

O'REILLY®  
オライリー・ジャパン

# O'Reilly

2022年版

# Book Catalog

Our Latest Titles & Booklist Highlights



Take Free

---

## ごあいさつ

弊社オライリー・ジャパンは、アメリカに本社を置くオライリー・メディア（O'Reilly Media, Inc.）の日本法人として、1995年に設立されました。主要なテクノロジー分野に関するIT系技術書の出版活動を通じて、テクノロジーを楽しむ多くのユーザやエンジニアのみなさまに、支持と評価をいただいています。今後も、読者のみなさまにより楽しんでいただける質の高い書籍を発行すべく努力して参ります。引き続きご支援のほどよろしくお願いたします。

### 株式会社オライリー・ジャパン

代表取締役 ローラ・ボールドウィン

【連絡先】

〒160-0002  
東京都新宿区四谷坂町12番22号  
VORT 四谷坂町 1F  
Email : japan@oreilly.co.jp  
<https://www.oreilly.co.jp/>



---

### O'Reilly Bookclubのご案内

オライリー・ジャパンの情報をいち早く読者のみなさまへお知らせするO'Reilly Bookclubのメンバーを募集しています。メンバーには特典情報（最新刊情報、オライリー特製グッズのプレゼント情報、技術セミナーなどの各種イベント情報）を電子メールでお届けしています。Webページからメールアドレスとお名前を入力するだけのかんたん登録。ぜひご参加ください。

**Bookclub メンバー募集ページ**

<https://www.oreilly.co.jp/bookclub/>



---

### ご購入に関するお問い合わせ（Ebookを除く）

オライリー・ジャパン発行書籍の発売元は株式会社オーム社です。書店でのご注文の際にはご留意ください。

**株式会社オーム社 営業1部 営業課**

〒101-8460 東京都千代田区神田錦町3-1

TEL : 03-3233-0534 FAX : 03-3233-3440

<https://www.ohmsha.co.jp/>



---

## Contents

<i>New Release</i> 2021年1月~2021年11月 .....	4
<i>Systems &amp; Networking</i> .....	9
<i>C · C++ · Java · C#</i> .....	14
<i>Python</i> .....	16
<i>Programming Languages</i> .....	18
<i>Development Techniques · Computer Science</i> .....	19
<i>Programming Tools</i> .....	22
<i>Game Development</i> .....	23
<i>AI Technology</i> .....	25
<i>Database</i> .....	28
<i>Data Science · Math</i> .....	30
<i>Design · Product · UI/UX</i> .....	35
<i>Web &amp; Internet</i> .....	37
<i>HTML · JavaScript · PHP</i> .....	39
<i>Technical Essays · Others</i> .....	42
<i>Children's Programming</i> .....	44
<i>Make:</i> .....	45
<i>Make: KIDS</i> .....	49
取扱店舗一覧 .....	51
書名索引 .....	55



# New Release 2021年1月~11月

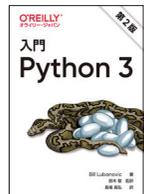


## Python チュートリアル 第4版

Guido van Rossum 著  
鴨澤 真夫 訳  
2021年2月発行 / 264頁  
ISBN978-4-87311-935-9 / 定価1,980円 (税込)

本書はプログラミング言語Pythonの作者Guido氏が書き下ろした、Python入門者のための手引書です。Pythonの言語とシステムの基本的な機能やコンセプトをわかりやすくまとめて解説し、さらにPythonの特徴的な機能を数多く取り上げて紹介しており、Pythonの雰囲気とスタイルをつかむことができます。本書を読むことで、Pythonのモジュールやプログラムを読み書きできるようになり、ライブラリリファレンスで解説されているさまざまなモジュールについて、詳しく学ぶ準備が整います。細部にわたり改訂し、3.9.0版ドキュメントに追隨した入門者必読の書です。

■Pythonエンジニア育成推進会 Python3エンジニア認定基礎試験主教材



## 入門 Python 3 第2版

Bill Lubanovic 著  
鈴木 駿 監訳  
長尾 高弘 訳  
2021年3月発行 / 800頁  
ISBN978-4-87311-932-8 / 定価4,180円 (税込)

データサイエンスやウェブ開発、セキュリティなど、さまざまな分野で人気を獲得してきているPython。本書は、ベストセラー『入門 Python 3』の6年ぶりの改訂版で、プログラミング初学者を対象としたPythonの入門書です。プログラミングおよびPythonの基礎から、ウェブ、データベース、ネットワーク、並行処理といった応用まで、実践を見据えたPythonプログラミングをわかりやすく丁寧に説明します。Python 3.9に対応し、f文字列などの新機能も追加され大幅にボリュームアップしました。Pythonの機能をひと通り網羅し、リファレンスとしても便利です。



## アメリカからやってきた、 みんなで作るおもち、大福、 おだんごの本

Kaori Becker 著  
鈴木 英倫子 訳  
2021年3月発行 / 188頁  
ISBN978-4-87311-944-1 / 定価1,980円 (税込)

本書は、もちの無限の可能性に魅せられて、研究を続けてきた日系アメリカ人の著者による、もち、大福、だんごのさまざまなレシピを紹介する書籍です。もち作りの基本から、レンジ白大福、抹茶もち、チョコもち、梅酒もちなどの大福の生地の作り方、それらと合わせるバニラカスタードあん、抹茶クリームチーズあん、チョコとピーナッツバターのあんなど、ユニークなあんの作り方を紹介。さらに、もちアイス、もちドーナツ、もちカップケーキなど、ついても、蒸しても、茹でても、オープンで焼いてもよい、もちの特徴を活かしたレシピも紹介します。もちを作るすべての過程は、会話をはずませ、人とのつながりを育みます。



## Solidity&Ethereumによる 実践スマートコントラクト開発 —Truffle Suiteを用いた開発の基礎から デプロイまで

Kevin Solorio, Randall Kanna, David H. Hoover 著  
中城元臣 監訳、株式会社クイープ 訳  
2021年1月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-934-2 / 定価3,740円 (税込)

本書は、ブロックチェーン開発をこれから始めるエンジニア向けに、スマートコントラクト開発をわかりやすく解説します。EVM (イーサリアム仮想マシン) 上で実行可能なSolidity言語と、人気の高いフレームワークTruffle Suiteを使って、独自のスマートコントラクトの作成から、テスト、フロントエンドの作成までを順を追って丁寧に説明していきます。実際に、資金調達のアプリケーションを構築していく過程をたどりながら、スマートコントラクトをデプロイしてユーザーがアプリケーションとやり取りできるようにするまでのプロセスを習得することができ、本書をひと通り学べば、独自のブロックチェーンアプリケーションを、このフレームワークに基づいて開発できるようになるでしょう。



## Raspberry Pi クックブック 第3版

Simon Monk 著  
水原文 訳  
2021年3月発行 / 556頁  
ISBN978-4-87311-941-0 / 定価4,070円 (税込)

本書は、登場以来多くのユーザーの支持を集め続けているマイコンボード「Raspberry Pi」を使いこなすための267本のレシピ集です。ハードウェアの基本、オペレーティングシステムの使用法、ネットワーク接続、Pythonプログラミングの基本から、高度なPythonプログラミング、GPIO (汎用入出力)、モーター、センサー、ディスプレイ、コンピュータビジョン、Arduinoとの連携まで、幅広いニーズに応えます。最新の「Raspberry Pi 4」ならびに刷新されたRaspberry Pi 401に対応しており、新たにサウンドやホームオートメーションのレシピも加わりました。すぐに使えるサンプルコードや回路図を豊富に収録しており、作品製作に役立ちます。



## スクラム実践者が知るべき97のこと

Gunther Verheyen 編  
吉羽 龍太郎、原田 騎郎、永瀬 美穂 訳  
2021年3月発行 / 288頁  
ISBN978-4-87311-939-7 / 定価2,640円 (税込)

アジャイル開発手法のなかで最もよく使われる手法の1つがスクラムです。スクラムは、複雑な問題に取り組むためのシンプルなフレームワークであり、シンプルであるがゆえに実践には要所を押さえるスキルが必要になります。本書は、世界中で活躍するスクラム専門家が自らの経験と知見に基づいて執筆したエッセイ集です。スクラム適用の戦略、スクラムを進める上での戦術やパターン、さまざまな職種のコラボレーション、組織への影響などについて幅広い視点で紹介しています。日本語版では、及部 敬雄、小林 恭平 (kyon\_mm)、高橋一貴、長沢 智治、平鍋 健児、安井 力 (やとむ)、和田 卓人、永瀬 美穂、原田 騎郎、吉羽 龍太郎による10本の書下ろしを収録。



## インタフェースデザインの心理学 第2版 —ウェブやアプリに新たな視点をもたらす 100の指針

Susan Weinschenk 著  
武倉 広幸、武倉 希み、阿部 和也 訳  
2021年4月発行 / 296頁  
ISBN978-4-87311-945-8 / 定価3,190円 (税込)

人間の行動原理を意識したデザインの提唱で多くのデザイナー、エンジニアに支持されるロングベストセラー書の改訂版。わかりやすさはそのままに、ヤル気から感情まで各分野の新しい研究結果を反映して待望のアップデート。デザインは相手から無意識の反応を誘い出すための大事な要素です。人間の行動原理を理解していないデザインは相手を混乱させ目的の結果につながりません。本書では科学的な研究から導き出された、100の指針を例とともにわかりやすく紹介します。人間の思考や行動、遊び方にマッチした直観的の人を引きつけるプロダクトをデザインするための必読書です。



**データベースリリアビリティ  
エンジニアリング**  
一回復力のあるデータベースシステムの設計と運用

Laine Campbell, Charity Majors 著  
八木 和生 訳

2021年4月発行 / 308頁  
ISBN978-4-87311-940-3 / 定価3,740円 (税込)

テクノロジーの進化に合わせて、データベースもまた進化しています。従来のパフォーマンス、スケラビリティが重要なことはもちろん、今日ではセキュリティ、インフラのコード化、CI/CD、クラウド活用といったタスクにも取り組んでいかなければなりません。データベースの本質は、長期的に安定していること。つまりリリアビリティ（信頼性）です。時代とともにアーキテクチャやツールが変わってもこの原則は変わりません。本書はデータベースのリリアビリティを実現するための考え方を「データベースリリアビリティエンジニアリング」と定義して、その具体的な手法を紹介し、サービスのリリアビリティに関わるすべてのエンジニア必読の一冊です。



**仕事ではじめる機械学習 第2版**  
有賀 康顕、中山 心太、西林 孝 著

2021年4月発行 / 352頁  
ISBN978-4-87311-947-2 / 定価3,300円 (税込)

2018年の発行以来、多くの読者に支持された書籍を全面改訂！不確実性の高い機械学習プロジェクトについて、「仕事で使う」という観点から整理するコンセプトはそのままだが、初版の発行後に登場した概念や課題を取り上げます。「機械学習でいい感じにしてくれ」と突然上司に言われたとき、本書で学んだことが読者の力になるはず。本書で得た知識は読者が「いま」困っている問題を解決する助けとなるでしょう。



**機械学習による  
実用アプリケーション構築**  
一事例を通じて学ぶ、設計から本番稼働までのプロセス

Emmanuel Ameisen 著  
菊池 彰 訳

2021年4月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-950-2 / 定価3,080円 (税込)

機械学習は翻訳、推薦システム、異常および不正検出など、さまざまなアプリケーションで利用されています。しかし機械学習はモデルの学習や評価など、これまでのアプリケーションにはない処理が必要となるだけでなく、正常に動作しているかを単純なテストだけでは検証できないなど、特別な配慮が必要となります。本書は機械学習を利用するアプリケーションを設計、構築、デプロイするために注意すべき点をまとめました。繰り返しによりデータやモデルを漸進的に改善する方法、モデル性能の監視やモデルのデバッグを行う方法など、アプリケーションを構築、運用する上で、その品質を左右する一連のプロセスを詳しく解説します。



**ユニコーン企業のひみつ**  
—Spotifyで学んだソフトウェアづくりと働き方

Jonathan Rasmusson 著  
島田 浩二、角谷 信太郎 訳

2021年4月発行 / 212頁  
ISBN978-4-87311-946-5 / 定価2,420円 (税込)

本書は Spotify でアジャイルコーチやエンジニアの経験を持つ著者がユニコーン企業のソフトウェアづくりと働き方を解説します。ミッションによってチームに目的を持たせ、スクワッドに権限を与え、信頼する。カンパニーベクトルを通じて大規模な取り組みを調整する。このような働き方とそれを実現するための文化のあり方を解説し、複数チームが連携しながら質の高いプロダクトを早くリリースし、迅速に技術革新を行うための方法を学びます。プロダクトのデリバリーにフォーカスする世界有数のテック企業の事例を紹介する本書は、デリバリープロセスやプロダクト組織自体を改善したいエンジニアやマネージャー、経営リーダー必携の一冊です。



**分子調理の日本食**

石川 伸一、石川 藤子、桑原 明 著

2021年4月発行 / 156頁  
ISBN978-4-87311-948-9 / 定価2,640円 (税込)

新たな調理方法と料理を分子レベルから開発する「分子調理法」を、身近な日本食に応用した世界で初めての書籍です。「ゲル化」「熱ゲル化」「泡化、炭酸化」「架橋化」「乳化」「実験器具利用化」といった技術を使って作り出したレシピと、その背景にある「分子調理学」の解説が掲載されています。紹介する料理は、きれいなスノーードームに入ったふるふさ大根、温めると固まって冷やすと溶けるけんちん汁、アサリと三葉草が美しいお吸い物球体、甘辛いイナゴのハンバーグ、かつお節でできた酒器、液体窒素で冷やした冷やし中華、「脳天に突き刺さる」ほどのうま味が濃縮した煮汁ソースなど。読むと未来の料理を空想してしまいたくなるような一冊です。英文併記。



**UX デザインの法則**  
—最高のプロダクトとサービスを支える心理学

Jon Yablonski 著  
相島 雅樹、磯谷 拓也、反中 望、松村 草也 訳

2021年5月発行 / 160頁  
ISBN978-4-87311-949-6 / 定価1,980円 (税込)

本書は、著者 Jon Yablonski が UX デザインと交差する心理学の法則をまとめたウェブサイト「Laws of UX」を元に構成されています。「意思決定にかかる時間は選択肢の数と複雑さで決まる」、「タッチターゲットに至るまでの時間はターゲットの大きさで決まる」などの10の法則を、各章において、ポイント、概要、起源、事例、結論にまとめ紹介します。ノンデザイナーにもデザインセンスが求められる時代に欠かせないハンドブックです。

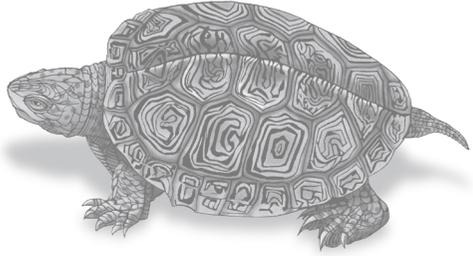


**PyTorchとfastai  
ではじめる  
ディープラーニング**  
—エンジニアのためのAIアプリケーション開発

Jeremy Howard, Sylvain Gugger 著  
中田 秀基 訳

2021年5月発行 / 584頁  
ISBN978-4-87311-942-7 / 定価4,180円 (税込)

本書は、ディープラーニングのトレーニングコースを提供するサイト fast.ai の創始者らが、PyTorch とその上に構築されたライブラリ fastai を用いてディープラーニングを行う方法を解説するものです。特別な訓練や数学の深い知識がなくても実践できるように、平易な言葉と数多くの図でいねいに説明しています。サンプルコードはすべて Jupyter ノートブックで提供されており、簡単に試すことが可能。元 Kaggle トップの起業家、ジェレミー・ハワードと教育のプロ、シルヴェイン・ガガーによる渾身の一作です。





**プログラミングC#第8版**  
 Ian Griffiths 著  
 木下哲也 訳  
 鈴木幸敏 技術監修  
 2021年6月発行 / 800頁  
 ISBN978-4-87311-936-6 / 定価5,280円 (税込)

C#を体系的に網羅したC#プログラムのバイブルが、C# 8.0に合わせて全面改訂。言語仕様からクラウドも考慮したWebアプリ開発、デスクトップアプリ構築まで、C# 8.0の基本から高度なテクニックまでを詳しく紹介します。C# 8.0では、パターンマッチング、範囲構文、非同期メソッドの大幅拡張、null許容参照をはじめさまざまな新機能の追加と改善がされています。本書はこうした新機能もしっかりとフォロー。詳細な説明と、豊富なサンプルコードを用意し、初心者はもちろん中上級者の要望にも応える一冊です。



**Make: Electronics 実践編**  
 —36の実験で独習できるデジタル電子回路  
 Charles Platt 著  
 鴨澤 眞夫 訳  
 2021年6月発行 / 360頁  
 ISBN978-4-87311-943-4 / 定価3,520円 (税込)

米国そして日本でも読者に支持されている『Make: Electronics 第2版』の続編です。この『実践編』では、最初に実験または製作を行い、理論を解説するという「発見による学習」というプロセスをさらに深めます。デジタル電子回路、オペアンプとそのフィードバック回路を中心に、555タイマー、コンパレータ、マルチプレクサ、加算器、エンコーダ、ポジティブ/ネガティブフィードバック、オーディオアンプなどについて、詳細に解説。そのため例は、「疑似乱数生成器」、「易占マン」、「危機一髪型コインゲーム」など、ユニークなものばかり。回路同士を組み合わせ、応用プロジェクトを生み出すための考え方、試行錯誤の過程についても知る事が可能です。



**詳説 データベース**  
 —ストレージエンジンと分散データシステムの仕組み  
 Alex Petrov 著  
 小林 隆浩 監訳  
 成田 昇司 訳  
 2021年7月発行 / 392頁  
 ISBN978-4-87311-954-0 / 定価4,180円 (税込)

データベースを選択し、使用し、管理するには、その内部構造を理解することが不可欠です。しかし、今日ではたくさんの分散型データベースやツールが存在するため、それぞれが何を提供しているのか、どのように異なるのかを理解することは困難です。本書はデータベースとストレージエンジンの内部で利用されている概念を解説します。データベースそれぞれで大きな違いがあるストレージエンジンの内部構造や、データの分散方法を決定するサブシステムについて詳述する本書は、データベースシステムを使ってソフトウェアを構築するすべての人に必携の一冊です。



**初めてのSQL 第3版**  
 Alan Beaulieu 著  
 株式会社クイープ 訳  
 2021年7月発行 / 376頁  
 ISBN978-4-87311-958-8 / 定価3,080円 (税込)

SQL言語に初めて触れるプログラマを対象に、SQL言語の基本を解説します。データベースの歴史、概念などの基礎知識から、データベースの作成、クエリの基本、フィルタリング、トランザクションなどまで、実践に必要なポイントを過不足なくコンパクトにまとめ、理解を深められるよう練習問題を用意しています。改訂にあたり、「ビュー」「メタデータ」「解析関数」「大規模なデータベースの操作」「SQLとビッグデータ」の章が追加され、さらに充実しました。SQLを学び始めるのに最適な一冊です。



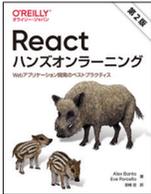
**初めてのWebGL 2 第2版**  
 —JavaScriptで開発するリアルタイム3Dアプリケーション  
 Farhad Ghayour, Diego Cantor 著  
 あんどやすし 訳  
 2021年7月発行 / 440頁  
 ISBN978-4-87311-937-3 / 定価4,400円 (税込)

WebGL 2プログラミングの入門書。WebGL APIによりプラグインなしで3Dコンピューターグラフィックスをブラウザに表示できます。本書では、自動車の3Dモデルビューアーを例に、インタラクティブな3DCGを使用するウェブアプリケーションの開発方法について解説します。対象読者は初中級のウェブプログラマー。JavaScriptの基礎知識は必須ですが、3D数学の詳しい知識は不要です。ベクトル演算や行列演算にはライブラリを使用するので、具体的な計算処理を意識することなくWebGL 2プログラミングに集中できます。読者はWebGL 2で本当に必要な部分を本書一冊でマスターできます。



**micro:bitではじめるプログラミング 第3版**  
 —親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス  
 スイッチエデュケーション編集部 著  
 2021年7月発行 / 248頁  
 ISBN978-4-87311-957-1 / 定価2,420円 (税込)

micro:bitは、イギリス生まれのSTEM教育用マイコンボードです。このボードには、ボタンスイッチ、LED、スピーカー、マイク、加速度センサー、光センサー、地磁気センサー、温度センサー、無線機能などが搭載されており、これ1つでさまざまな動きを表現できます。また、ブラウザ上でブロックを組み合わせるだけでプログラムを作れるので、子どもでもかんたんにプログラミングを習得することができます。本書では、はじめてマイコンボードに触れる小学校高学年以上を対象に、ハードウェアの基本からプログラミングのしかた、さまざまな作品の作り方をていねいに解説。親子で学ぶプログラミングとエレクトロニクスの入門書にぴったりの一冊です。



**React ハンズオンラーニング 第2版**  
 —Webアプリケーション開発のベストプラクティス  
 Alex Banks, Eve Porcello 著  
 宮崎 空 訳  
 2021年8月発行 / 368頁  
 ISBN978-4-87311-938-0 / 定価3,740円 (税込)

Facebookが開発したJavaScriptライブラリ「React」の解説書。2013年にオープンソース化されたReactですが、ここ数年で大きな変更が加えられ、またReactを取り巻くエコシステムも大きく変化しました。本書では実際に動くコンポーネントを作りながら、Reactの記法について解説しつつ、ツールやライブラリも紹介します。初心者から中上級者まで、Reactの今をすばやく学習することができます。



**並行プログラミング入門**  
 —Rust、C、アセンブリによる実装からのアプローチ  
 高野 祐輝 著  
 2021年8月発行 / 384頁  
 ISBN978-4-87311-959-5 / 定価3,520円 (税込)

複数のプログラムを同時に実行する「並行プログラミング」は、処理速度を飛躍的に向上させる手法で、タスク管理、プロセス管理、スレッド管理をはじめ、複雑な仕組みについての幅広い知識とテクニックが必要となります。本書はRustとアセンブリ、そして一部Cを用い、CPUのアドミック命令、グリーンズレッド、アクターモデル、 $\pi$ 計算、ソフトウェア・トランザクショナルメモリ、async/awaitなど、並行プログラミングに関する理論的な背景から実装までをカバー。さらに、アセンブリ実装の理解を深めるため、AArch64とx86-64アーキテクチャの説明も付録として収録。一步一步、着実に理解できるように、その仕組みから順を追って詳しく説明します。



**入門 機械学習パイプライン**  
 —TensorFlowで学ぶワークフローの自動化—  
 Hannes Hapke, Catherine Nelson 著  
 中山光樹 訳  
 2021年9月発行 / 392頁  
 ISBN978-4-87311-951-9 / 定価4,180円 (税込)

機械学習を用いた本書システムの構築には、データの前処理やモデルの学習、デプロイなどのステップが必要です。しかし、これらのステップは手動で実行されることが多く、エラーの原因となっています。そこで本書では、TensorFlowのエコシステムを使用した機械学習パイプラインの構築方法について学びます。パイプラインを用いて各ステップを自動化することで、レガシーなシステムの保守から解放され、新しいモデルの開発に集中できるようになります。



**段ボールで作る!  
 動く、飛ぶ、遊ぶ工作**  
 身近な材料で学ぶエンジニアリング  
 Jonathan Adolph 著  
 田中さとし 監訳  
 金井哲夫 訳  
 2021年9月発行 / 184頁  
 ISBN978-4-87311-964-9 / 定価2,420円 (税込)

本書は、子どもはみんな大好きで、しかもどんだん家に増えていく段ボールを中心に、紙箱や紙管(トイレトーパーの芯など)を材料にして、実際に動かして遊ぶおもちゃやゲームなどを作るための楽しい書籍です。紹介している作例は、マジックハンド、潜望鏡、ブーメラン、足踏みロケット発射装置、ゴムで飛ばすヘリコプター、パドルで進むボート、ピー玉ローラーコースター、風力トラクター、ストローで吹くサッカーゲーム、チェーンリアクションマシン、的当てゲーム、など。試行錯誤しながら改良を重ねることで、自然にエンジニアの考え方を身に付けることもできる、未来のエンジニアやプロダクトデザイナーにおすすの一冊です。



**メタファーとしての発酵**  
 Sandor Eliax Katz 著  
 ドミニク・チェン 監訳  
 水原文 訳  
 2021年9月発行 / 160頁  
 ISBN978-4-87311-963-2 / 定価2,200円 (税込)

世界各地の発酵食品の製法を自ら試して紹介した「発酵の技法」の著者が、微生物による変成作用である「発酵」をメタファーとして、人間の社会、文化、そして精神が変容していく姿を考える書籍。さまざまな差別や反感から生じる人間同士の対立、気候変動、そしてパンデミックまで、多くの人にとって困難な状況の中で、生命をリサイクルし、新たな希望を生み出し、そして果てしなく続く発酵こそが、新しいアイデアやエネルギー、インスピレーションを生み出すための希望であることを伝えます。監訳者であるドミニク・チェン氏による解説「発酵する体」を掲載。



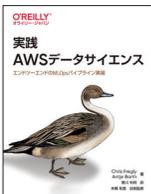
**実践 時系列解析**  
 一統計と機械学習による予測  
 Aileen Nielsen 著  
 山崎邦子、山崎康宏 訳  
 2021年9月発行 / 484頁  
 ISBN978-4-87311-960-1 / 定価3,960円 (税込)

時系列データが使われる範囲は広く、医療データ、金融分析、経済予測、天気予報など、さまざまな分野で使われています。本書は時系列データを通してデータ解析手法を学んでゆくアプローチで、データのクリーニング、プロットの方法、入出力など基本的なトピックについてひととおりカバーしてから、さまざまな分野の事例を数多く取り上げ、統計的手法と機械学習手法の両方を時系列データに適用し、また人気のオープンソースツールも積極的に取り入れた手法を紹介します。プログラムにはRとPythonの両方を利用。データセットやコードはGitHubからダウンロード可能です。



**SREの探求**  
 様々な企業におけるサイトリライアビリティ  
 エンジニアリングの導入と実践  
 David N. Blank-Edelman 編  
 山口能迪 監訳  
 渡邊了介 訳  
 2021年9月発行 / 632頁  
 ISBN978-4-87311-961-8 / 定価5,060円 (税込)

本書は、大規模なプロダクションシステムの運用において、様々な企業や組織がSREをどのように実践しているかについて紹介します。Microsoft、Dropbox、Google、SoundCloud、Spotify、Amazon、Facebook、LinkedIn、Netflix、Lyftなど、規模や業種、提供するプロダクトやサービスが異なる様々な企業でのSREの導入と発展、そこから得た課題について解説します。全33章で約40名の著者陣が「SREの導入」「SREの周辺領域」「SREのベストプラクティスと技術」「SREの人間側面」というテーマで執筆しており、対談やケーススタディ、アンチパターンなどを交えながら、SREに取り組む現場の人々の声を紹介しします。



**実践 AWSデータサイエンス**  
 エンドツーエンドのMLOpsパイプライン実践  
 Chris Fregly, Antje Barth 著  
 黒川利明 訳  
 木橋和貴 技術監修  
 2021年10月発行 / 560頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-968-7 / 定価4,180円 (税込)

AWSではデータサイエンス分野で利用できるさまざまなサービスが提供されています。本書では、それらのサービスを有効に使って、データの収集、分析、モデルの訓練、テスト、デプロイまでの一連のプロセスを行う方法を紹介します。対象とする事例は、ヘルスケアデータ、時系列データ、自然言語処理、画像分類、不正検出、需要予測、レコメンデーションシステムなど非常に多岐にわたります。本書の目的は、Amazon SageMakerをはじめとしたAWSの機械学習サービスの詳細を説明するだけでなく、AWSのサービスを組み合わせることで、データサイエンスとアプリケーション開発の統合を図り、開発を効率化することであり、アプリケーション開発者や管理職にとっても役に立つ一冊です。



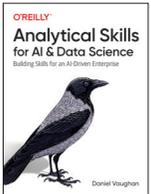
**機械学習 デザインパターン**  
 データ準備、モデル構築、MLOpsの  
 実践上の問題と解決  
 Valliappa Lakshmanan, Sara Robinson,  
 Michael Munn 著  
 鷺崎弘直、竹内広直、名取直毅、吉岡信和 訳  
 2021年10月発行 / 408頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-956-4 / 定価4,180円 (税込)

本書は、機械学習で繰り返し登場する課題を30のパターン(データ表現、問題表現、モデルの訓練、再現性、柔軟性、持続性、説明性、公平性などに関するもの)に分類し、それぞれについてベストプラクティスを提示・解説するデザインパターン集です。手を動かしながら機械学習を学びたい初心者の実践的な入門書としても、現場のデータサイエンティストのリファレンスとしても有用な内容となっています。Google Cloudのデータ分析&AI部門トップとしての豊富な経験に基づく実用本位の一冊です。



**AIの心理学**  
 アルゴリズムックバイアスとの闘い方を通して学ぶ  
 ビジネスパーソンとエンジニアのための機械学習  
 入門  
 Tobias Baer 著  
 武倉広幸、武倉るみ 訳  
 2021年10月発行 / 336頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-962-5 / 定価3,300円 (税込)

ディープラーニング人気の急上昇とともに注目されるようになった「アルゴリズムックバイアス」の解説書。アルゴリズムックバイアスとは、コンピュータによる偏った決定のことです。ネットショップでまるで的はずれなお勧めをされるとか、こちらには非がないにもかかわらずアカウントを凍結されるなどは、バイアスの悪影響の典型例と言えるでしょう。コンピュータ(AI)が下す決定には検出しづらいさまざまな「バイアス(偏り)」が存在します。本書では、バイアスがどのように発生するかを知り、バイアスとの闘い方を通して機械学習全般について学び、システムにバイアスが滲入しないように予防、管理する方法を明らかにします。



**AI技術を活かすためのスキル**  
**—データをビジネスの意思決定に繋げるために—**  
 Daniel Vaughan 著  
 西内啓 監訳  
 長尾高弘 訳  
 2021年11月発行 / 256頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-955-7 / 予価2,750円 (税込)  
 ※原書カバー

多くのデータが溢れる現代社会において、企業の正しい意思決定を支えるのがデータ分析スキルです。本書では、データ分析スキルをビジネス上の課題 (KPI) を処方的に解決する能力であると定義し、多くのケースを交えて解説します。データ分析のための思考法を学ぶことでKPI達成に役立つデータを理解し、AIを効果的に使用できるようになります。DX (デジタルトランスフォーメーション) 化が重視される昨今で、企業を手助けする1冊です。



**セキュリティエンジニアのための機械学習**  
**—AI技術によるサイバーセキュリティ対策入門—**  
 Chiheb Chebbi 著  
 新井悠、一瀬小夜、黒米祐馬 訳  
 2021年11月発行 / 288頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-907-6 / 定価3,300円 (税込)

情報セキュリティのエンジニアや研究者を読者対象とした機械学習の入門書。フィッシングサイト、マルウェア検出、侵入検知システムなどの情報セキュリティ全般の課題に対して、機械学習を適用することでどのようなことが可能になるのか? 本書ではサイバーセキュリティ対策でとても重要なこれらの知識を実装レベルで身につけることができます。また、どうすれば機械学習による検出を回避できるか、という点についても同時に解説します。サンプルコードはPython 3対応。Google Colaboratory上で実際に手を動かしながら学ぶことができます。



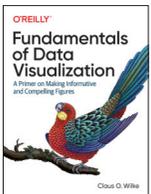
**Googleのソフトウェアエンジニアリング**  
**—持続可能なプログラミングを支える技術、文化、プロセス—**  
 Titus Winters, Tom Manshreck, Hyrum Wright 編  
 竹辺靖昭 監訳  
 久富木隆一 訳  
 2021年11月発行 / 608頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-965-6 / 予価4,840円 (税込)

現役のGoogleのエンジニアたちが、その姿勢から具体的なプロセスに至るまで、ソフトウェアエンジニアリングに関するすべての知見をこの1冊に凝縮。時間と変化、規模と成長、トレードオフとコストという3つの基本原理に沿って、コードを持続可能にするにはどうすればよいかを紐解いていきます。組織マネジメント論や認知心理学を背景にした人間に対する深い洞察、Googleらしいデータ駆動や論理に基づく決定プロセスがなぜそのように至ったかまでを理解できます。



**JavaScript 第7版**  
 David Flanagan 著  
 村上列 訳  
 Coming soon! / 784頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-970-0 / 予価4,620円 (税込)

旧版出版から9年を経て、最新情報を網羅し全面的に改訂されたJavaScriptの決定版です。大きく変更されたES6 (ES2015) 以降は、大規模な変化はこの先しばらくないと言われています。旧版にあったjQueryも含めて動きが速いクライアントフレームワークについての記述を大幅削除し、安定したJavaScriptの言語について徹底解説します。



**データビジュアライゼーションの原則**  
 Claus O. Wilke 著  
 小林儀匡、瀬戸山雅人 訳  
 Coming soon! / 400頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-953-3 / 予価3,520円 (税込)  
 ※原書カバー

データを正しく、説得力のあるストーリーで伝え、美しくかつわかりやすい図やグラフを作成するための一般的な原則を解説した書籍。進化生物学と計算生物学の分野で著名な研究者であるだけでなく、Rの可視化関連パッケージの開発者として長いキャリアを持つ著者の経験から蓄積された知見の集大成と言える一冊です。ツールの使い方や、作図のテクニックではなく、見やすくわかりやすく印象的なグラフを作成するための原則、哲学、美学を学ぶことができます。



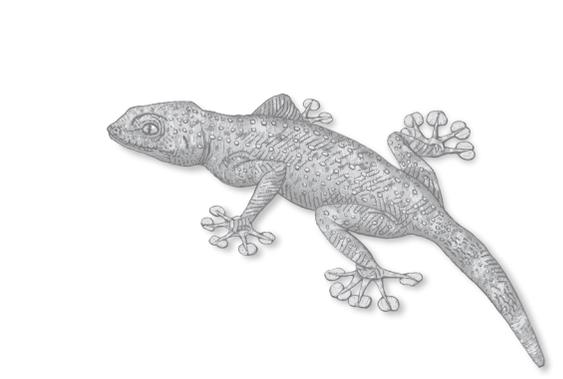
**Goクックブック**  
**Sorry Now Printing...**  
 渋川よしき、辻大志郎、真野隼記 著  
 Coming soon! / 380頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-969-4 / 予価3,740円 (税込)

業務プログラミングの現場でも多数採用されるようになってきたGo言語。基本的な文法についてはオンラインのドキュメントが充実していますが、そこから先に必要となる実践的な題材や設計のポイントなど、現場に即したコツを、業務の現場でGoを使う著者陣がレシビ形式で多数解説。構造体やインターフェースの使い方からCSVファイルや固定長ファイル、JSONの扱い方、ログやテスト、バッチの書き方など現場に即した幅広いトピックを紹介しています。



**SPRESENSEではじめるローパワーエッジAI**  
 太田義則 著  
 Coming soon! / 196頁 (予定)  
 ISBN978-4-87311-967-0 / 予価3,740円 (税込)

本書は、ソニーセミコンダクタソリューションズのArduino互換ボード、SPRESENSEを使ったエッジAIについて解説する書籍です。SPRESENSEはArduino開発環境で開発を行うことができる省電力シングルボードコンピューターで、マルチコアプロセッサを搭載し、GPSなども内蔵。本書では、SPRESENSEの基本的な使い方に加え、ソニーが開発・提供しているNeural Network Consoleと組み合わせて、エッジAIを実現する方法を解説します。



# Systems & Networking



## 詳解 Linuxカーネル 第3版

Daniel P. Bovet、Marco Cesati 著  
高橋 浩和 監訳  
杉田 由美子、清水 正明、高杉 昌督、  
平松 雅巳、安井 隆宏 訳

2007年2月発行 / 1024頁  
ISBN978-4-87311-313-5 / 定価7,260円(税込)



定番

本書はLinuxのソースコードの恩恵を最大限に活かすための羅針盤です。複雑で難解なLinuxカーネルの仕組みを、基礎からいねいに説明。Linuxカーネルの基本機能を網羅し、ハードウェア依存部分についても踏み込んだ解説がなされています。第3版では、Linux 2.6を対象として改訂を行い、特にメモリとプロセススケジューリングについて大幅な変更と加筆がなされています。Linuxのソースコードを理解するためのガイドブックとして、オペレーティングシステムの本格的な解説書として最適の一冊です。

## Linuxプログラミングインタフェース

Michael Kerrisk 著  
千住 治郎 訳

2012年11月発行 / 1604頁  
ISBN978-4-87311-585-6 / 定価8,360円(税込)



Linuxのmanページプロジェクト主催者によるLinuxプログラマ必携のリファレンス。Linux開発者(主にシステムプログラマとアプリケーションプログラマ)にとって、プログラミングする上で必要な情報を一冊で網羅。本書で扱う内容は広範囲にわたる一冊でLinuxプログラミングのほぼすべての情報を知ることができます。Linux/UNIX開発者のバイブルとなる一冊です。

## Linuxシステムプログラミング

Robert Love 著  
千住 治郎 訳

2008年4月発行 / 396頁  
ISBN978-4-87311-362-3 / 定価3,960円(税込)



採用

本書には、Linuxの概要、カーネル、Cライブラリ、Cコンパイラなどプログラミングの基礎知識から、ファイルI/O、バッファサイズ管理、メモリマッピング、最適化技術、システムコール、メモリ管理まで、プログラマの観点から実践的なトピックが多く盛り込まれています。Linuxカーネル動作についても、その内部実装よりもプログラマがソースコードを書くために必須の知識が凝縮されています。実践的なプログラミング能力の習得に役立つ一冊です。カーネル2.6対応。

## Linuxデバイスドライバ 第3版

Jonathan Corbet、Alessandro Rubini、  
Greg Kroah-Hartman 著  
山崎 康宏、山崎 邦子、長原 宏治、長原 陽子 訳

2005年10月発行 / 648頁  
ISBN4-87311-253-2 / 定価6,050円(税込)



定番

Linux用のデバイスドライバを書くときのバイブルとして多くのプログラマに支持され活用されてきたロングセラー書「Linuxデバイスドライバ」の改訂版。今回の第3版はカーネル2.6に完全対応です。カーネル2.6で様々な機能が追加されたデバイスモデル、カーネルタイム、メモリ管理、ブロックデバイスについて大幅に加筆修正したほか、TTYドライバ、USBドライバ、その他のLinuxデバイスモデルなどの解説を追加しました。x86以外のアーキテクチャについても触れています。

## 組み込みLinuxシステム構築 第2版

Karim Yaghmour、Jon Masters、  
Gilad Ben-Yossef、Philippe Gerum 著  
水原文 訳

2009年10月発行 / 472頁  
ISBN978-4-87311-422-4 / 定価4,840円(税込)



本書はLinuxシステムを組み込み機器上に構築するための解説書です。多種多様なアーキテクチャやハードウェア構成に対応するための実践的かつ詳細な情報を提供します。本書の内容は「GNUツールチェーンの構築」「Linuxカーネルの選択、設定、クロスコンパイル、インストール」「開発ツール」「ルートファイルシステムの構築」「記憶装置のセットアップと操作」「ブートローダのインストールと設定」など。第2版では、リアルタイムLinux関連情報を大幅に加筆し、また開発ツールのEclipseを大きく取り上げました。

## 詳解システム・パフォーマンス

Brendan Gregg 著  
西脇 靖紘 監訳  
長尾 高弘 訳

2017年2月発行 / 784頁  
ISBN978-4-87311-790-4 / 定価6,160円(税込)



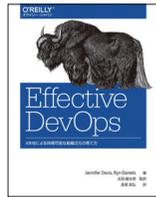
本書はエンタープライズ環境とクラウド環境の両方を対象としたオペレーティングシステムおよびオペレーティングシステムのコンテキストにおけるアプリケーションのパフォーマンス分析と向上について解説します。主にLinuxとSolarisベースのオペレーティングシステムに含まれるツールとその使用例やチューニング可能パラメータの設定を通じてシステムパフォーマンスを引き出す手法を学びます。システムの問題点を洗い出すための知識や、チューニングの実例を学ぶ、システム管理者必携の一冊です。

## Effective DevOps

—4本柱による持続可能な組織文化の育て方

Jennifer Davis、Ryn Daniels 著  
吉羽 龍太郎 監訳  
長尾 高弘 訳

2018年3月発行 / 376頁  
ISBN978-4-87311-835-2 / 定価3,960円(税込)



DevOpsには技術的な側面だけでなく、開発や運用をはじめとするさまざまな部門を繋げる組織文化を構築するという重要な側面があります。本書では、主にDevOpsの文化的な事柄に着目し、異なるゴールを持つチームが親和性を高め、矛盾する目標のバランスを取りながら最大限の力を発揮する方法を解説します。「DevOpsの4つの柱」としてコラボレーション、アフィニティ(親近感、一体感)、ツール、スケーリングを挙げ、さらに組織が変化するために「4つの柱」がどのように機能するかについても解説します。組織の内側から変化を起こし、変化を促進して組織全体へその影響を広げ、持続可能な組織を構築する方法を紹介します。



**SRE サイトリライアビリティエンジニアリング**  
 —Googleの信頼性を支えるエンジニアリングチーム—  
 Betsy Beyer, Chris Jones, Jennifer Petoff, Niall Richard Murphy 編、澤田 武男、関根 達夫、細川一茂、矢吹 大輔 監訳、Sky株式会社 玉川 竜司 訳  
 2017年8月発行 / 590頁  
 ISBN978-4-87311-791-1 / 定価5,280円 (税込)

GoogleのSREチームの主要メンバーによって書かれた本書は、ソフトウェアのライフサイクル全体にコミットすることで世界最大規模のソフトウェアシステムがどのように構築、導入、監視、維持されているのかを解説します。はじめにリスク管理やサービスレベル目標、リリースエンジニアリングなどSREの行動の基礎となる原則について解説し、次にインシデント管理や障害の根本原因分析、SRE内でのソフトウェア開発など大規模分散コンピューティングシステムを構築し運用するSREの実践について詳しく解説します。急速にスケールするサービスを高い信頼性で運用する方法を解説する本書はエンジニア必携の一冊です。



**サイトリライアビリティワークブック**  
 —SREの実践方法—  
 Betsy Beyer, Niall Richard Murphy, David K. Rensin, Kent Kawahara, Stephen Thorne 編  
 澤田 武男、関根 達夫、細川一茂、矢吹 大輔 監訳、玉川 竜司 訳  
 2020年6月発行 / 516頁  
 ISBN978-4-87311-913-7 / 定価5,060円 (税込)

『SRE サイトリライアビリティエンジニアリング』で、サイトリライアビリティエンジニアリング (SRE) はプロダクションサービスの稼働と信頼性の維持がサービス設計の基本であるとし、行動の基礎となる原則と理論を述べました。その実践編であり副読本でもある本書は、SREを組織やプロジェクトで導入するにあたり、必要となる具体的な方法や手順を解説します。またこれまでGoogle内部で得た技術的ノウハウを解説し、さらにEvernote, The Home Depot, New York Times などさまざまな企業での事例を紹介しします。



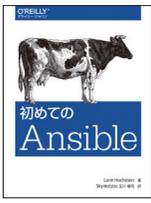
**SREの探求**  
 様々な企業におけるサイトリライアビリティエンジニアリングの導入と実践  
 David N. Blank-Edelman 編  
 山口 能迪 監訳  
 渡邊 了介 訳  
 2021年9月発行 / 632頁  
 ISBN978-4-87311-961-8 / 定価5,060円 (税込)

本書は、大規模なプロダクションシステムの運用において、様々な企業や組織がSREをどのように実践しているかについて紹介します。Microsoft、Dropbox、Google、SoundCloud、Spotify、Amazon、Facebook、LinkedIn、Netflix、Lyftなど、規模や業種、提供するプロダクトやサービスが異なる様々な企業でのSREの導入と発展、そこから得た課題について解説します。全33章で約40名の著者陣が「SREの導入」「SREの周辺領域」「SREのベストプラクティスと技術」「SREの人間の側面」というテーマで執筆しており、対談やケーススタディ、アンチパターンなどを交えながら、SREに取り組む現場の人々の声を紹介します。



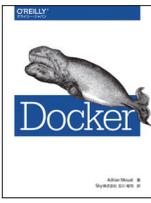
**Infrastructure as Code**  
 クラウドにおけるサーバ管理の原則とプラクティス  
 Kief Morris 著  
 宮下 剛輔 監訳  
 長尾 高弘 翻訳  
 2017年3月発行 / 352頁  
 ISBN978-4-87311-796-6 / 定価3,960円 (税込)

本書は、はじめにInfrastructure as Codeの原則と考え方を説明し、次にダイナミックインフラストラクチャプラットフォーム、インフラストラクチャ定義ツール、サーバ(構成ツール、インフラストラクチャサービスの4つにカテゴリライズして解説します。その上で、プロビジョニングやサーバテンプレート管理のパターンから、テスト、変更管理パイプライン、組織やワークフローのプラクティスまでを詳しく解説しており、Infrastructure as Codeを網羅的に理解することができます。各ツールの使い方よりも、背景にあるコンセプトや考え方の説明に重点を置くことで、特定のツールに縛られることなく、Infrastructure as Codeを適切に実現することを目指します。



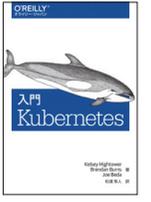
**初めてのAnsible**  
 Lorin Hochstein 著  
 Sky株式会社 玉川 竜司 訳  
 2016年4月発行 / 364頁  
 ISBN978-4-87311-765-2 / 定価3,520円 (税込)

本書はサーバの構成管理ツールAnsibleについての総合的な入門書です。設定管理のスクリプトであるPlaybookの基礎から、オープンソースの本格的なコンテンツ管理システムのインストールについて、順を追って説明します。そしてAnsibleの高速化やカスタムモジュール、VagrantやAmazonEC2、Dockerとの連携など、Ansibleの活用に役立つ事柄をサンプルを使いながら詳しく解説します。日本語版付録として中山幸治氏による「Ansibleを利用したプロビジョニング方法」を収録。サーバを上手に管理したいエンジニア必携の一冊です。



**Docker**  
 Adrian Mouat 著  
 Sky株式会社 玉川 竜司 訳  
 2016年8月発行 / 384頁  
 ISBN978-4-87311-776-8 / 定価3,960円 (税込)

本書はオープンソースのコンテナ管理ソフトウェア、Dockerの基礎から応用までを網羅した総合的な解説書です。はじめに開発環境をセットアップし、シンプルなWebアプリケーションのビルドについて解説した上で、コンテナの開発、テスト、結合に加えて、デプロイの方法、実動システムの効率的なモニタリングとロギングを紹介します。そして複数のホストからなるDockerコンテナのクラスタを、安全かつ高い信頼性の下で実行するために必要な高度なテクニックやツールについて紹介します。さらにネットワークやセキュリティについても詳しく解説。Dockerとそのエコシステムを本格的に活用したい開発者、運用エンジニア、システム開発者必携の一冊です。



**入門Kubernetes**  
 Kelsey Hightower, Brendan Burns, Joe Beda 著  
 松浦 隼人 訳  
 2018年3月発行 / 248頁  
 ISBN978-4-87311-840-6 / 定価3,080円 (税込)

本書は、Kubernetesコンテナオーケストレータの核となるコンセプトから使い方を解説するとともに、アプリケーションの開発やメンテナンスを改善するためにKubernetesとそのAPIがどのように役立つのかを説明します。はじめにKubernetesの概要と、Dockerなどのコンテナ技術を利用したアプリケーション開発の利点と使用方法について述べ、次にKubernetes自体をデプロイする方法を詳しく解説します。そして、アプリケーションのライフサイクルに関わるDeploymentや、Kubernetesとストレージの統合について学び、実際に使われているアプリケーションをKubernetes上でデプロイする方法を紹介します。



**Kubernetesで実践するクラウドネイティブDevOps**  
 John Arundel, Justin Domingus 著  
 須田 一輝 監訳  
 渡邊 了介 訳  
 2020年2月発行 / 384頁  
 ISBN978-4-87311-901-4 / 定価3,850円 (税込)

Kubernetesが標準プラットフォームであるクラウドネイティブの世界でアプリケーションを開発し運用する方法を解説する書籍です。Kubernetesの基本から、継続的デプロイ、機密情報管理、オブザーバビリティなどの高度なトピックを扱う本書は、サーバ、アプリケーション、サービスを管理するIT運用者、クラウドネイティブサービスの構築や移行を行う開発者必携の一冊です。



## 分散システムデザインパターン —コンテナを使ったスケラブルなサービスの設計

Brendan Burns 著  
松浦 隼人 訳

2019年4月発行 / 200頁  
ISBN978-4-87311-875-8 / 定価2,860円 (税込)

本書は、コンテナを使った分散システムのデザインパターンについて解説する書籍です。はじめにシングルノードパターンとして、分散システム内の個別ノード上に存在する再利用可能なパターンやコンポーネントについて説明し、次にWebアプリケーションのように継続的にサービスを提供するシステムを対象にしたマルチノードの分散パターンを紹介し、さらにイベント駆動処理、ワークフローの統合を含む大規模なバッチデータ処理の分散システムパターンを解説します。可用性の高い分散システムの開発が効率的に行えるパターンを多数紹介する本書は、開発及びインフラエンジニア必携の一冊です。



## エンジニアのための時間管理術

Thomas A. Limoncelli 著  
株式会社クイープ 訳

2006年10月発行 / 272頁  
ISBN4-87311-307-5 / 定価2,530円 (税込)

定番

本書はシステム管理者、ネットワーク管理者を中心としたエンジニアのための実践的な時間管理術を紹介する書籍です。著者が考案した「サイクルシステム」と呼ばれる方法を使って、作業リスト、スケジュール、さらに仕事とプライベート双方の長期的な目標を管理する方法を解説します。長期的に行うプロジェクトとすぐに行う必要がある割り込み作業の優先順位を整理し、ストレスの少ない、充実した一日を送ることを可能にすることでしよう。上司とのコミュニケーション、文書化の進め方、作業の自動化などシステム管理者が必要としているノウハウを紹介していることも特徴です。



## 詳説イーサネット 第2版

Charles E. Spurgeon, Joann Zimmerman 著  
三浦 史光 監訳  
豊沢 聡 訳

2015年6月発行 / 536頁  
ISBN978-4-87311-717-1 / 定価5,060円 (税込)

定番

イーサネット技術についての解説書。本書では、ファーストイーサネットやギガビットイーサネットなどの従来技術だけでなく、10ギガ、40ギガ、100ギガビットなどイーサネット仕様を詳しく解説します。また、全二重イーサネット、オートネゴシエーション、Power over Ethernet、Energy Efficient Ethernet、構造化ケーブルリングシステム、スイッチを用いたネットワークの設計、ネットワーク管理、ネットワークのトラフルシューティングのテクニックなども解説します。ネットワークの設計、監視、保守、障害時対応までを網羅し、信頼性の高いネットワークの構築を支援します。



## Postfix 実用ガイド

Kyle D. Dent 著  
菅野良二 訳

2004年8月発行 / 328頁  
ISBN4-87311-195-1 / 定価3,520円 (税込)

セキュアで信頼性が高いとPostfixが評価されるのは、後発で開発されるソフトウェアが持つ大きな強みです。事実、Postfixが開発されたきっかけは、今よりも平和な時代に開発されたSendmailの問題を解消することにあります。しかし、Postfixの魅力はそれだけではなく、設定や管理の容易さやシステムの柔軟性はユーザの幅広いニーズに当ててくれます。本書は、著者がPostfixで試行錯誤して得た経験をわかりやすく一冊の本にまとめたものです。インストール、設定から活用例までを盛り込み、巻末には設定パラメータのリファレンスも収録したPostfix 実用ガイドの決定版です。



## Windows PowerShell クックブック

Lee Holmes 著  
マイクロソフト株式会社  
ITプロエバンジェリストチーム 監訳  
菅野良二 訳

2008年10月発行 / 630頁  
ISBN978-4-87311-382-1 / 定価4,400円 (税込)

本書はPowerShellを使ってさまざまな処理を行うための方法を解説します。「PowerShellの基本」「一般的なタスク」「管理者タスク」という3部構成で、様々な場面で発生しうる実際的な問題を260例集め、それぞれに解決法を示します。「一般的なタスク」では、対話的なシェルの利用法、パイプラインの基礎とオブジェクトの概念、スクリプト言語としての特徴などを解説します。「管理者タスク」では、実践的なレシピを網羅。PowerShell開発チームに初期から携ってきた著者が執筆した本書は、PowerShellをマスターしたい技術者必携の一冊です。



## ゼロトラストネットワーク —境界防御の限界を超えるための セキュアなシステム設計

Evan Gilman, Doug Barth 著  
鈴木 研吾 監訳

2019年10月発行 / 304頁  
ISBN978-4-87311-888-8 / 定価3,520円 (税込)

ゼロトラストネットワークとは、ファイアウォールやVPNに代表される従来型のセキュリティ(境界防御モデル)が通用しなくなった現状を踏まえ、すべてのトラフィックを信頼しないことを前提とし、検証することで脅威を防くというアプローチです。本書は、ゼロトラストネットワークの概念と実装するために必要な知識が学べる解説書です。基本的な概念の説明に始まり、デバイス、ユーザー、アプリケーション、トラフィックの信頼を実際にどのように確立していくかについて、詳しく紐解いていきます。また、Googleのゼロトラストモデル「BeyondCorp」を含む2つの詳細なケーススタディも収録しており、実装に役立つ知識を深めることができます。



## セキュリティエンジニアのための 機械学習 —AI技術によるサイバーセキュリティ対策入門

Chiheb Chebbi 著  
新井 悠、一瀬 小夜、黒米 祐馬 訳

2021年11月発行 / 288頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-907-6 / 定価3,300円 (税込)

情報セキュリティのエンジニアや研究者を读者対象とした機械学習の入門書。フィッシングサイト、マルウェア検出、侵入検知システムなどの情報セキュリティ全般の課題に対して、機械学習を適用することでどのようなことが可能になるのか? 本書ではサイバーセキュリティ対策でとても重要なこれらの知識を実装レベルで身につけることができます。また、どうすれば機械学習による検出を回避できるか、という点についても同時に解説します。サンプルコードはPython 3対応。Google Colaboratory上で実際に手を動かしながら学ぶことができます。



## 実践 bashによる サイバーセキュリティ対策 —セキュリティ技術者のための シェルスクリプト活用術

Paul Troncone, Carl Albing 著  
高橋 基信 訳

2020年4月発行 / 352頁  
ISBN978-4-87311-905-2 / 定価3,630円 (税込)

bashとLinuxの標準コマンドを活用したセキュリティ対策手法についての解説書。サイバーセキュリティの現場では、常にGUIの最新ツールを使うとは限りません。CLIによるセキュリティ対策はセキュリティ技術者にとって必須の知識です。本書では、Linux/Mac/Windows環境でbashを含む標準的なLinuxのコマンドラインツール群を用いて、各種情報収集や収集した情報の解析、監視、侵入テスト(ペネトレーションテスト)など、サイバーセキュリティの具体的な手法を実践形式で説明します。



## サイバーセキュリティプログラミング —Pythonで学ぶハッカーの思考

Justin Seitz 著  
青木一史、新井悠、一瀬小夜、岩村誠、  
川古谷裕平、星澤裕二 訳

2015年10月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-731-7 / 定価3,300円 (税込)

採用

Pythonは情報セキュリティの世界では他よりも先んじているプログラミング言語です。本書ではPythonを使った情報セキュリティにおける攻撃手法について解説します。前半ではrawソケットやScapyライブラリなどネットワーク関連の内容を扱います。後半ではCOMをPythonから扱う方法やVolatilityフレームワークなどシステム関連のトピックを扱います。読者は優秀なペンテスターの考え方や哲学、コーディング手法を学ぶことができます。攻撃者の意図や実践手法から防御方法を導き出すというアプローチは、今後すべての情報セキュリティ技術者にとって必須のテクニックになるでしょう。



## リバースエンジニアリング —Pythonによるバイナリ解析技法

Justin Seitz 著  
安藤慶一 訳

2010年5月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-448-4 / 定価3,520円 (税込)

Pythonはリバースエンジニアやソフトウェアテスターといったセキュリティのプロにも人気の言語です。本書では、ハッキングツールやテクニックの概念を解説したうえで、Pythonを使ったバイナリ解析技法について詳しく解説します。読者は、独自デバッガの構築、バグを発見するためのツールの作り方、オープンソースのライブラリを活用した処理の自動化、商用ソフトとオープンソースのセキュリティツールの運動させる方法などについて学ぶことができます。日本語版では、本書をより深く理解するための補足情報とリバースに役立つツールについての解説を加筆しました。/ART/OF/REVERSINGシリーズ第1弾。



## アナライジング・マルウェア —フリーツールを使った感染事案対処

新井悠、岩村誠、川古谷裕平  
青木一史、星澤裕二 著

2010年12月発行 / 264頁  
ISBN978-4-87311-455-2 / 定価3,300円 (税込)

本書では、今や社会問題となっているマルウェアへの対策として、効率的にバイナリレベルで検体を解析し、対処方法を導き出すためのテクニックを紹介し、解析対象はWindowsに感染するマルウェアです。ファイルをダウンロードするマルウェア、バックされているマルウェア、動的解析を妨害するマルウェア、コードインジェクションをするマルウェア、カーネルモード(Ring0)で動作するマルウェアといった特徴的な事案をピックアップし、それらを解析するためのツールやテクニックを日本人著者が実践的な形式で解説します。/ART/OF/REVERSINGシリーズ第3弾。



## 初めてのマルウェア解析 —Windowsマルウェアを解析するための概念、 ツール、テクニックを探る

Monnappa KA 著  
石川朝久 訳  
北原憲、中津留勇 技術監修

2020年12月発行 / 448頁  
ISBN978-4-87311-929-8 / 定価4,400円 (税込)

マルウェア解析は、マルウェアを分析してどのように悪意のある振る舞いをするか、どのような攻撃技術を悪用しているかを洗い出し、インシデント対策に役に立つ技術で、近年のサイバー攻撃対策に欠かせない技術です。本書は、そのマルウェア解析技術について丁寧に解説する入門書です。表層解析、動的解析、静的解析、メモリ解析などの必要な技術を、多くの研究やトレーニングの実績を持つ著者が網羅的かつ体系的に解説していきます。基礎の理解に重点を置いており、本書を読むことでマルウェア解析に必要な基礎技術をもとに通り習得することができます。これからマルウェア解析を学ぶ方にも、マルウェア解析の知識を再確認したい方にもおすすめの一冊です。



## リアルワールドバグハンティング —ハッキング事例から学ぶウェブの脆弱性

Peter Yaworski 著  
玉川竜司 訳

2020年9月発行 / 280頁  
ISBN978-4-87311-921-2 / 定価3,300円 (税込)

セキュリティの脆弱性を発見し、アプリケーションの所有者に報告するエシカルハッキング(倫理的ハッキング)の事例から、ソフトウェアのバグを見つける方法と手順を解説します。Twitter、Facebook、Google、Uberなどのアプリケーションで発生した報奨金がかかった脆弱性の事例を紹介し、攻撃者がどのようにユーザーを騙し機密情報を抜き取るか、レース条件を利用する方法、サイトがユーザーに自らの脆弱性を公開してしまう過程などを解説します。ウェブセキュリティの脆弱性について、報告された実例から学ぶ本書は、バグハンターはもちろん、セキュアなアプリケーションを開発運用したいエンジニア必携の一冊です。



## Hacking: 美しき策謀第2巻 —脆弱性攻撃の理論と実際

Jon Erickson 著  
村上雅章 訳

2011年10月発行 / 564頁  
ISBN978-4-87311-514-6 / 定価4,620円 (税込)

ハッカーの攻撃手法の詳細を知ることにより、防御の本質を説いたベストセラー待望の改訂版です。本書では真のハッカーの思想、美学、ハッキングテクニックに迫ることにより、「ハッカー魂」とは何かを徹底的に追いかけています。システムの脆弱性やプログラム、ネットワークの盲点を利用したり、またシェルコードの挿入による攻撃方法などを詳しく紹介。脆弱性攻撃のテクニックがシンプルで美しいコードとともに解説されています。ハッキングの真実とともにセキュリティの重要性を説く究極のセキュリティガイドです。



## 入門 監視 —モダンなモニタリングのためのデザインパターン

Mike Julian 著  
松浦隼人 訳

2019年1月発行 / 228頁  
ISBN978-4-87311-864-2 / 定価3,080円 (税込)

本書は、システムのどの部分をどのように監視すべきか、また監視をどのように改善していくべきかについて解説する書籍です。前半で監視のベストプラクティス、デザインパターン/アンチパターンを示して、監視の基本原則を詳しく説明し、後半でフロントエンド、アプリケーション、サーバ、ネットワーク、セキュリティの各テーマで強力な監視の基盤を設計して実装するための方法を示します。監視対象が変化し、システムアーキテクチャが進化する中で、従来から変わらない監視の基本を示しながら、時代に合った監視の実践を解説する本書は、監視についての理解を深めたいエンジニア必携の一冊です。



## 入門 Prometheus —インフラとアプリケーションの パフォーマンスモニタリング

Brian Brazil 著  
須田一輝 監訳  
長尾高弘 訳

2019年5月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-877-2 / 定価3,960円 (税込)

本書はPrometheusモニタリングシステムを使って、インフラストラクチャとアプリケーションのパフォーマンスをモニタリングしてグラフ化したり、アラートを送る方法を解説する書籍です。簡単な構成のPrometheusを実行して概要を理解した後、インストールメンテナーの追加や利用方法、Grafanaによるダッシュボード作成などアプリケーションの監視について学びます。Node exporterなどの各種exporter、他のモニタリングシステムとの連携やコンテナとKubernetesなどインフラストラクチャのモニタリングを解説し、さらにクエリ言語のPromQLやアラートについて詳述。最後に本書システムにPrometheusを導入する方法を学びます。



### 実践 パケット解析 第3版 —Wiresharkを使ったトラブルシューティング

Chris Sanders 著  
高橋 基信、宮本 久仁男 監訳  
岡 真由美 訳

2018年6月発行 / 424頁  
ISBN978-4-87311-844-4 / 定価3,520円 (税込)

定番書の改訂第3版。TSharkについての詳しい解説が追加されたほか、大幅な加筆・修正が全編にわたって行われています。本書ではWiresharkで実際に取得したパケット情報の実例を使って問題やトラブルの解析方法を詳しく解説します。パケットのキャプチャファイルはWebからダウンロードでき、初心者も実際に試しながら理解を深めることができるので、ネットワーク管理の初心者にも好適です。日本語版ではWin10PcapやUSBPcapについての解説を巻末付録として収録しました。Wireshark 2.x対応。



### データ分析による ネットワークセキュリティ

Michael Collins 著  
中田 秀基 監訳  
木下 哲也 訳

2016年6月発行 / 376頁  
ISBN978-4-87311-700-3 / 定価3,960円 (税込)

従来の場当たり的な侵入検知やログファイル解析といった手法では、ネットワークのセキュリティを確保するのが不十分であるとの認識から、さまざまなデータを系統的に収集し多角的に分析した上で、適切な対策を講じようという、いままでにない視点で書かれています。ネットワークを監視し、分析し、その結果からネットワークセキュリティを強化、改善して、安全なネットワーク環境の実現を図るための基本的な知識を解説し、SILK、R、Pythonによるスクリプトなどの役立つツールを紹介し、システム立ったセキュリティ手法を身に付けることにより、場当たり的ではなく、継続的かつ計画的なセキュリティ対策を取ることが可能となります。



### インテリジェンス駆動型 インシデントレスポンス

—攻撃者を出し抜く  
サイバー脅威インテリジェンスの実践的活用法

Scott J. Roberts、Rebekah Brown 著  
石川 朝久 訳

2018年12月発行 / 280頁  
ISBN978-4-87311-866-6 / 定価3,740円 (税込)

サイバー脅威インテリジェンスは、サイバー攻撃に関連する情報を積極的に集め、分析することで防御に役立てることを指します。ゼロデイ脆弱性や標的型攻撃など予測の難しい攻撃が増え、既存のセキュリティツールだけでは防御が難しい昨今、注目される分野です。本書は、サイバー脅威インテリジェンスをセキュリティ対策に活用するための指南書です。インテリジェンスの基礎から、インテリジェンス駆動型のインシデント対応、将来に向けたプログラム構築までを解説しています。



### 実践 CSIRT プレイブック

—セキュリティ監視とインシデント対応の基本計画

Jeff Bollinger、Brandon Enright、Matthew Valites 著  
飯島 卓也、小川 梢、柴田 亮、山田 正浩 監訳  
谷崎 朋子 訳

2018年5月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-838-3 / 定価3,520円 (税込)

サイバー攻撃はここ数年で規模、複雑さ、特徴ともに劇的に進化し続けています。検知や対応が適切であっても、その効果を維持し続けるには、さらなる取り組みと高度化が必要です。サイバー攻撃から組織を守り、セキュリティを脅かす不正アクセス、ウイルス、標的型攻撃、情報漏洩などのインシデントに対応する専門チームであるCSIRT (Computer Security Incident Response Team) の重要性が高まっています。本書は、システムセキュリティのCSIRTが10年以上の蓄積の中で編み出したセキュリティ監視、インシデント対応、脅威分析の基本アプローチを一冊にまとめたものです。CSIRTをすでに導入している組織も、これから導入をする組織にとっても、必携の一冊です。



### 詳細 ビットコイン

—ゼロから設計する過程で学ぶ  
デジタル通貨システム

Kalle Rosenbaum 著  
斉藤 賢爾 監訳  
長尾 高弘 訳

2020年3月発行 / 504頁  
ISBN978-4-87311-908-3 / 定価4,180円 (税込)

本書は、ビットコインとブロックチェーンをゼロから概念的に組み立てていながら、その仕組みを深く理解するための解説書です。架空の会社内におけるトークンシステム構築に携わるストーリーを通じ、ゼロから徐々に追加する形で機能を積み上げることで、それぞれの機能の意味を深くはつきりと理解することができます。技術者ではない人や、自分でゼロから作ってみる余裕のない人でも、ビットコインのようなデジタル通貨システムの設計の過程を追体験することができます。ある程度のコンピューターネットワークの知識があれば、プログラミング経験や数学の知識は不要です。



### プログラミング・ビットコイン

—ゼロからビットコインをプログラムする方法

Jimmy Song 著  
中川 卓俊、住田 和則、中村 昭雄 監訳  
星野 靖子 訳

2020年11月発行 / 344頁  
ISBN978-4-87311-902-1 / 定価3,960円 (税込)

本書は、ひとつのビットコインライブラリに必要なすべての要素を実際にコーディングすることで、ビットコイン技術の理解を深めることを狙いとした技術学習書です。ゼロから順を追ってビットコインライブラリを作成していくことで、その内部構造を紐解き、ビットコインの動作を学ぶことができます。本書で学べる頃には、トランザクションの作成ができるようになるのはもちろん、必要なデータをピアから受け取り、ネットワーク経由でトランザクションを送信できるようになります。数学、パース、ネットワーク接続、ブロック検証をはじめ、それらを可能にするために必要なものをすべてを網羅しています。



### マスタリング・イーサリアム

—スマートコントラクトとDAppの構築  
Andreas M. Antonopoulos、Gavin Wood 著、宇野 雅晴、  
嶋川 淳一郎 監訳、中城 元臣、落合 涉悟 技術監修、落合  
庸介、小林 泰男、土屋 春樹、津津 誠晃、平山 翔、三津澤  
サルバドール将司、山口 和輝、宇野 雅晴、嶋川 淳一郎 訳

2019年11月発行 / 448頁  
ISBN978-4-87311-896-3 / 定価4,400円 (税込)

イーサリアムとは、分散型アプリケーションやスマートコントラクトのアプリケーション構築を可能にするオープンソースプロジェクトです。送金、決済などの金銭取引を行う機能に加えて、ゲーム、不動産取引、身分証明など、さまざまなサービスがイーサリアムから生まれています。本書は、ビットコインの定番書『Mastering Bitcoin』の著者と、イーサリアム共同設立者でありスマートコントラクト開発言語Solidityの開発者により執筆された、イーサリアムの技術解説書。イーサリアムについて詳しく知りたいすべての人必携の一冊です。



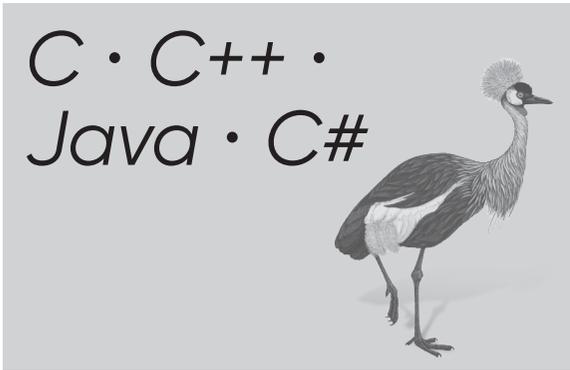
### Solidity & Ethereum による 実践スマートコントラクト開発

—Truffle Suiteを用いた開発の基礎から  
デプロイまで

Kevin Solorio、Randall Kanna、David H. Hoover 著  
中城 元臣 監訳、株式会社クイープ 訳

2021年1月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-934-2 / 定価3,740円 (税込)

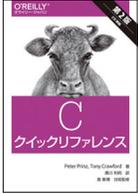
本書は、ブロックチェーン開発をこれから始めるエンジニア向けに、スマートコントラクト開発をわかりやすく解説します。EVM (イーサリアム仮想マシン) 上で実行可能なSolidity言語と、人気の高いフレームワークTruffle Suiteを使って、独自のスマートコントラクトの作成から、テスト、フロントエンドの作成までを順を追って丁寧に説明していきます。実際に、資金調達のアプリケーションを構築していく過程をたどりながら、スマートコントラクトをデプロイしてユーザーがアプリケーションとやり取りできるようにするまでのプロセスを習得することができ、本書をひと通り学べば、独自のブロックチェーンアプリケーションを、このフレームワークに基づいて開発できるようになります。



**C実践プログラミング 第3版**  
 Steve Oualline 著  
 望月康司 監訳  
 谷口功 訳  
 1998年6月発行 / 480頁  
 ISBN4-900900-64-8 / 定価4,950円(税込)

定番

Cは非常に柔軟で適用範囲の広い言語として、あらゆる分野で用いられています。しかし、Cは柔軟に作られているがため、不慎れなCプログラマが組んだプログラムは予期しなかったことまで実行してしまうこともあります。そうした初学者が裏に陥らないよう本書ではシンプルで実用的なルールを重んじながら、Cの言語仕様だけでなく(プログラムの発想、設計、記述、手法、デバッグ、リリース、ドキュメント作成、保守、バージョンアップなど)Cプログラミングの全過程について詳しく解説します。



**C クイックリファレンス 第2版**  
 Peter Prinz, Tony Crawford 著  
 黒川利明 訳  
 島敏博 技術監修  
 2016年11月発行 / 816頁  
 ISBN978-4-87311-781-2 / 定価5,060円(税込)

本書はプログラミング言語Cの機能を網羅したリファレンスです。言語仕様やライブラリはもちろんのこと、コンパイラやデバッグ、make、IDEまで、およそCプログラミングに関わる事項すべてを網羅します。C11に準拠していますが、歴史的背景や古い時代に使われていた文法にも触れています。日本語版では可能な限りコード例をESCRコーディング規約に従うように書き直し、高品質なコードを書く上での参考となるようにしました。本書はその質、量ともに、C言語リファレンスの決定版です。



**詳説Cポインタ**  
 Richard Reese 著  
 菊池彰 訳  
 2013年12月発行 / 248頁  
 ISBN978-4-87311-656-3 / 定価2,420円(税込)

ポインタはC言語を習得する上での最大の壁と言われ、マスターすることが難しくポインタで挫折するプログラマも少なくありません。しかし、一方でポインタをひとたび理解すると、柔軟で効率的なプログラムを書くことができます。本書はC言語のエキスパートとなるために避けては通れないポインタについて、図とコードを多用して、視覚的かつ直観的な理解を促します。また、プログラムが動作するためのメモリ構造と管理方法についても理解できるので、Cに限らず他の言語(JavaやC++、C#など)のプログラマにも役立つ内容となっています。



**テスト駆動開発による組み込みプログラミング**  
 —C言語とオブジェクト指向で学ぶアジャイルな設計—  
 James W. Grenning 著  
 蛸島 昭之 監訳  
 笹井 崇司 訳  
 2013年4月発行 / 388頁  
 ISBN978-4-87311-614-3 / 定価3,960円(税込)

本書は、すぐれた組み込みソフトウェアを開発するための手法を豊富なサンプルコードとともに解説する本です。前半では、制約のある組み込み環境でテスト駆動開発を行うための基礎知識とノウハウを懇切丁寧に紹介します。後半では、オブジェクト指向をベースに考え出されたSOLID原則やファクタリングをC言語に適用し、アジャイルな設計を実現するための方法を示します。さらに、レガシーコードへのテストの追加方法についてもサンプルコードを使って詳細に解説します。日本語版には平鍋健児氏による「日本語版まえがき」を収録。テスト駆動開発を学びたい、アジャイル開発について知りたい、レガシーコードと日々格闘している、そんなすべての組み込みCプログラマ必携の一冊です。



**C++ プログラミング入門 新版**  
 Gregory Sattir, Doug Brown 著  
 望月康司 監訳  
 谷口功 訳  
 2001年11月発行 / 240頁  
 ISBN4-87311-063-7 / 定価3,080円(税込)

定番

1996年に発行以来、C++言語習得のための定番入門書となっていました。「C++プログラミング入門」に、新たな情報の加筆、より理解しやすいように修正を加え新版として発行いたします。本書の特徴は、C言語プログラマがC++言語を修得することを念頭におき構成されていることです。必要不可欠なC++の基礎知識をコンパクトにわかりやすくまとめ、つまずきやすい落とし穴やプログラミングのコツを多数掲載しています。C++プログラミングの基礎を確実に速く習得するための必読の書です。



**C++ 実践プログラミング 第2版**  
 Steve Oualline 著  
 望月康司 監訳  
 株式会社クイープ 訳  
 2003年9月発行 / 644頁  
 ISBN4-87311-148-X / 定価6,380円(税込)

本書は、1996年の第1版発行以来、多くの企業や学校で活用されてきたC++実践ガイドの決定版です。第2版ではANSI C++に対応した全面改訂が行われました。本書の特徴は、C++の言語仕様の解説にとどまらず、プログラミングのスタイルやデバッグの方法、さらに構想、設計、デバッグ、文書化、保守、バージョンアップなど、プログラムのライフサイクル全般を解説していることです。著者の豊富なプログラミング経験を基にした実践的な内容も豊富に盛り込まれています。プログラミング初心者、Cの経験をC++に活かしたいプログラマに加え、すでにC++を習得しているが、よりよいプログラミング作法を身に付け、信頼性を向上させたいプログラマにもおすすです。



**Effective Modern C++**  
 —C++11/14プログラムを進化させる42項目—  
 Scott Meyers 著  
 千住 治郎 訳  
 2015年9月発行 / 364頁  
 ISBN978-4-87311-736-2 / 定価4,180円(税込)

定番

C++プログラマから絶大な支持を集めるC++界のカリスマ、スコット・メイヤーズが、優れたC++プログラムはどのように書けばよいのかを指南。C++をすすみまで知り尽くした著者が、効果的かつ堅牢、移植性の高い優れたC++プログラムを書くノウハウを42項目にまとめています。さらに上を目指したい中上級者必携の一冊です。C++11/C++14対応。



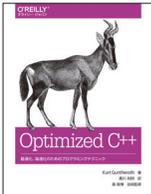


### Modern C++ チャレンジ —C++17プログラミング力を鍛える100問

Marius Bancila 著  
黒川利明 訳  
島敏博 技術監修

2019年2月発行 / 332頁  
ISBN978-4-87311-869-7 / 定価3,740円 (税込)

数学の問題から、文字列処理、日付と時刻、並行処理、暗号、ネットワークまで、多岐にわたる100の問題を集め、その解法をC++で示します。ポピュラーで古典的な数学の問題をはじめ、C++17でのファイル操作やC++20での実行時間の計測、デザインパターン、テキスト翻訳、画像から顔検出など、身近で興味のある魅力的な問題が多数収録されています。あらゆるレベルのC++プログラマはもちろん、これからC++を始める人にとって、C++で何ができるのか、どのように書くのかを実際に手を動かしながら学び、プログラミングスキルをレベルアップすることができます。C++17対応。



### Optimized C++ —最適化、高速化のための プログラミングテクニク

Kurt Guntheroth 著  
黒川利明 訳  
島敏博 技術監修

2017年2月発行 / 368頁  
ISBN978-4-87311-792-8 / 定価4,400円 (税込)

本書は性能に影響する要因の特性をしかり理解し、正しく測定することによって性能上の問題を引き起こしている「ホットスポット」を特定し、どのような最適化が可能であり、採用すべきなのかを詳しく解説します。従来の文や式の最適化、コンパイラオプションだけでなく、性能チューニングの原則と、文字列、アルゴリズム、動的変数割り当て、カスタムライブラリ、探索と整列、データ構造、入出力、並列処理、メモリ管理といったあらゆる角度からの最適化テクニックを、「コード中毒」の著者が実際に直面したエピソードを交えて紹介します。より高速なプログラムを必要とするプログラマに不可欠な内容です。C++11/C++14対応。



### 入門 Qt 4 プログラミング

Jasmin Blanchette, Mark Summerfield 著  
柘淵聡、杉田研治 訳

2007年11月発行 / 528頁  
ISBN978-4-87311-344-9 / 定価4,180円 (税込)

Qtツールキットは優れたC++クラスライブラリであり、GUIアプリケーションをマルチプラットフォームで開発するためのさまざまなツールを備えています。1つのソースツリーだけでWindows、Mac OS X、LinuxやSolarisなど、Unix上のX11に対応したアプリケーションを作成できます。本書では、Qt 4を使ったGUIアプリケーションの作成方法を解説します。Qt 4で新たに追加された機能の使い方や、Qt 4での常套的なコードの書き方なども盛り込みました。



### 実践 Qt 4 プログラミング

Mark Summerfield 著  
杉田研治、山田亮介 訳

2012年4月発行 / 536頁  
ISBN978-4-87311-507-8 / 定価4,620円 (税込)

Qtは、Windows、Mac OS、Linuxなどクロスプラットフォームなデスクトップアプリケーションから、Webやモバイルまで、さまざまなアプリケーション開発に広く活用されています。本書はQtのメリットを引き出して使いこなすために、APIについての理解を深め、開発するアプリケーションの特性に応じた開発テクニックについて詳しく解説。Qtによる本格的なアプリケーション開発に必要なトピックを網羅しています。Qtプログラミングを実践する上で必要な知識とテクニックを提供します。



### NEW! プログラミングC# 第8版

Ian Griffiths 著  
木下哲也 訳  
鈴木幸敏 技術監修

2021年6月発行 / 800頁  
ISBN978-4-87311-936-6 / 定価5,280円 (税込)

C#を体系的に網羅したC#プログラマのバイブルが、C# 8.0に合わせて全面改訂。言語仕様からクラウドも考慮したWebアプリ開発、デスクトップアプリ構築まで、C# 8.0の基本から高度なテクニックまでを詳しく紹介します。C# 8.0では、パターンマッチング、範囲構文、非同期メソッドの大幅拡張、null許容参照をはじめさまざまな新機能の追加と改善がされています。本書はこうした新機能もしっかりとフォロー。詳細な説明と、豊富なサンプルコードを用意し、初心者はもちろん中上級者の要望にも応える一冊です。



### Head First Java 第2版 —頭とからだで覚えるJavaの基本

Kathy Sierra, Bert Bates 著  
夏目大 訳  
島田秋雄、高坂一城、神戸博之 監修

2006年3月発行 / 720頁  
ISBN4-87311-279-6 / 定価4,400円 (税込)

採用

これからJavaを学ぶ人、さらに深くJavaとオブジェクト指向のことを理解したい人のための本です。本書の最大の特徴はイラストや写真を多用したユニークなスタイル。認知心理学や教育心理学の成果を基に、読者の集中力を引きつけ、また学習した内容を忘れないように工夫されています。他にもショートストーリー、クロスワードパズルなど、これまでのプログラム解説書には見られない内容が数多く盛り込まれ、楽しみながらJavaの本質を学ぶことができます。Java 5.0対応。



### Head First デザインパターン —頭とからだで覚えるデザインパターンの基本

Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra, Bert Bates 著  
佐藤直生 監訳  
木下哲也、有限会社 福龍興業 訳

2005年12月発行 / 604頁  
ISBN4-87311-249-4 / 定価5,060円 (税込)

採用

デザインパターンとはプログラム設計時に起こる典型的な問題とそれに対する解決策を整理し、再利用できるようにまとめたものです。一見わかりにくいデザインパターンをHead Firstシリーズならではの刺激的なレイアウト、思わず膝を叩く見事なたとえ、引き込まれる小話、楽しいクイズやパズルに飽きることなく読み進むことができます。楽しみながらデザインパターンの本質を学ぶことができる画期的な一冊です。



### Javaによる関数型プログラミング —Java 8ラムダ式とStream

Venkat Subramaniam 著  
株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年10月発行 / 236頁  
ISBN978-4-87311-704-1 / 定価2,860円 (税込)

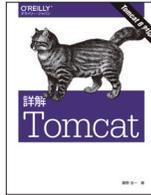
本書はJava 8で追加された新機能のうちラムダ式とStream APIに焦点を絞り、これらを使った関数型プログラミングについて解説します。今までのJavaには存在しなかったこの新しいパラダイムに踏み込むことで、冗長さを排し、より簡潔なプログラミングを実現します。しかし、これを使いこなすためには、従来のJavaにおける考え方を一旦捨て去り、新たな考え方をもちてプログラミングを行わなければなりません。本書では、従来の手法と対比させつつ、APIの使用方法や設計手法を詳解し、基礎を固めます。遅延評価や再帰、そして並列化についてもサンプルコードを使って詳しく解説します。



### Javaパフォーマンス

Scott Oaks 著  
Acroquest Technology 株式会社 監訳  
寺田佳央 監訳  
牧野 聡 訳  
2015年4月発行 / 448頁  
ISBN978-4-87311-718-8 / 定価4,290円 (税込)

本書では JVM のチューニングと Java プラットフォームでの問題解決の双方から Java パフォーマンスの「アート」と「サイエンス」を明らかにします。Java アプリケーションのテスト手法やベンチマーク測定、パフォーマンス分析に必須のモニタリングツールを学んだうえで、さまざまな性能改善について議論します。JIT コンパイル、ガベージコレクションというチューニングが大きな役割を果たす2つの仕組みについて最初に考察します。続いて、Java プラットフォームのさまざまな側面から高いパフォーマンスを発揮するためのベストプラクティスを紹介。Java 8 対応。



### 詳解 Tomcat

藤野 圭一 著  
2014年12月発行 / 460頁  
ISBN978-4-87311-705-8 / 定価5,060円 (税込)

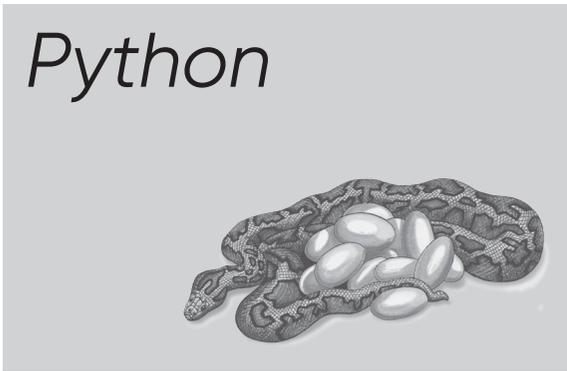
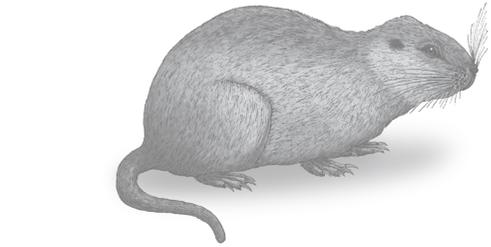
本書は根強い人気を誇る Java アプリケーションサーバ、Tomcat について解説したものです。日本人唯一の Tomcat PMC (プロジェクト管理委員会) メンバーであり、アクティブコミッタである藤野圭一氏による執筆で、Tomcat の機能や使い方だけでなく、アーキテクチャについても踏み込んで詳しく解説することで、さらに深い理解を促し、中上級者が自分で機能を拡張してカスタマイズできるような情報も提供します。バージョン Tomcat 8 に対応した唯一無二の書籍です。



### JavaによるRESTfulシステム構築

Bill Burke 著  
arton 監訳  
菅野 良二 訳  
2010年8月発行 / 348頁  
ISBN978-4-87311-467-5 / 定価3,520円 (税込)

Java EE 6 でサポートされた JAX-RS の特徴と RESTful アーキテクチャ原則を使って、Java での分散 Web サービスを設計開発する方法を学ぶ書籍。理論よりも実装に焦点を当て、REST のアーキテクチャから実装までを豊富なサンプルコードとともに解説します。JAX-RS 仕様の解説と具体的な利用例からなる本書を読むことで、Java の新しいデザイン手法であるアノテーションやインジェクションなどについても自然と学ぶことができるでしょう。柔軟な API を提供する JAX-RS を題材に REST について学べる本書は、Java の動向を学習したいプログラマー / 設計者必携の一冊です。



### Head First はじめてのプログラミング

一頭とからだで覚える Python プログラミング入門  
Eric Freeman 著  
嶋田 健志 監訳  
木下 哲也 訳  
2019年4月発行 / 636頁  
ISBN978-4-87311-874-1 / 定価3,300円 (税込)

脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習効果の高い独自のスタイルで人気の高い Head First シリーズにプログラミング初心者向けバージョンが登場。Python を使ったプログラミングの基本について、イラストや写真を多用して直感的な理解を促します。やさしい切り口ながらも、データ型、データ構造、抽象化、再帰、モジュールなど、プログラミングの基本を段階的に学び、後半では複雑で大規模なアプリケーションの作成にも取り組みます。認知科学と教育心理学に基づいたアプローチで、プログラミングのテクニックだけではなく、論理的思考やプログラミング的な考え方を、楽しみながら身に付けられるように工夫されています。



### Head First Python 第2版

一頭とからだで覚える Python の基本  
Paul Barry 著  
嶋田 健志 監訳  
木下 哲也 訳  
2018年3月発行 / 624頁  
ISBN978-4-87311-829-1 / 定価4,180円 (税込)

認知科学、神経生物学、教育心理学の研究に基づき、イラストや写真を多用したビジュアル重視の画期的な Python の入門書です。脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習効果が非常に高い独自のスタイルで、効率的に Python プログラミングのスキルを身に付けることが可能です。前半で Python の基本や特徴を一通り説明してから、実際に独自の Web アプリケーションをステップバイステップで構築する作業を通じて、データベース管理、例外処理、データ処理などの理解を深めていきます。手を動かしながら学べる Python 入門書の決定版です。



### Pythonにやらせよう

一ノンプログラマーにもできる  
自動化処理プログラミング  
Al Sweigart 著  
相川 愛三 訳  
2017年6月発行 / 616頁  
ISBN978-4-87311-778-2 / 定価4,070円 (税込)

ファイル名の変更や表計算のデータ更新といった作業は、日々の仕事の中で頻繁に発生します。ひとつひとつ修正するだけでは問題ないのですが、それが数十、数百となると手に負えません。そのような単純な繰り返し作業はコンピュータに肩代わりしてもらおうとすぐラクになります。本書では、手作業だと膨大に時間がかかる処理を一瞬でこなす Python 3 プログラムの作り方について学びます。対象読者はノンプログラマー。本書で基本をマスターすれば、プログラミング未経験者でも面倒な単純作業を苦もなくこなす便利なプログラムを作れるようになります。さらに、章末の練習問題を解くことで、類似のタスクを自動化するスキルをもっと高めることができます。





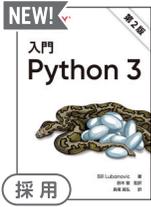
### Python チュートリアル 第4版

Guido van Rossum 著  
鴨澤真夫 訳  
2021年2月発行 / 264頁  
ISBN978-4-87311-935-9 / 定価1,980円 (税込)

採用

本書はプログラミング言語Pythonの作者Guido氏が書き下ろした、Python入門者のための手引書です。Pythonの言語とシステムの基本的な機能やコンセプトをわかりやすくまとめて解説し、さらにPythonの特徴的な機能を数多く取り上げて紹介しており、Pythonの雰囲気とスタイルをつかむことができます。本書を読むことで、Pythonのモジュールやプログラムを読み書きできるように、ライブラリリファレンスで解説されているさまざまなモジュールについて、詳しく学ぶ準備が整います。細部にわたり改訂し、3.9.0版ドキュメントに追隨した入門者必読の書です。

■ Pythonエンジニア育成推進会 Python3エンジニア認定基礎試験主教材



### 入門 Python 3 第2版

Bill Lubanovic 著  
鈴木駿 監訳  
長尾高弘 訳  
2021年3月発行 / 800頁  
ISBN978-4-87311-932-8 / 定価4,180円 (税込)

採用

データサイエンスやウェブ開発、セキュリティなど、さまざまな分野で人気を獲得してきているPython。本書は、ベストセラー「入門 Python 3」の6年ぶりの改訂版で、プログラミング初心者を対象としたPythonの入門書です。プログラミングおよびPythonの基礎から、ウェブ、データベース、ネットワーク、並行処理といった応用まで、実践を見据えたPythonプログラミングをわかりやすく丁寧に説明します。Python 3.9に対応し、f文字列などの新機能も追加され大幅にボリュームアップしました。Pythonの機能をひと通り網羅し、リファレンスとしても便利です。



### 実践 Python 3

Mark Summerfield 著  
斎藤康毅 訳  
2015年12月発行 / 372頁  
ISBN978-4-87311-739-3 / 定価3,740円 (税込)

仕事や研究で役立つ実践的な側面を重視し、一般的なプログラミングのベストプラクティスをPythonに適用する方法について解説します。主なテーマは、エレガントなコーディングのためのデザインパターン、処理速度向上のための並列処理とCython、ハイレベルなネットワーク処理、そしてグラフィックスです。読者対象は中級以上のPythonプログラマー。実践的なベストプラクティスを示し、巷で囃かれてきた「デザインパターンはPythonには不向き」「Pythonはマルチコアの恩恵を受けられない」といった認識が間違っていると、迷信にすぎなかったことを明らかにします。2014年米国 Jolt アワード受賞書、待望の邦訳。



### Effective Python 第2版 —Pythonプログラムを改良する90項目

Brett Slatkin 著  
黒川利明 訳  
石本敦夫 技術監修  
2020年7月発行 / 456頁  
ISBN978-4-87311-917-5 / 定価3,960円 (税込)

定番

GoogleでPythonを使ったさまざまなサービスを立ち上げ、Pythonを知り尽くした著者による、Pythonエキスパート必携書の改訂版です。第2版ではPython 3.8に対応、データ構造、内包表記とジェネレータ、性能、デバッグについての章を新たに追加するなど、第1版の59項目を大幅に改訂し、90項目にわたってベストプラクティス、ヒント、落とし穴の避け方だけでなく、新機能の使い方などのノウハウを解説します。優れたPythonコードを書くために何をすべきか、何をすべきでないか、なぜこれが良い方法なのかをPythonの流儀に従って解説。効率的で堅牢であるだけでなく、読みやすく、保守しやすく、改善しやすいPythonicなコードを書く秘訣を教えます。



### Fluent Python —Pythonicな思考とコーディング手法

Luciano Ramalho 著  
豊沢聡、桑井博之 監訳  
梶原玲子 訳  
2017年10月発行 / 832頁  
ISBN978-4-87311-817-8 / 定価6,380円 (税込)

一歩先行くバイニクスタを目指す人のためのPython解説書。Pythonはシンプルです。使い方を覚えるのも簡単で生産性を短期間で高めることができます。しかしこれは、Pythonに備わっている豊富な機能のほんの一部しか使っていないということでもあります。本書では、とても有用なのにあまり使われていないPythonの特徴的な機能を活用し効果的で慣用的なPythonコードを書く方法について解説します。読者は、Pythonicな思考とコーディング手法を身につけ、コードをより短く、より速く、より読みやすくする方法を学べます。本書では、どうすれば熟練のPython 3プログラマーになれるのかを徹底的に追及します。



### ハイパフォーマンス Python

Micha Gorelick, Ian Ozsvald 著  
相川愛三 訳  
2015年11月発行 / 360頁  
ISBN978-4-87311-740-9 / 定価3,960円 (税込)

Pythonの高速化技法について一歩踏み込んだプロセスの解説書。ボトルネックの判定方法から、最適なデータ構造の使い分け、CythonやPyPyなどのコンパイラの比較、numpyなどのパッケージの使い方、マルチコアCPUの活用法、メモリ効率を劇的に改善するトライ構造や近似計算まで、シンプルな実例プログラムを用いながらわかりやすく説明します。高性能なプログラムの書き方だけでなく、高性能なシステムの作り方を総合的に学ぶことができるPythonエキスパート必携の一冊です。



### 初めてのPython 第3版

Mark Lutz 著  
夏目大 訳  
2009年2月発行 / 808頁  
ISBN978-4-87311-393-7 / 定価5,060円 (税込)

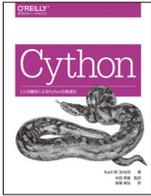
Pythonは世界中で広く使用されているオブジェクト指向言語で、スタンドアロンプログラムにも、さまざまな種類のスクリプトにも利用できます。本書は、プログラミングそのものがはじめての人から、他の言語で経験を積んでいる人まで、どちらの人にもPythonという言語の基本を比較的短い時間で学べるように作られています。第3版はバージョン2.5に準拠し、バージョン3.0を含めた変更点についても解説します。Pythonの基礎を余すところなく解説するPython入門書の決定版です。



### Python 文法詳解

石本敦夫 著  
2014年9月発行 / 332頁  
ISBN978-4-87311-688-4 / 定価3,520円 (税込)

Python Enhancement Proposals (PEP) 3138の執筆者でもある日本人著者が、プログラミング言語としてのPythonの文法や、組み込みのオブジェクトに焦点を絞って解説する書籍。Pythonを深く理解し、使いこなすために必要な基礎を知る一冊。シンプルさを特長とし、できるだけ機能を絞り、覚えやすく、使いやすい言語をモットーとしてきたPythonが、20年にわたる進歩の結果として得た高機能さと複雑さの中から、入門書やチュートリアルではあまり触れられないその内部や仕組みに関するトピックを盛り込んでいます。

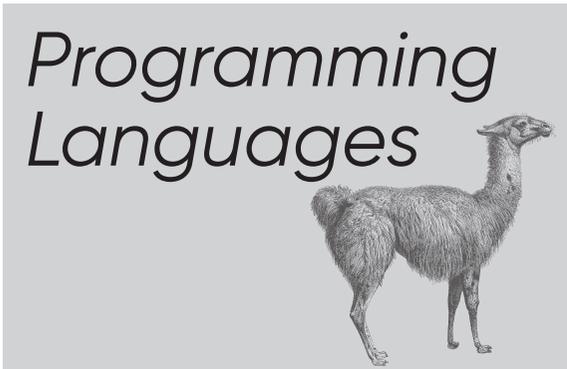
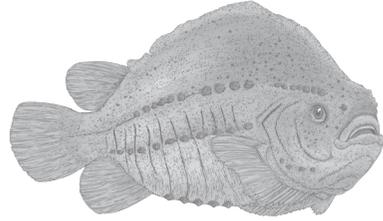


## Cython —Cとの融合によるPythonの高速化

Kurt W. Smith 著  
中田 秀基 監訳  
長尾 高弘 訳

2015年6月発行 / 268頁  
ISBN978-4-87311-727-0 / 定価3,520円 (税込)

強力なライブラリを豊富に備え、科学計算から統計分析、金融工学まで利用が広がるPython。スクリプト言語とは思えない高速性の秘密が、NumPyやSciPyなどのPythonパッケージで広く使われているCythonです。CythonはPythonプログラムの実装を高速化するコンパイラであると同時に、C/C++で書かれたライブラリをPythonから利用できるようにするブリッジとしての役割も果たします。本書はPythonの表現力とC/C++の速さを備えたCythonを使って、高速なシステムを効率的に開発する手法を示します。科学技術計算や統計分析の分野では恒常的にある「Pythonを高速化したい」というニーズに応える一冊です。



## 初めてのPerl 第7版

Randal L. Schwartz, brian d foy, Tom Phoenix 著  
近藤 嘉雪、嶋田 健志 訳

2018年1月発行 / 408頁  
ISBN978-4-87311-824-6 / 定価3,960円 (税込)

定番

1993年の第1版の発行以来、多くのPerlユーザに読まれ、Perl入門書の定番として不動の人気を誇ってきたロングセラーの改訂版です。Perl言語を基礎からいねいに解説します。効果的にPerlを学ぶことができるように、長年にわたって著者たちが工夫と改良を重ねており、高い評価を得て支持され続けています。本書はPerl 5.24に対応して改訂されています。Perl 5.24では、サブルーチンと数値計算が高速化されるなどパフォーマンスが大きく改善されたほか、Unicode 8.0のサポート、新たな正規表現の追加など、機能が強化されています。実験的機能についても積極的に取り上げています。



## 続・初めてのPerl 改訂第2版

Randal L. Schwartz, brian d foy, Tom Phoenix 著  
伊藤 直也 監訳  
長尾 高弘 訳

2013年8月発行 / 432頁  
ISBN978-4-87311-628-0 / 定価3,960円 (税込)

「初めてのPerl」の著者が書き下ろした続編の改訂第2版。Perl入門を済ませた読者が次のステージへと進むために必要な基礎知識やノウハウを解説。「初めてのPerl」では説明しきれなかった内容を扱っています。Perlプログラマがステップアップするために欠かすことのできないファレンス、ディストリビューション、Perlのオブジェクト指向、テストなどについて詳しく解説し、Perlを使って大規模なプログラムを書く方法を示します。ステップアップしたいPerlプログラマの必読書です。



## 初めてのRuby

Yugui 著

2008年6月発行 / 224頁  
ISBN978-4-87311-367-8 / 定価2,420円 (税込)

他言語でのプログラミング経験を持つ人を対象に、Rubyの特徴、Rubyならではの方法や慣習について解説します。Rubyの基礎的な部分とメタクラスやブロック構文のような独自の概念、それらにまつわる文化を説明し、Ruby特有の考え方を覚えてもらうことを目的としています。本書を最後まで読めば、「Rubyリファレンスマニュアル」を自在に読みこなす多様なRubyライブラリを活用して、自力で高度なRubyプログラミングを習得するだけの基礎知識が手に入るでしょう。Ruby 1.8及び1.9に対応しています。



## プログラミング言語 Ruby

David Flanagan, まつもと ゆきひろ 著  
卜部 昌平 監訳  
長尾 高弘 訳

2009年1月発行 / 472頁  
ISBN978-4-87311-394-4 / 定価4,180円 (税込)

表現力の高い文法と、強力な内容の豊かなAPIを持つコアクラスライブラリを備えた動的プログラミング言語であるRubyは、プログラミングの楽しさを感じる言語として世界中のプログラマから大きな支持を集めています。本書はRubyプログラミング言語を徹底的に、かつわかりやすく解説するものです。字句構造、データ型、式と演算子から条件分岐、関数プログラミング、クラスとモジュール、メタプログラミングまでRuby言語のすべてを包括的に説明しています。Rubyコアプラットフォームやプログラミング環境についても詳述。Rubyを学ぶすべての人におけるRuby解説書の決定版です。



## メタプログラミング Ruby 第2版

Paolo Perrotta 著  
角 征典 訳

2015年10月発行 / 292頁  
ISBN978-4-87311-743-0 / 定価3,300円 (税込)

本書はRubyを使ったメタプログラミングについて解説する書籍です。メタプログラミングとは、プログラミングコードを記述するコードを記述することを意味します。前半では、メタプログラミングの背景にある基本的な考えを紹介しながら、動的ディスパッチ、ゴーストメソッド、フラットスコープといったさまざまな「魔術」を紹介し、後半では、ケーススタディとしてRailsを使ったメタプログラミングの実例を紹介します。今回の改訂では、Ruby 2とRails 4に対応し、ほぼすべての内容を刷新。Rubyを使ったメタプログラミングの魔術をマスターし、自由自在にプログラミングをしたい開発者必携の一冊です。





## プログラミング Rust

Jim Blandy, Jason Orendorff 著  
中田秀基 訳

2018年8月発行 / 608頁  
ISBN978-4-87311-855-0 / 定価5,280円 (税込)

RustはMozilla財団の支援下で開発が進められており、Mozillaの次世代ブラウザエンジンの実装にも用いられているシステムプログラミング用言語です。C/C++並みのパフォーマンスと低レベルなメモリ操作機能、型システムを用いたメモリとスレッドの安全性を両立し、さらに安全な並列性も実現した、いま最も注目されている言語です。このRustをテーマにした本書は、Rust特有の所有権、移動、借用といった概念だけでなく、生産性と柔軟性を向上させるジェネリックコード、クロージャ、イテレータ、コレクションといった高度な機能についても詳しい説明を加えており、言語仕様から高度なプログラミング技術までを網羅した決定版です。

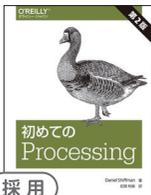


## Go 言語による Web アプリケーション開発

Mat Ryer 著  
鶴岡文敏 監訳  
牧野聡 訳

2016年1月発行 / 280頁  
ISBN978-4-87311-752-2 / 定価3,520円 (税込)

Goプログラミングについて一歩踏み込んだプロセスの解説書。読者はシンプルなコードを書きながら、実運用アプリケーションの開発で使うスキルとテクニックを学ぶことができます。本書のサンプルプログラムはどれもシンプルですがとても実践的です。拡張性、並行処理、高可用性といったエンタープライズアプリケーションの開発で直面する現実的な問題に対するソリューションが含まれています。本書を読めば、実際の業務に必要な技能—Goによる開発手法および関連技術の使い方—をマスターし、ツールやプログラムの開発スキルを迅速かつ簡単に向上できます。日本語版では、監訳者の鶴岡文敏氏による巻末付録「Goらしいコードの書き方」を収録しました。



## 初めての Processing 第2版

Daniel Shiffman 著  
尼岡利崇 訳

2018年12月発行 / 592頁  
ISBN978-4-87311-861-1 / 定価4,070円 (税込)

採用

オブジェクト指向プログラミングの入門書。インタラクティブメディアやクリエイティブコーディングという興味深い文脈で、オブジェクト指向プログラミングをゼロから学びます。デザイナーやアーティストなどプログラミングによって何かを創造したい人だけでなく、プログラミングを学びたい人、プログラミングに興味があるすべての人を対象に、ProcessingによるプログラミングおよびProcessing環境の使い方を初心者にもわかりやすいステップアップ形式で丁寧に解説します。



## Go クックブック

澁川よしき、辻大志郎、真野隼記 著

Coming soon! / 380頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-969-4 / 予価3,740円 (税込)

業務プログラミングの現場でも多数採用されるようになってきたGo言語。基本的な文法についてはオンラインのドキュメントが充実していますが、そこから先に必要となる実践的な題材や設計のポイントなど、現場に即したコツを、業務の現場でGoを使う著者陣がレシビ形式で多数解説。構造体やインターフェースの使い方からCSVファイルや固定長ファイル、JSONの扱い方、ログやテスト、バッチの書き方など現場に即した幅広いトピックを紹介しします。



## Land of Lisp

Conrad Barski, M.D. 著  
川合史朗 訳

2013年2月発行 / 512頁  
ISBN978-4-87311-587-0 / 定価4,180円 (税込)

地球上でもっともバワフルなプログラミング言語であると言われながら、その謎めいたシタックスやアカデミックな評判の高さなどから敬遠されることもあったLisp。そんなLispの不遇な時代に終わりを告げるのが本書『Land of Lisp』です。不思議なマンガやout-of-this-worldなゲームの数々とともに、ベテランLisperの著者が、謎多きCommon Lispを伝授。リストの操作、入出力、再帰などの基礎から始めて、さらにマクロや高階プログラミング、ドメイン特化言語などへと話題をすずめながら、Lispのより高度なテクニックについて解説しています。



## 詳説 正規表現 第3版

Jeffrey E.F. Friedl 著  
株式会社ロングテール / 長尾高弘 訳

2008年4月発行 / 528頁  
ISBN978-4-87311-359-3 / 定価5,280円 (税込)

定番

本書は正規表現の概念を詳細に解説し、言語やツールの実例を豊富に示しながら、正規表現への理解を深める解説書です。第3版では、前版のJavaと.NETに加え、新たにPHPの章が追加されました。まさに正規表現の本質を読み解く決定版と呼べる一冊です。特に正規表現を使っている人と自負している人にこそ読んでいただきたい書籍です。





## ベタープログラマ

### 一優れたプログラマになるための 38の考え方とテクニック

Pete Goodliffe 著  
柴田 芳樹 訳

2017年12月発行 / 376頁  
ISBN978-4-87311-820-8 / 定価3,300円 (税込)

本書は、優れたコードを作りだし、人々と効率的に働く生産性の高いプログラマになるための考え方とテクニックを38のテーマで紹介しています。個人的な活動として、継続的な学習方法と停滞を避けるための課題の見つけ方など、自らを成長させる方法も紹介。さらに組織の中で他の人とコミュニケーションを取りながら、効果的に働くための習慣を解説します。「Code Craft」の著者Pete Goodliffeが、自らの経験を元に「優れたプログラマ」になるための考え方と習慣をまとめた本書は、プログラミングを愛し、長く続けながら、優れたプログラマになりたいと思うすべての人に必携の一冊です。



## レガシーコードからの脱却

### ソフトウェアの寿命を延ばし価値を高める 9つのプラクティス

David Scott Bernstein 著  
吉羽 龍太郎、永瀬 美穂、原田 騎郎、有野 雅士 訳

2019年9月発行 / 300頁  
ISBN978-4-87311-886-4 / 定価3,190円 (税込)

レガシーコードとは、バグを多く含み、壊れやすく拡張が難しいコードを指します。このようなコードの保守と管理には多大な労力がつぎ込まれることになります。しかも一度作ってしまったレガシーコードの質を上げるには、初めから質の高いコードを作るよりも膨大なコストがかかります。本書では、ソフトウェア開発において、初めからレガシーコードを作りださないためのプラクティスを9つ挙げて解説します。プロダクトオーナーは目的を語り、やり方は開発者に任せると、小さなバッチで開発を進めること、継続的に統合すること、チームメンバーで協力することなど、日々の開発に取り入れる考え方と具体的な実践について各章で分かりやすく解説します。



## Design It!

### プログラマーのためのアーキテクティング入門

Michael Keeling 著  
島田 浩二 訳

2019年11月発行 / 404頁  
ISBN978-4-87311-895-6 / 定価3,960円 (税込)

本書は、設計スキルを成長させたいプログラマーに向けたアーキテクティングの入門書です。ソフトウェアアーキテクチャの基礎とデザイン思考の考え方から始まり、ソフトウェアアーキテクトとして、チームと共に優れたソフトウェアを作り上げていく方法を包括的に解説します。本書を読むことで、適切なステークホルダーを特定してニーズを理解する方法、アーキテクチャ上重要な要求に基づいて技術やアーキテクチャを適切に選択する方法、アーキテクチャを軽量かつ効果的に評価する方法、チームのアーキテクチャ力を高める方法を学べます。



## プロダクションレディマイクロサービス

Susan J. Fowler 著  
佐藤 直生 監訳  
長尾 高弘 訳

2017年9月発行 / 216頁  
ISBN978-4-87311-815-4 / 定価2,860円 (税込)

UberのSRE(サイト信頼性エンジニア、サイトリリアビリティエンジニア)として、マイクロサービスの本番対応を担当していた著者が、その取り組みから得られた知見をまとめたものです。モノリス(一枚岩)を複数のマイクロサービスに分割した後に、安定性、信頼性、スケラビリティ、耐障害性、パフォーマンス、監視、ドキュメント、大惨事対応を備えたシステムにするために必要な原則と標準に焦点を当て、本番対応力のあるマイクロサービスを構築する手法を紹介します。本書で採用している原則と標準は、マイクロサービスだけでなく多くのサービスやアプリケーションの改善にも威力を発揮します。



## リーダブルコード

### より良いコードを書くための シンプルで実践的なテクニック

Dustin Boswell, Trevor Foucher 著  
角 征典 訳

2012年6月発行 / 260頁  
ISBN978-4-87311-565-8 / 定価2,640円 (税込)

採用

コードは理解しやすくしなければならない。本書はこの原則を日々のコーディングの様々な場面に当てはめる方法を紹介。名前の付け方、コメントの書き方など表面上の改善について。コードを動かすための制御フロー、論理式、変数などループとロジックについて。またコードを再構成する方法。さらにテストの書き方などについて、楽しいイラストと共に説明しています。日本語版ではRubyやgroongaのコミットとしても著名な須藤功平氏による解説を収録。



## みんなでアジャイル

### 変化に対応できる顧客中心組織のつくりかた

Matt LeMay 著  
吉羽 龍太郎、永瀬 美穂、原田 騎郎、有野 雅士 訳  
及川 卓也 まえがき

2020年3月発行 / 216頁  
ISBN978-4-87311-909-0 / 定価2,640円 (税込)

本書では、「顧客から始める」「早期から頻繁にコラボレーションする」「不確実性を計画する」をアジャイルの3つの原則とし、この原則を組織で共有し実践していく方法とその課題を解説します。原則を素早く実現するためのアイデアや方法、原則が適用できているかを確認する方法とうまくいかない場合の対応法などを紹介します。アジャイルの原則を理解してゴールを定め(目標)、自分たちにあったアジャイルプラクティスを見つけ(方法)、現実的な成果をもたらしているかを計測し(成果)、これらを見直しながら繰り返すことでアジャイルを継続的に強化する方法を解説します。



## マイクロサービスアーキテクチャ

Sam Newman 著  
佐藤 直生 監訳  
木下 哲也 訳

2016年2月発行 / 344頁  
ISBN978-4-87311-760-7 / 定価3,740円 (税込)

マイクロサービスとは、ThoughtWorks社のマーチン・ファウラーとジェームス・ルイスが最初に提唱したソフトウェアアーキテクチャです。モノリシック(一枚岩)なアーキテクチャを、ビジネス機能に沿って複数の小さい「マイクロサービス」に分割し、それらを連携させるアーキテクチャにすることで、迅速なデプロイ、優れた回復性やスケラビリティといった利点を実現しようとするものです。本書は、マイクロサービスとは何か、その長所と短所、定義と概念、設計思想、アーキテクトの役割から、分割、デプロイ、テスト、監視、セキュリティといった個別の技術までを、マイクロサービスを採用しているNetflixやAmazonといった企業の事例を交えながら紹介します。



## モノリスからマイクロサービスへ

### モノリスを進化させる実践移行ガイド

Sam Newman 著  
島田 浩二 訳

2020年12月発行 / 276頁  
ISBN978-4-87311-931-1 / 定価3,520円 (税込)

本書は、モノリスからマイクロサービスアーキテクチャへと移行するための実践的なガイドです。マイクロサービスが自分たちのシステムに適しているかを判断するところから、ビジネスを維持しながらモノリシックなシステムを少しずつマイクロサービスに切り替えていく方法、さらには、マイクロサービスアーキテクチャが成長するにつれて起こる課題への対応の仕方まで、豊富な例やシナリオを用いて解説します。また、モノリスやデータベースを分解していくのに役立つ様々なパターンやテクニックも扱います。システムのアーキテクチャ移行について具体的な方法を解説する本書は、エンジニア必携の一冊です。



## 進化的アーキテクチャ 一絶え間ない変化を支える

Neal Ford, Rebecca Parsons, Patrick Kua 著  
島田浩二 訳

2018年8月発行 / 240頁  
ISBN978-4-87311-856-7 / 定価3,080円 (税込)

現代におけるエンタープライズアーキテクチャは、もはや静的な計画をあてにすることはできなくなっています。そしてソフトウェア開発エコシステムは、ツールやフレームワーク、技術イノベーションの流れと共に絶え間なく変化しています。こうした状況の中で、いったん構築したシステムを成長させていくには、さまざまな変化に適応しながら進化するアーキテクチャをシステムに組み込む必要があります。本書は、そうしたアーキテクチャを「進化的アーキテクチャ」と名付け、その構築に必要な考え方や技術、実践方法などについて解説するものです。



## アルゴリズムクイックリファレンス 第2版

George T. Heineman, Gary Pollice,  
Stanley Selkow 著  
黒川利明、黒川洋 訳

2016年12月発行 / 440頁  
ISBN978-4-87311-785-0 / 定価3,960円 (税込)

実用上、本当に速いコードを書くにはまず正しいアルゴリズムの選択から。本書は実践的側面を重視した、新しいタイプのアルゴリズム事典です。どのアルゴリズムを使うべきか、どう実装するのか、さらに性能を向上させる方法はあるのかを解説。主要な40余りのアルゴリズムを網羅し、C、C++、Java、Pythonでの実装例を示します。改訂版では、フォーチュンアルゴリズム、マージソート、マルチスレッドクイックソート、AVL平衡二分木、R木と四分木などの新たなアルゴリズムを追加。実際にベンチマークを取る手法も紹介した実際の、実践的な一冊です。



## 並行プログラミング入門 —Rust、C、アセンブリによる実装からのアプローチ

高野 祐輝 著

2021年8月発行 / 384頁  
ISBN978-4-87311-959-5 / 定価3,520円 (税込)

複数のプログラムを同時に実行する「並行プログラミング」は、処理速度を飛躍的に向上させる手法で、タスク管理、プロセス管理、スレッド管理をはじめ、複雑な仕組みについての幅広い知識とテクニックが必要となります。本書はRustとアセンブリ、そして一部Cを用い、CPUのアトミック命令、グリーンスレッド、アクターモデル、 $\pi$ 計算、ソフトウェア・トランザクショナルメモリ、async/awaitなど、並行プログラミングに関する理論的な背景から実装までをカバー。さらに、アセンブリ実装の理解を深めるため、AArch64とx86-64アーキテクチャの説明も付録として収録。一步一步、着実に理解できるように、その仕組みから順を追って詳しく説明します。



## Go言語による並行処理

Katherine Cox-Buday 著  
山口能道 訳

2018年10月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-846-8 / 定価3,080円 (税込)

シンプルで言語仕様と手厚い並行処理機能で多くのプログラマの心を捉えるGo言語。いまではサーバーサイドでのプログラミングやコンテナツールの実装言語など、さまざまな分野で活用されています。本書は、Goの並行処理の設計哲学、言語の機能。また実際のプログラミングテクニックや並行処理の使い方、システムに導入する際のベストプラクティスとパターン、その内部構造までを簡潔にまとめた書籍です。普段からGoでプログラミングをしているプログラマや、並行処理について学習したいプログラマが、新たな知識を身につけるのに良い一冊となるでしょう。

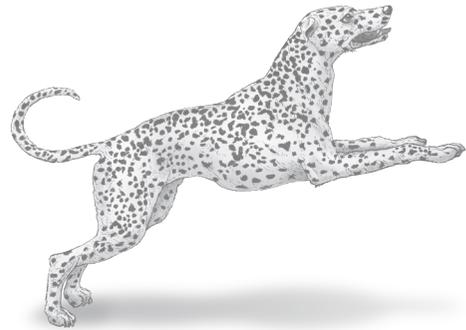


## 入門 データ構造とアルゴリズム

Narasimha Karumanchi 著  
黒川利明、木下哲也 訳

2013年8月発行 / 554頁  
ISBN978-4-87311-634-1 / 定価4,180円 (税込)

インド工科大学(IIT)と企業の両方で豊富な経験を持つインド人著者による、実例豊富なデータ構造とアルゴリズムの解説書。伝統的なデータ構造とアルゴリズムのトピックで、基本をしっかり押さえるだけでなく、集合のUnion/Find、動的プログラミングや計算量クラスといった話題も盛り込んでいます。圧倒的な情報量でプログラマに必要な知識を網羅。600弱の練習問題とその解を収録しており、理解度を細かく確認し、知識を着実に身に付けることができます。



## 並行コンピューティング技法 —実践マルチコア/マルチスレッドプログラミング

Clay Breshears 著  
千住治郎 訳

2009年12月発行 / 284頁  
ISBN978-4-87311-435-4 / 定価3,520円 (税込)

マルチコアプロセッサの登場により、逐次アルゴリズムから並列アルゴリズムへ、ソフトウェア開発は大転換期を迎えています。マルチコア時代の現在、急速に高まる並列プログラミング/マルチスレッドプログラミングの需要に応えるために本書は執筆されました。並列プログラミングの基礎から、具体的な設計、実装方法を解説。従来の逐次実行の考え方から移行しやすいように、並行ソフトウェア開発の経験豊かなIntelの技術者である著者が、ポイントを押さえていかに解説します。マルチコアプロセッサの性能を最大限に引き出すために必須の一冊です。



## Binary Hacks

—ハッカー秘伝のテクニック100選

高林 哲、鶴岡 文敏、佐藤 祐介、  
浜地 慎一郎、首藤 一幸 著

2006年11月発行 / 412頁  
ISBN4-87311-288-5 / 定価3,520円 (税込)

本書のテーマは低レイヤのプログラミング技術です。性能をことごとく追求したい、信頼性ができるだけ高めた、ときおり発生する「謎のエラー」を解決したい、といった場面では低レイヤに降りていく必要に迫られます。本書の目的は、そういった場面で使える皆さんのノウハウ「Binary Hack」を紹介することです。本書では、Binary Hackを「ソフトウェアの低レイヤの技術を駆使したプログラミングノウハウ」と定義し、基本的なツールの使い方から、セキュアプログラミング、OSやプロセッサの機能を利用した高度なテクニックまで広くカバーします。



**計算できるもの、計算できないもの**  
**一実践的アプローチによる計算理論入門**  
 John MacCormick 著  
 松崎 公紀 監訳  
 長尾 高弘 訳  
 2020年12月発行 / 420頁  
 ISBN978-4-87311-933-5 / 定価5,060円 (税込)

計算機による計算とは何か、計算できるものとできないものの境界はどこにあるのか—それを明らかにする計算理論は、計算機科学においてもっとも基本的、かつ重要なものです。本書では、概念の説明や、結果の証明にPythonプログラムを利用する実践的なアプローチにより、計算可能問題と計算不能問題、扱いやすい問題と扱いにくい問題があること、文章では簡単に表現できても計算機には解けない重要な問題が数多くあること、効率よく解ける問題と解けない問題があることなどを、計算理論の礎を築いたアラン・チューリングとリチャード・カークの論文の抜粋とともに説明します。



**コンピュータシステムの理論と実装**  
**—モダンなコンピュータの作り方**  
 Noam Nisan, Shimon Schocken 著  
 斎藤 康毅 訳  
 2015年3月発行 / 416頁  
 ISBN978-4-87311-712-6 / 定価3,960円 (税込)

採用

コンピュータを理解するための最善の方法はゼロからコンピュータを作ることです。コンピュータの構成要素は、ハードウェア、ソフトウェア、コンパイラ、OSに大別できます。本書では、これらコンピュータの構成要素をひとつずつ組み立てます。具体的には、NANDという電子素子からスタートし、論理ゲート、加算器、CPUを設計します。そして、オペレーティングシステム、コンパイラ、パーチャルマシンなどを実装しコンピュータを完成させて、最後にその上でアプリケーション（テキストなど）を動作させます。実行環境はJava (Mac, Windows, Linuxで動作)。



**Go言語でつくるインタプリタ**  
 Thorsten Ball 著  
 設楽 洋爾 訳  
 2018年6月発行 / 316頁  
 ISBN978-4-87311-822-2 / 定価3,740円 (税込)

採用

本書は、Go言語でプログラミング言語のインタプリタを作りながら、プログラミング言語とそのインタプリタについて学ぶ書籍です。順を追ってコードを示し、C言語風の構文を持つ言語「Monkeyプログラミング言語」のインタプリタを組み立てていきます。本書では、Go言語標準のツールキット以外のサードパーティライブラリやフレームワークは使用せず、0行のコードからはじめて、完動するインタプリタができあがるころまでを体験します。その過程を通して、プログラミング言語とインタプリタの仕組みを実践的に学ぶことができます。



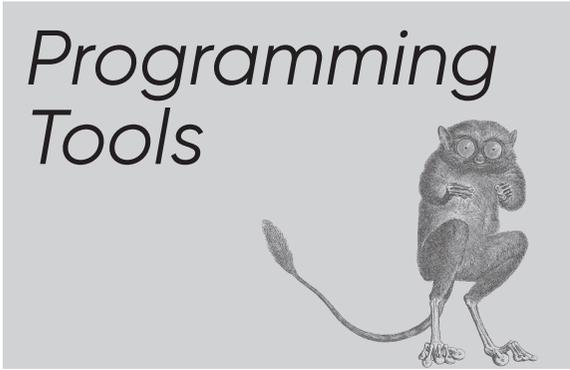
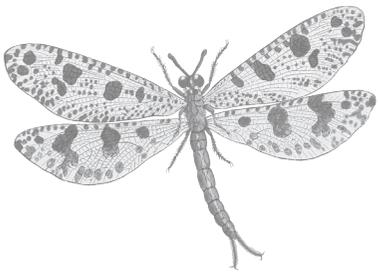
**動かして学ぶ量子コンピュータプログラミング**  
**—シミュレータとサンプルコードで理解する基本アルゴリズム**  
 Eric R. Johnston, Nic Harrigan, Mercedes Gimeno-Segovia 著  
 北野 章 訳、丸山 耕司 技術監修  
 2020年8月発行 / 332頁  
 ISBN978-4-87311-919-9 / 定価3,960円 (税込)

独自のシミュレータQCEngineを使ってJavaScriptで書かれたサンプルプログラムをブラウザ上で動かし、量子コンピュータでのプログラミングに必要な知識やスキルを学ぶことができます。量子コンピューティングの基礎とその可能性に関する直感的理解が容易になるよう、豊富な例と図を用いて説明します。前半では、単一キュービットに対する基本的な量子演算、多重キュービット演算、複合演算（量子プリミティブ）、基本的な量子アプリケーション、後半では、探索問題、画像処理、暗号問題、機械学習への応用について解説しており、本書だけで基礎から実践的な応用技術までを一気に習得できます。



**コンピュータサイエンス探偵の事件簿**  
**—データ構造と探索アルゴリズムが導く真実**  
 Jeremy Kubica 著  
 鈴木 幸敏 訳  
 2018年6月発行 / 268頁  
 ISBN978-4-87311-843-7 / 定価2,750円 (税込)

警察署で発生した書類盗難事件の解明を依頼された私立探偵フランク・ランタイム。さまざまなデータ構造と探索アルゴリズムを駆使して、事件の謎に迫る。事件を追ううちに、その背後にある国家転覆を謀る魔術師たちの存在に気づくフランク。彼は魔術師たちの陰謀を阻止し国の平和を守ることができるのか——。探偵ものストーリーにのせて、コンピュータサイエンスの基本、「探索アルゴリズムとデータ構造」を紹介。取り上げる探索アルゴリズムは、線形探索、二分探索、幅優先探索、深さ優先探索、並列探索、反復深化、最良優先探索、そしてデータ構造は、配列、スタック、キュー、二分探索木など。推理小説を楽しみながらコンピュータサイエンスの基本を身に付けることができます。



**入門 vi 第6版**  
 Linda Lamb, Arnold Robbins 著  
 福崎 俊博 訳  
 2002年5月発行 / 256頁  
 ISBN4-87311-083-1 / 定価2,750円 (税込)

定番

本書は、Emacsと人気を二分するスクリーンエディタであるviについての、唯一といえる本格的な解説書です。コマンドの便利な使い方、応用例、ファイル編集のテクニックを初心者にもわかりやすく解説しています。今回の改訂では、代表的なviクローンであるvimを解説した章と、クローンごとの機能比較やインターネット上のviに関する情報やトピックを付録に追加しました。



## sed & awk プログラミング 改訂版

Dale Dougherty, Arnold Robbins 著  
福崎 俊博 訳  
1997年10月発行 / 488頁  
ISBN4-900900-58-3 / 定価4,510円 (税込)

sedとawkは、UNIXの世界で、システム管理やプログラミングを問わず必須のツールといえます。本書は、この2つのツールの解説書として定番の書籍です。改訂にあたっては、POSIXに対応するための修正など大幅な加筆修正を施しました。さらに、いくつかの市販awkやフリーソフトウェアのawkについての解説も追加。



## GNU Make 第3版

Robert Mecklenburg 著  
矢吹 道郎 監訳  
菊池 彰 訳  
2005年12月発行 / 304頁  
ISBN4-87311-269-9 / 定価3,080円 (税込)

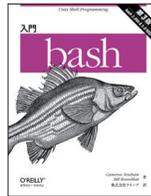
makeは、Unixのプログラム開発や各種ソフトウェアのインストールに必須の基本ツールです。本書ではmakeの概念、基本操作、ルールの文法、変数とマクロ、関数、大規模プロジェクトで利用する方法、Windows環境での注意など、基礎から高度なテクニックまでを詳しく解説しています。makeの入門書として初心者役に立つのももちろんのこと、makeのリファレンスとして、中、上級者にとっても非常に有益な一冊です。



## 詳解 シェルスクリプト

Arnold Robbins, Nelson H. F. Beebe 著  
日向 あおい 訳  
2006年1月発行 / 372頁  
ISBN4-87311-267-2 / 定価3,080円 (税込)

シェルスクリプトの作成には言語自体だけでなくそれぞれのツールに対する理解も求められます。つまり、あるツールが何のためのものであり、それを単体あるいは他のプログラムと組み合わせるにはどのようにすればよいかということを理解しなければなりません。本書は、Unixシステムへの理解を深めながら、シェルスクリプトの基礎から応用までを幅広く解説します。標準化されたシェルを通じてUnix (LinuxやFreeBSD、Mac OS XなどあらゆるUnix互換OSを含む)の各種ツールを組み合わせ、目的の処理を実現するための方法を詳しく学ぶことができます。



## 入門 bash 第3版

Cameron Newham, Bill Rosenblatt 著  
株式会社クイープ 訳  
2005年10月発行 / 368頁  
ISBN4-87311-254-0 / 定価3,080円 (税込)

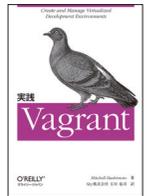
リビジョン / バージョンアップを繰り返し、bashの機能は大きく強化されてきました。本書では、多くのLinuxディストリビューションで標準の2.05bに対応しながら、バージョン3.0で利用できる新機能についても解説します。bash-2.0以降に追加されたオプションを網羅する改訂版。



## 実用 Git

Jon Loeliger 著  
吉藤 英明 監訳  
本間 雅洋、渡邊 健太郎、浜本 階生 訳  
2010年2月発行 / 372頁  
ISBN978-4-87311-440-8 / 定価3,080円 (税込)

オープンソースの分散バージョン管理システム「Git」には、開発および共同作業を進めるうえで便利な機能が数多く実装されています。しかし、その柔軟性の高さが原因でGitをどのように使うのが最も効率的か十分に理解していないユーザーが多いのも事実です。本書ではGitを使ってソフトウェアの開発プロジェクトを追跡、マージ、管理する方法をステップバイステップで明解かつ丁寧に解説します。日本語版では、Gitで日本語を利用する方法、Gitベースの開発プロジェクト用ホスティングサービスであるGitHubについての解説を追加しました。



## 実践 Vagrant

Mitchell Hashimoto 著  
Sky株式会社 玉川 竜司 訳  
2014年2月発行 / 248頁  
ISBN978-4-87311-665-5 / 定価2,860円 (税込)

本書は、Vagrantの使い方からプラグインの開発方法までを解説する書籍です。Vagrantの概要やマシン設定から、プロビジョニング、ネットワーク、ボックス、さらにはプラグインによる拡張まで、Vagrantを使う際に必要な事柄を網羅しています。さらに日本語版では、吉羽龍太郎氏による「Vagrantプラグイン」と「Packer」、伊藤直也氏による「VagrantとAmazon EC2」についての記事を加筆。Vagrantの作者であるMitchell Hashimoto氏によって書かれた本書は、開発者必読の一冊です。



## ゲームデザインバイブル 第2版

—おもしろさを飛躍的に向上させる113の「レンズ」

Jesse Schell 著  
塩川 洋介 監訳  
佐藤 理絵子 訳  
2019年9月発行 / 776頁  
ISBN978-4-87311-801-7 / 定価5,060円 (税込)

採用  
ゲームデザイナー／プランナー／ディレクターの必読書。よりよいゲームをより早く作るための113の質問—レンズ—が、あなたのゲーム開発を飛躍的に向上させます。プレイテストやイテレーション、各種ゲームシステム、インタフェース、ストーリーといったゲーム内容だけでなく、プレイテストやプレゼンテーションのコツ、クライアントへの対処法、クラウドファンディングによる資金調達など、ゲームデザイナーの仕事に関するあらゆる分野を幅広く網羅。ゲームクリエイターを目指す学生から、キャリア数十年のベテランまで、ゲームデザインに関わる人なら誰でも今日から使える実践的な内容です。多数の業界著名人がバイブルとして推薦する一冊。





## 「レベルアップ」のゲームデザイン

一戦で使えるゲーム作りのテクニック

Scott Rogers 著  
塩川洋介 監訳  
佐藤 理絵子 訳

2012年8月発行 / 524頁  
ISBN978-4-87311-563-4 / 定価3,960円 (税込)

採用

ゲームデザイナー/ゲームプランナー必携のガイドブック。『バックマンワールド』『マキシモ』シリーズなどのヒット作を生み続けるスコット・ロジャーズが、企画やプレゼンから実際のゲーム制作、さらにはスランプの脱出法まで、ゲームデザインのすべてを楽しくわかりやすく解説します。家庭用のテレビゲーム開発だけでなく、モバイルやソーシャルゲームの開発にも役立つノウハウが満載です。現場で実際にゲームを制作しているプロにとってもリイターのタマゴにとっても必読の一冊です。



## 事例で学ぶゲーム3D数学

Fletcher Dunn, Ian Parberry 著  
松田晃一 訳

2008年10月発行 / 484頁  
ISBN978-4-87311-377-7 / 定価3,740円 (税込)

採用

近年のゲーム開発では3DCGや物理シミュレーションなどの技術が多用されているため、その基盤である数学についての理解なしに商業ベースのゲーム開発はありえません。本書では、ゲーム開発や3DCGで用いられる数学的な要素——デカルト座標系、ベクトル、行列、線型代数、オイラー角、四元数、座標変換（平行移動、回転、拡大縮小）、幾何形状プリミティブの種類と構造体、プリミティブの可視性と衝突判定といった3D数学、さらにはグラフィックス用の3D数学——についてサンプルを多用しながらわかりやすく解説します。



## 事例で学ぶゲームAIプログラミング

Mat Buckland 著  
松田晃一 訳

2007年9月発行 / 536頁  
ISBN978-4-87311-339-5 / 定価4,180円 (税込)

採用

ゲームAIプログラミングの名著“Programming Game AI by Example”の日本語版。プレイヤーのスキルが向上し、より面白くてワクワクするようなゲームが好まれると言う市場の変化に伴い、ゲームの開発現場ではAI（人工知能）技術を使ったインテリジェントエージェントやボットの開発が注目されるようになりました。本書では、AI技術を使ったインテリジェントエージェントの構築を、事例（動くサンプル）を多用しながらステップバイステップで丁寧かつわかりやすく解説します。



## UnityによるARゲーム開発

一作りながら学ぶオーグメンテッドリアリティ入門

Micheal Lanham 著  
高橋 憲一、あんどうやすし、江川 崇、安藤 幸央 訳

2017年9月発行 / 344頁  
ISBN978-4-87311-810-9 / 定価3,520円 (税込)

ARアプリ開発の入門書。本書ではスマホゲーム『Foody GO』を実際に作りながら位置情報ベースのARゲームについて学びます。『Foody GO』はモンスターを探して捕まえレストランに連れて行ってアイテムとして売るといったアドベンチャーゲームです。モバイル端末のGPSから現在位置を取得しゲームの世界観に合わせたマップを描画してその上に自分のアバターとモンスターをアニメーション付きで表示します。iPhoneやiPod、Androidで遊べる実践的なスマホゲームを自分で作ることができるので、読者はUnityによるARゲーム開発と関連技術を体系的かつ体験的に学べます。



## UnityによるVRアプリケーション開発

一作りながら学ぶバーチャルリアリティ入門

Jonathan Linowes 著  
高橋 憲一、安藤 幸央、江川 崇、あんどうやすし 訳

2016年8月発行 / 304頁  
ISBN978-4-87311-757-7 / 定価3,300円 (税込)

Unityを使ったVR開発の入門書。本書では実践的なサンプルを多用しながら、Oculus RiftやGoogle CardboardといったHUDデバイスで体験できる仮想現実世界の開発を簡潔明瞭に解説します。利用するサンプルプロジェクトは、さまざまなVR体験をいかに構築するかを明示しています。読者は、仮想世界にインタラクトするための一人称および三人称でのナビゲーション、VR空間内のさまざまなUI要素の使い方、360°パノラマ、バーチャルワークスルー、ソーシャルVRメタバースの開発、さらにはVR酔いなどVR特有の問題点も知ることができます。日本語版では、Gear VR用のビルド、Daydreamコントローラーについての解説を巻末付録として収録。



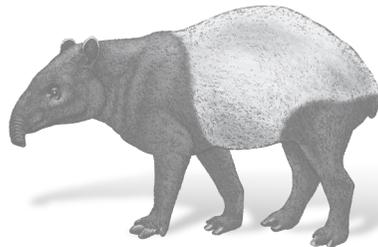
## Unityによるモバイルゲーム開発

一作りながら学ぶ2D/3Dゲームプログラミング入門

Jon Manning, Paris Buttfield-Addison 著  
鈴木 久貴、あんどうやすし、江川 崇、  
安藤 幸央、高橋 憲一 訳

2018年8月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-850-5 / 定価3,300円 (税込)

第1部でUnityの基本を押さえたあと、第2部と第3部でAndroidとiOSモバイル端末向けの2Dゲームと3Dゲームを開発します。この2つのゲームを作ることで、初学者でも本書を通してUnityによるモバイルゲーム開発の基本を体系的に学べます。第4部はUnityで開発するなら知っておきたい機能や情報源です。「本格的なゲーム」を2つ作る過程でUnityの機能を無理なく学べる本書は、Unityの各機能を説明するためにサンプルゲームをただたくさん作る内容の書籍とは異なり、その先を見据えた本格的な入門書です。日本語版では、Unity Hubの使い方とVisual Studio 2017 Communityによるデバッグについての解説を巻末付録として収録しました。



# AI Technology



## PythonによるAIプログラミング入門

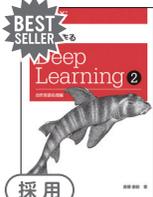
—ディープラーニングを始める前に  
身につけておくべき15の基礎技術

Prateek Joshi 著  
相川 愛三 訳

2019年3月発行 / 424頁  
ISBN978-4-87311-872-7 / 定価3,740円 (税込)

採用

近年ディープラーニングが爆発的な人気となっています。しかし、人工知能の手法はディープラーニングに限りません。過去のAIブームの単純なニューラルネットや論理プログラミングもあれば、遺伝的アルゴリズム、自然言語処理や、画像からの動物物体検出、分類問題、回帰問題、強化学習といった、古典的なデータ解析や機械学習の手法もあります。これらはディープラーニングを始める前に身につけておくべき基礎技術です。「鶏を割くに鶏生牛刀を用いん」の諺のように、読者がデータ収集や計算コストがかかるディープラーニングの他にも適材適所の手法を選択できるよう、本書ではさまざまな人工知能の関連分野を扱いながら、Pythonでよく使われるライブラリの基本的な使い方を解説します。



## ゼロから作るDeep Learning ②

—自然言語処理編

斎藤 康毅 著

2018年7月発行 / 432頁  
ISBN978-4-87311-836-9 / 定価3,960円 (税込)

採用

コンピュータの専門書としては異例の大ヒットを記録した『ゼロから作るDeep Learning』の続編。第2弾の本書では、自然言語処理や時系列データ処理に焦点を当て、ディープラーニングを使ってさまざまな問題に挑みます。word2vecやRNN (リカレントニューラルネットワーク)、LSTMやGRU、seq2seqやAttention……ディープラーニングを支えるこれら最先端の技術を実装レベルでマスターできます。前作同様、やさしい言葉で分かりやすくをモットーに、高度に見える技術の裏側をじっくり説明し、実際に作ることで理解を深めます。最後までコンセプトは変わらない。ゼロから作る!



## 直感 Deep Learning

—Python×Kerasでアイデアを形にするレシピ

Antonio Gulli, Sujit Pal 著  
大串 正矢、久保 隆宏、中山 光樹 訳

2018年8月発行 / 336頁  
ISBN978-4-87311-826-0 / 定価3,740円 (税込)

直感的かつ短いコードでアイデアを形にできるKerasはTensorFlowのラッパーとして大人気のライブラリです。本書でもTensorFlowをバックエンドとして使用し、自然言語処理、画像識別、画像生成、音声合成、テキスト生成、強化学習、AIゲームプレイなどさまざまなモデルをPythonとKerasで実装します。対象読者は、各種のディープラーニングを素早く実装したいプログラマー、データサイエンティスト。ディープラーニングを支える技術の学習にも好適です。数式はなるべく使わずにコードと図で説明します。ニューラルネットワークおよびPython 3の基本を理解している人であれば誰でも始めることができます。



## AIの心理学

—アルゴリズムックバイアスとの闘い方を通して学ぶ  
ビジネスパーソンとエンジニアのための機械学習  
入門

Tobias Baer 著  
武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2021年10月発行 / 336頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-962-5 / 定価3,300円 (税込)

ディープラーニング人気の急上昇とともに注目されるようになった「アルゴリズムックバイアス」の解説書。アルゴリズムックバイアスとは、コンピュータによる偏った決定のことです。ネットショップでまるで的是はずれなお勧めをされるとき、こちらには非がないにもかかわらずアカウントを凍結されるなどは、バイアスの悪影響の典型例と言えるでしょう。コンピュータ(AI)が下す決定には検出しづらいさまざまな「バイアス(偏り)」が存在します。本書では、バイアスがどのように発生するかを知り、バイアスとの闘い方を通して機械学習全般について学び、システムにバイアスが混入しないように予防、管理する方法を明らかにします。



## ゼロから作るDeep Learning

—Pythonで学ぶディープラーニングの理論と実装

斎藤 康毅 著

2016年9月発行 / 320頁  
ISBN978-4-87311-758-4 / 定価3,740円 (税込)

採用

ディープラーニングの本格的な入門書。外部のライブラリに頼らずに、Python 3によってゼロからディープラーニングを作ることで、ディープラーニングの原理を楽しみ学びます。ディープラーニングやニューラルネットワークの基礎だけでなく、誤差逆伝播法や畳み込みニューラルネットワークなども実装レベルで理解できます。ハイパーパラメータの決め方や重みの初期値といった実践的なテクニック、Batch NormalizationやDropout、Adamといった最近のトレン、自動運転や画像生成、強化学習などの応用例、さらには、なぜディープラーニングは優れているのか? なぜ層を深くすると認識精度がよくなるのか?といった「Why」に関する問題も取り上げます。



## ゼロから作るDeep Learning ③

—フレームワーク編

斎藤 康毅 著

2020年4月発行 / 552頁  
ISBN978-4-87311-906-9 / 定価4,400円 (税込)

大ヒットを続ける人気シリーズの第3弾。今回は「DeZero」というディープラーニングのフレームワークをゼロから作ります。DeZeroは本書オリジナルのフレームワークです。最小限のコードで、フレームワークのモダンな機能を実現します。本書では、この小さな一冊で十分にバリエーション豊富なフレームワークを、全部で60のステップで完成させます。それによって、PyTorch、TensorFlow、Chainerなどの現代のフレームワークに通じる知識を深めます。キャッチフレーズは——作るからこそ、見えるモノ。



## 詳説 Deep Learning

—実務者のためのアプローズ

Josh Patterson, Adam Gibson 著  
本橋 和貴 監訳

2019年8月発行 / 608頁  
ISBN978-4-87311-880-2 / 定価4,840円 (税込)

エンタープライズ向けのディープラーニングの解説書。企業でディープラーニングアプリケーションを開発、運用するための実践的な手法を紹介。対象読者はソフトウェア開発の現場で活躍する実務者。前半はディープラーニング初心者、後半はJavaエンジニア向けの構成です。機械学習、ニューラルネットワークの基礎から始め、ディープラーニングの基本的な概念、実際にチューニングを行う際のベストプラクティス、データのETL (抽出・変換・ロード) の方法、Apache Sparkを用いた並列化について、JavaライブラリDeep Learning4J (DL4J) の開発者でもある著者がわかりやすく丁寧に解説します。



AI Technology



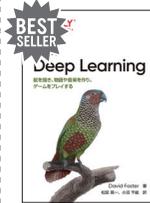
## 実践 Deep Learning

### —PythonとTensorFlowで学ぶ 次世代の機械学習アルゴリズム

Nikhil Buduma 著  
太田 満久、藤原 秀平 監訳  
牧野 聡 訳

2018年4月発行 / 336頁  
ISBN978-4-87311-832-1 / 定価3,960円 (税込)

2000年代にニューラルネットワークの研究が再び活発になりました。現在、ディープラーニングは近代的な機械学習の道を切り開いている非常に活発な研究領域となっています。Google、Microsoft、Facebookなどの企業では、社内のディープラーニングチームが急成長しています。しかし、多くの人にとってディープラーニングはまだまだとても複雑で困難な課題です。本書ではサンプルのPython 3プログラムと簡潔な説明を通してこの複雑な分野の主要な概念を紹介します。微積分、行列演算、Pythonの基礎があれば誰でも本書を始めることができます。



## 生成 Deep Learning

### —絵を描き、物語や音楽を作り、 ゲームをプレイする

David Foster 著  
松田 晃一、小沼 千絵 訳

2020年10月発行 / 384頁  
ISBN978-4-87311-920-5 / 定価4,180円 (税込)

生成型ディープラーニングの解説書。「絵を描く」「曲を作る」といった、これまで人間にしかできないと思われていた創造的な作業を機械に行わせるという、いま最もホットな技術の基礎から応用までを Jupyter ノートブック環境で実際に試しながら学びます。第1部は基礎編です。機械学習プログラミング、変分オートエンコーダ、GANやRNNなど、生成モデルの作成において重要な基礎技術を学びます。第2部は応用編です。CycleGAN、エンコーダデコーダモデル、MuseGANなどのモデルを作成し、作画、作文、作曲といった創造的なタスクに取り組みます。さらには、実環境を用いずにゲームプレイの学習を可能にする、世界モデルを使った強化学習にも取り組みます。



## PyTorchとfastaiではじめる ディープラーニング

### —エンジニアのためのAIアプリケーション開発

Jeremy Howard, Sylvain Gugger 著  
中田 秀基 訳

2021年5月発行 / 584頁  
ISBN978-4-87311-942-7 / 定価4,180円 (税込)

本書は、ディープラーニングのトレーニングコースを提供するサイトfast.aiの創始者らが、PyTorchとその上に構築されたライブラリfastaiを用いてディープラーニングを行う方法を解説するものです。特別な訓練や数学の深い知識がなくても実践できるように、平易な言葉と数多くの図でていねいに説明しています。サンプルコードはすべて Jupyter ノートブックで提供されており、簡単に試すことが可能。元Kaggleトップの起業家、ジェレミー・ハワードと教育のプロ、シルヴェイン・ガガーによる渾身の一作です。



## RとKerasによるディープラーニング

François Chollet, J. J. Allaire 著  
瀬戸山 雅人 監訳  
長尾 高弘 訳

2018年10月発行 / 400頁  
ISBN978-4-87311-857-4 / 定価4,400円 (税込)

Pythonのディープラーニング用ライブラリKeras開発者のFrançois Cholletと、RStudio創設者兼CEO兼開発者としてRコミュニティで絶大な信頼を集めるJ. J. Allaireによる共著。ディープラーニングを学びたいRユーザー向けに、まず概念を説明し、それを実装したサンプルを示すというスタイルで、実際にサンプルを動かしながら学ぶことができます。ディープラーニングとはどんなものか、AIや機械学習との関連、なぜ重要性が増しているのかだけでなく、コンピュータビジョン、自然言語処理などの実用的な例題も扱います。使い慣れたRを使ってディープラーニングについて学びたいというRユーザーの期待に応える一冊です。



## scikit-learn, Keras, TensorFlow による実践機械学習 第2版

Aurélien Géron 著  
下田 倫大 監訳  
長尾 高弘 訳

2020年11月発行 / 832頁  
ISBN978-4-87311-928-1 / 定価5,280円 (税込)

本書はコードを動かしながら学び、機械学習が使えるようになることを目的とした書籍です。現実的な問題を出し、サンプルデータを示しながら、機械学習で問題を解決に導くまでの一連の手法を体系立てて解説します。深層学習以外の機械学習にはscikit-learnを使い、機械学習プロジェクトの流れ、データからモデルを学習する方法、データの処理、クリーニングなどの基礎から、特徴量の選択や過学習、データの次元削減など応用までを学びます。深層学習にはTensorFlowとKerasを使い、ニューラルネットワークの構築と訓練、ニューラルネットワークアーキテクチャ、深層学習や強化学習、さらにTensorFlowの分散処理のメカニズムや実装までを幅広く解説します。



## Pythonではじめる機械学習

### —scikit-learnで学ぶ特徴量エンジニアリングと 機械学習の基礎

Andreas C. Muller, Sarah Guido 著  
中田 秀基 訳

2017年5月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-798-0 / 定価3,740円 (税込)

Pythonの機械学習用ライブラリの定番、scikit-learnのリリースマネージャを務めるなど開発に深く関わる著者が、scikit-learnを使った機械学習の方法を、ステップバイステップで解説します。ニューラルネットワークを学ぶ前に習得しておきたい機械学習の基礎をおさえるとともに、優れた機械学習システムを実装し精度の高い予測モデルを構築する上で重要となる「特徴量エンジニアリング」と「モデルの評価と改善」について多くのページを割くなど、従来の機械学習の解説書にはない特長を備えています。



## Pythonではじめる教師なし学習

### —機械学習の可能性を広げる ラベルなしデータの利用

Ankur A. Patel 著  
中田 秀基 訳

2020年4月発行 / 344頁  
ISBN978-4-87311-910-6 / 定価3,960円 (税込)

教師なし学習はラベル付けされていないデータから学習する機械学習の一種です。現在の機械学習では大量のラベル付きのデータを用いる教師あり学習が主流ですが、ラベルを付けるには膨大なコストがかかります。現実世界に機械学習を適用していくためには、ラベル付けを必要としない教師なし学習の重要性が増してくる考えられます。本書は実践的な視点から、データにある隠れたパターンを特定し、異常検出や特徴量抽出・選択を行う方法を紹介します。ラベルなしデータを有効に利用することで、機械学習の可能性を各段に広げる教師なし学習の本質に迫ります。





## Python 機械学習クックブック

Chris Albon 著  
中田秀基 訳

2018年12月発行 / 368頁  
ISBN978-4-87311-867-3 / 定価3,740円 (税込)

Pythonによる機械学習を進める上で、頻繁に遭遇すると思われる200超の問題とその解決策を紹介。データ構造（ベクトル、行列、配列）、数値データ、カテゴリデータ、テキスト、画像、日時データの取り扱いといったデータ分析の基本から、特徴量抽出、次元削減、モデルの評価と選択、線形回帰、決定木、ランダムフォレスト、k-最近傍法、SVM、ナイーブベイズ、クラスタリング、ニューラルネットワーク、訓練済みモデルのセーブとロードなど、幅広い内容をカバー。巻末に日本語版収録「日本語テキストの取り扱い」を収録。「やりたいこと」「困っていること」に答えてくれる一冊です。



## 機械学習のための 特微量エンジニアリング

Alice Zheng, Amanda Casari 著  
株式会社ホクソエム 訳

2019年2月発行 / 224頁  
ISBN978-4-87311-868-0 / 定価3,300円 (税込)

本書は、機械学習モデルの性能を向上させるために、データから良い特徴量を作る特徴量エンジニアリングについて解説します。前半では初学者に向けて、数値、テキスト、カテゴリ変数の基本的な取り扱い方を説明し、後半では特徴量ハッシング、ビンカウンティング、PCAによるデータの圧縮、さらに非線形特徴量とモデルスタッキング、画像特徴量抽出と深層学習による自動特徴学習などの高度なテーマを扱います。特徴量エンジニアリングを使いこなし、機械学習モデルの性能を最大限に引き出したいエンジニア必携の一冊です。



## 入門 機械学習パイプライン

—TensorFlowで学ぶワークフローの自動化

Hannes Hapke, Catherine Nelson 著  
中山光樹 訳

2021年9月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-951-9 / 定価4,180円 (税込)

機械学習を用いた本番システムの構築には、データの前処理やモデルの学習、デプロイなどのステップが必要です。しかし、これらのステップは手動で実行されることが多く、エラーの原因となっています。そこで本書では、TensorFlowのエコシステムを使用した機械学習パイプラインの構築方法について学びます。パイプラインを用いて各ステップを自動化することで、レガシーなシステムの保守から解放され、新しいモデルの開発に集中できるようになります。



## 機械学習デザインパターン

—データ準備、モデル構築、MLOpsの 実践上の問題と解決

Valliappa Lakshmanan, Sara Robinson, Michael Munn 著  
齋崎弘宣、竹内広宜、名取直毅、吉岡信和 訳

2021年10月発行 / 408頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-956-4 / 定価4,180円 (税込)

本書は、機械学習で繰り返し登場する課題を30のパターン（データ表現、問題表現、モデルの訓練、再現性、柔軟性、持続性、説明性、公平性などに関するもの）に分類し、それぞれについてベストプラクティスを提示・解説するデザインパターン集です。手を動かしながら機械学習を学びたい初心者の実践的な入門書としても、現場のデータサイエンティストのリファレンスとしても有用な内容となっています。Google Cloudのデータ分析&AI部門トップとしての豊富な経験に基づく実用本位の一冊です。



## 機械学習による 実用アプリケーション構築

—事例を通じて学ぶ、設計から本番稼働までの プロセス

Emmanuel Ameisen 著  
菊池彰 訳

2021年4月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-950-2 / 定価3,080円 (税込)

機械学習は翻訳、推薦システム、異常および不正検出など、さまざまなアプリケーションで利用されています。しかし機械学習はモデルの学習や評価など、これまでのアプリケーションにはない処理が必要となるだけでなく、正常に動作しているかを単純なテストだけでは検証できないなど、特別な配慮が必要となります。本書は機械学習を利用するアプリケーションを設計、構築、デプロイするために注意すべき点をまとめました。繰り返しによりデータやモデルを漸進的に改善する方法、モデル性能の監視やモデルのデバッグを行う方法など、アプリケーションを構築、運用する上で、その品質を左右する一連のプロセスを詳しく解説します。



## 仕事ではじめる機械学習 第2版

有賀康顕、中山心太、西林孝 著

2021年4月発行 / 352頁  
ISBN978-4-87311-947-2 / 定価3,300円 (税込)

2018年の発行以来、多くの読者に支持された書籍を全面改訂！不確実性の高い機械学習プロジェクトについて、「仕事で使う」という観点から整理するコンセプトはそのままだに、初版の発行後に登場した概念や課題を取り上げます。「機械学習でいい感じにしてくれ」と突然上司に言われたとき、本書で学んだことが読者の力になるはず。本書で得た知識は読者が「いま」困っている問題を解決する助けとなるでしょう。



## Web最適化ではじめる機械学習

—A/Bテスト、メタヒューリスティクス、ハンディットアルゴリズムからベイズ最適化まで

飯塚修平 著

2020年11月発行 / 368頁  
ISBN978-4-87311-916-8 / 定価3,850円 (税込)

ウェブサービスの開発に携わるかぎり、ユーザーにより良い体験を提供することは無視できない命題です。本書は、ウェブサービスを成長させることを目的に、ユーザーの行動を定量的に評価し、改善する手法を学ぶ書籍です。シンプルなるA/Bテストを第一歩に、線形モデルの導入、メタヒューリスティクス、ハンディットアルゴリズム、ベイズ最適化と、機械学習の知識を紹介しながら、ウェブサイトを最適化するという現実的な問題を解くための数理的な手法を解説します。Pythonによるサンプルコードと、グラフィカルな図版で表現された数学的なモデルを組み合わせて、機械学習と統計学の基礎を丁寧に解説しています。ウェブ最適化の手法を学びたい、機械学習の基礎を知りたい読者に最適な1冊です。



## Scratchではじめる機械学習

石原淳也、倉本大資 著  
阿部和広 監修

2020年7月発行 / 192頁  
ISBN978-4-87311-918-2 / 定価2,420円 (税込)

本書は、Scratchを使っている小学校高学年くらいの年齢から読める、機械学習入門です。Scratchの拡張機能を使い、画像認識や音声認識、姿勢検出などを利用したプログラムを作りながら、機械学習の仕組みを楽しく学ぶことができます。Pythonなどのテキストプログラミング言語や、難しい数学の知識は必要ありません。作りながら学ぶことで、実際の世の中で機械学習がどのように生かされているかを想像し、自分でも機械学習を使った仕組みを考えられる力を養います。プログラミングの楽しさを覚えはじめた子どもたちの次のステップとしてもぴったりの一冊です。





## 入門 自然言語処理

Steven Bird, Ewan Klein, Edward Loper 著  
萩原 正人、中山 敬広、水野 貴明 訳

2010年11月発行 / 592頁  
ISBN978-4-87311-470-5 / 定価4,180円 (税込)

自然言語処理の実践的な入門書です。「自然言語」とは、英語や日本語など人々が日常のコミュニケーションで使う言語のことで、NLPに基づく技術は、モバイル端末におけるテキストの予測や手書き文字認識、検索エンジンにおける統一されていないテキスト内の情報取得、機械翻訳においてはある言語で書かれたテキストの分析と多言語への変換など、広範囲に活用されるようになってきています。本書では、NLPの理論的な基礎、理論、応用をバランスよく解説。本書の例から学び、実際のプログラムを書き、そして実装することを通して、読者はNLPを始めるための実用的な知識と技術を得られるでしょう。



## 詳解 OpenCV 3

—コンピュータビジョンライブラリを使った  
画像処理・認識

Adrian Kaehler, Gary Bradski 著  
松田 晃一、小沼 千絵、永田 雅人、花形 理 訳

2018年5月発行 / 992頁  
ISBN978-4-87311-837-6 / 定価7,480円 (税込)

定番

OpenCVの開発者によるベストセラー書の改訂版。OpenCVは現在、ロボットの視覚システムだけでなくスマホやパソコンの顔認証、画像アプリやセキュリティ監視の人物検出、製造、医療、自動運転車、ゲームやARアプリ、さらには機械学習に代表される人工知能の研究など、さまざまな分野で利用されています。本書では、カメラ入力やファイル出力といった簡単な使い方から、画像の変換やセグメンテーション、テンプレートマッチング、パターン認識、特徴量、物体や動きのトラッキング、ステレオビジョンからの3Dの再構成、機械学習まで、基礎から丁寧に詳細に解説します。関数のリファレンスとしても利用可能です。

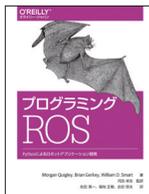


## 実践 コンピュータビジョン

Jan Erik Solem 著  
相川 愛三 訳

2013年3月発行 / 288頁  
ISBN978-4-87311-607-5 / 定価3,300円 (税込)

コンピュータビジョンの理論とアルゴリズムを基礎から学べる実践的な入門書。コンピュータビジョンの理論よりも実践に重きを置き、実際に動くサンプルを示しながら物体認識や3Dの復元、ステレオ画像、拡張現実、その他コンピュータビジョンの応用について解説します。本書ではサンプルを自分の環境で実際に試しながら学ぶことができます。また、各章末には演習問題が用意してあります。演習問題を解くことで自分がその章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認することができます。



## プログラミング ROS

—Pythonによるロボットアプリケーション開発

Morgan Quigley, Brian Gerkey, William D. Smart 著  
河田 卓志 監訳  
松田 晃一、福地 正樹、由谷 哲夫 訳

2017年12月発行 / 480頁  
ISBN978-4-87311-809-3 / 定価4,180円 (税込)

ROS (ロボットオペレーティングシステム) の解説書。ROSのコンセプトから、Python 2.7によるロボットプログラミングの具体的な方法、インストールやデバッグ時のヒントまで、ROSユーザーが知っておくべき基本を網羅的に解説します。単純なテレオペットから始めて、認識・行動制御を伴うより複雑な自律型ロボットへと段階的に学んでいくので、読者は学習を進めながら理解を深めることができます。各章が典型的なユースケースシナリオに対するレシピ (具体的なコード、図、解説) として構成されているため、自分自身の目的や興味に合わせて読み進めることも可能です。日本語版では、PepperプログラミングとROS2アーキテクチャーについての解説を巻末付録として収録しました。



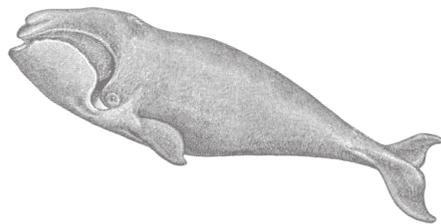
## 作って動かす ALife

—実装を通した人工生命モデル理論入門

岡 瑞起、池上 高志、ドミニク・チェン、  
青木 電太、丸山 典宏 著

2018年7月発行 / 224頁  
ISBN978-4-87311-847-5 / 定価2,860円 (税込)

生命性をコンピュータ上でシミュレートすることにより、生命の本質に迫る「ALife (人工生命)」は、「AI (人工知能)」の発展系として、近年改めて注目されつつある分野です。本書は、セルラーオートマトンやボイドモデルなど、さまざまなALifeの理論モデルを、Pythonで書かれたサンプルコードで実装することで体感的に学ぶことができるユニークな書籍です。雑多な情報を整理して「最適化」する力に優れたAIと比較して、「新たな自然を作り出す」という特徴を持つALifeは、人間の多種多様な創造的行為を支援すると考えられ、その応用先は、デザイン、ゲーム、アート、建築など、創造性が必要となる領域全般に及びます。



## NEW! 詳説 データベース

—ストレージエンジンと分散データシステムの仕組み

Alex Petrov 著  
小林 隆浩 監訳  
成田 昇司 訳

2021年7月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-954-0 / 定価4,180円 (税込)

データベースを選択し、使用し、管理するには、その内部構造を理解することが不可欠です。しかし、今日ではたくさんの分散型データベースやツールが存在するため、それぞれが何を提供しているのか、どのように異なるのかを理解することは困難です。本書はデータベースとストレージエンジンの内部で利用されている概念を解説します。データベースそれぞれで大きな違いがあるストレージエンジンの内部構造や、データの分散方法を決定するサブシステムについて詳述する本書は、データベースシステムを使ってソフトウェアを構築するすべての人に必携の一冊です。



## データ指向アプリケーションデザイン

信頼性、拡張性、保守性の高い  
分散システム設計の原理

Martin Kleppmann 著  
斉藤 太郎 監訳  
玉川 竜司 訳

2019年7月発行 / 660頁  
ISBN978-4-87311-870-3 / 定価5,060円 (税込)

現代の分散システム設計においてデータの扱いは重要な課題です。本書は、データを処理し、保存するさまざまなテクノロジーの特性を詳述することで、ツールの長所と短所を理解し、システムの課題と使用するアプリケーションに適した選択肢の発見を助けます。本書では、データの量や複雑さ、変化が課題となるアプリケーションを「データ指向」と名づけ、データ指向アプリケーションの設計を支える基本的な概念を解説します。そしてアプリケーション、パーティション、トランザクションなど分散データベースについて扱い、さらにバッチ処理、ストリーム処理など、データセットの取り出しや結合について解説します。



## データベースリライアビリティ

エンジニアリング  
一回復力のあるデータベースシステムの設計と運用

Laine Campbell, Charity Majors 著  
八木 和生 訳

2021年4月発行 / 308頁  
ISBN978-4-87311-940-3 / 定価3,740円 (税込)

テクノロジーの進化に合わせて、データベースもまた進化しています。従来のパフォーマンス、スケラビリティが重要なことはもちろん、今日ではセキュリティ、インフラのコード化、CI/CD、クラウド活用といったタスクにも取り組んでいかなければなりません。データベースの本質は、長期的に安定していること。つまりリライアビリティ（信頼性）です。時代とともにアーキテクチャやツールが変わってもこの原則は変わりません。本書はデータベースのリライアビリティを実現するための考え方を「データベースリライアビリティエンジニアリング」と定義して、その具体的な手法を紹介します。サービスのリライアビリティに関わるすべてのエンジニア必読の一冊です。



## 初めてのSQL 第3版

Alan Beaulieu 著  
株式会社クイープ 訳

2021年7月発行 / 376頁  
ISBN978-4-87311-958-8 / 定価3,080円 (税込)

SQL言語に初めて触れるプログラマーを対象に、SQL言語の基本を解説します。データベースの歴史、概念などの基礎知識から、データベースの作成、クエリの基本、フィルタリング、トランザクションなどまで、実践に必要なポイントを過不足なくコンパクトにまとめ、理解を深められるよう練習問題を用意しています。改訂にあたり、「ビュー」「メタデータ」「解析関数」「大規模なデータベースの操作」「SQLとビッグデータ」の章が追加され、さらに充実しました。SQLを学び始めるのに最適な一冊です。



## SQLアンチパターン

Bill Karwin 著  
和田 卓人, 和田 省二 監訳  
児島 修 訳

2013年1月発行 / 352頁  
ISBN978-4-87311-589-4 / 定価3,520円 (税込)

本書はDB設計やSQL記述の際に避けるべき事例を1章で1つ、25個紹介する書籍です。リレーショナルデータベースを中心に据えたシステム開発には、様々な場面で陥りやすい失敗（アンチパターン）があります。本書はデータベース論理設計、データベース物理設計、クエリの記述、アプリケーション開発という4つのカテゴリに分かれて、それぞれの分野におけるアンチパターンを紹介し、失敗を避けるためのより良い方法を紹介します。日本語版では、MySQLのエキスパートとして著名な奥野幹也氏によるアンチパターンを収録。



Database



## 実践ハイパフォーマンスMySQL 第3版

Baron Schwartz, Peter Zaitsev, Vadim Tkachenko 著  
菊池 研自 監訳  
株式会社クイープ 訳

2013年11月発行 / 864頁  
ISBN978-4-87311-638-9 / 定価5,280円 (税込)

MySQLでの大規模システム構築に長年携わったことで知られるエキスパート著者陣がMySQLを運用・管理する上で必須の知識・手法を解説するハイエンドユーザー向け解説書の決定版。第3版では、MySQLの動作の仕組みに関する事実だけでなく、MySQLがそのように動作する原理を伝えたいと考えて執筆されています。MySQL管理者やアプリケーション開発者が求める必須の知識や手法を掘り下げて、問題や課題に対して実践的な考え方や解決の手法を示し、読者のMySQLについての理解と技術を一段高いレベルに引き上げる一冊です。



## グラフデータベース Neo4jによるグラフデータモデルと グラフデータベース入門

Ian Robinson, Jim Webber, Emil Eifrem 著  
佐藤 直生 監訳  
木下 哲也 訳

2015年3月発行 / 236頁  
ISBN978-4-87311-714-0 / 定価3,300円 (税込)

SNSの普及や相互依存性の高いデータの増加に伴い、従来型のリレーショナルデータモデルの処理効率の問題を解決するために登場し、近年使われるようになったのが、「グラフデータモデル」です。本書ではこのグラフデータモデルと、このモデルを使ったグラフデータベースについて、グラフデータベースの代表的な存在であるNeo4jを使って解説。Neo4jの中心の開発者たちによる執筆のため信頼性が高く、また、実例も随所に織り込まれ実用性も高いものとなっています。内部アーキテクチャについてもいねいに書かれており、なぜリレーショナルデータモデルよりもグラフデータモデルの方がグラフ処理に適しているのかを理解できるでしょう。



## 初めてのSpark

Holden Karau, Andy Konwinski, Patrick Wendell, Matei Zaharia 著  
Sky株式会社 玉川竜司 訳

2015年8月発行 / 312頁  
ISBN978-4-87311-734-8 / 定価3,520円 (税込)

Sparkの概要、RDDを使ったプログラミング、キー/値ペアの処理など基礎的な説明から、Sparkの高度なプログラミング、クラスタ上での本格的な利用まで解説した、Sparkの総合的な入門書です。日本語版の内容にはバージョン1.3/1.4での機能強化も取り入れ、土橋昌氏による「原書発行以降の変更点」、猿田浩輔氏による「Spark SQLについて本編の補足」、堀越保徳氏と濱口智大氏による「Spark/MapReduceの機械学習ライブラリ比較検証」を収録。全編にわたりCloudera株式会社エンジニアチームによるテクニカルレビューを実施。

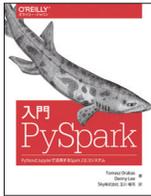


## Sparkによる実践データ解析 大規模データのための機械学習事例集

Sandy Ryza, Uri Laserson, Sean Owen, Josh Wills 著  
石川 有 監訳  
Sky株式会社 玉川竜司 訳

2016年1月発行 / 330頁  
ISBN978-4-87311-750-8 / 定価3,740円 (税込)

本書は、データサイエンスの4人のエキスパートがSparkでの高度な分析方法を解説するとともに、より実践的なデータサイエンスを学ぶ書籍です。ビッグデータ分析におけるSparkの位置づけを紹介し、ベストな結果を得るためのデータの準備やモデルのチューニングについて解説します。またデータクレンジングのユースケースを通じてSparkとScalaによるデータ処理の基本を学習し、Sparkを使った機械学習の基礎や応用分野における広く使われる一般的なアルゴリズムを紹介します。日本語版では付録として高柳慎一氏と牧山幸史氏による「SparkRについて」と千葉立寛氏、小野寺民也氏による「SparkのJVM、システムレベルのチューニングによる高速化」を掲載。

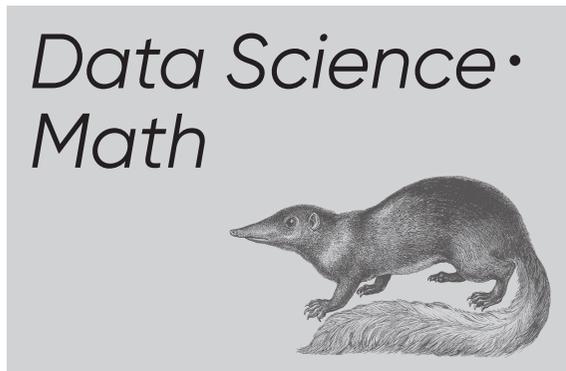


## 入門 PySpark —JupyterとPythonで活用する Spark 2 エコシステム

Tomasz Drabas, Denny Lee 著  
Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2017年11月発行 / 328頁  
ISBN978-4-87311-818-5 / 定価3,740円 (税込)

PythonからSparkを利用するための機能、PySparkを使いこなすテクニックとノウハウを習得する書籍です。はじめに高速になったSpark 2.0の特徴とアーキテクチャを解説し、次に構造化及び非構造化データの読み取り、PySparkで利用できる基本的なデータ型、MLlibとMLパッケージによる機械学習モデルの構築を説明します。さらにGraphFramesを使ったグラフの操作、ストリーミングデータの読み取り、クラウドへのモデルのデプロイなどの方法を豊富なサンプルと一緒に学びます。またローカルでのSpark + Python + Jupyter環境の構築方法も紹介。大規模なデータを処理し、活用したいエンジニア必携の一冊です。



## ゼロからはじめるデータサイエンス 第2版 —Pythonで学ぶ基本と実践

Joel Grus 著  
菊池 彰 訳

2020年5月発行 / 456頁  
ISBN978-4-87311-911-3 / 定価3,740円 (税込)

本書はPythonプログラミングを通してデータサイエンスの基本知識を「ゼロから学ぶ」ことができる入門書です。読者は架空のソーシャルネットワーク運営企業、データサイエンス・スター社のデータサイエンティストとして、さまざまな課題を解決しながら、必要な知識とスキルを着実に積み上げていきます。Pythonプログラミングの基礎から線形代数、統計確率の基礎、回帰、機械学習、ナイーブベイズ、決定木、ニューラルネットワーク、ディープラーニング、自然言語処理、ネットワーク分析、リコメンダシステム、データベースとSQL、MapReduce、データ倫理まで、データサイエンスに必要な幅広い知識をカバーします。

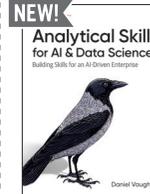


## データサイエンス設計マニュアル

Steven S. Skiena 著  
小野 陽子 監訳  
長尾 高弘 訳

2020年1月発行 / 428頁  
ISBN978-4-87311-891-8 / 定価4,180円 (税込)

本書は広い視野からデータサイエンス全体を俯瞰し、問題を解決する上で重要なことは何か、その設計原則に焦点を当てた入門書です。データを収集、分析、解釈するためのシステムを構築するために必要な、確率・統計の基礎から線形代数、スコアとランキング、統計分析、データマージング、可視化、数学的モデル、回帰、機械学習まで広範囲にわたってカバーするだけでなく、思考プロセスも重視します。著者は、ニューヨーク州立大学ストーニーブルック校で長年にわたりコンピュータサイエンス教育に携わってきた計算機科学者で、統計学と計算機科学の枠を越えた新しい学問としてデータサイエンスを捉え直し、著者独自のアプローチでデータサイエンスの本質に迫ります。



## AI技術を活かすためのスキル —データをビジネスの意思決定に繋げるために

Daniel Vaughan 著  
西内 啓 監訳  
長尾 高弘 訳

2021年11月発行 / 256頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-955-7 / 予価2,750円 (税込)

※原書カバー

多くのデータが溢れる現代社会において、企業の正しい意思決定を支えるのがデータ分析スキルです。本書では、データ分析スキルをビジネス上の課題 (KPI) を体系的に解決する能力であると定義し、多くのユースケースを交えて解説します。データ分析のための思考法を学ぶことでKPI達成に役立つデータを理解し、AIを効果的に使用できるようになります。DX (デジタルトランスフォーメーション) 化が重要視される昨今で、企業を手助けする1冊です。



## 戦略的データサイエンス入門 —ビジネスに活かすコンセプトとテクニック

Foster Provost, Tom Fawcett 著  
竹田 正和 監訳、古島 敦、瀬戸山 雅人、大木 嘉人、藤野 賢祐、宗定 洋平、西谷 雅史、砂子 一徳、市川 正和、佐藤 正士 訳

2014年7月発行 / 456頁  
ISBN978-4-87311-685-3 / 定価3,080円 (税込)

ビッグデータ時代とも言われる昨今においては、膨大なデータをビジネスの枠組みの中に組み込んで活用することが重要課題となっています。つまり、データ収集を行ってビジネスの全体像を把握し、適切なデータ分析を行って正確な予測をした上でビジネス戦略を決めることが求められています。本書は、データをビジネスに活かすために身に付けておくべき基本的な考え方と、データマイニングやモデリングの根拠に存在するコンセプトについて、体系的に解説しています。データサイエンスの重要性とその威力を学べる一冊です。



## データサイエンス講義

Rachel Schutt, Cathy O'Neil 著  
瀬戸山 雅人、石井 弓美子、河内 崇、河内 真理子、古島 敦、木下 哲也、竹田 正和、佐藤 正士、望月 啓亮 訳

2014年10月発行 / 452頁  
ISBN978-4-87311-701-0 / 定価3,300円 (税込)

コロンビア大学のデータサイエンス入門講義をベースとした本書では、データサイエンスを行う上で、どのようなプロセスが必要か、データサイエンティストとしてはどのようなスキルセットが必要で、どのような思考方法を選択する必要があるのかを事例とともに紹介します。Google、Microsoft、Facebookをはじめとした有名企業で使われているアルゴリズムや分析手法の紹介など、興味深い話題や事例を豊富に収録。幅広い解説で、データサイエンティストの参考になるトピックが満載の一冊です。

Data Science Math



NEW!



## 実践 AWS データサイエンス —エンドツーエンドの MLOps バイブライズ実装

Chris Fregly, Antje Barth 著  
黒川利明 訳  
本橋和貴 技術監修

2021年10月発行 / 560頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-968-7 / 定価4,180円 (税込)

AWSではデータサイエンス分野で利用できるさまざまなサービスが提供されています。本書では、それらのサービスを有効に使って、データの収集、分析、モデルの訓練、テスト、デプロイまでの一連のプロセスを行う方法を紹介します。対象とする事例は、ヘルスケアデータ、時系列データ、自然言語処理、画像分類、不正検出、需要予測、レコメンデーションシステムなど非常に多岐にわたります。本書の目的は、Amazon SageMakerをはじめとしたAWSの機械学習サービスの詳細を説明するだけでなく、AWSのサービスを組み合わせることで、データサイエンスとアプリケーション開発の統合を図り、開発を効率化することであり、アプリケーション開発者や管理職にとっても役に立つ一冊です。



## Python データサイエンスハンドブック —Jupyter, NumPy, pandas, Matplotlib, scikit-learn を使ったデータ分析、機械学習

Jake VanderPlas 著  
菊池彰 訳

2018年5月発行 / 556頁  
ISBN978-4-87311-841-3 / 定価4,620円 (税込)

Pythonのデータサイエンス用のツールを使いこなし、効率よく仕事を進めるための、実用的な情報が詰め込まれたリファレンスです。IPythonとJupyter, NumPy, pandas, Matplotlib, scikit-learn をカバーします。それぞれのトピックについて、押さえておくべき基本, tips, 便利なコマンドなどを紹介します。Pythonでデータの操作、変換、可視化、統計的処理、データモデルの構築、科学計算を行う人にとってはいつも手元に置いておきたい「使える」一冊です。

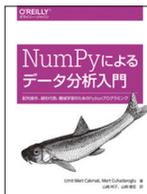


## Pythonではじめるデータラングリング —データの入手、準備、分析、プレゼンテーション

Jacqueline Kazil, Katharine Jarmul 著  
長尾高弘 訳  
嶋田健志 技術監修

2017年4月発行 / 516頁  
ISBN978-4-87311-794-2 / 定価4,070円 (税込)

「ラングリング」(wrangling)とはもともと馬や牛を集めて飼いならすという意味があります。牛を集めてうまく操るカウボーイ (wrangler) のように、データを自在に操るためのスキルを身につけた「データラングラー」になるというコンセプトのもと、データ収集、処理、分析、利用に関わるテクニックとサンプルを豊富に収録。例題を通じて、効果的なデータの取得、クリーニング、分析、プレゼンテーション方法などを身につけることが可能です。自動化やスケジューリング、大規模データセットの処理、魅力的なストーリー付けの方法なども紹介。Pythonでデータを扱うための実用的な知識とテクニックを網羅しています。脱Excelを図ってスキルアップしたいというニーズにも応える一冊です。



## NumPyによるデータ分析入門 —配列操作、線形代数、機械学習のための Python プログラミング

Umit Mert Cakmak, Mert Cuhadaroglu 著  
山崎邦子, 山崎康宏 訳

2019年9月発行 / 248頁  
ISBN978-4-87311-887-1 / 定価3,080円 (税込)

本書ではまず配列の仕組みとその演算をていねいに説明します。続いて、機械学習を理解する上で欠かせない線形代数について、NumPyを使った基本的な演算を行います。これらの準備の後で、実データを使ったデータ分析で機械学習の基礎を学びます。さらにNumPyと一緒に使われるSciPy, pandas, scikit-learnなどのライブラリとの関係を示して、いくつかの例を紹介します。最後に扱うのは効率化の追求です。本書は、NumPyとそれに関連するPythonの配列と演算についての知識とスキルをコンパクトにまとめているので、NumPyの機能と威力が体感できます。



## Pythonによるデータ分析入門 第2版

Wes McKinney 著  
瀬戸山雅人, 小林儀匡, 滝口開資 訳

2018年7月発行 / 596頁  
ISBN978-4-87311-845-1 / 定価4,180円 (税込)

採用

NumPy, SciPy, pandas, Matplotlib, Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実しているPythonは、科学計算、統計解析、機械学習のみならず、金融や経済分野でも広く利用されています。本書はPythonの代表的なデータ分析ツール、pandasの開発者Wes McKinneyによる、データ分析を行うための基本を網羅しています。すべてのサンプルコードはダウンロード可能で、Jupyter Notebookで対話的に試し、実際に手を動かしながら知識を確実なものにすることが可能です。Python 3に対応した待望の改訂版です。



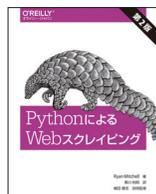
## IPython データサイエンス クックブック 第2版

—対話型コンピューティングと可視化のためのレシピ集

Cyrille Rossant 著  
菊池彰 訳

2019年5月発行 / 524頁  
ISBN978-4-87311-854-3 / 定価4,620円 (税込)

Pythonと対話型環境 Jupyter Notebook を使ってデータ分析および可視化を行うためのレシピを集めたクックブックです。NumPy, SciPy, Pandas, Matplotlib, Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実しているPythonは、広い分野で利用されています。本書では、統計や機械学習といったデータサイエンス関連を中心に、信号処理、画像・音声処理、力学、数値解析など広範囲にわたる科学分野の話題を取り上げます。Jupyter Notebookによりさらに強力にそして使いやすくなったPythonとIPythonの威力を体感できます。Python 3, IPython 7 対応の待望の改訂版です。



## PythonによるWebスクレイピング 第2版

Ryan Mitchell 著  
黒川利明 訳  
嶋田健志 技術監修

2019年3月発行 / 312頁  
ISBN978-4-87311-871-0 / 定価3,520円 (税込)

ネットからデータを機械的に集め、必要な情報を抽出するWebスクレイピングにより、膨大な情報の中から、検索エンジンだけでは入手できない本当に必要な情報を入手できるようになります。本書は、Webスクレイパーの基礎から、データの抽出、格納、収集後のクリーニング、さらには、JavaScript実行、Seleniumによる自動化、OCRを含めた自然言語処理、並列処理などの高度なトピックに加えて法律面の解説など、Webスクレイピングを実際に行うために必要なプログラミングテクニックと問題に遭遇した際の対処法まで幅広い内容をカバー。豊富な事例から、自分の問題に合ったツールを選択し、解決することが容易となります。Scrapy 1.6, Python 3に対応した待望の改訂版。



## エレガントなSciPy —Pythonによる科学技術計算

Juan Nunez-Iglesias, Stéfan van der Walt, Harriet Dashnow 著  
山崎邦子, 山崎康宏 訳

2018年11月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-860-4 / 定価3,740円 (税込)

豊富な数学関連、科学関連のライブラリを持つPythonは、現在では多くの科学分野で使われています。本書では、実際の科学データとSciPy, NumPy, pandas, scikit-imageといった科学ライブラリを使って実際の問題を解決する作業を通じて、数学的計算の基礎となるデータ構造のNumPy配列を使いこなし、科学計算の「明確かつ簡潔かつ効率的でエレガントなコード」の書き方を学ぶことができます。掲載コードとデータ、環境、ツールはすべて本書のGitHubから利用可能です。Python 3.6対応。



採用

学校・企業採用実績あり

定番

定番書籍



## Pythonによるファイナンス 第2版

—データ駆動型アプローチに向けて

Yves Hilpisch 著  
黒川 利明 訳  
中妻 照雄 技術監修

2019年12月発行 / 656頁  
ISBN978-4-87311-890-1 / 定価4,950円 (税込)

さまざまな分野で威力を発揮するPythonは、ファイナンスの分野でも重要なテクノロジーとして急成長を遂げています。本書は、Pythonを使った金融工学の初歩的な基本事項からアルゴリズム取引やデリバティブ分析までカバーし、必要なプログラミング、機械学習や深層学習を利用したデータ分析、統計などについて、数理と実用面から詳しく解説します。「データ駆動型アプローチ」と「AIファーストファイナンス」を軸に、これからのファイナンスに必要な戦略と実践力を体得できることを目的とします。



## バイオインフォマティクスデータスキル

—オープンソースツールを使ったロバストで再現性のある研究

Vince Buffalo 著  
片山俊明、川島秀一、鈴木治夫、山本泰智 監訳  
酒匂寛、山村吉信 訳

2020年9月発行 / 560頁  
ISBN978-4-87311-863-5 / 定価4,840円 (税込)

バイオインフォマティクス（生命情報科学）とは、コンピュータによる情報解析の手法を生物学の問題に応用する学問のことを指します。本書は、基本的なプログラミングに関する知識を持ったバイオ研究者を対象に、「ロバストで再現性のある研究」のため、複雑で大規模な配列データから意味を抽出し、探索するための技術を解説します。データを処理する方法としてPython、R、Gitなどのオープンソースツールを用いるため、次世代のデータにも適用できます。近年、ニーズが高まりつつあるバイオ分野において不可欠なデータ処理技術のすべてがこの一冊に詰まっています。



## RStudioではじめるRプログラミング入門

Garrett Grolemond 著  
大橋 真也 監訳  
長尾 高弘 訳

2015年3月発行 / 276頁  
ISBN978-4-87311-715-7 / 定価2,860円 (税込)

採用

「統計を使わずに、Rを純粋にプログラミング言語として学ぼう」というコンセプトに基づいて書かれた本書は、統計学の難しい知識がなくてもプログラミングの経験があまりなくても、プログラミングを学んでみようという意欲さえあれば読める、画期的な書籍です。サイコロを作る、ゲームで遊べるトランプを作る、スロットマシンを作る、という3つの簡単なプロジェクトに取り組み過程で、Rのプログラミング統合環境、RStudioを活用して、楽しみながら効率的にRのプログラミングスキルを身に付けていきます。統計だけに使うのもったいない、Rのプログラミング言語としての隠れた魅力と可能性を紹介しましょう。



## Rクイックリファレンス 第2版

Joseph Adler 著  
大橋 真也、木下 哲也 訳

2014年1月発行 / 860頁  
ISBN978-4-87311-651-8 / 定価4,620円 (税込)

統計分析の標準ツールとして不動の人気を誇るオープンソースソフトウェアRについてのリファレンス。Rの基本操作から、パッケージの詳細、コマンドや関数の一覧、さらには可視化、最適化、並列化など、Rをさらにパワーアップさせるテクニックまで、幅広いトピックを取り上げます。Rの持つ機能を詳しく解説しつつ、Rの可能性を追求する一冊です。圧倒的な情報量を誇り、初心者にも上級者にも有用な情報が満載です。Rユーザにとっては常に手元に置いておきたい一冊です。



## Rクックブック 第2版

J.D. Long, Paul Teetor 著  
大橋 真也 監訳  
木下 哲也 訳

2020年1月発行 / 584頁  
ISBN978-4-87311-885-7 / 定価3,960円 (税込)

採用

Rを使って統計解析、グラフィックス作成、データ分析などを行う際に、頻繁に遭遇すると思われる約300の問題とその解決策を収録したレシピ集です。RとRStudioのインストール、言語仕様、基本操作などの基礎的なことから、高度なプログラミングテクニックやさまざまな回帰分析の種類とその使い方まで、扱う内容は多岐にわたります。初心者にとっては、環境設定や文法、入出力などでつまづきやすいポイントを的確にフォロー。中級者以上にとっては日々の作業をより生産的、効率的にする「使える」レシピを多数用意しています。リファレンスとして手元に置いておきたい、Rユーザ必携の一冊です。



## Rグラフィックスクックブック 第2版

—ggplot2によるグラフ作成のレシピ集

Winston Chang 著  
石井弓美子、河内崇、瀬戸山雅人 訳

2019年11月発行 / 472頁  
ISBN978-4-87311-892-5 / 定価3,960円 (税込)

定番

オープンソースの統計解析用のプログラミング言語、Rの強力な描画用パッケージggplot2を使ってさまざまなグラフを作成するためのレシピ集です。棒グラフや折れ線グラフ、散布図といった基本的なグラフから、複雑なグラフや地図の作成方法だけでなく、きめ細かいカスタマイズ方法、効果的な使い方、色の使い方の注意、さらには文書用データへの変換方法まで、グラフに関することはほとんど網羅しています。実際の「やりたいこと」に応じた解決法を提示。描きたいグラフがすぐに描ける実用的な一冊です。



## アート・オブ・Rプログラミング

Norman Matloff 著  
大橋 真也 監訳  
木下 哲也 訳

2012年9月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-579-5 / 定価3,520円 (税込)

Rは統計分野では標準ツールとして使われている人気の高いオープンソースソフトウェアです。統計分野のみならず、金融、数学、物理、化学、天文、バイオ、薬学等の幅広い分野での利用をサポートする豊富なパッケージ群が用意されており、多くのユーザからの支持を集めています。本書はRの強力かつ柔軟なプログラミング能力に焦点を当て、Rスクリプトを書く上でのテクニック、コツ、注意点をわかりやすく解説します。また、他言語との連携、並列R、デバッグ、コードの高速化など他のR書籍にはなかった情報も提供します。プログラミング言語としてRを活用し、その威力を最大限発揮させる上で必携の一冊です。



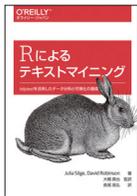
## Rではじめるデータサイエンス

Hadley Wickham, Garrett Grolemond 著  
黒川 利明 訳  
大橋 真也 技術監修

2017年10月発行 / 480頁  
ISBN978-4-87311-814-7 / 定価4,400円 (税込)

ggplot2、dplyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られる「Rの神様」ハドリー・ウィッカムと、「RStudioではじめるRプログラミング入門」の著者ギャレット・グロールモンドによる、Rプログラミングを通してデータサイエンスの理解と知識を深めるための一冊。Rの機能と威力を知り尽くし、また、統計とデータサイエンス教育のプロフェッショナルでもある著者たちによるわかりやすくクリアな説明は、既存のデータサイエンス入門書とは一線を画します。データサイエンティストを目指すなら必読の一冊です。





**Rによるテキストマイニング**  
—tidytextを活用したデータ分析と可視化の基礎—  
Julia Silge, David Robinson 著  
大橋 真也 監訳  
長尾 高弘 訳  
2018年5月発行 / 228頁  
ISBN978-4-87311-830-7 / 定価3,300円 (税込)

「Rの神様」ハドリー・ウィッカムに「Rのデータ分析を変えた」と言わしめた革新的なパッケージ、tidytextの開発者たちによる、データ分析と可視化の基礎を学ぶことができるテキストマイニングの入門書です。取得した生データを、「整理データ原則」に基づいてtidytextで扱いやすい形に変換すると、簡単に既存のツールと組み合わせることができ、効果的にデータ分析や可視化を行うことができます。本書はその原則に基づき、tidytext、dplyr、gggraph、widyrパッケージ等を使って、ジェーン・オースティンの小説や古典、Twitter、ニュースサイト、NASAのメタデータなどを分析していきます。



**Juliaプログラミングクックブック**  
一言語仕様からデータ分析、機械学習、  
数値計算まで  
Bogumił Kamiński, Przemysław Szufel 著  
中田 秀基 訳  
2019年10月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-889-5 / 定価4,180円 (税込)

Juliaの言語仕様からデータ分析、機械学習、数値計算まで広範囲のトピックをカバーする約90のレシピを収録したクックブックです。Juliaは数値計算、科学技術計算を得意とする言語で、C並みに高速で、Python並みに書きやすい、高機能かつ近代的なオープンソース言語を作成しようという目的で開発されました。数式を楽々に表現できる構文を持ち、洗練されたデータ構造により計算速度が非常に速く、PythonやRといった既存のオープンソース言語の不満を解消する言語として注目を集めています。サンプルコードはすべてGitHubからダウンロード可能。日本語版補遺として言語仕様を収録しました。Julia 1.2対応。



**データサイエンスのための統計学入門 第2版**  
—予測、分類、統計モデリング、  
統計的機械学習とR/Pythonプログラミング—  
Peter Bruce, Andrew Bruce, Peter Gedeck 著  
黒川 利明 訳、大橋 真也 技術監修  
2020年11月発行 / 396頁  
ISBN978-4-87311-926-7 / 定価3,520円 (税込)

データサイエンスにおいて重要な統計学と機械学習に関する52の基本概念と関連用語について、簡潔な説明とその知識の背景となる最低限の数式、グラフ、RとPythonのコードを提示し、多面的なアプローチにより、深い理解を促します。データの分類、分析、モデル化、予測という一連のデータサイエンスのプロセスにおいて統計学の必要な項目と不要な項目を明確にし、統計学の基本と実践的なデータサイエンス技法を効率よく学ぶことができます。データサイエンス分野における昨今のPython人気を反映し、第1版ではRのみの対応だったコードが、今回の改訂でPythonにも対応。コードはすべてGitHubからダウンロード可能です。



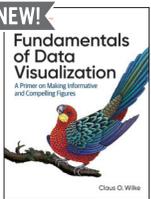
**統計クイックリファレンス 第2版**  
Sarah Boslaugh 著  
黒川 利明、木下 哲也、中山 智文、  
本藤 孝、樋口 匠 訳  
2015年1月発行 / 628頁  
ISBN978-4-87311-710-2 / 定価4,070円 (税込)

本書は統計の基本概念から応用的手法まで、幅広い情報を網羅したリファレンスです。情報の時代の現代、膨大なデータを収集・分析・解釈・説明するための知識とテクニックが求められています。本書は、「統計的に考える」ことを念頭に、データをしっかり理解し、データの誤用を避け、数字に惑わされないための考え方と知識、テクニックを身に付けられるよう執筆されています。複雑な専門用語に関してもしっかり整理されており、わかりやすく解説。後半では、ビジネス、医療、教育などさまざまな専門に特化した部分にも触れて概略がわかるよう工夫されています。新しい情報も数多く盛り込み、時代に即した内容となっています。



**実践 時系列解析**  
—統計と機械学習による予測—  
Aileen Nielsen 著  
山崎 邦子、山崎 康宏 訳  
2021年9月発行 / 484頁  
ISBN978-4-87311-960-1 / 定価3,960円 (税込)

時系列データが使われる範囲は広く、医療データ、金融分析、経済予測、天気予報など、さまざまな分野で使われています。本書は時系列データを通してデータ解析手法を学んでゆくアプローチで、データのクリーニング、プロットの方法、入出力など基本的なトピックについてひととおりカバーしてから、さまざまな分野の事例を数多く取り上げ、統計的手法と機械学習手法の両方を時系列データに適用し、また人気のオープンソースツールも積極的に取り入れた手法を紹介し、プログラムにはRとPythonの両方を利用。データセットやコードはGitHubからダウンロード可能です。



**データビジュアライゼーションの原則**  
Claus O. Wilke 著  
小林 俊匡、瀬戸山 雅人 訳  
Coming soon! / 400頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-953-3 / 予価3,520円 (税込)  
※原書カバー

データを正しく、説得力のあるストーリーで伝え、美しくかつわかりやすい図やグラフを作成するための一般的な原則を解説した書籍。進化的生物学と計算生物学の分野で著名な研究者であるだけでなく、Rの可視化関連パッケージの開発者として長いキャリアを持つ著者の経験から蓄積された知見の集大成と言える一冊です。ツールの使い方や、作図のテクニックではなく、見やすくわかりやすく印象的なグラフを作成するための原則、哲学、美学を学ぶことができます。



**PythonとJavaScriptではじめる  
データビジュアライゼーション**  
Kyrán Dale 著  
嶋田 健志 監訳  
木下 哲也 訳  
2017年8月発行 / 500頁  
ISBN978-4-87311-808-6 / 定価4,180円 (税込)

Webからデータを取得して、効率よく整理、分析を行い効果的な可視化を実現するには、さまざまなツールとテクニックが必要です。本書ではPythonとJavaScriptを使い分け、それぞれの言語の強みを最大限利用します。PythonのBeautifulSoupとScrapyでデータを取得、pandas、Matplotlib、Numpyでデータ処理を行い、Flaskフレームワークを使ってデータを配信、JavaScriptのD3.jsを使ってインタラクティブなWeb可視化を実現します。データの収集からアウトプットまでの全体を視野に入れて解説しているの、実際にコードを追いながら、この一冊でデータ分析プロセスの全体像を理解できます。



**データ匿名化手法**  
—ヘルスデータ事例に学ぶ個人情報保護—  
Khaled El Emam, Luk Arbuckle 著  
木村 映善、魔理 監訳  
笹井 崇司 訳  
2015年5月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-724-9 / 定価3,080円 (税込)

データがビジネスを駆動する現在、さらなるサービスの進化と利便性を推進するために、個人に関する情報は不可欠です。本書は、機微な個人情報をもく含むヘルスデータを題材に、プライバシー保護とデータ有用性という相反する命題をいかに満たすかについて、豊富な事例とともに紹介します。リスクベースの非特定化方法論、横断的データ、縦断的イベントデータ、データリダクション、地理空間の集約、マスキングなどデータの匿名化に必要な事柄を網羅的に解説。医療者はもちろん、個人のプライバシーを守りつつ、より洗練されたサービスを提供したいエンジニア、データ技術者必携の一冊です。





## 集合知プログラミング

Toby Segaran 著  
當山仁健、鴨澤眞夫 訳  
2008年7月発行 / 392頁  
ISBN978-4-87311-364-7 / 定価3,740円 (税込)

本書は「集合知 (collective intelligence)」をテーマにした書籍です。機械学習のアルゴリズムと統計を使ってウェブのユーザが生み出した膨大なデータを分析、解釈する方法を、基礎からわかりやすく解説します。delicious、eBayなどが公開しているWeb APIを使用した解説も本書の大きな特徴です。本書のサンプルコードは可読性に優れたPythonを使用していますが、他の言語のプログラムでも理解しやすいようにアルゴリズムを解説しています。日本語版ではYahoo!日本語形態素解析Webサービスを利用した日本語テキスト処理について加筆しています。



## 行列プログラマー —Pythonプログラムで学ぶ線形代数

Philip N. Klein 著  
松田晃一、弓林司、脇本佑紀、  
中田洋、齋藤大吾 訳  
2016年10月発行 / 688頁  
ISBN978-4-87311-777-5 / 定価5,940円 (税込)

本書では数学的概念を実装するプログラムで実際に問題を解決しながら、その応用法を探求します。具体的には、図形変換、顔検出、画像圧縮、画像補正、ページランク、機械学習、暗号と秘密共有などの例を使い、ベクトルと行列、それらを動かすアルゴリズムについて学びます。対象は、プログラマーおよび具体計算を通じて線形代数を学びたい学生。厳密な証明が目的ではないので数学に詳しくなくてもかまいません。Python 3プログラムを用いることで図やグラフからベクトルと線形変換を視覚的にとらえることができるため読者はイメージをつかみやすいでしょう。章末の問題を解くことで自分がその章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認できます。



## Pythonからはじめる数学入門

Amit Saha 著  
黒川利明 訳  
2016年5月発行 / 304頁  
ISBN978-4-87311-768-3 / 定価3,080円 (税込)

Pythonは書きやすく読みやすい、使うのが楽しいプログラミング言語です。本書では、学生や生徒、プログラミングの初心者、数学の問題を具体的に解く楽しみをPythonを用いて体験します。方程式の解を求めたり、統計や確率を計算したり、放物線運動をプロットしたり、フラクタル図形を描いたり、フィボナッチ数と黄金比の関係を探ったりします。同時に、matplotlibとSymPyの使い方も学びます。数学とプログラミングの両方の知識と技術を身につけることができる、まさに一石二鳥の一冊です。



## Pythonではじめる数学の冒険 —プログラミングで図解する代数、幾何学、三角関数

Peter Farrell 著  
鈴木幸敏 訳  
2020年11月発行 / 380頁  
ISBN978-4-87311-930-4 / 定価3,300円 (税込)

数学を8年間、コンピュータサイエンスを3年間教えたことのある著者が、自らの経験に基づき、これからの時代に必要な数学とプログラミングの能力を身につけてもらいたいという意欲作。定義や命題から入る伝統的なアプローチではなく、プログラミングによる視覚的アプローチで直感的な理解を促します。数学の視点からプログラミングを眺め、また逆にプログラミングの視点から数学を眺めることで、それぞれの新たな魅力に気づかされるきっかけとなります。代数、幾何学、三角関数などの高校レベルの数学を使った数多の例題を盛り込み、実際にプログラミングでPythonプログラムを動かしながら、AI時代で求められる数学の能力を磨いていきます。



## Python 計算機科学新教本 —新定番問題を解決する探索アルゴリズム、k平均法、ニューラルネットワーク

David Kopec 著  
黒川利明 訳  
2019年6月発行 / 280頁  
ISBN978-4-87311-881-9 / 定価3,300円 (税込)

探索、制約充足、グラフといった、コンピュータサイエンスにおける定番問題だけでなく、機械学習や深層学習で使われるk平均クラスタリング、ニューラルネットワークに関する問題を通して、アルゴリズムの知識を深め、解決方法を学び、本物の問題解決能力とプログラミングスキルを身につけます。ハノイの塔、8クイーン問題、経路探索といったおなじみの例題だけでなく、線形探索や二分探索といった定番の探索アルゴリズムを使ってDNAを探し出したり、遺伝的アルゴリズムを使って覆面算を解く、敵対探索を使って三目並べを解くなど、ユニークな例題を通して、コンピュータサイエンスの知識を広げます。Python 3.7対応。



## 問題解決のPythonプログラミング —数学パズルで鍛えるアルゴリズム的思考

Srinivas Devasas 著  
黒川利明 訳  
2018年9月発行 / 288頁  
ISBN978-4-87311-851-2 / 定価3,080円 (税込)

MITで20年にわたり教鞭を執る著者が、1、2年生を対象としたプログラミングの授業で実際に使っている教材をもとに執筆したものです。「楽しみながらアルゴリズム的思考とプログラミングスキルを鍛える」という意図に基づき、著者が選んだ21の数学パズルを解くことを通じて、論理的な思考と柔軟な発想力を身につけることができます。掲載されているコードはすべてダウンロード可能。また、章末の練習問題で習熟度を確認できます。「閃きの瞬間」が訪れたときの喜びを体感し、プログラミング本来の楽しみを知ることができる一冊です。



## エレガントな問題解決 —柔軟な発想を引き出すセンスと技

Paul Zeitz 著  
山口文彦、松崎公紀、三橋泉、  
松永多苗子、伊知地宏 訳  
2010年12月発行 / 452頁  
ISBN978-4-87311-405-7 / 定価3,520円 (税込)

どのように問題を捉え、解決すればよいのか——その取り組み方を示し、問題解決のセンスを養うとともに、その面白さ、楽しさ、美しさを伝えます。一見、どこか手をつけてよいかわからない難問も、著者の手にかかれば、視点を少し変えるだけで驚くほど簡単に、美しく解けてしまうのです。柔軟な発想で数学の問題を解くことを通じ、他の場面でも応用できるような問題解決能力が身に付きます。日常生活で起こる問題や仕事上の問題を解決する上でも、多くのヒントを与えてくれるエレガントな解法と柔軟なアイデアが満載です。



## アルゴリズムパズル —プログラマーのための数学パズル入門

Anany Levitin, Maria Levitin 著  
黒川洋、松崎公紀 訳  
2014年4月発行 / 336頁  
ISBN978-4-87311-669-3 / 定価3,300円 (税込)

大学で計算機科学を教える著者が、「パズルを解くことで、アルゴリズム的思考を鍛える」というコンセプトに基づいて、古今東西150の「アルゴリズム的」な数学パズルを収録。優れたアルゴリズム設計戦略と分析テクニックを通して、アルゴリズム的思考と柔軟な発想を育てます。また、近年では、入社試験にパズルのような難問を出す企業も増えており、その対策としても役立つ一冊です。

Data Science・Math



# Design・Product・UI/UX



## 情報アーキテクチャ 第4版 一見つけやすく理解しやすい情報設計

Louis Rosenfeld, Peter Morville, Jorge Arango 著  
篠原 穂和 監訳  
岡 真由美 訳

2016年11月発行 / 540頁  
ISBN978-4-87311-772-0 / 定価3,960円(税込)

定番

本書は情報を取り巻く環境を分析し、情報を「使いやすく」「見つけやすく」「理解しやすく」する「情報アーキテクチャ」の解説書です。情報アーキテクチャの課題や定義からスタートし、「組織化、ラベリング、ナビゲーション、検索システム、シソーラス・制限語彙・メタデータ」といった情報アーキテクチャを構成する要素、そして情報アーキテクチャのさらなる理解と実装の取り組みへと進むことで実践的に学ぶことができます。第4版となる本書では、新たにWebを広範なデジタル領域につながる「情報の入り口」として位置づけました。

NEW!



## インタフェースデザインの心理学 第2版

—ウェブやアプリに新たな視点をもたらす  
100の指針

Susan Weinschenk 著  
武倉 広幸、武倉 みるみ、阿部 和也 訳

2021年4月発行 / 296頁  
ISBN978-4-87311-945-8 / 定価3,190円(税込)

採用

人間の行動原理を意識したデザインの提唱で多くのデザイナー、エンジニアに支持され続けるロングベストセラー書の改訂版。わかりやすさはそのままに、ヤル気から感情まで各分野の新しい研究結果を反映して待望のアップデート。デザインは相手から無意識の反応を誘い出すための大事な要素です。人間の行動原理を理解していないデザインは相手を混乱させ目的の結果につながりません。本書では科学的な研究から導き出された、100の指針を例とともにわかりやすく紹介します。人間の思考や行動、遊び方にマッチした直観的で人を引きつけるプロダクトをデザインするための必読書です。



## 続・インタフェースデザインの心理学 —ウェブやアプリに新たな視点をもたらす +100の指針

Susan Weinschenk 著  
武倉 広幸、武倉 みるみ、阿部 和也 訳

2016年8月発行 / 320頁  
ISBN978-4-87311-771-3 / 定価3,080円(税込)

ベストセラー書「インタフェースデザインの心理学」の続編。本書では、デザイナーが心に留めておくべき指針を、新しい研究で明らかになった事実とともに紹介します。「画面上の情報を読むのと本を読むのとでは読み方が違う」「読むというのは生得の能力ではない」「意識より無意識のほうがビッグデータの処理に長けている」「中心視の対象は周辺視野が決められている」「中高年の人々が科学技術を使いこなすのに手間取る理由は、記憶力が衰えたからではなく記憶力に自信がなくなったからである」「視力のない人は舌にカメラを接続すれば見れる」……このほかにも94の指針を収録。驚くべき「新たな100の指針」をお楽しみください。



## インタフェースデザインのお約束 —優れたUXを実現するための101のルール

Will Grant 著  
武倉 広幸、武倉 みるみ 訳

2019年11月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-894-9 / 定価2,420円(税込)

採用

デジタル製品のデザインに役立つ101の指針。製品のユーザビリティや性能を高める上で必須かつ基本のツボ、マスターすれば時間を節約し顧客満足度をアップできるテクニックが101のコンパクトなルールにまとめられています。メッセージが明確で説明もわかりやすいので短時間で気軽に読むことができます。101のルールは、タイポグラフィ、コントロール、カスタマージャーニー、各種要素の統一、UX全般に関わるプラクティスに分類されているのでリファレンス的に読むことも可能です。「よくある落とし穴」を巧みに回避し、自信をもってユーザーのために闘い、すばらしいユーザーエクスペリエンスを提供するプロへと成長させてくれる一冊です。



## デザインの伝え方 —組織の合意を得るコミュニケーション術

Tom Greever 著  
坂田 一倫 監訳  
武倉 広幸、武倉 みるみ 訳

2016年9月発行 / 332頁  
ISBN978-4-87311-779-9 / 定価3,080円(税込)

クライアントや上司、チームメンバーなどデザインを取り囲むステークホルダーにデザイナーの意図を正しく伝え、承認や合意を得ることは最適なUXを実現するうえで必須です。本書は、デザイナーが、デザイナー以外の人に、デザインに関わる様々な事柄を効果的に説明できるようにするための考え方やテクニックを紹介します。コミュニケーションの重要性、ステークホルダーの視点の理解や心情に寄り添う意味、デザインの狙いを明確にする作業、ニーズを聞き出すためのコツなどを詳しく説明します。デザインの有効性を実証するスキルを身に着け、組織としてベストなUXを実現したいと考える人、必携の一冊です。



## デザイン・ボイスユーザー インターフェイス —音声で対話するサービスのためのデザイン原則

Cathy Pearl 著  
川本 大功 監訳  
高橋 信夫 訳

2018年12月発行 / 304頁  
ISBN978-4-87311-858-1 / 定価3,520円(税込)

本書は、音声による対話インターフェイスであるVUIのデザインについて解説します。ユーザーの音声への確認やエラー時の対応などの基本的原則から、現在の音声認識テクノロジーや、より高度なユーザーとの対話、さらにユーザーテスト、実際に製品をリリースする際に必要になる情報などを取り上げます。本書は、VUIデザインに関する本邦初の本格的な解説書として、音声UXのスキルとテクノロジーに関心のある多くのデザイナー、エンジニア、新規事業担当者にとって注目の一冊です。



## 行動を変えるデザイン —心理学と行動経済学をプロダクトデザインに 活用する

Stephen Wendel 著  
武山 政直 監訳  
相島 雅樹、反中 望、松村 草也 訳

2020年6月発行 / 464頁  
ISBN978-4-87311-914-4 / 定価3,740円(税込)

採用

深津貴之氏推薦! 「行動経済学、データ分析、サービス設計のエッセンスが高度に統合された行動変容デザインの良書です」本書は、行動経済学と心理学をもとに、人々の行動、日常習慣を変える「行動変容」を促すプロダクトをデザインするための書籍です。主にヘルスケア(健康管理)、金融(資産管理)など、これまでITプロダクト(サービス、アプリなど)がなかなか使われてこなかった分野を対象に、ユーザーがやりたいと思っていたものの実行できなかった行動の実現を助けるプロダクトを作り出すための、実践的な視点や知識を提供します。





## Running Lean —実践リーンスタートアップ

アッシュ・マウリヤ 著  
角征典 訳  
渡辺千賀 解説、エリック・リース シリーズエディタ  
2012年12月発行 / 278頁  
ISBN978-4-87311-591-7 / 定価2,420円 (税込)

成功したスタートアップの2/3が、当初のプランを途中で大幅に変更しています。成功のカギは、最初のプランが優れていたからではなく、リソースを使い切る前にうまくいくプランを見つけたからです。Running Lean (ランニング・リーン) とは、リソースを使い切る前に最初のプランからうまくいくプランへと反復的に移行する体系的なプロセスです。本書では、顧客が必要とする MVP を構築する方法、構築・計測・学習ループを高速化する方法、製品 / 市場フィットを達成する方法などについて、リーンキャンパスや顧客インタビューの手法を使いながら具体的に解説します。



## Lean Analytics —スタートアップのためのデータ解析と活用法

アリスティア・クローレル、ベンジャミン・ヨスコビッツ 著  
角征典 訳  
林千晶 解説、エリック・リース シリーズエディタ  
2015年1月発行 / 400頁  
ISBN978-4-87311-711-9 / 定価3,630円 (税込)

本書は「リーンスタートアップ」が提唱する構築・計測・学習ループの「計測」にフォーカスしたものです。6つのビジネスモデルを例に挙げ、具体的なデータの裏付けを使いながら、スタートアップが成長するための「計測すべき数値」について詳細に解説します。数字や指標が苦手な人も、企業家ではないビジネスマンも、スタートアップの第一人者が提唱する最重要指標 (OMTM) やリーンアナリティクスのステージといった概念を使えば、本物の行動につながる「アナリティクス」が実現できます。



## リーンブランディング —リーンスタートアップによるブランド構築

ローラ・ブッシュ 著  
堤孝志、飯野将人 監訳  
児島修 訳  
エリック・リース シリーズエディタ  
2016年8月発行 / 356頁  
ISBN978-4-87311-769-0 / 定価3,300円 (税込)

ブランドは大企業だけでなく、スタートアップでも重要です。新製品や新サービスについて顧客に意図を正しく認知させ、興味をもってもらうためにはブランドが不可欠です。事業をゼロからつくる時と同様に、ブランド作りでもリーンスタートアップが役立ちます。本書では、実用最小限のブランドから構築・計測・学習ループを回してリーンにブランド構築をし、「顧客との関係」を確実に成長させていく方法を事例を交えてわかりやすく解説します。



## リーンエンタープライズ —イノベーションを実現する創発的な組織づくり

ジェズ・ハンブル、ジョアンヌ・モレスキー、  
バリー・オライリー 著  
角征典 監訳、笹井崇司 訳  
エリック・リース シリーズエディタ  
2016年10月発行 / 384頁  
ISBN978-4-87311-774-4 / 定価3,740円 (税込)

新規事業を生み出し、顧客にすばやく価値を届けるには、それを支援する体制が必要です。本書は、あらゆるムダを省き、継続的に仮説検証を繰り返しながら、プロダクトやサービスを構築する「リーンスタートアップ」の手法を既存の企業に適用するための方法を説明します。市場環境や顧客ニーズの変化に対応し、イノベーションを加速させ、組織文化、ガバナンス、財務管理を最適化し続けるハイパフォーマンス組織になるための原則とパターンを、さまざまな成功企業のケーススタディとともに詳述します。



## リーン顧客開発 —「売れないリスク」を極小化する技術

シンディ・アルバレス 著  
堤孝志、飯野将人 監訳  
児島修 訳  
エリック・リース シリーズエディタ  
2015年4月発行 / 296頁  
ISBN978-4-87311-721-8 / 定価2,860円 (税込)

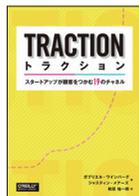
「顧客が本当にほしいもの」を理解していなければ「誰も買いたがらないものを開発してしまう」リスクが高まります。顧客開発は、仮説と検証を繰り返すことで顧客を理解し、適切なセグメントに向けた製品を迅速に開発する手法です。本書は顧客開発のプロセスにおいて「構築・計測・学習」のフィードバックループを実践するための書籍です。ターゲット顧客のプロフィールをマッピングする方法から、顧客の行動背景や課題を明確にするインタビューのコツまで、顧客開発を行うための手順を具体的に解説します。「リーンスタートアップ」を実践したい人、必読の一冊です。



## コネクト —企業と顧客が相互接続された未来の働き方

Dave Gray, Thomas Vander Wal 著  
野村恭彦 監訳  
牧野聡 訳  
2013年7月発行 / 318頁  
ISBN978-4-87311-619-8 / 定価2,420円 (税込)

顧客は企業よりも速いスピードで、革命的な技術に適用を続けています。つながり合う世界の中で、つながり合う顧客に対応するには、つながり合う会社になる必要があります。コネクト型企業では、権限を与えられた「ポッド」と呼ばれる小さなチームがそれぞれ共通の目的を自律的に追求、学習して顧客に対応します。本書はコネクト型企業の原理を読者の企業に適用し、変化を続けるグローバルな市場で生き残るための方法を示します。付録「フューチャーセッション—コネクト型企業のイノベーション創出手法」を収録。



## トラクション —スタートアップが顧客をつかむ19のチャネル

ガブリエル・ワインバーク、ジャスティン・メアーズ 著  
和田祐一郎 訳  
2015年5月発行 / 272頁  
ISBN978-4-87311-722-5 / 定価2,420円 (税込)

市場に出せる製品やサービスを持っていたにもかかわらず、失敗に終わってしまったスタートアップ企業。彼らに足りなかったのは「トラクション」です。トラクションは「地面を掘むことで生み出される推進力」を意味します。つまり、トラクションが足りないということは、推進力を得るために十分な顧客を掴んでいないということです。本書は、著者をはじめとするスタートアップを成功させた起業家やCEOなどが持つ豊富な経験を織り交えて、トラクションを獲得するためのフレームワークと19のチャネルを紹介します。



## UXデザインの法則 —最高のプロダクトとサービスを支える心理学

Jon Yablonski 著  
相島雅樹、磯谷拓也、反中望、松村草也 訳  
2021年5月発行 / 160頁  
ISBN978-4-87311-949-6 / 定価1,980円 (税込)

本書は、著者 Jon Yablonski が UX デザインと交差する心理学の法則をまとめたウェブサイト「Laws of UX」を元に構成されています。「意思決定にかかる時間は選択肢の数と複雑さで決まる」、「タッチターゲットに至るまでの時間はターゲットの大きさや近さで決まる」などの10の法則を、各章において、ポイント、概要、起源、事例、結論にまとめ紹介します。ノンデザイナーにもデザインセンスが求められる時代に欠かせないハンドブックです。



Design · Product · UI/UX





## Lean UX 第2版

—アジャイルなチームによるプロダクト開発

ジェフ・ゴースルフ、ジヨシュ・セイデン 著  
坂田一倫 監訳、児島修 訳  
エリック・リース シリーズエディタ

2017年7月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-805-5 / 定価2,750円 (税込)

採用

本書は、Lean UXのプロセス、MVPやプロトタイプを使った仮説の検証、さらにユーザーからのフィードバックを効率的に得る方法などLean UXの全体を解説します。今回の改訂では企業の導入事例も紹介しており、より実践的に手法を学ぶことができます。チームや開発のアジリティ(柔軟性や俊敏性、課題への対応力)を保ちつつも、プロダクト開発のライフサイクルにおけるユーザーニーズにも応えるという課題を持つすべての人、必携の一冊です。



## マッピングエクスペリエンス

—カスタマージャーニー、サービスブループリント、その他ダイアグラムから価値を創る

James Kalbach 著、武舎 広幸、武舎 るみ 訳

2018年1月発行 / 370頁  
ISBN978-4-87311-800-0  
定価3,960円 (税込)

顧客は様々な体験を判断材料として製品やサービスを選びますが、一貫性がなく、場当たり的な対応は顧客体験を損う恐れがあります。それを避けるには組織内の部門間で連携が取れている必要があり、マップなどのダイアグラムが役に立ちます。本書はマップを作成することで顧客体験上の課題を可視化し、部門間の連携を促進させる方法を解説します。タッチポイントを通じてユーザー体験とビジネスプロセスを結びつけるマッピングについて解説する本書は、製品やサービスのプランニング、デザイン、開発に関わるすべての人に必携の一冊です。



## デザインスプリント

—プロダクトを成功に導く短期集中実践ガイド

Richard Banfield、C. Todd Lombardo、Trace Wax 著  
安藤 幸央、佐藤 伸哉 監訳、牧野 聡 訳

2016年11月発行 / 276頁  
ISBN978-4-87311-780-5  
定価3,300円 (税込)

本書はGV (旧Google Ventures) およびGoogle で提唱しているデザイン思考「デザインスプリント」の概念とその手順を実践的に解説。デザインスプリントではプロダクトやサービスのアイデアを短時間で作り上げ、ユーザーに示して評価してもらい、アイデア創出からプロトタイプ、ユーザーテストと評価までをわずか5日間で完了させるためのプロセスが定められています。本書では組織でデザインスプリントを実践するために必要な事柄を紹介し、多くのリソースを投入する前にプロダクトやサービスのアイデアを検討し、チームメンバー、ステークホルダー、そしてユーザーを巻き込みながら短期間でより良いユーザー体験を作り上げる方法を伝授します。



## UX戦略

—ユーザー体験から考えるプロダクト作り

Jaime Levy 著  
安藤 幸央 監訳  
長尾 高弘 訳

2016年5月発行 / 388頁  
ISBN978-4-87311-754-6 / 定価3,300円 (税込)

採用

本書は企業戦略としてユーザー体験の価値向上を取り入れ、プロダクトを成功へと導く「UX戦略」についての解説書です。UX戦略の考え方もとつき潜在的顧客、競合他社製品、バリュープロポジション(提供価値の創造)といった要素の分析や評価を行い、革新的ユーザー体験を持つプロダクトを作り出す手法について、著者の豊富な経験から実例を使って解説します。成功するプロダクトを作るための具体的な手法の解説や、4名のUX戦略家たちの至高のメッセージが盛り込まれた一冊です。



## ユーザーストーリーマッピング

Jeff Patton 著  
川口 恭伸 監訳  
長尾 高弘 訳

2015年7月発行 / 368頁  
ISBN978-4-87311-732-4 / 定価3,300円 (税込)

本書はユーザーストーリーマッピングの作者、ジェフ・パットンが自ら開発した手法について書き下ろした書籍です。ストーリーマッピングの概要、優れたストーリーマッピングを作るためのコンセプトから、ユーザーストーリーを完全に理解する方法、ストーリーのライフサイクルの認識、イテレーションやライフサイクルごとにストーリーを使う方法まで、手法全体を包括的に解説します。製品開発、UXデザイン、業務要件定義の現場で、関係者が共通理解を持ち、使いやすく・実現可能なサービスや商品を作りたくと考えているすべての人、必携の一冊です。



## プロダクトマネジメント

—ビルドトラップを避け顧客に価値を届ける

Melissa Perri 著  
吉羽 龍太郎 訳

2020年10月発行 / 224頁  
ISBN978-4-87311-925-0 / 定価2,640円 (税込)

本書は、顧客に価値を届けるプロダクトを作り出すプロダクトマネジメントについて学ぶ本です。プロダクトマネジメントを理解することで、企業がビジネス目標を達成しながら、顧客の課題を解決する方法を解説します。はじめにプロダクトマネージャーの役割と責任を定義し、優れた意思決定を促す戦略の立て方を紹介します。実験と最適化によって作るべきプロダクトを決めるプロセスを解説し、最後にプロダクト主導の組織を支えるための文化や方針を紹介します。ビルドトラップを避け、顧客の課題にフォーカスするプロダクトマネジメントの原則を解説する本書は、規模の大小を問わずすべてのプロダクトチーム、マネージャー、プログラマー、アーキテクト、デザイナー、マーケターに必携の一冊です。



## Real World HTTP 第2版

—歴史とコードに学ぶインターネットとウェブ技術

渋谷 よしき 著

2020年4月発行 / 496頁  
ISBN978-4-87311-903-8 / 定価3,960円 (税込)

本書はHTTPに関する技術的な内容を一冊にまとめることを目的とした書籍です。HTTPが進化する道筋をたどりながら、ブラウザが内部で行っていること、サーバーとのやりとりの内容などについて、プロトコルの実例や実際の使用例などを交えながら紹介しています。GoやJavaScriptによるコード例によって、単純なHTTPアクセス、フォームの送信、キャッシュやクッキーのコントロール、Keep-Alive、SSL/TLS、プロトコルアップグレード、サーバープッシュ、Server-Sent Events、WebSocketなどの動作を理解します。



Web & Internet



## ハイパフォーマンス ブラウザネットワークング —ネットワークアプリケーションのための パフォーマンス最適化

Ilya Grigorik 著  
和田 祐一郎 / 株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年5月発行 / 380頁  
ISBN978-4-87311-676-1 / 定価4,400円 (税込)

現代のアプリケーションエンジニアは、UIやデータ処理、開発言語、プラットフォームの仕様や癖だけでなく、サーバやネットワークについても、上から下まで、表から裏まで広く知ることを求められます。本書は「ブラウザ」に関連し、インターネットで使用されるさまざまなネットワーク技術をもとめたものです。HTTP/2.0やWebRTCなどの新技術、WebSocketやXMLHttpRequestなどのブラウザAPI、そしてそれらの土台となるTCPやUDPやトランスポート層についてまで幅広くカバーします。また改善前後の性能差を可能な限り具体化し、それぞれの場面においてのパフォーマンス改善術を示します。



## 初めてのGraphQL —Webサービスを作って学ぶ新世代API

Eve Porcello, Alex Banks 著  
尾崎 沙耶、あんどうやすし 訳

2019年11月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-893-2 / 定価2,860円 (税込)

今日では多くのWebサービスがRESTアーキテクチャスタイルで実装されています。RESTは2000年にフィールディングの論文で提唱された後に爆発的に普及し洗練されてきました。一方で、本書で紹介するGraphQLは2015年にFacebookによって公開されたRESTとは異なるアプローチのアーキテクチャです。GraphQLの最大の特徴はクエリ言語を用いてデータを操作する点です。クエリ言語の表現力の高さによりクライアントは本当に必要なクエリを送ることができます。本書ではGraphQLの概要とGraphQLを用いたWebサービスの開発方法を実装例に沿って紹介しています。認証やファイルアップロードといった実践的なトピックまで踏み込んだGraphQLの実用的な入門書です。



## Web API: The Good Parts

水野 貴明 著

2014年11月発行 / 224頁  
ISBN978-4-87311-686-0 / 定価2,420円 (税込)

採用

Web APIの設計、開発、運用についての解説書。APIは設計次第で使いづらいものになってしまうだけでなく公開後の保守運用も難しくなってしまいます。そのためAPIを美しく設計することはとても重要です。本書ではAPIをどのように設計し運用すればより効果的なか、ありがちな罠や落とし穴を避けるにはどういう点に気をつけなければいけないのかを明らかにします。ターゲットは、URIにアクセスするとXMLやJSONなどのデータが返ってくるシンプルなタイプ—XML over HTTP方式やJSON over HTTP方式—のAPIです。読者は、Web API設計の考え方や手法を知ることができます。



## RESTful Web サービス

Leonard Richardson, Sam Ruby 著  
山本 陽平 監訳  
株式会社クワイ 訳

2007年12月発行 / 480頁  
ISBN978-4-87311-353-1 / 定価4,180円 (税込)

本書は、RESTについて解説する初めての本格的な書籍です。RESTfulなアーキテクチャの概念やサービスの特徴について、またRESTful Webサービスを設計するための基本的なルールであるリソース指向アーキテクチャについて解説します。現実のRESTfulなサービス、AmazonのS3、AtomPub、地図アプリケーションなどを例に挙げ、さらに、deliciousのAPIなど、RESTの制約を満たしていないものの、よく知られたサービスを取り上げ、それらをRESTfulに再設計する方法も紹介しています。RESTの概念から実装まで深い知識が得られます。



## ハイパフォーマンス Web サイト —高速サイトを実現する14のルール

Steve Souders 著  
武倉 広幸、福地 太郎、武倉み 訳

2008年4月発行 / 364頁  
ISBN978-4-87311-181-6 / 定価1,980円 (税込)

米Yahoo!のパフォーマンス担当責任者が導き出した「高速サイトを実現する14のルール」を実例とともに紹介します。サイトの高速化と聞くと、サーバ負荷分散などバックエンドで実施する大掛かりなパフォーマンスチューニングを思い浮かべますが、じつは待ち時間の80%はフロントエンドの処理に費やされています。ここで紹介する明解なルールに従えば、この時間を大幅に削減できるのです。本書では、ブラウザとサーバの通信の仕組みからわかりやすく解説し、14のルールに従うことでなぜ高速化できるのかを論理的に説明しています。



## 初めての自動テスト —Webシステムのための自動テスト基礎

Jonathan Rasmusson 著  
玉川 紘子 訳

2017年9月発行 / 288頁  
ISBN978-4-87311-816-1 / 定価3,080円 (税込)

Webシステムの自動テストを始めたい方を対象に、自動テストの考え方やフレームワークを解説する書籍です。テストのピラミッドやユーザーインターフェイステストの概念など、基礎的な事柄から、レガシーシステムへのUIテストの追加、RESTfulなWebサービスのテスト、ブラウザ上のJavaScriptの挙動をユニットテストでテストする方法など、実践的な事柄までを豊富なイラストとサンプルを使ってわかりやすく解説します。さらにテストファーストやモックの活用法、テスターに向けた自動テストのためのプログラミング基礎知識なども詳述。自動テストを書くためのノウハウを網羅した本書は、自動テストをマスターしたいエンジニア必携の一冊です。



## Selenium デザインパターン & ベストプラクティス

Dima Kovalenko 著  
玉川 紘子、太田 健一郎 監訳  
笹井 崇司 訳

2015年9月発行 / 256頁  
ISBN978-4-87311-742-3 / 定価3,300円 (税込)

本書はSelenium WebDriverを使ったテストの構築方法やデザインパターン、メンテナンシ性に焦点を当てた書籍です。テスト時の取り入れべき事柄や避けるべき事柄をパターン化してわかりやすく解説。テストをリファクタリングする方法、自動テストプロジェクトにおけるSpaghettiパターン、テストデータについて、テストを安定させるコツ、さらにテストスイートを成長させるヒントなど、テスト自動化設計におけるポイントを幅広く紹介します。ベストプラクティスだけでなく、アンチパターンも紹介しているため、失敗の原因を知り、適切な設計パターンを適用することができるようになります。



## 実践 Selenium WebDriver

Satya Avsarala 著  
Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2014年9月発行 / 264頁  
ISBN978-4-87311-695-2 / 定価3,300円 (税込)

本書は、Seleniumの導入と構成の仕方、テストの書き方について、包括的に解説する書籍です。IE、Firefox、Chrome、Safariなどのブラウザに対応するWebDriverの機能から、iOSとAndroidアプリケーションのテスト、さらにUIテストツールのPageObjectパターンまで、サンプルコードを使って具体的に説明します。日本語版では玉川紘子氏による「CI (継続的インテグレーション) ツールの活用」を付録として追加。WebアプリケーションのUIテストを自動化したい技術者必携の一冊です。



Web & Internet





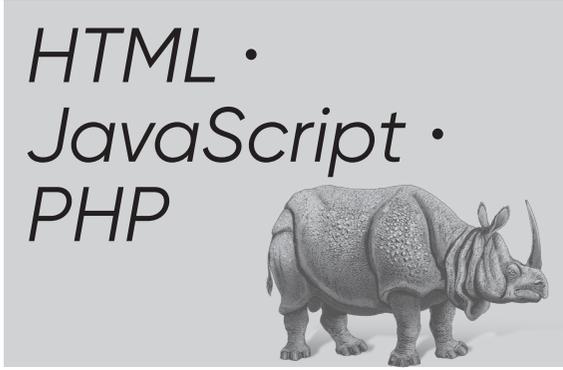
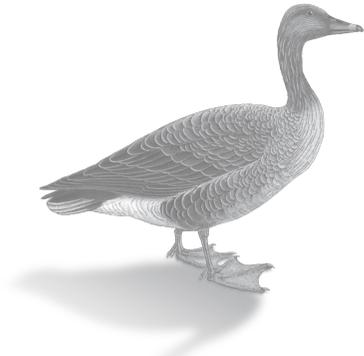
## サーバーレスシングルページアプリケーション

—S3、AWS Lambda、API Gateway、DynamoDB、Cognitoで構築するスケーラブルなWebサービス

Ben Rady 著、吉田真吾 監訳、笹井崇司 訳

2017年6月発行 / 232頁  
ISBN978-4-87311-806-2 / 定価2,860円 (税込)

本書は、実際に動くアプリケーションを作りながら、サーバーレスアーキテクチャの特徴について学びます。S3でアプリケーションをすばやくデプロイする方法、CognitoでGoogleやFacebookなどのIDプロバイダと接続しユーザーIDを管理する方法、DynamoDBでブラウザから直接ユーザーデータを読み書きし、API GatewayとAWS Lambdaでカスタマイズしたマイクロサービスを構築する方法などについて豊富なサンプルコードを使って解説します。—レスアプローチのシングルページアプリケーションを設計、コーディング、テストして、再び設計にフィードバックする一連の流れを実践的に学べる本書はエンジニア必携の一冊です。



## CSS シークレット

—47のテクニックでCSSを自在に操る

Lea Verou 著  
牧野聡 訳

2016年7月発行 / 384頁  
ISBN978-4-87311-766-9 / 定価3,740円 (税込)

本書では、デザインに焦点を当てるのではなく、「いかに問題を解決するか」がコードで示されます。視覚効果、ページ構造、ユーザーエクスペリエンスといった8つのカテゴリから47の項目を挙げ、日々直面する現実的な問題をコーディングで解決していくテクニックを学ぶことができます。解決策を発見するまでのプロセスを理解することが課題解決までの近道であるという考えのもと、背景にある考え方もひともといで解説。すでにCSSを使っている中・上級のCSS開発者を対象とした本書は、CSSで実現できることを広げてくれる一冊です。



## SVG エッセンシャルズ 第2版

J. David Eisenberg, Amelia Bellamy-Royds 著  
原隆文 訳

2017年5月発行 / 432頁  
ISBN978-4-87311-797-3 / 定価3,960円 (税込)

SVGは2001年にW3C勧告として公開されたXMLベースの画像フォーマットです。ベクターグラフィックスなので拡大縮小、変形しても美しさが損なわれません。本書では高麗なサンプルを数多く使い、基本的な図形の作成、アニメーションや複雑なグラフィックスの作成、さらにはスクリプトによる制御など、SVGの基礎から応用までをわかりやすく解説します。スマートフォンのSVG対応も進み、今後はさらに利用が膨らむであろうこのレガシーで今とても熱いフォーマットの基本を本書でマスターしましょう。



## JavaScript 第7版

David Flanagan 著  
村上列 訳

Coming soon! / 784頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-970-0 / 予価4,620円 (税込)

旧版出版から9年を経て、最新情報を網羅し全面的に改訂されたJavaScriptの決定版です。大きく変更されたES6 (ES2015) 以降は、大規模な変化はこの先しばらくないとされています。旧版にあったjQueryも含めて動きが速いクライアントフレームワークについての記述を大幅削除し、安定したJavaScriptの言語について徹底解説します。



## 初めてのJavaScript 第3版

—ES2015以降の最新ウェブ開発

Ethan Brown 著  
武倉広幸、武倉るみ 訳

2017年1月発行 / 452頁  
ISBN978-4-87311-783-6 / 定価3,520円 (税込)

採用

ECMAScript 2015 (ES2015) の入門書。シンプルな例題を多用しブラウザやnodeコマンドで試しながら新しいJavaScriptを楽しめます。本書を読めば、letやconstによる宣言とスコープ、関数の基本と高度な使い方、オブジェクトとオブジェクト指向プログラミング、イテレータやジェネレータやプロキシといったES2015の新機能、非同期プログラミング、クライアントサイドのDOMやjQuery、サーバーサイドのNode.jsなど、JavaScriptの新バージョンを使った開発に関する総括的な知識をバランスよく得られます。日本語版では、ES2016およびES2017の新機能の紹介も加えました。



## ハンズオン JavaScript

あんどやうすし 著

2020年11月発行 / 740頁  
ISBN978-4-87311-922-9 / 定価3,960円 (税込)

JavaScriptの入門書。対象読者は、完全なプログラミング初心者からプログラミングの初級者です。また中級以上の方のクライアントサイドJavaScriptの知識の更新にも利用できます。本書ではChrome DevToolsのコンソールにコマンドを入力してその動作を確認しながら、JavaScriptの基本や多種多様なWeb APIをひとつひとつハンズオン形式で学びます。また、コードの背景にある設計思想や、プログラムの挙動のしくみについてもしっかり掘り下げます。本書のゴールは、読者がJavaScriptの全体像を掴み、業務の内容や興味に応じて必要な知識を自分自身で探求できるようになることです。





## 開眼! JavaScript 一言語仕様から学ぶJavaScriptの本質

Cody Lindley 著  
和田祐一郎 訳

2013年6月発行 / 196頁  
ISBN978-4-87311-621-1 / 定価2,420円 (税込)

本書は、JavaScriptの言語的特性で知っておくべきポイントをまとめた書籍です。JavaScriptの「オブジェクト」の理解を中心に据えて、JavaScriptをひと通り経験した人が陥りがちな落とし穴であるthis、プロトタイプチェーン(継承)、スコープチェーンなどを、サンプルを使って解説します。ライブラリは使っているが言語仕様にはあまり馴染みのない開発者や、JavaScriptのクセを把握したいエンジニアが、短い時間でJavaScriptの特性についての理解を深めるのに最適です。「どのように」、「なぜ」動作するのかを知ると、JavaScriptを心から理解する「目覚め」を体験してください。



## JavaScript: The Good Parts —「良いパーツ」によるベストプラクティス

Douglas Crockford 著  
水野貴明 訳

2008年12月発行 / 198頁  
ISBN978-4-87311-391-3 / 定価1,980円 (税込)

本書は、JavaScript言語の「良いパーツ」に注目し、良質なコードを書くためのポイントを示唆する書籍です。「良いパーツ」を通してJavaScriptを再評価することで、見落とされていたJavaScript言語の本質が見えてきます。コードを読みながら、JavaScriptの本質を理解、吸収できる本書は、読者のJavaScriptプログラミングスキルをプロフェッショナルレベルに引き上げる大きな助けとなるでしょう。



## プログラミング TypeScript —スケールするJavaScriptアプリケーション開発

Boris Cherny 著  
今村謙士 監訳  
原隆文 訳

2020年3月発行 / 376頁  
ISBN978-4-87311-904-5 / 定価3,740円 (税込)

プログラミング言語TypeScriptの解説書。TypeScriptの型に関する基礎的な内容からその応用、エラー処理の手法、非同期プログラミング、各種フレームワークの利用法、既存のJavaScriptプロジェクトのTypeScript移行の方法まで、言語全般を総合的に解説します。本書全体を通じて、TypeScriptの洗練された型システムを最大限活用するために、コードをどのように記述すべきか、なぜそうすべきかを学べます。



## React ハンズオンラーニング 第2版 —Webアプリケーション開発のベストプラクティス

Alex Banks, Eve Porcello 著  
宮崎空 訳

2021年8月発行 / 368頁  
ISBN978-4-87311-938-0 / 定価3,740円 (税込)

Facebookが開発したJavaScriptライブラリ「React」の解説書。2013年にオープンソース化されたReactですが、ここ数年で大きな変更が加えられ、またReactを取り巻くエコシステムも大きく変化しました。本書では実際に動くコンポーネントを作りながら、Reactの記法について解説しつつ、ツールやライブラリも紹介します。初心者から中級者まで、Reactの今をすばやく学習することができます。



## 入門 React —コンポーネントベースのWebフロントエンド開発

Frankie Bagnardi, Jonathan Beebe,  
Richard Feldman, Tom Hallett,  
Simon Hojberg, Karl Mikkelsen 著  
宮崎空 訳

2015年4月発行 / 280頁  
ISBN978-4-87311-719-5 / 定価2,860円 (税込)

サンプルアプリケーションを用いてReact.jsのすべての側面を解説します。「第I部 基礎」でReactコンポーネントの作成と合成を学び、Reactの基本的な使い方を理解します。「第II部 応用」ではワンランク上のコンポーネント作成について学びます。「第III部 ツール」ではReactと共に使用する堅牢なアプリケーションを実装するためのツールについて学びます。最後の「第IV部 実践」では大規模なアプリケーション開発に必要な知識やWeb以外のユースケースについて解説します。日本語翻訳版では「Reactの開発環境の構築手順」と「APIリファレンス」を巻末付録として収録。

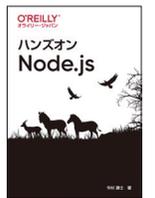


## React ビギナーズガイド —コンポーネントベースのフロントエンド開発入門

Stoyan Stefanov 著  
牧野聡 訳

2017年3月発行 / 248頁  
ISBN978-4-87311-788-1 / 定価2,750円 (税込)

Reactでは小さくて管理が容易なコンポーネントを組み合わせ、大きくて強力なアプリケーションを作成できます。本書の前半は入門編で、簡単なサンプルを使いながらReactの基本やJSXについて学びます。後半は、実際のアプリケーション開発に必要なものや開発を助けてくれるツールについての解説です。具体的には、JavaScriptのパッケージングツール (Browserify)、ユニットテスト (Jest)、構文チェック (ESLint)、型チェック (Flow)、データフローの最適化 (Flux)、イミュータブルなデータ (immutable ライブラリ) などを取り上げます。対象読者は、ES2015 (ES6) の基本をマスターしているフロントエンド開発者。



## ハンズオン Node.js

今村謙士 著

2020年11月発行 / 536頁  
ISBN978-4-87311-923-6 / 定価4,070円 (税込)

Node.jsの入門書。対象読者は、フロントエンド開発の知識はあってもサーバーサイド開発は知らないエンジニアや他言語の経験はあってもNode.jsは触ったことがないプログラマー。本書ではターミナルのプロンプトにコマンドを入力してその反応を確認したり、簡単なスクリプトをNode.js環境で実行したりしながら、Node.jsプログラミングの基本からWebアプリケーションの開発、テスト、デプロイまでをハンズオン形式で学びます。また、コードの背景にある設計思想や、プログラムの挙動のしくみについてもしっかり掘り下げます。本書のゴールは、読者がNode.jsの全体像を掴み、業務レベルでのアプリケーション開発に対応可能な知識を身に付けることです。



## Node.js デザインパターン 第2版

Mario Casciaro, Luciano Mammino 著  
武倉広幸、阿部和也 訳

2019年5月発行 / 464頁  
ISBN978-4-87311-873-4 / 定価4,620円 (税込)

Node.js / JavaScriptアプリの設計技法を、実際に手を動かしながら学ぶハンズオン形式の解説書。本書では最初に、JavaScriptの大きな特徴でありながら多くの開発者にとって馴染みの薄い非同期処理 (コールバックを用いた処理) についてその仕組みを詳しく説明するとともに主なデザインパターンを説明し、Node.jsの基礎を押さえます。次に、ストリームや一般的なデザインパターンのNode.jsでの実装、Node.js専用のデザインパターンといった事柄を解説します。最後に、ユニバーサルJavaScript、スケーラビリティ、Node.jsを使ったエンタープライズアプリの開発といったより高度なトピックを扱います。バージョン11対応。

HTML・JavaScript・PHP





## Nodeクックブック

David Mark Clements 著  
和田祐一郎 訳

2013年2月発行 / 380頁  
ISBN978-4-87311-606-8 / 定価3,740円 (税込)

本書は、Node.jsを使っの簡単なWebサーバの構築をはじめ、Webアプリケーションやコマンドラインアプリケーションの構築、そして自作Nodeモジュールの開発までをスムーズに学習できるように構成しています。MySQLやMongoDB、CouchDB、Redisといった各種データベースとのインタフェースや、WebSocketの組み込み方、SMTPなどのプロトコルとのインタフェースといった基本的な事項を学びます。さらにデータストリームの処理方法やセキュリティを考慮した実装、そして開発したアプリケーションを本番環境で動作させるまでのさまざまなレシピを掲載しています。



## 初めてのThree.js 第2版 —WebGLのためのJavaScript 3Dライブラリ

Jos Dirksen 著  
あんどうやすし 訳

2016年7月発行 / 416頁  
ISBN978-4-87311-770-6 / 定価4,400円 (税込)

JavaScript 3DライブラリThree.jsの解説書。実用的なサンプルを例示しながら、Three.jsによるウェブ3Dコンテンツ作成のすべての側面を解説します。対象読者は、初中級のウェブ開発者。JavaScriptとHTMLの基礎知識があれば数学やWebGLに詳しくなくてもかまいません。本書では、光源や影、マテリアル、ジオメトリ、パーティクルなど3Dシーンの作成に必須の基本的な内容から、カスタムシェーダーや物理エンジン、立体音響の利用といった応用的な内容までをわかりやすく丁寧に解説します。日本語版では、モバイルVRアプリの開発と、MikuMiku Danceモデルデータをブラウザ上で扱う方法についての解説を巻末付録として収録。



## プログラミングPHP 第3版

Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf 著  
高木正弘 訳

2014年3月発行 / 416頁  
ISBN978-4-87311-668-6 / 定価4,180円 (税込)

採用

ウェブアプリケーション開発の定番言語であるPHP言語を、言語仕様から実用的なプログラミングテクニックまで詳細に解説しています。PHP言語のコア機能である、強力な文字列処理や配列処理、改善されたオブジェクト指向プログラミングのサポートなどはもちろん、拡張モジュールと組み合わせてデータベースを使用したり、グラフを描画したり、XMLファイルを解析したりなど、実践的なテクニックも網羅しています。PHP言語を扱うすべてのユーザのための本格的解説書です。

■PHP技術者認定機構 PHP5上級 / 準上級試験認定教材



## 詳解WordPress

プライム・ストラテジー株式会社 著

2015年4月発行 / 204頁  
ISBN978-4-87311-678-5 / 定価2,860円 (税込)

WordPressはブログ作成 / コンテンツ管理システムとして不動の人気を誇り、多くのWeb開発の現場で使われています。WordPressを利用した優れたWebシステムを効率良く開発するためには、WordPressの仕組みをよく理解することが必須であり、また近道です。本書はWordPressの構造と原理・原則を体系的に解説しています。WordPress全体をしっかりと理解することで、開発に必要な基礎知識が身につくだけでなく、WordPressの能力を最大限引き出すような開発が可能となります。また生産性の向上にもつながるでしょう。



## 初めてのWebGL 2 第2版

—JavaScriptで開発するリアルタイム3Dアプリケーション

Farhad Ghayour, Diego Cantor 著  
あんどうやすし 訳

2021年7月発行 / 440頁  
ISBN978-4-87311-937-3 / 定価4,400円 (税込)

WebGL 2プログラミングの入門書。WebGL APIによりプラグインなしで3Dコンピュータグラフィックスをブラウザに表示できます。本書では、自動車の3Dモデルビューアを例に、インタラクティブな3DCGを使用するウェブアプリケーションの開発方法について解説します。対象読者は初中級のウェブプログラマー。JavaScriptの基礎知識は必須ですが、3D数学の詳しい知識は不要です。ベクトル演算や行列演算にはライブラリを使用するで、具体的な計算処理を意識することなくWebGL 2プログラミングに集中できます。読者はWebGL 2で本当に必要な部分を本書一冊でマスターできます。



## 初めてのPHP

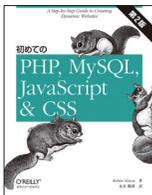
David Sklar 著  
桑村潤、廣川類 監訳  
木下哲也 訳

2017年3月発行 / 364頁  
ISBN978-4-87311-793-5 / 定価3,300円 (税込)

採用

10年ぶりにメジャーバージョンアップされ、大幅な高速化やメモリ使用量の低減など、大きく性能が向上したPHP 7に対応したロングセラーの入門書の改訂版です。魅力的でインタラクティブなWebサイトの構築に欠かせないPHP言語について、基礎から丁寧に解説し、実際にサンプルプログラムを試しながらWebアプリケーションを作成する過程を通じて、一步一步確実にPHPの知識と実践テクニックを自分のものにする事が可能です。PHPの基礎的な文法や書き方だけでなく、実用的な視点からの情報も幅広く解説しています。

■PHP技術者認定機構 PHP7初級試験認定教材



## 初めてのPHP、MySQL、JavaScript & CSS 第2版

Robin Nixon 著  
永井勝則 訳

2013年8月発行 / 604頁  
ISBN978-4-87311-633-4 / 定価3,960円 (税込)

本書は、PHPとMySQLという定番の組み合わせに、JavaScriptとCSSの必須知識を加えて解説するウェブ開発者やデザイナーのための入門書です。PHP言語の基礎とMySQLデータベースシステムの解説を経て、PHPとMySQLを組み合わせて動的なウェブページを作成。さらに、クッキーやセッションの扱い方、高いレベルでセキュリティを維持する方法など、PHPとMySQLの開発の核心となる実用的なトピックにも取り組みます。CSSは基礎から実用的な用途までを解説します。プログラミングについての実践的なテクニックやヒントなども随所に数多く含まれるウェブ開発者のための決定版入門書です。



# Technical Essays · Others



## 人工知能のアーキテクトたち —AIを築き上げた人々が語るその真実

Martin Ford 著  
松尾豊 監訳  
水原文 訳

2020年8月発行 / 680頁  
ISBN978-4-87311-912-0 / 定価3,520円 (税込)

AIの最前線に立ち続けている23人の研究者、起業家へのインタビュー集です。聞き手は「テクノロジーが雇用の75%を奪う」などの著書を持つマーティン・フォード。対象は、ジェフリー・ヒントン、ヨシュア・ベンジオ、ヤン・ルカン、デミス・ハサビス、ジェフリー・ディーロン、フェイス・リー、アンドリュー・エン、ニック・ポストロム、レイ・カーツウェルなど、いずれもこの分野の中心人物です。議論の内容は、深層学習の成果、人間レベルのAIの実現の可能性、中国の存在、さらに雇用への影響やユニバーサルベーシックインカムにいたるまで幅広く、これらについての異なる立場からの見解を知ること、AIの過去、現在、そして未来を、多面的に、より深く理解することが可能になります。



## プログラマが知るべき97のこと

Kevlin Henney 編  
和田卓人 監修  
夏目大 訳

2010年12月発行 / 276頁  
ISBN978-4-87311-479-8 / 定価2,090円 (税込)

人々のさまざまな思いを技術で形にするプログラマ。本書は世界中で活躍するプログラマによる97本のエッセイを収録した書籍です。プログラミングにおいてもっとも重要な事柄は何か、バージョン管理やテスト、コーディングテクニック、また腕を磨くための勉強法などについて、経験豊かなプログラマが自らの体験を踏まえて解説します。プログラマを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版では、小飼弾、関将俊、籠野祐一、まつもとゆきひろ、宮川達彦、森田創、吉岡弘隆、和田卓人による10本の書下ろしを収録。



## エラスティックリーダーシップ —自己組織化チームの育て方

Roy Osherove 著  
島田浩二 訳

2017年5月発行 / 288頁  
ISBN978-4-87311-802-4 / 定価3,080円 (税込)

複雑で変化の激しい問題に取り組みながら成果を出すチームとは、学習するチームであり、自己組織化されたチームです。そうした状態へとチームを導くには、どのようなリーダーシップが求められるのでしょうか。本書は「エラスティックリーダーシップ」というリーダーシップモデルをもとに、チームを学習する力のある自己組織化された状態へと育てる方法を解説します。チームをより良くする実践的なヒントが詰まっており、チームリーダーやマネージャーだけでなく、チームで成果に取り組むすべての人におすすめの一冊です。日本語版では、まつもとゆきひろ氏をはじめ13名によるリーダーシップについてのエッセイを収録。



## WTF 経済

—絶望または驚異の未来と我々の選択

Tim O'Reilly 著  
山形浩生 訳

2019年2月発行 / 556頁  
ISBN978-4-87311-859-8 / 定価2,640円 (税込)

人工知能、自動運転、オンデマンドサービス、ギグエコノミー、補助拡張された労働者など、最先端のテクノロジーがもたらす予想もできなかった事象によって、ビジネス、政治、そして「職」はどう変わっていくのか、また、人間中心の未来を作っていくために、我々はどんな選択をするべきなのか。出版、カンファレンス事業で、テクノロジーのトレンドを先取りし、「シリコンバレーの予言者」と称される著者が、オープンソース・ソフトウェアを中心にしたテクノロジーの歴史と、それが社会に与えてきた大きな影響を振り返り、そこから学んだ経験をもとに次世代ビジネスの戦略を伝授する。エンジニア、起業家、そしてテクノロジーに関わるすべての読者必読の書。



## スクラム実践者が知るべき97のこと

Gunther Verheijen 編  
吉羽龍太郎、原田騎郎、永瀬美穂 訳

2021年3月発行 / 288頁  
ISBN978-4-87311-939-7 / 定価2,640円 (税込)

アジャイル開発手法のなかで最もよく使われる手法の1つがスクラムです。スクラムは、複雑な問題に取り組むためのシンプルなフレームワークであり、シンプルであるがゆえに実践には要所を押さえるスキルが必要になります。本書は、世界中で活躍するスクラム専門家から自らの経験と知見に基づいて執筆したエッセイ集です。スクラム適用の戦略、スクラムを進める上での戦術やパターン、さまざまな種類のコラボレーション、組織への影響などについて幅広い視点で紹介しています。日本語版では、及部 敬雄、小林 恭平 (kyon\_mm)、高橋 一貴、長沢 智治、平鍋 健児、安井 力 (やとむ)、和田 卓人、永瀬 美穂、原田 騎郎、吉羽 龍太郎による10本の書下ろしを収録。



## アート・オブ・プロジェクトマネジメント —マイクロソフトで培われた実践手法

Scott Berkun 著  
村上雅章 訳

2006年9月発行 / 464頁  
ISBN4-87311-299-0 / 定価3,520円 (税込)

本書では「ものごとを成し遂げるためには何を行う（あるいは行わない）べきか」という実用的な視点からプロジェクトを捉えて、スケジュール、ビジョン、要求定義、仕様書、意思決定、コミュニケーション、トラブル対策、リーダーシップ、政治学といったさまざまな角度から考察しています。マイクロソフトで多くの巨大プロジェクトを成功へと導いてきた著者の豊富な経験とノウハウが凝縮された一冊として、マネージャーやチームリーダーだけでなく、プログラマー、テスターなど、プロジェクトに関与するすべての人におすすめです。



## エンジニアのための マネジメントキャリアパス —テックリードからCTOまで マネジメントスキル向上ガイド

Camille Fournier 著  
武倉 広幸、武倉 希み 訳、及川 卓也 まえがき

2018年9月発行 / 312頁  
ISBN978-4-87311-848-2 / 定価2,860円 (税込)

本書は、技術系マネージャーとそれを目指すエンジニアに向けて、IT業界の管理職に求められるスキルを解説する書籍です。テックリードからCTOになった経験を持つ著者が、管理職についてエンジニアが歩むキャリアパスについて段階をおって紹介します。インターンのメンターから始まり、テックリード、チームをまとめるエンジニアリングリード、複数のチームを管理する技術部長、経営にかかわるCTOやVPと立場が変わることによって求められる役割について、それぞれの職務を定義しながらくわしく説明します。さらに管理職の採用や評価、機能不全に陥ったチームの立て直し、管理職についてからの技術力の維持など、様々なハードルを乗り越えるための考え方やテクニックを多数紹介。





## Googleのソフトウェアエンジニアリング

### —持続可能なプログラミングを支える技術、文化、プロセス

Titus Winters, Tom Manshreck, Hyrum Wright 編  
竹辺 靖昭 監訳  
久富木 隆一 訳

2021年11月発行 / 608頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-965-6 / 予定4,840円 (税込)

現役のGoogleのエンジニアたちが、その姿勢から具体的なプロセスに至るまで、ソフトウェアエンジニアリングに関するすべての知見をこの1冊に凝縮。時間と変化、規模と成長、トレードオフとコストという3つの基本原理に沿って、コードを持続可能にするにはどうすればよいかを紐解いていきます。組織マネジメント論や認知心理学を背景にした人間に対する深い洞察、Googleらしいデータ駆動や論理に基づく決定プロセスがなぜそうに仕上がったかを理解できます。



## Team Geek

### —Googleのギークたちはいかにしてチームを作るのか

Brian W. Fitzpatrick, Ben Collins-Sussman 著  
角 征典 訳

2013年7月発行 / 228頁  
ISBN978-4-87311-630-3 / 定価2,420円 (税込)

複数のプログラムが関わる場合、優れたコードを書くだけではプロジェクトは成功しません。全員が最終目標に向かって協力することが重要であり、チームの協力はプロジェクト成功のカギとなります。本書は、Subversionをはじめ、たくさんのフリーソフトウェア開発に関わり、その後Googleでプログラマを経てリーダーを務めるようになった著者が、「エンジニアが他人とうまくやる」コツを紹介するものです。「チームを作る三本柱」や「チーム文化のつくり方」から「有害な人への対処法」までエンジニアの社会性について、楽しい逸話とともに解説します。2013年 Jolt Award 受賞作品。



## カンバン仕事術

### —チームではじめる見える化と改善

Marcus Hammarberg, Joakim Sunden 著  
原田 騎郎、安井 力、吉羽 龍太郎、  
角 征典、高木 正弘 訳

2016年3月発行 / 364頁  
ISBN978-4-87311-764-5 / 定価3,960円 (税込)

チームの仕事や課題を見える化する手法「カンバン」について、その導入から実践までをイラストでわかりやすく解説する書籍です。カンバンの原則や流れの管理などの入門的な事柄から、サービスクラス、マトリクスの使用、プロセスの改善など、一歩進んだ応用的な話題までを網羅的に解説します。カンバンを一から学びたい、組織で使ってみたい方に最適な一冊です。



## リファクタリング・ウェットウェア

### —達人プログラマーの思考法と学習法

Andy Hunt 著  
武倉 広幸、武倉 み 訳

2009年4月発行 / 304頁  
ISBN978-4-87311-403-3 / 定価3,080円 (税込)

アジャイルなソフトウェア開発の実践において、プログラムの改善にリファクタリングが欠かせないのと同様に、プロジェクトを本当の意味で改善するためには開発にかかわる人間の脳(ウェットウェア)をリファクタリングすることが重要という考えのもと、認知科学、神経科学、学習理論、行動理論などを駆使し、人間の脳がどのように機能するかを明らかにします。本書で紹介するテクニックを実践すれば、読者は学習スキルおよび思考スキルを向上させて日々の生産性を20%から30%改善できると著者は言います。名著「達人プログラマー」の著者による人間の脳を「リファクタリング」とするという新しい視点の開発手法の解説書です。



## ユニコーン企業のひみつ

### —Spotifyで学んだソフトウェアづくりと働き方

Jonathan Rasmusson 著  
島田 浩二、角谷 信太郎 訳

2021年4月発行 / 212頁  
ISBN978-4-87311-946-5 / 定価2,420円 (税込)

本書は Spotify でアジャイルコーチやエンジニアの経験を持つ著者がユニコーン企業のソフトウェアづくりと働き方を解説します。ミッションによってチームに目的を持たせ、スクワッドに権限を与え、信頼する。カンパニーベットを通じて大規模な取り組みを調整する。このような働き方とそれを実現するための文化のあり方を解説し、複数チームが連携しながらかの質の高いプロダクトを早くリリースし、迅速に技術革新を行うための方法を学びます。プロダクトのデリバリーにフォーカスする世界有数のテック企業の事例を紹介する本書は、デリバリープロセスやプロダクト組織自体を改善したいエンジニアやマネージャー、経営リーダー必携の一冊です。



## Being Geek

### —ギークであり続けるためのキャリア戦略

Michael Lopp 著  
夏目 大 訳

2011年6月発行 / 368頁  
ISBN978-4-87311-499-6 / 定価2,530円 (税込)

Netscape や Borland などシリコンバレーの企業で長年働いた経験を持つ著者が、ソフトウェア開発者のキャリア形成について解説します。エンジニアが転職を考えると、何を検討し、決断するか。転職後のマネージャや同僚と関係の築き方や、エンジニアがマネージャになる際の困難とは。そしてさらなるチャレンジを考える時にすべきことは何か。組織を構成する複雑な人間関係を理解し、自身の力を最大限に発揮しなから、自分にあったキャリアと働き方を提案する本書は、ギークであり続けたいと考えるエンジニア必携の一冊です。



## ヘルシープログラマ

### —プログラミングを楽しく続けるための健康 Hack

Joe Kutner 著  
Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2015年7月発行 / 296頁  
ISBN978-4-87311-728-7 / 定価2,860円 (税込)

長時間座ったまま仕事を続けるプログラマには、腰痛、首手の痛み、目の痛みや頭痛がつきものです。少しの間息から立ち上がりたり、食生活を意識したり、体重などの数値を計測するなど、生活習慣を変えるだけで健康状態は改善します。本書は、身体を意識することの重要性やウオーキングが健康に及ぼす好影響、栄養を意識した食事、簡単なエクササイズを解説し、さらに眼精疲労や腰痛など、プログラマが直面する様々な健康問題を回避し克服するアイデアとテクニックを紹介します。日本語版では吉岡弘隆氏による「散歩とイングリッシュ」を付録として収録。



## Mind Hacks

### —実験で知る脳と心のシステム

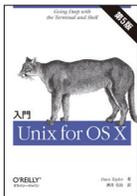
Tom Stafford, Matt Webb 著  
夏目 大 訳

2005年12月発行 / 440頁  
ISBN4-87311-271-0 / 定価3,080円 (税込)

脳科学を基にした解説と簡単な実験で、脳と心のはたらきを知る、まったく新しい脳の本です。本書では長い間かけて進化してきた脳のはたらきを、Webサイトの動画や身体を使った「ハッキング」で明らかにします。脳がどのように自分を「ごまかして」いるのか、それを知ったとき、世界はまったく違うものに見えるでしょう。自分の頭のなかでは何が起きているのかを知りたい方、心の成り立ちを知り、その知識を仕事に役立てたい方におすすです。池谷裕二氏推薦。



Technical Essays・Others



## 入門 Unix for OS X 第5版

Dave Taylor 著  
酒井 皇治 訳

2013年10月発行 / 312頁  
ISBN978-4-87311-644-0 / 定価2,640円 (税込)

ロングセラー一冊の改訂第5版。OS Xで初めてUnixに触れる人にとって必要な情報は何かを簡潔にまとめた、Macユーザにとっても敷居が高くないUnixコマンドの解説書。Unixシステムでよく使われるコマンドを網羅的に解説します。コマンド例を示しながら詳しく丁寧に説明しているの、読者はターミナルアプリを操作し実際にコマンドを試しながらUnixの基礎を学ぶことができます。本書を読み進めながらUnixのさまざまな機能に触れながらクエーションを探求することで、Unixコマンドを自然に使いこなせるようになります。



## Excel Hacks 第2版

一プロが教える究極のテクニック140選

David Hawley、Raina Hawley 著  
羽山博 監訳  
日向 あおい 訳

2007年11月発行 / 396頁  
ISBN978-4-87311-347-0 / 定価3,190円 (税込)

究極のExcel活用術を紹介するベストセラー書「Excel Hacks」の改訂版。第2版の本書は、前版で紹介したHackの内容をアップデートし、使えなくなった古いHackを削除。新たにHackを追加してトータル140個のHackで構成されています。Excel 97、2000、XP、2003、2007対応です。本書では使用するExcelのバージョンをHackごとに明記しているので、自分が使っているバージョンのExcelでそのHackが利用可能かどうかひと目でわかります。



## マーカス・チャウンの太陽系図鑑

マーカス・チャウン 著  
糸川 洋 訳

2012年4月発行 / 224頁  
ISBN978-4-87311-516-0  
定価3,740円 (税込)

私たちの星・地球が属する太陽系のすべてを、その中心である太陽から、そして最も外側に位置する「オールドの雲」まで詳細に解説する書籍です。NASAや各国宇宙機関から提供された400点を超える写真には、宇宙探査機によって撮影されたものや、肉眼では見ることができない各種センサーが捉えた画像も含まれ、それらは読者が太陽系に持つイメージをまったく新しいものにするでしょう。また、サイエンスライターとして豊富な著作を持つ著者が、新しい知見をもとに執筆した各天体の驚くべき特徴や、人類による発見・探査のストーリーも本書の大きな魅力です。各種データや図解も豊富に掲載し、宇宙に興味を持つすべての読者にお楽しみいただけます。



## イプシロン・ザ・ロケット

—新型固体燃料ロケット、誕生の瞬間

西澤 丞 写真

2013年11月発行 / 112頁  
ISBN978-4-87311-639-6  
定価2,750円 (税込)

新型ロケット製造の過程を、圧倒的な迫力で捉えた写真集! JAXAをはじめ製造メーカー各社の協力のもと、これまで部外者が立ち入ることのできなかったロケット製造現場の生の姿を撮影。町工場における部品製作にはじまり、艦装、各種の試験、衛星の開発、輸送から、射点における組み立て、打ち上げまで、その全貌を150点を超える写真で紹介する。さらに、プロジェクトマネージャの森田泰弘氏をはじめ、イプシロンに携わる方々の開発にかけた想いや、巨大プロジェクトを支える秘訣を語ったインタビューも収録。



## カーハッカーズ・ハンドブック

—車載システムの仕組み・分析・セキュリティ

Craig Smith 著  
井上博之 監修  
自動車ハッキングクラブ 訳

2017年12月発行 / 312頁  
ISBN978-4-87311-823-9 / 定価3,520円 (税込)

本書は、複雑な電子機器とコンピュータシステムを備えた現代の自動車が、どのような仕組みで動作しているかを、より深く知りたい読者（ハッカー）のための書籍です。自動車の脅威モデルの紹介にはじまり、CANバスをはじめとしたさまざまなバスネットワークを解説、さらにCANバスのリバーエンジニアリングを行います。そしてECUをハッキングするための基礎的な知識と具体的なハッキングの手法も紹介。車載インフォテインメントシステムや車車間通信についても解説した上で、そこまでで紹介した方法を用いて発見した脆弱性を攻撃するツールを実際に作成。攻撃のリスクや問題点に対する十分な知識を得た上で、読者がそれらに対応することを可能にします。



## 作って学ぶ Scratchドリル

瀬戸山 雅人、鈴木 亜弥 著

2019年12月発行 / 104頁  
ISBN978-4-87311-899-4  
定価1,980円 (税込)

本書は、小学校低学年から使える、ドリル形式のScratch入門書です。5つのプロジェクトを通じて、プログラミングの基礎を身につけることができます。「とにかくまずは手を動かして、ブロックをつないでプログラムを作ってみる」ことに主眼を置き、文章は最小限に、図や手順を多用することで直感的に何をすればよいかわかる構成になっているため、飽きずにどんどん進めることができます。実際にプログラムが動く様子を見ながら、あとから自然に理解を促すような構成で、1冊終えればプログラミングの初歩をマスター。Scratch3.0に対応しています。

■「子どもプログラミング大賞2020」大賞受賞



Children's Programming

# Children's Programming





**micro:bitではじめるプログラミング  
第3版**  
一親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス  
スイッチエデュケーション編集部 著  
2021年7月発行 / 248頁  
ISBN978-4-87311-957-1 / 定価2,420円 (税込)

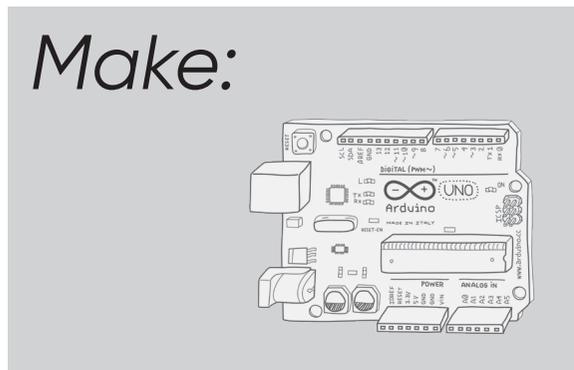
micro:bitは、イギリス生まれのSTEM教育用マイコンボードです。このボードには、ボタンスイッチ、LED、スピーカー、マイク、加速度センサー、光センサー、地磁気センサー、温度センサー、無線機能などが搭載されており、これ1つでさまざまな動きを表現できます。また、ブラウザ上でブロックを組み合わせるだけでプログラムを作れるので、子どもでもかんたんにプログラミングを習得することができます。本書では、はじめてマイコンボードに触れる小学校高学年以上を対象に、ハードウェアの基本からプログラミングのしかた、さまざまな作品の作り方をていねいに解説。親子で学ぶプログラミングとエレクトロニクスの入門書にぴったりの一冊です。



**Scratchではじめる機械学習**  
一作りながら楽しく学べるAIプログラミング  
石原淳也、倉本大賢 著  
阿部和広 監修  
2020年7月発行 / 192頁  
ISBN978-4-87311-918-2 / 定価2,420円 (税込)

採用

本書は、Scratchを使っている小学校高学年くらいの年齢から読める、機械学習入門です。Scratchの拡張機能を使い、画像認識や音声認識、姿勢検出などを利用したプログラムを作りながら、機械学習の仕組みを楽しみ学ぶことができます。Pythonなどのテキストプログラミング言語や、難しい数学の知識は必要ありません。作りながら学ぶことで、実際の世の中で機械学習がどのように生かされているかを想像し、自分でも機械学習を使った仕組みを考えられる力を養います。プログラミングの楽しさを覚えた子どもたちの次のステップとしてもぴったりの一冊です。



**私たちはみなメイカーだ**  
一メイカーが変革する教育、仕事、社会、そして自分自身  
Dale Dougherty, Ariane Conrad 著  
金井哲夫 訳

2017年8月発行 / 416頁  
ISBN978-4-87311-812-3 / 定価2,640円 (税込)

本書は、雑誌「Make:」やイベント「Maker Faire」によってメイカームーブメントを牽引してきた著者による初めての書籍です。DIYとハッキングの「交差点」から生まれた、このムーブメントを誰よりも深く知る著者が、これまで知り合ったメイカーたちの経験と発言を通して、彼らがコミュニティ、学び方、働き方、そして自分自身をどのように作り変えていったのかを紹介し、「アマチュア」という存在が社会の中で持つ意味を考えます。消費者からメイカーへ、世界は着実に変化しています。その変化がどんな人にも恩恵をもたらすことを、本書によって実感することができます。



**物を作って生きるには**  
—23人のMaker Proが語る仕事と生活  
John Baichtal 編  
野中モモ 訳  
2015年12月発行 / 304頁  
ISBN978-4-87311-747-8 / 定価2,420円 (税込)

本書は、物を作ることで生活を立てているMakerによるエッセイおよびインタビュー集です。登場するMakerが作る物は、エレクトロニクスキット、家具、玩具、さらにハッカーのための共有スペースまで幅広く、その目的や規模もさまざまです。しかし、共通しているのは、自分に一番適したやり方を自分の頭で考え抜き、そのアイデアを実際に手を動かして実現していること。いくつかのエッセイでは製造や販売などに関する実践的なノウハウも紹介されています。日本語版では、ヒゲキタ、乙幡啓子、山田高（工房Emerge+）、テクノ手芸部、石渡昌太（機楽）、湯前裕介（ホットプロシード）の各氏によるエッセイとインタビューを追加しました。



**世界チャンピオンの紙飛行機ブック**  
John M. Collins 著  
久保田晃弘 監訳  
金井哲夫 訳  
2019年8月発行 / 218頁  
ISBN978-4-87311-883-3 / 定価2,420円 (税込)

本書は、紙飛行機の飛距離の世界記録を持つ著者による書籍です。世界記録を達成した「スザンヌ」をはじめ、シンプルなもの、奇抜な形状のもの、手元に戻ってくるユニークな飛び方をするものまで、22種類の紙飛行機の折り方の紹介を中心に、紙飛行機を思い通りに飛ばすための投げ方や調整方法などもていねいに解説します。紙飛行機は、シンプルな工作でありながら、本物の航空機とは異なる複雑な力学に支配される奥深さを持っています。本書には、著者の長年の経験をもとにした航空力学の解説や、手に汗握る世界記録への挑戦ドキュメンタリーも盛り込まれ、読後すぐに紙飛行機を手近所の公園へ出かけたいくなるような、親子で楽しめる一冊です。



**退屈をぶっとばせ!**  
—自分の世界を広げるために本気で遊ぶ  
Joshua Glenn, Elizabeth Foy Larsen 著  
大網拓真、渡辺圭介 訳  
2018年5月発行 / 348頁  
ISBN978-4-87311-839-0 / 定価2,750円 (税込)

自分自身にとって意味のある人生を作りたいと考えている10代の少年少女のための書籍です。その内容は「すぐに大人にほめさせない」「学校に行かないで学ぶ」「ADHDの子どものメッセージ」など、成長の過程で必要なことが書かれたエッセイから、「文章を書くためのエクササイズ」「批評する方法を身につける」「スニーカーをデコる」「クッキーの焼き方を通して科学実験を学ぶ」「政治家に自分の考えを伝える」「ガレージセールでお金をかせぐ」「自分で自転車を修理する」「ゲームデザインを学ぶ」など、自己表現、社会活動、DIYに関連したハウトゥまで幅広く、これらを知り、体験することで、企業が提供する出来合いの娯楽ではない、本当に夢中になれることを自分で見つけることができます。



**生き物としての力を取り戻す  
50の自然体験**  
—身近な野あそびから森で生きる方法まで  
カシオ計算機株式会社 監修  
株式会社Surface&Architecture 編  
2018年7月発行 / 236頁  
ISBN978-4-87311-842-0 / 定価2,420円 (税込)

子供から大人まで誰でも試してみたいくなる自然体験の数々を紹介! 自然の面白さとは何でしょうか? 目を見張る。心が躍る。ほっとする。自然の中には、心が動く体験がたくさんあります。こんな体験のなかで、人はふたたび自然の一部となり、失ってしまった「生き物としての力」を取り戻しているのかもかもしれません。本書は、これまでとはひと味違う自然体験のアイデア集です。身近な公園で楽しめるものから森の中で生きる方法まで、感性や心の野生を取り戻す幅広い自然体験を紹介しています。33人のスペシャリストと、生き物としての力を取り戻す体験をしに出かけよう。

■2019年度グッドデザイン・ベスト100受賞





## 子どもが体験するべき50の危険なこと

Gever Tulley, Julie Spiegelger 著  
金井 哲夫 訳

2011年5月発行 / 184頁  
ISBN978-4-87311-498-9 / 定価2,200円 (税込)

本書は、さまざまな分野から選んだ50の活動を通して「本当の危険を見きわめる力」と「それに対処する力」を身につけるための書籍です。「ナイフを使う」「目かくして1時間過ごす」「強風の中で手作り凧をあげる」「やりを投げる」「ミツバチの巣を探す」「車を運転する」「指を瞬間接着剤でくっつける」などの活動を親子で行うことで、道具を使う技術、とっさの際の身体の使い方、テクノロジーと社会の仕組みなどに関して、体験にもとづいた知識を得ることを可能にします。大人の読者にとっても、子供のころの感覚を取り戻したり、気づかないうちに設けていた制限に気づくためのきっかけになることでしょう。



## 作ることで学ぶ —Makerを育てる新しい教育のメソッド

Sylvia Libow Martinez, Gary Stager 著

阿部 和広 監修  
酒匂 寛 訳

2015年3月発行 / 400頁  
ISBN978-4-87311-720-1 / 定価3,300円 (税込)

本書は、教育の新しい潮流として注目されている「STEM教育」や「プログラミング教育」に携わる教育者のための書籍です。まずは基礎編として、テクノロジーを活用した教育の歴史と「構築主義」などの教育理論、学習のためのデザインモデルを解説。その上で実践編として、Arduino、Raspberry Pi、3Dプリンター、Scratchなどのハードウェア、ソフトウェア双方の学習素材の紹介、授業を行うための環境の整備、カリキュラムの作成と評価の方法、生徒との関わり方などを詳しく解説し、新しい分野に取り組みそうとする教育者をサポートします。企業内ラボ、Makerスペースの運営者にもおすすめです。日本語版では、阿部和広氏による日本国内の情報を追加しました。



## 創造する心 —これからの教育に必要なこと

Marvin Minsky 著  
Cynthia Solomon, Xiao Xiao 編  
大島 芳樹 訳

2020年4月発行 / 296頁  
ISBN978-4-87311-900-7 / 定価2,640円 (税込)

本書は、人工知能の先駆的な研究者であるマーヴィン・ミンスキー博士が、子供の教育について語った6つのエッセイを収録したものです。子供の想像力を育むに必要なことや環境について、博士独自の洞察と知恵が込められています。各エッセイには、マサチューセッツ工科大学 (MIT) でミンスキー博士の盟友だった研究者による解説が添えられており、博士の言葉を現在に結びつけています。コンピューター・サイエンス教育への期待が高まる中、「新しい学び」の議論に、新たな視点を与えてくれる一冊。



## メイカーとスタートアップのための 量産入門

—200万円、1500個からはじめる  
少量生産のすべて

小美濃 芳喜 著

2019年8月発行 / 240頁  
ISBN978-4-87311-884-0 / 定価2,530円 (税込)

本書は、学研「科学」「学習」「大人の科学」のふるこの企画開発に40年間関わってきた著者が、その経験をもとに、プロトタイプを元に量産化までこぎつけ、ビジネスとして成立させるためのノウハウを紹介しています。工場での量産、というと、多額の資金が必要で、大きな企業でないとできないと思われがちですが、本書では、個人レベルでも可能な少量生産の極意を教えます。商品企画、プロトタイプから、原価計算、企画書の書き方、安全設計、金型知識、知的財産や法律知識、海外工場との交渉術まで、さまざまなノウハウが詰まっています。



## 「もの」はどのように つくられているのか? —プロダクトデザインのプロセス事典

Chris Lefteri 著  
田中 浩也 監訳  
水原文 訳

2014年5月発行 / 300頁  
ISBN978-4-87311-677-8 / 定価3,300円 (税込)

本書は、プロダクトデザインを学ぶ人のためにさまざまな工業製品の製造手法を、豊富な図解と写真とともに解説する書籍です。紹介する技法は、ガラス吹きなどの伝統的な技術から、射出成形などの大量生産の基礎となった技術、さらにCNC切削加工やステレオリソグラフィ (光造形) などのデジタルアプリケーション技術まで多岐にわたります。各項目では、代表的なプロダクト、原価、加工速度、精度などが紹介され、リファレンスのように使用することも可能です。ものづくりの創造的なプロセスを知ること、自分のイメージを形にする際のアイデアの素にしたいと考えるMakerにもおすすめです。



## アメリカからやってきた、 みんなで作るおもち、大福、 おだんごの本

Kaori Becker 著  
鈴木 英倫子 訳

2021年3月発行 / 188頁  
ISBN978-4-87311-944-1 / 定価1,980円 (税込)

本書は、もちの無限の可能性に魅せられて、研究を続けてきた日系アメリカ人の著者による、もち、大福、だんごのさまざまなレシピを紹介する書籍です。もち作りの基本から、レンジ白大福、抹茶もち、チョコもち、梅酒もちなどの大福の生地の作り方、それらと合わせるパニョカスタードあん、抹茶クリームチーズあん、チョコとピーナッツバターのおあんなど、ユニークなあんの作り方を紹介。さらに、もちアイス、もちドーナツ、もちカップケーキなど、についても、蒸しても、茹でても、オーブンで焼いてもよい、もちの特徴を活かしたレシピも紹介します。もちを作るすべての過程は、会話をはずませ、人とのつながりを育みます。



## Cooking for Geeks 第2版 —料理の科学と実践レシピ

Jeff Potter 著  
水原文 訳

2016年12月発行 / 504頁  
ISBN978-4-87311-787-4 / 定価3,740円 (税込)

ギーク、エンジニア、プログラマー、そして料理を深く知りた読者のための書籍です。味(塩味、甘味、酸味、苦味、うま味など)を構成する物質や、食材に含まれるタンパク質、脂質の種類に応じた最適な調理方法 (温度×時間) など、料理の背景にあるサイエンスを詳しく解説。これらを知ること、いつもの料理はよりおいしくなり、まったく新しいレシピを生み出すヒントになり、さらにお店の料理を深く楽しむことも可能になります。朝食、メインディッシュ、そしてデザートまで、100を超えるユニークなレシピと、シェフ、研究者、パティシエなどのインタビューも掲載。第2版では、話題の「真空調理法」についても詳しく解説を行います。



## 分子調理の日本食

石川 伸一、石川 隼子、桑原 明 著

2021年4月発行 / 156頁  
ISBN978-4-87311-948-9 / 定価2,640円 (税込)

新たな調理方法と料理を分子レベルから開発する「分子調理法」を、身近な日本食に応用した世界で初めての書籍です。「ゲル化」「熱ゲル化」「泡化、炭酸化」「架橋化」「乳化」「実験器具利用化」といった技術を使って作り出したレシピと、その背景にある「分子調理学」の解説が掲載されています。紹介する料理は、きれいなスノーードムに入ったふるふき大根、温めると固まって冷やすと溶けるけんちん汁、アサリと三つ葉が美しいお吸い物球体、甘辛いイナゴのハンバーグ、かつお節でできた酒器、液体窒素で冷やした冷やし中華、「脳天に突き刺さる」ほどのうま味が濃縮した煮汁ソースなど。読むと未来の料理を空想してしまいたいくなるような一冊です。英文併記。



Make:





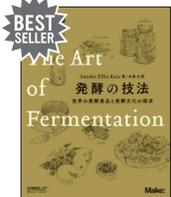
## 家庭の低温調理

### —完璧な食事のためのモダンなテクニックと肉、魚、野菜、デザートレシピ99

Lisa Q. Fetterman, Meesha Halm, Scott Peabody 著  
水原文 訳

2018年11月発行 / 292頁  
ISBN978-4-87311-862-8 / 定価3,520円 (税込)

「低温調理」とは、食材をポリ袋に密閉して、精密に温度コントロールされた水槽の中で調理を行うまったく新しい調理法です。従来の調理法では不可能だった食感や風味を実現し、誰でも簡単にプロの料理人と同じ結果を得られることが特徴です。本書は、世界初の家庭用投げ込み式サーキュレーターを独力で製品化した著者による、低温調理の本格的なレシピ集です。低温調理が知られるきっかけになった「完璧なステーキ」はもちろん、卵、魚介類、鶏肉、牛肉、豚肉、さらにデザートまで、あらゆる食材に、低温調理を活用する方法を紹介し、本書で紹介された各食材を加熱する基本の温度と加熱時間をもとに新しいレシピを作り出すことも可能です。



## 発酵の技法

### —世界の発酵食品と発酵文化の探求

Sandor Ellix Katz 著  
水原文 訳

2016年4月発行 / 524頁  
ISBN978-4-87311-763-8 / 定価3,960円 (税込)

本書は、発酵の基本と多様な発酵食品の製法を、野菜、ミルク、穀物、豆類、肉、魚などの食材別に解説した書籍です。さまざまな文献や各地の発酵愛好家から寄せられた情報をもとに、著者が実際に作って学んだプロセスを紹介します。取り上げている発酵食品は、ザワークラウト、キムチ、ヨーグルト、ケフィア、テンペル、ビール、みそ、納豆などのよく知られたものから、中南米、アフリカのものまで幅広く、その多様性と根底にあるいくつかのシンプルなパターンに驚かされるはずです。微生物と人間の関係に関する新しい見方や、発酵食品を扱うスモールビジネスに役立つ実践的なノウハウも解説。



## メタファーとしての発酵

Sandor Ellix Katz 著  
ドミニク・チェン 監訳  
水原文 訳

2021年9月発行 / 160頁  
ISBN978-4-87311-963-2 / 定価2,200円 (税込)

世界各地の発酵食品の製法を自ら試して紹介した「発酵の技法」の著者が、微生物による変成作用である「発酵」をメタファーとして、人間の社会、文化、そして精神が変容していく姿を考える書籍。さまざまな差別や反感から生じる人間同士の対立、気候変動、そしてパンデミックまで、多くの人にとって困難な状況の中で、生命をリサイクルし、新たな希望を生み出し、そして果てしなく続く発酵こそが、新しいアイデアやエネルギー、インスピレーションを生み出すための希望であることを伝えます。監訳者であるドミニク・チェン氏による解説「発酵する体」を掲載。



## バイオビルダー

### —合成生物学をはじめよう

Natalie Kuldell, Rachel Bernstein, Karen Ingram, Kathryn M. Hart 著  
津田和俊 監訳  
片野晃輔、西原由美、瀧田 裕雄 訳

2018年11月発行 / 260頁  
ISBN978-4-87311-833-8 / 定価2,640円 (税込)

合成生物学とは、「つくる」ことを通じて生物システムを理解するための生物学です。分子生物学、遺伝子工学などの知見に工学（エンジニアリング）の考え方を加え、新しい生物システムを作り出すことを目標としています。本書は、学生や市民科学者を対象に、合成生物学の基礎と実際の実験を解説する書籍です。バイオデザイン、DNA工学の基礎の解説にはじまり、「バナナの匂いをする大腸菌」や「細菌写真システム」を作るなどの実験を実際に行います。重要な生命倫理に関しても1つの章を設け、これまでの議論や今後の課題について紹介しています。



## マイクロシェルター

### —自分で作れる快適な小屋、ツリーハウス、トレーラーハウス

Derek Diedricksen 著  
金井 哲夫 訳

2017年5月発行 / 260頁  
ISBN978-4-87311-803-1 / 定価2,860円 (税込)

狭小建築プロジェクトは、材料も少なくて済み（捨てられた材料の再利用も可能）、失敗にも寛容という特徴を持っています。本書「マイクロシェルター」は、これまで机上に乗る作品を作ってきた読者を「自分の居場所を自分で作る」という、まったく新しい世界へと誘う書籍です。実際に生活できる小さな家（タイニーハウス）、世の中のわずらわしいことから逃れるための一時的な隠れ家、ツリーハウス、移動式の家（トレーラーハウス）など、狭いスペースを有効に使うための驚くようなアイデアが盛り込まれた50を超えるプロジェクトをフルカラーで紹介し、読者の想像力と独立性を刺激します。狭小建築に最適な工具の選び方や低コストの部屋の飾り方など、実践的な情報も紹介しています。



## Mad Science

### —炎と煙と轟音の科学実験54

Theodore Gray 著  
高橋 信夫 訳

2010年5月発行 / 240頁  
ISBN978-4-87311-454-5 / 定価3,080円 (税込)

科学の歴史では、数多くのアマチュアサイエンティストが自宅の地下室や作業場で実験を行い、驚くべき成果をあげてきました。本書「Mad Science」はその伝統を継ぎ、エクストリーム（過激）な実験を通して、科学の原理と楽しさを伝える書籍です。すべての実験はプロの写真家によって撮影され、読者は「オレオクッキーを燃料にしたロケット」「コップ一杯の水と電池で水素を作る方法」「シャボン玉爆弾」「雪の結晶を永久保存する方法」など、54本の実験の決定的な瞬間を安全に楽しむことができます。十分な経験を持つ読者なら、実験を実際に行うことも可能です。



## ハンダづけをはじめよう

Marc de Vinck 著  
テクノ手芸部 監訳  
鈴木 英倫子 訳

2018年8月発行 / 156頁  
ISBN978-4-87311-852-9 / 定価1,540円 (税込)

本書は、エレクトロニクス（電子工作）初心者のためのハンダづけ入門書です。独学で電子工作を学ぶ読者を対象に、さまざまなハンダづけの手法の紹介に始まり、ハンダごてやハンダなど必要な道具の選び方、そして実際のハンダづけの手順、失敗した際の対処法まで、詳しく解説を行い、初めてのハンダづけへの不安を取り除きます。さらに上級者のためには、表面実装部品のハンダづけ方法も解説。日本語版ではテクノ手芸部によるオリジナル作例（紙箱で作るハンダの煙取り器、暗くなるるとほんのり光る小さなライト）を追加しました。



## エレクトロニクスをはじめよう

Forrest M. Mims III 著  
斉田一樹 監訳  
鈴木 英倫子 訳

2018年2月発行 / 192頁  
ISBN978-4-87311-827-7 / 定価2,200円 (税込)

本書は、エレクトロニクス（電子工作、電子工学）初学者のための入門書です。電気の基礎から、スイッチ、抵抗、コンデンサーなどの基本的な電子部品、ダイオード、トランジスタなどの半導体、そしてデジタルICなどについて、その原理と基本的な使い方を紹介しています。原書は1983年に出版、手書きの文字とイラストの親しみやすいスタイルで、今でも変わらないエレクトロニクスの基本原則が丁寧に語られ、130万部を売り上げました。そして現在でも多くの読者に愛用されています。最終章にはシンプルで理解しやすい100の電子回路を掲載しました。



Make:



## Make: Electronics 第2版

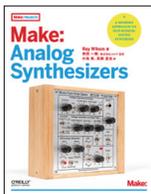
一作ってわかる電気と電子回路の基礎

Charles Platt 著  
鴨澤 眞夫 訳

2020年2月発行 / 336頁  
ISBN978-4-87311-897-0 / 定価3,520円 (税込)

定番

本書は「発見による学習 (Learning by Discovery)」というプロセスを通じて学ぶ、新しい世代のためのエレクトロニクス入門書です。最初に実験または製作を行い、その後、理論を解説するという構成で、退屈になりがちな学習をより深く心に残る「体験」にします。本書で行う実験は「電気を舌で味わう」「電子部品の分解」「LEDを焼き切る」など。作例としては、侵入アラーム、反射速度計測タイマーなど、エレクトロニクスの重要な要素を理解するための最適なものを取り上げました。また本書では、ホビーとしてのエレクトロニクス (電子工作) を楽しむための実践的なアドバイスや、さまざまな法則や電子部品にまつわるコラムも収録。中・上級者でも楽しめます。



## Make: Analog Synthesizers

Ray Wilson 著  
齊田一樹 / 株式会社コルグ 監訳  
小池 実、高橋 達也 訳

2017年3月発行 / 180頁  
ISBN978-4-87311-751-5 / 定価3,300円 (税込)

最近アナログシンセサイザーの音をシミュレートするスマートフォンアプリが、多数登場しています。しかし実際の電子回路から生まれる暖かみのある音楽に真の意味で取って代わることはできません。本書は基礎的な電子工学の知識を持った読者を対象にしたアナログシンセサイザー自作のための書籍です。まずは、必要な工具や測定機器の紹介にはじまり、アナログシンセサイザーを構成するモジュールの動きを詳しく解説。後半では、著者オリジナルの「ノイズスター」の製作を行います。さらにコンピューターを接続したマルチトラックの音楽制作も紹介。付録では、アナログシンセサイザーのモジュールで頻繁に使用される回路も多数解説し、それらに応用することも可能にします。



## Make: Electronics 実践編

—36の実験で独習できるデジタル電子回路

Charles Platt 著  
鴨澤 眞夫 訳

2021年6月発行 / 360頁  
ISBN978-4-87311-943-4 / 定価3,520円 (税込)

米国そして日本でも読者に支持されている『Make: Electronics 第2版』の続編です。この「実践編」では、最初に実験または製作を行い、理論を解説するという「発見による学習」というプロセスをさらに深めます。デジタル電子回路、オペアンプとそのフィードバック回路を中心に、555タイマー、コンパレータ、マルチプレクサ、加算器、エンコーダー、ポジティブ/ネガティブフィードバック、オーディオアンプなどについて、詳細に解説。そのため作例は、「疑似乱数生成器」、「易カマシ」、「危機一髪型コンゲーム」など、ユニークなものばかり。回路同士を組み合わせ、応用プロジェクトを生み出すための考え方、試行錯誤の過程についても知る事が可能です。



## Raspberry Piをはじめよう 第3版

Matt Richardson, Shawn Wallace 著  
水原文 訳

2018年3月発行 / 200頁  
ISBN978-4-87311-831-4 / 定価2,200円 (税込)

本書は、全世界で多くのユーザーの支持を集めているシングルボードコンピューター「Raspberry Pi」の入門書です。ハードウェアの概要、必要な周辺機器、Linuxの基礎、Pythonプログラミングの基本を解説しています。さらに、Arduinoとの連携、GPIOの使い方、ウェブカメラの活用、インターネットからのデータの取得、Raspberry Piをウェブサーバにする方法なども紹介。第3版ではRaspberry Pi 3に対応しているほか、用途別の多様なディストリビューションや、アナログ入力についても強化しています。



## Raspberry Pi クックブック 第3版

Simon Monk 著  
水原文 訳

2021年3月発行 / 556頁  
ISBN978-4-87311-941-0 / 定価4,070円 (税込)

本書は、登場以来多くのユーザーの支持を集め続けているマイコンボード「Raspberry Pi」を使いこなすための267本のレシピ集です。ハードウェアの基本、オペレーティングシステムの使い方、ネットワーク接続、Pythonプログラミングの基本から、高度なPythonプログラミング、GPIO (汎用入出力)、モーター、センサー、ディスプレイ、コンピュータービジョン、Arduinoとの連携まで、幅広いニーズに応えます。最新の「Raspberry Pi 4」ならびに刷新されたRaspberry Pi OSに対応しており、新たにサウンドやホームオートメーションのレシピも加わりました。すぐに使えるサンプルコードや回路図を豊富に収録しており、作品製作に役立ちます。



## Raspberry Pi で学ぶ コンピューターアーキテクチャ

Eben Upton, Jeff Duntemann, Ralph Roberts,  
Tim Mamtora, Ben Everard 著  
宮下 健輔、坂下 秀 監訳  
株式会社クワイプ 訳

2019年9月発行 / 552頁  
ISBN978-4-87311-865-9 / 定価4,620円 (税込)

本書は、未来のプログラマ、コンピュータ設計者のために書かれた、Raspberry Pi を題材にコンピュータの「仕組み」、コンピュータサイエンスの基本を学ぶ書籍です。Raspberry Pi開発者たちが、プロセッサ、メモリ、ストレージ、ネットワーク、オペレーティングシステム、プログラミング、3Dグラフィックス、オーディオ、そして入出力制御などについて、それらの歴史的な背景なども合わせて詳細に解説を行います。また、解説内容の一部は、実際にRaspberry Pi で動かしながら学ぶことも可能です。



## Prototyping Lab 第2版

—「作りながら考える」ための  
Arduino実践レシピ

小林 茂 著

2017年1月発行 / 496頁  
ISBN978-4-87311-789-8 / 定価4,180円 (税込)

本書は、Arduinoを使った新しいものづくりの実践を目的とした書籍です。その中心は「距離を測る」「動きを検出する」「光(RGB LED)をコントロールする」「DCモーターをコントロールする」「サウンドを再生する」「無線で接続する」などの目的ごとに、すぐに使える35本のレシピ (記線図+サンプルコード) をまとめたクックブック。電子回路とArduinoの基礎も解説し、読者のアイデアを実現することをサポートします。第2版では、Bluetooth LEによる無線通信やウェブサービスとの連携を扱った章とArduinoとRaspberry Piを組み合わせた自律型2輪ロボットの作例を追加。さらにArduinoをベースにプロトタイプが作られたさまざまなプロダクトの事例を紹介しています。



## Arduinoをはじめよう 第3版

Massimo Banzi, Michael Shiloh 著  
船田 巧 訳

2015年11月発行 / 260頁  
ISBN978-4-87311-733-1 / 定価2,200円 (税込)

Arduino (アルドウィーン) は、プロトタイピングのためのオープンソースのプラットフォーム。安価なハードウェアと使いやすい開発環境を組み合わせることで、電子工作の経験がない人でも容易にインタラクティブなオブジェクトを作ることが可能になります。本書では、開発者自身が、Arduinoの哲学、ハードウェア、ソフトウェアの基礎を解説、誰にでもできる簡単なチュートリアルを行います。日本語版ではリファレンスを付録として加えました。第3版ではArduino Leonardoに関する章と、リアルタイムクロック、温度・湿度センサー、そしてリレーを使った、より規模の大きい作例を追加しています。



Make:





## Processingをはじめよう 第2版

Casey Reas, Ben Fry 著  
船田巧 訳

2016年9月発行 / 284頁  
ISBN978-4-87311-773-7 / 定価2,200円 (税込)

採用

Processingは、イメージ、アニメーション、インタラクティブなグラフィックスをプログラムするためのオープンソースのプログラミング言語です。すぐに結果が確認できることから、プログラミング入門として優れています。開発者自身が執筆した本書では、シンプルな図形の描画にはじまり、変形、インタラクティブな動き、関数を使ったプログラム、さらにArduinoを使ったセンサーのデータの可視化まで、わかりやすく順を追って解説します。日本語版では付録としてクイックリファレンスを掲載。第2版では、Processing 3.Xに対応し、データビジュアライゼーションの章などが追加されました。



## SPRESENSEではじめる ローパワーエッジAI

太田義則 著

Coming soon! / 196頁 (予定)  
ISBN978-4-87311-967-0 / 予価3,740円 (税込)

本書は、ソニーセミコンダクタソリューションズのArduino互換ボード、SPRESENSEを使ったエッジAIについて解説する書籍です。SPRESENSEはArduino開発環境で開発を行うことができる省電力シングルボードコンピューターで、マルチコアプロセッサを搭載し、GPSなども内蔵。本書では、SPRESENSEの基本的な使い方に加え、ソニーが開発・提供しているNeural Network Consoleと組み合わせて、エッジAIを実現する方法を解説します。



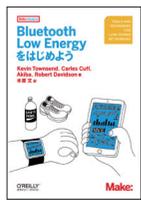
## MESHをはじめよう

萩原丈博、小林茂 著

2019年4月発行 / 400頁  
ISBN978-4-87311-853-6 / 定価2,640円 (税込)

採用

MESHは、LED、ボタン、動き、明るさ、人感、温度・湿度、GPIOの全7種のセンサーや入出力デバイスを組み合わせて、専用アプリからプログラミングすることで、さまざまな仕組みを作ることが可能なIoTブロックです。本書は、MESHの開発者みずからが、その魅力と使い方を、はじめての人でもわかるよう基本から解説。また、MESHを使った授業・ワークショップの組み立て方や、オリジナルのカスタムブロック作成、他の電子回路との連携といった高度な応用まで網羅し、MESHの魅力と拡張性をあますところなく収録した決定版の一冊です。



## Bluetooth Low Energyをはじめよう

Kevin Townsend, Carles Cufi, Akiba, Robert Davidson 著  
水原文 訳

2015年2月発行 / 200頁  
ISBN978-4-87311-713-3 / 定価2,530円 (税込)

Bluetooth Low Energy (BLE) は、低コスト、低消費電力などを目的に開発された無線技術です。本書では、モバイルアプリケーション開発者と組み込み技術者を対象に、BLEのデータ構造や、デバイスが相互に通信する方法などについて、質の高い情報を提供します。まず、プロトコルの基本を紹介し、次にBLEの理解に欠かせないGAP (汎用アクセス・プロファイル) とGATT (汎用アトリビュート・プロファイル) について丁寧に解説。開発プラットフォーム、開発ツール、アプリケーション設計ツールの紹介を行った上で、実際のAndroid、iOS、組み込みデバイスの開発についてステップバイステップで解説します。



## mBotでものづくりをはじめよう

Rick Schertle, Andrew Carle 著  
倉本大賀、若林健一 訳

2019年7月発行 / 320頁  
ISBN978-4-87311-879-6 / 定価2,640円 (税込)

世界で数十万台以上販売されているMakeblockのプログラミングロボット「mBot」は、オープンソースプラットフォームをベースにした柔軟な拡張性を備えており、新しいコンポーネントの追加や、自由なアイデアを実装できるのが特徴です。本書は、mBotの基本の組み立て方にとどまらない、オリジナル作品やプロジェクトを作るための指南書です。mBotの基本キットと拡張モジュールを使ってできる多彩なプロジェクトをわかりやすく紹介。教室などで独創的なプロジェクトを生み出すためのアイデアを提供します。



## 段ボールで作る! 動く、飛ぶ、遊ぶ工作 —身近な材料で学ぶエンジニアリング

Jonathan Adolph 著  
田中さとし 監訳  
金井哲夫 訳

2021年9月発行 / 184頁  
ISBN978-4-87311-964-9 / 定価2,420円 (税込)

本書は、子どもはみんな大好きで、しかもどろんどろん家に増えていく段ボールを中心に、紙箱や紙管(トイレットペーパーの芯など)を材料にして、実際に動かして遊ぶおもちゃやゲームなどを作るための楽しい書籍です。紹介している作例は、マジックハンド、望遠鏡、ブーメラン、足踏みロケット発射装置、ゴムで飛ばすヘリコプター、バドルで進むボート、ピー玉ローコースター、風力トラクター、ストローで吹くサッカーゲーム、チェーンリアクションマシン、的当てゲーム、など。試行錯誤しながら改良を重ねることで、自然にエンジニアの考え方を身に付けることもできる、未来のエンジニアやプロダクトデザイナーにおすすの一冊です。

# Make: KIDS



Make: KIDS

採用

学校・企業採用実績あり

定番

定番書籍



**どろどろこねこねで楽しい!  
手作りスライムとこむぎねんどの本**

Jamie Harrington, Brittanie Pyper, Holly Homer 著  
佐々木有美 監訳、高橋信夫 訳

2020年6月発行 / 192頁  
ISBN978-4-87311-898-7 / 定価2,420円 (税込)

本書はスライムやこむぎねんどなど、「どろどろ」「べたべた」「ぐにゃぐにゃ」した101種類の物体の作り方を紹介するサイエンス工作の書籍です。本書で紹介するのは、磁石に吸い寄せられる「マグネットスライム」、暗いところで光る「エクトプラズム」、ラメのりできらきら光る「グリッターグルースライム」、サーモインク（熱変色性顔料）を使って温度変化に応じて色が変わる「変色スライム」、水のような「とうめいスライム」、液体と固体の性質を合わせ持つ「ウーブルック」など、どれもユニークなものばかり。またキャンディ（ハイチュウ）で作る「食べられるキャンディースライム」、ゼリーの素で作る「食べられるパティ」など、食べられる作品も紹介しています。



**micro:bitではじめるプログラミング  
第3版**

—親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス  
スイッチエデュケーション編集部 著

2021年7月発行 / 248頁  
ISBN978-4-87311-957-1 / 定価2,420円 (税込)

micro:bitは、イギリス生まれのSTEM教育用マイコンボードです。このボードには、ボタンスイッチ、LED、スピーカー、マイク、加速度センサー、光センサー、地磁気センサー、温度センサー、無線機能などが搭載されており、これ1つでさまざまな動きを表現できます。また、ブラウザ上でブロックを組み合わせるだけでプログラムを作れるので、子どもでもかんたんにプログラミングを習得することができます。本書では、はじめてマイコンボードに触れる小学校高学年以上を対象に、ハードウェアの基本からプログラミングのしかた、さまざまな作品の作り方を丁寧に解説。親子で学ぶプログラミングとエレクトロニクスの入門書にぴったりの一冊です。



**エレクトロニクスラボ  
—ものの仕組みがわかる18の電子工作**

DK社 著  
若林健一 訳

2020年10月発行 / 164頁  
ISBN978-4-87311-924-3 / 定価2,750円 (税込)

電気ので動く18の楽しい工作プロジェクト。実際に作品を作りながら、エレクトロニクスの基礎や機械構造を学ぶことができます。各プロジェクトには、くわしい仕組みの解説や、現実世界での応用例などもあり、知識を深めることができます。安全に制作を行うためのポイントや、道具の基本的な使い方、電子回路の基礎知識なども掲載。未来の科学者&エンジニアを育てます。

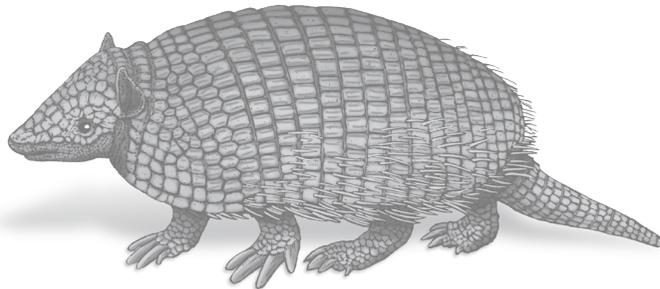


**キッチンサイエンスラボ  
—親子で楽しむ52の科学体験**

Liz Lee Heinecke 著  
竹内薫 監訳  
竹内さなみ 訳

2020年8月発行 / 148頁  
ISBN978-4-87311-915-1 / 定価2,200円 (税込)

家の中にあるもので手軽に楽しめる52の科学実験集です。身近にある食材やキッチンにある道具を使いながら、さまざまな化学反応や結晶化、物理の法則、液体の性質、静電気、DNAの分離、酸と塩基の性質、微生物の観察、ロケットのシミュレーションまで、幅広いテーマのプロジェクトを、遊び感覚で試すことができます。安全に行うためのコツとヒント、実験の裏にある科学の知識、応用のためのアイデアもあり、親子で楽しく科学を学べます。自由研究のヒントにも!



■ 本カタログに掲載していないタイトルもあります。全てのタイトルは、オライリー・ジャパンのWebサイトをご覧ください。



Make:KIDS

**Maker Faire®**

>> Web サイト  
<https://makezine.jp/events>



**身近なテクノロジーを活用した、物作りを楽しむメイカーと子どもたちのお祭り**

Maker Faireは、誰でも使えるようになった新しいテクノロジーを、ユニークな発想で使いこなし、皆があっと驚くユニークなものや、これまでになかった便利なものを作り出す「Maker (メイカー)」のお祭りです。日本では、東京で「Maker Faire Tokyo」、京都で「Maker Faire Kyoto」が開催されています。開催日などの詳しい情報はウェブサイト (<https://makezine.jp/>)、Twitter (@make.jp) にてご確認ください。お問い合わせは、[info@makejapan.org](mailto:info@makejapan.org)まで。



# Team O'Reilly

## 取扱店舗一覧

(2021年9月現在)

### ■北海道

札幌市	紀伊國屋書店札幌本店.....	011-231-2131
	MARUZEN&ジュンク堂書店札幌店.....	011-223-1911
	三省堂書店札幌店.....	011-209-5600
	コーチャンフォー美しが丘店.....	011-889-2000
	コーチャンフォーミュンヘン大橋店.....	011-817-4000
	コーチャンフォー新川通り店.....	011-769-4000
	丸善キャンパスショップ北海道科学大学店.....	011-688-0017
旭川市	ジュンク堂書店旭川店.....	0166-26-1120
	コーチャンフォー旭川店.....	0166-76-4000
釧路市	コーチャンフォー釧路店.....	0154-46-7777
帯広市	喜久屋書店帯広店.....	0155-66-7799
北見市	コーチャンフォー北見店.....	0157-26-1122
函館市	函館 蔦屋書店.....	0138-47-3771

### ■青森県

青森市	ブックスモア青森中央店.....	017-718-7839
八戸市	伊吉書院西店.....	0178-28-8211
弘前市	ジュンク堂書店弘前中三店.....	0172-34-3131

### ■岩手県

盛岡市	ジュンク堂書店盛岡店.....	019-601-6161
	エムズエクスポ盛岡店.....	019-648-7100
	MORIOKA TSUTAYA.....	019-656-4747

### ■宮城県

仙台市	丸善仙台アエル店.....	022-264-0151
	ヤマト屋書店仙台三越店.....	022-393-8541
	ヤマト屋書店長ヶ丘店.....	022-342-0611
	くまざわ書店アリオ仙台泉店.....	022-771-7077
	蔦屋書店仙台泉店.....	022-772-2011

### ■秋田県

秋田市	ジュンク堂書店秋田店.....	018-884-1370
-----	-----------------	--------------

### ■福島県

郡山市	ジュンク堂書店郡山店.....	024-927-0440
	みどり書房桑野店.....	024-939-0047
	岩瀬書店富久山店.....	024-936-2220
	紀尚堂日本大学工学部購買部書籍店.....	024-943-0291
会津若松市	紀伊國屋書店 会津大学ブックセンター.....	0242-33-0773

### ■茨城県

水戸市	未来屋書店イオンモール水戸内原店.....	029-259-9151
つくば市	ACADEMIA イースつくば店.....	029-868-7407
	TSUTAYA LALA ガーデンつくば.....	029-861-1811
	丸善筑波大学学生会館書籍部.....	029-858-0409
	丸善筑波大学第三学群書籍部.....	029-858-0422
ひたちなか市	蔦屋書店ひたちなか店.....	029-265-2300
日立市	WonderGOO 日立中央店.....	029-428-5130

### ■栃木県

宇都宮市	喜久屋書店宇都宮店.....	028-614-5222
	落合書店イトーヨーカドー店.....	028-613-1313
	落合書店宝木店.....	028-650-2211

### ■群馬県

前橋市	ブックマンズアカデミー前橋店.....	027-280-3322
	紀伊國屋書店前橋店.....	027-220-1830
	蔦屋書店前橋みなみモール店.....	027-210-0886
高崎市	ブックマンズアカデミー高崎店.....	027-370-6166
	戸田書店高崎店.....	027-363-5110
	未来屋書店高崎店.....	027-372-7344
太田市	ブックマンズアカデミー太田店.....	0276-40-1900
	喜久屋書店太田店.....	0276-47-8723

### ■埼玉県

さいたま市	ジュンク堂書店大宮高島屋店.....	048-640-3111
	紀伊國屋書店さいたま新都心店.....	048-600-0830
	ブックデポ書楽.....	048-859-4946
	須原書店.....	048-822-5321
	紀伊國屋書店浦和パルコ店.....	048-871-2760
	須原屋武蔵浦和店.....	048-872-0550
	旭屋書店イオンモール浦和美園店.....	048-812-2123
川口市	未来屋書店川口店.....	048-287-9670
	文教堂書店川口駅店.....	048-227-4821
越谷市	旭屋書店新越谷店.....	048-985-5501
	未来屋書店レイクタウン店.....	048-988-7742
桶川市	丸善桶川店.....	048-789-0011
新座市	旭屋書店志木店.....	048-487-6165
川越市	ブックファーストルミネ川越店.....	049-240-6212
比企郡	東京電機大学理工学部錦電サービス.....	049-296-2962

### ■千葉県

千葉市	三省堂書店そごう千葉店.....	043-245-8331
	くまざわ書店ペリエ千葉本店.....	043-202-2900
	幕張 蔦屋書店.....	043-306-7361
船橋市	旭屋書店船橋店.....	047-424-7331
	ジュンク堂書店南船橋店.....	047-401-0330
	巖翠堂北習志野店.....	047-465-0926
習志野市	丸善津田沼店.....	047-470-8311
	くまざわ書店津田沼店.....	047-475-8311
市川市	福家書店市川店.....	047-379-0298
柏市	ジュンク堂書店柏モディ店.....	047-168-0215
松戸市	喜久屋書店松戸店.....	047-393-8066
流山市	紀伊國屋書店流山おたかの森店.....	04-7156-6111
印西市	喜久屋書店千葉ニュータウン店.....	0476-40-7732
茂原市	蔦谷書店茂原店.....	0475-27-2332

### ■東京都

新宿区	紀伊國屋書店新宿本店.....	03-3354-0131
	ブックファースト新宿店.....	03-5339-7688
	ヨドバシカメラ新宿西口本店マルチメディア館.....	03-3346-1010
	くまざわ書店東京オペラシティ店.....	03-5334-6066
	芳林堂書店高田馬場店.....	03-3208-0241
	紀伊國屋書店 東京理科大学神楽坂ブックセンター.....	03-5206-3251
渋谷区	啓文堂書店渋谷店.....	03-5784-3800
	MARUZEN & ジュンク堂書店渋谷店.....	03-5456-2111
	有隣堂アトレ恵比寿店.....	03-5475-8384
目黒区	恭文堂書店.....	03-3712-4049
中央区	丸善日本橋店.....	03-6214-2001

	八重洲ブックセンター八重洲本店.....	03-3281-8203
千代田区	丸善丸の内本店.....	03-5288-8881
	三省堂書店有楽町店.....	03-5222-1200
	書泉ブックタワー.....	03-5296-0051
	有隣堂ヨドバシAKIBA店.....	03-5298-7474
	ヨドバシカメラマルチメディアAKIBA店.....	03-5209-1010
	三省堂書店神保町本店.....	03-3233-3312
	書泉グランデ.....	03-3295-0011
	丸善お茶の水店.....	03-3295-5581
	文教堂書店市ヶ谷店.....	03-3556-0632
文京区	東京大学生協同組合本郷書籍部.....	03-5841-2420
品川区	未来屋書店品川シーサイド店.....	03-5783-9737
	有隣堂アトレ大井町店.....	03-5709-7361
	有隣堂アトレ目黒店.....	03-3442-1231
	ブックファースト五反田店.....	03-6408-1811
江東区	丸善有明ガーデン店.....	03-5962-4180
港区	文教堂書店赤坂店.....	03-5573-4321
	くまざわ書店品川店.....	03-3472-0481
	くまざわ書店田町店.....	03-5476-0510
世田谷区	紀伊國屋書店玉川高島屋店.....	03-3709-2091
	文教堂書店二子玉川店.....	03-5797-5168
大田区	くまざわ書店グランデュオ蒲田店.....	03-3737-5351
	有隣堂グランディオ蒲田店.....	03-5703-1921
	ACADEMIAくまざわ書店東急プラザ蒲田店.....	03-5480-7771
	ブックファーストアトレ大森店.....	03-5767-6831
中野区	ブックファースト中野店.....	03-3319-5161
	文教堂書店中野坂上店.....	03-5358-5285
豊島区	ジュンク堂書店池袋本店.....	03-5956-6111
	三省堂書店池袋本店.....	03-6864-8900
	旭屋書店池袋店.....	03-3986-0311
練馬区	ジュンク堂書店大泉学園店.....	03-5947-3955
北区	文教堂書店赤羽店.....	03-5249-2601
墨田区	くまざわ書店錦糸町店.....	03-5610-3034
	ヨドバシカメラマルチメディア錦糸町店.....	03-3632-1010
国分寺市	紀伊國屋書店国分寺店.....	042-325-3991
三鷹市	啓文堂書店三鷹店.....	0422-79-5840
町田市	久美堂本店.....	042-725-1330
	ヨドバシカメラマルチメディア町田店.....	042-721-1010
	有隣堂町田モディ店.....	042-739-5231
調布市	くまざわ書店調布店.....	042-490-2052
	書原つづじヶ丘店.....	0424-81-6421
	真光書店本店.....	0424-87-2222
稲城市	コーチャンフォー若葉台店.....	042-350-2800
府中市	啓文堂書店府中本店.....	042-366-3151
	喜久屋書店府中店.....	042-306-3013
立川市	ジュンク堂書店立川高島屋店.....	042-512-9910
	オリオン書房ノルテ店.....	042-522-1231
小金井市	くまざわ書店武蔵小金井店.....	042-385-2351
武蔵村山市	オリオン書房イオンモールむさし村山店.....	042-567-6911
武蔵野市	ブックス・ルーエ.....	0422-22-5677
	ヨドバシカメラマルチメディア吉祥寺店.....	0422-29-1010
	ジュンク堂書店吉祥寺店.....	0422-28-5333
日野市	紀伊國屋書店 明星大学ブックセンター.....	042-599-7121
八王子市	くまざわ書店本店.....	0426-25-1201
	有隣堂八王子子店.....	042-655-2311
	有隣堂八王子購買部.....	0426-35-5060
多摩市	丸善多摩センター店.....	042-355-3220
	ACADEMIAくまざわ書店桜ヶ丘店.....	042-337-2531
西多摩郡	未来屋書店イオンモール日の出店.....	042-597-6255
<b>■神奈川県</b>		
横浜市	有隣堂横浜駅西口エキニア横浜店.....	045-311-6265

	紀伊國屋書店横浜店.....	045-450-5901
	ヨドバシカメラマルチメディア横浜店.....	045-313-1010
	三省堂書店新横浜店.....	045-478-5520
	丸善横浜みなとみらい店.....	045-323-9660
	有隣堂伊勢佐木町本店.....	045-261-1231
	紀伊國屋書店ららぽーと横浜店.....	045-938-4481
	天一書房日吉店.....	045-565-0211
	くまざわ書店アビタテラス横浜綱島店.....	045-533-4072
	ブックファースト青葉台店.....	045-989-1781
	ACADEMIA 港北店.....	045-914-3320
	くまざわ書店ジョイナステラス二俣川店.....	045-360-1177
	有隣堂戸塚モディ店.....	045-881-2661
	神奈川大学生協同組合書籍部.....	045-481-4012
川崎市	丸善ラゾーナ川崎店.....	044-520-1869
	ヨドバシカメラマルチメディア川崎ルフロン.....	044-223-1010
	文教堂書店溝ノ口本店.....	044-812-0063
	住吉書房武蔵中原店.....	044-753-5678
	丸善ブックセンター明治大学生田店.....	044-920-6253
厚木市	有隣堂厚木店.....	046-223-4111
平塚市	紀伊國屋書店 神奈川大学ブックセンター.....	0463-59-4010
	紀伊國屋書店 東海大学ブックセンター.....	0463-50-1250
藤沢市	ジュンク堂書店藤沢店.....	0466-52-1211
	有隣堂藤沢店.....	0466-26-1411
	有隣堂テラスモール湘南店.....	0466-38-2121
相模原市	くまざわ書店相模大野店.....	042-767-1285
	ACADEMIAくまざわ書店橋本店.....	042-700-7020
横須賀市	くまざわ書店横須賀店.....	046-821-2403
<b>■新潟県</b>		
新潟市	ジュンク堂書店新潟店.....	025-374-4411
	知遊堂亀貝店.....	025-211-1858
三条市	知遊堂三条店.....	0256-36-7171
長岡市	戸田書店長岡店.....	0258-22-5911
	文信堂書店技大店.....	0258-46-6437
<b>■富山県</b>		
富山市	BOOKSなかだ掛尾本店.....	076-492-1192
	紀伊國屋書店富山店.....	076-491-7031
	文苑堂書店富山豊田店.....	076-433-8150
高岡市	文苑堂書店福田本店.....	0766-27-7800
<b>■石川県</b>		
金沢市	明文堂書店金沢県庁前本店.....	076-239-4400
	うつのみや金沢香林坊店.....	076-234-8111
小松市	明文堂書店小松ツリース.....	0761-23-4280
野々市市	明文堂書店金沢野々市店.....	076-294-0930
	KITブックセンター.....	076-248-4454
<b>■福井県</b>		
福井市	紀伊國屋書店福井店.....	077-628-9851
	勝木書店 SuperKaBoS 新二の宮店.....	077-627-4678
<b>■山梨県</b>		
甲府市	ジュンク堂書店岡島甲府店.....	055-231-0606
中央市	戸田書店山梨中央店.....	055-278-6811
<b>■長野県</b>		
長野市	平安堂新長野店.....	026-224-4550
松本市	丸善松本店.....	0263-31-8171
	宮脇書店松本店.....	0263-24-2435
上田市	平安堂上田しおだ野店.....	0268-29-5254

**■岐阜県**

岐阜市	丸善岐阜店.....058-297-7008
	大垣書店岐阜高島屋店.....058-262-5661
	カルコス岐阜本店.....058-294-7500
大垣市	ACADEMIA大垣店.....0584-77-6450
	喜久屋書店大垣店.....0584-77-1717
各務原市	カルコス各務原店.....0583-89-7500

**■静岡県**

静岡市	MARUZEN & ジュンク堂書店新静岡店.....054-275-2777
	戸田書店江尻台店.....054-361-3511
磐田市	谷島屋ららぽーと磐田店.....0538-59-0358
浜松市	谷島屋浜松本店.....053-457-4165
	谷島屋イオンモール浜松志都呂店.....053-415-1341
	谷島屋サンストリート浜北店.....053-584-3025
	未来屋書店浜松市野店.....053-467-1330
富士市	戸田書店富士店.....0545-51-5121
袋井市	紀伊國屋書店 静岡理工科大学ブックセンター...0538-31-6231

**■愛知県**

名古屋	三省堂書店名古屋本店.....052-566-6801
	丸善名古屋本店.....052-238-0320
	ジュンク堂書店名古屋店.....052-589-6321
	ジュンク堂書店名古屋米店.....052-212-5360
	三洋堂書店上前津店.....052-251-8334
	三洋堂書店新開橋店.....052-871-3934
	紀伊國屋書店mozoワンダーシティ店.....052-506-7671
	未来屋書店イオンモールナゴヤドーム前店.....052-723-3321
	未来屋書店イオンモール大高店.....052-624-4061
	ちくさ正文館書店BOOKSHOP.....052-833-8215
	丸善南山大学名古屋キャンパスショップ.....052-838-5566
豊橋市	精文館書店豊橋本店.....0532-54-2345
豊田市	精文館書店新豊田店.....0565-33-3322
	紀伊國屋書店 愛工大ブックセンター.....0565-43-1025
小牧市	カルコス小牧店.....0568-77-7511
刈谷市	本の王国刈谷店.....0566-28-0833
一宮市	精文館書店尾張一宮店.....0586-26-1616
岡崎市	TSUTAYA ウィングタウン岡崎店.....0564-72-5080
長久手市	未来屋書店イオンモール長久手店.....0561-64-5722
春日井市	丸善中部大学キャンパスプラザ書籍部.....0568-51-1204
西春日井郡	紀伊國屋書店名古屋空港店.....0568-39-3851

**■三重県**

四日市市	丸善書店四日市店.....059-359-2340
	宮脇書店四日市本店.....0593-59-5910
鈴鹿市	未来屋書店鈴鹿店.....059-375-0617

**■滋賀県**

大津市	大垣書店大津一里山店.....077-547-1020
	丸善龍谷大学瀬田学舎購買部.....077-543-5135
草津市	ジュンク堂書店滋賀草津店.....077-569-5553
	喜久屋書店草津店.....077-516-1118

**■京都府**

京都市	丸善京都本店.....075-253-1599
	大垣書店ヨドバシ京都店.....075-371-1700
	ヨドバシカメラマルチメディア京都店.....075-351-1010
	大垣書店京都本店.....075-746-2211
	アバンティブックセンター京都店.....075-671-8987
	大垣書店イオンモールKYOTO店.....075-692-3331
	大垣書店イオンモール京都桂川店.....075-925-1717
	紀伊國屋書店 京都産業大学ブックセンター...075-708-1356

**相楽郡**

ACADEMIA けいはんな店.....0774-98-4053
----------------------------------

**■大阪府**

大阪市	ジュンク堂書店大阪本店.....06-4799-1090
	紀伊國屋書店梅田本店.....06-6372-5821
	MARUZEN & ジュンク堂書店梅田店.....06-6292-7383
	ヨドバシカメラマルチメディア梅田店.....06-4802-1010
	紀伊國屋書店グランフロント大阪店.....06-7730-8451
	ジュンク堂書店難波店.....06-4396-4771
	旭屋書店なんばCITY店.....06-6644-2551
	ジュンク堂書店天満橋店.....06-6920-3730
	紀伊國屋書店本町店.....06-4705-4556
	ジュンク堂書店近鉄あべのハルカス店.....06-6626-2151
	喜久屋書店阿倍野店.....06-6634-8606
吹田市	TSUTAYA BOOKSTORE ららぽーとEXPOCITY...06-4864-8270
	関西大学生生活協同組合吹田店.....06-6368-7548
堺市	丸善高島屋堺店.....072-225-0930
泉南市	未来屋書店りんくう泉南店.....072-482-0517
豊中市	田村書店千里中央店.....06-6831-5657
高槻市	紀伊國屋書店高槻阪急店.....072-686-1195
	関西大学生生活協同組合高槻店.....072-699-0275
守口市	未来屋書店大日店.....06-6900-6030

**■兵庫県**

神戸市	ジュンク堂書店三宮店.....078-392-1001
	ジュンク堂書店三宮駅前店.....078-252-0777
	喜久屋書店北神戸店.....078-983-3755
	大垣書店神戸ハーバーランドumie店.....078-382-7112
西宮市	ブックファースト阪急西宮ガーデンズ店.....0798-62-6103
	ジュンク堂書店西宮店.....0798-68-6300
明石市	ジュンク堂書店明石店.....078-918-6670
加古川市	紀伊國屋書店加古川店.....079-427-3311
姫路市	ジュンク堂書店姫路店.....079-221-8280

**■奈良県**

奈良市	ジュンク堂書店奈良店.....0742-36-0801
橿原市	喜久屋書店橿原店.....0744-20-3151
大和郡山市	喜久屋書店大和郡山店.....0743-55-2200

**■和歌山県**

和歌山市	TSUTAYA WAY ガーデンパーク和歌山店...073-480-5900
------	--

**■鳥取県**

鳥取市	今井書店吉成店.....0857-51-7020
米子市	本の学校今井ブックセンター.....0859-31-5000

**■岡山県**

岡山市	丸善岡山シンフォニービル店.....086-233-4640
	啓文社岡山本店.....086-805-1123
	宮脇書店岡山本店.....086-242-2188
倉敷市	喜久屋書店倉敷店.....086-430-5450

**■広島県**

広島市	丸善広島店.....082-504-6210
	ジュンク堂書店広島駅前店.....082-568-3000
	紀伊國屋書店広島店.....082-225-3232
	フタバ図書ALTIアルパーク北棟店.....082-270-5730
東広島市	紀伊國屋書店 近畿大学工学部ブックセンター...082-434-6884
福山市	啓文社福山ポートプラザ店.....084-971-1211
	フタバ図書ALTI福山本店.....084-973-8780
安芸郡	フタバ図書TERA広島府中店.....082-561-0770

<b>■山口県</b>			
下関市	くまざわ書店下関店 .....	0832-28-0401	
<b>■徳島県</b>			
徳島市	紀伊國屋書店徳島店 .....	088-602-1611	
<b>■香川県</b>			
高松市	ジュンク堂書店高松店 .....	087-832-0170	
	宮脇書店総本店 .....	087-823-3152	
	宮脇書店本店 .....	087-851-3733	
	宮脇書店南本店 .....	087-869-9361	
<b>■愛媛県</b>			
松山市	ジュンク堂書店松山店 .....	089-915-0075	
<b>■高知県</b>			
香美市	金高堂高知工科大店 .....	0887-52-3811	
<b>■福岡県</b>			
福岡市	紀伊國屋書店福岡本店 .....	092-434-3100	
	丸善博多店 .....	092-413-5401	
	ジュンク堂書店福岡店 .....	092-738-3322	
	ヨドバシカメラマルチメディア博多店 .....	092-471-1010	
	紀伊國屋書店 福岡工業大学ブックセンター .....	092-608-5080	
	九州大学生協同組合伊都岐校舎店 .....	092-805-7700	
	九州大学生協同組合ビッグどら店 .....	092-834-2310	
	九州大学生協同組合ウエスト5号館店 .....	092-834-2810	
	九州大学生協同組合中央図書館店 .....	092-707-6532	
	福岡金文堂福大店 .....	092-871-1611	
北九州市	喜久屋書店小倉店 .....	093-514-1400	
	ブックセンタークレスト小倉本店 .....	093-522-3924	
久留米市	紀伊國屋書店久留米店 .....	0942-45-7170	
	久留米工業大学購買部菊竹金文堂 .....	0942-22-2123	
<b>■佐賀県</b>			
佐賀市	紀伊國屋書店佐賀店 .....	0952-36-8171	
<b>■長崎県</b>			
長崎市	紀伊國屋書店長崎店 .....	095-811-4919	
	メトロ書店本店 .....	095-821-5464	
<b>■熊本県</b>			
熊本市	蔦屋書店熊本三年坂 .....	096-212-9101	
	メトロ書店熊本本店 .....	096-351-4646	
菊池郡	紀伊國屋書店熊本光の森店 .....	096-233-1700	
<b>■大分県</b>			
大分市	ジュンク堂書店大分店 .....	097-536-8181	
	くまざわ書店大分明野店 .....	097-552-7511	
	紀伊國屋書店 日本文理大学ブックセンター .....	097-593-0955	
<b>■宮崎県</b>			
宮崎市	未来屋書店イオンモール宮崎店 .....	0985-77-7507	
<b>■鹿児島県</b>			
鹿児島市	ジュンク堂書店鹿児島店 .....	099-216-8838	
	ブックスミスミオブシア .....	099-813-7012	
<b>■沖縄県</b>			
那覇市	ジュンク堂書店那覇店 .....	098-860-7175	

■ リストに掲載されていない大学生協、ブックセンターでもお取り扱いしています（一部店舗除く）。

■ 取扱店以外の書店でもご注文可能です。

■ 取扱店の最新情報は株式会社オーム社の Web サイトをご参照ください。

<https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/>



# 書名索引

<b>A</b>		IPython データサイエンスクックブック 第2版..... 31
AI 技術を活かすためのスキル..... 8, 30		
AI の心理学..... 7, 25		
Arduino をはじめよう 第3版..... 48		
<b>B</b>		
Being Geek..... 43		
Binary Hacks..... 21		
Bluetooth Low Energy をはじめよう..... 49		
<b>C</b>		
C++ 実践プログラミング 第2版..... 14		
C++ プログラミング入門 新版..... 14		
Cooking for Geeks 第2版..... 46		
CSS シークレット..... 39		
Cython..... 18		
C クイックリファレンス 第2版..... 14		
C 実践プログラミング 第3版..... 14		
<b>D</b>		
Design It!..... 20		
Docker..... 10		
<b>E</b>		
Effective DevOps..... 9		
Effective Modern C++..... 14		
Effective Python 第2版..... 17		
Excel Hacks 第2版..... 44		
<b>F</b>		
Fluent Python..... 17		
<b>G</b>		
GNU Make 第3版..... 23		
Go クックブック..... 8, 19		
Google のソフトウェアエンジニアリング..... 8, 43		
Go 言語でつくるインタプリタ..... 22		
Go 言語による Web アプリケーション開発..... 19		
Go 言語による並行処理..... 21		
<b>H</b>		
Hacking : 美しき策謀 第2版..... 12		
Head First Java 第2版..... 15		
Head First Python 第2版..... 16		
Head First デザインパターン..... 15		
Head First はじめてのプログラミング..... 16		
<b>I</b>		
Infrastructure as Code..... 10		
		<b>J</b>
		JavaScript: The Good Parts..... 40
		JavaScript 第7版..... 8, 39
		Java による RESTful システム構築..... 16
		Java による関数型プログラミング..... 15
		Java パフォーマンス..... 16
		Julia プログラミングクックブック..... 33
		<b>K</b>
		Kubernetes で実践するクラウドネイティブ DevOps..... 10
		<b>L</b>
		Land of Lisp..... 19
		Lean Analytics..... 36
		Lean UX 第2版..... 37
		Linux システムプログラミング..... 9
		Linux デバイスドライバ 第3版..... 9
		Linux プログラミングインタフェース..... 9
		<b>M</b>
		Mad Science..... 47
		Make: Analog Synthesizers..... 48
		Make: Electronics 第2版..... 48
		Make: Electronics 実践編..... 6, 48
		mBot でものづくりをはじめよう..... 49
		MESH をはじめよう..... 49
		micro:bit ではじめるプログラミング 第3版..... 6, 45, 50
		Mind Hacks..... 43
		Modern C++ チャレンジ..... 15
		<b>N</b>
		Node.js デザインパターン 第2版..... 40
		Node クックブック..... 41
		NumPy によるデータ分析入門..... 31
		<b>O</b>
		Optimized C++..... 15
		<b>P</b>
		Postfix 実用ガイド..... 11
		Processing をはじめよう 第2版..... 49
		Prototyping Lab 第2版..... 48
		Python から始める数学入門..... 34
		Python 機械学習クックブック..... 27
		Python 計算機科学新教本..... 34
		Python チュートリアル 第4版..... 4, 17
		Python データサイエンスハンドブック..... 31

Pythonではじめる機械学習.....	26
Pythonではじめる教師なし学習.....	26
Pythonではじめる数学の冒険.....	34
Pythonではじめるデータラングリング.....	31
PythonとJavaScriptではじめるデータビジュアライゼーション.....	33
PythonによるAIプログラミング入門.....	25
PythonによるWebスクレイピング 第2版.....	31
Pythonによるデータ分析入門 第2版.....	31
Pythonによるファイナンス 第2版.....	32
Python文法詳解.....	17
PyTorchとfastaiではじめるディープラーニング.....	5, 26

## R

Raspberry Piクックブック 第3版.....	4, 48
Raspberry Piで学ぶコンピュータアーキテクチャ.....	48
Raspberry Piをはじめよう 第3版.....	48
Reactハンズオンラーニング 第2版.....	6, 40
Reactビギナーズガイド.....	40
Real World HTTP 第2版.....	37
RESTful Web サービス.....	38
RStudioではじめるRプログラミング入門.....	32
Running Lean.....	36
Rクイックリファレンス 第2版.....	32
Rクックブック 第2版.....	32
Rグラフィックスクックブック 第2版.....	32
Rではじめるデータサイエンス.....	32
RとKerasによるディープラーニング.....	26
Rによるテキストマイニング.....	33

## S

scikit-learn、Keras、TensorFlowによる実践機械学習 第2版.....	26
Scratchではじめる機械学習.....	27, 45
sed & awk プログラミング 改訂版.....	23
Seleniumデザインパターン & ベストプラクティス.....	38
SolidityとEthereumによる実践スマートコントラクト開発.....	4, 13
Sparkによる実践データ解析.....	29
SPRESENSEではじめるローパワーエッジAI.....	8, 49
SQLアンチパターン.....	29
SRE サイトリライアビリティエンジニアリング.....	10
SREの探求.....	7, 10
SVGエッセンシャルズ 第2版.....	39

## T

Team Geek.....	43
----------------	----

## U

UnityによるARゲーム開発.....	24
UnityによるVRアプリケーション開発.....	24
Unityによるモバイルゲーム開発.....	24
UX戦略.....	37
UXデザインの法則.....	5, 36

## W

Web API: The Good Parts.....	38
Web最適化ではじめる機械学習.....	27
Windows PowerShellクックブック.....	11
WTF経済.....	42

## あ行

アート・オブ・Rプログラミング.....	32
アート・オブ・プロジェクトマネジメント.....	42
アナライジング・マルウェア.....	12
アメリカからやってきた、みんなで作るおもち、大福、おだんごの本... 4, 46	
アルゴリズムクイックリファレンス 第2版.....	21
アルゴリズムパズル.....	34
生き物としての力を取り戻す50の自然体験.....	45
イブシロン・ザ・ロケット.....	44
インタフェースデザインのお約束.....	35
インタフェースデザインの心理学 第2版.....	4, 35
インテリジェンス駆動型インシデントレスポンス.....	13
動かして学ぶ量子コンピュータプログラミング.....	22
エラストックリーダーシップ.....	42
エレガントなSciPy.....	31
エレガントな問題解決.....	34
エレクトロニクスラボ.....	50
エレクトロニクスをはじめよう.....	47
エンジニアのための時間管理術.....	11
エンジニアのためのマネジメントキャリアパス.....	42

## か行

カーハッカーズ・ハンドブック.....	44
開眼! JavaScript.....	40
家庭の低温調理.....	47
カンバン仕事術.....	43
機械学習デザインパターン.....	7, 27
機械学習による実用アプリケーション構築.....	5, 27
機械学習のための特徴量エンジニアリング.....	27
キッチンサイエンスラボ.....	50
行列プログラマー.....	34
組み込みLinuxシステム構築 第2版.....	9
グラフデータベース.....	29
計算できるもの、計算できないもの.....	22
ゲームデザインバイブル 第2版.....	23
行動を変えるデザイン.....	35
子どもが体験するべき50の危険なこと.....	46
コネクト.....	36
コンピュータサイエンス探偵の事件簿.....	22
コンピュータシステムの理論と実装.....	22

## さ行

サーバーレスシングルページアプリケーション.....	39
サイトリライアビリティワークブック.....	10
サイバーセキュリティプログラミング.....	12
仕事ではじめる機械学習 第2版.....	5, 27

実践 AWS データサイエンス.....	7, 31
実践 bash によるサイバーセキュリティ対策.....	11
実践 CSIRT ブレイブブック.....	13
実践 Deep Learning.....	26
実践 Python 3.....	17
実践 Qt 4 プログラミング.....	15
実践 Selenium WebDriver.....	38
実践 Vagrant.....	23
実践 コンピュータビジョン.....	28
実践 時系列解析.....	7, 33
実践 ハイパフォーマンス MySQL 第3版.....	29
実践 バケット解析 第3版.....	13
実用 Git.....	23
実例で学ぶゲーム 3D 数学.....	24
実例で学ぶゲーム AI プログラミング.....	24
集合知プログラミング.....	34
詳説 C ポインタ.....	14
詳説 Linux カーネル 第3版.....	9
詳説 OpenCV 3.....	28
詳説 Tomcat.....	16
詳説 WordPress.....	41
詳説 シェルスクリプト.....	23
詳説 システム・パフォーマンス.....	9
詳説 ビットコイン.....	13
詳説 Deep Learning.....	25
詳説 イーサネット 第2版.....	11
詳説 正規表現 第3版.....	19
詳説 データベース.....	6, 28
情報アーキテクチャ 第4版.....	35
進化的アーキテクチャ.....	21
人工知能のアーキテクトたち.....	42
スクラム実践者が知るべき97のこと.....	4, 42
生成 Deep Learning.....	26
世界チャンピオンの紙飛行機ブック.....	45
セキュリティエンジニアのための機械学習.....	8, 11
ゼロから作る Deep Learning.....	25
ゼロから作る Deep Learning ②.....	25
ゼロから作る Deep Learning ③.....	25
ゼロからはじめるデータサイエンス 第2版.....	30
ゼロトラストネットワーク.....	11
戦略的データサイエンス入門.....	30
創造する心.....	46
続・インタフェースデザインの心理学.....	35
続・初めてのPerl 改訂第2版.....	18

## た行

退屈なことはPythonにやらせよう.....	16
退屈をぶっとばせ!.....	45
段ボールで作る! 動く、飛ぶ、遊ぶ工作.....	7, 49
直感 Deep Learning.....	25
作って動かす ALife.....	28
作って学ぶ Scratch ドリル.....	44

作ること学ぶ.....	46
データサイエンス講義.....	30
データサイエンス設計マニュアル.....	30
データサイエンスのための統計学入門 第2版.....	33
データ指向アプリケーションデザイン.....	29
データ匿名化手法.....	33
データビジュアライゼーションの原則.....	8, 33
データ分析によるネットワークセキュリティ.....	13
データベースリライアビリティエンジニアリング.....	5, 29
デザインング・ボイスユーザーインターフェース.....	35
デザインスプリント.....	37
デザインの伝え方.....	35
テスト駆動開発による組み込みプログラミング.....	14
統計クイックリファレンス 第2版.....	33
トラクション.....	36
どろどろこねこねで楽しい! 手作りスライムとこむぎねんどの本.....	50

## な行

入門 bash 第3版.....	23
入門 Kubernetes.....	10
入門 Prometheus.....	12
入門 PySpark.....	30
入門 Python 3 第2版.....	4, 17
入門 Qt 4 プログラミング.....	15
入門 React.....	40
入門 Unix for OS X 第5版.....	44
入門 vi 第6版.....	22
入門 監視.....	12
入門 機械学習パイプライン.....	7, 27
入門 自然言語処理.....	28
入門 データ構造とアルゴリズム.....	21

## は行

バイオインフォマティクスデータスキル.....	32
バイオビルダー.....	47
ハイパフォーマンス プラウザネットワークキング.....	38
ハイパフォーマンス Python.....	17
ハイパフォーマンス Web サイト.....	38
初めての Ansible.....	10
初めての GraphQL.....	38
初めての JavaScript 第3版.....	39
初めての Perl 第7版.....	18
初めての PHP.....	41
初めての PHP、MySQL、JavaScript & CSS 第2版.....	41
初めての Processing 第2版.....	19
初めての Python 第3版.....	17
初めての Ruby.....	18
初めての Spark.....	29
初めての SQL 第3版.....	6, 29
初めての Three.js 第2版.....	41
初めての WebGL 2 第2版.....	6, 41
初めての自動テスト.....	38



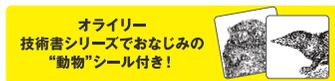
# オライリーのScratchではじめる子どもプログラミング本

「スクー」と「ラッチ」の2人が、ゲーム作りを通して楽しくプログラミングを教えます!



## ■「子どもプログラミング大賞2020」大賞受賞

手を動かしながら、見て、まねて、パソコン操作とプログラミングの概要が自然にわかる! 小学校低学年から使えるドリル形式のScratch入門書



ひとつできたらシールを貼って、子どもの達成感とやる気を高めます!

## つくまな Scratchドリル

瀬戸山 雅人、鈴木 亜弥 著 104頁 ISBN978-4-87311-899-4 定価1,980円(税込) ●対象: 小学校低学年以上



プログラミングの楽しさを覚えはじめた子どもたちの次のステップとしてもぴったりの一冊!

## Scratchではじめる機械学習

作りながら楽しく学べるAIプログラミング

石原 淳也、倉本 大資 著、阿部 和広 監修  
192頁 ISBN978-4-87311-918-2 定価2,420円(税込)  
●対象: Scratchの学習経験のある小学校高学年以上



プログラミング教育の現場で人気の教育用マイコンボード micro:bitを使った親子で学ぶプログラミングとエレクトロニクスの入門書!

## micro:bitではじめるプログラミング 第3版

親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス

スイッチエデュケーション編集部 著  
248頁 ISBN978-4-87311-957-1 定価2,420円(税込)  
●対象: はじめてマイコンボードに触れる小学校高学年以上

# O'Reilly Book Catalog

2022年版

オライリー・ジャパン図書目録

○ 発行書籍一覧 ○

All items and details

<https://www.oreilly.co.jp/catalog/>

全ての発行書籍一覧とタイトルごとの目次・詳しい内容・  
正誤表等の情報が参照できます。

○ 取扱店舗一覧 ○

Team O'Reilly

<https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/>



のついでる書店がオライリー・ジャパンの特約店です。

○ 教科書献本申し込み ○

Be the textbook!

<https://www.ohmsha.co.jp/tbc/kenpon.htm>

大学、高専、工業高校、専門学校向けの教科書をお探しの先生へ  
「採用検討用見本」を献本させていただきます。  
※ 教科書採用検討の目的以外の申し込みはご遠慮ください（個人使用など）。  
※ 在庫状況によりご希望にそえない場合があります。

■お取り扱い店



O'Reilly Book Catalog  
オライリー・ジャパン図書目録 2022年版

オライリー・ジャパン発行書籍は  
株式会社オーム社より発売しています。



Web  
<https://www.oreilly.co.jp/>

Twitter  
[https://twitter.com/oreilly\\_japan](https://twitter.com/oreilly_japan)

facebook  
<https://www.facebook.com/oreillyjapan>