明しています。



Real World HTTP **一歴史とコードに学ぶインターネットとウェブ技術**

渋川よしき 著

2017年6月発行/360頁 ISBN978-4-87311-804-8 / 定価: 本体3.400円+税

本書は、HTTP/1.0、HTTP/1.1、HTTP/2と、HTTPが進化する道筋をたどりながら、 ブラウザが内部で行っていること、サーバーとのやりとりの内容などについて、プロトコ ルの実例や実際の使用例などを交えながら紹介しています。GoやJavaScriptによるコー ド例によって、単純なHTTPアクセス、フォームの送信、キャッシュやクッキーのコントロー ル、Keep-Alive、SSL/TLS、プロトコルアップグレード、サーバープッシュ、Server-Sent Events、WebSocketなどの動作を理解します。



ハイパフォーマンス ブラウザネットワーキング -ネットワークアプリケーションのための パフォーマンス最適化

Ilva Grigorik 著

和田 祐一郎/株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年5月発行/380頁 ISBN978-4-87311-676-1 / 定価: 本体4,000円+税

現代のアプリケーションエンジニアは、UIやデータ処理、開発言語、プラットフォームの 仕様や癖だけでなく、サーバやネットワークについても、上から下まで、表から裏まで広 く知ることを求められます。本書は「ブラウザ」に関連し、インターネットで使用される さまざまなネットワーク技術をまとめたものです。HTTP/2.0やWebRTCなどの最新技 術、WebSocketやXMLHttpRequestなどのブラウザAPI、そしてそれらの土台とな るTCPやUDPやトランスポート層についてまでを幅広くカバーします。また改善前後の 性能・速さを可能な限り具体化し、それぞれの場面においてのパフォーマンス改善幅を示



Web API: The Good Parts

水野 貴明 著

2014年11月発行/224頁 ISBN978-4-87311-686-0 / 定価: 本体2.200円+税

Web APIの設計、開発、運用についての解説書。APIは設計次第で使いづらいものになっ てしまうだけでなく公開後の保守運用も難しくなってしまいます。そのため API を美しく 設計することはとても重要です。本書では API をどのように設計し運用すればより効果 的なのか、ありがちな罠や落とし穴を避けるにはどういう点に気をつけなければいけない のかを明らかにします。ターゲットは、URIにアクセスするとXMLやJSONなどのデー タが返ってくるシンプルなタイプ―—XML over HTTP方式やJSON over HTTP方式 -のAPIです。読者は、Web API設計の考え方と手法を知ることができます。



RESTful Web サービス

Leonard Richardson, Sam Ruby 著 山本陽平 監訳 株式会社クイープ 訳

2007年12月発行/480頁 ISBN978-4-87311-353-1 / 定価: 本体3,800円+税

本書は、RESTについて解説する初めての本格的な書籍です。RESTFulなアーキテクチャ の概念やサービスの特徴について、また RESTful Webサービスを設計するための基本 的なルールであるリソース指向アーキテクチャについて解説します。現実のRESTfulな サービス、AmazonのS3、AtomPub、地図アプリケーションなどを例に挙げ、さらに、 del.icio.usのAPIなど、RESTの制約を満たしていないものの、よく知られたサービス を取り上げ、それらをRESTfulに再設計する方法も紹介しています。RESTの概念から 実装まで深い知識が得られます。



初めてのGraphQL -Webサービスを作って学ぶ新世代API

Eve Porcello, Alex Banks 著

尾崎沙耶、あんどうやすし 訳

2019年11月発行/256頁(予定) ISBN978-4-87311-893-2 / 定価: 本体2,600円+税

今日では多くのWebサービスがRESTアーキテクチャスタイルで実装されています。 REST は2000年にフィールディングの論文で提唱された後に爆発的に普及し洗練されて きました。一方で、本書で紹介するGraphQLは2015年にFacebookによって公開され たRESTとは異なるアプローチのアーキテクチャです。GraphQLの最大の特徴はクエリ 言語を用いてデータを操作する点です。クエリ言語の表現力の高さによりクライアントは 本当に必要なリクエストを送ることができます。本書ではGraphQLの概要とGraphQL を用いたWebサービスの開発方法を実装例に沿って紹介します。認証やファイルアップ ロードといった実践的なトピックまで踏み込んだGraphQLの実用的な入門書です。



初めての自動テスト

-Webシステムのための自動テスト基礎

Jonathan Rasmusson 著 玉川 紘子 訳

2017年9月発行/288頁 ISBN978-4-87311-816-1 / 定価: 本体2,800円+税

Webシステムの自動テストを始めたい方を対象に、自動テストの考え方やフレームワー クを解説する書籍です。テストのピラミッドやユーザーインターフェイステストの概念な ど、基礎的な事柄から、レガシーシステムへのUIテストの追加、RESTfulなWebサー ビスのテスト、ブラウザ上のJavaScriptの挙動をユニットテストでテストする方法など、 実践的な事柄までを豊富なイラストとサンプルを使ってわかりやすく解説します。さらに テストファーストやモックの活用法、テスターに向けた自動テストのためのプログラミン グ基礎知識なども詳述。自動テストを書くためのノウハウを網羅した本書は、自動テスト をマスターしたいエンジニア必携の一冊です。

実践 Appium

Manoj Hans 著 太田 健一郎 監訳 児島修 訳

2016年11月発行/204頁 ISBN978-4-87311-784-3 / 定価: 本体2,400円+税

Appiumは、Seleniumをベースにした、マルチプラットフォームかつネイティブ、ハイ ブリッド、モバイルWebをまとめて一つのツールで対応できるモバイル向けGUIテストツー ルです。Appiumを使い始めるための準備やインストールから、Appium GUIについ て、Appiumがサポートする各種モバイルアプリ向けのスクリプトの書き方、実機上での モバイルアプリのテストの仕方、さらに Appium クライアントライブラリやモバイルジェ スチャまでを解説します。モバイルアプリケーションテストの自動化に関心のあるエンジ ニア、および開発者必携の一冊です。



Selenium デザインパターン & ベストプラクティス

Dima Kovalenko 著 玉川 紘子、太田 健一郎 監訳 笹井 崇司 訳

2015年9月発行/256頁 ISBN978-4-87311-742-3 / 定価: 本体3,000円+税

本書はSelenium WebDriverを使ったテストの構築方法やデザインパターン、メンテナ ンス性に焦点を当てた書籍です。テスト時の取り入れるべき事柄や避けるべき事柄をパ ターン化してわかりやすく解説。テストをリファクタリングする方法、自動テストプロジェ クトにおけるSpaghetti パターン、テストデータについて、テストを安定させるコツ、さ らにテストスイートを成長させるヒントなど、テスト自動化設計におけるポイントを幅広く 紹介します。ベストプラクティスだけでなく、アンチパターンも紹介しているため、失敗 の原因を知り、適切な設計パターンを適用することができるようになります。



実践 Selenium WebDriver

Satya Avasarala 著 Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2014年9月発行/264頁 ISBN978-4-87311-695-2 / 定価: 本体3.000円+税

本書は、Seleniumの導入と構成の仕方、テストの書き方について、包括的に解説す る書籍です。IE、Firefox、Chrome、Safariなどのブラウザに対応するWebDriver の機能から、iOSとAndroidアプリケーションのテスト、さらにUIテストツールの PageObject パターンまで、サンプルコードを使って具体的に説明します。日本語版では 玉川紘子氏による「CI (継続的インテグレーション) ツールの活用」を付録として追加。 WebアプリケーションのUIテストを自動化したい技術者必携の一冊です。



マスタリング Nginx

Dimitri Aivaliotis 著 高橋 基信 訳

2013年10月発行/244頁 ISBN978-4-87311-645-7 / 定価: 本体3.000円+税

NginxはC10K問題を解決するために開発された、高速かつ高性能なオープンソースの Webサーバです。本書は Nginxの全体像を機能ごとに解説した徹底ガイドです。中級 以上のシステムアドミニストレータおよびシステムエンジニアを対象に、豊富な設定例、 ベストプラクティス、ディレクティブのリファレンス、トラブルシューティングを示しなが らNginxの細部に迫ります。Nginxのさまざまな機能が網羅的に解脱されているので、 特定のニーズに対応する環境の構築やホスティング設定など直面している課題の解決に 本書が必ず役に立つでしょう。



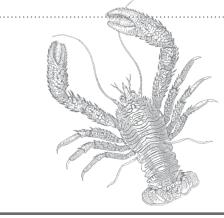
サーバーレス シングルページアプリケーション

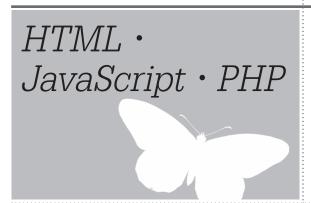
-S3、AWS Lambda、API Gateway、 DynamoDB、Cognitoで構築する ズケーラブルな Web サービス

Ben Rady 著、吉田 真吾 監訳、笹井 崇司 訳

2017年6月発行/232頁 ISBN978-4-87311-806-2 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、実際に動くアプリケーションを作りながら、サーバーレスアーキテクチャの特 徴について学びます。 S3でアプリケーションをすばやくデプロイする方法、Cognito でGoogleやFacebookなどのIDプロバイダと接続しユーザーIDを管理する方法、 DynamoDBでブラウザから直接ユーザーデータを読み書きし、API GatewayとAWS Lambdaでカスタマイズしたマイクロサービスを構築する方法などについて豊富なサンプ ルコードを使って解説します。一レスアプローチのシングルページアプリケーションを設 計、コーディング、テストして、再び設計にフィードバックする一連の流れを実践的に学 べる本書はエンジニア必携の一冊です。





入門 HTML5

Mark Pilgrim 著 矢倉 眞隆 監訳 水原文 訳

2011年4月発行/256頁 ISBN978-4-87311-482-8 / 定価: 本体2,300円+税

HTML5では、最新のWebアプリケーションに必要となる数々の新機能が提供されてい ます。また、これまで長い間使われてきたが、標準化はおろか文書化もされていなかっ たWebプラットフォームの多くの機能が標準化されています。本書は、HTML5の新機 能だけでなく、仕様の背景から、基本テクニックや実践的なアプローチまでをまとめた HTML5の手引書です。HTML5についての著者の深い理解を背景に解説されており、 HTML5の入門者から、すでに知識のある開発者まで、幅広い読者にとって価値のある 書籍です。





プログラミング HTML5 Canvas

一ウェブ・モバイル・ゲーム開発者のための アプリケーション開発ガイド

David Geary 著 永井勝則 訳

2014年7月発行/624頁 ISBN978-4-87311-687-7/定価:本体3,800円+税

HTML5 Canvasを詳しく解説しながら、ゲームやアニメーションなどの開発に必須の 項目を取り上げて実践的な知識とテクニックを解説します。はじめにCanvas APIの基 本とシェイプやテキストをキャンパスに描画する方法などを解説し、続いてAPIを使って アニメーションやアニメーションスプライトを実装する方法、物理シミュレーションや衝 突判定などを探っていきます。そしてプログレスパーやスライダー、イメージパンナーと いったカスタムコントロールの実装方法を学び、Canvasベースのモバイルアプリケーション ン作成へと向かいます。



HTML5 Canvas

Steve Fulton, Jeff Fulton 著安藤 慶一 訳

2012年1月発行/384頁 ISBN978-4-87311-527-6/定価:本体3,200円+税

本書ではHTML5の機能で最も注目されているCanvasについて学びます。Canvasを使った2Dオブジェクトの描画、テキストレンダリング、画像・映像・音声処理、WebGLによる3Dアニメーション。これらすべてのトピックをインタラクティブなサンブルとともにわかりやすく解脱します。Canvasの機能を最大限に引き出すためのアルゴリズムを扱っているので実践手法や応用力も身につきます。Canvas 2D APIのすべてを網羅しているのでリファレンスとしても最適です。



CSS3 開発者ガイド 第2版 ーモダンWebデザインのスタイル設計

Peter Gasston 著 牧野聡 訳

2015年7月発行/352頁 ISBN978-4-87311-725-6/定価:本体3,200円+税

世界的ベストセラー書 "The Book of CSS3" 待望の邦駅。本書では難解なCSS3仕様を平易な言葉で解説し、一般に広く使われているモダンなブラウザとCSS3で何ができるかを明らかにしながら数年先を見越した最先端のWebデザインを追求します。良いデザインの原則に焦点を当て、実践的なサンブルを豊富に使って解説しているので、読者は無理なくCSSのスキルを向上できます。ウェブ開発の中でスタイルを設計しながらどんなデザインにしてやろうかと考える開発者は必読。気絶するほど美しいリッチなウェブを作れるようになります。うまく魅せないCSSなんてCSSじゃない!



CSS シークレット -47のテクニックでCSS を自在に操る

Lea Verou 著 牧野聡 訳

2016年7月発行/384頁 ISBN978-4-87311-766-9/定価:本体3,400円+税

本書では、デザインに焦点を当てるのではなく、「いかに問題を解決するか」がコードで示されます。 視覚効果、ページ構造、ユーザーエクスペリエンスといった8つのカテゴリーから47の項目を挙げ、日々直面する現実的な問題をコーディングで解決していくテクニックを学ぶことができます。解決策を発見するまでのプロセスを理解することが課題解決までの近道であるという考えのもと、背景にある考え方までひもといて解説。すでにCSSを使っている中・上級のCSS開発者を対象とした本書は、CSSで実現できることを広げてくれる一冊です。



SVGエッセンシャルズ 第2版

J. David Eisenberg, Amelia Bellamy-Royds 著原隆文 訳

2017年5月発行/432頁 ISBN978-4-87311-797-3/定価:本体3,600円+税

SVGは2001年にW3C勧告として公開されたXMLベースの画像フォーマットです。ベクターグラフィックスなので拡大縮小、変形しても美しさが損なわれません。本書では簡潔なサンプルを数多く使い、基本的な図形の作成、アニメーションや複雑なグラフィックスの作成、ならにはスクリプトによる制御など、SVGの基礎から応用までをわかりやすく解説します。スマートフォンのSVG対応も進み、今後はさらに利用が膨らむであろうこのレガシーで今とても熱いフォーマットの基本を本書でマスターしましょう。



JavaScript第6版

David Flanagan 著 村上列 訳

2012年8月発行/840頁

ISBN978-4-87311-573-3 / 定価: 本体4,200円+税

JavaScript言語仕様のパイブルとの評価も高く、"サイ本"の愛称で多くの読者に親しまれている定番解説書です。ECMAScript 5と HTML5をカバーし、新たにサーバサイドJavaScript、jOueryライブラリ、HTML5 APIの記述が追加されました。今回の改訂では、全章を刷新し、最新のプログラミングスタイルやベストブラクティスをとり入れています。JavaScriptを極めたいプログラマ必携の一冊です。



JavaScript リファレンス 第6版

David Flanagan 著木下哲也 訳

2012年8月発行/392頁 ISBN978-4-87311-553-5/定価:本体2.800円+税





初めての JavaScript 第3版 —ES2015以降の最新ウェブ開発

Ethan Brown 著 武舎広幸、武舎るみ 訳

2017年1月発行/452頁 ISBN978-4-87311-783-6/定価:本体3,200円+税

ECMAScript 2015 (ES2015) の入門書。シンブルな例題を多用しブラウザやnode コマンドで試しながら新しいJavaScriptを楽しく学びます。本書を読めば、let やconst による宣言とスコーブ、関数の基本と高度な使い方、オブジェクトとオブジェクト指向プログラミング、イテレータやジェネレータやプロキシといった ES2015 の新機能、非同期プログラミング、クライアントサイドのDOMやjQuery、サーバーサイドのNode.jsなど、JavaScriptの最新バージョンを使った開発に関する総括的な知識をパランスよく得られます。日本語版では、ES2016 および ES2017 の新機能の紹介も加えました。





開眼! JavaScript -言語仕様から学ぶ JavaScript の本質

Cody Lindley 著 和田祐一郎、訳

2013年6月発行/196頁 ISBN978-4-87311-621-1 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、JavaScriptの言語的特性で知っておくべきポイントをまとめた書籍です。 JavaScriptの「オブジェクト」の理解を中心に据えて、JavaScriptをひと通り経験し た人が陥りがちな落とし穴であるthis、プロトタイプチェーン (継承)、スコープチェー ンなどを、サンプルを使って解説します。ライブラリは使っているが言語仕様にはあま り馴染みのない開発者や、JavaScriptのクセを把握したいエンジニアが、短い時間で JavaScriptの特性についての理解を深めるのに最適です。「どのように」、「なぜ」動作 するのかを知ることで、JavaScriptを心から理解する「目覚め」を体験してください。



オブジェクト指向 JavaScript の原則

Nicholas C. Zakas 著 和田 祐一郎 訳

2014年6月発行/200頁 ISBN978-4-87311-681-5 / 定価: 本体2,400円+税

本書はJavaScriptが持つオブジェクト指向的な言語特性や、その特性を強力にサポー トするECMAScript 5の機能を紹介し、それらの特性や機能を活かすプログラミング の方法、考え方、パターンについて、深くしかし簡潔に解説する書籍です。本書を通じ て、C++やJavaなど「クラスベースのオブジェクト指向言語」に慣れたプログラマは JavaScript 特有のクラスを持たないオブジェクト指向プログラミングの世界への知識を 得ることができ、JavaScriptプログラマはJavaScriptのオブジェクトに関する理解を さらに深めることができるでしょう。



JavaScript: The Good Parts — 「良いパーツ」 によるベストプラクティス

Douglas Crockford 著 水野貴明 訳

2008年12月発行/198頁 ISBN978-4-87311-391-3 / 定価: 本体1,800円+税

本書は、JavaScript言語の「良いパーツ」に注目し、良質なコードを書くためのポイン トを示唆する書籍です。「良いパーツ」を通してJavaScriptを再評価することで、見落と されていた JavaScript言語の本質が見えてきます。コードを読みながら、JavaScript の本質を理解、吸収できる本書は、読者のJavaScriptプログラミングスキルをプロフェッ ショナルレベルに引き上げる大きな助けとなるでしょう。



JavaScript パターン **一優れたアプリケーションのための作法**

Stovan Stefanov 著 豊福 剛 訳

2011年2月発行/244頁 ISBN978-4-87311-488-0 / 定価: 本体2,800円+税

本書は、JavaScriptを一通りマスターした中上級者がさらに上を目指すための、高度か つ有用なテクニックを盛り込んだ一冊です。開発の現場で役立つサンプルコードや多数 のコーディング・パターン、JavaScriptの機能を最大限に引き出すノウハウを紹介しなが ら、JavaScriptでアプリケーションを開発するための最良のアプローチを紹介します。 Yahoo!のエンジニアとして数々の有用なアプリケーションの開発に携わってきた著者が JavaScriptを200%使いこなすための秘伝を伝授します。



JavaScript デザインパターン

Addy Osmani 著 豊福 剛、サイフォン合同会社 訳

2013年5月発行/282頁 ISBN978-4-87311-618-1 / 定価: 本体2,800円+税

JavaScriptの人気とともに、JavaScriptでのデザインパターンの利用局面も増えてい ます。本書ではGoFのデザインパターンに沿って、その実装例やパターンの適用事例を 網羅的に示し、デザインパターンをJavaScriptにも応用したいというニーズに応えてい ます。モジュール、オブサーバ、ファサード、メディエータといった GoFの代用的なデザ インパターンだけでなく、リビーリングモジュールパターンや擬古典的デコレータパターン といった、新しいパターンも取り上げています。美しく、かつ構造化され、メンテナンス 性の高い JavaScript を書くために有用な一冊です。



シングルページ Web アプリケーション

—Node.js、MongoDBを活用したJavaScript SPA

Michael S. Mikowski, Josh C. Powell 著 佐藤 直生 監訳 木下哲也 訳

2014年5月発行/498頁 ISBN978-4-87311-673-0 / 定価: 本体3,800円+税

シングルページ Webアプリケーション (SPA) は、最近注目を集めている Webアプリ ケーションのアーキテクチャです。SPAは、ユーザがアプリケーションを使っている間、 Webページ全体をロードすることがなく、レスポンスが高速でUI/UXに優れていると いう利点を持っています。本書では、クライアントでJavaScriptを使ったSPAを採用す るだけでなく、Webサーバに Node.js、データベースに MongoDB を使うことで、フロ ントエンドからバックエンドまでエンドツーエンドのJavaScript SPAの仕組みと開発方 法について詳しく解説します。



jQuery クックブック

iQuery Community Experts 著 株式会社クイープ゛訳

2010年8月発行/480頁 ISBN978-4-87311-468-2 / 定価: 本体3,600円+税

jQueryのレシピをベストプラクティスとともに幅広く収録しています。jQueryコミュニ ティの第一線で活動する著者陣が、必要な情報とテクニックを網羅して提供。日々のプ ロジェクトにjQueryを使う一流のフロントエンド開発者たちのパターンやプラクティスが 盛り込まれており、jQuery入門とその基礎的なベストプラクティスの解説からはじまり、 実際的な課題に対するレシピをトピックごとに取り上げます。読者は、jQueryの基礎的 なテクニックをふまえながら、画期的な問題解決のためのテクニックやアイデアを吸収す ることができるでしょう。



入門 React

一コンポーネントベースの Web フロントエンド開発

Frankie Bagnardi, Jonathan Beebe, Richard Feldman, Tom Hallett. Simon Hojberg, Karl Mikkelsen

宮崎空 訳 2015年4月発行/280頁

ISBN978-4-87311-719-5 / 定価: 本体2,600円+税

サンプルアプリケーションを用いてReact.jsのすべての側面を解説します。「第I部 基礎」 でReactコンポーネントの作成と合成を学び、Reactの基本的な使い方を理解します。 「第II部 応用」ではワンランク上のコンポーネント作成について学びます。「第III部 ツー ル」ではReactと共に使用して堅牢なアプリケーションを実装するためのツールについ て学びます。最後の「第IV部 実践」では大規模なアプリケーション開発に必要な知識 やWeb以外のユースケースについて解説します。日本語翻訳版では「Reactの開発環境 の構築手順」と「APIリファレンス」を巻末付録として収録。







React ビギナーズガイド 一コンポーネントベースのフロントエンド開発入門

Stovan Stefanov 著 牧野聡 訳

2017年3月発行/248頁 ISBN978-4-87311-788-1 / 定価: 本体2,500円+税

Reactでは小さくて管理が容易なコンポーネントを組み合わせて、大きくて強力なアプ リケーションを作成できます。本書の前半は入門編で、簡単なサンプルを使いながら Reactの基本やJSXについて学びます。後半は、実際のアプリケーション開発に必要な ものや開発を助けてくれるツールについての解説です。具体的には、JavaScriptのパッ ケージングツール (Browserify)、ユニットテスト (Jest)、構文チェック (ESLint)、型 チェック (Flow)、データフローの最適化 (Flux)、イミュータブルなデータ (immutable ライブラリ) などを取り上げます。対象読者は、ES2015 (ES6) の基本をマスターして いるフロントエンド開発者。



Node.js デザインパターン 第2版

Mario Casciaro, Luciano Mammino 著 武舎 広幸、阿部 和也 訳

2019年5月発行/464頁 ISBN978-4-87311-873-4 / 定価: 本体4,200円+税

Node/JavaScriptアプリの設計技法を、実際に手を動かしながら学ぶハンズオン形式 の解説書。本書では最初に、JavaScriptの大きな特徴でありながら多くの開発者にとっ て馴染みの薄い非同期処理 (コールバックを用いた処理) についてその仕組みを詳しく 説明するとともに主なデザインパターンを説明し、Node.jsの基礎を押さえます。次に、 ストリームや一般的なデザインパターンのNode.jsでの実装、Node.js専用のデザインパ ターンといった事柄を解説します。最後に、ユニバーサルJavaScript、スケーラビリティ、 Node.jsを使ったエンタープライズアプリの開発といったより高度なトピックを扱います。 バージョン11対応。



Node クックブック

David Mark Clements 著 和田 祐一郎 訳

2013年2月発行/380頁 ISBN978-4-87311-606-8 / 定価: 本体3.400円+税

本書は、Node.isを使っての簡単なWebサーバの構築にはじまり、Webアプリケーショ ンやコマンドラインアプリケーションの構築、そして自作 Node モジュールの開発まで をスムーズに学習できるように構成しています。MySQLやMongoDB、CouchDB、 Redisといった各種データベースとのインタフェースや、WebSocketの組み込み方、 SMTPなどのプロトコルとのインタフェースといった基本的な事項を学びます。さらに データストリームの処理方法やセキュリティを考慮した実装、そして開発したアプリケー ションを本番環境で動作させるまでのさまざまなレシピを掲載しています。



初めての Three.js 第2版 ―WebGLのための JavaScript 3D ライブラリ

Jos Dirksen 著 あんどうやすし 訳

2016年7月発行/416頁 ISBN978-4-87311-770-6 / 定価: 本体4,000円+税

初めてのPHP

初めてのPHP

David Sklar 著 桑村 潤、廣川 類 監訳 木下哲也 訳

2017年3月発行/364頁 ISBN978-4-87311-793-5 / 定価: 本体3.000円+税

10年ぶりにメジャーバージョンアップされ、大幅な高速化やメモリ使用量の低減など、大 きく性能が向上したPHP 7に対応したロングセラーの入門書の改訂版です。魅力的でイ ンタラクティブな Web サイトの構築に欠かせない PHP 言語について、基礎からていね いに解説し、実際にサンプルプログラムを試しながらWebアプリケーションを作成する 過程を通じて、一歩一歩着実に PHP の知識と実践テクニックを自分のものにすることが 可能です。PHPの基礎的な文法や書き方だけなく、実用的な視点からの情報も幅広く解 脱しています。

■PHP技術者認定機構 / PHP技術者認定初級試験公式テキスト



扱う方法についての解説を巻末付録として収録。

プログラミング PHP 第3版

Three.isによるウェブ3Dコンテンツ作成のすべての側面を解説します。対象読者は、初

中級のウェブ開発者。JavaScriptとHTMLの基礎知識があれば数学やWebGLに詳し

くなくてもかまいません。本書では、光源や影、マテリアル、ジオメトリ、パーティクル

など3Dシーンの作成に必須の基本的な内容から、カスタムシェーダーや物理エンジン、

立体音響の利用といった応用的な内容までをわかりやすく丁寧に解説します。日本語版

では、モバイルVRアプリの開発と、MikuMiku Danceモデルデータをブラウザ上で

Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf 著 高木正弘 訳

2014年3月発行/416頁 ISBN978-4-87311-668-6 / 定価: 本体3,800円+税

ウェブアプリケーション開発の定番言語であるPHP言語を、言語仕様から実用的なプロ グラミングテクニックまで詳細に解説しています。PHP言語のコア機能である、強力な 文字列処理や配列処理、改善されたオブジェクト指向プログラミングのサポートなどは もちろん、拡張モジュールと組み合わせてデータベースを使用したり、グラフを描画したり、 XMLファイルを解析したりなど、実践的なテクニックも網羅しています。PHP言語を扱 うすべてのユーザのための本格的解説書です。

■PHP技術者認定機構 / PHP技術者認定上級試験公式テキスト



初めてのPHP、MySQL、 JavaScript & CSS 第2版

Robin Nixon 著 永井 勝則 訳

2013年8月発行/604頁 ISBN978-4-87311-633-4 / 定価: 本体3,600 円+税

本書は、PHPとMySQLという定番の組み合わせに、JavaScriptとCSSの必須知 識を加えて解説するウェブ開発者やデザイナのための入門書です。PHP言語の基礎と MySQLデータベースシステムの解説を経て、PHPとMySQLを組み合わせて動的なウェ ブページを作成。さらに、クッキーやセッションの扱い方、高いレベルでセキュリティを 維持する方法など、PHPとMySQLの開発の核心となる実用的なトピックにも取り組み ます。CSSは基礎から実用的な用途までを解説します。プログラミングについての実践 的なテクニックやヒントなども随所に数多く含まれるウェブ開発者のための決定版入門



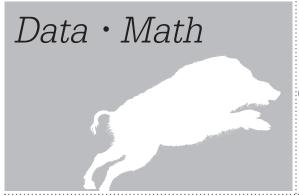
詳解 WordPress

プライム・ストラテジー株式会社 著

2015年4月発行/204頁 ISBN978-4-87311-678-5 / 定価: 本体2,600円+税

WordPress はブログ作成/コンテンツ管理システムとして不動の人気を誇り、多くの Web 開発の現場で使われています。WordPress を利用した優れたWebシステムを 効率良く開発するためには、WordPressの仕組みをよく理解することが必須であり、 また近道です。本書はWordPressの構造と原理・原則を体系的に解説しています。 WordPress全体をしっかりと理解することで、開発に必要な基礎知識が身につくだけで なく、WordPressの能力を最大限引き出すような開発が可能となります。また生産性の 向上にもつながるでしょう。







実践 ハイパフォーマンス MySQL

Baron Schwartz. Peter Zaitsev. Vadim Tkachenko 著 菊池 研自 監訳 株式会社クイープ 訳

2013年11月発行/864頁

ISBN978-4-87311-638-9 / 定価: 本体4,800円+税

MvSQLでの大規模システム構築に長年携わったことで知られるエキスパート著者陣が MySQLを運用・管理する上で必須の知識・手法を解説するハイエンドユーザー向け解説 書の決定版。第3版では、MySQLの動作の仕組みに関する事実だけでなく、MySQL がそのように動作する原理を伝えたいと考えて執筆されています。MySQL管理者やア プリケーション開発者が求める必須の知識や手法を掘り下げて、問題や課題に対して実 践的な考え方と解決の手法を示し、読者のMySQLについての理解と技術を一段高いレ ベルに引き上げる一冊です。



SQLアンチパターン

Bill Karwin 著 和田卓人、和田省二 監訳 児島修 訳

2013年1月発行/352頁 ISBN978-4-87311-589-4 / 定価: 本体3,200円+税

本書はDB設計やSQL記述の際に避けるべき事柄を1章で1つ、25個紹介する書籍です。 リレーショナルデータベースを中心に据えたシステム開発には、様々な場面で陥りやすい 失敗(アンチパターン)があります。本書はデータベース論理設計、データベース物理設計、 クエリの記述、アプリケーション開発という4つのカテゴリに分かれて、それぞれの分野 におけるアンチバターンを紹介し、失敗を避けるためのより良い方法を紹介します。日本 語版では、MySQLのエキスパートとして著名な奥野幹也氏によるアンチパターンを収録。



Head First SQL 一頭とからだで覚える SQL の基本

Lynn Beighley 著 佐藤 直生 監訳 松永 多苗子 訳

2008年6月発行/608頁 ISBN978-4-87311-369-2 / 定価: 本体4,200円+税

初めて学ぶ方、過去に挫折した経験のある方、知識を確固たるものにしたい方を対象に、 イラストや写真を使ってやさしく楽しく解説する人気のHead FirstシリーズのSQL編。 視覚的にデータベースの仕組みと、それを操作するSQLについて詳しく解説しています。 刺激的なレイアウト、楽しいクイズやパズル、あっと驚くたとえでSQLが直感で理解で きます。基本だけでなく、SQLをさらに活用するための応用力も身につきます。「やさし く学ぶ」「楽しく学ぶ」「深く学ぶ」をすべて満たしてくれる一冊です。



グラフデータベース

-Neo4iによるグラフデータモデルと グラブデータベース入門

Ian Robinson, Jim Webber, Emil Eifrem 著 佐藤 直生 監訳 木下哲也 訳

2015年3月発行/236頁 ISBN978-4-87311-714-0 / 定価: 本体3,000円+税

SNSの普及や相互依存性の高いデータの増加に伴い、従来型のリレーショナルデータモ デルの処理効率の問題を解決するために登場し、近年使われるようになったのが、「グラ フデータモデル」です。本書ではこのグラフデータモデルと、このモデルを使ったグラフ データベースについて、グラフデータベースの代表的な存在であるNeo4jを使って解説。 Neo4jの中心的な開発者たちによる執筆のため信頼性が高く、また、実例も随所に織り 込まれ実用性も高いものとなっています。内部アーキテクチャについてもていねいに書か れており、なぜリレーショナルデータモデルよりもグラフデータモデルの方がグラフ処理 に適しているのかを理解できるでしょう。



スケーラブルリアルタイム データ分析入門 ラムダアーキテクチャによるビッグデータ処理

Nathan Marz, James Warren 著 伊藤 真浩、木下 哲也 訳

2016年8月発行/384頁 ISBN978-4-87311-775-1 / 定価: 本体3.800円+税

絶え間なく入ってくる大量のストリームデータをリアルタイムに処理・分析するために必 要な概念とその実現手法を紹介します。任意のクエリに対応しながら、スケーラビリティ と信頼性をどう担保するのか、障害発生時にデータを復旧しやすく、汎用的で拡張性や 保守性の高いシステム設計を実現するには、どのようなデータモデルとアーキテクチャが 必要なのか。データ分析を行うエンジニアが備えておくべき知識と情報について、従来の アーキテクチャが持つ問題を解消するために著者が開発した「ラムダアーキテクチャ」の データモデルに沿って解説します。



Hadoop第3版

Tom White 著 Sky株式会社 玉川 竜司、兼田 聖士 訳

2013年7月発行/736頁 ISBN978-4-87311-629-7 / 定価: 本体4,800円+税

象本の名前で親しまれる『Hadoop』の第3版の登場です。今回の改訂では、Hadoop 0.22系、2.x系の記述を大幅加筆。次世代Hadoopの特徴であるYARN (Hadoop 2.x系におけるジョブ実行フレームワーク)やMapReduce 2について詳述しました。 Hadoop 1.x (旧0.20) の情報もカバーしているので、これまでのバージョンを使う新旧 のユーザに対応しています。第3版の日本語版付録として、Clouderaの小林大輔氏によ る「最新の高可用性HDFSの紹介」を掲載。Hadoopの基礎から応用までを網羅し、最 新の情報をカバーした本書は、Hadoopに関心のあるすべての開発者必携の一冊です。



初めてのSpark

Holden Karau, Andy Konwinski, Patrick Wendell, Matei Zaharia 著 Sky株式会社 玉川竜司 訳

2015年8月発行/312頁 ISBN978-4-87311-734-8 / 定価: 本体3,200円+税

Sparkの概要、RDDを使ったプログラミング、キー/値ペアの処理など基礎的な説明か ら、Sparkの高度なプログラミング、クラスタ上での本格的な利用まで解説した、Spark の総合的な入門書です。日本語版の内容にはバージョン1.3/1.4での機能強化も取り入れ、 土橋昌氏による「原書発行以降の変更点」、猿田浩輔氏による「Spark SQLについて本 編の補足」、堀越保徳氏と濱口智大氏による「Spark/MapReduceの機械学習ライブラ リ比較検証」を収録。全編にわたり Cloudera 株式会社エンジニアチームによるテクニ カルレビューを実施。





Spark による実践データ解析 大規模データのための機械学習事例集

Sandy Ryza, Uri Laserson, Sean Owen, Josh Wills 著 石川有 監訳 Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2016年1月発行/330頁 ISBN978-4-87311-750-8 / 定価: 本体3.400円+税

本書は、データサイエンスの4人のエキスパートがSparkでの高度な分析方法を解説す るとともに、より実践的なデータサイエンスを学ぶ書籍です。ビッグデータ分析における Sparkの位置づけを紹介し、ベストな結果を得るためのデータの準備やモデルのチュー -ニングについて解説します。またデータクレンジングのユースケースを通じてSparkと Scala によるデータ処理の基本を学習し、Sparkを使った機械学習の基礎や応用分野に おける広く使われる一般的なアルゴリズムを紹介します。日本語版では付録として高柳慎 一氏と牧山幸史氏による「SparkRについて」と千葉立寛氏、小野寺民也氏による「Spark のJVM、システムレベルのチューニングによる高速化」を掲載。



入門 PySpark –PythonとJupyterで活用する

Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

Spark 2エコシステム Tomasz Drabas, Denny Lee 著

2017年11月発行/328頁 ISBN978-4-87311-818-5 / 定価: 本体3.400円+税

Python から Spark を利用するための機能、PySpark を使いこなすテクニックとノウ ハウを習得する書籍です。はじめに高速になったSpark 2.0の特徴とアーキテクチャを 解説し、次に構造化及び非構造化データの読み取り、PySparkで利用できる基本的な データ型、MLlibとMLパッケージによる機械学習モデルの構築を説明します。 さらに Graph Frames を使ったグラフの操作、ストリーミングデータの読み取り、クラウドへ のモデルのデプロイなどの方法を豊富なサンプルと一緒に学びます。またローカルでの Spark + Python + Jupyter 環境の構築方法も紹介。大規模なデータを処理し、活用し たいエンジニア必携の一冊です。



Kafka

Neha Narkhede, Gwen Shapira, Todd Palino 著 上岡 真也 監訳 笹井崇司 訳

2018年8月発行/312頁

ISBN978-4-87311-849-9 / 定価: 本体3,600 円+税

本書では、リアルタイムのストリーム処理基盤であるKafkaを本番環境で動かし、そ の上に堅牢で高性能なシステムを構築するために必要な手順を解説します。Kafkaの インストールや設定方法、Kafka APIを使った開発から、データパイプラインの構築、 Kafkaの管理やモニタリングまで、Kafkaを導入する際の一連の流れを豊富なサンプル コードを使って解説します。またイベント駆動マイクロサービスのためのメッセージバスや ストリーム処理アプリケーション、大規模データパイプラインなどのユースケースを詳述。 Kafkaのレプリケーションやストレージレイヤなど、アーキテクチャと内部構造について 解説しているため、Kafkaの仕組みを理解することができます。



データ指向アプリケーションデザイン

-信頼性、拡張性、保守性の高い 分散システム設計の原理

Martin Kleppmann 著 斉藤太郎 監訳 玉川 竜司 訳

2019年7月発行/660頁 ISBN978-4-87311-870-3 / 定価: 本体4,600円+税

現代の分散システム設計においてデータの扱いは重要な課題です。本書は、データを処 理し、保存するさまざまなテクノロジーの特性を詳述することで、ツールの長所と短所 を理解し、システムの課題と使用するアプリケーションに適した選択肢の発見を助けま す。本書では、データの量や複雑さ、変化が課題となるアプリケーションを「データ指向」 と名づけ、データ指向アプリケーションの設計を支える基本的な概念を解説します。そし てレプリケーション、パーティション、トランザクションなど分散データベースについて扱 い、さらにバッチ処理、ストリーム処理など、データセットの取り出しや結合について解 説します。



ゼロからはじめるデータサイエンス -Python で学ぶ基本と実践

Joel Grus 著 菊池彰 訳

2017年1月発行/400頁 ISBN978-4-87311-786-7 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、幅広いトピックをカバーしたデータサイエンスの入門書です。架空のソーシャ ルネットワーク運営企業、データサイエンス・スター社のデータサイエンティストとし て、さまざまな課題を解決しながら、必要な知識とスキルを着実に積み上げていきます。 Pythonプログラミングの基礎から線形代数、統計確率の基礎、回帰、機械学習、ナイー ブベイズ、決定木、ニューラルネットワーク、自然言語処理、グラフ解析、リコメンドシ ステム、データベースとSQL、MapReduceまで、盛りだくさんの内容で、短時間でデー タサイエンスの基本知識とPythonプログラミングのスキルを効率良く学ぶことができま



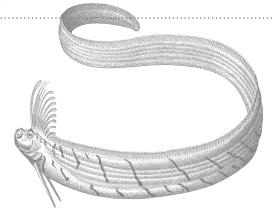
MongoDB イン・アクション

Kyle Banker 著 Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2012年12月発行/380頁

ISBN978-4-87311-590-0 / 定価: 本体3.400円+税

本書は MongoDB を学びたいアプリケーション開発者や DBA に向けて、MongoDB の 基礎から応用までを包括的に解説する書籍です。MongoDBの機能やユースケースの 概要など基本的な事柄から、ドキュメント指向データやクエリと集計など、MongoDB APIの詳細について、さらにパフォーマンスやトラブルシューティングなど高度なトピッ クまで豊富なサンプルでわかりやすく解説します。付録ではデザインパターンも紹介。コー ドは JavaScript と Rubyで書かれていますが、PHP、Java、C++での利用についても 触れています。





Rではじめるデータサイエンス

Hadley Wickham, Garrett Grolemund 著 黒川 利明 訳

大橋 真也 技術監修

2017年10月発行/480頁 ISBN978-4-87311-814-7 / 定価: 本体4,000円+税

ggplot2、dplyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られる「Rの神 様」ハドリー・ウィッカムと、「RStudioではじめるRプログラミング入門」の著者ギャレッ ト・グロールマンドによる、Rプログラミングを通してデータサイエンスの理解と知識を 深めるための一冊。Rの機能と威力を知り尽くし、また、統計とデータサイエンス教育の プロフェッショナルでもある著者たちによるわかりやすくクリアな説明は、既存のデータ サイエンス入門書とは一線を画します。データサイエンティストを目指すなら必読の一冊 です。





データサイエンス講義

Rachel Schutt, Cathy O'Neil 著 瀬戸山 雅人、石井 弓美子、河内 崇、 河内 真理子、古畠 敦、木下 哲也、 竹田 正和、佐藤 正士、望月 啓充 訳

2014年10月発行/452頁 ISBN978-4-87311-701-0 / 定価: 本体3.000円+税

コロンビア大学のデータサイエンス入門講義をベースとした本書では、データサイエンス を行う上で、どのようなプロセスが必要か、データサイエンティストとしてはどのような スキルセットが必要で、どのような思考方法を選択する必要があるのかを実例とともに紹 介します。Google、Microsoft、Facebookをはじめとした有名企業で使われているア ルゴリズムや分析手法の紹介など、興味深い話題や事例を豊富に収録。幅広い解説で、 データサイエンティストの参考になるトピックが満載の一冊です。



戦略的データサイエンス入門 一ビジネスに活かすコンセプトとテクニック

Foster Provost, Tom Fawcett 著 竹田 正和 監訳

古畠敦、瀬戸山雅人、大木嘉人、藤野賢祐、宗定洋平、 西谷 雅史、砂子 一徳、市川 正和、佐藤 正士 訳

2014年7月発行/456頁

ISBN978-4-87311-685-3 / 定価: 本体2,800円+税

ビッグデータ時代とも言われる昨今においては、膨大なデータをビジネスの枠組みの中 に組み込んで活用することが重要課題となっています。つまり、データ収集を行ってビジ ネスの全体像を把握し、適切なデータ分析を行って正確な予測をした上でビジネス戦略 を決めることが求められています。本書は、データをビジネスに活かすために身に付け ておくべき基本的な考え方と、データマイニングやモデリングの根底に存在するコンセプ トについて、体系的に解説しています。データサイエンスの重要性とその威力を学べる 一冊です。



PythonとJavaScriptではじめる データビジュアライゼーション

Kyran Dale 著 嶋田 健志 監訳 木下哲也 訳

2017年8月発行/500頁 ISBN978-4-87311-808-6 / 定価: 本体3,800円+税

Webからデータを取得して、効率よく整理、分析を行い効果的な可視化を実現するには、 さまざまなツールとテクニックが必要です。本書ではPythonとJavaScriptを使い分け、 それぞれの言語の強みを最大限利用します。PythonのBeautifulSoupとScrapyでデー タを取得、pandas、Matplotlib、Numpyでデータ処理を行い、Flaskフレームワー クを使ってデータを配信、JavaScriptのD3.jsを使ってインタラクティブなWeb可視化 を実現します。データの収集からアウトプットまでの全体を視野に入れて解説しているの で、実際にコードを追いながら、この一冊でデータ分析プロセスの全体像を理解できます。



JavaScript による データビジュアライゼーション入門

Stephen A. Thomas 著 古籏一浩 監訳 木下哲也 訳

2015年10月発行/396頁 ISBN978-4-87311-746-1 / 定価: 本体3,600円+税

JavaScript、HTML、CSSといったWeb開発者が目頃使い慣れている技術を使って、 効果的で印象的なグラフの作成方法をチュートリアル形式で説明しています。さまざまな 可視化手法の中から、データをより効果的に魅せるには、どの表現方法がよいのか、ど のような技術が必要なのかを解説します。基本的なグラフから、樹形図、ヒートマップ、ネッ トワークグラフ、ワードクラウド、時系列グラフ、地理情報、複合グラフなど、ステップ バイステップで徐々に機能を追加したり改善を加えながら高機能かつインパクトのあるイ ンタラクティブなグラフを完成させていきます。



インタラクティブ・ データビジュアライゼーション -D3.is によるデータの可視化

Scott Murray 著 長尾高弘 訳

2014年2月発行/296頁 ISBN978-4-87311-646-4 / 定価: 本体2.800円+税

D3は、ウェブページにロードしたデータからビジュアルを生成するJavaScriptベースの ツールです。本書は、プログラマではない人々を対象として、D3を使ったデータビジュ アライゼーションのプログラミングについて解説しています。ビジュアルのスキルはある もののデータやコードをいじったことがないアーティストやグラフィックデザイナ、または 大量のデータを持っているがビジュアルやコードを相手にしたことがないジャーナリスト や研究者などには、本書が大いに役立つでしょう。もちろん、データの可視化について 学バたい読者にもおすすめします。

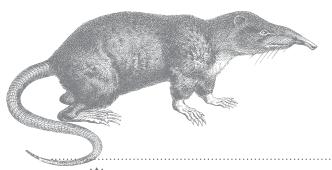


ビューティフルビジュアライゼーション

Julie Steele. Noah Iliinsky 編 増井 俊之 監訳 牧野 聡 訳

2011年10月発行/400頁 ISBN978-4-87311-504-7 / 定価: 本体3,800円+税

ビジュアライゼーションについてのエッセイ集。ビジュアライゼーションは情報のグラフィ カルな提示であり、その描写は複雑な情報を一目で明らかにしてくれます。本書では学者 や技術者、芸術家、分析の専門家など異なる立場でそれぞれのプロジェクトに取り組む その道のプロによるさまざまなビジュアライゼーション手法やツールを紹介します。日本 語版では、サイバー攻撃をリアルタイムに視覚化するインシデント分析センター「nicter」 と実ネットワークトラフィック視覚化システム「NIRVANA」、視覚化手法「Sparkline」 について追加収録しました。



バッドデータハンドブック ―データにまつわる問題への19の処方箋

Q. Ethan McCallum 著 磯蘭水 監訳 笹井 崇司 訳

2013年9月発行/310頁 ISBN978-4-87311-640-2 / 定価: 本体2,800円+税

値の欠落、形式から外れたレコード、エンコーディング形式が不明な文字列。「バッドデー タ」と聞いた時に思い浮べる典型例です。しかし、これら以外にも「そもそもデータにア クセスできない」「消えてしまった」「データはあるが形式が処理に適していない! など、 データを収集・分析する エンジニアは、これらの「バッドデータ」と正面から向きあわな ければならないことが多々あります。本書では、これらの問題のあるデータのパターンを 紹介し、その対処法を解説します。





データ匿名化手法 一ヘルスデータ事例に学ぶ個人情報保護

Khaled El Emam, Luk Arbuckle 著 木村 映善、魔 狸 監訳 笹井 崇司 訳

2015年5月発行/272頁 ISBN978-4-87311-724-9 / 定価: 本体2.800円+税

データがビジネスを駆動する現在、さらなるサービスの進化と利便性を推進するために、 個人に関する情報は不可欠です。本書は、機微な個人情報を多く含むヘルスデータを題 材に、プライバシー保護とデータ有用性という相反する命題をいかに満たすかについて、 豊富な実例とともに紹介します。リスクベースの非特定化方法論、横断的データ、縦断 的イベントデータ、データリダクション、地理空間の集約、マスキングなどデータの匿名 化に必要な事柄を網羅的に解説。医療者はもちろん、個人のプライバシーを守りつつ、 より洗練されたサービスを提供したいエンジニア、データ技術者必携の一冊です。



入門 ソーシャルデータ 第2版 **一ソーシャルウェブのデータマイニング**

Matthew A. Russell 著 佐藤 敏紀、瀬戸口 光宏、原川 浩一 監訳 長尾高弘 訳

2014年6月発行/460頁 ISBN978-4-87311-679-2 / 定価: 本体3.600円+税

本書では、Twitter、Facebook、LinkedIn、Google+、GitHubなどのソーシャルウェ ブサイトを取り上げて、データマイニングを行うために必要な技術知識や手法を解説して います。本書の前半では基礎概念を学び、後半ではソーシャルウェブサイトをマイニング するためのツールやテクニックを広く紹介しています。データサイエンティストやアナリス ト、あるいは新しいビジョンを描き出す思想家として新たな段階に踏み出したいエンジニ アにおすすめします。



集合知プログラミング

Toby Segaran 著 當山仁健、鴨澤眞夫訳

2008年7月発行/392頁 ISBN978-4-87311-364-7 / 定価: 本体3.400円+税

本書は「集合知 (collective intelligence)」をテーマにした書籍です。機械学習のアル ゴリズムと統計を使ってウェブのユーザが生み出した膨大なデータを分析、解釈する方 法を、基礎からわかりやすく解説します。del.icio.us、eBayなどが公開しているWeb APIを使用した解説も本書の大きな特徴です。本書のサンプルコードは可読性に優れた Pythonを使用していますが、他の言語のプログラマでも理解しやすいようにアルゴリズ ムを解説しています。日本語版ではYahoo!日本語形態素解析Webサービスを利用した 日本語テキスト処理について加筆しています。



Python による Web スクレイピング 第2版

Ryan Mitchell 著 黒川利明 訳 嶋田 健志 技術監修

2019年3月発行/312頁 ISBN978-4-87311-871-0 / 定価: 本体3,200円+税

ネットからデータを機械的に集め、必要な情報を抽出するWebスクレイピングにより、 膨大な情報の中から、検索エンジンだけでは入手できない本当に必要な情報を入手でき るようになります。本書は、Webスクレイパーの基礎から、データの抽出、格納、収集 後のクリーニング、さらには、JavaScript実行、Seleniumによる自動化、OCRを含 めた自然言語処理、並列処理などの高度なトピックに加えて法律面の解説など、Webス クレイピングを実際に行うために必要なプログラミングテクニックと問題に遭遇した際の 対処法まで幅広い内容をカバー。豊富な事例から、自分の問題に合ったツールを選択し、 解決することが容易となります。Scrapy 1.6、Python 3に対応した待望の改訂版。



Python ではじめるデータラングリング -データの入手、準備、分析、プレゼンテーション

Jacqueline Kazil, Katharine Jarmul 著 長尾高弘 訳 嶋田 健志 技術監修

2017年4月発行/516頁 ISBN978-4-87311-794-2 / 定価: 本体3,700円+税

「ラングリング」(wrangling) とはもともと馬や牛を集めて飼いならすという意味があ ります。牛を集めてうまく操るカウボーイ (wrangler) のように、データを自在に操る ためのスキルを身につけた「データラングラー」になろうというコンセプトのもと、デー タ収集、処理、分析、利用に関わるテクニックとサンプルを豊富に収録。例題を通じて、 効果的なデータの取得、クリーニング、分析、プレゼンテーション方法などを身につける ことが可能です。自動化やスケジューリング、大規模データセットの処理、魅力的なストー リー付けの方法なども紹介。Pythonでデータを扱うための実用的な知識とテクニックを 網羅しています。脱Excelを図ってスキルアップしたいというニーズにも応える一冊です。



Pythonによるデータ分析入門第2版

Wes McKinnev 著 瀬戸山 雅人、小林 儀匡、滝口 開資 訳

2018年7月発行/596頁 ISBN978-4-87311-845-1 / 定価: 本体3,800円+税



NumPy、SciPy、pandas、Matplotlib、Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい 数学・科学計算用ライブラリが充実しているPythonは、科学計算、統計解析、機械学 習のみならず、金融や経済分野でも広く利用されています。本書はPythonの代表的な データ分析ツール、pandasの開発者Wes McKinneyによる、データ分析を行うた めの基本を網羅しています。すべてのサンプルコードはダウンロード可能で、Jupyter Notebookで対話的に試し、実際に手を動かしながら知識を確実なものにすることが可 能です。Python 3に対応した待望の改訂版です。



Python データサイエンスハンドブック

- Jupyter、NumPy、pandas、Matplotlib、 scikit-learnを使ったデータ分析、機械学習

Jake VanderPlas 著 菊池彰 訳

2018年5月発行/556頁 ISBN978-4-87311-841-3 / 定価: 本体4,200円+税

Pvthonのデータサイエンス用のツールを使いこなし、効率よく仕事を進めるため の、実用的な情報が詰め込まれたリファレンスです。IPythonとJupyter、NumPy、 pandas、Matplotlib、scikit-learnをカバーします。それぞれのトピックについて、押 さえておくべき基本、tips、便利なコマンドなどを紹介します。Pythonでデータの操作、 変換、可視化、統計的処理、データモデルの構築、科学計算を行う人にとってはいつも 手元に置いておきたい「使える」一冊です。



IPvthon データサイエンスクックブック 第2版

-対話型コンピューティングと可視化のための レシピ集

Cyrille Rossant 著 菊池 彰 訳

2019年5月発行/524頁

ISBN978-4-87311-854-3 / 定価: 本体4,200円+税

Pythonと対話型環境 Jupyter Notebookを使ってデータ分析および可視化を行う ためのレシピを集めたクックブックです。NumPy、SciPy、Pandas、Matplotlib、 Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実している Pythonは、広い分野で利用されています。本書では、統計や機械学習といったデータ サイエンス関連を中心に、信号処理、画像・音声処理、力学、数値解析など広範囲にわ たる科学分野の話題を取り上げます。Jupyter Notebookによりさらに強力にそして使 いやすくなったPythonとIPythonの威力を体感できます。Python 3、IPython 7対 応の待望の改訂版です。





NumPy によるデータ分析入門

配列操作、線形代数、機械学習のための Pvthon プログラミング

Umit Mert Cakmak, Mert Cuhadaroglu 著 山崎 邦子、山崎 康宏 訳

2019年9月発行/248頁 ISBN978-4-87311-887-1 / 定価: 本体2.800 円+税

本書ではまず配列の仕組みとその演算をていねいに説明します。続いて、機械学習を理 解する上で欠かせない線形代数について、NumPyを使った基本的な演算を行います。 これらの準備の後で、実データを使ったデータ分析で機械学習の基礎を学びます。さら にNumPyと一緒によく使われるSciPy、pandas、scikit-learn などのライブラリとの 関係を示して、いくつかの例を紹介します。最後に扱うのは効率化の追求です。本書は、 NumPyとそれに関連するPythonの配列と演算についての知識とスキルをコンパクトに まとめているので、NumPyの機能と威力が体感できます。



エレガントな SciPv

-Pythonによる科学技術計算

Juan Nunez-Iglesias, Stéfan van der Walt, Harriet Dashnow 著 山崎 邦子、山崎 康宏 訳

2018年11月発行/272頁 ISBN978-4-87311-860-4 / 定価: 本体3.400円+税

豊富な数学関連、科学関連のライブラリを持つPythonは、現在では多くの科学分野で 使われています。本書では、実際の科学データとSciPy、NumPy、pandas、scikitimageといった科学ライブラリを使って実際の問題を解決する作業を通じて、数学的計 算の基礎となるデータ構造の NumPy 配列を使いこなし、科学計算の 「明確かつ簡潔か つ効率的でエレガントなコード」の書き方を学ぶことができます。掲載コードとデータ、 環境、ツールはすべて本書のGitHubから利用可能です。Python 3.6対応。



Julia プログラミングクックブック

一言語仕様からデータ分析、機械学習、 数値計算まで

Bogumił Kamiński, Przemysław Szufel 著 中田 秀基 訳

2019年10月発行/392頁 ISBN978-4-87311-889-5 / 定価: 本体3,800 円+税

Juliaの言語仕様からデータ分析、機械学習、数値計算まで広範囲のトピックをカバーす る約90のレシピを収録したクックブックです。Juliaは数値計算、科学技術計算を得意 とする言語で、C並みに高速で、Python 並みに書きやすい、高機能かつ近代的なオープ ンソース言語を作成しようという目的で開発されました。数式を素直に表現できる構文を 持ち、洗練されたデータ構造により計算速度が非常に速く、PythonやRといった既存 のオープンソース言語の不満を解消する言語として注目を集めています。サンプルコード はすべてGitHubからダウンロード可能。日本語版補遺として言語仕様を収録しました。 Julia 1.2対応。



Head First データ解析 **一頭とからだで覚えるデータ解析の基本**

Michael Milton 著 大橋 真也 監訳 木下哲也 訳

2010年7月発行/480頁 ISBN978-4-87311-464-4 / 定価: 本体3,200円+税

大量で複雑なデータを分析し、意味のある適切な情報にまとめて把握し、効果的に見せ る手法は、ビジネスでも研究でも必須のスキルです。本書ではデータの収集、整理、視 覚化、解析、そしてプレゼンテーションというデータ解析の手順に沿って、実際に手を 動かしながらやさしく解説します。エクセルやRをはじめさまざまなデータ解析ツール を使って効果的なデータの提示方法が身につくように構成されています。『Head First Statistics」とともに読むとさらに効果的。実践で役立つ情報が満載の一冊です。



RStudio ではじめる Rプログラミング入門

Garrett Grolemund 著 大橋 真也 監訳 長尾 高弘 訳

2015年3月発行/276頁 ISBN978-4-87311-715-7 / 定価: 本体2.600円+税

「統計を使わずに、Rを純粋にプログラミング言語として学ぼう」というコンセプトに基 づいて書かれた本書は、統計学の難しい知識がなくてもプログラミングの経験があまり なくても、プログラミングを学んでみようという意欲さえあれば読める、画期的な書籍で す。サイコロを作る、ゲームで遊べるトランプを作る、スロットマシンを作る、という3 つの簡単なプロジェクトに取り組む過程で、Rのプログラミング統合環境、RStudioを 活用して、楽しみながら効率的にRのプログラミングスキルを身に付けていきます。統計 だけに使うのはもったいない、Rのプログラミング言語としての隠れた魅力と可能性を紹 介します。



Rクイックリファレンス 第2版

Joseph Adler 著 大橋 真也、木下 哲也 訳

2014年1月発行/860頁 ISBN978-4-87311-651-8 / 定価: 本体4,200円+税

統計分析の標準ツールとして不動の人気を誇るオープンソースソフトウェアRについての リファレンス。Rの基本操作から、パッケージの詳細、コマンドや関数の一覧、さらには 可視化、最適化、並列化など、Rをさらにパワーアップさせるテクニックまで、幅広いト ピックを取り上げます。Rの持つ機能を詳しく解説しつつ、Rの可能性を追求する一冊で す。圧倒的な情報量を誇り、初心者にも上級者にも有用な情報が満載です。Rユーザにとっ ては常に手元に置いておきたい一冊です。



Rクックブック

Paul Teetor 著 大橋 真也 監訳 木下哲也 訳

2011年12月発行/374頁 ISBN978-4-87311-533-7 / 定価: 本体2,800円+税

オープンソースの統計解析ツール、Rの使い方、機能、威力を、200以上におよぶ問題の 「レシピ」を通じて紹介するクックブックです。Rを使う上で頻繁に遭遇する問題、役に 立つヒントを厳選した、実用的、実際的なテクニック集となっています。Rの基本操作から、 高度なテクニックまで網羅。初心者がつまずきやすいポイントや間違いやすい箇所を的 確にフォロー。中級者以上にとってはRを使った作業がより生産的、効率的になるような 「使える」レシピを用意しています。



アート・オブ・Rプログラミング

Norman Matloff 著 大橋 真也 監訳 木下哲也 訳

2012年9月発行/392頁 ISBN978-4-87311-579-5 / 定価: 本体3,200円+税

Rは統計分野では標準ツールして使われている人気の高いオープンソースソフトウェアで す。統計分野のみならず、金融、数学、物理、化学、天文、バイオ、薬学等の幅広い分 野での利用をサポートする豊富なパッケージ群が用意されており、多くのユーザからの支 持を集めています。本書はRの強力かつ柔軟なプログラミング能力に焦点を当て、Rス クリプトを書く上でのテクニック、コツ、注意点をわかりやすく解説します。また、他言 語との連携、並列R、デバッグ、コードの高速化など他のR書籍にはなかった情報も提 供します。プログラミング言語としてRを活用し、その威力を最大限発揮させる上で必携 の一冊です。



Rパッケージ開発入門 -テスト、文書化、コード共有の手法を学ぶ

Hadlev Wickham 著 瀬戸山 雅人、石井 弓美子、古畠 敦 訳

2016年2月発行/232頁 ISBN978-4-87311-759-1 / 定価: 本体2,800円+税

ggplot2、plyr、tidyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られる「R の神様」、ハドリー・ウィッカムがRパッケージの作成方法を解説した書籍です。Rパッケー ジ作成を通じて、無駄のない開発や生産性の向上だけでなく、Rの哲学や作法など、R プログラミングに関するさまざまなことを学ぶことができます。実際にパッケージ開発に は関わらないような一般のユーザにとっても、再利用しやすく、保守しやすいスクリプト を書くことができ、効率的なRプログラミングが可能となります。さらに効率化を図りた いデータサイエンティスト、スキルを磨いて次のステップに進みたい開発者に最適の一冊 です。



Rによるテキストマイニング

一tidytext を活用したデータ分析と可視化の基礎

Julia Silge, David Robinson 著 大橋 真也 監訳 長尾高弘 訳

2018年5月発行/228頁 ISBN978-4-87311-830-7 / 定価: 本体3.000円+税

「Rの神様」ハドリー・ウィッカムに「Rのデータ分析を変えた」と言わしめた革新的な パッケージ、tidytextの開発者たちによる、データ分析と可視化の基礎を学ぶことがで きるテキストマイニングの入門書です。取得した生データを、「整理データ原則」に基づ いてtidytextで扱いやすい形に変換すると、簡単に既存のツールと組み合わせることが でき、効果的にデータ分析や可視化を行うことができます。本書はその原則に基づき、 tidytext、dplyr、ggraph、widyrパッケージ等を使って、ジェーン・オースティンの 小説や古典、Twitter、ニュースサイト、NASAのメタデータなどを分析していきます。



Rグラフィックスクックブック 第2版 -ggplot2によるグラフ作成のレシピ集

Winston Chang 著 石井 弓美子、河内 崇、瀬戸山 雅人、古畠 敦 訳

2019年11月発行/464頁(予定) ISBN978-4-87311-892-5 / 定価: 本体3,600 円+税

Rの強力なグラフィックスパッケージ、ggplot2を使ってグラフを作成するためのレシピ 集の待望の改訂版です。初版発刊から6年、ggplot2自体をはじめ、R言語や関連パッ ケージ、ツールのアップデートにしたがって全面改訂しました。基本的なグラフだけでなく、 複雑なグラフや地図の作成、さらにはこうしたグラフのきめ細かいカスタマイズ方法、効 果的な表示方法、色の使い方、さらには文書用データへの変換方法まで、およそグラフ に関するほとんどのことを網羅。実際の「やりたいこと」に応じた解決法を提示。描きた いグラフがすぐに描ける、実用的な一冊です。



データサイエンスのための統計学入門 -予測、分類、統計モデリング、

統計的機械学習とRプログラミング Peter Bruce. Andrew Bruce 著

黒川利明 訳 大橋 真也 技術監修

2018年2月発行/348頁 ISBN978-4-87311-828-4 / 定価: 本体3,000円+税

データサイエンスに必要な統計学と機械学習の重要な50の基本概念と、関連する用語 について、簡潔な説明と、それを裏付ける最低限の数式、クリアな可視化、実現するRコー ドを提示して、多方面からの理解を促します。データの分類、分析、モデル化、予測と いう一連のデータサイエンスのプロセスにおいて統計学のどの項目が必要か、どの項目 が不必要かを示し、重要な項目について、その概念、数学的裏付け、プログラミングの 各側面からアプローチします。データサイエンスに必要な項目を効率よく学べて、深く理 解することが可能です。



統計クイックリファレンス 第2版

Sarah Boslaugh 著 黒川 利明、木下 哲也、中山 智文、 本藤孝、樋口匠 訳

2015年1月発行/628頁 ISBN978-4-87311-710-2 / 定価: 本体3.700円+税

本書は統計の基本概念から応用的手法まで、幅広い情報を網羅したリファレンスです。 情報の時代の現代、膨大なデータを収集・分析・解釈・説明するための知識とテクニッ クが求められています。本書は、「統計的に考える」ことを念頭に、データをしっかり理 解し、データの誤用を避け、数字に惑わされないための考え方と知識、テクニックを身 に付けられるよう執筆されています。複雑な専門用語に関してもよく整理されており、わ かりやすく解説。後半では、ビジネス、医療、教育などのさまざまな専門に特化した部 分にも触れて概略がわかるよう工夫されています。新しい情報も数多く盛り込み、時代 に即した内容となっています。



Think Stats 第2版 ―プログラマのための統計入門

Allen B. Downey 著 黒川 利明、黒川洋 訳

2015年8月発行/272頁 ISBN978-4-87311-735-5 / 定価: 本体2.400円+税

「プログラミングのスキルを統計の理解に役立てよう」というコンセプトで人気を博した 第1版に大幅な加筆を行い、全面的に書き換えた改訂版です。数学的な観点から語ら れることが多い統計について、計算処理の観点から説明。実際にPvthonのコードを 示し、実データを分析しながら統計の基礎を解説しています。実際に手を動かしながら 統計が学べる、という第1版の長所はそのままに、Anaconda、pandas、IPython Notebookといったツールやライブラリを使った統計手法を示すほか、仮説検定、回帰、 時系列分析、生存分析などについて新たな章を追加し内容を充実させました。例題、演 習問題をGitHubに掲載。



Think Baves ―プログラマのためのベイズ統計入門

Allen B. Downey 著 黒川利明 著

2014年9月発行/236頁 ISBN978-4-87311-694-5 / 定価: 本体2,400円+税

サンプルコードを動かして統計の直観的な理解を促した『Think Stats』の著者による ベイズ統計・ベイズ推論の解説書です。ベイズ統計は、不確実な問題を扱い、条件を付 けた予測が必要なときに威力を発揮する統計手法の1つ。本書は「Think Stats」と同様、 数学的な観点での記述は最小限にとどめ、実例を多く使って実用的観点からベイズ手法 を解説します。Pythonで書かれたサンプルコードを使って実際に手を動かしながらベイ ズ統計を学ぶことができますが、プログラミングを知らない人にも役立つ内容です。



アルゴリズムパズル **一プログラマのための数学パズル入門**

Anany Levitin, Maria Levitin 著 黒川洋、松崎公紀 訳

2014年4月発行/336頁 ISBN978-4-87311-669-3 / 定価: 本体3,000円+税

大学で計算機科学を教える著者が、「パズルを解くことで、アルゴリズム的思考を鍛える」 というコンセプトに基づいて、古今東西150の「アルゴリズム的」な数学パズルを収録。 優れたアルゴリズム設計戦略と分析テクニックを通して、アルゴリズム的思考と柔軟な発 想を育てます。また、近年では、入社試験にパズル的な難問を出す企業も増えており、 その対策としても役立つ一冊です。



エレガントな 問題解決

エレガントな問題解決 **一柔軟な発想を引き出すセンスと技**

Paul Zeitz 著 山口文彦、松崎公紀、三橋泉、 松永 多苗子、伊知地 宏 訳

2010年12月発行/452頁 ISBN978-4-87311-405-7 / 定価: 本体3.200円+税

どのように問題を捉え、解決すればよいのか――その取り組み方を示し、問題解決のセ ンスを養うとともに、その面白さ、楽しさ、美しさを伝えます。一見、どこから手をつけ てよいかわからない難問も、著者の手にかかれば、視点を少し変えるだけで驚くほど簡 単に、美しく解けてしまうのです。柔軟な発想で数学の問題を解くことを通じ、他の場面 でも応用できるような問題解決能力が身に付きます。日常生活で起こる問題や仕事上の 問題を解決する上でも、多くのヒントを与えてくれるエレガントな解法と柔軟なアイデア が潜載です。



行列プログラマー

―Pythonプログラムで学ぶ線形代数

Philip N. Klein 著 松田晃一、弓林司、脇本佑紀、 中田洋、齋藤大吾 訳

2016年10月発行/688頁 ISBN978-4-87311-777-5 / 定価: 本体5.400円+税

本書では数学的概念を実装するプログラムで実際に問題を解決しながら、その応用法を 探求します。具体的には、図形変換、顔検出、画像圧縮、画像補正、ページランク、機 械学習、暗号と秘密共有などの例を使い、ベクトルと行列、それらを動かすアルゴリズ ムについて学びます。対象は、プログラマーおよび具体計算を通じて線形代数を学びた い学生。厳密な証明が目的ではないので数学に詳しくなくてもかまいません。Python 3 プログラムを用いることで図やグラフからベクトルと線形変換を視覚的にとらえることが できるため読者はイメージをつかみやすいでしょう。章末の問題を解くことで自分がその 章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認できます。





Python による AI プログラミング入門 --ディープラーニングを始める前に 身につけておくべき15の基礎技術

Prateek Joshi 著 相川愛三 訳

2019年3月発行/424頁 ISBN978-4-87311-872-7 / 定価: 本体3,400円+税

近年ディープラーニングが爆発的人気となっています。しかし、人工知能の手法はディー プラーニングに限りません。過去のAIブームの単純なニューラルネットや論理プログラ ミングもあれば、遺伝的アルゴリズム、自然言語処理や、画像からの動物体検出、分類 問題、回帰問題、強化学習といった、古典的なデータ解析や機械学習の手法もあります。 これらはディープラーニングを始める前に身につけておくべき基礎技術です。「鶏を割くに 焉んぞ牛刀を用いん」の諺のように、読者がデータ収集や計算コストがかかるディープラ-ニングの他にも適材適所の手法を選択できるよう、本書ではさまざまな人工知能の関連 分野を扱いながら、Pythonでよく使われるライブラリの基本的な使い方を解説します。



ゼロから作る Deep Learning

-Pythonで学ぶディープラーニングの理論と実装

斎藤 康毅 著

2016年9月発行/320頁 ISBN978-4-87311-758-4 / 定価: 本体3,400円+税



ゼロから作る Deep Learning 🛭

一自然言語処理編

斎藤 康毅 著

2018年7月発行/432頁 ISBN978-4-87311-836-9 / 定価: 本体3,600円+税

ディープラーニングの本格的な入門書。外部のライブラリに頼らずに、Python 3によっ てゼロからディープラーニングを作ることで、ディープラーニングの原理を楽しく学びます。 ディープラーニングやニューラルネットワークの基礎だけでなく、誤差逆伝播法や畳み込 みニューラルネットワークなども実装レベルで理解できます。ハイパーパラメータの決め 方や重みの初期値といった実践的なテクニック、Batch NormalizationやDropout、 Adam といった最近のトレンド、自動運転や画像生成、強化学習などの応用例、さらに は、なぜディープラーニングは優れているのか? なぜ層を深くすると認識精度がよくなる のか? といった "Why" に関する問題も取り上げます。

コンピュータの専門書としては異例の大ヒットを記録した「ゼロから作るDeep Learning』の続編。第2弾の本書では、自然言語処理や時系列データ処理に焦点を当て、 ディープラーニングを使ってさまざまな問題に挑みます。word2vecやRNN(リカレント ニューラルネットワーク)、LSTMやGRU、seg2segやAttention……ディープラーニン グを支えるこれら最先端の技術を実装レベルでマスターできます。前作同様、やさしい 言葉で分かりやすくをモットーに、高度に見える技術の裏側をじっくり説明し、実際に作 ることで理解を深めます。最後までコンセプトは変わらない。ゼロから作る!



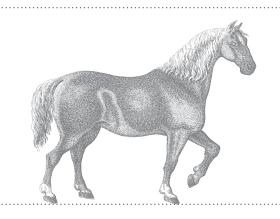
詳説 Deep Learning ―実務者のためのアプローチ

Josh Patterson, Adam Gibson 著 本橋 和貴 監訳 牧野 聡、新郷 美紀 訳

2019年8月発行/608頁

ISBN978-4-87311-880-2 / 定価: 本体4,400円+税

エンタープライズ向けのディープラーニングの解説書。企業でディープラーニングアプリ ケーションを開発、運用するための実践的な手法を紹介します。対象読者はソフトウェア 開発の現場で活躍する実務者。前半はディープラーニング初心者、後半は Java エンジニ ア向けの構成です。機械学習、ニューラルネットワークの基礎から始め、ディープラーニ ングの基本的な概念、実際にチューニングを行う際のベストプラクティス、データのETL (抽出・変換・ロード) の方法、Apache Sparkを用いた並列化について、Javaライブ ラリDeep Learning4J(DL4J)の開発者でもある著者がわかりやすく丁寧に解説します。









実践 Deep Learning

-Python と TensorFlow で学ぶ **次世代の機械学習アルゴリズム**

Nikhil Buduma 著 太田 満久、藤原 秀平 監訳 牧野聡 訳

2018年4月発行/336頁 ISBN978-4-87311-832-1 / 定価: 本体3,600円+税

2000年代にニューラルネットワークの研究が再び活発になりました。現在、ディープラー ニングは近代的な機械学習の道を切り開いている非常に活発な研究領域となっています。 Google、Microsoft、Facebookなどの企業では、社内のディープラーニングチームが 急成長しています。しかし、多くの人にとってディープラーニングはまだまだとても複雑 で困難な課題です。本書ではサンプルのPython 3プログラムと簡潔な説明を通してこ の複雑な分野の主要な概念を紹介します。微積分、行列演算、Pythonの基礎があれば 誰でも本書を始めることができます。



RとKeras によるディープラーニング

François Chollet, J. J. Allaire 著 瀬戸山 雅人 監訳 長尾高弘 訳

2018年10月発行/400頁 ISBN978-4-87311-857-4 / 定価: 本体4,000 円+税

Pythonのディープラーニング用ライブラリ Keras 開発者の François Chollet と、 RStudio 創設者兼CEO 兼開発者としてRコミュニティで絶大な信頼を集めるJ. J. Allaire による共著。ディープラーニングを学びたいRユーザ向けに、まず概念を説明し、 それを実装したサンプルを示すというスタイルで、実際にサンプルを動かしながら学ぶこ とができます。ディープラーニングとはどんなものか、AIや機械学習との関連、なぜ重 要性が増しているのかだけでなく、コンピュータビジョン、自然言語処理などの実用的な 例題も扱います。使い慣れたRを使ってディープラーニングについて学びたいというRユー ザの期待に応える一冊です。



Python ではじめる機械学習

– ∽scikit-learn で学ぶ特徴量エンジニアリングと 機械学習の基礎

Andreas C. Muller, Sarah Guido 著 中田 秀基 訳

2017年5月発行/392頁 ISBN978-4-87311-798-0 / 定価: 本体3,400円+税

Pvthonの機械学習用ライブラリの定番、scikit-learnのリリースマネージャを務めるな ど開発に深く関わる著者が、scikit-learnを使った機械学習の方法を、ステップバイステッ プで解説します。ニューラルネットを学ぶ前に習得しておきたい機械学習の基礎をおさえ るとともに、優れた機械学習システムを実装し精度の高い予測モデルを構築する上で重 要となる「特徴量エンジニアリング」と「モデルの評価と改善」について多くのページを 割くなど、従来の機械学習の解説書にはない特長を備えています。



Pvthon 機械学習クックブック

Chris Albon 著 中田 秀基 訳

2018年12月発行/368頁 ISBN978-4-87311-867-3 / 定価: 本体3,400円+税

Pythonによる機械学習を進める上で、頻繁に遭遇すると思われる200超の問題とその 解決策を紹介。データ構造 (ベクトル、行列、配列)、数値データ、カテゴリデータ、テ キスト、画像、日時データの取り扱いといったデータ分析の基本から、特徴量抽出、次 元削減、モデルの評価と選択、線形回帰、決定木、ランダムフォレスト、k-最近傍法、 SVM、ナイーブベイズ、クラスタリング、ニューラルネットワーク、訓練済みモデルのセー ブとロードなど、幅広い内容をカバー。巻末に日本語版付録「日本語テキストの取り扱い」 を収録。「やりたいこと」「困っていること」に答えてくれる一冊です。



直感 Deep Learning

—Python×Keras でアイデアを形にするレシピ

Antonio Gulli. Suiit Pal 著 大串 正矢、久保 隆宏、中山 光樹 訳

2018年8月発行/336頁 ISBN978-4-87311-826-0 / 定価: 本体3,400円+税

直感的かつ短いコードでアイデアを形にできる Keras は TensorFlow のラッパーとして 大人気のライブラリです。本書でもTensorFlowをバックエンドとして使用し、自然言 語処理、画像識別、画像生成、音声合成、テキスト生成、強化学習、AIゲームプレイ などさまざまなモデルをPythonとKerasで実装します。対象読者は、各種のディープ ラーニングを素早く実装したいプログラマー、データサイエンティスト。ディープラーニン グを支える技術の速習にも好適です。数式はなるべく使わずにコードと図で説明します。 ニューラルネットワークおよび Python 3の基本を理解している人であれば誰でも始める ことができます。



scikit-learnとTensorFlowによる 実践機械学習

Aurélien Géron 著 下田 倫大 監訳 長尾高弘 訳

2018年4月発行/568頁 ISBN978-4-87311-834-5 / 定価: 本体4,500円+税

本書はコードを動かしながら学び、機械学習が使えるようになることを目的とした書籍で す。深層学習以外の機械学習にはscikit-learnを使い、機械学習プロジェクトの流れ、デー タからモデルを学習する方法、コスト関数の最適化、データの処理・クリーニングなど の基礎から、特徴量の選択や過学習、データの次元削減など応用までを学びます。深層 学習には TensorFlow を使い、ニューラルネットワークの構築と訓練、ニューラルネッ トワークアーキテクチャ、深層学習や強化学習、さらにTensorFlow の分散処理のメカ ニズムや実装までを幅広く解説します。すべてのコードがGitHub上で公開されており、 Jupyter Notebookを使って試しながら学ぶことができます。



実践 機械学習システム

Willi Richert, Luis Pedro Coelho 著 斎藤 康毅 訳

2014年10月発行/288頁 ISBN978-4-87311-698-3 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、実際に手を動かしながらシステムを作成し、そのエッセンスを身につけることを目 的とした機械学習システムの実践的な解説書です。「データといかに向き合うか」という視 点から、生のデータからパターンを見つける方法を解説します。Pythonと機械学習の基本、 ライブラリの使い方をはじめ、具体的な例に基づいたデータセット、モデル化、レコメンドと、 その改良、音声や画像の処理など、より重要な問題についても解説します。さらに、テキ ストや画像、音声に対して機械学習の手法を適用する方法を学び、機械学習関連技術の評 価方法や、最適な選択を行うための比較方法について学びます。本書で学んだツールと知 識があれば、実際の問題を解決できる独自のシステムを作成できるようになるでしょう。



機械学習のための 特徴量エンジニアリング その原理とPythonによる実践

Alice Zheng, Amanda Casari 著 株式会社ホクソエム 訳

2019年2月発行/224頁 ISBN978-4-87311-868-0 / 定価: 本体3.000円+税

本書は、機械学習モデルの性能を向上させるために、データから良い特徴量を作る特徴 量エンジニアリングについて解説します。前半では初学者に向けて、数値、テキスト、カ テゴリ変数の基本的な取り扱い方を説明し、後半では特徴量ハッシング、ビンカウンティ ング、PCAによるデータの圧縮、さらに非線形特徴量とモデルスタッキング、画像特徴 量抽出と深層学習による自動特徴学習などの高度なテーマを扱います。特徴量エンジニ アリングを使いこなし、機械学習モデルの性能を最大限に引き出したいエンジニア必携 の一冊です。



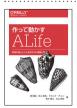
仕事ではじめる機械学習

有賀康顕、中山心太、西林孝 著

2018年1月発行/248頁

ISBN978-4-87311-825-3 / 定価: 本体2,800円+税

ソフトウェアエンジニアの間でも一般的な言葉になった「機械学習」。本書では、その機 械学習やデータ分析の道具をどのようにビジネスに生かしていけば良いのか、また不確 実性の高い機械学習プロジェクトの進め方などを「仕事で使う」という観点から整理しま す。 プロジェクトのはじめ方や、システム構成、学習のためのリソースの収集方法など、 読者が「実際どうするの?」と気になるであろう点を中心にまとめています。上司に「人 工知能でいい感じの成果を出してくれ」とあいまいな指示をされたとき、本書で学んだ ことが活きてくるに違いありません。



作って動かす ALife -実装を通した人工生命モデル理論入門

岡 瑞起、池上 高志、ドミニク・チェン、 青木 竜太、丸山 典宏 著

2018年7月発行 / 224頁 ISBN978-4-87311-847-5 / 定価: 本体2,600円+税

生命性をコンピュータ上でシミュレートすることにより、生命の本質に迫る 「ALife (人工 生命)」は、「AI(人工知能)」の発展系として、近年改めて注目されつつある分野です。 本書は、セルラーオートマトンやボイドモデルなど、さまざまな ALife の理論モデルを、 Pythonで書かれたサンプルコードで実装することで体感的に学ぶことができるユニーク な書籍です。雑多な情報を整理して「最適化」する力に優れた AIと比較して、「新たな 自然を作り出す」という特徴を持つALifeは、人間の多種多様な創造的行為を支援する と考えられ、その応用先は、デザイン、ゲーム、アート、建築など、創造性が必要となる 領域全般に及びます。



実践 コンピュータビジョン

Jan Erik Solem 著 相川 愛三 訳

2013年3月発行/288頁 ISBN978-4-87311-607-5 / 定価: 本体3,000円+税

コンピュータビジョンの理論とアルゴリズムを基礎から学べる実践的な入門書。コン ピュータビジョンの理論よりも実践に重きを置き、実際に動くサンプルを示しながら物体 認識や3Dの復元、ステレオ画像、拡張現実、その他コンピュータビジョンの応用につい て解説します。本書ではサンプルを自分の環境で実際に試しながら学ぶことができます。 また、各章末には演習問題が用意してあります。演習問題を解くことで自分がその章で 何を学んだのか、また自分の理解度を確認することができます。



入門 自然言語処理

Steven Bird, Ewan Klein, Edward Loper 著 萩原 正人、中山 敬広、水野 貴明 訳

2010年11月発行 / 592頁 ISBN978-4-87311-470-5 / 定価: 本体3,800円+税

自然言語処理の実践的な入門書です。「自然言語」とは、英語や日本語など人々が日常 のコミュニケーションで使う言語のことで、NLPに基づく技術は、モバイル端末におけ るテキストの予測や手書き文字認識、検索エンジンにおける統一されていないテキスト 内の情報取得、機械翻訳においてはある言語で書かれたテキストの分析と多言語への変 換など、広範囲に活用されるようになってきています。本書では、NLPの理論的な基礎、 理論、応用をバランスよく解説。本書の例から学び、実際のプログラムを書き、そして実 装することを通して、読者はNLPを始めるための実用的な知識と技術を得られるでしょ う。



詳解 OpenCV 3

-コンピュータビジョンライブラリを使った 画像処理・認識

Adrian Kaehler, Garv Bradski 著 松田 晃一、小沼 千絵、永田 雅人、花形 理 訳

2018年5月発行/992頁 ISBN978-4-87311-837-6 / 定価: 本体6,800円+税

OpenCVの開発者によるベストセラー書の改訂版。最新のC++インタフェースに対応。 OpenCVは現在、ロボットの視覚システムだけでなくスマホやパソコンの顔認証、画像 アプリやセキュリティ監視の人物検出、製造、医療、自動運転車、ゲームやARアプリ、 さらには機械学習に代表される人工知能の研究など、さまざまな分野で利用されていま す。本書では、カメラ入力やファイル出力といった簡単な使い方から、画像の変換やセグ メンテーション、テンプレートマッチング、パターン認識、特徴量、物体や動きのトラッ キング、ステレオビジョンからの3Dの再構成、機械学習まで、基礎から丁寧かつ詳細に 解説します。関数のリファレンスとしても利用可能です。



プログラミングROS

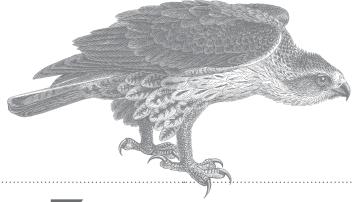
--Python によるロボットアプリケーション開発

Morgan Quigley, Brian Gerkey, William D. Smart 著 河田 卓志 監訳

松田 晃一、福地 正樹、由谷 哲夫 訳

2017年12月発行/480頁 ISBN978-4-87311-809-3 / 定価: 本体3,800円+税

ROS(ロボットオペレーティングシステム)の解説書。ROSのコンセプトから、Python 2.7 によるロボットプログラミングの具体的な方法、インストールやデバッグ時のヒントまで、 ROSユーザーが知っておくべき基本を網羅的に解説します。単純なテレオペボットから始 めて、認識・行動制御を伴うより複雑な自律型ロボットへと段階的に学んでいくので、読 者は学習を進めながら理解を深めることができます。各章が典型的なユースケースシナリ オに対するレシピ(具体的なコード、図、解説)として構成されているため、自分自身の 目的や興味に合わせて読み進めることも可能です。日本語版では、Pepperプログラミン グとROS2アーキテクチャーについての解説を巻末付録として収録しました。



42



WTF経済

一絶望または驚異の未来と我々の選択

Tim O'Reilly 著 山形 浩生 記

2019年2月発行/556頁 ISBN978-4-87311-859-8 / 定価: 本体2,400円+税

人工知能、自動運転、オンデマンドサービス、ギグエコノミー、補助拡張された労働者など、 最先端のテクノロジーがもたらす予想もできなかった事物によって、ビジネス、政治、そ して「職」はどう変わっていくのか、また、人間中心の未来を作っていくために、我々は どんな選択をするべきなのか。出版、カンファレンス事業で、テクノロジーのトレンドを 先取りし、「シリコンバレーの予言者」と称される著者が、オープンソース・ソフトウェア を中心にしたテクノロジーの歴史と、それが社会に与えてきた大きな影響を振り返り、そ こから学んだ経験をもとに次世代ビジネスの戦略を伝授する。エンジニア、起業家、そ してテクノロジーに関わるすべての読者必読の書。



プログラマが知るべき97のこと

Kevlin Henney 編 和田卓人 監修 夏目大 訳

2010年12月発行/276頁 ISBN978-4-87311-479-8 / 定価: 本体1,900円+税

人々のさまざまな思いを技術で形にするプログラマ。本書は世界中で活躍するプログラ マによる97本のエッセイを収録した書籍です。プログラミングにおいてもっとも重要な 事柄は何か、バージョン管理やテスティング、設計原則とコーディングテクニック、また 腕を磨くための勉強法などについて、経験豊かなプログラマが自らの体験を踏まえて解 説します。プログラマを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版では、小 飼弾、関将俊、舘野祐一、まつもとゆきひろ、宮川達彦、森田創、吉岡弘隆、和田卓人 による10本の書下ろしを収録。



プロジェクト・マネジャーが知るべき 97のこと

Barbee Davis 編 神庭弘年 監修 笹井 崇司 訳

2011年11月発行/268頁 ISBN978-4-87311-510-8 / 定価: 本体1,900円+税

本書は世界中で活躍するプロジェクト・マネジャーによる97本のエッセイを収録した書 籍です。ソフトウェア開発においてマネジャーに求められることは何か、人とチーム、さ らにステークホルダーの管理、プロジェクトプロセスやプロジェクト要求、契約、国際化 への対応と地理的に分散したチームの管理などについて、経験豊かなプロジェクト・マネ ジャーが自らの体験を踏まえて解説します。プロジェクト・マネジャーを勇気づけ、新た な気づきをもたらす一冊です。日本語版には、奥沢薫、神庭弘年、重木昭信、芝尾芳昭、 冨永章、初田賢司、林衛による11本の書き下ろしを収録。



ソフトウェアアーキテクトが知るべき 97のこと

Richard Monson-Haefel 編 鈴木雄介 監修 長尾高弘 訳

2009年10月発行/246頁 ISBN978-4-87311-429-3 / 定価: 本体1.900円+税

ビジネスとプログラム両方の知識と経験が求められるソフトウェアアーキテクト。本書は 世界中で活躍するソフトウェアアーキテクトによる97本のエッセイを収録した書籍です。 プロジェクトにおいてもっとも重要な事柄とは何か、顧客やチーム、またコーディングや スケジュールなどについて、経験豊かなアーキテクトが自らの体験を踏まえて解説します。 ソフトウェアアーキテクトを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版には、 伊藤直也、江島健太郎、小野和俊、榊原彰、鈴木雄介、萩本順三、萩原正義、牧野友 紀による11本の書下ろしを収録。



プログラマのための サバイバルマニュアル

Josh Carter 著 長尾高弘 訳

2012年8月発行/260頁 ISBN978-4-87311-571-9 / 定価: 本体2,200円+税



プロフェッショナルとしてこの業界で生きていくための実践を33のtipにまとめて提供しま す。本番システムのプログラミングや開発ツールについて心得ておくべきことなどを解説し ているのはもちろんだが、コードで生活を立てるために必要なことはそれだけではありませ ん。本書は、プロラミングの仕事にまつわるその他のすべてについて説明しようとするも のです。たとえば、エンジニアリング部門のなかで仕事がどのようにまわっているか、リリー スまでにコードがどのように育っていくかなど、プログラマが知っておくべきことは多岐にわ たります。本書はそうしたプログラマとその仕事をとりまくあらゆることについて実践的な 提案を行ないます。プログラマとしてこの業界を生き抜くための実践マニュアルです。



アート・オブ・ プロジェクトマネジメント ―マイクロソフトで培われた実践手法

Scott Berkun 著 村上雅章 訳

2006年9月発行/464頁 ISBN4-87311-299-0 / 定価: 本体3.200 円+税

本書では「ものごとを成し遂げるためには何を行う(あるいは行わない)べきか」という 実用的な視点からプロジェクトを捉えて、スケジュール、ビジョン、要求定義、仕様書、 意思決定、コミュニケーション、トラブル対策、リーダーシップ、政治力学といったさま ざまな角度から考察しています。マイクロソフトで多くの巨大プロジェクトを成功へと導 いてきた著者の豊富な経験とノウハウが凝縮された一冊として、マネージャやチームリー ダーだけでなく、プログラマ、テスターなど、プロジェクトに関与するすべての人におす すめです。



エラスティックリーダーシップ ―自己組織化チームの育て方

Roy Osherove 著 島田浩二訳

2017年5月発行/288頁 ISBN978-4-87311-802-4 / 定価: 本体2,800 円+税

複雑で変化の激しい問題に取り組みながら成果を出すチームとは、学習するチームであ り、自己組織化されたチームです。そうした状態へとチームを導くには、どのようなリー ダーシップが求められるのでしょうか。本書は「エラスティックリーダーシップ」というリー ダーシップモデルをもとに、チームを学習する力のある自己組織化された状態へと育てる 方法を解説します。チームをより良くする実践的なヒントが詰まっており、チームリーダー やマネージャーだけでなく、チームで成果に取り組むすべての人におすすめの一冊です。 日本語版では、まつもとゆきひろ氏をはじめ13名によるリーダーシップについてのエッセ



エンジニアのための マネジメントキャリアパス -テックリードから CTOまで マネジメントスキル向上ガイド

Camille Fournier 著 武舎 広幸、武舎 るみ 訳、及川 卓也 まえがき

2018年9月発行/312頁 ISBN978-4-87311-848-2 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、技術系マネージャーとそれを目指すエンジニアに向けて、IT業界の管理職に求 められるスキルを解説する書籍です。テックリードからCTOになった経験を持つ著者が、 管理職についたエンジニアが歩むキャリアパスについて段階をおって紹介します。イン ターンのメンターから始まり、テックリード、チームをまとめるエンジニアリングリード、 複数のチームを管理する技術部長、経営にかかわるCTOやVPと立場が変わることによっ て求められる役割について、それぞれの職務を定義しながらくわしく説明します。さらに 管理職の採用や評価、機能不全に陥ったチームの立て直し、管理職についてからの技術 力の維持など、様々なハードルを乗り越えるための考え方やテクニックを多数紹介。



Being Geek **―ギークであり続けるためのキャリア戦略**

Michael Lopp 著 夏目大 訳

2011年6月発行/368頁 ISBN978-4-87311-499-6 / 定価: 本体2,300円+税

NetscapeやBorlandなどシリコンバレーの企業で長年働いた経験を持つ著者が、ソフ トウェア開発者のキャリア形成について解説します。エンジニアが転職を考えるとき、何 を検討し、決断するか。転職後のマネージャや同僚と関係の築き方や、エンジニアがマネー ジャになる際の困難とは。そしてさらなるチャレンジを考える時にすべきことは何か。組 織を構成する複雑な人間関係を理解し、自身の力を最大限に発揮しながら、自分にあっ たキャリアと働き方を提案する本書は、ギークであり続けたいと考えるエンジニア必携の 一冊です。



Team Geek **一Googleのギークたちは** いかにしてチームを作るのか

Brian W. Fitzpatrick, Ben Collins-Sussman 著 角征典 訳

2013年7月発行/228頁 ISBN978-4-87311-630-3 / 定価: 本体2.200円+税

複数のプログラマが関わる場合、優れたコードを書くだけではプロジェクトは成功しませ ん。全員が最終目標に向かって協力することが重要であり、チームの協力はプロジェクト 成功のカギとなります。本書は、Subversionをはじめ、たくさんのフリーソフトウェア 開発に関わり、その後 Google でプログ ラマを経てリーダーを務めるようになった著者 が、「エンジニアが他人とうまくやる」コツを紹介するものです。「チームを作る三本柱」 や「チーム文化のつくり方」から「有害な人への対処法」までエンジニアの社会性について、 楽しい逸話とともに解説します。2013年 Jolt Award 受賞作品。



カンバン仕事術 ―チームではじめる見える化と改善

Marcus Hammarberg, Joakim Sunden 著 原田騎郎、安井力、吉羽龍太郎、 角征典、高木正弘 訳

2016年3月発行/364頁 ISBN978-4-87311-764-5 / 定価: 本体3,600円+税

チームの仕事や課題を見える化する手法「カンバン」について、その導入から実践までを イラストでわかりやすく解説する書籍です。カンバンの原則や流れの管理などの入門的な 事柄から、サービスクラス、メトリクスの使用、プロセスの改善など、一歩進んだ応用 的な話題までを網羅的に解説します。カンバンを一から学びたい、組織で使ってみたい 方に最適な一冊です。



ゲームストーミング -会議、チーム、プロジェクトを成功へと導く 87のゲーム

Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo 著 野村 恭彦 監訳 武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2011年8月発行/302頁 ISBN978-4-87311-505-4 / 定価: 本体2,600 円+税

ゲームストーミングはゲームのアルゴリズムと視覚的効果および効用を利用してグループ ワークを促進させる手法・技術・行為の総称です。本書では、プロジェクト内での意思疎通、 業務の簡素化、目標や日程の設定、アイデアの創出、具体的な計画の立案といった作業 やプロセスを改良・改善するためのアナログゲームを80種類以上紹介しながら、ゲーム ストーミングの実践方法を明らかにします。日本語版では特別付録として野村恭彦氏によ る「フューチャーセンターでのゲームストーミング活用事例」を収録しました。



説得とヤル気の科学

最新心理学研究が解き明かす 「その気にさせる」メカニズム

Susan Weinschenk 著 武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2014年1月発行/288頁 ISBN978-4-87311-657-0 / 定価: 本体2,200円+税

人間はいつも人に何かしてほしいと思いながら過ごしています。商品を買ってほしい、大 量に発注してほしい、もっと働いてほしい……これは仕事に限らず家庭生活においても同 じです。もっと勉強をしてほしい、自発的に行動してほしい、家事を手伝ってほしい…… 本書では心理学の最新の研究結果を示しながら、人を説得しヤル気を引き出すメカニズ ムを科学的に解き明かします。本書で紹介するストラテジーを実践すれば、こちらの希 望に気持ちよく応じてもらうことができるようになります。『インタフェースデザインの心 理学」の著者最新刊。



ヘルシープログラマ 一プログラミングを楽しく続けるための健康 Hack

Joe Kutner 著 Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2015年7月発行/296頁 ISBN978-4-87311-728-7 / 定価: 本体2,600円+税

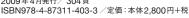
長時間座ったまま仕事を続けるプログラマには、腰痛、手首の痛み、目の痛みや頭痛が つきものです。少しの間イスから立ち上がったり、食生活を意識したり、体重などの数値 を計測するなど、生活習慣を変えるだけで健康状態は改善します。 本書は、身体を意識 することの重要性やウォーキングが健康に及ぼす好影響、栄養を意識した食事、簡単な エクササイズを解説し、さらに眼精疲労や腰痛など、プログラマが直面する様々な健康 問題を回避し克服するアイデアとテクニックを紹介します。日本語版では吉岡弘隆氏によ る「散歩とイングレス」を付録として収録。



リファクタリング・ウェットウェア 一達人プログラマーの思考法と学習法

Andy Hunt 著 武舎 広幸、武舎るみ 訳

2009年4月発行/304頁





アジャイルなソフトウェア開発の実践において、プログラムの改善にリファクタリングが 欠かせないのと同様に、プロジェクトを本当の意味で改善するためには開発にかかわる 人間の脳(ウェットウェア)をリファクタリングすることが重要という考えのもと、認知 科学、神経科学、学習理論、行動理論などを駆使し、人間の脳がどのように機能するか を明らかにします。本書で紹介するテクニックを実践すれば、読者は学習スキルおよび思 考スキルを向上させて日々の生産性を20%から30%改善できると著者は言います。名著 「達人プログラマー」の著者による最新刊!





Mind Hacks 一実験で知る脳と心のシステム

Tom Stafford, Matt Webb 著 夏目大 訳

2005年12月発行/440頁 ISBN4-87311-271-0 / 定価: 本体2,800円+税

最新の脳科学を基にした解説と簡単な実験で、脳と心のはたらきを知る、まったく新し い脳の本です。本書では長い間かけて進化してきた脳のはたらきを、Webサイトの動画 や身体を使った"ハッキング"で明らかにします。脳がどのように自分を「ごまかして」い るのか、それを知ったとき、世界はまったく違うものに見えるでしょう。自分の頭のなか では何が起こっているのかを知りたい方、心の成り立ちを知り、その知識を仕事に役立 てたい方におすすめです。池谷裕二氏推薦。



入門 Unix for OS X 第5版

Dave Taylor 著 酒井 皇治 訳

2013年10月発行/312頁 ISBN978-4-87311-644-0 / 定価: 本体2,400円+税

ロングセラー書の改訂第5版。OS Xで初めてUnixに触れる人にとって必要な情報は 何かを簡潔にまとめた、Macユーザにとっても敷居が高くないUnixコマンドの解説書。 Unixシステムでよく使われるコマンドを網羅的に解説します。コマンド例を示しながら詳 しく丁寧に説明しているので、読者はターミナルアプリを操作し実際にコマンドを試しな がらUnixの基礎を学ぶことができます。本書を読み進めながらUnixのさまざまな機能 に触れアプリケーションを探求することで、Unixコマンドを自然に使いこなせるように なります。



Excel Hacks 第2版 **一プロが教える究極のテクニック140選**

David Hawley, Raina Hawley 著 羽山博 監訳 日向あおい 訳

2007年11月発行/396頁 ISBN978-4-87311-347-0 / 定価: 本体2,900円+税

究極のExcel活用術を紹介するベストセラー書『Excel Hacks』の改訂版。第2版の本 書は、前版で紹介したHackの内容を最新のものにアップデートし、使えなくなった古 い Hack を削除。新たに Hack を追加してトータル 140 個の Hack で構成されています。 Excel 97、2000、XP、2003、2007対応です。本書では使用するExcelのバージョン をHackごとに明記しているので、自分が使っているバージョンのExcelでそのHackが 利用可能かどうかひと目でわかります。



マーカス・チャウンの太陽系図鑑

マーカス・チャウン 著 糸川洋 訳

2012年4月発行/224頁 ISBN978-4-87311-516-0 定価: 本体3.400円+税

私たちの星・地球が属する太陽系のすべてを、その中心である太陽から、そして最も外 側に位置する「オールトの雲」まで詳細に解説する書籍です。NASAや各国宇宙機関か ら提供された400点を超える写真には、宇宙探査機によって撮影されたものや、肉眼で は見ることができない各種センサーが捉えた画像も含まれ、それらは読者が太陽系に持 つイメージをまったく新しいものにすることでしょう。また、サイエンスライターとして豊 富な著作を持つ著者が、最新の知見をもとに執筆した各天体の驚くべき特徴や、人類に よる発見・探査のストーリーも本書の大きな魅力です。各種データや図解も豊富に掲載し、 宇宙に興味を持つすべての読者にお楽しみいただけます。



イプシロン・ザ・ロケット -新型固体燃料ロケット、誕生の瞬間

西澤 丞 写真

2013年11月発行/112頁 ISBN978-4-87311-639-6 定価: 本体2.500円+税

新型ロケット製造の過程を、圧倒的な迫力で捉えた写真集! JAXAをはじめ製造メー カー各社の協力のもと、これまで部外者が立ち入ることのできなかったロケット製造現 場の生の姿を撮影。町工場における部品製作にはじまり、艤装、各種の試験、衛星の開発、 輸送から、射点における組み立て、打ち上げまで、その全貌を150点を超える写真で紹 介する。さらに、プロジェクトマネージャの森田泰弘氏をはじめ、イプシロンに携わる方々 の開発にかけた想いや、巨大プロジェクトを支える秘訣を語ったインタビューも収録。

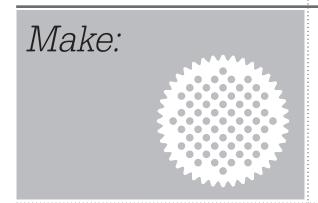


カーハッカーズ・ハンドブック 一車載システムの仕組み・分析・セキュリティ

Craig Smith 著 井上博之 監修 自動車ハッククラブ 訳

2017年12月発行/312頁 ISBN978-4-87311-823-9 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、複雑な電子機器とコンピュータシステムを備えた現代の自動車が、どのような 仕組みで動作しているかを、より深く知りたい読者 (ハッカー) のための書籍です。自動 車の脅威モデルの紹介にはじまり、CANバスをはじめとしたさまざまなバスネットワー クを解説、さらにCANバスのリバースエンジニアリングを行います。そしてECUをハッ キングするための基礎的な知識と具体的なハッキングの手法も紹介。車載インフォテイメ ントシステムや車車間通信についても解説した上で、そこまでに紹介した方法を用いて発 見した脆弱性を攻撃するツールを実際に作成。攻撃のリスクや問題点に対する充分な知 識を得た上で、読者がそれらに対応することを可能にします。





私たちはみなメイカーだ -メイカーが変革する教育、仕事、社会、 そして自分自身

Dale Dougherty, Ariane Conrad 著 金井哲夫。訳

2017年8月発行/416頁 ISBN978-4-87311-812-3 / 定価: 本体2,400円+税

本書は、雑誌「Make:」やイベント「Maker Faire」によってメイカームーブメントを牽 引してきた著者による初めての書籍です。DIYとハッキングの「交差点」から生まれた、 このムーブメントを誰よりも深く知る著者が、これまで知り合ったメイカーたちの経験と 発言を通して、彼らがコミュニティ、学び方、働き方、そして自分自身をどのように作り 変えていったのかを紹介し、「アマチュア」という存在が社会の中で持つ意味を考えます。 消費者からメイカーへ、世界は着実に変化しています。その変化がどんな人にも恩恵を もたらすことを、本書によって実感することができるでしょう。



定番書籍



物を作って生きるには -23人のMaker Proが語る仕事と生活

John Baichtal 編 野中モモ訳

2015年12月発行/304頁 ISBN978-4-87311-747-8 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、物を作ることによって生活を立てているMakerによるエッセイおよびインタ ビュー集です。登場する Maker が作る物は、エレクトロニクスキット、家具、玩具、さ らにハッカーのための共有スペースまで幅広く、その目的や規模もさまざまです。しかし、 共通しているのは、自分に一番適したやり方を自分の頭で考え抜き、そのアイデアを実 際に手を動かして実現していること。いくつかのエッセイでは製造や販売などに関する実 践的なノウハウも紹介されています。日本語版では、ヒゲキタ、乙幡啓子、山田斉 (工房 Emerge+)、テクノ手芸部、石渡昌太 (機楽)、湯前裕介 (ホットプロシード) の各氏によ るエッセイとインタビューを追加しました。



世界チャンピオンの紙飛行機ブック

John M. Collins 著 久保田 晃弘 監訳 金井 哲夫 訳

2019年8月発行/218頁 ISBN978-4-87311-883-3 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、紙飛行機の飛距離の世界記録を持つ著者による書籍です。世界記録を達成した 「スザンヌ」をはじめ、シンプルなもの、奇抜な形状のもの、手元に戻ってくるユニーク な飛び方をするものまで、22種類の紙飛行機の折り方の紹介を中心に、紙飛行機を思い 通りに飛ばすための投げ方や調整方法などもていねいに解説します。紙飛行機は、シン プルな工作でありながら、本物の航空機とは異なる複雑な力学に支配される奥深さを持っ ています。本書には、著者の長年の経験をもとにした航空力学の解説や、手に汗握る世 界記録への挑戦ドキュメンタリーも盛り込まれ、読後すぐに紙飛行機を手に近所の公園 へ出かけたくなるような、親子で楽しめる一冊です。



生き物としての力を取り戻す 50の自然体験

-身近な野あそびから森で生きる方法まで

カシオ計算機株式会社 監修 株式会社Surface&Architecture 編

2018年7月発行/236頁 ISBN978-4-87311-842-0 定価: 本体2,200円+税



BEST

子供から大人まで誰でも試してみたくなる自然体験の数々を紹介! 自然の面白さとは何 でしょうか? 目を見張る。心が踊る。ほっとする。自然の中には、心が動く体験がたく さんあります。こんな体験のなかで、人はふたたび自然の一部となり、失ってしまった「生 き物としての力」を取り戻しているのかもしれません。本書は、これまでとはひと味違 う自然体験のアイデア集です。身近な公園で楽しめるものから森の中で生きる方法まで、 感性や心の野生を取り戻す幅広い自然体験を紹介しています。33人のスペシャリストと、 生き物としての力を取り戻す体験をしに出かけましょう。

■2019年度グッドデザイン・ベスト100受賞



ティンカリングをはじめよう

一アート、サイエンス、テクノロジーの交差点で 作って遊ぶ

Karen Wilkinson, Mike Petrich 著 金井哲夫 訳

2015年6月発行/228頁 ISBN978-4-87311-726-3 / 定価: 本体2,800円+税

「ティンカリング」とは、家財道具を修理してまわった流しの修理屋 (ティンカー) を語源 に持つ言葉で、さまざまな素材や道具、機械を「いじくりまわす」こと。本書は、体験型 科学博物館として知られる「エクスプロラトリアム」のメンバーと、そこに集うMakerがティ ンカリングした22点の作品について、その背景、使われている手法、初心者向けの簡単 な作り方を解説します。それぞれの作品は、凧を使った空撮、光で空中に描くアート、塩 をたっぷり入れた粘土で作る電子回路、ウェアラブルな電子回路など、自分でも作ってみ たい!と思うものばかり。作ることが好きな人なら誰でも楽しめる書籍です。



ギークマム

21世紀のママと家族のための実験、工作、 冒険アイデア

Natania Barron, Kathy Ceceri, Corrina Lawson, Jenny Wiliams 著 堀越 英美、星野 靖子 二訳

2013年10月発行/280頁 ISBN978-4-87311-636-5 / 定価: 本体2,200円+税

コミック、SF、サイエンスなど、幅広くテクノロジーや空想の世界を愛し、我が子と分か ち合いたいと思っている「ギーク」なママと家族のための書籍です。その中心は、家庭に ある素材を使ってすぐに楽しめるユニークな実験・工作・体験活動。紙コップで作った要 塞をスーパーヒーローになりきってこっぱみじんにすることや、ホラー小説の作文、親子 で楽しむテーブルトークRPG、電子レンジでプラズマ発光、フィボナッチ数列と黄金比 を取り入れたアクセサリ作りなど、その内容はユニークなものばかり。さらに、子どもの 成長にスーパーヒーローの果たす意味、非オタクのママ友とのつきあい方、子どもに夕飯 作りを任せるための成功戦略など、先輩ギークママからのアドバイスも多数掲載しました。



退屈をぶっとばせ! -自分の世界を広げるために本気で遊ぶ

Joshua Glenn, Elizabeth Foy Larsen 著 大網 拓真、渡辺 圭介 訳

2018年5月発行/348頁 ISBN978-4-87311-839-0 / 定価: 本体2,500円+税

自分自身にとって意味のある人生を作りたいと考えている10代の少年少女のための書籍で す。その内容は「すぐに大人にほめさせない」「学校に行かないで学ぶ」「ADHDの子ど もへのメッセージ」など、成長の過程で必要なことが書かれたエッセイから、「文章を書く ためのエクササイズ」「批評する方法を身につける」「スニーカーをデコる」「クッキーの焼 き方を通して科学実験を学ぶ」「政治家に自分の考えを伝える」「ガレージセールでお金を かせぐ」「自分で自転車を修理する」「ゲームデザインを学ぶ」など、自己表現、社会活動、 DIYに関連したハウトゥまで幅広く、これらを知り、体験することで、企業が提供する出来 合いの娯楽ではない、本当に夢中になれることを自分で見つけることができるでしょう。



子どもが体験するべき 50の危険なこと

Gever Tulley, Julie Spiegler 著 金井哲夫 訳

2011年5月発行/184頁 ISBN978-4-87311-498-9 / 定価: 本体2,000円+税

本書は、さまざまな分野から選んだ50の活動を通して「本当の危険を見きわめる力」と「そ れに対処する力」を身につけるための書籍です。「ナイフを使う」「目かくしで1時間すご す」「強風の中で手作り凧をあげる」「やりを投げる」「ミツバチの巣を探す」「車を運転 する」「指を瞬間接着剤でくっつける」などの活動を親子で行うことで、道具を使う技術、 とっさの際の身体の使い方、テクノロジーと社会の仕組みなどに関して、体験にもとづい た知識を得ることを可能にします。大人の読者にとっても、子供のころの感覚を取り戻し たり、気づかないうちに設けていた制限に気づくためのきっかけになることでしょう。



作ることで学ぶ

-Makerを育てる新しい教育のメソッド

Sylvia Libow Martinez, Gary Stager 著 阿部和広 監修 酒匂 寛 訳

2015年3月発行/400頁 ISBN978-4-87311-720-1 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、教育の新しい潮流として注目されている「STEM教育」や「プログラミング教育」 に携わる教育者のための書籍です。まずは基礎編として、テクノロジーを活用した教育の 歴史と「構築主義」などの教育理論、学習のためのデザインモデルを解説。その上で実 践編として、Arduino、Raspberry Pi、3Dプリンター、Scratchなどのハードウェア、 ソフトウェア双方の学習素材の紹介、授業を行うための環境の整備、カリキュラムの作成 と評価の方法、生徒との関わり方などを詳しく解説し、新しい分野に取り組もうとする教 育者をサポートします。企業内ラボ、Makerスペースの運営者にもおすすめです。日本 語版では、阿部和広氏による日本国内の情報を追加しました。







メイカーとスタートアップのための 量産入門

-200万円、1500個からはじめる 少量生産のすべて

小美濃 芳喜 著

2019年8月発行/240頁 ISBN978-4-87311-884-0 / 定価: 本体2,300円+税

本書は、学研「科学」「学習」「大人の科学」のふろくの企画開発に40年間関わってきた 著者が、その経験をもとに、プロトタイプを元に量産化までこぎつけ、ビジネスとして成 立させるためのノウハウを紹介します。工場での量産、というと、多額の資金が必要で、 大きな企業でないとできないと思われがちですが、本書では、個人レベルでも可能な少 量生産の極意を教えます。商品企画、プロトタイプから、原価計算、企画書の書き方、 安全設計、金型知識、知的財産や法律知識、海外工場との交渉術まで、さまざまなノウ ハウが詰まっています。



FabLife

一デジタルファブリケーションから生まれる 「つくりかたの未来」

田中 浩也 著

2012年6月発行/224頁 ISBN978-4-87311-555-9 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、工業機械の小型化、デジタル化 (デジタルファブリケーション) と、ネットワー クでつながる個人が生んだムーブメント 「工業の個人化 (パーソナルファブリケーション)」 について、ファブラボジャパンの発起人がはじめて綴る書籍です。MITメディアラボの人 気授業「(ほぼ) なんでもつくる方法」体験記と、インド、ボストン、アムステルダム、鎌倉、 つくばなど世界各地のファブラボのユニークな活動の様子を中心に、このムーブメントの 最前線を紹介。エンジニア、デザイナー、アーティスト、ハッカーなど多様な人々が支持し、 成長を続けるこのムーブメントについて知りたい、参加したいと考えるすべての読者にお すすめします。



家庭の低温調理

-完璧な食事のためのモダンなテクニックと 肉、魚、野菜、デザートのレシピ99

Lisa O. Fetterman. Meesha Halm. Scott Peabody 著 水原文 訳

2018年11月発行/292頁 ISBN978-4-87311-862-8 / 定価: 本体3,200円+税

「低温調理」とは、食材をポリ袋に密閉して、精密に温度コントロールされた水槽の中で 調理を行うまったく新しい調理法です。従来の調理法では不可能だった食感や風味を実 現し、誰でも簡単にプロの料理人と同じ結果を得られることが特徴です。本書は、世界 初の家庭用投げ込み式サーキュレーターを独力で製品化した著者による、低温調理の本 格的なレシビ集です。低温調理が知られるきっかけになった「完璧なステーキ」はもちろ ん、卵、魚介類、鶏肉、牛肉、豚肉、さらにデザートまで、あらゆる食材に、低温調理 を活用する方法を紹介します。本書で紹介された各食材を加熱する基本の温度と加熱時 間をもとに新しいレシピを作り出すことも可能です。



バイオビルダー

一合成生物学をはじめよう

Natalie Kuldell, Rachel Bernstein, Karen Ingram, Kathryn M. Hart 著 津田和俊 監訳 片野 晃輔、西原 由実、濱田 格雄 訳

2018年11月発行/260頁 ISBN978-4-87311-833-8 / 定価: 本体2,400円+税

合成生物学とは、「つくる」ことを通じて生物システムを理解するための生物学です。分 子生物学、遺伝子工学などの知見に工学(エンジニアリング)の考え方を加え、新しい 生物システムを作り出すことを目標としています。本書は、学生や市民科学者を対象に、 合成生物学の基礎と実際の実験を解説する書籍です。 バイオデザイン、 DNA 工学の基 礎の解説にはじまり、「バナナの匂いのする大腸菌」や「細菌写真システム」を作るなど の実験を実際に行います。重要な生命倫理に関しても1つの章を設け、これまでの議論 や今後の課題について紹介しています。



「もの」 はどのように つくられているのか?

一プロダクトデザインのプロセス事典

Chris Lefteri 著 田中 浩也 監訳 水原文 訳

2014年5月発行/300頁

ISBN978-4-87311-677-8 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、プロダクトデザインを学ぶ人のためにさまざまな工業製品の製造手法を、豊富 な図解と写真とともに解説する書籍です。紹介する技法は、ガラス吹きなどの伝統的な 技術から、射出成形などの大量生産の基礎となった技術、さらにCNC切削加工やステレ オリソグラフィ(光造形)などのデジタルファブリケーション技術まで多岐にわたります。 各項目では、代表的なプロダクト、原価、加工速度、精度などが紹介され、リファレン スのように使用することも可能です。ものづくりの創造的なプロセスを知ることで、自分 のイメージを形にする際のアイデアの素にしたいと考えるMakerにもおすすめします。



Cooking for Geeks 第2版 ―料理の科学と実践レシピ

Jeff Potter 著 水原文 訳

2016年12月発行 / 504頁 ISBN978-4-87311-787-4 / 定価: 本体3,400円+税

ギーク、エンジニア、プログラマー、そして料理を深く知りたい読者のための書籍です。 味(塩味、甘味、酸味、苦味、うま味など)を構成する物質や、食材に含まれるタンパク 質、脂質の種類に応じた最適な調理方法 (温度×時間) など、料理の背景にあるサイエ ンスを詳しく解説。これらを知ることで、いつもの料理はよりおいしくなり、まったく新 しいレシピを生み出すヒントになり、さらにお店の料理を深く楽しむことも可能になりま す。朝食、メインディッシュ、そしてデザートまで、100を超えるユニークなレシピと、シェフ、 研究者、パティシエなどのインタビューも掲載。第2版では、話題の「真空調理法」につ いても詳しく解説を行います。



発酵の技法

-世界の発酵食品と発酵文化の探求

Sandor Ellix Katz 著 水原文 訳

2016年4月発行/524頁 ISBN978-4-87311-763-8 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、発酵の基本と多様な発酵食品の製法を、野菜、ミルク、穀物、豆類、肉、魚な どの食材別に解説した書籍です。さまざまな文献や各地の発酵愛好家から寄せられた情 報をもとに、著者が実際に作って学んだプロセスを紹介します。取り上げている発酵食 品は、ザワークラフト、キムチ、ヨーグルト、ケフィア、テンペ、ビール、みそ、納豆な どのよく知られたものから、中南米、アフリカのものまで幅広く、その多様性と根底に あるいくつかのシンプルなパターンに驚かされるはずです。微生物と人間の関係に関する



マイクロシェルター

新しい見方や、発酵食品を扱うスモールビジネスに役立つ実践的なノウハウも解説。

一自分で作れる快適な小屋、ツリーハウス、 トレーラーハウス

Derek Diedricksen 著 金井哲夫 訳

2017年5月発行/260頁 ISBN978-4-87311-803-1 / 定価: 本体2,600円+税

狭小建築プロジェクトは、材料も少なくて済み(捨てられた材料の再利用も可能)、失敗 にも寛容という特徴を持っています。本書『マイクロシェルター』は、これまで机上に乗 る作品を作ってきた読者を「自分の居場所を自分で作る」という、まったく新しい世界へ と誘う書籍です。実際に生活できる小さな家 (タイニーハウス)、世の中のわずらわしい ことから逃れるための一時的な隠れ家、ツリーハウス、移動式の家 (トレーラーハウス) など、狭いスペースを有効に使うための驚くようなアイデアが盛り込まれた50を超えるプ ロジェクトをフルカラーで紹介し、読者の想像力と独立心を刺激します。狭小建築に最適 な工具の選び方や低コストの部屋の飾り方など、実践的な情報も紹介しています。



Mad Science -炎と煙と轟音の科学実験54

Theodore Grav 著 高橋 信夫 訳

2010年5月発行 / 240百 ISBN978-4-87311-454-5 / 定価: 本体2,800円+税

科学の歴史では、数多くのアマチュアサイエンティストが自宅の地下室や作業場で実験を 行い、驚くべき成果をあげてきました。本書『Mad Science』はその伝統を継ぎ、エク ストリーム(過激)な実験を通して、科学の原理と楽しさを伝える書籍です。すべての実 験はプロの写真家によって撮影され、読者は「オレオクッキーを燃料にしたロケット」「コッ プー杯の水と電池で水素を作る方法」「シャボン玉爆弾」「雪の結晶を永久保存する方法」 など、54本の実験の決定的な瞬間を安全に楽しむことができます。十分な経験を持つ 読者なら、実験を実際に行うことも可能です。





ハンダづけをはじめよう

Marc de Vinck 著 テクノ手芸部 監訳 鈴木 英倫子 訳

2018年8月発行/156頁 ISBN978-4-87311-852-9 / 定価: 本体1,400円+税

本書は、エレクトロニクス(電子工作)初心者のためのハンダづけ入門書です。独学で電 子工作を学ぶ読者を対象に、さまざまなハンダづけの手法の紹介に始まり、ハンダごて やハンダなど必要な道具の選び方、そして実際のハンダづけの手順、失敗した際の対処 法まで、詳しく解説を行い、初めてのハンダづけへの不安を取り除きます。さらに上級者 のためには、表面実装部品のハンダづけ方法も解説。日本語版ではテクノ手芸部による オリジナル作例(紙箱で作るハンダの煙吸い取り器、暗くなるとほんのり光る小さなライ ト) を追加しました。



エレクトロニクスをはじめよう

Forrest M. Mims III 著 斉田 一樹 監訳 鈴木 英倫子 訳

2018年2月発行/192頁 ISBN978-4-87311-827-7 / 定価: 本体2,000円+税

本書は、エレクトロニクス(電子工作、電子工学)初学者のための入門書です。電気の基 礎から、スイッチ、抵抗、コンデンサーなどの基本的な電子部品、ダイオード、トランジ スターなどの半導体、そしてデジタルICなどについて、その原理と基本的な使い方を紹 介しています。原書は1983年に出版、手書きの文字とイラストの親しみやすいスタイルで、 今でも変わらないエレクトロニクスの基本原則が丁寧に語られ、130万部を売り上げまし た。そして現在でも多くの読者に愛用されています。最終章にはシンプルで理解しやすい 100の電子回路を掲載しました。



Make: Electronics 第2版

Charles Platt 著 鴨澤 眞夫 訳

2019年12月発行/344頁(予定) ISBN978-4-87311-897-0 / 予価: 本体3,000円+税

※旧版カバー

本書は「発見による学習 (Learning by Discovery)」というプロセスを通じて、エレク トロニクスの基本を学ぶ入門書です。第2版は、好評だったその基本コンセプト、構成 を踏襲し、文章表現をよりわかりやすく見直し、時代の変化によって入手が難しくなった 部品を置き換えるなどの修正を行いました。また、マイクロコントローラの解説として、 Arduinoを採用し、より実用的な書籍になっています。



Making Things Move -動くモノを作るためのメカニズムと材料の基本

Dustyn Roberts 著 岩崎修 監修 金井哲夫 訳

2012年3月発行/320頁 ISBN978-4-87311-536-8 / 定価: 本体2,700円+税

動く機械を自分の手で作りあげることには、大きな満足がともないます。本書は、デザイ ンやアートを学ぶ学生向けの講座がもとになった、動くモノを作りたいと考えている方の ためのメカニズム入門書です。機械に関する知識がほとんどない読者を対象に、ネジや 歯車など基本的な機械要素とその背景にある物理法則、材料の特性、部品の結合方法、 トルク、エネルギーなどについてわかりやすく説明し、その後、モータの制御や各種の 要素を組み合わせたメカニズムについて解説します。解説を読み、実際に手を動かして ネズミ捕り動力自動車やDIYモータなどの作例 (プロジェクト) を作ることで、メカニズ ムの基本を身に付けられるでしょう。



Make: Analog Synthesizers

Ray Wilson 著 斉田一樹/株式会社コルグ 監訳 小池 実、高橋 達也 訳

2017年3月発行/180頁 ISBN978-4-87311-751-5 / 定価: 本体3,000円+税

最近アナログシンセサイザーの音をシミュレートするスマートフォンアプリが、多数登場 しています。しかし実際の電子回路から生まれる暖かみのある音楽に真の意味で取って 代わることはできません。本書は基礎的な電子工学の知識を持った読者を対象にしたア ナログシンセサイザー自作のための書籍です。まずは、必要な工具や測定機器の紹介に はじまり、アナログシンセサイザーを構成するモジュールの働きを詳しく解説。後半では、 著者オリジナルの「ノイズトースター」の製作を行います。 さらにコンピューターを接続 したマルチトラックの音楽制作も紹介。付録では、アナログシンセサイザーのモジュール で頻繁に使用される回路も多数解説し、それらを応用することも可能にします。









Raspberry Piをはじめよう第3版

Matt Richardson. Shawn Wallace 著 水原文 訳

2018年3月発行/200頁 ISBN978-4-87311-831-4 / 定価: 本体2,000 円+税

本書は、全世界で多くのユーザーの支持を集めているシングルボードコンピューター 「Raspberry Pi」の入門書です。ハードウェアの概要、必要な周辺機器、Linuxの基礎、 Pythonプログラミングの基本を解説しています。さらに、Arduinoとの連携、GPIO の使い方、ウェブカメラの活用、インターネットからのデータの取得、Raspberry Piを ウェブサーバにする方法なども紹介。第3版ではRaspberry Pi 3に対応しているほか、 用途別の多様なディストリビューションや、アナログ入出力についても強化しています。



Raspberry Pi で学ぶ コンピュータアーキテクチャ

Eben Upton, Jeff Duntemann, Ralph Roberts, Tim Mamtora, Ben Everard 著 宮下健輔、坂下秀 監訳 株式会社クイープ 訳

2019年9月発行/552頁 ISBN978-4-87311-865-9 / 定価: 本体4,200円+税

本書は、未来のプログラマ、コンピュータ設計者のために書かれた、Raspberry Pi を題材にコンピュータの「仕組み」、コンピュータサイエンスの基本を学ぶ書籍です。 Raspberry Pi開発者たちが、プロセッサ、メモリ、ストレージ、ネットワーク、オペレーティ ングシステム、プログラミング、3Dグラフィックス、オーディオ、そして入出力制御など について、それらの歴史的な背景なども合わせて詳細に解説を行います。また、解説内 容の一部は、実際にRaspberry Piで動かしながら学ぶことも可能です。



Arduino をはじめよう 第3版

Massimo Banzi. Michael Shiloh 著 船田巧 訳

2015年11月発行/260頁 ISBN978-4-87311-733-1 / 定価: 本体2,000円+税

Arduino(アルドゥイーノ)は、プロトタイピングのためのオープンソースのプラットフォー ム。安価なハードウェアと使いやすい開発環境を組み合わせて使うことで、電子工作の経 験がない人でも容易にインタラクティブなオブジェクトを作ることが可能になります。本 書では、開発者自らが、Arduinoの哲学、ハードウェア、ソフトウェアの基礎を解説、 誰にでもできる簡単なチュートリアルを行います。日本語版ではリファレンスを付録とし て加えました。第3版ではArduino Leonardoに関する章と、リアルタイムクロック、 温度・湿度センサ、そしてリレーを使った、より規模の大きい作例を追加しています。



micro:bit ではじめるプログラミング 第2版

一親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス

スイッチエデュケーション編集部 著

2019年6月発行/192頁 ISBN978-4-87311-876-5 / 定価: 本体2,000円+税

micro:bitは、STEM教育用マイコンボードです。英国放送協会(BBC)が主体となって 開発したこのボードには、ボタンスイッチ、LED、加速度センサー、光センサー、地磁気 センサー、温度センサー、無線機能などが搭載されており、これ1つでさまざまな動き を表現できます。また、ブラウザ上でブロックを組み合わせるだけでプログラムを作れる ため、子どもでもかんたんにプログラミングを習得することができます。本書では、はじ めてマイコンボードに触れる小学校高学年以上を対象に、ハードウェアの基本からプログ ラミングのしかた、さまざまな作品の作り方までをていねいに解説します。



Raspberry Pi クックブック 第2版

Simon Monk 著 水原文 訳

2017年8月発行/448頁 ISBN978-4-87311-811-6/定価:本体3,600円+税

本書は、全世界で多くのユーザーの支持を集めているマイコンボード「Raspberry Pi」 を使いこなすためのレシピ集です。ハードウェアの基本、オペレーティングシステムの使 い方、ネットワーク接続、Pythonプログラミングの基本を紹介した上で、実際の作品製 作に必要になる、高度なPythonプログラミング、GPIO (汎用入出力)、モーター、セ ンサー、ディスプレイなどの使い方へと解説を進めていきます。247本収録された「レシピ」 には、すぐに使えるサンプルコードや回路図を豊富に盛り込みました。さらに、コンピュー タビジョンによる顔検出や動き検出、センサーとインターネットを組み合わせたIoTの例、 Arduinoとの連携についても詳しく解説しています。



Prototyping Lab 第2版 **―「作りながら考える」ための** Arduino 実践レシピ

小林茂 著

2017年1月発行/496頁 ISBN978-4-87311-789-8 / 定価: 本体3,800円+税

本書は、Arduinoを使った新しいものづくりの実践を目的とした書籍です。その中心 は「距離を測る」「動きを検出する」「光(RGB LED)をコントロールする」「DCモータ をコントロールする」「サウンドを再生する」「無線で接続する」などの目的ごとに、すぐ に使える35本のレシピ(配線図+サンプルコード)をまとめたクックブック。電子回路と Arduinoの基礎も解脱し、読者のアイデアを実現することをサポートします。第2版で は、Bluetooth LEによる無線通信やウェブサービスとの連携を扱った章とArduinoと Raspberry Piを組み合わせた自律型2輪ロボットの作例を追加。さらにArduinoをベー スにプロトタイプが作られたさまざまなプロダクトの事例を紹介しています。



Processingをはじめよう第2版

Casey Reas, Ben Fry 著 船田巧 訳

2016年9月発行/284頁

ISBN978-4-87311-773-7 / 定価: 本体2,000円+税

Processing は、イメージ、アニメーション、インタラクティブなグラフィックスをプログ ラムするためのオープンソースのプログラミング言語です。すぐに結果が確認できること から、プログラミング入門として優れています。開発者自身が執筆した本書では、シンプ ルな図形の描画にはじまり、変形、インタラクティブな動き、関数を使ったプログラム、 さらに Arduino を使ったセンサーのデータの可視化まで、わかりやすく順を追って解説 します。日本語版では付録としてクイックリファレンスを掲載。第2版では、Processing 3.Xに対応し、データビジュアライゼーションの章などが追加されました。



作りながら学ぶScratchドリル

瀬戸山 雅人、鈴木 亜弥 著

2019年12月発行/104頁(予定) ISBN978-4-87311-899-4 / 予価: 本体1,700 円+税

(定番)

Coming Soon!



MESH をはじめよう

萩原 丈博、小林 茂 著

2019年4月発行/400頁 ISBN978-4-87311-853-6 / 定価: 本体2,400円+税

MESHは、LED、ボタン、動き、明るさ、人感、温度・湿度、GPIOの全7種のセンサー や入出力デバイスを組み合わせ、専用アプリからプログラミングすることで、さまざまな 仕組みを作ることが可能な IoT ブロックです。本書は、MESHの開発者みずからが、そ の魅力と使い方を、はじめての人でもわかるよう基本から解説。また、MESHを使った 授業・ワークショップの組み立て方や、オリジナルのカスタムブロック作成、他の電子回 路との連携といった高度な応用まで網羅し、MESHの魅力と拡張性をあますところなく 収録した決定版の一冊です。



Bluetooth Low Energy をはじめよう

Kevin Townsend, Carles Cufi:. Akiba. Robert Davidson 著 水原文 訳

2015年2月発行/200頁 ISBN978-4-87311-713-3 / 定価: 本体2,300円+税

Bluetooth Low Energy(BLE) は、低コスト、低消費電力などを目的に開発された 無線技術です。本書では、モバイルアプリケーション開発者と組み込み技術者を対象に、 BLEのデータ構造や、デバイスが相互に通信する方法などについて、質の高い情報を提 供します。まず、プロトコルの基本を紹介し、次にBLEの理解に欠かせないGAP(汎用 アクセス・プロファイル) とGATT (汎用アトリビュート・プロファイル) について丁寧に 解説。開発プラットフォーム、デバッグツール、アプリケーション設計ツールの紹介を行っ た上で、実際のAndroid、iOS、組み込みデバイスの開発についてステップバイステップ で解説します。



XBee で作る ワイヤレスセンサーネットワーク

Robert Faludi 著 小林茂 監訳 水原文 訳

2011年12月発行/348頁 ISBN978-4-87311-530-6 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、無線によるセンサーネットワークの構築に興味がある方や、無線を利用して実現し たい作品のアイデアを持っているハードウェアハッカー、デザイナー、アーティストのため の無線ネットワークの入門書です。省電力に優れたZigBee 規格の無線機器のなかで、最 も使いやすく豊富な機能を持つXBee無線モジュール(シリーズ2)を対象に、ハードウェ アの選び方、最初の設定、ArduinoやProcessingと組み合わせて使う方法などの基本を 詳しく解説します。作例も、シンプルな2台の機器の通信から、スケーラブルなメッシュネッ トワーク、さらにクラウドサービスとの連携まで幅広く、それらを通して XBee の機能を身 につけることが可能になります。付録には XBee コマンドリファレンスも掲載しました。



mBot でものづくりをはじめよう

Rick Schertle, Andrew Carle 著 倉本大資、若林健一 訳

2019年7月発行/320頁 ISBN978-4-87311-879-6 / 定価: 本体2.400円+税

世界で数十万台以上販売されている Makeblock のプログラミングロボット [mBot] は、 オープンソースプラットフォームをベースにした柔軟な拡張性を備えており、新しいコン ポーネントの追加や、自由なアイデアを実装できるのが特徴です。本書は、mBotの基 本の組み立て方にとどまらない、オリジナル作品やプロジェクトを作るための指南書です。 mBotの基本キットと拡張モジュールを使ってできる多彩なプロジェクトをわかりやすく 紹介。教室などで独創的なプロジェクトを生みだすためのアイデアを提供します。



Make: Technology on Your Time Volume 01 ~ 12

オライリー・ジャパン 編

2006年8月~2012年11月発行/172~192頁

各定価:本体1,500円+税

Volume 01 / ISBN4-87311-298-2 Volume 02 / ISBN978-4-87311-318-0 Volume 03 / ISBN978-4-87311-338-8 Volume 04 / ISBN978-4-87311-360-9 Volume 05 / ISBN978-4-87311-379-1 Volume 06 / ISBN978-4-87311-401-9 Volume 07 / ISBN978-4-87311-411-8 Volume 08 / ISBN978-4-87311-421-7 Volume 09 / ISBN978-4-87311-433-0 Volume 10 / ISBN978-4-87311-457-6 Volume 11 / ISBN978-4-87311-491-0 Volume 12 / ISBN978-4-87311-556-6

自由な発想でテクノロジーを使いこなすMakerのためのテクノロジー系DIY工作専門誌。 各巻、米国の本誌から選りすぐられた記事に日本オリジナル記事を加え、魅力的な特集 とプロジェクトが満載のマガジンスタイルの書籍になっています。本文オールカラー。

Maker Faire

>> Web サイト

https://makezine.jp/events



身近なテクノロジーを活用した、物作りを楽しむメイカーと子どもたちのお祭り

Maker Faire は、誰でも使えるようになった新しいテクノロジーを、ユニークな発想で使いこなし、皆があっと驚くユニー クなものや、これまでになかった便利なものを作り出す「Maker (メイカー)」のお祭りです。日本では、東京で「Maker Faire Tokyo」、京都で「Maker Faire Kyoto」が開催されています。開催日などの詳しい情報はウェブサイト (https:// makezine.jp/)、Twitter (@make_jp) にてご確認ください。お問い合わせは、info@makejapan.orgまで。

■本カタログに掲載していないタイトルもあります。全てのタイトルは、オライリー・ジャパンのホームページをご覧ください。





Team O'Reilly

取扱店舗一覧

(2019年10月現在)

1	■北海道		1		落合書店宝木店	.028-650-2211
1	札幌市中央区	紀伊國屋書店札幌本店	011-231-2131		落合書店イトーヨーカドー店	.028-613-1313
		MARUZEN & ジュンク堂書店札幌店	011-223-1911			
		三省堂書店札幌店	011-209-5600	■群馬県		
7	札幌市北区	コーチャンフォー新川通り店		前橋市	ブックマンズアカデミー前橋店	.027-280-3322
		ヨドバシカメラマルチメディア札幌店			紀伊國屋書店前橋店	.027-220-1830
1	1.幌市豊平区	コーチャンフォーミュンヘン大橋店	011-817-4000		蔦屋書店前橋みなみモール店	.027-210-0886
1	1.幌市手稲区	丸善キャンパスショップ北海道科学大学店	011-688-0017	高崎市	ブックマンズアカデミー高崎店	.027-370-6166
1	札幌市清田区	コーチャンフォー美しが丘店	011-889-2000		戸田書店高崎店	.027-363-5110
Ē	函館市	函館 蔦屋書店	0138-47-3771	太田市	ブックマンズアカデミー太田店	
t	刨川市	ジュンク堂書店旭川店			喜久屋書店太田店	.0276-47-8723
		コーチャンフォー旭川店	0166-76-4000			
Í	訓路市	コーチャンフォー釧路店		■埼玉県		
ŧ	帯広市	喜久屋書店帯広店	0155-66-7799	さいたま市浦和区		.048-822-5321
-	北見市	コーチャンフォー北見店	0157-26-1122		紀伊國屋書店浦和パルコ店	.048-871-2760
				さいたま市大宮区	ジュンク堂書店大宮高島屋店	
-	■青森県				紀伊國屋書店さいたま新都心店	.048-600-0830
ì	青森市	戸田書店青森店	017-762-1815	さいたま市中央区	【ブックデポ書楽	.048-859-4946
-	弘前市	ジュンク堂書店弘前中三店	0172-34-3131	さいたま市南区	須原屋武蔵浦和店	.048-872-0550
,	八戸市	伊吉書院西店	0178-28-8211	さいたま市緑区	旭屋書店イオンモール浦和美園店	.048-812-2123
				川越市	ブックファーストルミネ川越店	.049-240-6212
	■岩手県			川口市	文教堂書店川口駅店	.048-227-4821
Į	盛岡市	ジュンク堂書店盛岡店	019-601-6161	桶川市	丸善桶川店	.048-789-0011
		エムズエクスポ盛岡店		越谷市	旭屋書店新越谷店	.048-985-5501
		MORIOKA TSUTAYA	019-656-4747	新座市	旭屋書店志木店	.048-487-6165
				比企郡	錦電サービス (東京電機大学 埼玉鳩山キャンパス).	.049-296-2962
-	■宮城県					
1	山台市青葉区	丸善仙台アエル店	022-264-0151	■千葉県		
		ジュンク堂書店仙台 T R店	022-265-5656	船橋市	旭屋書店船橋店	.047-424-7331
		ヤマト屋書店仙台三越店			ジュンク堂書店南船橋店	.047-401-0330
ſ	山台市宮城野区	ヨドバシカメラマルチメディア仙台店	022-295-1010		巖翠堂北習志野店	.047-465-0926
		蔦屋書店仙台泉店		習志野市	丸善津田沼店	.047-470-8311
		ヤマト屋書店長命ヶ丘店	022-342-0611		くまざわ書店津田沼店	.047-475-8311
				松戸市	喜久屋書店松戸店	.047-393-8066
	■秋田県			市川市	福家書店市川店	.047-379-0298
1	秋田市	ジュンク堂書店秋田店	018-884-1370	千葉市中央区	三省堂書店そごう千葉店	.043-245-8331
					くまざわ書店ペリエ千葉店	.043-202-2900
	■福島県			千葉市美浜区	くまざわ書店プレナ幕張店	.043-296-7531
₹	郡山市	ジュンク堂書店郡山店	024-927-0440		蔦屋書店イオンモール幕張新都心店	.043-306-7361
		岩瀬書店富久山店	024-936-2220	印西市	喜久屋書店千葉ニュータウン店	.0476-40-7732
		みどり書房桑野店	024-939-0047	茂原市	蔦屋書店茂原店	.047-527-2332
		紀尚堂日本大学工学部購買部書籍店	024-943-0291	柏市	ジュンク堂書店柏モディ店	.04-7168-0215
5	会津若松市	紀伊國屋書店会津大学ブックセンター	0242-33-0773		KaBoSららぽーと柏の葉店	.04-7168-1760
				流山市	紀伊國屋書店流山おおたかの森店	.04-7156-6111
- 1	■茨城県					
-	つくば市	ACADEMIA イーアスつくば店		■東京都		
		TSUTAYA LALAガーデンつくば	029-861-1811	新宿区	紀伊國屋書店新宿本店	.03-3354-0131
		丸善筑波支店第三学群売店	029-858-0422		ブックファースト新宿店	.03-5339-7688
		丸善筑波支店大学会館売店			くまざわ書店オペラシティ店	
-	日立市	WonderGOO 日立中央店	0294-28-5130		芳林堂書店高田馬場店	.03-3208-0241
7	ひたちなか市	蔦屋書店ひたちなか店			ビックロ ビックカメラ新宿東口店	.03-3226-1111
7	水戸市	未来屋書店水戸内原店	029-259-9151		ビックカメラ新宿西口店	
					ヨドバシカメラ新宿西口本店マルチメディア館.	
-	■栃木県			千代田区	丸善丸の内本店	
5	宇都宮市	喜久屋書店宇都宮店	028-614-5222		三省堂書店神保町本店	.03-3233-3312

	書泉グランデ	03-3295-0011	日野市	紀伊國屋書店明星大学ブックセンター	042-599-7121
	書泉ブックタワー	03-5296-0051	国分寺市	紀伊國屋書店国分寺店	
	有隣堂ヨドバシ AKIBA 店			オリオン書房イオンモールむさし村山店	
	丸善お茶の水店		多摩市	丸善多摩センター店	
	三省堂書店有楽町店		シ岸巾	ACADEMIA くまざわ書店桜ケ丘店	
	文教堂書店市ヶ谷店		羽村市	ブックス・タマ小作店	
	ス教主音店印り日店ヨドバシカメラマルチメディア Akiba 店		西多摩郡	未来屋書店日の出店	
	ビックカメラ有楽町店		四多序印	不不圧音に口の山心	042-097-0200
ф фБ	こックカメラ有条町店		■神奈川県		
中央区	八重加フックセフター本店 丸善日本橋店			力美二、《一人山桥市	044 500 4000
	丸善日本價店 東京大学生活協同組合本郷書籍部		川崎市	丸善ラゾーナ川崎店	
文京区	710307 13			文教堂書店溝ノ口本店	
**-	中央大学生活協同組合理工店			住吉書房武蔵中原店	
港区	文教堂書店浜松町店				
	くまざわ書店品川店		I#\C_	ヨドバシカメラマルチメディア川崎ルフロン	
	くまざわ書店田町店		横浜巾西区	有隣堂横浜駅西口店	
	文教堂書店赤坂店			紀伊國屋書店横浜店	
	ブックファースト六本木店			丸善横浜みなとみらい店	
品川区	未来屋書店品川シーサイド店			くまざわ書店ランドマーク店	
	有隣堂アトレ大井町店			ヨドバシカメラマルチメディア横浜店	
	有隣堂アトレ目黒店			有隣堂本店書籍館	
	ブックファーストレミィ五反田店		横浜市港南区	あおい書店上大岡店	
渋谷区	MARUZEN & ジュンク堂書店渋谷店			ヨドバシカメラマルチメディア京急上大岡店	
	啓文堂書店渋谷店	03-5784-3800	横浜市港北区	三省堂書店新横浜店	
	BOOK LAB TOKYO			天一書房日吉店	
	有隣堂アトレ恵比寿店	03-5475-8384		くまざわ書店アピタテラス横浜綱島店	045-533-4072
目黒区	恭文堂書店		横浜市港旭区	くまざわ書店ジョイナステラス二俣川店	045-360-1177
中野区	ブックファースト中野店	03-3319-5161	横浜市神奈川区	在	045-481-4012
	文教堂書店中野坂上店			有隣堂戸塚モディ店	
豊島区	ジュンク堂書店池袋本店	03-5956-6111	横浜市都筑区	ACADEMIA港北店	
	三省堂書店池袋本店	03-6864-8900		紀伊國屋書店ららぽーと横浜店	045-938-4481
	旭屋書店池袋店		横浜市青葉区	ブックファースト青葉台店	045-989-1781
	ビックカメラ池袋本店パソコン館	03-5956-1111	相模原市	ACADEMIA くまざわ書店橋本店	042-700-7020
北区	ブックストア談赤羽店(文教堂)	03-5249-2601		くまざわ書店相模大野店	042-767-1285
練馬区	ジュンク堂書店大泉学園店	03-5947-3955	平塚市	紀伊國屋書店東海大学ブックセンター	0463-50-1250
大田区	くまざわ書店グランデュオ蒲田店	03-3737-5351		紀伊國屋書店神奈川大学ブックセンター	
	ACADEMIA 東急プラザ蒲田店	03-5480-7771	藤沢市	ジュンク堂書店藤沢店	0466-52-1211
	有隣堂グランディオ蒲田店	03-5703-1921		有隣堂藤沢店	
	ブックファーストアトレ大森店	03-5767-6831		有隣堂テラスモール湘南店	0466-38-2121
世田谷区	紀伊國屋書店玉川高島屋店	03-3709-2091	厚木市	有隣堂厚木店	046-223-4111
	文教堂書店二子玉川店	03-5797-5168			
江東区	紀伊國屋書店ららぽーと豊洲店	03-3533-4361	■新潟県		
墨田区	くまざわ書店錦糸町店	03-5610-3034	新潟市	ジュンク堂書店新潟店	025-374-4411
	ヨドバシカメラマルチメディア錦糸町店	03-3632-1010		知遊堂亀貝店	025-211-1858
八王子市	くまざわ書店本店	0426-25-1201	長岡市	戸田書店長岡店	
	有隣堂八王子店	042-655-2311		文信堂書店技大店	0258-46-6437
	有隣堂八王子購買部	0426-35-5060	三条市	知遊堂三条店	.0256-36-7171
立川市	ジュンク堂書店立川高島屋店				
	オリオン書房ノルテ店		■山梨県		
	ビックカメラ立川店		甲府市	ジュンク堂書店岡島甲府店	055-231-0606
武蔵野市	ジュンク堂書店吉祥寺店		中央市	戸田書店山梨中央店	
20/20/23 113	ブックス・ルーエ		1 7 (.1)	, пелем () пелем	
	ヨドバシカメラマルチメディア吉祥寺店		■長野県		
三鷹市	啓文堂書店三鷹店		長野市	平安堂新長野店	026-224-4550
一///	啓文学書店府中本店		松本市	丸善松本店	
調布市	真光書店本店		127-113	宮脇書店松本店	
C115116-01	くまざわ書店調布店		上田市	平安堂上田しおだ野店	
	書原つつじヶ丘店			, ATTHOURS !!	5200 20 0204
町田市	久美堂本店		■富山県		
נוידדונה	イベニー イン		富山市	BOOKSなかだ本店専門書館	076-492-1107
	ヨドバシカメラマルチメディア町田店		HH113	紀伊國屋書店富山店	
小金井市	マラインカスラマルテスティア町田店 くまざわ書店武蔵小金井店			文苑堂書店富山豊田店	
が並 が が が が が が が が が が が が が	コーチャンフォー若葉台店				
1104%117	- ノ (ノ) / 1 本口/口	0-12-000-2000	l		

	MARUZEN & ジュンク堂書店梅田店	06-6292-7383	岡山市北区	丸善岡山シンフォニービル店	086-233-4640
大阪市	紀伊國屋書店梅田本店		■岡山県		
■大阪府			松江印	フ井音店ンルーフセンダー店	085-220-8811
鈴鹿市	未来屋書店鈴鹿店	059-375-0617	米子市 松江市	本の学校今井ブックセンター 今井書店グループセンター店	
⇔ ⊕±	宮脇書店四日市本店		鳥取市	今井書店吉成店 本の学校今井ブックセンター	
四日市市	丸善四日市店		■鳥取県		005 554 5000
■三重県	+ ******	050 050 000			
	,,, =/±=/H HH/±±/0/H	3000 00 0001	和歌山市	TSUTAYA WAYガーデンパーク和歌山店.	073-480-5900
	紀伊國屋書店名古屋空港店		■和歌山県		
長久手巾 小牧市	*** 大米 医 音 店 長 久 手 店		示区川	ノユノソ 圣盲	0/42-30-0001
長久手市	未来屋書店長久手店		橿原市 奈良市	喜久屋書店橿原店ジュンク堂書店奈良店	
豊田市	精文館書店新豊田店紀伊國屋書店愛工大ブックセンター			喜久屋書店大和郡山店	
刈谷市	本の王国刈谷店		■奈良県	克 力尼鲁内士和那小内	0742 FF 0000
春日井市	丸善中部大学売店				
	精文館書店尾張一宮店			喜久屋書店草津店	077-516-1118
岡崎市	TSUTAYA ウイングタウン岡崎店		草津市	ジュンク堂書店滋賀草津店	
	精文館書店技科大店			丸善龍谷大学瀬田売店	
豊橋市	精文館書店豊橋本店		大津市	大垣書店フォレオ大津一里山店	
	ちくさ正文館書店 BOOKSHOP		■滋賀県		
	未来屋書店大高店	052-624-4061			
	三洋堂書店新開橋店		加古川市	紀伊國屋書店加古川店	079-427-3311
	丸善南山大学名古屋売店		明石市	ジュンク堂書店明石店	
	ビックカメラ名古屋駅西店		姫路市	ジュンク堂書店姫路店	
	ジュンク堂書店名古屋栄店		~~·!·	ブックファースト阪急西宮ガーデンズ店	
	三洋堂書店上前津店		西宮市	ジュンク堂書店西宮店	
	丸善名古屋本店			喜久屋書店北神戸店	
	三省堂書店名古屋本店			大垣書店神戸ハーバーランドumie店	
ロロ座川	ジュンク堂書店石口屋店ジュンク堂書店ロフト名古屋店		스犬무디그빠	ジュンク堂書店三宮駅前店 ジュンク堂書店三宮駅前店	
_{袋井巾} 名古屋市	紀伊國産者店 静画理工科大学ノックセノター ジュンク堂書店名古屋店			ジュンク堂書店三宮店	078-302 1001
磐田市 袋井市	合島屋りりは一と磐田店 紀伊國屋書店 静岡理工科大学ブックセンター		■兵庫県		
般田古	谷島屋サンストリート洪北店 谷島屋ららぽーと磐田店		相楽郡	AUADEMIAけいはんは占	077-498-4053
	谷島屋サンストリート浜北店		和歌那	和伊國産者店京都産業大学プックセプター ACADEMIAけいはんな店	
浜松市	谷島屋浜松本店 谷島屋イオンモール浜松志都呂店			大垣書店イオンモール京都桂川店 紀伊國屋書店京都産業大学ブックセンター	
富士市	戸田書店富士店			大垣書店イオンモールKYOTO店	
卓 上士	户田書店江尻台店			アバンティブックセンター京都店	
	MARUZEN & ジュンク堂書店新静岡店			ヨドバシカメラマルチメディア京都店	
静岡市	戸田書店静岡本店			大垣書店京都ヨドバシ店	
■静岡県				ジュンク堂書店京都店	
			京都市下京区	大垣書店京都本店	
各務原市	カルコス各務原店	0583-89-7500	京都市	丸善京都本店	
	喜久屋書店大垣店		■京都府		
大垣市	ACADEMIA 大垣店		•		
	カルコス岐阜本店		泉南市	未来屋書店りんくう泉南店	
岐阜市	丸善岐阜店	058-297-7008	守口市	未来屋書店大日店	06-6900-6030
■岐阜県				関西大学生活協同組合高槻店	
		377 027-1070	高槻市	紀伊國屋書店高槻店	
	関小音店平店 SuperKaBoS新二の宮店		ラー!!! 吹田市	関西大学生活協同組合吹田店	
佃廾巾	形伊奥库香店值升店		が巾 豊中市	田村書店千里中央店	
■備开県 福井市	紀伊國屋書店福井店	077-628 0851	堺市	和伊國座書店大土守ミオ店 丸善高島屋堺店	
■福井県				旭屋書店なんば CITY 店 紀伊國屋書店天王寺ミオ店	
	明文堂書店金沢野々市店	076-294-0930		紀伊國屋書店本町店	
野々市市	KITブックセンター(金沢工業大学)			ジュンク堂書店天満橋店	
小松市	明文堂書店小松ツリーズ			ジュンク堂書店難波店	
.1. 111=	Super KaBoS大桑店			喜久屋書店阿倍野店	
	文苑堂書店示野本店			ジュンク堂書店近鉄あべのハルカス店	
	うつのみや金沢香林坊店			紀伊國屋書店グランフロント大阪店	
金沢市	明文堂書店金沢県庁前本店(金沢ビーンズ)			ジュンク堂書店大阪本店	
■石川県				ヨドバシカメラマルチメディア梅田店	

	宮脇書店岡山本店	006 2/2 2100
	啓文社岡山本店	
倉敷市	喜久屋書店倉敷店	
后放门	音入庄自心后放心	000-430-3430
■広島県		
広島市中区	丸善広島店	082-504-6210
	紀伊國屋書店広島店	082-225-3232
	フタバ図書アルティアルパーク北棟店	082-270-5730
	ジュンク堂書店広島駅前店	082-568-3000
	フタバ図書 MEGA 中筋店	082-830-0601
	フタバ図書ジ アウトレット広島店	082-961-5250
福山市	啓文社ポートプラザ店	084-971-1211
	フタバ図書アルティ福山本店	084-973-8780
安芸郡	フタバ図書TERA 広島府中店	082-561-0770
■山口県		
下関市	くまざわ書店下関店	083-228-0401
■徳島県		
徳島市	紀伊國屋書店徳島店	088-602-1611
■香川県		
高松市	宮脇書店総本店	
	宮脇書店本店	087-851-3733
	宮脇書店南本店	087-869-9361
	ジュンク堂書店高松店	087-832-0170
■愛媛県		
松山市	ジュンク堂書店松山店	089-915-0075
■高知県		
高知市	TSUTAYA中万々店	
香美市	金高堂工科大学売店	088-752-3811
■福岡県		
福岡市中央区	ジュンク堂書店福岡店	
	紀伊國屋書店福岡本店	092-434-3100
	丸善博多店	092-413-5401

	ヨドバシカメラマルチメディア博多店	092-471-1010
	紀伊國屋書店福岡工業大学ブックセンター	092-608-5080
	九州大学生活協同組合伊都皎皎舎店	092-805-7700
	九州大学生活協同組合農学部店	
	九州大学生活協同組合ビッグどら店	092-834-2310
	福岡金文堂福岡大学店	092-871-1611
北九州市	喜久屋書店小倉店	
	ブックセンタークエスト小倉本店	093-522-3924
久留米市	紀伊國屋書店久留米店	
	久留米工業大学購買部菊竹金文堂	094-222-2123
■佐賀県		
佐賀市	紀伊國屋書店佐賀店	095-236-8171
■長崎県		
長崎市	紀伊國屋書店長崎店	095-811-4919
	メトロ書店本店	095-821-5464
■熊本県		
熊本市中央区	蔦屋書店熊本三年坂	096-212-9101
菊池郡	紀伊國屋書店熊本光の森店	096-233-1700
■大分県		
大分市	ジュンク堂書店大分店	097-536-8181
	くまざわ書店大分明野店	097-552-7511
	紀伊國屋書店日本文理大学ブックセンター	097-593-0955
■宮崎県		
宮崎市	未来屋書店宮崎店	098-577-7507
■鹿児島県		
鹿児島市	ジュンク堂書店鹿児島店	099-216-8838
	ブックスミスミオプシア	099-813-7012
■沖縄県		
那覇市	ジュンク堂書店那覇店	098-860-7175
豊見城市	戸田書店豊見城店	098-852-2511

- リストに掲載されていない大学生協、ブックセンターでもお取り扱いしています(一部店舗除く)。
- 取扱店ではない書店でもご注文可能です。
- 最新情報はオーム社のホームページ、常備書店一覧をご 参照ください。

https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/





書名索引

Α		Head First SQL	34
Arduinoをはじめよう 第3版	49	Head First オブジェクト指向分析設計	15
		Head First データ解析	38
В		Head First デザインパターン	
Being Geek	44	Head First はじめてのプログラミング	5, 16
Binary Hacks	19	HTML5 Canvas	31
Bluetooth Low Energyをはじめよう	50		
•		1	
С		Infrastructure as Code	10
C++実践プログラミング 第2版	14	IPythonデータサイエンスクックブック 第2版	6, 37
C++プログラミング入門 新版	15	•	
Cooking for Geeks 第2版	47	J	
- CSS3開発者ガイド 第2版	31	JavaScript 第6版	31
CSSシークレット	31	JavaScript: The Good Parts	32
Cython	18	JavaScript デザインパターン	32
Cクイックリファレンス 第2版	13	JavaScriptによるデータビジュアライゼーション入門	36
C実践プログラミング 第3版	14	JavaScriptパターン	32
		JavaScriptリファレンス 第6版	
D		JavaによるRESTfulシステム構築	16
Debug Hacks	22	Javaによる関数型プログラミング	15
Design It!	7, 21	Java パフォーマンス	15
DNS & BIND 第5版	11	Jenkins	24
Docker	10	jQuery クックブック	32
		- Juliaプログラミングクックブック	7, 38
E			
Effective Debugging	21	K	
Effective DevOps		Kafka	35
Effective Modern C++	14		
Effective Python	17	L	
Excel Hacks 第2版	45	Land of Lisp	19
		Lean Analytics	26
F		Lean UX 第2版	27
FabLife	47	Linuxシステムプログラミング	
Fluent Python	17	Linux デバイスドライバ 第3版	
		Linuxプログラミングインタフェース	9
G			
GNU Make 第3版	23	M	
Go言語でつくるインタプリタ	22	Mad Science	48
Go言語によるWebアプリケーション開発	19	Make: Analog Synthesizers	48
Go言語による並行処理	19	Make: Electronics 第2版	8, 48
		Make: Technology on Your Time Volume 01 \sim 12	
Н		make 改訂版	23
Hacking:美しき策謀 第2版	12	Making Things Move	48
Hadoop 第3版	34	mBotでものづくりをはじめよう	6, 50
Haskellによる並列・並行プログラミング		MESH をはじめよう	
Head First C	14	micro:bitではじめるプログラミング 第2版	6, 49
Head First Java 第2版	15	Mind Hacks	45
Head First Python 第2版	16	Modern C++チャレンジ	4, 14

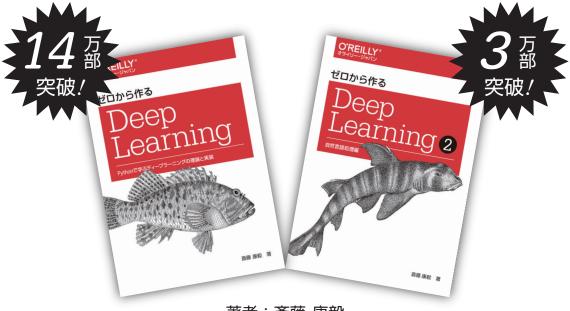
MongoDB イン・アクション	35	Sparkによる実践データ解析	35
212013022 11 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		SQLアンチパターン	
N		SRE サイトリライアビリティエンジニアリング	
Node.js デザインパターン 第2版	5. 33	SVGエッセンシャルズ 第2版	
Node クックブック			
NumPy によるデータ分析入門		Т	
 ,	,	Team Geek	44
0		Think Bayes	
Optimized C++	14	Think Stats 第2版	
•			
Р		U	
Postfix 実用ガイド	11	UnityによるARゲーム開発	24
Processingをはじめよう 第2版	49	UnityによるVRアプリケーション開発	24
Prototyping Lab 第2版	49	Unityによるモバイルゲーム開発	24
Pythonからはじめる数学入門	17	UX 戦略	27
Python 機械学習クックブック	4, 41		
Python計算機科学新教本	6, 17	W	
Pythonチュートリアル 第3版	16	Web API: The Good Parts	29
Python データサイエンスハンドブック	37	Windows PowerShellクックブック	11
Pythonではじめる機械学習	41	WSHクイックリファレンス 第2版	11
Pythonではじめるデータラングリング	37	WTF経済	5, 43
PythonとJavaScriptではじめるデータビジュアライゼーション	36		
Pythonによる AI プログラミング入門	5, 40	X	
PythonによるWebスクレイピング 第2版	5, 37	XBeeで作るワイヤレスセンサーネットワーク	50
Python によるデータ分析入門 第2版	37		
Python によるファイナンス 第2版(仮)	8	あ行	
Python文法詳解	18	アート・オブ・Rプログラミング	38
		アート・オブ・プロジェクトマネジメント	43
R		あなたの知らないところでソフトウェアは何をしているのか?	
Raspberry Pi クックブック 第2版		アナライジング・マルウェア	
Raspberry Piで学ぶコンピュータアーキテクチャ		アルゴリズムクイックリファレンス 第2版	
Raspberry Piをはじめよう 第3版		アルゴリズムパズル	
React ビギナーズガイド		アンダースタンディング コンピュテーション	
Real World HTTP		生き物としての力を取り戻す50の自然体験	
RESTful Webサービス		イプシロン・ザ・ロケット	
RStudioではじめるRプログラミング入門		インタフェースデザインのお約束	,
Running Lean		インタフェースデザインの実践教室	
Rクイックリファレンス 第2版		インタフェースデザインの心理学	
R クックブック		インタラクティブ・データビジュアライゼーション	
R グラフィックスクックブック 第2版	,	インテリジェンス駆動型インシデントレスポンス	,
Rではじめるデータサイエンス		エラスティックリーダーシップ	
RとKerasによるディープラーニング		エレガントな SciPy	
Rによるテキストマイニング		エレガントな問題解決	
R パッケージ開発入門	39	エレクトロニクスをはじめよう	
		エンジニアのための時間管理術	
S		エンジニアのためのフィードバック制御入門	
scikit-learnとTensorFlowによる実践機械学習		エンジニアのためのマネジメントキャリアパス	
sed & awk プログラミング 改訂版		オブジェクト指向 Java Script の原則	
Seleniumデザインパターン & ベストプラクティス		おもしろいゲームシナリオの作り方	
Serverspec			

か行		詳説 イーサネット 第2版	11
カーハッカーズ・ハンドブック	45	詳説 正規表現 第3版	20
開眼! JavaScript	32	情報アーキテクチャ 第4版	27
家庭の低温調理	47	進化的アーキテクチャ	21
カンバン仕事術	44	シングルページ Webアプリケーション	32
ギークマム	46	スケーラブルリアルタイムデータ分析入門	34
機械学習のための特徴量エンジニアリング	,	世界チャンピオンの紙飛行機ブック	6, 46
行列プログラマー	40	説得とヤル気の科学	
組み込みLinuxシステム構築 第2版	9	ゼロから作るDeep Learning	40
グラフデータベース	34	ゼロから作るDeep Learning ②	40
ゲーム開発者のためのAI入門	25	ゼロからはじめるデータサイエンス	35
ゲームサウンド制作ガイド	25	ゼロトラストネットワーク	7, 12
ゲームストーミング	44	戦略的データサイエンス入門	36
ゲームデザインバイブル 第2版	7, 25	続・インタフェースデザインの心理学	28
子どもが体験するべき50の危険なこと	46	続・初めてのPerl 改訂第2版	18
コネクト	27	ソフトウェアアーキテクトが知るべき97のこと	43
コンピュータサイエンス探偵の事件簿	22		
コンピュータシステムの理論と実装	22	た行	
		退屈なことは Python にやらせよう	16
さ行		退屈をぶっとばせ!	46
サーバーレスシングルページアプリケーション	30	直感 Deep Learning	41
サイバーセキュリティプログラミング	11	作って動かすALife	42
仕事ではじめる機械学習	42	作りながら学ぶ Scratch ドリル	8, 49
実践 Appium	30	作ることで学ぶ	46
実践 CSIRT プレイブック	13	ティンカリングをはじめよう	46
実践 Deep Learning	41	データサイエンス講義	36
実践 JUnit	23	データサイエンスのための統計学入門	39
実践 Metasploit	12	データ指向アプリケーションデザイン	6, 35
実践 Python 3	17	データ匿名化手法	37
実践 Qt 4プログラミング	20	データ分析によるネットワークセキュリティ	13
実践 Selenium WebDriver	30	デザイニング・ボイスユーザーインターフェース	4, 28
実践 Vagrant	24	デザインスプリント	27
実践 機械学習システム	41	デザインの伝え方	28
実践 コンピュータビジョン	42	テスト駆動開発による組み込みプログラミング	14
実践 デバッグ技法	22	デバッグの理論と実践	22
実践 ネットワークセキュリティ監査	13	統計クイックリファレンス 第2版	
実践 ハイパフォーマンス MySQL 第3版	34	トラクション	27
実践 パケット解析 第3版	12		
実用Git	24	な行	
実例で学ぶゲーム3D数学	25	入門 bash 第3版	23
実例で学ぶゲーム AIプログラミング	25	入門 HTML5	30
集合知プログラミング	37	入門 Kubernetes	
詳説 Cポインタ	14	入門 Prometheus	5, 12
詳解 Linux カーネル 第3版	9	入門PySpark	35
詳解 OpenCV 3	42	入門 Python 3	16
詳解 Tomcat		入門 Qt 4プログラミング	
詳解 WordPress		入門 React	
詳解 シェルスクリプト		入門 Unix for OS X 第5版	
詳解 システム・パフォーマンス	9	入門 vi 第6版	
詳説 Deep Learning		入門 監視	4, 12
	•		•

入門 自然言語処理	42	プロダクションレディマイクロサービス	21
入門 ソーシャルデータ 第2版	37	分散システムデザインパターン	5, 10
入門 データ構造とアルゴリズム	21	並行コンピューティング技法	20
ネットワークセキュリティ Hacks 第2版	13	ベタープログラマ	20
		ヘルシープログラマ	44
は行			
バイオビルダー	47	ま行	
ハイパフォーマンス ブラウザネットワーキング	29	マーカス・チャウンの太陽系図鑑	45
ハイパフォーマンス Python	17	マイクロインタラクション	28
ハイパフォーマンスWebサイト	29	マイクロサービスアーキテクチャ	21
初めてのAnsible	10	マイクロシェルター	47
初めての GraphQL	8, 29	マスタリング Nginx	30
初めてのJavaScript 第3版	31	マスタリング・イーサリアム	8, 11
初めてのPerl 第7版	18	マッピングエクスペリエンス	27
初めてのPHP	33	メイカーとスタートアップのための量産入門	6, 47
初めてのPHP、MySQL、JavaScript & CSS 第2版	33	メタプログラミング Ruby 第2版	18
初めてのProcessing 第2版	4, 19	「もの」はどのようにつくられているのか?	47
初めてのPython 第3版	17	物を作って生きるには	46
初めてのRuby	18	問題解決のPythonプログラミング	17
初めてのSpark	34		
初めてのThree.js 第2版	33	や行	
初めての自動テスト	29	ユーザーストーリーマッピング	27
発酵の技法	47		
バッドデータハンドブック	36	ら行	
ハンダづけをはじめよう	48	リーダブルコード	20
ビューティフルビジュアライゼーション	36	リーンエンタープライズ	26
プログラマが知るべき97のこと	43	リーン顧客開発	26
プログラマのためのサバイバルマニュアル	43	リーンブランディング	26
プログラミング C# 第7版	15	リバースエンジニアリング	12
プログラミング HTML5 Canvas	31	リファクタリング・ウェットウェア	44
プログラミング PHP 第3版	33	レガシーコードからの脱却	7, 21
プログラミング ROS	42	「レベルアップ」のゲームデザイン	25
プログラミング Rust	19		
プログラミング言語 Ruby	18	わ行	
プロジェクト・マネジャーが知るべき97のこと	43	私たちはみなメイカーだ	45



Deep Learning from Scratch



著者: 斎藤 康毅

ゼロから作るDeep Learning

一Pythonで学ぶディープラーニングの 理論と実装

ISBN978-4-87311-758-4 定価(本体3,400円+税) 320ページ ゼロから作るDeep Learning 2

一自然言語処理編

ISBN978-4-87311-836-9

定価(本体3.600円+税) 432ページ

Upcoming
New
Books
2020

詳解 Bitcoin (仮)

GAS Hacks (仮)

Real World HTTP 第2版(仮)

バイオインフォマティクスデータスキル(仮)

信頼性の高いデータベースシステムの設計と運用(仮)

Webエンジニアのための機械学習入門(仮)

プログラミングTypeScript(仮)

....and more



O'Reilly Book Catalog

オライリー・ジャパン図書目録

All items and details 発行書籍一覧

https://www.oreilly.co.jp/catalog/

全ての発行書籍一覧とタイトルごとの目次・詳しい内容・正誤表等の情報が参照できます。

■お取り扱い店

取扱店舗一覧 Team O'Reilly

https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/

② マークが付いている書店が
オライリー・ジャパンの特約店です。

Be the textbook!

教科書献本申し込み

https://www.ohmsha.co.jp/tbc/kenpon.htm

大学、高専、工業高校、専門学校向けの教科書をお探しの先生へ <u>「採用</u>検討用見本」を献本させていただきます。

※ 教科書採用検討の目的以外の申し込みはご遠慮ください(個人使用など)。 ※ 在庫状況によりご希望にそえない場合があります。



O'Reilly Book Catalog オライリー・ジャパン図書目録 2020年版

オライリー・ジャパン発行書籍の 発売元は株式会社オーム社です。



Web

https://www.oreilly.co.jp/

Twitter

https://twitter.com/oreilly japan

facebook

https://www.facebook.com/oreillyjapan