

O'REILLY®
オライリー・ジャパン

O'Reilly

2021年版

Book Catalog

Our Latest Titles & Booklist Highlights



Take Free

ごあいさつ

弊社オライリー・ジャパンは、アメリカに本社を置くオライリー・メディア (O'Reilly Media, Inc.) の日本法人として、1995年に設立されました。主要なテクノロジー分野に関するIT系技術書の出版活動を通じて、テクノロジーを楽しむ多くのユーザやエンジニアのみなさまに、支持と評価をいただいています。今後も、読者のみなさまにより楽しんでいただける質の高い書籍を発行すべく努力して参ります。引き続きご支援のほどよろしくお願いたします。

株式会社オライリー・ジャパン

代表取締役 ローラ・ボールドウィン

【連絡先】

〒160-0002
東京都新宿区四谷坂町12番22号
VORT四谷坂町 1F
Email : japan@oreilly.co.jp
<https://www.oreilly.co.jp/>



O'Reilly Bookclubのご案内

オライリー・ジャパンの情報をいち早く読者のみなさまへお知らせするO'Reilly Bookclubのメンバーを募集しています。メンバーには特典情報(最新刊情報、オライリー特製グッズのプレゼント情報、技術セミナーなどの各種イベント情報)を電子メールでお届けしています。Webページからメールアドレスとお名前を入力するだけのかんたん登録。ぜひご参加ください。

Bookclub メンバー募集ページ

<https://www.oreilly.co.jp/bookclub/>



ご購入に関するお問い合わせ (Ebookを除く)

オライリー・ジャパン発行書籍の発売元は株式会社オーム社です。書店でのご注文の際にはご留意ください。

株式会社オーム社 営業1部 営業課

〒101-8460 東京都千代田区神田錦町3-1
TEL : 03-3233-0534 FAX : 03-3233-3440
<https://www.ohmsha.co.jp/>



Contents

<i>New Release</i> 2020年1月~2020年11月	4
<i>Systems & Networking</i>	9
<i>C · C++ · Java · C#</i>	14
<i>Python</i>	16
<i>Perl · Ruby</i>	18
<i>Programming Languages</i>	19
<i>Game Development</i>	20
<i>Development Techniques · Computer Science</i>	22
<i>Programming Tools</i>	24
<i>AI Technology</i>	26
<i>Data Science</i>	29
<i>Design · Product · UI/UX</i>	35
<i>Web & Internet</i>	38
<i>HTML · JavaScript · PHP</i>	40
<i>Technical Essays · Others</i>	43
<i>Make:</i>	46
取扱店舗一覧	51
書名索引	55



New Release

2020年1月～11月



データサイエンス設計マニュアル

Steven S. Skiena 著
小野陽子 監訳
長尾高弘 訳

2020年1月発行 / 428頁
ISBN978-4-87311-891-8 / 定価: 本体3,800円+税

本書は広い視野からデータサイエンス全体を俯瞰し、問題を解決する上で重要なことは何か、その設計原則に焦点を当てた入門書です。データを収集、分析、解釈するためのシステムを構築するために必要な、確率・統計の基礎から線形代数、スコアとランキング、統計分析、データマニング、可視化、数学的モデル、回帰、機械学習まで広範囲にわたってカバーするだけでなく、思考プロセスも重視します。著者は、ニューヨーク州立大学ストーニーブルック校で長年にわたるコンピュータサイエンス教育に携わってきた計算機科学者で、統計学と計算機科学の枠を越えた新しい学問としてデータサイエンスを捉え直し、著者独自のアプローチでデータサイエンスの本質に迫ります。



Make: Electronics 第2版 一作ってわかる電気と電子回路の基礎

Charles Platt 著
鴨澤真夫 訳

2020年2月発行 / 336頁
ISBN978-4-87311-897-0 / 定価: 本体3,200円+税

本書は「発見による学習 (Learning by Discovery)」というプロセスを通じて学ぶ、新しい世代のためのエレクトロニクス入門書です。最初に実験または製作を行い、その後、理論を解説するという構成で、退屈になりがちな学習をより深く心に残る「体験」にします。本書で行う実験は「電気を舌で味わう」「電子部品の分解」「LEDを焼き切る」など。作例としては、侵入アラーム、反射速度計測タイマーなど、エレクトロニクスの重要な要素を理解するのに最適なものを取り上げました。また本書では、ホビーとしてのエレクトロニクス (電子工作) を楽しむための実践的なアドバイスや、さまざまな法則や電子部品にまつわるコラムも収録。中・上級者でも楽しめます。



みんなであジャイル 一変化に対応できる顧客中心組織のつくりかた

Matt LeMay 著
吉羽龍太郎、永瀬美穂、原田騎郎、有野雅士 訳
及川卓也 まえがき

2020年3月発行 / 216頁
ISBN978-4-87311-909-0 / 定価: 本体2,400円+税

本書では、「顧客から始める」「早期から頻りにコラボレーションする」「不確実性を計画する」をアジャイルの3つの原則とし、この原則を組織で共有し実践していく方法とその課題を解説します。原則を素早く実現するためのアイデアや方法、原則が適用できているかを確認する方法とうまくいかない場合の対応法などを紹介します。アジャイルの原則を理解してゴールを定め (目標)、自分たちにあったアジャイルプラクティスを見つけ (方法)、現実的な成果をもたらしているかを計測し (成果)、これらを見直しながら繰り返すことでアジャイルを継続的に強化する方法を解説します。



Rクックブック 第2版

J.D. Long, Paul Teetor 著
大橋真也 監訳
木下哲也 訳

2020年1月発行 / 584頁
ISBN978-4-87311-885-7 / 定価: 本体3,600円+税

Rを使って統計解析、グラフィックス作成、データ分析などを行う際に、頻りに遭遇すると思われる約300の問題とその解決策を収録したレシピ集です。RとRStudioのインストール、言語仕様、基本操作などの基礎的なことから、高度なプログラミングテクニックやさまざまな回帰分析の種類とその使い方で、扱う内容は多岐にわたります。初心者にとっては、環境設定や文法、入出力などでつまずきやすいポイントを的確にフォロー。中級者以上にとっては日々の作業をより生産的、効率的にする「使える」レシピを多数用意しています。リファレンスとして手元に置いておきたい、Rユーザ必携の一冊です。



Kubernetesで実践する クラウドネイティブ DevOps

John Arundel, Justin Domingus 著
須田一輝 監訳
渡邊了介 訳

2020年2月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-901-4 / 定価: 本体3,500円+税

Kubernetesが標準プラットフォームであるクラウドネイティブの世界でアプリケーションを開発し運用する方法を解説する書籍です。Kubernetesの基本から、継続的デプロイ、機密情報管理、オプザバビリティなどの高度なトピックを扱う本書は、サーバ、アプリケーション、サービスを管理するIT運用者、クラウドネイティブサービスの構築や移行を行う開発者必携の一冊です。



プログラミング TypeScript —スケールする JavaScript アプリケーション開発

Boris Cherny 著
今村謙士 監訳
原隆文 訳

2020年3月発行 / 376頁
ISBN978-4-87311-904-5 / 定価: 本体3,400円+税

プログラミング言語 TypeScript の解説書。TypeScript の型に関する基礎的な内容からその応用、エラー処理の手法、非同期プログラミング、各種フレームワークの利用法、既存の JavaScript プロジェクトの TypeScript 移行の方法まで、言語全般を総合的に解説します。本書全体を通じて、TypeScript の洗練された型システムを最大限活用するために、コードをどのように記述すべきか、なぜそうすべきかを学べます。



詳解 ビットコイン —ゼロから設計する過程で学ぶデジタル通貨システム

Kalle Rosenbaum 著
斉藤賢爾 監訳
長尾高弘 訳

2020年3月発行 / 504頁
ISBN978-4-87311-908-3 / 定価: 本体3,800円+税

本書は、ビットコインとブロックチェーンをゼロから概念的に組み立てていきながら、その仕組みを深く理解するための解説書です。架空の会社内におけるトークンシステム構築に携わるストーリーを通じ、ゼロから徐々に追加する形で機能を積み上げることで、それぞれの機能の意味を深くはつきりと理解することができます。技術者ではない人や、自分でゼロから作ってみる余裕のない人でも、ビットコインのようなデジタル通貨システムの設計の過程を追体験することができます。ある程度のコンピューターネットワークの知識があれば、プログラミング経験や数学の知識は不要です。



Pythonではじめる教師なし学習
 一機械学習の可能性を広げるラベルなしデータの利用

Ankur A. Patel 著
 中田 秀基 訳

2020年4月発行 / 344頁
 ISBN978-4-87311-910-6 / 定価: 本体3,600円+税

教師なし学習はラベル付けされていないデータから学習する機械学習の一種です。現在の機械学習では大量のラベル付きのデータを用いる教師あり学習が主流ですが、ラベルを付けるには膨大なコストがかかります。現実世界に機械学習を適用していくためには、ラベル付けを必要としない教師なし学習の重要性が増してくると考えられます。本書は実践的な視点から、データにある隠れたパターンを特定し、異常検出や特徴量抽出・選択を行う方法をご紹介します。ラベルなしデータを有効に利用することで、機械学習の可能性を各段に広げる教師なし学習の本質に迫ります。



ゼロから作るDeep Learning ③
 一フレームワーク編

高藤 康毅 著

2020年4月発行 / 552頁
 ISBN978-4-87311-906-9 / 定価: 本体4,000円+税

大ヒットを続ける人気シリーズの第3弾。今回は「DeZero」というディープラーニングのフレームワークをゼロから作ります。DeZeroは本書オリジナルのフレームワークです。最小限のコードで、フレームワークのモダンな機能を実現します。本書では、この小さな——それでいて十分にパワフルな——フレームワークを、全部で60のステップで完成させます。それによって、PyTorch、TensorFlow、Chainerなどの現代のフレームワークに通じる知識を深めます。キャッチフレーズは——作るからこそ、見えるモノ。



Real World HTTP 第2版
 一歴史とコードに学ぶインターネットとウェブ技術

渋川 よしき 著

2020年4月発行 / 496頁
 ISBN978-4-87311-903-8 / 定価: 本体3,600円+税

本書はHTTPに関する技術的な内容を一冊にまとめることを目的とした書籍です。HTTPが進化する道筋をたどりながら、ブラウザが内部で行っていること、サーバーとのやりとりの内容などについて、プロトコルの実例や実際の使用例などを交えながら紹介しています。GoやJavaScriptによるコード例によって、単純なHTTPアクセス、フォームの送信、キャッシュやクッキーのコントロール、Keep-Alive、SSL/TLS、プロトコルアップグレード、サーバープッシュ、Server-Sent Events、WebSocketなどの動作を理解します。



実践 bash によるサイバーセキュリティ対策
 一セキュリティ技術者のためのシェルスクリプト活用術

Paul Troncone, Carl Albing 著
 高橋 基信 訳

2020年4月発行 / 352頁
 ISBN978-4-87311-905-2 / 定価: 本体3,300円+税

bashとLinuxの標準コマンドを活用したセキュリティ対策手法についての解説書。サイバーセキュリティの現場では、常にGUIの最新ツールを使えるとは限りません。CUIによるセキュリティ対策はセキュリティ技術者にとって必須の知識です。本書では、Linux/Mac/Windows環境でbashを含む標準的なLinuxのコマンドラインツール群を用いて、各種情報収集や収集した情報の解析、監視、侵入テスト(ペネトレーションテスト)など、サイバーセキュリティの具体的な手法を実践形式で説明します。



創造する心
 一これからの教育に必要なこと

Marvin Minsky 著
 Cynthia Solomon, Xiao Xiao 編
 大島 芳樹 訳

2020年4月発行 / 296頁
 ISBN978-4-87311-900-7 / 定価: 本体2,400円+税

本書は、人工知能の先駆的な研究者であるマーヴィン・ミンスキー博士が、子供の教育について語った6つのエッセイを収録したものです。子供の想像力を育むのに必要なことや環境について、博士独自の洞察と知恵が込められています。各エッセイには、マサチューセッツ工科大学(MIT)でミンスキー博士の盟友だった研究者による解説が添えられており、博士の言葉を現在に結びつけています。コンピューター・サイエンス教育への期待が高まる中、「新しい学び」の議論に、新たな視点を与えてくれる一冊。



ゼロからはじめるデータサイエンス 第2版
 一Pythonで学ぶ基本と実践

Joel Grus 著
 菊池 彰 訳

2020年5月発行 / 456頁
 ISBN978-4-87311-911-3 / 定価: 本体3,400円+税

本書はPythonプログラミングを通してデータサイエンスの基本知識を「ゼロから学ぶ」ことができる入門書です。読者は架空のソーシャルネットワーク運営企業、データサイエンス・スター社のデータサイエンティストとして、さまざまな課題を解決しながら、必要な知識とスキルを着実に積み上げていきます。Pythonプログラミングの基礎から線形代数、統計確率の基礎、回帰、機械学習、ナイーブベイズ、決定木、ニューラルネットワーク、ディープラーニング、自然言語処理、ネットワーク分析、リコメンドシステム、データベースとSQL、MapReduce、データ倫理まで、データサイエンスに必要な幅広い知識をカバーします。



行動を変えるデザイン
 一心理学と行動経済学をプロダクトデザインに活用する

Stephen Wendel 著
 武山 政直 監訳
 相島 雅樹、反中 望、松村 草也 訳

2020年6月発行 / 464頁
 ISBN978-4-87311-914-4 / 定価: 本体3,400円+税

深津貴之氏推薦!「行動経済学、データ分析、サービス設計のエッセンスが高度に統合された行動変容デザインの良書です」本書は、行動経済学と心理学をもとに、人々の行動、日常習慣を変える「行動変容」を促すプロダクトをデザインするための書籍です。主にヘルスケア(健康管理)、金融(資産管理)など、これまでITプロダクト(サービス、アプリなど)がなかなか使われてこなかった分野を対象に、ユーザーがやりたいと思っていたものの実行できなかった行動の実現を助けるプロダクトを作り出すための、実践的な視点や知識を提供します。





サイトリアイアビリティワークブック —SREの実践方法

Betsy Beyer, Niall Richard Murphy, David K. Rensin, Kent Kawahara, Stephen Thorne 編
澤田武男、関根達夫、細川一茂、矢吹大輔 監訳
玉川竜司 訳

2020年6月発行 / 516頁
ISBN978-4-87311-913-7 / 定価: 本体4,600円+税

「SRE サイトリアイアビリティエンジニアリング」で、サイトリアイアビリティエンジニアリング(SRE)はプロダクションサービスの稼働と信頼性の維持がサービス設計の基本であるとし、行動の基礎となる原則と理論を述べました。その実践編であり副読本でもある本書は、SREを組織やプロジェクトで導入するにあたり、必要となる具体的な方法や手順を解説します。またこれまでGoogle内部で得た技術的ノウハウを解説し、さらにEvernote、The Home Depot、New York Timesなどさまざまな企業での事例を紹介しています。



Effective Python 第2版 —Pythonプログラムを改良する90項目

Brett Slatkin 著
黒川利明 訳
石本敦夫 技術監修

2020年7月発行 / 456頁
ISBN978-4-87311-917-5 / 定価: 本体3,600円+税

GoogleでPythonを使ったさまざまなサービスを立ち上げ、Pythonを知り尽くした著者による、Pythonエキスパート必携書の改訂版です。第2版ではPython 3.8に対応、データ構造、内包表記とジェネレータ、性能、デバッグについての章を新たに追加するなど、第1版の59項目を大幅に改訂し、90項目にわたってベストプラクティス、ヒント、落とし穴の避け方だけでなく、新機能の使い方などのノウハウを解説します。優れたPythonコードを書くために何をすべきか、何をすべきでないか、なぜこれが良い方法なのかをPythonの流儀に従って解説。効率的で堅牢であるだけでなく、読みやすく、保守しやすく、改善しやすいPythonicなコードを書く秘訣を教えます。



キッチンサイエンスラボ —親子で楽しむ52の科学体験

Liz Lee Heinecke 著
竹内薫 監訳
竹内さなみ 訳

2020年8月発行 / 144頁
ISBN978-4-87311-915-1 / 定価: 本体2,000円+税

家中にあるもので手軽に楽しめる52の科学実験集です。身近にある食材やキッチンにある道具を使いながら、さまざまな化学反応や結晶化、物理の法則、液体の性質、静電気、DNAの分離、酸と塩基の性質、微生物の観察、ロケットのシミュレーションまで、幅広いテーマのプロジェクトを、遊び感覚で試すことができます。安全に行うためのコツとヒント、実験の裏にある科学の知識、応用のためのアイデアもあり、親子で楽しく科学を学べます。自由研究のヒントにも!



動かして学ぶ 量子コンピュータプログラミング —シミュレータとサンプルコードで理解する基本アルゴリズム

Eric R. Johnston, Nic Harrigan, Mercedes Gimeno-Segovia 著、北野章 訳、丸山耕司 技術監修

2020年8月発行 / 332頁
ISBN978-4-87311-919-9 / 定価: 本体3,600円+税

独自のシミュレータQCEngineを使ってJavaScriptで書かれたサンプルプログラムをブラウザ上で動かし、量子コンピュータでのプログラミングに必要な知識やスキルを学ぶことができます。量子コンピューティングの基礎とその可能性に関する直感的理解が容易になるよう、豊富な例と図を用いて説明します。前半では、単一キュービットに対する基本的な量子演算、多重キュービット演算、複合演算(量子プリミティブ)、基本的な量子アプリケーション、後半では、探索問題、画像処理、暗号問題、機械学習への応用について解説しており、本書だけで基礎から実践的な応用技術までを一気に習得できます。



だるだるこねこねで楽しい! 手作りスライムとこむぎねんどの本

Jamie Harrington, Brittanie Pyper, Holly Homer 著
佐々木有美 監訳
高橋信夫 訳

2020年6月発行 / 192頁
ISBN978-4-87311-898-7 / 定価: 本体2,200円+税

本書はスライムやこむぎねんどなど、「だるだる」「べたべた」「ぐにゃぐにゃ」した101種類の物体の作り方を紹介するサイエンス工作の書籍です。本書で紹介するのは、磁石に吸い寄せられる「マグネットスライム」、暗いところでも光る「エクトプラズム」、ラメのりできらきら光る「グリッターグルースライム」、サーモインク(熱変色性顔料)を使って温度変化に応じて色が変わる「変色スライム」、水のような「どうめいスライム」、液体と固体の性質を合わせ持つ「ウーブルック」など、どれもユニークなものばかり。またキャンディ(ハイチュウ)で作る「食べられるキャンディースライム」、ゼリーの素で作る「食べられるパティ」など、食べられる作品も紹介しています。



Scratchではじめる機械学習 —作りながら楽しく学べるAIプログラミング

石原淳也、倉本大資 著
阿部和広 監修

2020年7月発行 / 192頁
ISBN978-4-87311-918-2 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、Scratchを使っている小学校高学年くらいの年齢から読める、機械学習入門です。Scratchの拡張機能を使い、画像認識や音声認識、姿勢検出などを利用したプログラムを作りながら、機械学習の仕組みを楽しく学ぶことができます。Pythonなどのテキストプログラミング言語や、難しい数学の知識は必要ありません。作りながら学ぶことで、実際の世の中で機械学習がどのように生かされているかを想像し、自分でも機械学習を使った仕組みを考えられる力を養います。プログラミングの楽しさを覚えはじめた子どもたちの次のステップとしてもぴったりの一冊です。



人工知能のアーキテクトたち —AIを築き上げた人々が語るその真実

Martin Ford 著
松尾豊 監訳
水原文 訳

2020年8月発行 / 680頁
ISBN978-4-87311-912-0 / 定価: 本体3,200円+税

AIの最前線に立ち続けている23人の研究者、起業家へのインタビュー集です。聞き手は「テクノロジーが雇用の75%を奪う」などの著書を持つマーティン・フォード。対象は、ジェフリー・ヒントン、ヨシュア・ベンジオ、ヤン・ルカン、デミス・ハザビス、ジェフリー・ディープリ、フェイエイ・リ、アンドリュウ・エン、ニック・ボストロム、レイ・カーツウェルなど、いずれもこの分野の中心人物です。議論の内容は、深層学習の成果、人間レベルのAIの実現の可能性、中国の存在、さらに雇用への影響やユニバーサルベーシックインカムにいたるまで幅広く、これらについての異なる立場からの見解を知ること、AIの過去、現在、そして未来を、多面的に、より深く理解することが可能になります。





バイオインフォマティクスデータスキル オープンソースツールを使った ロバストで再現性のある研究

Vince Buffalo 著
片山俊明、川島 秀一、鈴木 治夫、山本 泰智 監訳
酒匂 寛、山村 吉信 訳

2020年9月発行 / 560頁
ISBN978-4-87311-863-5 / 定価：本体4,400円＋税

バイオインフォマティクス(生命情報科学)とは、コンピュータによる情報解析の手法を生物学の問題に応用する学問のことを指します。本書は、基本的なプログラミングに関する知識を持ったバイオ研究者を対象に、“ロバストで再現性のある研究”のため、複雑で大規模な配列データから意味を抽出し、探索するための技術を解説します。データを処理する方法としてPython、R、Gitなどのオープンソースツールを用いるため、次世代のデータにも適用できます。近年、ニーズが高まりつつあるバイオ分野において不可欠なデータ処理技術のすべてがこの一冊に詰まっています。



リアルワールドバグハンティング 一ハッキング事例から学ぶウェブの脆弱性

Peter Yaworski 著
玉川 竜司 訳

2020年9月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-921-2 / 定価：本体3,000円＋税

セキュリティの脆弱性を発見し、アプリケーションの所有者に報告するエンジニアリング(倫理的ハッキング)の事例から、ソフトウェアのバグを見つける方法と手順を解説します。Twitter、Facebook、Google、Uberなどのアプリケーションで発生した報酬金がかかった脆弱性の事例を紹介し、攻撃者がどのようにユーザーを騙し機密情報を抜き取るか、レース条件を利用する方法、サイトがユーザーに自らの脆弱性を公開してしまう過程などを解説します。ウェブセキュリティの脆弱性について、報告された事例から学ぶ本書は、バグハンターはもちろん、セキュアなアプリケーションを開発運用したいエンジニア必携の一冊です。

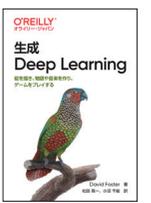


プロダクトマネジメント ビルドトラップを避け顧客に価値を届ける

Melissa Perri 著
吉羽 龍太郎 訳

2020年10月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-925-0 / 定価：本体2,400円＋税

本書は、顧客に価値を届けるプロダクトを作り出すプロダクトマネジメントについて学ぶ本です。プロダクトマネジメントを理解することで、企業がビジネス目標を達成しながら、顧客の課題を解決する方法を解説します。はじめにプロダクトマネージャーの役割と責任を定義し、優れた意思決定を促す戦略の立て方を紹介します。実験と最適化によって作るべきプロダクトを決めるプロセスを解説し、最後にプロダクト主導の組織を支えるための文化や方針を紹介します。ビルドトラップを避け、顧客の課題にフォーカスするプロダクトマネジメントの原則を解説する本書は、規模の大小を問わずすべてのプロダクトチーム、マネージャー、プログラマー、アーキテクト、デザイナー、マーケティングに必携の一冊です。



生成 Deep Learning 絵を描き、物語や音楽を作り、 ゲームをプレイする

David Foster 著
松田 晃一、小沼 千絵 訳

2020年10月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-920-5 / 定価：本体3,800円＋税

生成型ディープラーニングの解説書。「絵を描く」「曲を作る」といった、これまで人間にしかできないと思われていた創造的な作業を機械に行わせるという、いま最もホットな技術の基礎から応用までを Jupyter ノートブック環境で実際に試しながら学びます。第I部は基礎編です。機械学習プログラミング、変分オートエンコーダ、GANやRNNなど、生成モデルの作成において重要な基礎技術を学びます。第II部は応用編です。CycleGAN、エンコーダ-デコーダモデル、MuseGANなどのモデルを作成し、作画、作文、作曲といった創造的なタスクに取り組みます。さらには、実環境を用いずにゲームプレイの学習を可能にする、世界モデルを使った強化学習にも取り組みます。

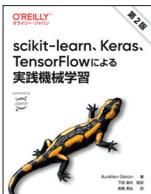


エレクトロニクスラボ 一もの仕組みがわかる18の電子工作

DK社 著
若林 健一 訳

2020年10月発行 / 164頁
ISBN978-4-87311-924-3 / 定価：本体2,500円＋税

電気力で動く18の楽しい工作プロジェクト。実際に作品を作りながら、エレクトロニクスの基礎や機械構造を学ぶことができます。各プロジェクトには、くわしい仕組みの解説や、現実世界での応用例などもあり、知識を深めることができます。安全に制作を行うためのポイントや、道具の基本的な使い方、電子回路の基礎知識なども掲載。未来の科学者&エンジニアを育てます。

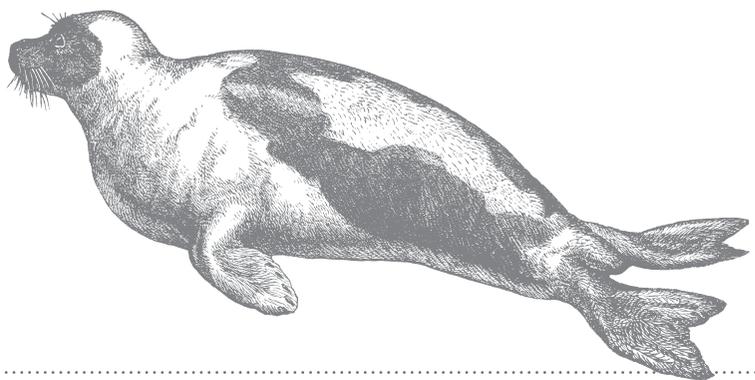


scikit-learn、Keras、 TensorFlowによる実践機械学習 第2版

Aurélien Géron 著
下田 倫大 監訳、長尾 高弘 訳

2020年11月発行 / 832頁
ISBN978-4-87311-928-1 / 定価：本体4,800円＋税

コードを動かしながら学び、機械学習が使えるようになることを目的とした書籍です。現実的な問題を出し、サンプルデータを示しながら、機械学習で問題を解決に導くまでの一連の手法を体系立てて解説します。深層学習以外の機械学習にはscikit-learnを使い、機械学習プロジェクトの流れ、データからモデルを学習する方法、コスト関数の最適化、データの処理・クリーニングなどの基礎から、特徴量の選択や過学習、データの次元削減など応用までを学びます。深層学習にはTensorFlowとKerasを使い、ニューラルネットワークの構築と訓練、ニューラルネットワークアーキテクチャ、深層学習や強化学習、さらにTensorFlowの分散処理のメカニズムや実装までを幅広く解説します。





プログラミング・ビットコイン —ゼロからビットコインをプログラムする方法

Jimmy Song 著
中川卓俊、住田和則、中村昭雄 監訳
星野 靖子 訳

2020年11月発行 / 344頁
ISBN978-4-87311-902-1 / 定価：本体3,600円＋税

本書は、ひとつのビットコインライブラリに必要なすべての要素を実際にコーディングすることで、ビットコイン技術の理解を深めることを狙いとした技術学習書です。ゼロから順を追ってビットコインライブラリを作成していくことで、その内部構造を紐解き、ビットコインの動作を学ぶことができます。本書を学び終える頃には、トランザクションの作成ができるようになるのももちろん、必要なすべてのデータをピアから受け取り、ネットワーク経由でトランザクションを送信できるようになります。数学、パース、ネットワーク接続、ブロック検証をはじめ、それらを可能にするために必要なものを網羅しています。



データサイエンスのための統計学入門 第2版 —予測、分類、統計モデリング、 統計的機械学習とR/Pythonプログラミング

Peter Bruce, Andrew Bruce, Peter Gedeck 著
黒川利明 訳
大橋 真也 技術監修

2020年11月発行 / 396頁
ISBN978-4-87311-926-7 / 定価：本体3,200円＋税

データサイエンスにおいて重要な統計学と機械学習に関する52の基本概念と関連用語について、簡潔な説明とその知識の背景となる最低限の数式、グラフ、RとPythonのコードを提示し、多面的なアプローチにより、深い理解を促します。データの分類、分析、モデル化、予測という一連のデータサイエンスのプロセスにおいて統計学の必要な項目と不必要な項目を明確にし、統計学の基本と実践的なデータサイエンス技法を効率よく学ぶことができます。データサイエンス分野における昨今のPython人気を反映し、第1版ではRのみの対応だったコードが、今回の改訂でPythonにも対応。コードはすべてGitHubからダウンロード可能です。



ハンズオンJavaScript

あんどやうすし 著

2020年11月発行 / 740頁
ISBN978-4-87311-922-9 / 定価：本体3,600円＋税

JavaScriptの入門書。対象読者は、完全なプログラミング初心者からプログラミングの初級者です。また中級以上の方のクライアントサイドJavaScriptの知識の更新にも利用できます。本書ではChrome DevToolsのコンソールにコマンドを入力してその動作を確認しながら、JavaScriptの基本や多種多様なWeb APIをひとつひとつハンズオン形式で学びます。また、コードの背景にある設計思想や、プログラムの挙動のしくみについてもしっかり掘り下げます。本書のゴールは、読者がJavaScriptの全体像を掴み、業務の内容や興味に応じて必要な知識を自分自身で探求できるようになることです。



Pythonではじめる数学の冒険 —プログラミングで図解する代数、幾何学、 三角関数

Peter Farrell 著
鈴木 幸敏 訳

2020年11月発行 / 380頁
ISBN978-4-87311-930-4 / 定価：本体3,000円＋税

数学を8年間、コンピュータサイエンスを3年間教えたことのある著者が、自らの経験に基づき、これからの時代に必要な数学とプログラミングの能力を身につけてもらいたいと筆をとった意欲作。定義や命題から入る伝統的なアプローチではなく、プログラミングによる視覚的アプローチで直感的な理解を促します。数学の視点からプログラミングを眺め、また逆にプログラミングの視点から数学を眺めることで、それぞれの新たな魅力に気づかされるきっかけとなります。代数、幾何学、三角関数などの高校レベルの数学を使った数多くの例題を盛り込み、実際にProcessingでPythonプログラムを動かしながら、AI時代に求められる数学の能力を磨いていきます。



ウェブ最適化ではじめる機械学習 —A/Bテスト、メタヒューリスティクス、 バンディットアルゴリズムからベイズ最適化まで

飯塚 修平 著

2020年11月発行 / 368頁
ISBN978-4-87311-916-8 / 定価：本体3,500円＋税

ウェブサービスの開発に携わるかぎり、ユーザにより良い体験を提供することは無視できない命題です。本書は、ウェブサービスを成長させることを目的に、ユーザの行動を定量的に評価し、改善する手法を学ぶ書籍です。シンプルなA/Bテストを第一歩に、線形モデルの導入、メタヒューリスティクス、バンディットアルゴリズム、ベイズ最適化と、機械学習の知識を紹介しながら、ウェブサイトを最適化するという現実的な問題を解くための数理的な手法を解説します。Pythonによるサンプルコードと、グラフィカルな図版で表現された数学的なモデルを組み合わせ、機械学習と統計学の基礎を丁寧に解説しています。

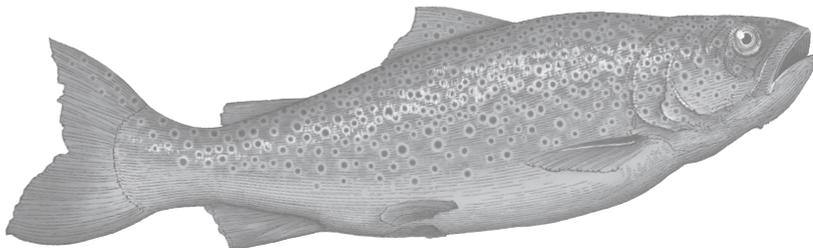


ハンズオンNode.js

今村 謙士 著

2020年11月発行 / 536頁
ISBN978-4-87311-923-6 / 定価：本体3,700円＋税

Node.jsの入門書。対象読者は、フロントエンド開発の知識はあってもサーバーサイド開発は知らないエンジニアや他言語の経験はあってもNode.jsは触ったことがないプログラマー。本書ではターミナルのプロンプトにコマンドを入力してその反応を確認したり、簡単なスクリプトをNode.js環境で実行したりしながら、Node.jsプログラミングの基本からWebアプリケーションの開発、テスト、デプロイまでをハンズオン形式で学びます。また、コードの背景にある設計思想や、プログラムの挙動のしくみについてもしっかり掘り下げます。本書のゴールは、読者がNode.jsの全体像を掴み、業務レベルでのアプリケーション開発に対応可能な知識を身につけることです。



Systems & Networking



詳解 Linuxカーネル 第3版

Daniel P. Bovet, Marco Cesati 著
高橋 浩和 監訳
杉田 由美子、清水 正明、高杉 昌督、平松 雅巳、
安井 隆宏 訳

2007年2月発行 / 1024頁
ISBN978-4-87311-313-5 / 定価: 本体6,600円+税



本書はLinuxのソースコードの恩恵を最大限に活かすための羅針盤です。複雑で難解なLinuxカーネルの仕組みを、基礎からていねいに説明。Linuxカーネルの基本機能を網羅し、ハードウェア依存部分についても踏み込んだ解説がなされています。第3版では、Linux 2.6を対象として改訂を行い、特にメモリとプロセススケジューリングについて大幅な変更と加筆がなされています。Linuxのソースコードを理解するためのガイドブックとして、オペレーティングシステムの本格的な解説書として最適の一冊です。

Linuxプログラミングインタフェース

Michael Kerrisk 著
千住 治郎 訳

2012年11月発行 / 1604頁
ISBN978-4-87311-585-6 / 定価: 本体7,600円+税



Linuxのmanページプロジェクト主催者によるLinuxプログラマ必携のリファレンス。Linux開発者(主にシステムプログラマとアプリケーションプログラマ)にとって、プログラミングする上で必要な情報を一冊で網羅。本書で扱う内容は広範囲にわたる一冊でLinuxプログラミングのほぼすべての情報を知ることができます。Linux/UNIX開発者のバイブルとなる一冊です。

Linuxシステムプログラミング

Robert Love 著
千住 治郎 訳

2008年4月発行 / 396頁
ISBN978-4-87311-362-3 / 定価: 本体3,600円+税



本書には、Linuxの概要、カーネル、Cライブラリ、Cコンパイラなどプログラミングの基礎知識から、ファイルI/O、バッファサイズ管理、メモリマッピング、最適化技術、システムコール、メモリ管理まで、プログラマの観点から実践的なトピックが多く盛り込まれています。Linuxカーネル動作についても、その内部実装よりもプログラマがソースコードを書くために必須の知識が凝縮されています。実践的なプログラミング能力の習得に役立つ一冊です。カーネル2.6対応。

Linuxデバイスドライバ 第3版

Jonathan Corbet, Alessandro Rubini,
Greg Kroah-Hartman 著
山崎 康宏、山崎 邦子、長原 宏治、長原 陽子 訳

2005年10月発行 / 648頁
ISBN4-87311-253-2 / 定価: 本体5,500円+税



Linux用のデバイスドライバを書くときのバイブルとして多くのプログラマに支持され活用されてきたロングセラー書「Linuxデバイスドライバ」の改訂版。今回の第3版はカーネル2.6に完全対応です。カーネル2.6で様々な機能が追加されたデバイスモデル、カーネルタイム、メモリ管理、ブロックデバイスについて大幅に加筆修正したほか、TTYドライバ、USBドライバ、その他のLinuxデバイスモデルなどの解説を追加しました。x86以外のアーキテクチャについても触れています。

組み込みLinuxシステム構築 第2版

Karim Yaghmour, Jon Masters,
Gilad Ben-Yossef, Philippe Gerum 著
水原文 訳

2009年10月発行 / 472頁
ISBN978-4-87311-422-4 / 定価: 本体4,400円+税



本書はLinuxシステムを組み込み機器上に構築するための解説書です。多種多様なアーキテクチャやハードウェア構成に対応するための実践的かつ詳細な情報を提供します。本書の内容は「GNUツールチェーンの構築」「Linuxカーネルの選択、設定、クロスコンパイル、インストール」「開発ツール」「ルートファイルシステムの構築」「記憶装置のセットアップと操作」「ブートローダのインストールと設定」など。第2版では、リアルタイムLinux関連情報を大幅に加筆し、また開発ツールのEclipseを大きく取り上げました。

詳解 システム・パフォーマンス

Brendan Gregg 著
西脇 靖紘 監訳
長尾 高弘 訳

2017年2月発行 / 784頁
ISBN978-4-87311-790-4 / 定価: 本体5,600円+税



本書はエンタープライズ環境とクラウド環境の両方を対象としたオペレーティングシステムおよびオペレーティングシステムのコンテキストにおけるアプリケーションのパフォーマンス分析と向上について解説します。主にLinuxとSolarisベースのオペレーティングシステムに含まれるツールとその使用例やチューニング可能パラメータの設定を通じてシステムパフォーマンスを引き出す手法を学びます。システムの問題点を洗い出すための知識や、チューニングの実例を学ぶ、システム管理者必携の一冊です。

Effective DevOps

—4本柱による持続可能な組織文化の育て方

Jennifer Davis, Ryn Daniels 著
吉羽 龍太郎 監訳
長尾 高弘 訳

2018年3月発行 / 376頁
ISBN978-4-87311-835-2 / 定価: 本体3,600円+税



DevOpsには技術的な側面だけでなく、開発や運用をはじめとするさまざまな部門を繋げる組織文化を構築するという重要な側面があります。本書では、主にDevOpsの文化的な事柄に着目し、異なるゴールを持つチームが親和性を高め、矛盾する目標のバランスを取りながら最大限の力を発揮する方法を解説します。「DevOpsの4つの柱」としてコラボレーション、アフィニティ(親近感、一体感)、ツール、スケールリングを挙げ、さらに組織が変化するために「4つの柱」がどのように機能するかについても解説します。組織の内側から変化を起こし、変化を促進して組織全体へとその影響を広げ、持続可能な組織を構築する方法を紹介します。



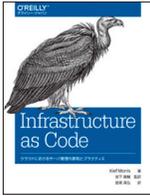
SRE サイトリライアビリティ エンジニアリング

—Googleの信頼性を支えるエンジニアリングチーム

Betsy Beyer, Chris Jones, Jennifer Petoff, Niall Richard Murphy 編、澤田武男、関根達夫、細川一茂、矢吹大輔 監訳、Sky株式会社 玉川電司 訳

2017年8月発行 / 590頁
ISBN978-4-87311-791-1 / 定価: 本体4,800円+税

GoogleのSREチームの主要メンバーによって書かれた本書は、ソフトウェアのライフサイクル全体にコミットすることで世界最大規模のソフトウェアシステムがどのように構築、導入、監視、維持されているのかを解説します。はじめにリスク管理やサービスレベル目標、リリースエンジニアリングなどSREの行動の基礎となる原則について解説し、次にインシデント管理や障害の根本原因分析、SRE内のソフトウェア開発など大規模分散コンピューティングシステムを構築し運用するSREの実践について詳しく解説します。急速にスケールするサービスを高い信頼性で運用する方法を解説する本書はエンジニア必携の一冊です。



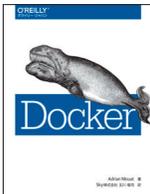
Infrastructure as Code

—クラウドにおけるサーバ管理の原則とプラクティス

Kief Morris 著
宮下剛輔 監訳
長尾高弘 翻訳

2017年3月発行 / 352頁
ISBN978-4-87311-796-6 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、はじめにInfrastructure as Codeの原則と考え方を説明し、次にダイナミックインフラストラクチャプラットフォーム、インフラストラクチャ定義ツール、サーバ構成ツール、インフラストラクチャサービスの4つにカテゴリ化して解説します。その上で、プロビジョニングやサーバテンプレート管理のパターンから、テスト、変更管理パイプライン、組織やワークフローのプラクティスまでを詳述しており、Infrastructure as Codeを網羅的に理解することができます。各ツールの使い方も、背景にあるコンセプトや考え方の説明に重点を置くことで、特定のツールに縛られることなく、Infrastructure as Codeを適切に実現することを目指します。



Docker

Adrian Mouat 著
Sky株式会社 玉川電司 訳

2016年8月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-776-8 / 定価: 本体3,600円+税

本書はオープンソースのコンテナ管理ソフトウェア、Dockerの基礎から応用までを網羅した総合的な解説書です。はじめに開発環境をセットアップし、シンプルなWebアプリケーションのビルドについて解説した上で、コンテナの開発、テスト、結合に加えて、デプロイの方法、実動システムの効率的なモニタリングとロギングを紹介します。そして複数のホストからなるDockerコンテナのクラスタを、安全かつ高い信頼性の下で実行するために必要な高度なテクニックやツールについて紹介します。さらにネットワークやセキュリティについても詳しく解説。Dockerとそのエコシステムを本格的に活用したい開発者、運用エンジニア、システム開発者必携の一冊です。



Kubernetesで実践するクラウドネイティブDevOps

John Arundel, Justin Domingus 著

須田一輝 監訳
渡邊了介 訳

2020年2月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-901-4 / 定価: 本体3,500円+税

Kubernetesが標準プラットフォームであるクラウドネイティブの世界でアプリケーションを開発し運用する方法を解説する書籍です。Kubernetesの基本から、継続的デプロイ、機密情報管理、オプザバビリティなどの高度なトピックを扱う本書は、サーバ、アプリケーション、サービスを管理するIT運用者、クラウドネイティブサービスの構築や移行を行う開発者必携の一冊です。



サイトリライアビリティワークブック —SREの実践方法

Betsy Beyer, Niall Richard Murphy, David K. Rensin, Kent Kawahara, Stephen Thorne 編
澤田武男、関根達夫、細川一茂、矢吹大輔 監訳
玉川電司 訳

2020年6月発行 / 516頁
ISBN978-4-87311-913-7 / 定価: 本体4,600円+税

『SRE サイトリライアビリティエンジニアリング』で、サイトリライアビリティエンジニアリング(SRE)はプロダクションサービスの稼働と信頼性の維持がサービス設計の基本であるとし、行動の基礎となる原則と理論を述べました。その実践編であり副読本でもある本書は、SREを組織やプロジェクトで導入するにあたり、必要となる具体的な方法や手順を解説します。またこれまでGoogle内部で得た技術的ノウハウを解説し、さらにEvernote, The Home Depot, New York Timesなどさまざまな企業での事例を紹介いたします。

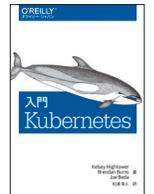


初めてのAnsible

Lorin Hochstein 著
Sky株式会社 玉川電司 訳

2016年4月発行 / 364頁
ISBN978-4-87311-765-2 / 定価: 本体3,200円+税

本書はサーバの構成管理ツールAnsibleについての総合的な入門書です。設定管理のスクリプトであるPlaybookの基礎から、オープンソースの本格的なコンテンツ管理システムのインストールについて、順を追って説明します。そしてAnsibleの高速化やカスタムモジュール、VagrantやAmazonEC2、Dockerとの連携など、Ansibleの活用に役立つ事柄をサンプルを使いながら詳述します。日本語版付録として中山幸治氏による『Ansibleを利用したプロビジョニング方法』を収録。サーバを上手に管理したいエンジニア必携の一冊です。



入門Kubernetes

Kelsey Hightower, Brendan Burns, Joe Beda 著
松浦隼人 訳

2018年3月発行 / 248頁
ISBN978-4-87311-840-6 / 定価: 本体2,800円+税

本書は、Kubernetesコンテナオーケストレータの核となるコンセプトから使い方を解説するとともに、アプリケーションの開発やメンテナンスを改善するためにKubernetesとそのAPIがどのように役立つのかを説明します。はじめにKubernetesの概要と、Dockerなどのコンテナ技術を利用したアプリケーション開発の利点と使用方法について述べ、次にKubernetes自体をデプロイする方法を詳述します。そして、アプリケーションのライフサイクルに関係するDeploymentや、Kubernetesとストレージの統合について学び、実際に使われているアプリケーションをKubernetes上でデプロイする方法を紹介します。



分散システムデザインパターン

—コンテナを使ったスケーラブルなサービスの設計

Brendan Burns 著
松浦隼人 訳

2019年4月発行 / 200頁
ISBN978-4-87311-875-8 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、コンテナを使った分散システムのデザインパターンについて解説する書籍です。はじめにシングルノードパターンとして、分散システム内の個別ノード上に存在する再利用可能なパターンやコンポーネントについて説明し、次にWebアプリケーションのように継続的にサービスを提供するシステムを対象にしたマルチノードの分散パターンを紹介いたします。さらにイベント駆動処理、ワークフローの統合を含む大規模なバッチデータ処理の分散システムパターンを解説します。可用性の高い分散システムの開発が効率的に行えるパターンを多数紹介する本書は、開発及びインフラエンジニア必携の一冊です。



エンジニアのための時間管理術

Thomas A. Limoncelli 著
株式会社クイープ 訳
2006年10月発行 / 272頁
ISBN4-87311-307-5 / 定価: 本体2,300円+税

本書はシステム管理者、ネットワーク管理者を中心にしたエンジニアのための実践的な時間管理術を紹介する書籍です。著者が考案した「サイクルシステム」と呼ばれる方法を使って、作業リスト、スケジュール、さらに仕事とプライベート双方の長期的な目標を管理する方法を解説します。長期的に行うプロジェクトとすぐに行う必要がある割り込み作業の優先順位を整理し、ストレスの少ない、充実した一日を送ることを可能にすることでしよう。上司とのコミュニケーション、文書化の進め方、作業の自動化などシステム管理者が必要としているノウハウを紹介していることも特徴です。



詳説イーサネット 第2版

Charles E. Spurgeon, Joann Zimmerman 著
三浦史光 監訳
豊沢聡 訳
2015年6月発行 / 536頁
ISBN978-4-87311-717-1 / 定価: 本体4,600円+税

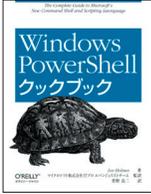
イーサネット技術についての解説書。本書では、ファーストイーサネットやギガビットイーサネットなどの従来技術だけでなく、10ギガ、40ギガ、100ギガビットなど最新のイーサネット仕様を詳しく解説します。また、全二重イーサネット、オートネゴシエーション、Power over Ethernet、Energy Efficient Ethernet、構造化ケーブルリングシステム、スイッチを用いたネットワークの設計、ネットワーク管理、ネットワークのトラブルシューティングのテクニックなども解説します。ネットワークの設計、監視、保守、障害時対応までを網羅し、信頼性の高いネットワークの構築を支援します。



Postfix 実用ガイド

Kyle D. Dent 著
菅野良二 訳
2004年8月発行 / 328頁
ISBN4-87311-195-1 / 定価: 本体3,200円+税

セキュアで信頼性が高いとPostfixが評価されるのは、後発で開発されるソフトウェアが持つ大きな強みです。事実、Postfixが開発されたきっかけは、今よりも平和な時代に開発されたSendmailの問題を解消することにあります。しかし、Postfixの魅力はそれだけではありません。設定や管理の容易さとシステムの柔軟性はユーザの幅広いニーズに応えてくれます。本書は、著者がPostfixで試行錯誤して得た経験をわかりやすく一冊の本にまとめたものです。インストール、設定から活用例までを盛り込み、巻末には設定パラメータのリファレンスも収録したPostfix実用ガイドの決定版です。



Windows PowerShell クックブック

Lee Holmes 著
マイクロソフト株式会社ITプロエバンジェリストチーム 監訳
菅野良二 訳
2008年10月発行 / 630頁
ISBN978-4-87311-382-1 / 定価: 本体4,000円+税

本書はPowerShellを使ってさまざまな処理を行うための方法を解説します。「PowerShellの基本」「一般的なタスク」「管理者タスク」という3部構成で、様々な場面で発生しうる実際的な問題を260例集め、それぞれに解決法を示します。「一般的なタスク」では、対話的なシェルの利用法、パイプラインの基礎とオブジェクトの概念、スクリプト言語としての特徴などを解説します。「管理者タスク」では、実践的なレシピを網羅。PowerShell開発チームに初期から携ってきた著者が執筆した本書は、PowerShellをマスターしたい技術者必携の一冊です。



WSHクイックリファレンス 第2版

羽山 博 著
2006年10月発行 / 584頁
ISBN4-87311-309-1 / 定価: 本体3,800円+税

WSH (Windows スクリプトホスト) を使えば、従来のWindowsバッチファイルよりも洗練された高度な一括処理が可能です。OSレベルで管理されているデータにもアクセスできるので、システム管理やネットワーク管理にも重宝します。本書は、WSHの本格的な活用に役立つリファレンスです。Windowsスクリプトホストの初歩から応用までを豊富なサンプルとともに丁寧に説明します。WSH 5.6対応。



ゼロトラストネットワーク 一境界防御の限界を超えるための セキュアなシステム設計

Evan Gilman, Doug Barth 著
鈴木研吾 監訳
2019年10月発行 / 304頁
ISBN978-4-87311-888-8 / 定価: 本体3,200円+税

ゼロトラストネットワークとは、ファイアウォールやVPNに代表される従来型のセキュリティ(境界防御モデル)が通用しなくなった現状を踏まえ、すべてのトラフィックを信頼しないことを前提とし、検証することで脅威を防ぐというアプローチです。本書は、ゼロトラストネットワークの概念と実装するために必要な知識が学べる解説書です。基本的な概念の説明に始まり、デバイス、ユーザー、アプリケーション、トラフィックの信頼を実際にどのように確立していくかについて、詳しく紐解いていきます。また、Googleのゼロトラストモデル「BeyondCorp」を含む2つの詳細なケーススタディも収録しており、実装に役立つ知識を深めることができます。



実践 bashによる サイバーセキュリティ対策 一セキュリティ技術者のためのシェルスクリプト活用術

Paul Troncone, Carl Albing 著
高橋 基信 訳
2020年4月発行 / 352頁
ISBN978-4-87311-905-2 / 定価: 本体3,300円+税

bashとLinuxの標準コマンドを活用したセキュリティ対策手法についての解説書。サイバーセキュリティの現場では、常にGUIの最新ツールを使えるとは限りません。CUIによるセキュリティ対策はセキュリティ技術者にとって必須の知識です。本書では、Linux/Mac/Windows環境でbashを含む標準的なLinuxのコマンドラインツール群を用いて、各種情報収集や収集した情報の解析、監視、侵入テスト(ペネトレーションテスト)など、サイバーセキュリティの具体的な手法を実践形式で説明します。





サイバーセキュリティプログラミング —Pythonで学ぶハッカーの思考

Justin Seitz 著
青木一史、新井悠、一瀬小夜、岩村誠、
川古谷裕平、星澤裕二 訳

2015年10月発行 / 256頁
ISBN978-4-87311-731-7 / 定価: 本体3,000円+税

Pythonは情報セキュリティの世界では他よりも先んじているプログラミング言語です。本書ではPythonを使った情報セキュリティにおける攻撃手法について解説します。前半ではrawソケットやScapyライブラリなどネットワーク関連の内容を扱います。後半ではCOMをPythonから扱う方法やVolatilityフレームワークなどシステム関連のトピックを扱います。読者は優秀なペンテスターの考え方や哲学、コーディング手法を学ぶことができます。攻撃者の意図や実践手法から防御方法を導き出すというアプローチは、今後すべての情報セキュリティ技術者にとって必須のテクニックになるでしょう。



リバースエンジニアリング —Pythonによるバイナリ解析技法

Justin Seitz 著
安藤慶一 訳

2010年5月発行 / 272頁
ISBN978-4-87311-448-4 / 定価: 本体3,200円+税

Pythonはリバースエンジニアやソフトウェアテスターといったセキュリティのプロにも人気の言語です。本書では、ハッキングツールやテクニックの概念を解説したうえで、Pythonを使ったバイナリ解析技法について詳しく解説します。読者は、独自デバッガの構築、バグを発見するためのツールの作り方、オープンソースのライブラリを活用した処理の自動化、商用ソフトとオープンソースのセキュリティツールを連動させる方法などについて学ぶことができます。日本語版では、本書をより深く理解するための補足情報とリバースに役立つツールについての解説を加筆しました。/ART/DF/REVERSINGシリーズ第1弾。



リアルワールドバグハンティング —ハッキング事例から学ぶウェブの脆弱性

Peter Yaworski 著
玉川電司 訳

2020年9月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-921-2 / 定価: 本体3,000円+税

セキュリティの脆弱性を発見し、アプリケーションの所有者に報告するエシカルハッキング(倫理的ハッキング)の事例から、ソフトウェアのバグを見つける方法と手順を解説します。Twitter、Facebook、Google、Uberなどのアプリケーションで発生した報奨金がかかった脆弱性の事例を紹介し、攻撃者がどのようにユーザーを騙し機密情報を抜き取るか、レース条件を利用する方法、サイトがユーザーに自らの脆弱性を公開してしまう過程などを解説します。ウェブセキュリティの脆弱性について、報告された実例から学ぶ本書は、バグハンターはもちろん、セキュアなアプリケーションを開発運用したいエンジニア必携の一冊です。



実践Metasploit —ペネトレーションテストによる脆弱性評価

David Kennedy, Jim O'Gorman, Devon Kearns,
Mati Aharoni 著
青木一史、秋山満昭、岩村誠、川古谷裕平、
川島祐樹、辻伸弘、宮本久仁男 監訳、岡真由美 訳

2012年5月発行 / 368頁
ISBN978-4-87311-538-2 / 定価: 本体3,800円+税

行政機関や企業に対するサイバー攻撃が世界中で深刻な問題になっています。攻撃者の脅威に対抗するための最も有効な手段はペネトレーションテストです。本書では、ペネトレーションテストのやり方を、Metasploitを主軸に説明しています。そうすることで、ペネトレーションテストの流れとともに、Metasploitを構成する個々の機能やその使い方を理解し、Metasploitの基本的な作法を身につけます。さらに本書では、クライアントに対する攻撃や無線LAN経由の攻撃、ソーシャルエンジニアリング攻撃といった、ペネトレーションテストで使う高度なテクニックを学びます。日本語版ではシェルコードの内部構造について加筆しました。



アナライジング・マルウェア —フリーツールを使った感染事案対処

新井悠、岩村誠、川古谷裕平、青木一史、
星澤裕二 著

2010年12月発行 / 264頁
ISBN978-4-87311-455-2 / 定価: 本体3,000円+税

本書では、今や社会問題となっているマルウェアへの対策として、効率的にバイナリレベルで検体を解析し、対処方法を導き出すためのテクニックを紹介し、解析対象はWindowsに感染するマルウェアです。ファイルをダウンロードするマルウェア、バックされているマルウェア、動的解析を妨害するマルウェア、コードインジェクションをするマルウェア、カーネルモード(Ring0)で動作するマルウェアといった特徴的な事案をピックアップし、それらを解析するためのツールやテクニックを日本人著者が実践的な形式で解説します。/ART/OF/REVERSINGシリーズ第3弾。



Hacking: 美しき策謀 第2版 —脆弱性攻撃の理論と実際

Jon Erickson 著
村上雅章 訳

2011年10月発行 / 564頁
ISBN978-4-87311-514-6 / 定価: 本体4,200円+税

ハッカーの攻撃手法の詳細を知ることにより、防御の本質を説いたベストセラー待望の改訂版です。本書では真のハッカーの思想、美学、ハッキングテクニックに迫ることにより、「ハッカー魂」とは何かを徹底的に追い求めています。システムの脆弱性やプログラム、ネットワークの盲点を利用したり、またシェルコードの挿入による攻撃方法などを詳しく紹介。脆弱性攻撃のテクニックがシンプルで美しいコードとともに解説されています。ハッキングの真実とともにセキュリティの重要性を説く究極のセキュリティガイドです。





入門 監視

—モダンなモニタリングのためのデザインパターン—

Mike Julian 著
松浦 隼人 訳

2019年1月発行 / 228頁
ISBN978-4-87311-864-2 / 定価: 本体2,800円+税

本書は、システムのどの部分をどのように監視すべきか、また監視をどのように改善していくべきかについて解説する書籍です。前半で監視のベストプラクティス、デザインパターン/アンチパターンを示して、監視の基本原則を詳しく説明し、後半でフロントエンド、アプリケーション、サーバ、ネットワーク、セキュリティの各テーマで強力な監視の基盤を設計して実装するための方法を示します。監視対象が変化し、システムアーキテクチャが進化する中で、従来から変わらない監視の基本を示しながら、時代に合った監視の実践を解説する本書は、監視についての理解を深めたいエンジニア必携の一冊です。



入門 Prometheus

—インフラとアプリケーションのパフォーマンスモニタリング—

Brian Brazil 著
須田 一輝 監訳
長尾 高弘 訳

2019年5月発行 / 392頁
ISBN978-4-87311-877-2 / 定価: 本体3,600円+税

本書は Prometheus モニタリングシステムを使って、インフラストラクチャとアプリケーションのパフォーマンスをモニタリングしてグラフ化したり、アラートを送る方法を解説する書籍です。簡単な構成の Prometheus を実行して概要を理解した後、インストールメソッドの追加や利用方法、Grafanaによるダッシュボード作成などアプリケーションの監視について学びます。Node exporterなどの各種 exporter、他のモニタリングシステムとの連携やコンテナと Kubernetes などインフラストラクチャのモニタリングを解説し、さらにクエリ言語の PromQL やアラートについて詳述。最後に本書システムに Prometheus をデプロイする方法を学びます。



データ分析によるネットワークセキュリティ

Michael Collins 著
中田 秀基 監訳
木下 哲也 訳

2016年6月発行 / 376頁
ISBN978-4-87311-700-3 / 定価: 本体3,600円+税

従来の場当たり的な侵入検知やログファイル解析といった手法では、ネットワークのセキュリティを確保するのが不十分であるとの認識から、さまざまなデータを系統的に収集し多角的に分析した上で、適切な対策を講じようという、いままでにない視点で書かれています。ネットワークを監視し、分析し、その結果からネットワークセキュリティを強化、改善して、安全なネットワーク環境の実現を図るための基本的な知識を解説し、SILK、R、Pythonによるスクリプトなどの役立つツールを紹介し、系統立ったセキュリティ手法を身に付けることにより、場当たり的ではなく、継続的かつ計画的なセキュリティ対策を取ることが可能となります。



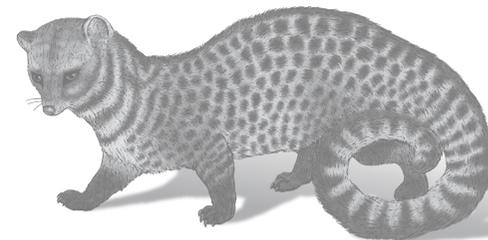
インテリジェンス駆動型インシデントレスポンス

—攻撃者を出し抜くサイバー脅威インテリジェンスの実践的活用法—

Scott J. Roberts, Rebekah Brown 著
石川 朝久 訳

2018年12月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-866-6 / 定価: 本体3,400円+税

サイバー脅威インテリジェンスは、サイバー攻撃に関連する情報を積極的に集め、分析することで防御に役立つことを指します。ゼロデイ脆弱性や標的型攻撃など予測の難しい攻撃が増え、既存のセキュリティツールだけでは防御が難しい昨今、注目される分野です。本書は、サイバー脅威インテリジェンスをセキュリティ対策に活用するための指南書です。インテリジェンスの基礎から、インテリジェンス駆動型のインシデント対応、将来に向けたプログラム構築までを解説しています。



実践 パケット解析 第3版

—Wiresharkを使ったトラブルシューティング—

Chris Sanders 著
高橋 基信、宮本 久仁男 監訳
岡 真由美 訳

2018年6月発行 / 424頁
ISBN978-4-87311-844-4 / 定価: 本体3,200円+税

定番書の改訂第3版。TSharkについての詳しい解説が追加されたほか、大幅な加筆・修正が全編にわたって行われています。本書ではWiresharkで実際に取得したパケット情報の実例を使って問題やトラブルの解析方法を詳しく解説します。パケットのキャプチャファイルはWebからダウンロードでき、初心者も実際に試しながら理解を深めることができるので、ネットワーク管理の初心者にも好適です。日本語版ではWin10PcapやUSBPcapについての解説を巻末付録として収録しました。Wireshark 2.x対応。



実践 ネットワークセキュリティ監査

—リスク評価と危機管理—

Chris McNab 著
鍋島 公章 監訳
株式会社ネットワークバリューコンポネッツ 訳

2005年4月発行 / 488頁
ISBN4-87311-204-4 / 定価: 本体4,200円+税

本書では、ネットワーク防衛戦略を行うにあたり管理者が行うべき具体的な監査方法、および監査を効率的に行うための方法論を解説します。また、実際の監査を容易にするためのさまざまなツールやサンプルスクリプトを数多く紹介します。これらの実践的な知識を得ることにより、ネットワークをセキュアに構築して管理することができるようになります。ポートスキャンの詳しい解説、Web 攻略の詳しい解説、メモリ処理に対する攻略の詳しい解説など、本書ではじめて書籍化された最新かつ詳細な情報が多数収録されています。



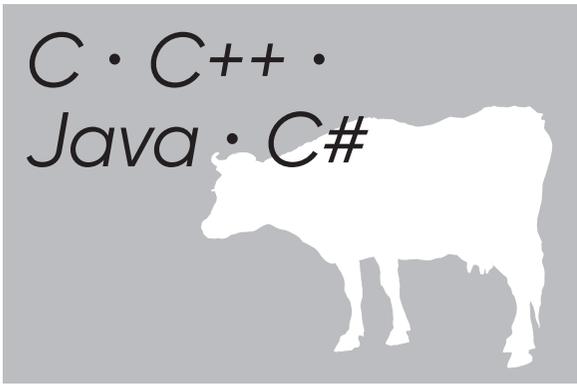
実践 CSIRT プレイブック

—セキュリティ監視とインシデント対応の基本計画—

Jeff Bollinger, Brandon Enright, Matthew Valites 著
飯島 卓也、小川 梢、柴田 亮、山田 正浩 監訳
谷崎 朋子 訳

2018年5月発行 / 272頁
ISBN978-4-87311-838-3 / 定価: 本体3,200円+税

サイバー攻撃はここ数年で規模、複雑さ、特徴ともに劇的に進化し続けています。検知や対応が適切であっても、その効果を維持し続けるには、さらなる取り組みと高度化が必要です。サイバー攻撃から組織を守り、セキュリティを脅かす不正アクセス、ウイルス、標的型攻撃、情報漏洩などのインシデントに対応する専門チームであるCSIRT (Computer Security Incident Response Team) の重要性が高まっています。本書は、シスコシステムのCSIRTが10年以上の蓄積の中で編み出したセキュリティ監視、インシデント対応、脅威分析の基本アプローチを一冊にまとめたものです。CSIRTをすでに導入している組織も、これから導入をする組織にとっても、必携の一冊です。



C実践プログラミング 第3版

Steve Oualline 著
望月 康司 監訳
谷口 功 訳
1998年6月発行 / 480頁
ISBN4-900900-64-8 / 定価: 本体4,500円+税

現在、JavaとかC++とか新しいプログラミング言語が脚光を浴びていますが、実際に仕事でよく使われている言語をあげるとFORTRANとかCOBOL、そしてCという名前が出てきます。特にCは非常に柔軟で適用範囲の広い言語なので、あらゆる分野で使われています。しかし、Cは柔軟に作られているがため、不慣れなCプログラマーが組んだプログラムはプログラマーが予期しなかったことまで実行してしまうこともあるのです。そうした初学者が罠に陥らないよう本書ではシンプルで実用的なルールを重んじながら、Cの言語仕様だけでなく(プログラムの発想、設計、記述、手法、デバッグ、リリース、ドキュメント作成、保守、バージョンアップなど)Cプログラミングの全過程について解説します。

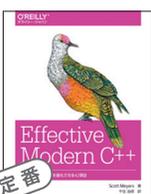


テスト駆動開発による組み込みプログラミング

—C言語とオブジェクト指向で学ぶアジャイルな設計—

James W. Grenning 著
蛸島 昭之 監訳
笹井 崇司 訳
2013年4月発行 / 388頁
ISBN978-4-87311-614-3 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、すぐれた組み込みソフトウェアを開発するための手法を豊富なサンプルコードとともに解説する本です。前半では、制約のある組み込み環境でテスト駆動開発を行うための基礎知識とノウハウを懇切丁寧に紹介します。後半では、オブジェクト指向をベースに考え出されたSOLID原則やリファクタリングをC言語に適用し、アジャイルな設計を実現するための方法を示します。さらに、レガシーコードへのテストの追加方法についてもサンプルコードを使って詳細に解説します。日本語版には平鍋健児氏による「日本語版まえがき」を収録。テスト駆動開発を学びたい、アジャイル開発について知りたい、レガシーコードと日々格闘している、そんなすべての組み込みCプログラマー必携の一冊です。

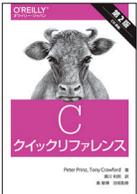


Effective Modern C++

—C++11/14プログラムを進化させる42項目—

Scott Meyers 著
千住 治郎 訳
2015年9月発行 / 364頁
ISBN978-4-87311-736-2 / 定価: 本体3,800円+税

C++プログラマーから絶大な支持を集めるC++界のカリスマ、スコット・メイヤーズが、優れたC++プログラムはどのように書けばよいかを指南。C++をすみずみまで知り尽くした著者が、効果的かつ堅牢、移植性の高い優れたC++プログラムを書くノウハウを42項目にまとめています。さらに上を目指したい中上級者必携の一冊です。C++11/C++14対応。



Cクイックリファレンス 第2版

Peter Prinz, Tony Crawford 著
黒川利明 訳
島敏博 技術監修
2016年11月発行 / 816頁
ISBN978-4-87311-781-2 / 定価: 本体4,600円+税

本書はプログラミング言語Cの機能を網羅したリファレンスです。言語仕様やライブラリはもちろんのこと、コンパイラやデバッグ、make、IDEまで、およそCプログラミングに関わる事項すべてを網羅します。最新のC11に準拠していますが、歴史的背景や古い時代に使われていた文法にも触れています。日本語版では可能な限りコード例をEBCRコーディング規約に従うように書き直し、高品質なコードを書く上での参考となるようにしました。本書はその質、量ともに、C言語リファレンスの決定版です。



詳説Cポインタ

Richard Reese 著
菊池 彰 訳
2013年12月発行 / 248頁
ISBN978-4-87311-656-3 / 定価: 本体2,200円+税

ポインタはC言語を習得する上での最大の壁と言われ、マスターすることが難しくポインタで挫折するプログラマーも少なくありません。しかし、一方でポインタをひとたび理解すると、柔軟で効率的なプログラムを書くことができます。本書はC言語のエキスパートとなるために避けては通れないポインタについて、図とコードを多用して、視覚的かつ直観的な理解を促します。また、プログラムが動作するためのメモリ構造と管理方法についても理解できるので、Cに限らず他の言語 (JavaやC++、C#など) のプログラマーにも役立つ内容となっています。

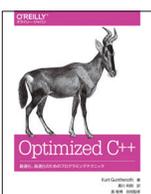


Modern C++ チャレンジ

—C++17プログラミング力を鍛える100問—

Marius Bancila 著
黒川利明 訳
島敏博 技術監修
2019年2月発行 / 332頁
ISBN978-4-87311-869-7 / 定価: 本体3,400円+税

数学の問題から、文字列処理、日付と時刻、並行処理、暗号、ネットワークまで、多岐にわたる100の問題を集め、その解法をC++で示します。ポピュラーで古典的な数学の問題をはじめ、C++17でのファイル操作やC++20での実行時間の計測、デザインパターン、テキスト翻訳、画像から顔検出など、身近で興味のわく魅力的な問題が多数収録されています。あらゆるレベルのC++プログラマーはもちろん、これからC++を始める人にとっても、C++で何ができるのか、どのように書くのかを実際に手を動かしながら学び、プログラミングスキルをレベルアップすることができます。最新のC++17対応。



Optimized C++

—最適化、高速化のためのプログラミングテクニック—

Kurt Guntheroth 著
黒川利明 訳
島敏博 技術監修
2017年2月発行 / 368頁
ISBN978-4-87311-792-8 / 定価: 本体4,000円+税

本書は性能に影響する要因の特性をしっかりと理解し、正しく測定することによって性能上の問題を引き起こしている「ホットスポット」を特定し、どのような最適化が可能であり、採用すべきなのかを詳しく解説します。従来の文や式の最適化、コンパイラオプションだけでなく、性能チューニングの原則と、文字列、アルゴリズム、動的変数割り当て、カスタムライブラリ、探索と整列、データ構造、入出力、並列処理、メモリ管理といったあらゆる角度からの最適化テクニックを、「コード中毒」の著者が実際に直面したエピソードを交え紹介します。より高速なプログラムを必要とするプログラマーに不可欠な内容です。C++11/C++14対応。





C++実践プログラミング 第2版

Steve Oualline 著
望月康司 監訳
株式会社クイープ 訳
2003年9月発行 / 644頁
ISBN4-87311-148-X / 定価: 本体5,800円+税

本書は、1996年の第1版発行以来、多くの企業や学校で活用されてきたC++実践ガイドの決定版です。第2版ではANSI C++に対応した全面改訂が行われました。本書の特徴は、C++の言語仕様の解説にとどまらず、プログラミングのスタイルやデバッグの方法、さらに構想、設計、デバッグ、文書化、保守、バージョンアップなど、プログラムのライフサイクル全般を解説していることです。著者の豊富なプログラミング経験を基にした実践的な内容も豊富に盛り込まれています。プログラミング初心者、Cの経験をC++に活かしたいプログラマーに加え、すでにC++を習得しているが、よりよいプログラミング作法を身に付け、信頼性を向上させたいプログラマーにもおすすめです。



C++プログラミング入門 新版

Gregory Satir, Doug Brown 著
望月康司 監訳
谷口功 訳
2001年11月発行 / 240頁
ISBN4-87311-063-7 / 定価: 本体2,800円+税

1996年に発行以来、C++言語習得のための定番入門書となっていました。[C++ プログラミング入門]に、新たな情報の加筆、より理解しやすいように修正を加え新版として発行いたします。本書の特徴は、C言語プログラマーがC++言語を修得することを念頭に書き構成されているところです。必要不可欠なC++の基礎知識をコンパクトにわかりやすくまとめ、つまずきやすい落とし穴やプログラミングのコツを多数掲載しています。C++プログラミングの基礎を確実に速く習得するための必読の書です。



プログラミング C# 第7版

Ian Griffiths 著
鈴木幸敏、風間一洋、木村英一、黒川利明、
頃末和義、佐藤嘉一、出葉義治、西山博泰、
稲垣達夫 訳
2013年11月発行 / 768頁
ISBN978-4-87311-650-1 / 定価: 本体4,800円+税

C# 5.0対応とVisual Studioの新バージョンのリリースに合わせて全面的に書き直されたロングセラーの第7版。C# 5.0で飛躍的に使いやすくなった非同期処理についての詳細のほか、Rx (Reactive Extensions) やXAMLといった機能についての解説を大幅に加筆しています。言語仕様からWindows 8アプリ開発のテクニックといった応用にいたるまで、必要な情報がすべてこの一冊に凝縮されています。C#を体系的に網羅したC#プログラマーのバイブルです。



Head First Java 第2版

一頭とからだで覚えるJavaの基本

Kathy Sierra, Bert Bates 著
夏目大 訳
島田秋雄、高坂一城、神戸博之 監修
2006年3月発行 / 720頁
ISBN4-87311-279-6 / 定価: 本体4,000円+税

これからJavaを学ぶ人、さらに深くJavaとオブジェクト指向のことを理解したい人のための本です。本書の最大の特徴はイラストや写真を多用したユニークなスタイル。認知心理学や教育心理学の成果を基に、読者の集中力を引きつけ、また学習した内容を忘れないように工夫されています。他にもショートストーリー、クロスワードパズルなど、これまでのプログラム解説書には見られない内容が数多く盛り込まれ、楽しみながらJavaの本質を学ぶことができます。Java 5.0対応。



Head First デザインパターン

一頭とからだで覚えるデザインパターンの基本
Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra,
Bert Bates 著
佐藤直生 監訳
木下哲也, 有限会社 福龍興業 訳
2005年12月発行 / 604頁
ISBN4-87311-249-4 / 定価: 本体4,600円+税

デザインパターンとはプログラム設計時に起こる典型的な問題とそれに対する解決策を整理し、再利用できるようにまとめたものです。一見わかりにくいデザインパターンをHead Firstシリーズならではの刺激的なレイアウト、思わず膝を叩く見事なたとえ、引き込まれる小話、楽しいクイズやパズルで飽きることなく読み進むことができます。楽しみながらデザインパターンの本質を学ぶことができる画期的な一冊です。



Javaによる関数型プログラミング

—Java 8ラムダ式とStream
Venkat Subramaniam 著
株式会社プログラミングシステム社 訳
2014年10月発行 / 236頁
ISBN978-4-87311-704-1 / 定価: 本体2,600円+税

本書はJava 8で追加された新機能のうちラムダ式とStream APIに焦点を絞り、これらを使った関数型プログラミングについて解説します。今までのJavaには存在しなかったこの新しいパラダイムに踏み込むことで、冗長さを排し、より簡潔なプログラミングを実現します。しかし、これを使いこなすためには、従来のJavaにおける考え方を一旦捨て去り、新たな考え方をもってプログラミングを行わなければなりません。本書では、従来の手法と対比させつつ、APIの使用手法や設計手法を詳解し、基礎を固めます。遅延評価や再帰、そして並列化についてもサンプルコードを使って詳しく解説します。



Javaパフォーマンス

Scott Oaks 著
Acroquest Technology株式会社 監訳
寺田佳央 監訳
牧野聡 訳
2015年4月発行 / 448頁
ISBN978-4-87311-718-8 / 定価: 本体3,900円+税

本書ではJVMのチューニングとJavaプラットフォームでの問題解決の双方からJavaパフォーマンスの「アート」と「サイエンス」を明らかにします。Javaアプリケーションのテスト手法やベンチマーク測定、パフォーマンス分析に必須のモニタリングツールを学んだうえで、さまざまな性能改善について議論します。JITコンパイル、ガベージコレクションというチューニングが大きな役割を果たす2つの仕組みについて最初に考察します。続いて、Javaプラットフォームのさまざまな側面が高いパフォーマンスを発揮するためのベストプラクティスを紹介。Java 8対応。



詳解 Tomcat

藤野圭一 著
2014年12月発行 / 460頁
ISBN978-4-87311-705-8 / 定価: 本体4,600円+税

本書は根強い人気を誇るJavaアプリケーションサーバ、Tomcatについて解説したものです。日本人唯一のTomcat PMC (プロジェクト管理委員会) メンバーであり、アクティブコミッターである藤野圭一氏による執筆で、Tomcatの機能や使い方だけでなく、アーキテクチャについても踏み込んで詳しく解説することで、さらに深い理解を促し、中上級者が自分で機能を拡張してカスタマイズできるような情報も提供します。最新バージョンTomcat 8に対応した唯一無二の書籍です。



JavaによるRESTfulシステム構築

Bill Burke 著
arton 監訳
菅野良二 訳

2010年8月発行 / 348頁
ISBN978-4-87311-467-5 / 定価: 本体3,200円+税

Java EE 6でサポートされたJAX-RSの特徴とRESTfulアーキテクチャ原則を使って、Javaでの分散Webサービスを設計開発する方法を学ぶ書籍。理論よりも実装に焦点を当て、RESTのアーキテクチャから実装までを豊富なサンプルコードとともに解説します。JAX-RS仕様の解説と具体的な利用例からなる本書を読むことで、Javaの新しいデザイン手法であるアノテーションやインジェクションなどについても自然と学ぶことができます。柔軟なAPIを提供するJAX-RSを題材にRESTについて学べる本書は、Javaの最新動向を学習したいプログラマー、設計者必携の一冊です。



Head First はじめてのプログラミング

—頭とからだで覚えるPythonプログラミング入門

Eric Freeman 著
嶋田健志 監訳
木下哲也 訳

2019年4月発行 / 636頁
ISBN978-4-87311-874-1 / 定価: 本体3,000円+税

脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習効果の高い独自のスタイルで人気の高いHead Firstシリーズにプログラミング初心者向けバージョンが登場。Pythonを使ったプログラミングの基本について、イラストや写真を多用して直感的な理解を促します。やさしい切り口ながらも、データ型、データ構造、抽象化、再帰、モジュールなど、プログラミングの基本を段階的に学び、後半では複雑で大規模なアプリケーションの作成にも取り組みます。認知科学と教育心理学に基づいたアプローチで、プログラミングのテクニックだけでなく、論理的思考やプログラミング的な考え方を、楽しみながら身に付けられるように工夫されています。



Head First Python 第2版

—頭とからだで覚えるPythonの基本

Paul Barry 著
嶋田健志 監訳
木下哲也 訳

2018年3月発行 / 624頁
ISBN978-4-87311-829-1 / 定価: 本体3,800円+税

認知科学、神経生物学、教育心理学の研究に基づき、イラストや写真を多用したビジュアル重視の画期的なPythonの入門書です。脳の働きに注目し、脳を活性化させる学習効果が高い独自のスタイルで、効率的にPythonプログラミングのスキルを身に付けることが可能です。前半でPythonの基本や特徴を一通り説明してから、実際に独自のWebアプリケーションをステップバイステップで構築する作業を通して、データベース管理、例外処理、データ処理などの理解を深めていきます。手を動かしながら学べるPython入門書の決定版です。



遅屈なことはPythonにやらせよう

—ノンプログラマーにもできる自動化処理プログラミング

Al Sweigart 著
相川愛三 訳

2017年6月発行 / 616頁
ISBN978-4-87311-778-2 / 定価: 本体3,700円+税

ファイル名の変更や表計算のデータ更新といった作業は、日々の仕事の中で頻繁に発生します。ひとつひとつ修正するだけであれば問題ないのですが、それが数十、数百となると手にも負えません。そのような単純な繰り返し作業はコンピュータに肩代わりしてもらえどとすこらくになります。本書では、手作業だと膨大に時間がかかる処理を一瞬でこなすPython 3プログラムの作り方について学びます。対象読者はノンプログラマー。本書で基本をマスターすれば、プログラミング未経験者でも面倒な単純作業を苦もなくこなす便利なプログラムを作れるようになります。さらに、専末の練習問題を解くことで、類似のタスクを自動化するスキルをもっと高めることができます。



入門 Python 3

Bill Lubanov 著
斎藤康毅 監訳
長尾高弘 訳

2015年12月発行 / 600頁
ISBN978-4-87311-738-6 / 定価: 本体3,700円+税

Pythonが誕生して四半世紀。データサイエンスやウェブ開発、セキュリティなどさまざまな分野でPythonの人気が急上昇中です。プログラミング教育の現場でもCに代わってPythonの採用が増えてきています。本書は、プログラミングが初めてという人を対象に書かれた、Pythonの入門書です。前提とする知識は特にありません。プログラミングおよびPythonの基礎からウェブ、データベース、ネットワーク、並行処理といった応用まで、Pythonプログラミングをわかりやすく丁寧に説明します。



実践 Python 3

Mark Summerfield 著
斎藤康毅 訳

2015年12月発行 / 372頁
ISBN978-4-87311-739-3 / 定価: 本体3,400円+税

仕事や研究で役立つ実践的な側面を重視し、一般的なプログラミングのベストプラクティスをPythonに適用する方法について解説します。主なテーマは、エレガントなコーディングのためのデザインパターン、処理速度向上のための並列処理とCython、ハイレベルなネットワーク処理、そしてグラフィックスです。読者対象は中級以上のPythonプログラマー。実践的なベストプラクティスを示し、巷で囁かれてきた「デザインパターンはPythonには不向き」「Pythonはマルチコアの恩恵を受けられない」といった認識が間違いであり、迷信にすぎなかったことを明らかにします。2014年米国Joltアワード受賞書、待望の邦訳。





Pythonチュートリアル 第3版

Guido van Rossum 著
 鴨澤 眞夫 訳
 2016年3月発行 / 260頁
 ISBN978-4-87311-753-9 / 定価: 本体1,800円+税

本書はプログラミング言語Pythonの作者Guido氏が書き下ろした、Python入門者のための手引き書です。Pythonの言語とシステムの基本的な機能やコンセプトを解説し、さらにPythonの特徴的な機能を数多く取り上げて紹介することで、読者がこの言語の雰囲気とスタイルをつかめるよう配慮しています。今回の改訂では最新の3.5.1版ドキュメントに追従し、また追加された新しい言語機能とライブラリモジュール、仮想環境といった多くの変更に対応しました。

■ Pythonエンジニア育成推進協会 Python3エンジニア認定基礎試験主教材



Fluent Python

—Pythonな思考とコーディング手法
 Luciano Ramalho 著
 豊沢 聡、桑井 博之 監訳
 梶原 玲子 訳
 2017年10月発行 / 832頁
 ISBN978-4-87311-817-8 / 定価: 本体5,800円+税

一步先行くバイソニスタを目指す人のためのPython解説書。Pythonはシンプルです。使い方を覚えるのも簡単で生産性を短期間で高めることができます。しかしこれは、Pythonに備わっている豊富な機能のほんの一部しか使っていないということでもあります。本書では、とても有用なのにあまり使われていないPythonの特徴的な機能を活用し効果的で慣用的なPythonコードを書く方法について解説します。読者は、Pythonな思考とコーディング手法を身につけ、コードをより短く、より速く、より読みやすくする方法を学べます。本書では、どうすれば熟練のPython 3プログラマーになれるのかを徹底的に追及します。



Effective Python 第2版

—Pythonプログラムを改良する90項目
 Brett Slatkin 著
 黒川 利明 訳
 石本 敦夫 技術監修
 2020年7月発行 / 456頁
 ISBN978-4-87311-917-5 / 定価: 本体3,600円+税

GoogleでPythonを使ったさまざまなサービスを立ち上げ、Pythonを知り尽くした著者による、Pythonエキスパート必携書の改訂版です。第2版ではPython 3.8に対応、データ構造、内包表記とジェネレータ、性能、デバッグについての章を新たに追加するなど、第1版の59項目を大幅に改訂し、90項目にわたってベストプラクティス、ヒント、落とし穴の避け方だけでなく、新機能の使い方などのノウハウを解説します。優れたPythonコードを書くために何をすべきか、何をすべきでないか、なぜこれが良い方法なのかをPythonの流儀に従って解説。効率的で堅牢であるだけでなく、読みやすく、保守しやすく、改善しやすいPythonicなコードを書く秘訣を教えます。



ハイパフォーマンス Python

Micha Gorelick, Ian Ozsvald 著
 相川 愛三 訳
 2015年11月発行 / 360頁
 ISBN978-4-87311-740-9 / 定価: 本体3,600円+税

Pythonの高速化技法について一歩踏み込んだプロセスの解説書。ボトルネックの測定方法から、最適なデータ構造の使い分け、CythonやPyPyなどのコンパイラの比較、numpyなどのパッケージの使い方、マルチコアCPUの活用法、メモリ効率を劇的に改善するトライ構造や近似計算まで、シンプルな実例プログラムを用いながらわかりやすく説明します。高性能なプログラムの書き方だけでなく、高性能なシステムの作り方を総合的に学ぶことができるPythonエキスパート必携の一冊です。



初めてのPython 第3版

Mark Lutz 著
 夏目大 訳
 2009年2月発行 / 808頁
 ISBN978-4-87311-393-7 / 定価: 本体4,600円+税

Pythonは世界中で広く使用されているオブジェクト指向言語で、スタンドアロンプログラムにも、さまざまな種類のスクリプトにも利用できます。本書は、プログラミングそのものがはじめての人から、他の言語で経験を積んでいる人まで、どちらの人にもPythonという言語の基本を比較的短い時間で学べるように作られています。第3版は現在最も利用者の多い、安定した標準バージョンである2.5に準拠し、さらにPython3.0を含めた新しいバージョンでの変更点についても解説します。Pythonの基礎を余すところなく解説するPython入門書の決定版です。



Python文法詳解

石本 敦夫 著
 2014年9月発行 / 332頁
 ISBN978-4-87311-688-4 / 定価: 本体3,200円+税

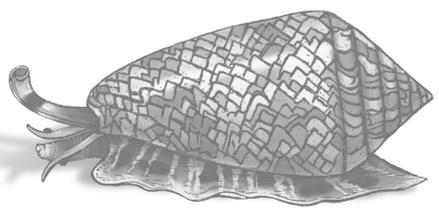
Python Enhancement Proposals (PEP) 3138の執筆者でもある日本人著者が、プログラミング言語としてのPythonの文法や、組み込みのオブジェクトに焦点を絞って解説する書籍。最新のPythonを深く理解し、使いこなすために必要な基礎を知る一冊。シンプルさを特長とし、できるだけ機能を絞り、覚えやすく、使いやすい言語をモットーとしてきたPythonが、20年にわたる進歩の結果として得た高機能さと複雑さの中から、入門書やチュートリアルではあまり触れられないその内部や仕組みに関するトピックを盛り込んでいます。



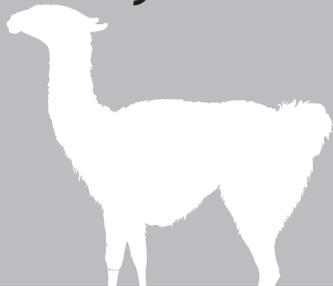
Cython

—Cとの融合によるPythonの高速化
 Kurt W. Smith 著
 中田 秀基 監訳
 長尾 高弘 訳
 2015年6月発行 / 268頁
 ISBN978-4-87311-727-0 / 定価: 本体3,200円+税

強力なライブラリを豊富に備え、科学計算から統計分析、金融工学まで利用が広がるPython。スクリプト言語とは思えない高速性の秘密が、NumPyやSciPyなどのPythonパッケージで広く使われているCythonです。CythonはPythonプログラムの実装を高速化するコンパイラであると同時に、C/C++で書かれたライブラリをPythonから利用できるようなブリッジとしての役割も果たします。本書はPythonの表現力とC/C++の速さを備えたCythonを使って、高速なシステムを効率的に開発する手法を示します。科学技術計算や統計分析の分野では恒常的にある「Pythonを高速化したい」というニーズに応える一冊です。



Perl・Ruby



初めてのPerl 第7版

Randal L. Schwartz, brian d foy, Tom Phoenix 著
近藤 嘉雪、嶋田 健志 訳

2018年1月発行 / 408頁
ISBN978-4-87311-824-6 / 定価：本体3,600円＋税

1993年の第1版の発行以来、多くのPerlユーザに読まれ、Perl入門書の定番として不動の人気を誇ってきたロングセラーの改訂版です。Perl言語を基礎からていねいに解説します。効果的にPerlを学ぶことができるように、長年にわたって著者たちが工夫と改良を重ねており、高い評価を得て支持され続けています。本書はPerl 5.24に対応して改訂されています。Perl 5.24では、サブルーチンと数値計算が高速化されるなどパフォーマンスが大きく改善されたほか、Unicode 8.0のサポート、新たな正規表現の追加など、機能が強化されています。実験的機能についても積極的に取り上げています。

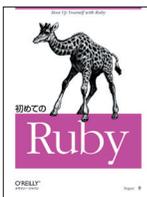


続・初めてのPerl 改訂第2版

Randal L. Schwartz, brian d foy, Tom Phoenix 著
伊藤 直也 監訳
長尾 高弘 訳

2013年8月発行 / 432頁
ISBN978-4-87311-628-0 / 定価：本体3,600円＋税

「初めてのPerl」の著者が書き下ろした続編の改訂第2版。Perl入門を済ませた読者が次のステージへと進むために必要な基礎知識やノウハウを解説。「初めてのPerl」では説明しきれなかった内容を扱っています。Perlプログラマがステップアップするために欠かすことのできないリファレンス、ディストリビューション、Perlのオブジェクト指向、テストなどについて詳しく解説し、Perlを使って大規模なプログラムを書く方法を示します。ステップアップしたいPerlプログラマの必読書です。

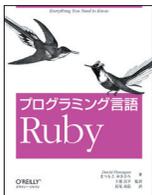


初めてのRuby

Yugui 著

2008年6月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-367-8 / 定価：本体2,200円＋税

他言語でのプログラミング経験を持つ人を対象に、Rubyの特徴、Rubyならではの方法や慣習について解説します。Rubyの基礎的な部分とメタクラスやブロック構文のような独自の概念、それらにまつわる文化を説明し、Ruby特有の考え方を知ってもらうことを目的としています。本書を最後まで読めば、「Rubyリファレンスマニュアル」を自在に読みこなす多様なRubyライブラリを活用して、自力で高度なRubyプログラミングを習得するだけの基礎知識が手に入るでしょう。Ruby 1.8及び1.9に対応しています。



プログラミング言語 Ruby

David Flanagan, まつもと ゆきひろ 著
卜部 昌平 監訳
長尾 高弘 訳

2009年1月発行 / 472頁
ISBN978-4-87311-394-4 / 定価：本体3,800円＋税

表現力の高い文法と、強力で内容の豊かなAPIを持つコアクラスライブラリを備えた動的プログラミング言語であるRubyは、プログラミングの楽しさを感じる言語として世界中のプログラマから大きな支持を集めています。本書はRubyプログラミング言語を徹底的に、かつわかりやすく解説するものです。字句構造、データ型、式と演算子から条件分岐、関数プログラミング、クラスとモジュール、メタプログラミングまでRuby言語のすべてを包括的に説明しています。Rubyコアプラットフォームやプログラミング環境についても詳述。Rubyを学ぶすべての人におくるRuby解説書の決定版です。

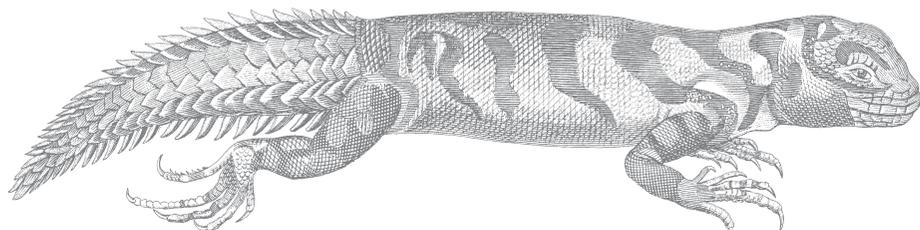


メタプログラミング Ruby 第2版

Paolo Perrotta 著
角 征典 訳

2015年10月発行 / 292頁
ISBN978-4-87311-743-0 / 定価：本体3,000円＋税

本書はRubyを使ったメタプログラミングについて解説する書籍です。メタプログラミングとは、プログラミングコードを記述するコードを記述することを意味します。前半では、メタプログラミングの背景にある基本的な考えを紹介しながら、動的ディスパッチ、コーストメソッド、フラットスコープといったさまざまな「魔術」を紹介しします。後半では、ケーススタディとしてRailsを使ったメタプログラミングの実例を紹介しします。今回の改訂では、Ruby 2とRails 4に対応し、ほぼすべての内容を刷新。Rubyを使ったメタプログラミングの魔術をマスターし、自由自在にプログラミングをしたい開発者必携の一冊です。



Programming Languages

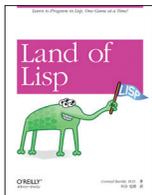


Go 言語による並行処理

Katherine Cox-Buday 著
山口能迪 訳

2018年10月発行 / 256頁
ISBN978-4-87311-846-8 / 定価: 本体2,800円+税

シンプルな言語仕様と手厚い並行処理機能で多くのプログラマの心を捉えるGo言語。いまではサーバーサイドでのプログラミングやコンテナツールの実装言語など、さまざまな分野で活用されています。本書は、Goの並行処理の設計哲学、言語の機能。また実際のプログラミングテクニックや並行処理の使い方、システムに導入する際のベストプラクティスとパターン、その内部構造までを簡潔にまとめた書籍です。普段からGoでプログラミングをしているプログラマや、並行処理について学習したいプログラマが、新たな知識を身につけるのに良い一冊となるでしょう。



Land of Lisp

Conrad Barski, M.D. 著
川合史朗 訳

2013年2月発行 / 512頁
ISBN978-4-87311-587-0 / 定価: 本体3,800円+税

地球上でもっともバフワルなプログラミング言語であると言われながら、その謎めいたシンタックスやアカデミックな評判の高さなどから敬遠されることもあったLisp。そんなLispの不遇な時代に終わりを告げるのが本書「Land of Lisp」です。不思議なマンガやout-of-this-worldなゲームの数々とともに、ベテランLisperの著者が、謎多きCommon Lispを伝授。リストの操作、入出力、再帰などの基礎から始めて、さらにマクロや高階プログラミング、ドメイン特化言語などへと話題をすずめながら、Lispのより高度なテクニックについて解説しています。



Haskellによる 並列・並行プログラミング

Simon Marlow 著
山下伸夫、山本和彦、田中英行 訳

2014年8月発行 / 328頁
ISBN978-4-87311-689-1 / 定価: 本体3,600円+税

並列・並行プログラミングはプログラマの重要な関心事であり、常に注目を集めている話題です。これまで、関数型言語は並列・並行プログラミングに有利であると言われてきましたが、それを解説する書籍はありませんでした。本書では、純粋関数型言語Haskellが提供する並列・並行プログラミングの機能を俯瞰し、実践的な問題を解いていきます。その根底にある考え方は、関数プログラミングの核心であるモジュラリティです。また本書では、実際の問題を解決するときに陥りがちな落とし穴や、高い性能を出すためのtipsなどをまとめています。



プログラミング Rust

Jim Blandy, Jason Orendorff 著
中田秀基 訳

2018年8月発行 / 608頁
ISBN978-4-87311-855-0 / 定価: 本体4,800円+税

RustはMozilla財団の支援下で開発が進められており、Mozillaの次世代ブラウザエンジンの実装にも用いられているシステムプログラミング用言語です。C/C++並みのパフォーマンスと低レベルなメモリ操作機能、型システムを用いたメモリとスレッドの安全性を両立し、さらに安全な並列性も実現した、いま最も注目されている言語です。このRustをテーマにした本書は、Rust特有の所有権、移動、借用といった概念だけでなく、生産性と柔軟性を向上させるジェネリックコード、クロージャ、イテレータ、コレクションといった高度な機能についても詳しい説明を加えており、言語仕様から高度なプログラミング技術までを網羅した決定版です。

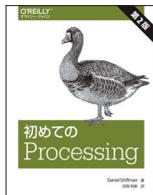


Go 言語による Web アプリケーション開発

Mat Ryer 著
鶴岡文敏 監訳
牧野聡 訳

2016年1月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-752-2 / 定価: 本体3,200円+税

Goプログラミングについて一歩踏み込んだプロセスの解説書。読者はシンプルなコードを書きながら、実運用アプリケーションの開発で使うスキルとテクニックを学ぶことができます。本書のサンプルプログラムはどれもシンプルですがとても実践的です。拡張性、並行処理、高可用性といったエンタープライズアプリケーションの開発で直面する現実的な問題に対するソリューションが含まれています。本書を読めば、実際の業務に必要な技能——Goによる開発手法および関連技術の使い方——をマスターし、ツールやプログラムの開発スキルを迅速かつ簡単に向上できます。日本語版では、監訳者の鶴岡文敏氏による巻末付録「Goらしいコードの書き方」を収録しました。



初めての Processing 第2版

Daniel Shiffman 著
尼岡利崇 訳

2018年12月発行 / 592頁
ISBN978-4-87311-861-1 / 定価: 本体3,700円+税

オブジェクト指向プログラミングの入門書。インタラクティブメディアやクリエイティブコーディングという興味深い文脈で、オブジェクト指向プログラミングをゼロから学びます。デザイナーやアーティストなどプログラミングによって何かを創造したい人だけでなく、プログラミングを学びたい人、プログラミングに興味があるすべての人を対象に、ProcessingによるプログラミングおよびProcessing環境の使い方を初心者にもわかりやすいステップアップ形式で丁寧に解説します。





Binary Hacks

一ハッカー秘伝のテクニク100選

高林 哲、鷗飼 文敏、佐藤 祐介、浜地 慎一郎、
首藤 一幸 著

2006年11月発行 / 412頁
ISBN4-87311-288-5 / 定価: 本体3,200円+税

本書のテーマは低レイヤのプログラミング技術です。性能をとことん追求したい、信頼性をできるだけ高めたい、ときおり発生する「謎のエラー」を解決したい、といった場面では低レイヤに降りていく必要に迫られます。本書の目的は、そういった場面で使えるたくさんのノウハウ「Binary Hack」を紹介することです。本書では、Binary Hackを「ソフトウェアの低レイヤの技術を駆使したプログラミングノウハウ」と定義し、基本的なツールの使い方から、セキュアプログラミング、OSやプロセッサの機能を利用した高度なテクニックまで広くカバーします。



入門 Qt 4 プログラミング

Jasmin Blanchette, Mark Summerfield 著
杵淵 聡、杉田 研治 訳

2007年11月発行 / 528頁
ISBN978-4-87311-344-9 / 定価: 本体3,800円+税

Qtツールキットは優れたC++クラスライブラリであり、GUIアプリケーションをマルチプラットフォームで開発するためのさまざまなツールを備えています。1つのソースツリーだけでWindows、Mac OS X、LinuxやSolarisなど、Unix上のX11に対応したアプリケーションを作成できます。本書では、Qt 4を使ったGUIアプリケーションの作成方法を解説します。Qt 4で新たに追加された機能の使い方や、Qt 4での常套的なコードの書き方なども盛り込みました。



実践 Qt 4 プログラミング

Mark Summerfield 著
杉田 研治、山田 亮介 訳

2012年4月発行 / 536頁
ISBN978-4-87311-507-8 / 定価: 本体4,200円+税

Qtは、Windows、Mac OS、Linuxなどクロスプラットフォームなデスクトップアプリケーションから、Webやモバイルまで、さまざまなアプリケーション開発に広く活用されています。本書はQtのメリットを引き出して使いこなすために、APIについての理解を深め、開発するアプリケーションの特性に応じた開発テクニックについて詳しく解説。Qtによる本格的なアプリケーション開発に必要なトピックを網羅しています。Qtプログラミングを実践する上で必要な知識とテクニックを提供します。



エンジニアのためのフィードバック制御入門

Philipp K. Janert 著
野原 勉 監訳
星 義亮、米元 謙介 訳

2014年7月発行 / 344頁
ISBN978-4-87311-684-6 / 定価: 本体3,200円+税

「フィードバック制御」の歴史は古く、18世紀に起こった産業革命に起源を持ちます。本書は産業界では常識であってもソフトウェア業界では知られていなかったこの概念を、ソフトウェアエンジニアたちに広く紹介し、品質や生産性を上げることが目的に執筆された画期的かつ野心的な一冊です。著者は著名なPythonプログラマーであり、ソフトウェアエンジニアの視点に立ち、理論よりも実用性に重きを置いており、特に事例の多さは圧巻です。シミュレーションのコードがすべてPythonで書かれており、実際に試して、現場のプロジェクトに応用して生かすことができる実践的な内容です。



並行コンピューティング技法

—実践マルチコア/マルチスレッドプログラミング

Clay Breshears 著
千住 治郎 訳

2009年12月発行 / 284頁
ISBN978-4-87311-435-4 / 定価: 本体3,200円+税

マルチコアプロセッサの登場により、逐次アルゴリズムから並列アルゴリズムへ、ソフトウェア開発は大転換期を迎えています。マルチコア時代の現在、急速に高まる並列プログラミング/マルチスレッドプログラミングの需要に応えるために本書は執筆されました。並列プログラミングの基礎から、具体的な設計、実装方法を解説。従来の逐次実行の考え方から移行しやすいように、並行ソフトウェア開発の経験豊かなIntelの技術者である著者が、ポイントを押えていねいに解説します。マルチコアプロセッサの性能を最大限に引き出すために必須の一冊です。



Unityによるモバイルゲーム開発 —作りながら学ぶ2D/3Dゲームプログラミング入門

Jon Manning, Paris Buttfield-Addison 著
鈴木 久貴、あんどうやすし、江川 崇、安藤 幸央、
高橋 憲一 訳

2018年8月発行 / 392頁
ISBN978-4-87311-850-5 / 定価: 本体3,000円+税

第I部でUnityの基本を押さえたあと、第II部と第III部でAndroidとiOSモバイル端末向けの2Dゲームと3Dゲームを開発します。この2つのゲームを作ることで、初学者でも本書を通してUnityによるモバイルゲーム開発の基本を体系的に学べます。第IV部はUnityで開発するなら知っておきたい機能や情報源です。「本格的なゲーム」を2つ作る過程でUnityの機能を無理なく学べる本書は、Unityの各機能を説明するためにサンプルゲームをただたくさん作る内容の書籍とは異なり、その先を見据えた本格的な入門書です。日本語版では、Unity Hubの使い方とVisual Studio 2017 Communityによるデバッグについての解説を巻末付録として収録しました。

Game Development





UnityによるARゲーム開発
 作りながら学ぶオーグメントドリリアリティ入門
 Micheal Lanham 著
 高橋 憲一、あんどやすし、江川 崇、安藤 幸央 訳
 2017年9月発行 / 344頁
 ISBN978-4-87311-810-9 / 定価：本体3,200円＋税

ARアプリ開発の入門書。本書ではスマホゲーム『Foody GO』を実際に作りながら位置情報ベースのARゲームについて学びます。『Foody GO』はモンスターを探して捕まえリストランに連れて行ってアイテムとして売るといったアドベンチャーゲームです。モバイル端末のGPSから現在位置を取得しゲームの世界観に合わせたマップを描画してその上に自分のアバターとモンスターをアニメーション付きで表示します。iPhoneやiPad、Androidで遊べる実践的なスマホゲームを自分で作ることで、読者はUnityによるARゲーム開発と関連技術を体系的かつ体験的に学べます。



UnityによるVRアプリケーション開発
 作りながら学ぶバーチャルリアリティ入門
 Jonathan Linowes 著
 高橋 憲一、安藤 幸央、江川 崇、あんどやすし 訳
 2016年8月発行 / 304頁
 ISBN978-4-87311-757-7 / 定価：本体3,000円＋税

Unityを使ったVR開発の入門書。本書では実践的なサンプルを多用しながら、Oculus RiftやGoogle CardboardといったHUDデバイスで体験できる仮想現実世界の開発を簡潔明瞭に解説します。利用するサンプルプロジェクトは、さまざまなVR体験をいかに構築するかを明示しています。読者は、仮想世界にインタラクトするための一人称および三人称でのナビゲーション、VR空間用のさまざまなUI要素の使い方、360°パノラマ、バーチャルウォークスルー、ソーシャルVRメタバースの開発、さらにはVR酔いなどVR特有の問題点も知ることができます。日本語版では、Gear VR用のビルド、Daydreamコントローラーについての解説を巻末付録として収録。



ゲームサウンド制作ガイド
 インタラクティブな音楽のための作曲技法
 Winifred Phillips 著
 竹内 雅樹 監訳
 宮崎 空 訳
 2015年8月発行 / 304頁
 ISBN978-4-87311-729-4 / 定価：本体3,000円＋税

ゲームを構成する要素の中でも「音」は非常に重要な要素の1つです。ゲーム音楽は、プレイヤーをゲーム世界に引き込み、プレイヤーにゲームプレイのテンポやインタラクティブ性を与える複雑な楽曲になっています。ゲーム音楽を作曲するためには、音楽学校では教えてくれないさまざまな技術をマスターしなければなりません。本書は数多くの人気ゲームを手掛けたカリスマ作曲家による実践的なガイドブックです。ゲーム音楽を作曲するうえで、プロにとって必須の専門スキルやゲームにおける音楽の役割と効用を明らかにし、作曲家としてゲーム業界とどのように向き合うかまでを包括的に解説します。



おもしろいゲームシナリオの作り方
 41の人気ゲームに学ぶ企画構成テクニック
 Josiah Lebowitz, Chris Klug 著
 塩川 洋介 監訳
 佐藤 理絵子 訳
 2014年8月発行 / 424頁
 ISBN978-4-87311-682-2 / 定価：本体3,600円＋税

歴代の人気ゲーム41作品の事例を通して、ゲームシナリオの企画構成テクニックを学べる実用書。ゲームには、どのようなストーリーが最適か？ ストーリーに分歧を入れるべきか？ どのようなエンディングにするか？ そもそもエンディングは必要か？ といった、ストーリー作りの疑問に答えます。魅力的なキャラクターの作り方、感情移入のさせ方、制作コストの注意点など、「ゲームをおもしろくするシナリオ作り」の秘訣を徹底解説。巻末付録には、北米ゲーマーの本音がわかるアンケート調査データを収録。



ゲームデザインバイブル 第2版
 おもしろさを飛躍的に向上させる113の「レンズ」
 Jesse Schell 著
 塩川 洋介 監訳
 佐藤 理絵子 訳
 2019年9月発行 / 776頁
 ISBN978-4-87311-801-7 / 定価：本体4,600円＋税

ゲームデザイナー／プランナー／ディレクターの必読書。よりよいゲームをより早く作るための113の質問——レンズ——が、あなたのゲーム開発を飛躍的に向上させます。プレインストーミングやイテレーション、各種ゲームシステム、インタフェース、ストーリーといったゲーム内容だけでなく、プレイテストやプレゼンテーションのコツ、クライアントへの対処法、クラウドファンディングによる資金調達など、ゲームデザイナーの仕事に関するあらゆる分野を幅広く網羅。ゲームクリエイターを目指す学生から、キャリア数十年のベテランまで、ゲームデザインに関わる人なら誰でも今日から使える実践的な内容です。多数の業界著名人がバイブルとして推薦する一冊。



「レベルアップ」のゲームデザイン
 一戦で使えるゲーム作りのテクニック
 Scott Rogers 著
 塩川 洋介 監訳
 佐藤 理絵子 訳
 2012年8月発行 / 524頁
 ISBN978-4-87311-563-4 / 定価：本体3,600円＋税

ゲームデザイナー／ゲームプランナー必携のガイドブック。『バックマンワールド』『マキシモ』シリーズなどのヒット作を生み続けるスコット・ロジャーズが、企画やプレゼンから実際のゲーム制作、さらにはスランプの脱出法まで、ゲームデザインのすべてを楽しくわかりやすく解説します。家庭用のテレビゲーム開発だけでなく、モバイルやソーシャルゲームの開発にも役立つノウハウが満載です。現場で実際にゲームを制作しているプロにとってもクリエイターのタマゴにとっても必読の一冊です。



「おもしろい」のゲームデザイン
 楽しいゲームを作る理論
 Raph Koster 著
 酒井 皇治 訳
 2005年12月発行 / 304頁
 ISBN4-87311-255-9 / 定価：本体2,400円＋税

本書は今日のゲーム業界を牽引するゲームデザイナーであり偉大な思想家でもあるラフ・コスターが著したおもしろくて刺激的な読み物です。「あるゲームは楽しく感じるのに、別のゲームはつまらなく感じるのはなぜか」「ゲームで遊ぶことと、学ぶことがどのように関連しているのか」「難しくすぎるゲームや簡単すぎるゲームが失敗するのはなぜか」といった、成功するゲームを作る上でゲームデザイナーが押さえるべき重要なポイントを、話の流れを補足するイラストを使いながら著者一流の独特な視点から鮮やかに解き明かしてくれます。



事例で学ぶゲーム3D数学
 Fletcher Dunn, Ian Parberry 著
 松田 晃一 訳
 2008年10月発行 / 484頁
 ISBN978-4-87311-377-7 / 定価：本体3,400円＋税

近年のゲーム開発では3DCGや物理シミュレーションなどの技術が多用されているため、その基礎である数学についての理解なしに商業ベースのゲーム開発はありえません。本書では、ゲーム開発や3DCGで用いられる数学的要素——デカルト座標系、ベクトル、行列、線型代数、オイラー角、四元数、座標変換（平行移動、回転、拡大縮小）、幾何形状プリミティブの種類と構造体、プリミティブの可視性と衝突判定といった3D数学、さらにはグラフィックス用の3D数学——についてサンプルを多用しながらわかりやすく解説します。



Game Development



実例で学ぶゲームAIプログラミング

Mat Buckland 著
松田晃一 訳

2007年9月発行 / 536頁
ISBN978-4-87311-339-5 / 定価: 本体3,800円+税

ゲームAIプログラミングの名著「Programming Game AI by Example」の日本語版。プレイヤーのスキルが向上し、より面白くてワクワクするようなゲームが好まれると言った市場の変化に伴い、ゲームの開発現場ではAI(人工知能)技術を使ったインテリジェントエージェントやボットの開発が注目されるようになりました。本書では、AI技術を使ったインテリジェントエージェントの構築を、実例(動くサンプル)を多用しながらステップバイステップで丁寧かつわかりやすく解説します。



ゲーム開発者のためのAI入門

David M. Bourg, Glenn Seemann 著
株式会社クイープ 訳

2005年1月発行 / 392頁
ISBN4-87311-216-8 / 定価: 本体3,800円+税

近年の3Dグラフィック技術の進化により、ビジュアル面におけるゲームのリアリティは大きく進歩しました。ゲームのリアリティを向上させる次のステップは、ゲームに人工知能(AI)を導入することです。本書は、ゲームプログラミングにはじめて取り組むプログラマと、AI技術を理解する必要のあるゲームプログラマの両方を対象に、(従来の) 決定論的なAI技術と、(新しい) 非決定論的なAI技術を紹介し、豊富に掲載された図版とC/C++のサンプルコードが読者の理解を助けます。



詳説 正規表現 第3版

Jeffrey E.F. Friedl 著
株式会社ロングテール/長尾高弘 訳

2008年4月発行 / 528頁
ISBN978-4-87311-359-3 / 定価: 本体4,800円+税

本書は正規表現の概念を詳細に解説し、言語やツールの実例を豊富に示しながら、正規表現への理解を深める解説書です。第3版では、前版のJavaと.NETに加え、新たにPHPの章が追加されました。まさに正規表現の本質を読み解く決定版と呼べる一冊です。特に正規表現を使いこなしていると自負している人にこそ読んでいただきたい書籍です。



ベタープログラマ —優れたプログラマになるための 38の考え方とテクニック

Pete Goodliffe 著
柴田芳樹 訳

2017年12月発行 / 376頁
ISBN978-4-87311-820-8 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、優れたコードを作りだし、人々と効率的に働く生産性の高いプログラマになるための考え方とテクニックを38のテーマで紹介。個人的な活動として、継続的な学習方法と停滞を避けるための課題の見つけ方など、自らを成長させる方法も紹介。さらに組織の中で他の人とコミュニケーションを取りながら、効果的に働くための習慣を解説。『Code Craft』の著者Pete Goodliffeが、自らの経験を元にした「優れたプログラマ」になるための考え方と習慣をまとめた本書は、プログラミングを愛し、長く続けながら、優れたプログラマになりたいと思うすべての人に必携の一冊です。



リーダブルコード —より良いコードを書くための シンプルで実践的なテクニック

Dustin Boswell, Trevor Foucher 著
角征典 訳

2012年6月発行 / 260頁
ISBN978-4-87311-565-8 / 定価: 本体2,400円+税

コードは理解しやすくなければならない。本書はこの原則を日々のコーディングの様々な場面に当てはめる方法を紹介。名前、コメントの書き方など表面上の改善について。コードを動かすための制御フロー、論理式、変数などループとロジックについて。またコードを再構成するための方法。さらにテストの書き方などについて、楽しいイラストと共に説明しています。日本語版ではRubyやgroongaのコミッタとしても著名な須藤功平氏による解説を収録。



レガシーコードからの脱却 —ソフトウェアの寿命を延ばし価値を高める 9つのプラクティス

David Scott Bernstein 著
吉羽龍太郎、永瀬美穂、原田騎郎、有野雅士 訳

2019年9月発行 / 300頁
ISBN978-4-87311-886-4 / 定価: 本体2,900円+税

レガシーコードとは、バグを多く含み、壊れやすく拡張が難しいコードを指します。このようなコードの保守と管理には多大な労力がかぎ込まれることとなります。しかも一度作ってしまったレガシーコードの質を上げるには、初めから質の高いコードを作るよりも膨大なコストがかかります。本書では、ソフトウェア開発において、初めからレガシーコードを作らないためのプラクティスを9つ挙げて解説します。プロダクトオーナーは目的を語り、やり方は開発者に任せること、小さなバッチで開発を進めること、継続的に統合すること、チームメンバーで協力することなど、日々の開発に取り入れる考え方と具体的な実践について各章で分かりやすく解説します。



みんなでアジャイル —変化に対応できる顧客中心組織のつくりかた

Matt LeMay 著
吉羽龍太郎、永瀬美穂、原田騎郎、有野雅士 訳
及川卓也 まえがき

2020年3月発行 / 216頁
ISBN978-4-87311-909-0 / 定価: 本体2,400円+税

本書では、「顧客から始める」「早期から頻りにコラボレーションする」「不確実性を計画する」をアジャイルの3つの原則とし、この原則を組織で共有し実践していく方法とその課題を解説。原則を素早く実現するためのアイデアや方法、原則が適用できていくかを確認する方法とうまくいかない場合の対応法などを紹介します。アジャイルの原則を理解してゴールを定め(目標)、自分たちにあったアジャイルプラクティスを見つけ(方法)、現実的な成果をもたらしているかを計測し(成果)、これらを見直しながら繰り返すことでアジャイルを継続的に強化する方法を解説します。



Design It! —プログラマーのためのアーキテクティング入門

Michael Keeling 著
島田浩二 訳

2019年11月発行 / 404頁
ISBN978-4-87311-895-6 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、設計スキルを成長させたいプログラマーに向けたアーキテクティングの入門書です。ソフトウェアアーキテクチャの基礎とデザイン思考の考え方から始まり、ソフトウェアアーキテクトとして、チームと共に優れたソフトウェアを作り上げていく方法を包括的に解説します。本書を読むことで、適切なステークホルダーを特定してニーズを理解する方法、アーキテクチャ上重要な要求に基づいて技術やアーキテクチャを適切に選択する方法、アーキテクチャを軽量かつ効果的に評価する方法、チームのアーキテクト力を高める方法などを学べます。



プロダクションレディマイクロサービス

Susan J. Fowler 著
佐藤直生 監訳
長尾高弘 訳

2017年9月発行 / 216頁
ISBN978-4-87311-815-4 / 定価: 本体2,600円+税

UberのSRE(サイト信頼性エンジニア、サイトリライアビリティエンジニア)として、マイクロサービスの本番対応向上を担当していた著者が、その取り組みから得られた知見をまとめたものです。モノリス(一枚岩)を複数のマイクロサービスに分割した後に、安定性、信頼性、スケーラビリティ、耐障害性、パフォーマンス、監視、ドキュメント、大惨事対応を備えたシステムにするために必要な原則と標準に焦点を当て、本番対応力のあるマイクロサービスを構築する方法を紹介します。本書で採用している原則と標準は、マイクロサービスだけでなく多くのサービスアプリケーションの改善にも威力を発揮します。



入門 データ構造とアルゴリズム

Narasimha Karumanchi 著
黒川利明、木下哲也 訳

2013年8月発行 / 554頁
ISBN978-4-87311-634-1 / 定価: 本体3,800円+税

インド工科大学(IIT)と企業の両方で豊富な経験を持つインド人著者による、実例豊富なデータ構造とアルゴリズムの解説書。伝統的なデータ構造とアルゴリズムのトピックで、基本をしっかり押さえるだけでなく、集合のUnion/Find、動的プログラミングや計算量クラスといった話題も盛り込んでいます。圧倒的な情報量でプログラマーに必要な知識を網羅。600弱の練習問題とその解を収録しており、理解度を細かく確認し、知識を着実に身に付けることができます。



Effective Debugging —ソフトウェアとシステムをデバッグする66項目

Diomidis Spinellis 著
黒川利明 訳
大岩尚宏 技術監修

2017年6月発行 / 252頁
ISBN978-4-87311-799-7 / 定価: 本体3,200円+税

数々の人気の技術書の著者として、さらには数多くのオープンソースの開発や教育活動で名高いコンピュータ科学者ディオミディス・スピネリスの最新刊。心構えから思考法、Gitなどシステムを使った方法論、システムの開発から保守運用に至る戦略、並列処理も含めた技法、コマンドラインを駆使したツール、ハードの扱いまで含めたヒントなどさまざまな角度からデバッグの本質に迫ります。有効なデバッグ手法を体系的に網羅し、すぐに応用できる具体例も多く挙げられています。デバッグの感覚とスキルを高めることによって、開発効率を改善し、高品質のコードを書くことが可能となります。作業効率と品質を向上させたい全プログラマー必読の一冊です。



マイクロサービスアーキテクチャ

Sam Newman 著
佐藤直生 監訳
木下哲也 訳

2016年2月発行 / 344頁
ISBN978-4-87311-760-7 / 定価: 本体3,400円+税

マイクロサービスとは、ThoughtWorks社のマーチン・ファウラーとジェームス・ルイスが最初に提唱したソフトウェアアーキテクチャです。モノリシック(一枚岩)なアーキテクチャを、ビジネス機能に沿って複数の小さい「マイクロサービス」に分割し、それらを連携させるアーキテクチャにすることで、迅速なデプロイ、優れた回復性やスケラビリティといった利点を実現しようとするものです。本書は、マイクロサービスとは何か、その長所と短所、定義と概念、アーキテクトの役割から、分割、デプロイ、テスト、監視、セキュリティといった個別の技術までを、マイクロサービスを採用しているNetflixやAmazonといった企業の事例を交えながら紹介します。



進化的アーキテクチャ —絶え間ない変化を支える

Neal Ford, Rebecca Parsons, Patrick Kua 著
島田浩二 訳

2018年8月発行 / 240頁
ISBN978-4-87311-856-7 / 定価: 本体2,800円+税

現代におけるエンタープライズアーキテクチャは、もはや静的な計画をあてにすることはできなくなっています。そしてソフトウェア開発エコシステムは、ツールやフレームワーク、技術イノベーションの流れと共に絶え間なく変化しています。こうした状況の中で、いったん構築したシステムを成長させていくには、さまざまな変化に適応しながら進化するアーキテクチャをシステムに組み込む必要があります。本書は、そうしたアーキテクチャを「進化的アーキテクチャ」と名付け、その構築に必要な考え方や技術、実践方法などについて解説するものです。



アルゴリズムクイックリファレンス 第2版

George T. Heineman, Gary Pollice,
Stanley Selkow 著
黒川利明、黒川洋 訳

2016年12月発行 / 440頁
ISBN978-4-87311-785-0 / 定価: 本体3,600円+税

実用上、本当に速いコードを書くにはまず正しいアルゴリズムの選択から。本書は実践的側面を重視した、新しいタイプのアルゴリズム事典です。どのアルゴリズムを使うべきか、どう実装するのか、さらに性能を向上させる方法はあるのかを解説。主要な40余りのアルゴリズムを網羅し、C、C++、Java、Pythonでの実装例を示します。改訂版では、フォーチュンアルゴリズム、マージソート、マルチスレッドクイックソート、AVL平衡二分木、R木と四分木などの新たなアルゴリズムを追加。実際にベンチマークを取る手法も紹介した実際の、実践的な一冊です。



コンピュータシステムの理論と実装 —モダンなコンピュータの作り方

Noam Nisan, Shimon Schocken 著
高藤康毅 訳

2015年3月発行 / 416頁
ISBN978-4-87311-712-6 / 定価: 本体3,600円+税

コンピュータを理解するための最善の方法はゼロからコンピュータを作ることです。コンピュータの構成要素は、ハードウェア、ソフトウェア、コンパイラ、OSに大別できます。本書では、これらコンピュータの構成要素をひとつずつ組み立てます。具体的には、NANDという電子素子からスタートし、論理ゲート、加算器、CPUを設計します。そして、オペレーティングシステム、コンパイラ、バーチャルマシンなどを実装しコンピュータを完成させて、最後にその上でアプリケーション(テトリスなど)を動作させます。実行環境はJava(Mac、Windows、Linuxで動作)。





Go言語でつくるインタプリタ

Thorsten Ball 著
 設楽 洋爾 訳
 2018年6月発行 / 316頁
 ISBN978-4-87311-822-2 / 定価：本体3,400円+税

本書は、Go言語でプログラミング言語のインタプリタを作りながら、プログラミング言語とそのインタプリタについて学ぶ書籍です。順を追ってコードを示し、C言語風の構文を持つ言語「Monkeyプログラミング言語」のインタプリタを組み立てていきます。本書では、Go言語標準のツールキット以外のサードパーティライブラリやフレームワークは使用せず、0行のコードからはじめて、完動するインタプリタができあがるころまでを体験します。その過程を通じて、プログラミング言語とインタプリタの仕組みを実践的に学ぶことができます。



あなたの知らないところでソフトウェアは何をしているのか? —映画やゲームのグラフィックス、データ検索、暗号化、セキュリティ、データ圧縮、ルート探索……華やかな技術の裏でソフトウェアがしていること

V. Anton Spraul 著、原隆文 訳
 2016年5月発行 / 284頁
 ISBN978-4-87311-767-6 / 定価：本体2,600円+税

データやパスワードはどのように暗号化され守られているか、映画やゲームのグラフィックスはどのように作られているか、動画や画像はどのように圧縮されているか、巨大なデータベースの中でデータはどのように検索されているか、複数のプログラムが衝突することなく並行処理できるのはなぜか、地図のルートはどのように探されているか……美しいコンピュータグラフィックス、安全なオンラインショッピング、迅速なGoogle検索など、我々がふだん当然のように接しているテクノロジーの背後にある概念や基本的な考え方をわかりやすく解説します。学校教育などの学習教材にも好適です。



コンピュータサイエンス探偵の事件簿 —データ構造と探索アルゴリズムが導く真実

Jeremy Kubica 著
 鈴木 幸敏 訳
 2018年6月発行 / 268頁
 ISBN978-4-87311-843-7 / 定価：本体2,500円+税

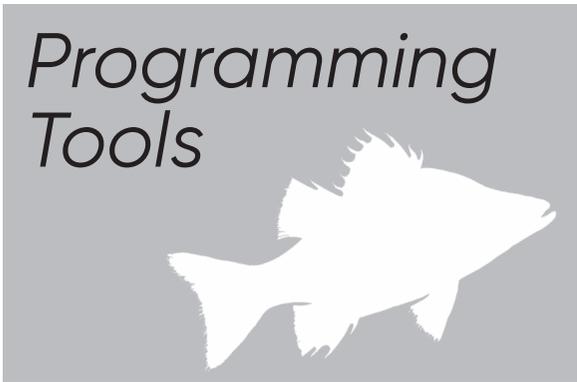
警察署で発生した書類盗難事件の解明を依頼された私立探偵フランク・ランタイム。さまざまなデータ構造と探索アルゴリズムを駆使して、事件の謎に迫る。事件を追ううちに、その背後にある国家転覆を謀る魔術師たちの存在に気づくフランク。彼は魔術師たちの陰謀を阻止し国の平和を守ることができると……。探偵ものストーリーにのせて、コンピュータサイエンスの基本、「探索アルゴリズムとデータ構造」を紹介。取り上げる探索アルゴリズムは、線形探索、二分探索、幅優先探索、深さ優先探索、並列探索、反復深化、最良優先探索、そしてデータ構造は、配列、スタック、キュー、二分探索木など。推理小説を楽しみながらコンピュータサイエンスの基本を身に付けることができます。



動かして学ぶ量子コンピュータプログラミング —シミュレータとサンプルコードで理解する基本アルゴリズム

Eric R. Johnston, Nic Harrigan, Mercedes Gimeno-Segovia 著、北野章 訳、丸山耕司 技術監修
 2020年8月発行 / 332頁
 ISBN978-4-87311-919-9 / 定価：本体3,600円+税

独自のシミュレータQCEngineを使ってJavaScriptで書かれたサンプルプログラムをブラウザ上で動かす、量子コンピュータでのプログラミングに必要な知識やスキルを学ぶことができます。量子コンピューティングの基礎とその可能性に関する直感的理解が容易になるよう、豊富な例と図を用いて説明します。前半では、単一キュビットに対する基本的な量子演算、多重キュビット演算、複合演算(量子プリミティブ)、基本的な量子アプリケーション、後半では、探索問題、画像処理、暗号問題、機械学習への応用について解説しており、本書だけで基礎から実践的な応用技術までを一気に習得できます。



入門 vi 第6版

Linda Lamb, Arnold Robbins 著
 福崎 俊博 訳
 2002年5月発行 / 256頁
 ISBN4-87311-083-1 / 定価：本体2,500円+税

本書は、Emacsと人気を二分するスクリーンエディタであるviについての、唯一といえる本格的な解説書です。コマンドの便利な使い方、応用例、ファイル編集のテクニックを初心者にもわかりやすく解説しています。今回の改訂では、代表的なviクローンであるvimを解説した章と、クローンごとの機能比較やインターネット上のviに関する情報やトピックを付録に追加しました。



sed & awk プログラミング 改訂版

Dale Dougherty, Arnold Robbins 著
 福崎 俊博 訳
 1997年10月発行 / 488頁
 ISBN4-900900-58-3 / 定価：本体4,100円+税

sedとawkは、UNIXの世界で、システム管理やプログラミングを問わず必須のツールといえます。本書は、この2つのツールの解説書として定番の書籍です。改訂にあたっては、POSIXに対応するための修正、最新のsed、awkのバージョンについての加筆修正はもちろんのこと、本文の見直しもしました。さらに、いくつかの市販awkやフリーソフトウェアのawkについての解説も追加しました。



GNU Make 第3版

Robert Mecklenburg 著
 矢吹 道郎 監訳
 菊池 彰 訳
 2005年12月発行 / 304頁
 ISBN4-87311-269-9 / 定価：本体2,800円+税

makeは、Unixのプログラム開発や各種ソフトウェアのインストールに必須の基本ツールです。本書ではmakeの概念、基本操作、ルールの文法、変数とマクロ、関数、大規模プロジェクトで利用する方法、Windows環境での注意など、基礎から高度なテクニックまで詳しく解説しています。makeの入門書として初心者役に立つのももちろんのこと、makeのリファレンスとして、中、上級者にとっても非常に有益な一冊です。





詳解 シェルスクリプト

Arnold Robbins, Nelson H. F. Beebe 著
日向 あおい 訳
2006年1月発行 / 372頁
ISBN4-87311-267-2 / 定価: 本体2,800円+税

シェルスクリプトの作成には言語自体だけでなくそれぞれのツールに対する理解も求められます。つまり、あるツールが何のためのものであり、それを単体あるいは他のプログラムと組み合わせて利用するにはどのようにすればよいかということを理解しなければなりません。本書は、Unixシステムへの理解を深めながら、シェルスクリプトの基礎から応用までを幅広く解説します。標準化されたシェルを通じてUnix (LinuxやFreeBSD、Mac OS XなどあらゆるUnix互換OSを含む) の各種ツールを組み合わせ、目的の処理を実現するための方法を詳しく学ぶことができます。



入門 bash 第3版

Cameron Newham, Bill Rosenblatt 著
株式会社クイープ 訳
2005年10月発行 / 368頁
ISBN4-87311-254-0 / 定価: 本体2,800円+税

リビジョン/バージョンアップを繰り返し、bashの機能は大きく強化されてきました。本書では、多くのLinuxディストリビューションで標準の2.05bに対応しながら、最新バージョン3.0で利用できる新機能についても解説します。bash-2.0以降に追加されたオプションを網羅する、読者待望の改訂版。

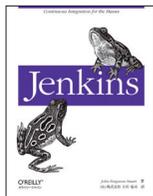


実践 JUnit

—達人プログラマーのユニットテスト技法

Jeff Langr, Andy Hunt, Dave Thomas 著
牧野 聡 訳
2015年9月発行 / 272頁
ISBN978-4-87311-730-0 / 定価: 本体2,800円+税

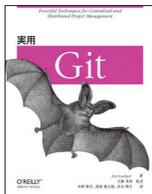
Javaユニットテストのデファクトスタンダード「JUnit」の解説書。モダンなJava開発においてユニットテストはいかなるアプリケーションを開発する場合にも欠かすことのできないプロセスです。本書では、ユニットテストの基礎からチーム開発でのユニットテストまで、達人プログラマーの実践的テクニックを明らかにします。さまざまなベストプラクティスからわかりやすい合い言葉が作られており、読者はユニットテストでの指針をすぐにマスターできるでしょう。避難は「おかし」、味付けは「さしすせそ」、ユニットテストは「FIRST」!



Jenkins

John Ferguson Smart 著
Sky株式会社 玉川 竜司 訳
2012年2月発行 / 412頁
ISBN978-4-87311-534-4 / 定価: 本体3,600円+税

CI(継続的インテグレーション) ツールの決定版、Jenkinsのすべてを解説する書籍です。インストール、サーバーの設定、ビルドジョブなどの基礎から、セキュリティ、コード品質、分散ビルドや自動化デプロイと継続的デリバリーといった高度なトピックまで、Jenkinsを使いこなすのに必要な情報を網羅しています。さらに日本語版ではPlay! Frameworkを例としてJenkinsのプラグイン開発の手法を付録として収録。品質の高いソフトウェアを開発したいすべての開発者必読の一冊です。



実用 Git

Jon Loeliger 著
吉藤 英明 監訳
本間 雅洋、渡邊 健太郎、浜本 階生 訳
2010年2月発行 / 372頁
ISBN978-4-87311-440-8 / 定価: 本体2,800円+税

オープンソースの分散バージョン管理システム「Git」には、開発および共同作業を進めるうえで便利な機能が数多く実装されています。しかし、その柔軟性の高さが原因でGitをどのように使うのが最も効率的か十分に理解していないユーザーが多いのも事実です。本書ではGitを使ってソフトウェアの開発プロジェクトを追跡、マージ、管理する方法をステップバイステップで明解かつ丁寧に解説します。日本語版では、Gitで日本語を利用する方法、Gitベースの開発プロジェクト用ホスティングサービスであるGitHubについての解説を加筆しました。



実践 Vagrant

Mitchell Hashimoto 著
Sky株式会社 玉川 竜司 訳
2014年2月発行 / 248頁
ISBN978-4-87311-665-5 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、Vagrantの使い方からプラグインの開発方法までを解説する書籍です。Vagrantの概要やマシン設定から、プロビジョニング、ネットワーク、ボックス、さらにはプラグインによる拡張まで、Vagrantを使う際に必要な事柄を網羅しています。さらに日本語版では、吉羽龍太郎氏による「Vagrantプラグイン」と「Packer」、伊藤直也氏による「VagrantとAmazon EC2」についての記事を加筆。Vagrantの作者であるMitchell Hashimoto氏によって書かれた本書は、開発者必読の一冊です。



AI Technology



ゼロから作る Deep Learning —Pythonで学ぶディープラーニングの理論と実装

斎藤 康毅 著

2016年9月発行 / 320頁
ISBN978-4-87311-758-4 / 定価: 本体3,400円+税

採用

BEST SELLER

ディープラーニングの本格的な入門書。外部のライブラリに頼らずに、Python 3によってゼロからディープラーニングを作ること、ディープラーニングの原理を楽しく学びます。ディープラーニングやニューラルネットワークの基礎だけでなく、誤差逆伝播法や畳み込みニューラルネットワークなども実装レベルで理解できます。ハイパーパラメータの決め方や重みの初期値といった実践的なテクニック、Batch NormalizationやDropout、Adamといった最新のトレンド、自動運転や画像生成、強化学習などの応用例、さらには、なぜディープラーニングは優れているのか? なぜ層を深くすると認識精度がよくなるのか? といった「Why」に関する問題も取り上げます。



ゼロから作る Deep Learning ③ —フレームワーク編

斎藤 康毅 著

2020年4月発行 / 552頁
ISBN978-4-87311-906-9 / 定価: 本体4,000円+税

NEW!

大ヒットを続ける人気シリーズの第3弾。今回は「DeZero」というディープラーニングのフレームワークをゼロから作ります。DeZeroは本書オリジナルのフレームワークです。最小限のコードで、フレームワークのモダンな機能を実現します。本書では、この小さな——それでいて十分にパワフルな——フレームワークを、全部で60のステップで完成させます。それによって、PyTorch、TensorFlow、Chainerなどの現代のフレームワークに通じる知識を深めます。キャッチフレーズは——作るからこそ、見えるモノ。



実践 Deep Learning —PythonとTensorFlowで学ぶ 次世代の機械学習アルゴリズム

Nikhil Buduma 著
太田 満久、藤原 秀平 監訳
牧野 聡 訳

2018年4月発行 / 336頁
ISBN978-4-87311-832-1 / 定価: 本体3,600円+税

2000年代にニューラルネットワークの研究が再び活発になりました。現在、ディープラーニングは近代的な機械学習の道を切り開いている非常に活発な研究領域となっています。Google、Microsoft、Facebookなどの企業では、社内のディープラーニングチームが急成長しています。しかし、多くの人にとってディープラーニングはまだまだとても複雑で困難な課題です。本書ではサンプルのPython 3プログラムと簡潔な説明を通してこの複雑な分野の主要な概念を紹介します。微積分、行列演算、Pythonの基礎があれば誰でも本書を始めることができます。



PythonによるAIプログラミング入門 —ディープラーニングを始める前に 身につけておくべき15の基礎技術

Prateek Joshi 著
相川 愛三 訳

2019年3月発行 / 424頁
ISBN978-4-87311-872-7 / 定価: 本体3,400円+税

近年ディープラーニングが爆発的な人気となっています。しかし、人工知能の手法はディープラーニングに限りません。過去のAIブームの単純なニューラルネットワークや論理プログラミングもあれば、遺伝的アルゴリズム、自然言語処理や、画像からの動物検出、分類問題、回帰問題、強化学習といった、古典的なデータ解析や機械学習の手法もあります。これらはディープラーニングを始める前に身につけておくべき基礎技術です。「鶏を割くに鶏を割く刀を用いぬ」の諺のように、読者がデータ収集や計算コストがかかるディープラーニングの他にも適材適所の手法を選択できるように、本書ではさまざまな人工知能の関連分野を扱いながら、Pythonでよく使われるライブラリの基本的な使い方を解説します。



ゼロから作る Deep Learning ② —自然言語処理編

斎藤 康毅 著

2018年7月発行 / 432頁
ISBN978-4-87311-836-9 / 定価: 本体3,600円+税

採用

BEST SELLER

コンピュータの専門書としては異例の大ヒットを記録した「ゼロから作るDeep Learning」の続編。第2弾の本書では、自然言語処理や時系列データ処理に焦点を当て、ディープラーニングを使ってさまざまな問題に挑みます。word2vecやRNN(リカレントニューラルネットワーク)、LSTMやGRU、seq2seqやAttention……ディープラーニングを支えるこれら最先端の技術を実装レベルでマスターできます。前作同様、やさしい言葉で分かりやすくをモットーに、高度に見える技術の裏側をじっくり説明し、実際にやることで理解を深めます。最後までコンセプトは変わらない。ゼロから作る!



詳説 Deep Learning —実務者のためのアプローチ

Josh Patterson, Adam Gibson 著
本橋 和貴 監訳
牧野 聡、新郷 美紀 訳

2019年8月発行 / 608頁
ISBN978-4-87311-880-2 / 定価: 本体4,400円+税

エンタープライズ向けのディープラーニングの解説書。企業でディープラーニングアプリケーションを開発、運用するための実践的な手法を紹介します。対象読者はソフトウェア開発の現場で活躍する実務者。前半はディープラーニング初心者、後半はJavaエンジニア向けの構成です。機械学習、ニューラルネットワークの基礎から始め、ディープラーニングの基本的な概念、実際にチューニングを行う際のベストプラクティス、データのETL(抽出・変換・ロード)の方法、Apache Sparkを用いた並列化について、JavaライブラリDeep Learning4J(DL4J)の開発者でもある著者がわかりやすく丁寧に解説します。



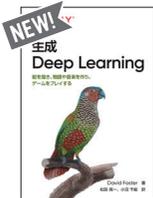
直感 Deep Learning —Python×Kerasでアイデアを形にするレシピ

Antonio Gulli, Sujit Pal 著
大串 正矢、久保 隆宏、中山 光樹 訳

2018年8月発行 / 336頁
ISBN978-4-87311-826-0 / 定価: 本体3,400円+税

直感的かつ短いコードでアイデアを形にできるKerasはTensorFlowのラッパーとして大人気のライブラリです。本書でもTensorFlowをバックエンドとして使用し、自然言語処理、画像識別、画像生成、音声合成、テキスト生成、強化学習、AIゲームプレイなどさまざまなモデルをPythonとKerasで実装します。対象読者は、各種のディープラーニングを素早く実装したいプログラマー、データサイエンティスト。ディープラーニングを支える技術の速習にも好適です。数式はなるべく使わずにコードと図で説明します。ニューラルネットワークおよびPython 3の基本を理解している人であれば誰でも始めることができます。





生成 Deep Learning 一絵を描き、物語や音楽を作り、 ゲームをプレイする

David Foster 著
松田 晃一、小沼千絵 訳

2020年10月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-920-5 / 定価: 本体3,800円+税

生成型ディープラーニングの解説書。「絵を描く」「曲を作る」といった、これまで人間にしかなできないと思われていた創造的な作業を機械に行わせるという、いま最もホットな技術の基礎から応用までをJupyterノートブック環境で実際に試しながら学びます。第1部は基礎編です。機械学習プログラミング、変分オートエンコーダ、GANやVAEなど、生成モデルの作成において重要な基礎技術を学びます。第II部は応用編です。CycleGAN、エンコーダデコーダモデル、MuseGANなどのモデルを作成し、作画、作文、作曲といった創造的なタスクに取り組みます。さらには、実環境を用いずにゲームプレイの学習を可能にする、世界モデルを使った強化学習にも取り組みます。



Scratchではじめる機械学習 一作りながら楽しく学べるAIプログラミング

石原 淳也、倉本 大真 著
阿部 和広 監修

2020年7月発行 / 192頁
ISBN978-4-87311-918-2 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、Scratchを使っている小学校高学年くらいの年齢から読める、機械学習入門です。Scratchの拡張機能を使い、画像認識や音声認識、姿勢検出などを利用したプログラムを作りながら、機械学習の仕組みを楽しく学ぶことができます。Pythonなどのテキストプログラミング言語や、難しい数学の知識は必要ありません。作りながら学ぶことで、実際の世の中で機械学習がどのように生かされているかを想像し、自分でも機械学習を使った仕組みを考えられる力を養います。プログラミングの楽しさを覚ははじめた子どもたちの次のステップとしてもぴったりの一冊です。



Pythonではじめる機械学習 —scikit-learnで学ぶ特徴量エンジニアリングと 機械学習の基礎

Andreas C. Muller, Sarah Guido 著
中田 秀基 訳

2017年5月発行 / 392頁
ISBN978-4-87311-798-0 / 定価: 本体3,400円+税

Pythonの機械学習用ライブラリの定番、scikit-learnのリリースマネージャを務めるなど開発に深く関わる著者が、scikit-learnを使った機械学習の方法を、ステップバイステップで解説します。ニューラルネットを学ぶ前に習得しておきたい機械学習の基礎をおさえるとともに、優れた機械学習システムを実装し精度の高い予測モデルを構築する上で重要となる「特徴量エンジニアリング」と「モデルの評価と改善」について多くのページを割くなど、従来の機械学習の解説書にはない特長を備えています。



実践 機械学習システム

Willi Richert, Luis Pedro Coelho 著
斎藤 康毅 訳

2014年10月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-698-3 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、実際に手を動かしながらシステムを作成し、そのエッセンスを身につけることを目的とした機械学習システムの実践的な解説書です。「データといかに向き合うか」という視点から、生のデータからパターンを見つける方法を解説します。Pythonと機械学習の基本、ライブラリの使い方ははじめ、具体的な例に基づいたデータセット、モデル化、レコメンダと、その改良、音声や画像の処理など、より重要な問題についても解説します。さらに、テキストや画像、音声に対して機械学習の手法を適用する方法を学び、機械学習関連技術の評価方法や、最適な選択を行うための比較方法について学びます。本書で学んだツールと知識があれば、実際の問題を解決できる独自のシステムを作成できるようになるでしょう。



RとKerasによるディープラーニング

François Chollet, J. J. Allaire 著
瀬戸山 雅人 監訳
長尾 高弘 訳

2018年10月発行 / 400頁
ISBN978-4-87311-857-4 / 定価: 本体4,000円+税

Pythonのディープラーニング用ライブラリKeras開発者のFrançois Cholletと、RStudio創設者兼CEO兼開発者としてRコミュニティで絶大な信頼を集めるJ. J. Allaireによる共著。ディープラーニングを学びたいRユーザー向けに、まず概念を説明し、それを実装したサンプルを示すというスタイルで、実際にサンプルを動かしながら学ぶことができます。ディープラーニングとはどんなものか、AIや機械学習との関連、なぜ重要性が増しているのかだけでなく、コンピュータビジョン、自然言語処理などの実用的な例題も扱います。使い慣れたRを使ってディープラーニングについて学びたいというRユーザーの期待に応える一冊です。



scikit-learn, Keras, TensorFlowによる実践機械学習 第2版

Aurélien Géron 著
下田 倫大 監訳、長尾 高弘 訳

2020年11月発行 / 832頁
ISBN978-4-87311-928-1 / 定価: 本体4,800円+税

コードを動かしながら学び、機械学習が使えるようになることを目的とした書籍です。現実的な問題を出し、サンプルデータを示しながら、機械学習で問題を解決に導くまでの一連の手法を体系立てて解説します。深層学習以外の機械学習にはscikit-learnを使い、機械学習プロジェクトの流れ、データからモデルを学習する方法、コスト関数の最適化、データの処理・クリーニングなどの基礎から、特徴量の選択や過学習、データの次元削減など応用までを学びます。深層学習にはTensorFlowとKerasを使い、ニューラルネットワークの構築と訓練、ニューラルネットワークアーキテクチャ、深層学習や強化学習、さらにTensorFlowの分散処理のメカニズムや実装までを幅広く解説します。



Pythonではじめる教師なし学習 —機械学習の可能性を広げるラベルなしデータの利用

Ankur A. Patel 著
中田 秀基 訳

2020年4月発行 / 344頁
ISBN978-4-87311-910-6 / 定価: 本体3,600円+税

教師なし学習はラベル付けされていないデータから学習する機械学習の一種です。現在の機械学習では大量のラベル付きのデータを用いる教師あり学習が主流ですが、ラベルを付けるには膨大なコストがかかります。現実世界に機械学習を適用していくためには、ラベル付けを必要としない教師なし学習の重要性が増してくると考えられます。本書は実践的な視点から、データにある隠れたパターンを特定し、異常検出や特徴量抽出・選択を行う方法を紹介します。ラベルなしデータを有効に利用することで、機械学習の可能性を各段に広げる教師なし学習の本質に迫ります。



Python 機械学習 クックブック

Chris Albon 著
中田 秀基 訳

2018年12月発行 / 368頁
ISBN978-4-87311-867-3 / 定価: 本体3,400円+税

Pythonによる機械学習を進める上で、頻繁に遭遇すると思われる200超の問題とその解決策を紹介。データ構造(ベクトル、行列、配列)、数値データ、カテゴリデータ、テキスト、画像、日時データの取り扱いといったデータ分析の基本から、特徴量抽出、次元削減、モデルの評価と選択、線形回帰、決定木、ランダムフォレスト、k-最近傍法、SVM、ナイーブベイズ、クラスタリング、ニューラルネットワーク、訓練済みモデルのセーブとロードなど、幅広い内容をカバー。巻末に日本語版付録「日本語テキストの取り扱い」を収録。「やりたいこと」「困っていること」に答えてくれる一冊です。





機械学習のための 特微量エンジニアリング —その原理とPythonによる実践

Alice Zheng, Amanda Casari 著
株式会社ホクソエム 訳

2019年2月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-868-0 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、機械学習モデルの性能を向上させるために、データから良い特徴量を作る特微量エンジニアリングについて解説します。前半では初学者に向けて、数値、テキスト、カテゴリ変数の基本的な取り扱ひ方を説明し、後半では特徴量ハッシング、ビンカウンティング、PCAによるデータの圧縮、さらに非線形特徴量とモデルスタッキング、画像特徴量抽出と深層学習による自動特徴学習などの高度なテーマを扱います。特微量エンジニアリングを使いこなし、機械学習モデルの性能を最大限に引き出したいエンジニア必携の一冊です。

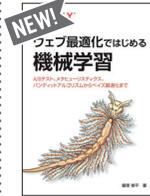


仕事ではじめる機械学習

有賀 康顕、中山 心太、西林 孝 著

2018年1月発行 / 248頁
ISBN978-4-87311-825-3 / 定価: 本体2,800円+税

ソフトウェアエンジニアの間でも一般的な言葉になった「機械学習」。本書では、その機械学習やデータ分析の道具をどのようにビジネスに生かしていけば良いのか、また不確実性の高い機械学習プロジェクトの進め方などを「仕事で使う」という観点から整理します。プロジェクトのはじめ方や、システム構成、学習のためのリソースの収集方法など、読者が「実際どうするの?」と気になるであろう点を中心にまとめています。上司に「人工知能でいい感じの結果を出してくれ」とあいまいな指示をされたとき、本書で学んだことが生きてくるに違いありません。



ウェブ最適化ではじめる機械学習 —A/Bテスト、メタヒューリスティクス、 バンディットアルゴリズムからペイズ最適化まで

飯塚 修平 著

2020年11月発行 / 368頁
ISBN978-4-87311-916-8 / 定価: 本体3,500円+税

ウェブサービスの開発に携わるかぎり、ユーザーにより良い体験を提供することは無視できない命題です。本書は、ウェブサービスを成長させることを目的に、ユーザーの行動を定量的に評価し、改善する手法を学ぶ書籍です。シンプルなA/Bテストを第一歩に、線形モデルの導入、メタヒューリスティクス、バンディットアルゴリズム、ペイズ最適化と、機械学習の知識を紹介しながら、ウェブサイトを最適化するという現実的な問題を解くための数理的な手法を解説します。Pythonによるサンプルコードと、グラフィカルな図版で表現された数学的なモデルを組み合わせ、機械学習と統計学の基礎を丁寧に解説しています。



入門 自然言語処理

Steven Bird, Ewan Klein, Edward Loper 著
萩原 正人、中山 敬広、水野 貴明 訳

2010年11月発行 / 592頁
ISBN978-4-87311-470-5 / 定価: 本体3,800円+税

自然言語処理の実践的な入門書です。「自然言語」とは、英語や日本語など人々が日常のコミュニケーションで使う言語のことで、NLPに基づく技術は、モバイル端末におけるテキストの予測や手書き文字認識、検索エンジンにおける統一されていないテキスト内の情報取得、機械翻訳においてはある言語で書かれたテキストの分析と多言語への変換など、広範囲に活用されるようになってきています。本書では、NLPの理論的な基礎、理論、応用をバランスよく解説。本書の例から学び、実際のプログラムを書き、そして実装することを通して、読者はNLPを始めるための実用的な知識と技術を得られるでしょう。



作って動かすALife —実装を通した人工生命モデル理論入門

岡 瑞起、池上 高志、ドミニク・チェン、青木 竜太、丸山 典宏 著

2018年7月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-847-5 / 定価: 本体2,600円+税

生命性をコンピュータ上でシミュレートすることにより、生命の本質に迫る「ALife (人工生命)」は、「AI (人工知能)」の発展系として、近年改めて注目されつつある分野です。本書は、セルラーオートマトンやボイドモデルなど、さまざまなALifeの理論モデルを、Pythonで書かれたサンプルコードで実装することで体感的に学ぶことができるユニークな書籍です。雑多な情報を整理して「最適化」する力に優れたAIと比較して、「新たな自然を作り出す」という特徴を持つALifeは、人間の多種多様な創造的行為を支援すると考えられ、その応用先は、デザイン、ゲーム、アート、建築など、創造性が必要となる領域全般に及びます。



詳解 OpenCV 3 —コンピュータビジョンライブラリを使った 画像処理・認識

Adrian Kaehler, Gary Bradski 著
松田 晃一、小沼 千絵、永田 雅人、花形 理 訳

2018年5月発行 / 992頁
ISBN978-4-87311-837-6 / 定価: 本体6,800円+税

OpenCVの開発者によるベストセラー書の改訂版。最新のC++インタフェースに対応。OpenCVは現在、ロボットの視覚システムだけでなくスマホやパソコンの顔認証、画像アプリやセキュリティ監視の人物検出、製造、医療、自動運転車、ゲームやARアプリ、さらには機械学習に代表される人工知能の研究など、さまざまな分野で利用されています。本書では、カメラ入力やファイル出力といった簡単な使いみちから、画像の変換やセグメンテーション、テンプレートマッチング、パターン認識、特徴量、物体や動きのトラッキング、ステレオビジョンからの3Dの再構成、機械学習まで、基礎から丁寧かつ詳細に解説します。関数のリファレンスとしても利用可能です。

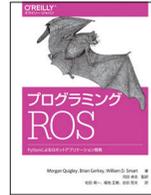


実践 コンピュータビジョン

Jan Erik Solem 著
相川 菱三 訳

2013年3月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-607-5 / 定価: 本体3,000円+税

コンピュータビジョンの理論とアルゴリズムを基礎から学べる実践的な入門書。コンピュータビジョンの理論よりも実践に重きを置き、実際に動くサンプルを示しながら物体認識や3Dの復元、ステレオ画像、拡張現実、その他コンピュータビジョンの応用について解説します。本書ではサンプルを自分の環境で実際に試しながら学ぶことができます。また、各章末には演習問題が用意してあります。演習問題を解くことで自分がその章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認することができます。



プログラミング ROS —Pythonによるロボットアプリケーション開発

Morgan Quigley, Brian Gerkey, William D. Smart 著
河田 卓志 監訳
松田 晃一、福地 正樹、由谷 哲夫 訳

2017年12月発行 / 480頁
ISBN978-4-87311-809-3 / 定価: 本体3,800円+税

ROS(ロボットオペレーティングシステム)の解説書。ROSのコンセプトから、Python 2.7によるロボットプログラミングの具体的な方法、インストールやデバッグ時のヒントまで、ROSユーザーが知っておくべき基本を網羅的に解説します。単純なテレオペットから始めて、認識・行動制御を伴うより複雑な自律型ロボットへと段階的に学んでいくので、読者は学習を進めながら理解を深めることができます。各章が典型的なコースケースシナリオに対するレシピ(具体的なコード、図、解説)として構成されているため、自分自身の目的や興味に合わせて読み進めることも可能です。日本語版では、PepperプログラミングとROS2アーキテクチャーについての解説を巻末付録として収録しました。

AI Technology



Data Science



SQL アンチパターン

Bill Karwin 著
和田卓人、和田省二 監訳
児島修 訳

2013年1月発行 / 352頁
ISBN978-4-87311-589-4 / 定価: 本体3,200円+税

本書はDB設計やSQL記述の際に避けるべき事柄を1章で1つ、25個紹介する書籍です。リレーショナルデータベースを中心に据えたシステム開発には、様々な場面で陥りやすい失敗(アンチパターン)があります。本書はデータベース論理設計、データベース物理設計、クエリの記述、アプリケーション開発という4つのカテゴリに分かれて、それぞれの分野におけるアンチパターンを紹介し、失敗を避けるためのより良い方法を紹介します。日本語版では、MySQLのエキスパートとして著名な奥野幹也氏によるアンチパターンを収録。



実践ハイパフォーマンスMySQL 第3版

Baron Schwartz, Peter Zaitsev,
Vadim Tkachenko 著
菊池研自 監訳
株式会社クイープ 訳

2013年11月発行 / 864頁
ISBN978-4-87311-638-9 / 定価: 本体4,800円+税

MySQLでの大規模システム構築に長年携わったことで知られるエキスパート著者がMySQLを運用・管理する上で必須の知識・手法を解説するハイエンドユーザー向け解説書の決定版。第3版では、MySQLの動作の仕組みに関する事実だけでなく、MySQLがそのように動作する原理を伝えたいと考えて執筆されています。MySQL管理者やアプリケーション開発者が求める必須の知識や手法を掘り下げて、問題や課題に対して実践的な手法を示し、読者のMySQLについての理解と技術を一段高レベルに引き上げる一冊です。



Head First SQL

一頭からだて覚えるSQLの基本

Lynn Beighley 著
佐藤直生 監訳
松永多苗子 訳

2008年6月発行 / 608頁
ISBN978-4-87311-369-2 / 定価: 本体4,200円+税

初めて学ぶ方、過去に挫折した経験のある方、知識を確固たるものにしたい方を対象に、イラストや写真を使ってやさしく楽しく解説する人気のHead FirstシリーズのSQL編。視覚的にデータベースの仕組みと、それを操作するSQLについて詳しく解説しています。刺激的なレイアウト、楽しいクイズやパズル、あっと驚かすたとえでSQLが直感で理解できます。基本だけでなく、SQLをさらに活用するための応用力も身につきます。「やさしく学ぶ」「楽しく学ぶ」「深く学ぶ」をすべて満たしてくれる一冊です。



グラフデータベース —Neo4jによるグラフデータモデルと グラフデータベース入門

Ian Robinson, Jim Webber, Emil Eifrem 著
佐藤直生 監訳
木下哲也 訳

2015年3月発行 / 236頁
ISBN978-4-87311-714-0 / 定価: 本体3,000円+税

SNSの普及や相互依存性の高いデータの増加に伴い、従来型のリレーショナルデータベースの処理効率の問題を解決するために登場し、近年使われるようになったのが、「グラフデータモデル」です。本書ではこのグラフデータモデルと、このモデルを使ったグラフデータベースについて、グラフデータベースの代表的な存在であるNeo4jを使って解説。Neo4jの中心の開発者たちによる執筆のため信頼性が高く、また、実例も随所に織り込まれ実用性も高いものとなっています。内部アーキテクチャについてもいねいに書かれており、なぜリレーショナルデータベースよりもグラフデータベースの方がグラフ処理に適しているのかを理解できるでしょう。



データ指向アプリケーションデザイン —信頼性、拡張性、保守性の高い 分散システム設計の原理

Martin Kleppmann 著
斉藤太郎 監訳
玉川竜司 訳

2019年7月発行 / 660頁
ISBN978-4-87311-870-3 / 定価: 本体4,600円+税

現代の分散システム設計においてデータの扱いは重要な課題です。本書は、データを処理し、保存するさまざまなテクノロジーの特性を詳述することで、ツールの長所と短所を理解し、システムの課題と使用するアプリケーションに適した選択肢の発見を助けます。本書では、データの量や複雑さ、変化が課題となるアプリケーションを「データ指向」と名づけ、データ指向アプリケーションの設計を支える基本的な概念を解説します。そしてレプリケーション、パーティション、トランザクションなど分散データベースについて扱い、さらにバッチ処理、ストリーム処理など、データセットの取り出しや結合について解説します。

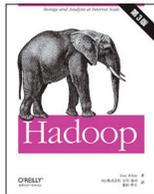


スケーラブルリアルタイム データ分析入門 —ラムダアーキテクチャによるビッグデータ処理

Nathan Marz, James Warren 著
伊藤真浩、木下哲也 訳

2016年8月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-775-1 / 定価: 本体3,800円+税

絶え間なく入ってくる大量のストリームデータをリアルタイムに処理・分析するために必要な概念とその実現手法を紹介します。任意のクエリに対応しながら、スケーラビリティと信頼性をどう担保するのか、障害発生時にデータを復旧しやすく、汎用的で拡張性や保守性の高いシステム設計を実現するには、どのようなデータモデルとアーキテクチャが必要なのか。データ分析を行うエンジニアが備えておくべき知識と情報について、従来のアーキテクチャが持つ問題を解消するために著者が開発した「ラムダアーキテクチャ」のデータモデルに沿って解説します。



Hadoop 第3版

Tom White 著
Sky株式会社 玉川竜司、兼田聖士 訳

2013年7月発行 / 736頁
ISBN978-4-87311-629-7 / 定価: 本体4,800円+税

象本の名前で親しまれる「Hadoop」の第3版の登場です。今回の改訂では、Hadoop 0.22系、2.x系の記述を大幅加筆。次世代Hadoopの特徴であるYARN (Hadoop 2.x系におけるジョブ実行フレームワーク)やMapReduce 2について詳述しました。Hadoop 1.x (旧0.20)の情報もカバーしているため、これまでのバージョンを使う新旧のユーザに対応しています。第3版の日本語版付録として、Clouderaの小林大輔氏による「最新の高可用性HDFSの紹介」を掲載。Hadoopの基礎から応用までを網羅し、最新の情報をカバーした本書は、Hadoopに関心のあるすべての開発者必携の一冊です。





初めてのSpark

Holden Karau, Andy Konwinski, Patrick Wendell, Matei Zaharia 著
Sky株式会社 玉川電司 訳
2015年8月発行 / 312頁
ISBN978-4-87311-734-8 / 定価: 本体3,200円+税

Sparkの概要、RDDを使ったプログラミング、キー/値ペアの処理など基礎的な説明から、Sparkの高度なプログラミング、クラスター上で本格的な利用まで解説した、Sparkの総合的な入門書です。日本語版の内容にはバージョン1.3/1.4での機能強化も取り入れ、土橋昌氏による「原書発行以降の変更点」、猿田浩輔氏による「Spark SQLについて本編の補足」、堀越保徳氏と濱口智大氏による「Spark/MapReduceの機械学習ライブラリ比較検証」を収録。全編にわたりCloudera株式会社エンジニアチームによるテクニカルレビューを実施。



Sparkによる実践データ解析 一大規模データのための機械学習事例集

Sandy Ryza, Uri Laserson, Sean Owen, Josh Wills 著
石川有 監訳
Sky株式会社 玉川電司 訳
2016年1月発行 / 330頁
ISBN978-4-87311-750-8 / 定価: 本体3,400円+税

本書は、データサイエンスの4人のエキスパートがSparkでの高度な分析方法を解説するとともに、より実践的なデータサイエンスを学ぶ書籍です。ビッグデータ分析におけるSparkの位置づけを紹介し、ベストな結果を得るためのデータの準備やモデルのチューニングについて解説します。またデータクレンジングのユースケースを通じてSparkとScalaによるデータ処理の基本を学習し、Sparkを使った機械学習の基礎や応用分野における広く使われる一般的なアルゴリズムを紹介します。日本語版では付録として高柳慎一氏と牧山幸史氏による「SparkRについて」と千葉立寛氏、小野寺民也氏による「SparkのJVM、システムレベルのチューニングによる高速化」を掲載。



入門PySpark —JupyterとPythonで活用する Spark 2エコシステム

Tomasz Drabas, Denny Lee 著
Sky株式会社 玉川電司 訳
2017年11月発行 / 328頁
ISBN978-4-87311-818-5 / 定価: 本体3,400円+税

PythonからSparkを利用するための機能、PySparkを使いこなすテクニックとノウハウを習得する書籍です。はじめに高速になったSpark 2.0の特徴とアーキテクチャを解説し、次に構造化及び非構造化データの読み取り、PySparkで利用できる基本的なデータ型、MLlibとMLパッケージによる機械学習モデルの構築を説明します。さらにGraphFramesを使ったグラフの操作、ストリーミングデータの読み取り、クラウドへのモデルのデプロイなどの方法を豊富なサンプルと一緒に学びます。またローカルでのSpark + Python + Jupyter環境の構築方法も紹介。大規模なデータを処理し、活用したいエンジニア必携の一冊です。



Kafka

Neha Narkhede, Gwen Shapira, Todd Palino 著
上岡真也 監訳
笹井崇司 訳
2018年8月発行 / 312頁
ISBN978-4-87311-849-9 / 定価: 本体3,600円+税

本書では、リアルタイムのストリーム処理基盤であるKafkaを本番環境で動かし、その上に堅牢で高性能なシステムを構築するために必要な手順を解説します。Kafkaのインストールや設定方法、Kafka APIを使った開発から、データパイプラインの構築、Kafkaの管理やモニタリングまで、Kafkaを導入する際の一連の流れを豊富なサンプルコードを使って解説します。またイベント駆動マイクロサービスのためのメッセージバスやストリーム処理アプリケーション、大規模データパイプラインなどのユースケースを詳述。Kafkaのレプリケーションやストレージレイヤなど、アーキテクチャと内部構造について解説しているため、Kafkaの仕組みを理解することができます。



MongoDB イン・アクション

Kyle Banker 著
Sky株式会社 玉川電司 訳
2012年12月発行 / 380頁
ISBN978-4-87311-590-0 / 定価: 本体3,400円+税

本書はMongoDBを学びたいアプリケーション開発者やDBAに向けて、MongoDBの基礎から応用までを包括的に解説する書籍です。MongoDBの機能やユースケースの概要など基本的な事柄から、ドキュメント指向データやクエリと集計など、MongoDB APIの詳細について、さらにパフォーマンスやトラブルシューティングなど高度なトピックまで豊富なサンプルでわかりやすく解説します。付録ではデザインパターンも紹介。コードはJavaScriptとRubyで書かれていますが、PHP、Java、C++での利用についても触れています。



NEW! 詳解ビットコイン

—ゼロから設計する過程で学ぶデジタル通貨システム

Kalle Rosenbaum 著
斉藤賢爾 監訳
長尾高弘 訳
2020年3月発行 / 504頁
ISBN978-4-87311-908-3 / 定価: 本体3,800円+税

本書は、ビットコインとブロックチェーンをゼロから概念的に組み立てていきながら、その仕組みを深く理解するための解説書です。架空の会社内におけるトークンシステム構築に携わるストーリーを通じ、ゼロから徐々に追加する形で機能を積み上げることで、それぞれの機能の意味を深くはつきりと理解することができます。技術者ではない人や、自分でゼロから作ってみる余裕のない人でも、ビットコインのようなデジタル通貨システムの設計の過程を追体験することができます。ある程度のコンピューターネットワークの知識があれば、プログラミング経験や数学の知識は不要です。



NEW! プログラミング・ビットコイン

—ゼロからビットコインをプログラムする方法

Jimmy Song 著
中川卓俊、住田和則、中村昭雄 監訳
星野靖子 訳
2020年11月発行 / 344頁
ISBN978-4-87311-902-1 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、ひとつのビットコインライブラリに必要なすべての要素を実際にコーディングすることで、ビットコイン技術の理解を深めることを狙った技術学習書です。ゼロから順を追ってビットコインライブラリを作成していくことで、その内部構造を紐解き、ビットコインの動作を学ぶことができます。本書を学び終える頃には、トランザクションの作成ができるようになるのももちろん、必要なすべてのデータをピアから受け取り、ネットワーク経由でトランザクションを送信できるようになります。数学、パース、ネットワーク接続、ブロック検証をはじめ、それらを可能にするために必要なものをすべてを網羅しています。



マスタリング・イーサリアム

—スマートコントラクトとDAppの構築

Andreas M. Antonopoulos, Gavin Wood 著、宇野雅晴、
嶋川淳一郎 監訳、中城元臣、落合涉悟 技術監修、落合
庸介、小林泰明、土屋春樹、祐津誠晃、平山翔、三津澤
サルバドル将司、山口和輝、宇野雅晴、嶋川淳一郎 訳
2019年11月発行 / 448頁
ISBN978-4-87311-896-3 / 定価: 本体4,000円+税

イーサリアムとは、分散型アプリケーションやスマートコントラクトのアプリケーション構築を可能にするオープンソースプロジェクトです。送金、決済などの金銭取引を行う機能に加えて、ゲーム、不動産取引、身分証明など、さまざまなサービスがイーサリアムから生まれています。本書は、ビットコインの定番書「Mastering Bitcoin」の著者と、イーサリアム共同設立者でありスマートコントラクト開発言語Solidityの開発者により執筆された、イーサリアムの技術解説書。イーサリアムについて詳しく知りたいすべての人必携の一冊です。





ゼロからはじめるデータサイエンス 第2版

—Pythonで学ぶ基本と実践

Joel Grus 著
菊池彰 訳

2020年5月発行 / 456頁
ISBN978-4-87311-911-3 / 定価: 本体3,400円+税

本書はPythonプログラミングを通してデータサイエンスの基本知識を「ゼロから学ぶ」ことができる入門書です。読者は架空のソーシャルネットワーク運営企業、データサイエンス・スター社のデータサイエンティストとして、さまざまな課題を解決しながら、必要な知識とスキルを着実に積み上げていきます。Pythonプログラミングの基礎から線形代数、統計確率の基礎、回帰、機械学習、ナイーブベイズ、決定木、ニューラルネットワーク、ディープラーニング、自然言語処理、ネットワーク分析、リコメンダシステム、データベースとSQL、MapReduce、データ倫理まで、データサイエンスに必要な幅広い知識をカバーします。



データサイエンス設計マニュアル

Steven S. Skiena 著
小野陽子 監訳
長尾高弘 訳

2020年1月発行 / 428頁
ISBN978-4-87311-891-8 / 定価: 本体3,800円+税

本書は広い視野からデータサイエンス全体を俯瞰し、問題を解決する上で重要なことは何か、その設計原則に焦点を当てた入門書です。データを収集、分析、解釈するためのシステムを構築するために必要な、確率・統計の基礎から線形代数、スコアとランキング、統計分析、データマニング、可視化、数学的モデル、回帰、機械学習まで広範囲にわたってカバーするだけでなく、思考プロセスも重視します。著者は、ニューヨーク州立大学ストーンブルック校で長年にわたりコンピュータサイエンス教育に携わってきた計算機科学者で、統計学と計算機科学の枠を越えた新しい学問としてデータサイエンスを捉え直し、著者独自のアプローチでデータサイエンスの本質に迫ります。



データサイエンス講義

Rachel Schutt, Cathy O'Neil 著
瀬戸山雅人、石井弓美子、河内崇、河内真理子、古島敦、木下哲也、竹田正和、佐藤正士、望月啓亮 訳

2014年10月発行 / 452頁
ISBN978-4-87311-701-0 / 定価: 本体3,000円+税

コロンビア大学のデータサイエンス入門講義をベースとした本書では、データサイエンスを行う上で、どのようなプロセスが必要か、データサイエンティストとしてはどのようなスキルセットが必要で、どのような思考方法を選択する必要があるのかを事例とともに紹介します。Google、Microsoft、Facebookをはじめとした有名企業で使われているアルゴリズムや分析手法の紹介など、興味深い話題や事例を豊富に収録。幅広い解説で、データサイエンティストの参考になるトピックが満載の一作です。



戦略的データサイエンス入門

Foster Provost, Tom Fawcett 著
竹田正和 監訳、古島敦、瀬戸山雅人、大木嘉人、藤野賢祐、宗定洋平、西谷雅史、砂子一徳、市川正和、佐藤正士 訳

2014年7月発行 / 456頁
ISBN978-4-87311-685-3 / 定価: 本体2,800円+税

ビッグデータ時代とも言われる昨今においては、膨大なデータをビジネスの枠組みの中に組み込んで活用することが重要課題となっています。つまり、データ収集を行ってビジネスの全体像を把握し、適切なデータ分析を行って正確な予測をした上でビジネス戦略を決めることが求められています。本書は、データをビジネスに活かすために身に付けておくべき基本的な考え方と、データマイニングやモデリングの根底に存在するコンセプトについて、体系的に解説しています。データサイエンスの重要性とその威力を学べる一冊です。



Rではじめるデータサイエンス

Hadley Wickham, Garrett Grolemond 著
黒川利明 訳
大橋真也 技術監修

2017年10月発行 / 480頁
ISBN978-4-87311-814-7 / 定価: 本体4,000円+税

ggplot2、dplyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られるRの神様ハドリー・ウィッカムと、「RStudioではじめるRプログラミング入門」の著者ギャレット・グロールドによる、Rプログラミングを通してデータサイエンスの理解と知識を深めるための一冊。Rの機能と威力を知り尽くし、また、統計とデータサイエンス教育のプロフェッショナルでもある著者たちによるわかりやすくクリアな説明は、既存のデータサイエンス入門書とは一線を画します。データサイエンティストを目指すなら必読の一冊です。



PythonとJavaScriptではじめるデータビジュアライゼーション

Kyran Dale 著
嶋田健志 監訳
木下哲也 訳

2017年8月発行 / 500頁
ISBN978-4-87311-808-6 / 定価: 本体3,800円+税

Webからデータを取得して、効率よく整理、分析を行い効果的な可視化を実現するには、さまざまなツールとテクニックが必要です。本書ではPythonとJavaScriptを使い分け、それぞれの言語の強みを最大限利用します。PythonのBeautifulSoupとScrapyでデータを取得、pandas、Matplotlib、Numpyでデータ処理を行い、Flaskフレームワークを使ってデータを配信、JavaScriptのD3.jsを使ってインタラクティブなWeb可視化を実現します。データの収集からアウトプットまでの全体を視野に入れて解説しているの、実際にコードを追いながら、この一冊でデータ分析プロセスの全体像を理解できます。



JavaScriptによるデータビジュアライゼーション入門

Stephen A. Thomas 著
古旗一浩 監訳
木下哲也 訳

2015年10月発行 / 396頁
ISBN978-4-87311-746-1 / 定価: 本体3,600円+税

JavaScript、HTML、CSSといったWeb開発者が日頃使い慣れている技術を使って、効果的で印象的なグラフの作成方法をチュートリアル形式で説明しています。さまざまな可視化手法の中から、データをより効果的に魅せるには、どの表現方法がよいのか、どのような技術が必要なのかを解説します。基本的なグラフから、樹形図、ヒートマップ、ネットワークグラフ、ワードクラウド、時系列グラフ、地理情報、複合グラフなど、ステップバイステップで徐々に機能を追加したり改善を加えながら高機能かつインタラクティブのあるインタラクティブなグラフを完成させていきます。



データ匿名化手法

Khaled El Emam, Luk Arbuckle 著
木村映善、魔理 監訳
笹井崇司 訳

2015年5月発行 / 272頁
ISBN978-4-87311-724-9 / 定価: 本体2,800円+税

データがビジネスを駆動する現在、さらなるサービスの進化と利便性を推進するために、個人に関する情報は不可欠です。本書は、機微な個人情報を多く含むヘルスデータを題材に、プライバシー保護とデータ有用性という相反する命題をいかに満たすかについて、豊富な実例とともに紹介します。リスクベースの非特定化方法論、横断的データ、縦断的イベントデータ、データリダクション、地理空間の集約、マスキングなどデータの匿名化に必要な事柄を網羅的に解説。医療者はもちろん、個人のプライバシーを守りつつ、より洗練されたサービスを提供したいエンジニア、データ技術者必携の一冊です。



Data Science



入門 ソーシャルデータ 第2版 —ソーシャルウェブのデータマイニング

Matthew A. Russell 著
佐藤 敏紀、瀬戸口 光宏、原川 浩一 監訳
長尾 高弘 訳

2014年6月発行 / 460頁
ISBN978-4-87311-679-2 / 定価: 本体3,600円+税

本書では、Twitter、Facebook、LinkedIn、Google+、GitHubなどのソーシャルウェブサイトをとり上げて、データマイニングを行うために必要な技術知識や手法を解説しています。本書の前半では基礎概念を学び、後半ではソーシャルウェブサイトを読み取るためのツールやテクニックを広く紹介しています。データサイエンティストやアナリスト、あるいは新しいビジョンを描き出す思想家として新たな段階に踏み出したいエンジニアにおすすめます。



PythonによるWebスクレイピング 第2版

Ryan Mitchell 著
黒川 利明 訳
嶋田 健志 技術監修

2019年3月発行 / 312頁
ISBN978-4-87311-871-0 / 定価: 本体3,200円+税

ネットからデータを機械的に集め、必要な情報を抽出するWebスクレイピングにより、膨大な情報の中から、検索エンジンだけでは入手できない本場に必要情報を入手できるようにします。本書は、Webスクレイパーの基礎から、データの抽出、格納、収集後のクリーニング、さらには、JavaScript実行、Seleniumによる自動化、OCRを含めた自然言語処理、並列処理などの高度なトピックに加えて法律面の解説など、Webスクレイピングを実際に行うために必要なプログラミングテクニックと問題に遭遇した際の対処法まで幅広い内容をカバー。豊富な事例から、自分の問題に合ったツールを選択し、解決することが容易となります。Scrapy 1.6、Python 3に対応した待望の改訂版。



集合知プログラミング

Toby Segaran 著
當山 仁健、鴨澤 眞夫 訳

2008年7月発行 / 392頁
ISBN978-4-87311-364-7 / 定価: 本体3,400円+税

本書は「集合知 (collective intelligence)」をテーマにした書籍です。機械学習のアルゴリズムと統計を使ってウェブのユーザが生み出した膨大なデータを分析、解釈する方法を、基礎からわかりやすく解説します。del.icio.us、eBayなどが公開しているWeb APIを使用した解説も本書の大きな特徴です。本書のサンプルコードは可読性に優れたPythonを使用していますが、他の言語のプログラムでも理解しやすいようにアルゴリズムを解説しています。日本語版ではYahoo! 日本語形態素解析 Webサービスを利用した日本語テキスト処理について加筆しています。



Pythonではじめるデータラングリング 第2版 —データの入手、準備、分析、プレゼンテーション

Jacqueline Kazi, Katharine Jarmul 著
長尾 高弘 訳
嶋田 健志 技術監修

2017年4月発行 / 516頁
ISBN978-4-87311-794-2 / 定価: 本体3,700円+税

「ラングリング (wrangling)」とはもともと馬や牛を集めて飼いならすという意味があります。牛を集めてうまく操るカウボーイ (wrangler) のように、データを自在に操るためのスキルを身につけた「データラングラー」になろうというコンセプトのもと、データ収集、処理、分析、利用に関わるテクニックとサンプルを豊富に収録。例題を通じて、効果的なデータの取得、クリーニング、分析、プレゼンテーション方法を身につけることが可能です。自動化やスケジューリング、大規模データセットの処理、魅力的なストーリー付けの方法なども紹介。Pythonでデータを扱うための実用的な知識とテクニックを網羅しています。脱 Excel を図ってスキルアップしたいというニーズにも応える一冊です。



Pythonによるデータ分析入門 第2版

Wes McKinney 著
瀬戸山 雅人、小林 儀匡、滝口 開資 訳

2018年7月発行 / 596頁
ISBN978-4-87311-845-1 / 定価: 本体3,800円+税

NumPy、SciPy、pandas、Matplotlib、Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実しているPythonは、科学計算、統計解析、機械学習のみならず、金融や経済分野でも広く利用されています。本書はPythonの代表的なデータ分析ツール、pandasの開発者Wes McKinneyによる、データ分析を行うための基本を網羅しています。すべてのサンプルコードはダウンロード可能で、Jupyter Notebookで対話的に試し、実際に手を動かしながら知識を確実なものにすることが可能です。Python 3に対応した待望の改訂版です。



Pythonデータサイエンスハンドブック —Jupyter、NumPy、pandas、Matplotlib、scikit-learnを使ったデータ分析、機械学習

Jake VanderPlas 著
菊池 彰 訳

2018年5月発行 / 556頁
ISBN978-4-87311-841-3 / 定価: 本体4,200円+税

Pythonのデータサイエンス用のツールを使いこなし、効率よく仕事を進めるための、実用的な情報が詰め込まれたリファレンスです。IPythonとJupyter、NumPy、pandas、Matplotlib、scikit-learnをカバーします。それぞれのトピックについて、押さえておくべき基本、tips、便利なコマンドなどを紹介します。Pythonでデータの操作、変換、可視化、統計的処理、データモデルの構築、科学計算を行う人にとってはいつも手元に置いておきたい「使える」一冊です。

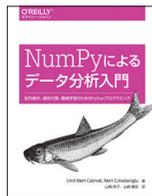


IPythonデータサイエンスクックブック 第2版 —対話型コンピューティングと可視化のためのレシピ集

Cyrille Rossant 著
菊池 彰 訳

2019年5月発行 / 524頁
ISBN978-4-87311-854-3 / 定価: 本体4,200円+税

Pythonと対話型環境Jupyter Notebookを使ってデータ分析および可視化を行うためのレシピを集めたクックブックです。NumPy、SciPy、Pandas、Matplotlib、Jupyterをはじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実しているPythonは、広い分野で利用されています。本書では、統計や機械学習といったデータサイエンス関連を中心に、信号処理、画像・音声処理、力学、数値解析など広範囲にわたる科学分野の話題を取り上げます。Jupyter Notebookによりさらに強力にそして使いやすくなったPythonとIPythonの威力を体感できます。Python 3、IPython 7対応の待望の改訂版です。



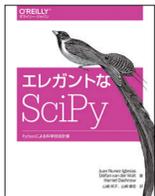
NumPyによるデータ分析入門 —配列操作、線形代数、機械学習のためのPythonプログラミング

Umit Mert Cakmak, Mert Cuhadaroglu 著
山崎 邦子、山崎 康宏 訳

2019年9月発行 / 248頁
ISBN978-4-87311-887-1 / 定価: 本体2,800円+税

本書ではまず配列の仕組みとその演算をいねいに説明します。続いて、機械学習を理解する上で欠かせない線形代数について、NumPyを使った基本的な演算を行います。これらの準備の後で、実データを使ったデータ分析で機械学習の基礎を学びます。さらにNumPyと一緒によく使われるSciPy、pandas、scikit-learnなどのライブラリとの関係を示して、いくつかの例を紹介します。最後に扱うのは効率化の追求です。本書は、NumPyとそれに関連するPythonの配列と演算についての知識とスキルをコンパクトにまとめているので、NumPyの機能と威力が体感できます。





エレガントなSciPy —Pythonによる科学技術計算

Juan Nunez-Iglesias, Stéfan van der Walt,
Harriet Dashnow 著
山崎 邦子、山崎 康宏 訳

2018年11月発行 / 272頁
ISBN978-4-87311-860-4 / 定価: 本体3,400円+税

豊富な数学関連、科学関連のライブラリを持つPythonは、現在では多くの科学分野で使われています。本書では、実際の科学データとSciPy、NumPy、pandas、scikit-imageといった科学ライブラリを使って実際の問題を解決する作業を通して、数学的計算の基礎となるデータ構造のNumPy配列を使いこなし、科学計算の「明確かつ簡潔かつ効率的でエレガントなコード」の書き方を学ぶことができます。掲載コードとデータ、環境、ツールはすべて本書のGitHubから利用可能です。Python 3.6対応。



Julia プログラミングクックブック —言語仕様からデータ分析、機械学習、 数値計算まで

Bogumił Kamiński, Przemysław Szufel 著
中田 秀基 訳

2019年10月発行 / 392頁
ISBN978-4-87311-889-5 / 定価: 本体3,800円+税

Juliaの言語仕様からデータ分析、機械学習、数値計算まで広範囲のトピックをカバーする約90のレシピを収録したクックブックです。Juliaは数値計算、科学技術計算を得意とする言語で、C並みに高速で、Python並みに書きやすい、高機能かつ近代的なオープンソース言語を作成しようという目的で開発されました。数式を素直に表現できる構文を持ち、洗練されたデータ構造により計算速度が非常に速く、PythonやRといった既存のオープンソース言語の不満を解消する言語として注目を集めています。サンプルコードはすべてGitHubからダウンロード可能。日本語版補遺として言語仕様を収録しました。Julia 1.2対応。



Pythonによるファイナンス 第2版 —データ駆動型アプローチに向けて

Yves Hilpisch 著
黒川 利明 訳
中妻 照雄 技術監修

2019年12月発行 / 656頁
ISBN978-4-87311-890-1 / 定価: 本体4,500円+税

さまざまな分野で威力を発揮するPythonは、ファイナンスの分野でも重要なテクノロジーとして急成長を遂げています。本書は、Pythonを使った金融工学の初歩的な基本事項からアルゴリズム取引やデリバティブ分析までカバーし、必要なプログラミング、機械学習や深層学習を利用したデータ分析、統計などについて、数理と実用面から詳しく解説します。「データ駆動型アプローチ」と「AIファーストファイナンス」を軸に、ここからのファイナンスに必要な戦略と実践力を体得できることを目的とします。

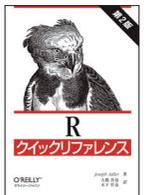


RStudioではじめる Rプログラミング入門

Garrett Golemund 著
大橋 真也 監訳
長尾 高弘 訳

2015年3月発行 / 276頁
ISBN978-4-87311-715-7 / 定価: 本体2,600円+税

「統計を使わずに、Rを純粋にプログラミング言語として学ぼう」というコンセプトに基づいて書かれた本書は、統計学の難しい知識がなくてもプログラミングの経験があまりなくても、プログラミングを学んでみようという意欲さえあれば読める、画期的な新書です。サイコロを作る、ゲームで遊ぶトランプを作る、スロットマシンを作る、という3つの簡単なプロジェクトに取り組み過程で、Rのプログラミング統合環境、RStudioを活用して、楽しみながら効率的にRのプログラミングスキルを身に付けていきます。統計だけに使うのもったいない、Rのプログラミング言語としての隠れた魅力と可能性を紹介しします。



Rクイックリファレンス 第2版

Joseph Adler 著
大橋 真也、木下 哲也 訳

2014年1月発行 / 860頁
ISBN978-4-87311-651-8 / 定価: 本体4,200円+税

統計分析の標準ツールとして不動の人気を誇るオープンソースソフトウェアRについてのリファレンス。Rの基本操作から、パッケージの詳細、コマンドや関数の一覧、さらには可視化、最適化、並列化など、Rをさらにパワーアップさせるテクニックまで、幅広いトピックを取り上げます。Rの持つ機能を詳しく解説しつつ、Rの可能性を追求する一冊です。圧倒的な情報量を誇り、初心者にも上級者にも有用な情報が満載です。Rユーザにとっては常に手元に置いておきたい一冊です。



Rクックブック 第2版

J.D. Long, Paul Teetor 著
大橋 真也 監訳
木下 哲也 訳

2020年1月発行 / 584頁
ISBN978-4-87311-885-7 / 定価: 本体3,600円+税

Rを使って統計解析、グラフィックス作成、データ分析などを行う際に、頻繁に遭遇すると思われる約300の問題とその解決策を収録したレシピ集です。RとRStudioのインストール、言語仕様、基本操作などの基礎的なことから、高度なプログラミングテクニックやさまざまな回帰分析の種類とその使い方で、扱う内容は多岐にわたります。初心者にとっては、環境設定や文法、入出力などでつまづきやすいポイントを的確にフォロー。中級者以上にとっては日々の作業をより生産的、効率的にする「使える」レシピを多数用意しています。リファレンスとして手元に置いておきたい、Rユーザ必携の一冊です。



アート・オブ・Rプログラミング

Norman Matloff 著
大橋 真也 監訳
木下 哲也 訳

2012年9月発行 / 392頁
ISBN978-4-87311-579-5 / 定価: 本体3,200円+税

Rは統計分野では標準ツールとして使われている人気の高いオープンソースソフトウェアです。統計分野のみならず、金融、数学、物理、化学、天文、バイオ、薬学等の幅広い分野での利用をサポートする豊富なパッケージ群が用意されており、多くのユーザからの支持を集めています。本書はRの強力かつ柔軟なプログラミング能力に焦点を当て、Rスクリプトを書く上でのテクニック、コツ、注意点をわかりやすく解説します。また、他言語との連携、並列R、デバッグ、コードの高速化など他のR書籍にはなかった情報も提供します。プログラミング言語としてRを活用し、その威力を最大限発揮させる上で必携の一冊です。



Rパッケージ開発入門 —テスト、文書化、コード共有の手法を学ぶ

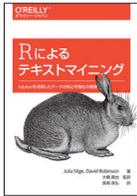
Hadley Wickham 著
瀬戸山 雅人、石井 弓美子、古島 敦 訳

2016年2月発行 / 232頁
ISBN978-4-87311-759-1 / 定価: 本体2,800円+税

ggplot2、plyr、tidyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られる「Rの神様」ハドリー・ウィッカムがRパッケージの作成方法を解説した書籍です。Rパッケージ作成を通じて、無駄のない開発や生産性の向上だけでなく、Rの哲学や作法など、Rプログラミングに関するさまざまなことを学ぶことができます。実際にパッケージ開発には関わらないような一般のユーザにとっても、再利用しやすく、保守しやすいスクリプトを書くことができ、効率的なRプログラミングが可能となります。さらに効率化を図りたいデータサイエンティスト、スキルを磨いて次のステップに進みたい開発者に最適の一冊です。



Data Science



Rによるテキストマイニング

—tidytextを活用したデータ分析と可視化の基礎

Julia Silge, David Robinson 著
大橋 真也 監訳
長尾 高弘 訳

2018年5月発行 / 228頁
ISBN978-4-87311-830-7 / 定価: 本体3,000円+税

「Rの神様」ハドリー・ウィッカムに「Rのデータ分析を変えた」と言わしめた革新的なパッケージ、tidytextの開発者たちによる、データ分析と可視化の基礎を学ぶことができるテキストマイニングの入門書です。取得した生データを、「整理データ原則」に基づいてtidytextで扱いやすい形に変換すると、簡単に既存のツールと組み合わせることができ、効果的にデータ分析や可視化を行うことができます。本書はその原則に基づき、tidytext、dplyr、gggraph、widyrパッケージ等を使って、ジェーン・オースティンの小説や古典、Twitter、ニュースサイト、NASAのメタデータなどを分析していきます。



Rグラフィックスクックブック 第2版

—ggplot2によるグラフ作成のレシピ集

Winston Chang 著
石井 弓美子、河内 崇、瀬戸山 雅人 訳

2019年11月発行 / 472頁
ISBN978-4-87311-892-5 / 定価: 本体3,600円+税

オープンソースの統計解析用のプログラミング言語、Rの強力な描画用パッケージggplot2を使ってさまざまなグラフを作成するためのレシピ集です。棒グラフや折れ線グラフ、散布図といった基本的なグラフから、複雑なグラフや地図の作成方法だけでなく、きめ細かいカスタマイズ方法、効果的な使い方、色の使い方の注意、さらには文書用データへの変換方法まで、グラフに関することはほとんど網羅しています。実際の「やりたこと」に応じた解決法を提示。描きたいグラフがすぐに描ける実用的な一冊です。



データサイエンスのための統計学入門 第2版

—予測、分類、統計モデリング、統計的機械学習とR/Pythonプログラミング

Peter Bruce, Andrew Bruce, Peter Gedeck 著
黒川 利明 訳
大橋 真也 技術監修

2020年11月発行 / 396頁
ISBN978-4-87311-926-7 / 定価: 本体3,200円+税

データサイエンスにおいて重要な統計学と機械学習に関する52の基本概念と関連用語について、簡潔な説明とその知識の背景となる最低限の数式、グラフ、RとPythonのコードを提示し、多面的なアプローチにより、深い理解を促します。データの分類、分析、モデル化、予測という一連のデータサイエンスのプロセスにおいて統計学の必要な項目と不必要な項目を明確にし、統計学の基本と実践的なデータサイエンス技法を効率よく学ぶことができます。データサイエンス分野における昨今のPython人気を反映し、第1版ではRのみの対応だったコードが、今回の改訂でPythonにも対応。コードはすべてGitHubからダウンロード可能です。



統計クイックリファレンス 第2版

Sarah Boslaugh 著
黒川 利明、木下 哲也、中山 智文、本藤 孝、樋口 匠 訳

2015年1月発行 / 628頁
ISBN978-4-87311-710-2 / 定価: 本体3,700円+税

本書は統計の基本概念から応用的手法まで、幅広い情報を網羅したリファレンスです。情報の時代の現代、膨大なデータを収集・分析・解釈・説明するための知識とテクニックが求められています。本書は、「統計的に考える」ことを念頭に、データをしっかりと理解し、データの誤用を避け、数字に惑わされないための考え方と知識、テクニックを身に付けられるよう執筆されています。複雑な専門用語に関してもよく整理されており、わかりやすく解説。後半では、ビジネス、医療、教育などのさまざまな専門に特化した部分にも触れて概略がわかるよう工夫されています。新しい情報も数多く盛り込み、時代に即した内容となっています。



Pythonからはじめる数学入門

Amit Saha 著
黒川 利明 訳

2016年5月発行 / 304頁
ISBN978-4-87311-768-3 / 定価: 本体2,800円+税

Pythonは書きやすく読みやすい、使うのが楽しいプログラミング言語です。本書では、学生や生徒、プログラミングの初心者か、数学の問題を具体的に楽しくPythonを用いて体験します。方程式の解を求めたり、統計や確率を計算したり、放物線運動をプロットしたり、フラクタル図形を描いたり、フィボナッチ数と黄金比の関係を探ったりします。同時に、matplotlibとSymPyの使い方も学びます。数学とプログラミングの両方の知識と技術を身につけることができる、まさに一石二鳥の一冊です。



Pythonではじめる数学の冒険

—プログラミングで図解する代数、幾何学、三角関数

Peter Farrell 著
鈴木 幸敏 訳

2020年11月発行 / 380頁
ISBN978-4-87311-930-4 / 定価: 本体3,000円+税

数学を8年間、コンピュータサイエンスを3年間教えたことのある著者が、自らの経験に基づき、これからの時代に必要な数学とプログラミングの能力を身につけてもらいたいと筆をとった意欲作。定義や命題から入る伝統的なアプローチではなく、プログラミングによる視覚的アプローチで直感的な理解を促します。数学の視点からプログラミングを眺め、また逆にプログラミングの視点から数学を眺めることで、それぞれの新たな魅力に気づかされるきっかけとなります。代数、幾何学、三角関数などの高校レベルの数学を使った数多くの例題を盛り込み、実際にProcessingでPythonプログラムを動かしながら、AI時代に求められる数学の能力を磨いていきます。



Python 計算機科学新教本

—新定番問題を解決する探索アルゴリズム、k平均法、ニューラルネットワーク

David Kopec 著
黒川 利明 訳

2019年6月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-881-9 / 定価: 本体3,000円+税

探索、制約充足、グラフといった、コンピュータサイエンスにおける定番問題だけでなく、機械学習や深層学習で使われるk平均クラスターリング、ニューラルネットワークに関する問題を通して、アルゴリズムの知識を深め、解決方法を学び、本物の問題解決能力とプログラミングスキルを身につけます。ハノイの塔、8クイーン問題、経路探索といったおなじみの例題だけでなく、線形探索や二分探索といった定番の探索アルゴリズムを使ってDNAを探し出したり、遺伝的アルゴリズムを使って覆面算を解く、敵対探索を使って三目並べを解くなど、ユニークな例題を通じて、コンピュータサイエンスの知識を広げます。Python 3.7対応。



問題解決のPythonプログラミング

—数学パズルで鍛えるアルゴリズム的思考

Srini Devasas 著
黒川 利明 訳

2018年9月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-851-2 / 定価: 本体2,800円+税

MITで20年にわたり教鞭を執る著者が、1、2年生を対象としたプログラミングの授業で実際に使っている教材をもとに執筆したものです。「楽しみながらアルゴリズム的思考とプログラミングスキルを鍛える」という意図に基づき、著者が選んだ21の数学パズルを解くことを通じて、論理的な思考と柔軟な発想力を身に付けることができます。掲載されているコードはすべてダウンロード可能。また、章末の練習問題で習熟度を確かめます。「閃きの瞬間」が訪れたときの喜びを体感し、プログラミング本来の楽しみを知ることができる一冊です。





エレガントな問題解決 —柔軟な発想を引き出すセンスと技

Paul Zeitz 著
山口文彦、松崎紀、三橋泉、松永多苗子、
伊知地宏 訳

2010年12月発行 / 452頁
ISBN978-4-87311-405-7 / 定価：本体3,200円＋税

どのように問題を捉え、解決すればよいのか——その取り組み方を示し、問題解決のセンスを養うとともに、その面白さ、楽しさ、美しさを伝えます。一見、どこから手をつけてよいかわからない難問も、著者の手にかかれば、視点を少し変えるだけで驚くほど簡単に、美しく解けてしまうのです。柔軟な発想で数学の問題を解くことを通じ、他の場面でも応用できるような問題解決能力が身に付きます。日常生活で起こる問題や仕事上の問題を解決する上でも、多くのヒントを与えてくれるエレガントな解法と柔軟なアイデアが満載です。



アルゴリズムパズル —プログラマのための数学パズル入門

Anany Levitin, Maria Levitin 著
黒川洋、松崎紀 訳

2014年4月発行 / 336頁
ISBN978-4-87311-669-3 / 定価：本体3,000円＋税

大学で計算機科学を教える著者が、「パズルを解くことで、アルゴリズム的思考を鍛える」というコンセプトに基づいて、古今東西150の「アルゴリズム的」な数学パズルを取録。優れたアルゴリズム設計戦略と分析テクニックを通して、アルゴリズム的思考と柔軟な発想を育てます。また、近年では、入社試験にパズル的な難問を出す企業も増えており、その対策としても役立つ一冊です。



行列プログラマー —Pythonプログラムで学ぶ線形代数

Philip N. Klein 著
松田晃一、弓林司、脇本佑紀、中田洋、
齋藤大吾 訳

2016年10月発行 / 688頁
ISBN978-4-87311-777-5 / 定価：本体5,400円＋税

本書では数学的概念を実装するプログラムで実際に問題を解決しながら、その応用を探求します。具体的には、図形変換、顔検出、画像圧縮、画像補正、ページランク、機械学習、暗号と秘密共有などの例を使い、ベクトルと行列、それらを動かすアルゴリズムについて学びます。対象は、プログラマーおよび具体計算を通して線形代数を学びたい学生。厳密な証明が目的ではないので数学に詳しくなくてもかまいません。Python 3プログラムを用いることで図やグラフからベクトルと線形変換を視覚的にとらえることができるため読者はイメージをつかみやすいでしょう。章末の問題を解くことで自分がその章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認できます。



バイオインフォマティクスデータスキル —オープンソースツールを使った ロバストで再現性のある研究

Vince Buffalo 著
片山俊明、川島秀一、鈴木治夫、山本泰智 監訳
酒匂寛、山村吉信 訳

2020年9月発行 / 560頁
ISBN978-4-87311-863-5 / 定価：本体4,400円＋税

バイオインフォマティクス（生命情報科学）とは、コンピュータによる情報解析の手法を生物学の問題に応用する学問のことを指します。本書は、基本的なプログラミングに関する知識を持ったバイオ研究者を対象に、「ロバストで再現性のある研究」のため、複雑で大規模な配列データから意味を抽出し、探索するための技術を解説します。データを処理する方法としてPython、R、Gitなどのオープンソースツールを用いるため、次世代のデータにも適用できます。近年、ニーズが高まりつつあるバイオ分野において不可欠なデータ処理技術のすべてがこの一冊に詰まっています。



インタフェースデザインのお約束 —優れたUXを実現するための101のルール

Will Grant 著
武倉広幸、武倉るみ 訳

2019年11月発行 / 256頁
ISBN978-4-87311-894-9 / 定価：本体2,200円＋税

デジタル製品のデザインに役立つ101の指針。製品のユーザビリティや性能を高める上で必須かつ基本のツボ、マスターすれば時間を節約し顧客満足度をアップできるテクニックが101のコンパクトなルールにまとめられています。メッセージが明確で説明もわかりやすいので短時間で気軽に読むことができます。101のルールは、タイポグラフィ、コントロール、カスタマージャーニー、各種要素の統一、UX全般に関わるプラクティスに分類されているのでリアレンス的に読むことも可能です。「よくある落とし穴」を巧みに回避し、自信をもってユーザーのために闘い、すばらしいユーザーエクスペリエンスを提供するプロへと成長させてくれる一冊です。



インタフェースデザインの心理学 —ウェブやアプリに新たな視点をもたらす 100の指針

Susan Weinschenk 著
武倉広幸、武倉るみ、阿部和也 訳

2012年7月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-557-3 / 定価：本体2,800円＋税

デザインは相手から反応を引き出すための大事な要素です。買ってほしい、読んでほしい、行動を取ってほしいなど、相手の反応を誘い出すためにデザインをします。人間の行動原理を理解していないデザインは相手を混乱させるだけで目的の結果を得ることができません。本書ではすべてのデザイナーが知るべき100の指針を実践例とともに紹介します。すべてが科学的な研究から導き出されたものです。これらの指針を理解してデザインすれば、人間の思考や行動、遊び方にマッチした直観的で人を引きつける製品——印刷物、ウェブサイト、アプリケーション、ゲーム——を作れるようになります。



続・インタフェースデザインの心理学 —ウェブやアプリに新たな視点をもたらす +100の指針

Susan Weinschenk 著
武倉広幸、武倉るみ、阿部和也 訳

2016年8月発行 / 320頁
ISBN978-4-87311-771-3 / 定価：本体2,800円＋税

ベストセラー書「インタフェースデザインの心理学」の続編。本書では、デザイナーが心に留めておくべき指針を、最新の研究で明らかになった事実とともに紹介します。「画面上の情報を読むのと本を読むのとでは読み方が違う」「読むというのは生得の能力ではない」「意識より無意識のほうがビッグデータの処理に長けている」「中心視の対象は周辺視野が決めている」「中高年の人々が科学技術を使いこなすのに手間取る理由は、記憶力が衰えたからではなく記憶力に自信がなくなったからである」「視力のない人は舌にカメラを接続すれば見える」……このほかにも94の指針を取録。驚くべき「新たな100の指針」をお楽しみください。





インタフェースデザインの実践教室

一優れたユーザビリティを実現する
アイデアとテクニック

Lukas Mathis 著
武倉 広幸、武倉 希み 訳

2013年4月発行 / 332頁
ISBN978-4-87311-608-2 / 定価: 本体3,000円+税

インタフェースデザインの実践的な解説書。使いやすいUIで優れたUXを提供するために必要な「リサーチ」「デザイン」「インプリメンテーション」という3つのフェーズを、初心者にもわかるように丁寧に解説します。本書でストーリーボードやペーパープロトタイプ、テキストの書き方、どのくらいリアルなデザインであるべきか、といったポイントを学び、調査・設計・実装・検証・改善というワークフローに沿ってデザインすれば、ユーザビリティは驚くほど向上します。



デザインの伝え方

一組織の合意を得るコミュニケーション術

Tom Greever 著
坂田 一倫 監訳
武倉 広幸、武倉 希み 訳

2016年9月発行 / 332頁
ISBN978-4-87311-779-9 / 定価: 本体2,800円+税

クライアントや上司、チームメンバーなどデザインを取り囲むステークホルダーにデザインの意図を正しく伝え、承認や合意を得ることは最適なUXを実現するうえで必須です。本書は、デザイナーが、デザイナー以外の人に、デザインに関わる様々な事柄を効果的に説明できるようにするための考え方やテクニックを紹介し、コミュニケーションの重要性、ステークホルダーの視点の理解や心情に寄り添う意味、デザインの狙いを明確にする作業、ニーズを聞き出すためのコツなどを詳しく説明します。デザインの有効性を裏付けるスキルを身に付け、組織としてベストなUXを実現したいと考える人、必携の一冊です。



デザイン・ボイスユーザー インターフェース

一音声で対話するサービスのためのデザイン原則

Cathy Pearl 著
川本 大功 監訳
高橋 信夫 訳

2018年12月発行 / 304頁
ISBN978-4-87311-858-1 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、音声による対話インターフェースであるVUIのデザインについて解説します。ユーザーの音声への確認やエラー時の対応などの基本的原則から、現在の音声認識テクノロジーや、より高度なユースとの対話、さらにユーザーテスト、実際に製品をリリースする際に必要になる情報などを取り上げます。本書は、VUIデザインに関する本邦初の本格的な解説書として、音声UXのスキルとテクノロジーに関心のある多くのデザイナー、エンジニア、新規事業担当者にとって注目の一冊です。



情報アーキテクチャ 第4版

一見つけやすく理解しやすい情報設計

Louis Rosenfeld, Peter Morville, Jorge Arango 著
篠原 稔和 監訳
岡 真由美 訳

2016年11月発行 / 540頁
ISBN978-4-87311-772-0 / 定価: 本体3,600円+税

本書は情報を取り巻く環境を分析し、情報を「見つけやすく」「理解しやすく」する「情報アーキテクチャ」の解説書です。情報アーキテクチャの課題や定義からスタートし、「組織化、ラベリング、ナビゲーション、検索システム、シソーラス・制限語彙・メタデータ」といった情報アーキテクチャを構成する要素、そして情報アーキテクチャのさらなる理解と実装の取り組みへと進むことで実践的に学ぶことができます。第4版となる本書では、新たにWebを広範なデジタル領域につながる「情報の入り口」として位置づけました。

行動を変えるデザイン

一心理学と行動経済学をプロダクトデザインに
活用する

Stephen Wendel 著
武山 直直 監訳
相島 雅樹、反中 望、松村 草也 訳

2020年6月発行 / 464頁
ISBN978-4-87311-914-4 / 定価: 本体3,400円+税

深津貴之氏推薦! 「行動経済学、データ分析、サービス設計のエッセンスが高度に統合された行動変容デザインの良書です」 本書は、行動経済学と心理学をもとに、人々の行動、日常習慣を変える「行動変容」を促すプロダクトをデザインするための書籍です。主にヘルスクエア(健康管理)、金融(資産管理)など、これまでITプロダクト(サービス、アプリなど)がなかなか使われてこなかった分野を対象に、ユーザーがやりたいと思っていたものの実行できなかった行動の実現を助けるプロダクトを作り出すための、実践的な視点や知識を提供します。



Running Lean

一実践リーンスタートアップ

アッシュ・マウリヤ 著
角 征典 訳
渡辺 千賀 解説
エリック・リース シリーズエディタ

2012年12月発行 / 278頁
ISBN978-4-87311-591-7 / 定価: 本体2,200円+税

成功したスタートアップの2/3が、当初のプランを途中で大幅に変更しています。成功の鍵は、最初のプランが優れていたからではなく、リソースを使い切る前にうまくいくプランを見つけたからです。Running Lean(ランニング・リーン)とは、リソースを使い切る前に最初のプランからうまくいくプランへと反復的に移行する体系的なプロセスです。本書では、顧客が必要とするMVPを構築する方法、構築・計測・学習ループを高速化する方法、製品/市場フィットを達成する方法などについて、リーンキャンパスや顧客インタビューの手法を使いながら具体的に解説します。



Lean Analytics

一スタートアップのためのデータ解析と活用法

アリスティア・クロー、ベンジャミン・ヨスコビッツ 著
角 征典 訳
林 千晶 解説
エリック・リース シリーズエディタ

2015年1月発行 / 400頁
ISBN978-4-87311-711-9 / 定価: 本体3,300円+税

本書は「リーンスタートアップ」が提唱する構築・計測・学習ループの「計測」にフォーカスしたものです。6つのビジネスモデルを例に挙げ、具体的なデータの裏付けをしながら、スタートアップが成長するための「計測すべき数値」について詳細に解説します。数字や指標が苦手な人も、企業家ではないビジネスマンも、スタートアップの第一人者が提唱する最重要指標(OMTM)やリーンアナリティクスのステージといった概念を使えば、本物の行動につながる「アナリティクス」が実現できます。



リーンブランディング

一リーンスタートアップによるブランド構築

ローラ・ブッシュ 著
堤 孝志、飯野 将人 監訳
児島 修 訳
エリック・リース シリーズエディタ

2016年8月発行 / 356頁
ISBN978-4-87311-769-0 / 定価: 本体3,000円+税

ブランドは大企業だけでなく、スタートアップでも重要です。新製品や新サービスについて顧客に意図を正しく認知させ、興味をもってもらうためにはブランドが不可欠です。事業をゼロからつくる時と同様に、ブランド作りでもリーン・スタートアップが役立ちます。本書では、実用最小限のブランドから構築・計測・学習ループを回してリーンにブランド構築し、「顧客との関係」を確実に成長させていく方法を事例を交えてわかりやすく解説します。





リーンエンタープライズ
 イノベーションを実現する創発的な組織づくり
 ジェズ・ハンブル、ジョアンヌ・モレスキー、
 バリー・オリリー 著
 角征典 監訳、笹井崇司 訳
 エリック・リース シリーズエディタ

2016年10月発行 / 384頁
 ISBN978-4-87311-774-4 / 定価：本体3,400円＋税

新規事業を生み出し、顧客にすばやく価値を届けるには、それを支援する体制が必要です。本書は、あらゆるムダを省き、継続的に仮説検証を繰り返しながら、プロダクトやサービスを構築する「リーンスタートアップ」の手法を既存の企業に適用するための方法を説明します。市場環境や顧客ニーズの変化に対応し、イノベーションを加速させ、組織文化、ガバナンス、財務管理を最適化し続けるハイパフォーマンス組織になるための原則とバターンを、さまざまな成功企業のケーススタディとともに詳述します。



リーン顧客開発
 「売れないリスク」を極小化する技術
 シンディ・アルバレス 著
 堤孝志、飯野将人 監訳
 児島修 訳
 エリック・リース シリーズエディタ

2015年4月発行 / 296頁
 ISBN978-4-87311-721-8 / 定価：本体2,600円＋税

「顧客が本当にほしがるもの」を理解していなければ「誰も買いたがらないものを開発してしまう」リスクが高まります。顧客開発は、仮説と検証を繰り返すことで顧客を理解し、適切なセグメントに向けた製品を迅速に開発する手法です。本書は顧客開発のプロセスにおいて「構築・計測・学習」のフィードバックループを実践するための書籍です。ターゲット顧客のプロフィールをマッピングする方法から、顧客の行動背景や課題を明確にするインタビューのコツまで、顧客開発を行うための手順を具体的に解説します。「リーンスタートアップ」を実践したい人、必読の一冊です。



コネクト
 一企業と顧客が相互接続された未来の働き方

Dave Gray, Thomas Vander Wal 著
 野村恭彦 監訳
 牧野聡 訳

2013年7月発行 / 318頁
 ISBN978-4-87311-619-8 / 定価：本体2,200円＋税

顧客は企業よりも速いスピードで、革命的な技術に適応を続けています。つながり合う世界の中で、つながり合う顧客に対応するには、つながり合う会社になる 必要があります。コネクト型企業では、権限を与えられた「ポッド」と呼ばれる小さなチームがそれぞれ共通の目的を自発的に追求、学習して顧客に対応します。本書はコネクト型企業の原理を読者の企業に適用し、変化を続けるグローバルな市場で生き残るための方法を示します。付録「フューチャーセッション-コネクト型企業のイノベーション創出手法」を取録。



トラクション
 スタートアップが顧客をつかむ19のチャネル

ガブリエル・ワインバーグ、ジャスティン・マアーズ 著
 田祐一郎 訳

2015年5月発行 / 272頁
 ISBN978-4-87311-722-5 / 定価：本体2,200円＋税

市場に出せる製品やサービスを持っていかかわらず、失敗に終わってしまったスタートアップ企業。彼らに足りなかったのは「トラクション」です。トラクションは「地面を掘むことで生み出される推進力」を意味します。つまり、トラクションが足りないということは、推進力を得るために十分な顧客を掴んでいないということです。本書は、著者はじめとするスタートアップを成功させた創業者やCEOなどが持つ豊富な経験を織り交ぜて、トラクションを獲得するためのフレームワークと19のチャネルを紹介します。



Lean UX 第2巻
 アジャイルなチームによるプロダクト開発

ジェフ・ゴースルフ、ジョシュ・セイデン 著
 坂田一倫 監訳
 児島修 訳
 エリック・リース シリーズエディタ

2017年7月発行 / 256頁
 ISBN978-4-87311-805-5 / 定価：本体2,500円＋税

本書は、Lean UX のプロセス、MVPやプロトタイプを使った仮説の検証、さらにユーザーからのフィードバックを効率的に得る方法など Lean UX の全体を解説します。今回の改訂では企業の導入事例も紹介しており、より実践的に手法を学ぶことができます。チームや開発のアジリティ（柔軟性や俊敏性、課題への対応力）を保ちつつも、プロダクト開発のライフサイクルにおけるユーザーニーズにも応えるという課題を持つすべての人、必携の一冊です。



UX 戦略
 ユーザー体験から考えるプロダクト作り

Jaime Levy 著
 安藤幸央 監訳
 長尾高弘 訳

2016年5月発行 / 388頁
 ISBN978-4-87311-754-6 / 定価：本体3,000円＋税

本書は企業戦略としてユーザー体験の価値向上を取り入れ、プロダクトを成功へと導く「UX 戦略」についての解説書です。UX 戦略の考え方にもつき潜在的顧客、競合他社製品、バリュープロポジション（提供価値の創造）といった要素の分析や評価を行い、革新的ユーザー体験を持つプロダクトを作り出す手法について、著者の豊富な経験から実例を使って解説します。成功するプロダクトを作るための具体的な手法の解説や、4名のUX 戦略家たちの至高のメッセージが盛り込まれた一冊です。



ユーザーストーリーマッピング

Jeff Patton 著
 川口恭伸 監訳
 長尾高弘 訳

2015年7月発行 / 368頁
 ISBN978-4-87311-732-4 / 定価：本体3,000円＋税

本書はユーザーストーリーマッピングの作者、ジェフ・パットンが自ら開発した手法について書き下ろした書籍です。ストーリーマッピングの概要、優れたストーリーマッピングを作るためのコンセプトから、ユーザーストーリーを完全に理解する方法、ストーリーのライフサイクルの認識、イテレーションやライフサイクルごとにストーリーを使う方法まで、手法全体を包括的に解説します。製品開発、UX デザイン、業務要件定義の現場で、関係者が共通理解を持ち、使いやすく、実現可能なサービスや商品を作りたいと考えているすべての人、必携の一冊です。



デザインスプリント
 プロダクトを成功に導く短期集中実践ガイド

Richard Banfield, C. Todd Lombardo, Trace Wax 著
 安藤幸央、佐藤伸哉 監訳、牧野聡 訳

2016年11月発行 / 276頁
 ISBN978-4-87311-780-5
 定価：本体3,000円＋税

本書はGV (旧 Google Ventures) および Google で提唱しているデザイン思考「デザインスプリント」の概念とその手順を実践的に解説。デザインスプリントではプロダクトやサービスのアイデアを短時間で作り上げ、ユーザーに示して評価してもらい、アイデア創出からプロトタイプ、ユーザーテストと評価までをわずか5日間で完了させるためのプロセスが定められています。本書では組織でデザインスプリントを実践するために必要な事例を紹介し、多くのリソースを投入する前にプロダクトやサービスのアイデアを検討し、チームメンバー、ステークホルダー、そしてユーザーを巻き込みながら短期間でより良いユーザー体験を作り上げる方法を伝授します。





マッピングエクスペリエンス

—カスタマージャーニー、サービスブループリント、その他ダイアグラムから価値を創る

James Kalbach 著、武倉 広幸、武倉 るみ 訳

2018年1月発行 / 370頁
ISBN978-4-87311-800-0
定価：本体3,600円＋税

顧客は様々な体験を判断材料として製品やサービスを選びますが、一貫性がなく、場当たり的な対応は顧客体験を損う恐れがあります。それを選げるには組織内の部門間で連携が取れている必要があり、マップなどのダイアグラムが役に立ちます。本書はマップを作ることで顧客体験上の課題を可視化し、部門間の連携を促進させる方法を解説します。タッチポイントを通じてユーザー体験とビジネスプロセスを結びつけるマッピングについて解説する本書は、製品やサービスのプランニング、デザイン、開発に関わるすべての人に必携の一冊です。



プロダクトマネジement

—ビルドトラップを避け顧客に価値を届ける

Melissa Perri 著
吉羽 龍太郎 訳

2020年10月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-925-0 / 定価：本体2,400円＋税

本書は、顧客に価値を届けるプロダクトを作り出すプロダクトマネジementについて学ぶ本です。プロダクトマネジementを理解することで、企業がビジネス目標を達成しながら、顧客の課題を解決する方法を解説します。はじめにプロダクトマネージャーの役割と責任を定義し、優れた意思決定を促す戦略の立て方を紹介します。実験と最適化によって作るべきプロダクトを決めるプロセスを解説し、最後にプロダクト主導の組織を支えるための文化や方針を紹介します。ビルドトラップを避け、顧客の課題にフォーカスするプロダクトマネジementの原則を解説するの本書は、規模の大小を問わずすべてのプロダクトチーム、マネージャー、プログラマー、アーキテクト、デザイナー、マーケターに必携の一冊です。



ハイパフォーマンスWebサイト

—高速サイトを実現する14のルール

Steve Souders 著
武倉 広幸、福地 太郎、武倉 るみ 訳

2008年4月発行 / 184頁
ISBN978-4-87311-361-6 / 定価：本体1,800円＋税

米Yahoo!のパフォーマンス担当責任者が導き出した「高速サイトを実現する14のルール」を実例とともに紹介します。サイトの高速化と聞くと、サーバ負分散などバックエンドで実施する大掛かりなパフォーマンスチューニングを思い浮かべますが、じつは待ち時間の80%はフロントエンドの処理に費やされています。ここで紹介する明解なルールに従いさえすれば、この時間を大幅に削減できるのです。本書では、ブラウザとサーバの通信の仕組みからわかりやすく解説し、14のルールに従うことでなぜ高速化できるのかを論理的に説明しています。



Real World HTTP 第2版

—歴史とコードに学ぶインターネットとウェブ技術

渋川 よしき 著

2020年4月発行 / 496頁
ISBN978-4-87311-903-8 / 定価：本体3,600円＋税

本書はHTTPに関する技術的な内容を一冊にまとめることを目的とした書籍です。HTTPが進化する道筋をたどりながら、ブラウザが内部で行っていること、サーバとのやりとりの内容などについて、プロトコルの実例や実際の使用例などを交えながら紹介しています。GoやJavaScriptによるコード例によって、単純なHTTPアクセス、フォームの送信、キャッシュやクッキーのコントロール、Keep-Alive、SSL/TLS、プロトコルアップグレード、サーバプッシュ、Server-Sent Events、WebSocketなどの動作を理解します。



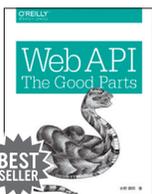
ハイパフォーマンスブラウザネットワーキング

—ネットワークアプリケーションのためのパフォーマンス最適化

Ilya Grigorik 著
和田 祐一郎 / 株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年5月発行 / 380頁
ISBN978-4-87311-676-1 / 定価：本体4,000円＋税

現代のアプリケーションエンジニアは、UIやデータ処理、開発言語、プラットフォームの仕様や癖だけでなく、サーバやネットワークについても、上から下まで、表から裏まで広く知ることを求められます。本書は「ブラウザ」に関連し、インターネットで使用されるさまざまなネットワーク技術をまとめたものです。HTTP/2.0やWebRTCなどの最新技術、WebSocketやXMLHttpRequestなどのブラウザAPI、そしてそれらの土台となるTCPやUDPやトランスポート層についてまでを幅広くカバーします。また改善前後の性能・速さを可能な限り具体化し、それぞれの場面においてのパフォーマンス改善幅を示します。

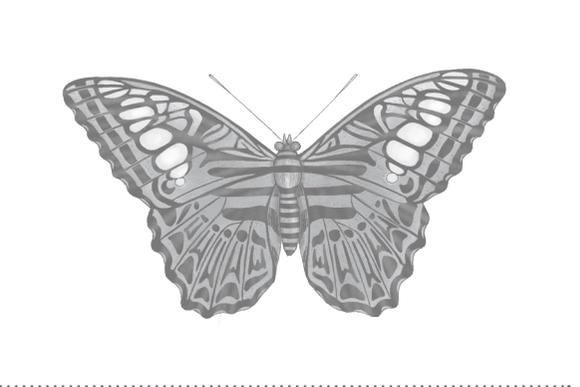


Web API: The Good Parts

水野 貴明 著

2014年11月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-686-0 / 定価：本体2,200円＋税

Web APIの設計、開発、運用についての解説書。APIは設計次第で使いづらいものになってしまうだけでなく公開後の保守運用も難しくなってしまいます。そのためAPIを美しく設計することはとても重要です。本書ではAPIをどのように設計し運用すればより効果的なのか、ありがちな罠や落とし穴を避けるにはどういう点に気をつけなければならないのかを明らかにします。ターゲットは、URIにアクセスするとXMLやJSONなどのデータが返ってくるシンプルなタイプ——XML over HTTP方式やJSON over HTTP方式——のAPIです。読者は、Web API設計の考え方と手法を知ることができます。





RESTful Web サービス

Leonard Richardson, Sam Ruby 著
山本陽平 監訳
株式会社クイープ 訳

2007年12月発行 / 480頁
ISBN978-4-87311-353-1 / 定価: 本体3,800円+税

本書は、RESTについて解説する初めての本格的な書籍です。RESTfulなアーキテクチャの概念やサービスの特徴について、またRESTful Webサービスを設計するための基本的なルールであるリソース指向アーキテクチャについて解説します。現実のRESTfulなサービス、AmazonのS3、AtomPub、地図アプリケーションなどを例に挙げ、さらに、del.icio.usのAPIなど、RESTの制約を満たしていないものの、よく知られたサービスを取り上げ、それらをRESTfulに再設計する方法も紹介しています。RESTの概念から実装まで深い知識が得られます。



初めてのGraphQL

—Webサービスを作って学ぶ新世代API

Eve Porcello, Alex Banks 著
尾崎沙耶、あんどやすし 訳

2019年11月発行 / 256頁
ISBN978-4-87311-893-2 / 定価: 本体2,600円+税

今日では多くのWebサービスがRESTアーキテクチャスタイルで実装されています。RESTは2000年にフィールドイングの論文で提唱された後に爆発的に普及し洗練されてきました。一方で、本書で紹介するGraphQLは2015年にFacebookによって公開されたRESTとは異なるアプローチのアーキテクチャです。GraphQLの最大の特徴はクエリ言語を用いてデータを操作する点です。クエリ言語の表現力の高さによりクライアントは本当に必要なクエリを送ることができず。本書ではGraphQLの概要とGraphQLを用いたWebサービスの開発方法を実装例に沿って紹介します。認証やファイルアップロードといった実践的なトピックまで踏み込んだGraphQLの実用的な入門書です。



初めての自動テスト

—Webシステムのための自動テスト基礎

Jonathan Rasmusson 著
玉川紘子 訳

2017年9月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-816-1 / 定価: 本体2,800円+税

Webシステムの自動テストを始めたい方を対象に、自動テストの考え方やフレームワークを解説する書籍です。テストのピラミッドやユーザーインターフェーステストの概念など、基礎的な事柄から、レガシーシステムへのUIテストの追加、RESTfulなWebサービスのテスト、ブラウザ上のJavaScriptの挙動をユニットテストでテストする方法など、実践的な事柄までを豊富なイラストとサンプルを使ってわかりやすく解説します。さらにテストファーストやモックの活用方法、テスターに向けた自動テストのためのプログラミング基礎知識なども詳述。自動テストを書くためのノウハウを網羅した本書は、自動テストをマスターしたいエンジニア必携の一冊です。



実践 Appium

Manoj Hans 著
太田健一郎 監訳
児島修 訳

2016年11月発行 / 204頁
ISBN978-4-87311-784-3 / 定価: 本体2,400円+税

Appiumは、Seleniumをベースにした、マルチプラットフォームかつネイティブ、ハイブリッド、モバイルWebをまとめて一つのツールで対応できるモバイル向けGUIテストツールです。Appiumを使い始めるための準備やインストールから、Appium GUIについて、Appiumがサポートする各種モバイルアプリ向けのスクリーンショットの書き方、実機上でのモバイルアプリのテストの仕方、さらにAppiumクライアントライブラリやモバイルジェスチャまでを解説します。モバイルアプリケーションテストの自動化に関心のあるエンジニア、および開発者必携の一冊です。



Selenium デザインパターン & ベストプラクティス

Dima Kovalenko 著
玉川 紘子、太田 健一郎 監訳
笹井 崇司 訳

2015年9月発行 / 256頁
ISBN978-4-87311-742-3 / 定価: 本体3,000円+税

本書はSelenium WebDriverを使ったテストの構築方法やデザインパターン、メンテナン性に焦点を当てた書籍です。テスト時の取り入れるべき事柄や避けるべき事柄をパターン化してわかりやすく解説。テストをリファクタリングする方法、自動テストプロジェクトにおけるSpaghettiパターン、テストデータについて、テストを安定させるコツ、さらにテストスイートを成長させるヒントなど、テスト自動化設計におけるポイントを幅広く紹介します。ベストプラクティスだけでなく、アンチパターンも紹介しているため、失敗の原因を知り、適切な設計パターンを適用することができるようになります。



実践 Selenium WebDriver

Satya Avsarala 著
Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2014年9月発行 / 264頁
ISBN978-4-87311-695-2 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、Seleniumの導入と構成の仕方、テストの書き方について、包括的に解説する書籍です。IE、Firefox、Chrome、Safariなどのブラウザに対応するWebDriverの機能から、iOSとAndroidアプリケーションのテスト、さらにUIテストツールのPageObjectパターンまで、サンプルコードを使って具体的に説明します。日本語版では玉川紘子氏による「CI(継続的インテグレーション) ツールの活用」を付録として追加。WebアプリケーションのUIテストを自動化したい技術者必携の一冊です。



マスタリング Nginx

Dimitri Aivaliotis 著
高橋 基信 訳

2013年10月発行 / 244頁
ISBN978-4-87311-645-7 / 定価: 本体3,000円+税

NginxはC10K問題を解決するために開発された、高速かつ高性能なオープンソースのWebサーバです。本書はNginxの全体像を機能ごとに解説した徹底ガイドです。中級以上のシステムアドミニストレータおよびシステムエンジニアを対象に、豊富な設定例、ベストプラクティス、ディレクティブのリファレンス、トラブルシューティングを示しながらNginxの細部に迫ります。Nginxのさまざまな機能が網羅的に解説されているので、特定のニーズに対応する環境の構築やホスティング設定など直面している課題の解決に本書が必ず役に立つでしょう。



サーバーレスシングルページアプリケーション

—S3、AWS Lambda、API Gateway、DynamoDB、Cognitoで構築するスケーラブルなWebサービス

Ben Rady 著、吉田 真吾 監訳、笹井 崇司 訳

2017年6月発行 / 232頁
ISBN978-4-87311-806-2 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、実際に動くアプリケーションを作りながら、サーバーレスアーキテクチャの特徴について学びます。S3でアプリケーションをすばやくデプロイする方法、CognitoでGoogleやFacebookなどのIDプロバイダと接続しユーザーIDを管理する方法、DynamoDBでブラウザから直接ユーザーデータを読み書きし、API GatewayとAWS Lambdaでカスタマイズしたマイクロサービスを構築する方法などについて豊富なサンプルコードを使って解説します。一レスアプローチのシングルページアプリケーションを設計、コーディング、テストして、再び設計にフィードバックする一連の流れを実践的に学べる本書はエンジニア必携の一冊です。



HTML・JavaScript・PHP



SVG エッセンシャルズ 第2版

J. David Eisenberg, Amelia Bellamy-Royds 著
原隆文 訳

2017年5月発行 / 432頁
ISBN978-4-87311-797-3 / 定価: 本体3,600円+税

SVGは2001年にW3C勧告として公開されたXMLベースの画像フォーマットです。ベクターグラフィックスなので拡大縮小、変形しても美しさが損なわれません。本書では簡潔なサンプルを数多く使い、基本的な図形の作成、アニメーションや複雑なグラフィックスの作成、さらにはスクリプトによる制御など、SVGの基礎から応用までをわかりやすく解説します。スマートフォンのSVG対応も進み、今後はさらに利用が膨らむであろうこのレガシーで今とても熱いフォーマットの基本を本書でマスターしましょう。



CSS シークレット —47のテクニックでCSSを自在に操る

Lea Verou 著
牧野聡 訳

2016年7月発行 / 384頁
ISBN978-4-87311-766-9 / 定価: 本体3,400円+税

本書では、デザインに焦点を当てるのではなく、「いかに問題を解決するか」がコードで示されます。視覚効果、ページ構造、ユーザーエクスペリエンスといった8つのカテゴリから47の項目を挙げ、日々直面する現実的な問題をコーディングで解決していくテクニックを学ぶことができます。解決策を発見するまでのプロセスを理解することが課題解決までの近道であるという考えのもと、背景にある考え方もひもといて解説。すでにCSSを使っている中・上級のCSS開発者を対象とした本書は、CSSで実現できることを広げてくれる一冊です。



JavaScript 第6版

David Flanagan 著
村上列 訳

2012年8月発行 / 840頁
ISBN978-4-87311-573-3 / 定価: 本体4,200円+税

JavaScript言語仕様のバイブルとの評価も高く、「サイ本」の愛称で多くの読者に親しまれている定番解説書です。ECMAScript 5とHTML5をカバーし、新たにサーバサイドJavaScript、jQueryライブラリ、HTML5 APIの記述が追加されました。今回の改訂では、全章を刷新し、最新のプログラミングスタイルやベストプラクティスをとり入れています。JavaScriptを極めたいプログラマ必携の一冊です。



初めてのJavaScript 第3版 —ES2015以降の最新ウェブ開発

Ethan Brown 著
武舎 広幸、武舎 希み 訳

2017年1月発行 / 452頁
ISBN978-4-87311-783-6 / 定価: 本体3,200円+税

ECMAScript 2015 (ES2015) の入門書。シンプルな例題を多用しブラウザやnodeコマンドで試しながら新しいJavaScriptを楽しく学びます。本書を読めば、letやconstによる宣言とスコープ、関数の基本と高度な使い方、オブジェクトとオブジェクト指向プログラミング、イテレータやジェネレータやプロキシといったES2015の新機能、非同期プログラミング、クライアントサイドのDOMやjQuery、サーバーサイドのNode.jsなど、JavaScriptの最新バージョンを使った開発に関する総合的な知識をバランスよく得られます。日本語版では、ES2016およびES2017の新機能の紹介も加えました。



ハンズオン JavaScript

あんどうやすし 著

2020年11月発行 / 740頁
ISBN978-4-87311-922-9 / 定価: 本体3,600円+税

JavaScriptの入門書。対象読者は、完全なプログラミング初心者からプログラミングの初級者です。また中級以上の方のクライアントサイドJavaScriptの知識の更新にも利用できます。本書ではChrome DevToolsのコンソールにコマンドを入力してその動作を確認しながら、JavaScriptの基本や多種多様なWeb APIをひとつひとつハンズオン形式で学びます。また、コードの背景にある設計思想や、プログラムの挙動のしくみについてもじっくり掘り下げます。本書のゴールは、読者がJavaScriptの全体像を掴み、業務の内容や興味に応じて必要な知識を自分自身で探求できるようになることです。



開眼! JavaScript 一言語仕様から学ぶJavaScriptの本質

Cody Lindley 著
和田 祐一郎 訳

2013年6月発行 / 196頁
ISBN978-4-87311-621-1 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、JavaScriptの言語的特性で知っておくべきポイントをまとめた書籍です。JavaScriptの「オブジェクト」の理解を中心に据えて、JavaScriptをひと通り経験した人が陥りがちな落とし穴であるthis、プロトタイプチェーン(継承)、スコープチェーンなどを、サンプルを使って解説します。ライブラリは使っていないが言語仕様にはあまり馴染みのない開発者や、JavaScriptのクセを把握したいエンジニアが、短い時間でJavaScriptの特性についての理解を深めるのに最適です。「どのように」、「なぜ」動作するのかを知ることで、JavaScriptを心から理解する「目覚め」を体験してください。



オブジェクト指向 JavaScriptの原則

Nicholas C. Zakas 著
和田 祐一郎 訳

2014年6月発行 / 200頁
ISBN978-4-87311-681-5 / 定価: 本体2,400円+税

本書はJavaScriptが持つオブジェクト指向的な言語特性や、その特性を強力にサポートするECMAScript 5の機能を紹介し、それらの特性や機能を活かすプログラミングの方法、考え方、パターンについて、深くしかし簡潔に解説する書籍です。本書を通じて、C++やJavaなど「クラスベースのオブジェクト指向言語」に慣れたプログラマはJavaScript特有のクラスを持たないオブジェクト指向プログラミングの世界への知識を得ることができ、JavaScriptプログラマはJavaScriptのオブジェクトに関する理解をさらに深めることができるでしょう。



JavaScript: The Good Parts —「良いパーツ」によるベストプラクティス

Douglas Crockford 著
水野 貴明 訳

2008年12月発行 / 198頁
ISBN978-4-87311-391-3 / 定価: 本体1,800円+税

本書は、JavaScript言語の「良いパーツ」に注目し、良質なコードを書くためのポイントを示唆する書籍です。「良いパーツ」を通してJavaScriptを再評価することで、見落とされていたJavaScript言語の本質が見えてきます。コードを読みながら、JavaScriptの本質を理解、吸収できる本書は、読者のJavaScriptプログラミングスキルをプロフェッショナルレベルに引き上げる大きな助けとなるでしょう。



JavaScript パターン —優れたアプリケーションのための作法

Stoyan Stefanov 著
豊福剛 訳

2011年2月発行 / 244頁
ISBN978-4-87311-488-0 / 定価: 本体2,800円+税

本書は、JavaScriptを一通りマスターした中上級者がさらに上を目指すための、高度かつ有用なテクニックを盛り込んだ一冊です。開発の現場で役立つサンプルコードや多数のコーディング・パターン、JavaScriptの機能を最大限に引き出すノウハウを紹介しながら、JavaScriptでアプリケーションを開発するための最良のアプローチを紹介します。Yahoo!のエンジニアとして数々の有用なアプリケーションの開発に携わってきた著者がJavaScriptを200%使いこなすための秘伝を伝授します。



プログラミング TypeScript —スケールするJavaScriptアプリケーション開発

Boris Cherny 著
今村 謙士 監訳
原 隆文 訳

2020年3月発行 / 376頁
ISBN978-4-87311-904-5 / 定価: 本体3,400円+税

プログラミング言語TypeScriptの解説書。TypeScriptの型に関する基礎的な内容からその応用、エラー処理の手法、非同期プログラミング、各種フレームワークの利用法、既存のJavaScriptプロジェクトのTypeScript移行の方法まで、言語全般を総合的に解説します。本書全体を通じて、TypeScriptの洗練された型システムを最大限活用するために、コードをどのように記述すべきか、なぜそうすべきかを学べます。



入門 React —コンポーネントベースのWebフロントエンド開発

Frankie Bagnardi, Jonathan Beebe, Richard Feldman,
Tom Hallett, Simon Hojberg, Karl Mikkelsen 著
宮崎空 訳

2015年4月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-719-5 / 定価: 本体2,600円+税

サンプルアプリケーションを用いてReact.jsのすべての側面を解説します。「第I部 基礎」でReactコンポーネントの作成と合成を学び、Reactの基本的な使い方理解します。「第II部 応用」ではワンランク上のコンポーネント作成について学びます。「第III部 ツール」ではReactと共に使用して堅牢なアプリケーションを実装するためのツールについて学びます。最後の「第IV部 実践」では大規模なアプリケーション開発に必要な知識やWeb以外のユースケースについて解説します。日本語翻訳版では「Reactの開発環境の構築手順」と「APIリファレンス」を巻末付録として収録。



React ビギナーズガイド —コンポーネントベースのフロントエンド開発入門

Stoyan Stefanov 著
牧野 聡 訳

2017年3月発行 / 248頁
ISBN978-4-87311-788-1 / 定価: 本体2,500円+税

Reactでは小さくて管理が容易なコンポーネントを組み合わせて、大きくて強力なアプリケーションを作成できます。本書の前半は入門編で、簡単なサンプルを使いながらReactの基本やJSXについて学びます。後半は、実際のアプリケーション開発に必要なものや開発を助けてくれるツールについての解説です。具体的には、JavaScriptのパッケージングツール (Browserify)、ユニットテスト (Jest)、構文チェック (ESLint)、型チェック (Flow)、データフローの最適化 (Flux)、イミュータブルなデータ (immutable ライブラリ) などを取り上げます。対象読者は、ES2015 (ES6) の基本をマスターしているフロントエンド開発者。

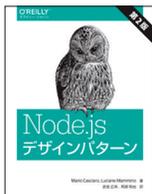


ハンズオン Node.js

今村 謙士 著

2020年11月発行 / 536頁
ISBN978-4-87311-923-6 / 定価: 本体3,700円+税

Node.jsの入門書。対象読者は、フロントエンド開発の知識はあってもサーバーサイド開発は知らないエンジニアや他言語の経験はあってもNode.jsは触ったことがないプログラマー。本書ではターミナルのプロンプトにコマンドを入力してその反応を確認したり、簡単なスクリプトをNode.js環境で実行したりしながら、Node.jsプログラミングの基本からWebアプリケーションの開発、テスト、デプロイまでをハンズオン形式で学びます。また、コードの背景にある設計思想や、プログラムの挙動のしくみについてもじっくり掘り下げます。本書のゴールは、読者がNode.jsの全体像を掴み、業務レベルでのアプリケーション開発に対応可能な知識を身につけることです。

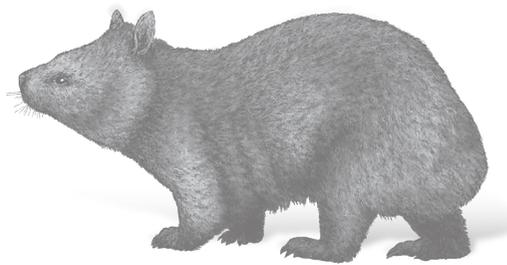


Node.js デザインパターン 第2版

Mario Casciaro, Luciano Mammino 著
武倉 広幸、阿部 和也 訳

2019年5月発行 / 464頁
ISBN978-4-87311-873-4 / 定価: 本体4,200円+税

Node/JavaScriptアプリの設計技法を、実際に手を動かしながら学ぶハンズオン形式の解説書。本書では最初に、JavaScriptの大きな特徴でありながら多くの開発者にとって馴染みの薄い非同期処理 (コールバックを用いた処理) についてその仕組みを詳しく説明するとともに主なデザインパターンを説明し、Node.jsの基礎を押さえます。次に、ストリームや一般的なデザインパターンのNode.jsでの実装、Node.js専用のデザインパターンといった事柄を解説します。最後に、ユニバーサルJavaScript、スケーラビリティ、Node.jsを使ったエンタープライズアプリの開発といったより高度なトピックを扱います。バージョン11対応。



HTML・JavaScript・PHP

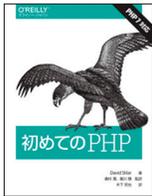


Nodeクックブック

David Mark Clements 著
和田 祐一郎 訳

2013年2月発行 / 380頁
ISBN978-4-87311-606-8 / 定価: 本体3,400円+税

本書は、Node.jsを使つての簡単なWebサーバの構築にはじまり、Webアプリケーションやコマンドラインアプリケーションの構築、そして自作Nodeモジュールの開発までをスムーズに学習できるように構成しています。MySQLやMongoDB、CouchDB、Redisといった各種データベースとのインタフェースや、WebSocketの組み込み方、SMTPなどのプロトコルとのインタフェースといった基本的な事項を学びます。さらにデータストリームの処理方法やセキュリティを考慮した実装、そして開発したアプリケーションを本番環境で動作させるまでのさまざまなレシピを掲載しています。



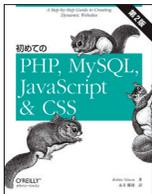
初めてのPHP

David Sklar 著
桑村 潤、廣川 類 監訳
木下 哲也 訳

2017年3月発行 / 364頁
ISBN978-4-87311-793-5 / 定価: 本体3,000円+税

10年ぶりにメジャーバージョンアップされ、大幅な高速化やメモリ使用量の低減など、大きく性能が向上したPHP 7に対応したロングセラーの入門書の改訂版です。魅力的でインタラクティブなWebサイトの構築に欠かせないPHP言語について、基礎からいぬいに解説し、実際にサンプルプログラムを試しながらWebアプリケーションを作成する過程を通じて、一步一步着実にPHPの知識と実践テクニックを自分のものにすることが可能です。PHPの基礎的な文法や書き方だけでなく、実用的な視点からの情報も幅広く解説しています。

■PHP技術者認定機構 / PHP技術者認定初級試験公式テキスト



初めてのPHP、MySQL、JavaScript & CSS 第2版

Robin Nixon 著
永井 勝則 訳

2013年8月発行 / 604頁
ISBN978-4-87311-633-4 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、PHPとMySQLという定番の組み合わせに、JavaScriptとCSSの必須知識を加えて解説するウェブ開発者やデザイナーのための入門書です。PHP言語の基礎とMySQLデータベースシステムの解説を経て、PHPとMySQLを組み合わせて動的なウェブページを作成。さらに、クッキーやセッションの扱い方、高いレベルでセキュリティを維持する方法など、PHPとMySQLの開発の核心となる実用的なトピックにも取り組みます。CSSは基礎から実用的な用途までを解説します。プログラミングについての実践的なテクニックやヒントなども随所に数多く含まれるウェブ開発者のための決定版入門書です。



詳解WordPress

プライム・ストラテジー株式会社 著

2015年4月発行 / 204頁
ISBN978-4-87311-678-5 / 定価: 本体2,600円+税

WordPressはブログ作成/コンテンツ管理システムとして不動の人気を誇り、多くのWeb開発の現場で使われています。WordPressを利用した優れたWebシステムを効率良く開発するためには、WordPressの仕組みをよく理解することが必須であり、また近道です。本書はWordPressの構造と原理・原則を体系的に解説しています。WordPress全体をしっかりと理解することで、開発に必要な基礎知識が身につくだけでなく、WordPressの能力を最大限引き出すような開発が可能となります。また生産性の向上にもつながるでしょう。



初めてのThree.js 第2版 —WebGLのためのJavaScript 3Dライブラリ

Jos Dirksen 著
あんどうやすし 訳

2016年7月発行 / 416頁
ISBN978-4-87311-770-6 / 定価: 本体4,000円+税

JavaScript 3DライブラリThree.jsの解説書。実用的なサンプルを例示しながら、Three.jsによるウェブ3Dコンテンツ作成のすべての側面を解説します。対象読者は、初級から中級のウェブ開発者。JavaScriptとHTMLの基礎知識があれば数学やWebGLに詳しくなくてもかまいません。本書では、光源や影、マテリアル、ジオメトリ、パーティクルなど3Dシーンの作成に必須の基本的な内容から、カスタムシェーダーや物理エンジン、立体音響の利用といった応用的な内容までをわかりやすく丁寧に解説します。日本語版では、モバイルVRアプリの開発と、MikuMiku Danceモデルデータをブラウザ上で扱う方法についての解説を巻末録として収録。



プログラミングPHP 第3版

Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf 著
高木 正弘 訳

2014年3月発行 / 416頁
ISBN978-4-87311-668-6 / 定価: 本体3,800円+税

ウェブアプリケーション開発の定番言語であるPHP言語を、言語仕様から実用的なプログラミングテクニックまで詳細に解説しています。PHP言語のコア機能である、強力な文字列処理や配列処理、改善されたオブジェクト指向プログラミングのサポートなどはもちろん、拡張モジュールと組み合わせでデータベースを使用したり、グラフを描画したり、XMLファイルを解析したりなど、実践的なテクニックも網羅しています。PHP言語を扱うすべてのユーザーのための本格的解説書です。

■PHP技術者認定機構 / PHP技術者認定上級試験公式テキスト



Technical Essays・Others



人工知能のアーキテクトたち —AIを築き上げた人々が語るその真実

Martin Ford 著
松尾豊 監訳
水原文 訳

2020年8月発行 / 680頁
ISBN978-4-87311-912-0 / 定価：本体3,200円＋税

AIの最前線に立ち続けている23人の研究者、起業家へのインタビュー集です。聞き手は「テクノロジーが雇用の75%を奪う」などの著書を持つマーティン・フォード。対象は、ジェフリー・ヒントン、ヨシュア・ベンジオ、ヤン・ルカ、デミス・ハサビス、ジェフリー・ディーナ、フェイフェイ・リ、アンドリュー・エン、ニック・ポストロム、レイ・カーツウェルなど、いずれもこの分野の中心人物です。議論の内容は、深層学習の成果、人間レベルのAIの実現の可能性、中国の存在、さらに雇用に与える影響やユニバーサルベーシックインカムにいたるまで幅広く、これらについての異なる立場からの見解を知ること、AIの過去、現在、そして未来を、多面的に、より深く理解することが可能になります。



プロジェクト・マネジャーが知るべき 97のこと

Barbee Davis 編
神庭弘年 監訳
笹井崇司 訳

2011年11月発行 / 268頁
ISBN978-4-87311-510-8 / 定価：本体1,900円＋税

本書は世界中で活躍するプロジェクト・マネジャーによる97本のエッセイを収録した書籍です。ソフトウェア開発においてマネジャーに求められることは何か、人とチーム、さらにステークホルダーの管理、プロジェクトプロセスやプロジェクト要求、契約、国際化への対応と地理的に分散したチームの管理などについて、経験豊かなプロジェクト・マネジャーが自らの体験を踏まえて解説します。プロジェクト・マネジャーを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版には、奥沢薫、神庭弘年、重木昭信、芝尾芳昭、富永草、初田賢司、林衛による11本の書き下ろしを収録。



プログラマーのための サバイバルマニュアル

Josh Carter 著
長尾高弘 訳

2012年8月発行 / 260頁
ISBN978-4-87311-571-9 / 定価：本体2,200円＋税

プロフェッショナルとしてこの業界で生きていくための実践を33のtipにまとめて提供します。本書システムのプログラミングや開発ツールについて心得ておくべきことなどを解説しているのはもちろんだが、コードで生活を立てるために必要なことはそれだけではありません。本書は、プログラミングの仕事にまつわるその他のすべてについて説明しようとするものです。たとえば、エンジニアリング部門のなかで仕事かどのようにまわっているか、リリースまでにコードがどのように育っていくかなど、プログラマーが知っておくべきことは多岐にわたります。本書はそうしたプログラマーとその仕事をとりまくあらゆることについて実践的な提案を行います。プログラマーとしてこの業界を生き抜くための実践マニュアルです。



WTF 経済 一絶望または驚異の未来と我々の選択

Tim O'Reilly 著
山形浩生 訳

2019年2月発行 / 556頁
ISBN978-4-87311-859-8 / 定価：本体2,400円＋税

人工知能、自動運転、オンデマンドサービス、ギグエコノミー、補助拡張された労働者など、最先端のテクノロジーがもたらす予想もできなかった事物によって、ビジネス、政治、そして「職」はどう変わっていくのか、また、人間中心の未来を作っていくために、我々はどんな選択をするべきなのか。出版、カンファレンス事業で、テクノロジーのトレンドを先取りし、「シリコンバレーの予言者」と称される著者が、オープンソース・ソフトウェアを中心にしたテクノロジーの歴史と、それが社会に与えてきた大きな影響を振り返り、そこから学んだ経験をもとに次世代ビジネスの戦略を伝授する。エンジニア、起業家、そしてテクノロジーに関わるすべての読者必読の書。



プログラマーが知るべき97のこと

Kevin Henney 編
和田卓人 監修
夏目大 訳

2010年12月発行 / 276頁
ISBN978-4-87311-479-8 / 定価：本体1,900円＋税

人々のさまざまな思いを技術で形にするプログラマー。本書は世界中で活躍するプログラマーによる97本のエッセイを収録した書籍です。プログラミングにおいてもっとも重要な事柄は何か、バージョン管理やテスト、設計原則とコーディングテクニック、また腕を磨くための勉強法などについて、経験豊かなプログラマーが自らの体験を踏まえて解説します。プログラマーを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版では、小飼賢、関将俊、鎧野祐一、まつもとゆきひろ、宮川達彦、森田創、吉岡弘隆、和田卓人による10本の書き下ろしを収録。



ソフトウェアアーキテクトが知るべき 97のこと

Richard Monson-Haefel 編
鈴木雄介 監修
長尾高弘 訳

2009年10月発行 / 246頁
ISBN978-4-87311-429-3 / 定価：本体1,900円＋税

ビジネスとプログラム両方の知識と経験が求められるソフトウェアアーキテクト。本書は世界中で活躍するソフトウェアアーキテクトによる97本のエッセイを収録した書籍です。プロジェクトにおいてもっとも重要な事柄は何か、顧客やチーム、またコーディングやスケジュールなどについて、経験豊かなアーキテクトが自らの体験を踏まえて解説します。ソフトウェアアーキテクトを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版には、伊藤直也、江島健太郎、小野和俊、榊原彰、鈴木雄介、萩本順三、萩原正義、牧野友紀による11本の書き下ろしを収録。



アート・オブ・ プロジェクトマネジメント —マイクロソフトで培われた実践手法

Scott Berkun 著
村上雅章 訳

2006年9月発行 / 464頁
ISBN4-87311-299-0 / 定価：本体3,200円＋税

本書では「ものごとを成し遂げるためには何を行う（あるいは行わない）べきか」という実用的な視点からプロジェクトを捉えて、スケジュール、ビジョン、要求定義、仕様書、意思決定、コミュニケーション、トラブル対策、リーダーシップ、政治力学といったさまざまな角度から考察しています。マイクロソフトで多くの巨大プロジェクトを成功へと導いてきた著者の豊富な経験とノウハウが凝縮された一冊として、マネージャやチームリーダーだけでなく、プログラマー、テスターなど、プロジェクトに関与するすべての人におすすみます。



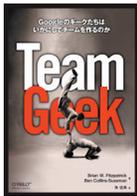


エラスティックリーダーシップ —自己組織化チームの育て方

Roy Osherove 著
島田浩二 訳

2017年5月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-802-4 / 定価: 本体2,800円+税

複雑で変化の激しい問題に取り組みながら成果を出すチームとは、学習するチームであり、自己組織化されたチームです。そうした状態へとチームを導くには、どのようなリーダーシップが求められるのでしょうか。本書は「エラスティックリーダーシップ」というリーダーシップモデルをもとに、チームを学習する力のある自己組織化された状態へと育てる方法を解説します。チームをより良くする実践的なヒントが詰まっており、チームリーダーやマネージャーだけでなく、チームで成果に取り組みすべての人におすすめの一冊です。日本語版では、まっちとゆきひろ氏をはじめ13名によるリーダーシップについてのエッセイを収録。



Team Geek —Googleのギークたちはいかにして チームを作るのか

Brian W. Fitzpatrick, Ben Collins-Sussman 著
角征典 訳

2013年7月発行 / 228頁
ISBN978-4-87311-630-3 / 定価: 本体2,200円+税

複数のプログラマが関わる場合、優れたコードを書くだけではプロジェクトは成功しません。全員が最終目標に向かって協力することが重要であり、チームの協力はプロジェクト成功のカギとなります。本書は、Subversionをはじめ、たくさんのフリーソフトウェア開発に関わり、その後Googleでプログラマを経てリーダーを務めるようになった著者が、「エンジニアが他人とうまくやる」コツを紹介するものです。「チームを作る三本柱」や「チーム文化のつくり方」から「有害な人への対処法」までエンジニアの社会性について、楽しい逸話とともに解説します。2013年 Jolt Award 受賞作品。



カンバン仕事術 —チームではじめる見える化と改善

Marcus Hammarberg, Joakim Sunden 著
原田 騎郎、安井力、吉羽 龍太郎、角征典、
高木 正弘 訳

2016年3月発行 / 364頁
ISBN978-4-87311-764-5 / 定価: 本体3,600円+税

チームの仕事や課題を見える化する手法「カンバン」について、その導入から実践までをイラストでわかりやすく解説する書籍です。カンバンの原則や流れの管理などの入門的な事柄から、サービスのリリース、マトリクスの使用、プロセスの改善など、一歩進んだ応用的な話題までを網羅的に解説します。カンバンを一から学びたい、組織で使ってみたい方に最適な一冊です。



説得とやる気の科学 —最新心理学研究が解き明かす「その気にさせる」 メカニズム

Susan Weinschenk 著
武倉 広幸、武倉 希 訳

2014年1月発行 / 288頁
ISBN978-4-87311-657-0 / 定価: 本体2,200円+税

人間はいつも人に何かしてほしいと思いつつながら過ごしています。商品を買ってほしい、大量に発注してほしい、もっと働いてほしい……これは仕事に限らず家庭生活においても同じです。もっと勉強をしてほしい、自発的に行動してほしい、家事を手伝ってほしい……本書では心理学の最新の研究結果を示しながら、人を説得しやる気を引き出すメカニズムを科学的に解き明かします。本書で紹介するストラテジーを実践すれば、こちらの希望に気持ちよく応じてもらうことができるようになります。「インタフェースデザインの心理学」の著者最新刊。



エンジニアのための マネジメントキャリアパス —テックリードからCTOまで マネジメントスキル向上ガイド

Camille Fournier 著
武倉 広幸、武倉 希 訳、及川 卓也 まえがき

2018年9月発行 / 312頁
ISBN978-4-87311-848-2 / 定価: 本体2,600円+税

本書は、技術系マネージャーとそれを目指すエンジニアに向けて、IT業界の管理職に求められるスキルを解説する書籍です。テックリードからCTOになった経験を持つ著者が、管理職についてエンジニアが歩むキャリアパスについて段階をおって紹介します。インタンのメンターから始まり、テックリード、チームをまとめるエンジニアリングリード、複数のチームを管理する技術部長、経営にかかわるCTOやVPと立場が変わることによって求められる役割について、それぞれの職務を定義しながらくわしく説明します。さらに管理職の採用や評価、機能不全に陥ったチームの立て直し、管理職についてからの技術力の維持など、様々なハードルを乗り越えるための考え方やテクニックを多数紹介。



Being Geek —ギークであり続けるためのキャリア戦略

Michael Lopp 著
夏目 大 訳

2011年6月発行 / 368頁
ISBN978-4-87311-499-6 / 定価: 本体2,300円+税

NetscapeやBorlandなどシリコンバレーの企業で長年働いた経験を持つ著者が、ソフトウェア開発者のキャリア形成について解説します。エンジニアが転職を考えるとき、何を検討し、決断するか。転職後のマネージャと同僚と関係の築き方や、エンジニアがマネージャになる際の困難とは。そしてさらなるチャレンジを考える時にすべきことは何か。組織を構成する複雑な人間関係を理解し、自身の力を最大限に発揮しながら、自分にあったキャリアと働き方を提案する本書は、ギークであり続けたいと考えるエンジニア必携の一冊です。



ゲームストーミング —会議、チーム、プロジェクトを成功へと導く 87のゲーム

Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo 著
野村 恭彦 監訳
武倉 広幸、武倉 希 訳

2011年8月発行 / 302頁
ISBN978-4-87311-505-4 / 定価: 本体2,600円+税

ゲームストーミングはゲームのアルゴリズムと視覚的效果および効用を利用してグループワークを促進させる手法・技術・行為の総称です。本書では、プロジェクト内での意思疎通、業務の簡素化、目標や日程の設定、アイデアの創出、具体的な計画の立案といった作業やプロセスを改良・改善するためのアナログゲームを80種類以上紹介しながら、ゲームストーミングの実践方法を明らかにします。日本語版では特別付録として野村恭彦氏による「フューチャーセンターでのゲームストーミング活用事例」を収録しました。



ヘルシープログラマ —プログラミングを楽しく続けるための健康Hack

Joe Kutner 著
Sky株式会社 玉川 竜司 訳

2015年7月発行 / 296頁
ISBN978-4-87311-728-7 / 定価: 本体2,600円+税

長時間座ったまま仕事を続けるプログラマには、腰痛、手首の痛み、目の痛みや頭痛がつきものです。少しの間イスから立ち上がりたり、食生活を意識したり、体重などの数値を計測するなど、生活習慣を変えるだけで健康状態は改善します。本書は、身体を意識することの重要性やウォーキングが疲労に及ぼす好影響、栄養を意識した食事、簡単なエクササイズを解説し、さらに眼精疲労や腰痛など、プログラマが直面する様々な健康問題を回避し克服するアイデアとテクニックを紹介します。日本語版では吉岡弘隆氏による「散歩とインテグレーション」を付録として収録。





リファクタリング・ウェアウェア

一達人プログラマーの思考法と学習法

Andy Hunt 著
武舎広幸、武舎み 訳

2009年4月発行 / 304頁
ISBN978-4-87311-403-3 / 定価: 本体2,800円+税

アジャイルなソフトウェア開発の実践において、プログラムの改善にリファクタリングが欠かせないのと同様に、プロジェクトを本当の意味で改善するためには開発にかかわる人間の脳(ウェアウェア)をリファクタリングすることが重要という考えのもと、認知科学、神経科学、学習理論、行動理論などを駆使し、人間の脳がどのように機能するかを明らかにします。本書で紹介するテクニックを実践すれば、読者は学習スキルおよび思考スキルを向上させて日々の生産性を20%から30%改善できると著者は言います。名著「達人プログラマー」の著者による最新刊!



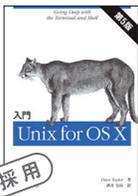
Mind Hacks

一実験で知る脳と心のシステム

Tom Stafford, Matt Webb 著
夏目大 訳

2005年12月発行 / 440頁
ISBN4-87311-271-0 / 定価: 本体2,800円+税

最新の脳科学を基にした解説と簡単な実験で、脳と心のはたらきを知る、まったく新しい脳の本です。本書では長い間かけて進化してきた脳のはたらきを、Webサイトの動画や身体を使った「ハッキング」で明らかにします。脳がどのように自分を「ごまかして」いるのか、それを知ったとき、世界はまったく違うものに見えるでしょう。自分の頭のなかでは何が起きているのかを知りたい方、心の成り立ちを知り、その知識を仕事に役立てたい方におすすめて。池谷裕二氏推薦。



入門 Unix for OS X 第5版

Dave Taylor 著
酒井皇治 訳

2013年10月発行 / 312頁
ISBN978-4-87311-644-0 / 定価: 本体2,400円+税

ロングセラー書の改訂第5版。OS Xで初めてUnixに触れる人にとって必要な情報は何かを簡潔にまとめた、Macユーザにとっても敷居が高くないUnixコマンドの解説書。Unixシステムでよく使われるコマンドを網羅的に解説します。コマンド例を示しながら詳しく丁寧に説明しているの、読者はターミナルアプリを操作し実際にコマンドを試しながらUnixの基礎を学ぶことができます。本書を読み進めながらUnixのさまざまな機能に触れアプリケーションを探求することで、Unixコマンドを自然に使いこなせるようになります。



Excel Hacks 第2版

一プロが教える究極のテクニック140選

David Hawley, Raina Hawley 著
羽山博 監訳
日向あおい 訳

2007年11月発行 / 396頁
ISBN978-4-87311-347-0 / 定価: 本体2,900円+税

究極のExcel活用術を紹介するベストセラー書「Excel Hacks」の改訂版。第2版の本書は、前版で紹介したHackの内容を最新のものにアップデートし、使えなくなった古いHackを削除。新たにHackを追加してトータル140個のHackで構成されています。Excel 97、2000、XP、2003、2007対応です。本書では使用するExcelのバージョンをHackごとに明記しているの、自分が使っているバージョンのExcelでそのHackが利用可能かどうかひと目でわかります。



作って学ぶScratchドリル

瀬戸山 雅人、鈴木 亜弥 著

2019年12月発行 / 104頁
ISBN978-4-87311-899-4
定価: 本体1,800円+税

本書は、小学校低学年から使える、ドリル形式のScratch入門書です。5つのプロジェクトを通じて、プログラミングの基礎を身につけることができます。「とにかくまずは手を動かして、ブロックをつないでプログラムを作ってみる」ことに主眼を置き、文章は最小限に、図や手順を多用することで直感的に何をすればよいか分かる構成になっているため、飽きずにどんどん進めることができます。実際にプログラムが動く様子を見ながら、あとから自然に理解を促すような構成で、1冊終えればプログラミングの初歩をマスター。Scratch3.0に対応しています。

■「子どもプログラミング大賞2020」大賞受賞



マークス・チャウンの太陽系図鑑

マークス・チャウン 著
糸川洋 訳

2012年4月発行 / 224頁
ISBN978-4-87311-516-0
定価: 本体3,400円+税

私たちの星・地球が属する太陽系のすべてを、その中心である太陽から、そして最も外側に位置する「オールドの雲」まで詳細に解説する書籍です。NASAや各国宇宙機関から提供された400点を超える写真には、宇宙探査機によって撮影されたものや、肉眼では見ることができない各種センサーが捉えた画像も含まれ、それらは読者が太陽系に持つイメージをまったく新しいものにするのでしよう。また、サイエンスライターとして豊富な著作を持つ著者が、最新の知見をもとに執筆した各天体の驚くべき特徴や、人類による発見・探査のストーリーも本書の大きな魅力です。各種データや図解も豊富に掲載し、宇宙に興味を持つすべての読者にお楽しみいただけます。



イプシロン・ザ・ロケット

一新型固体燃料ロケット、誕生の瞬間

西澤 丞 写真

2013年11月発行 / 112頁
ISBN978-4-87311-639-6
定価: 本体2,500円+税

新型ロケット製造の過程を、圧倒的な迫力で捉えた写真集! JAXAをはじめ製造メーカー各社の協力のもと、これまで部外者が立ち入ることのできなかったロケット製造現場の生の姿を撮影。町工場における部品製作にはじまり、醸装、各種の試験、衛星の開発、輸送から、射点における組み立て、打ち上げまで、その全貌を150点を超える写真で紹介する。さらに、プロジェクトマネージャの森田泰弘氏をはじめ、イプシロンに携わる方々の開発にかけた想いや、巨大プロジェクトを支える秘訣を語ったインタビューも収録。



カーハッカーズ・ハンドブック

一車載システムの仕組み・分析・セキュリティ

Craig Smith 著
井上博之 監修
自動車ハッククラブ 訳

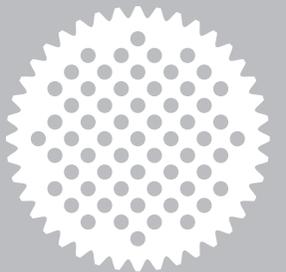
2017年12月発行 / 312頁
ISBN978-4-87311-823-9 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、複雑な電子機器とコンピュータシステムを備えた現代の自動車が、どのような仕組みで動作しているかを、より知りたい読者(ハッカー)のための書籍です。自動車の有威モデルの紹介にはじまり、CANバスをはじめとしたさまざまなバスネットワークを解説、さらにCANバスのリパースエンジニアリングを行います。そしてECUをハッキングするための基礎的な知識と具体的なハッキングの手法を紹介。車載インフォテインメントシステムや車車間通信についても解説した上で、そこまでで紹介した方法を用いて発見した脆弱性を攻撃するツールを実際に作成。攻撃のリスクや問題点に対する十分な知識を得た上で、読者がそれらに対応することをご案内します。



Technical Essays・Others

Make:



物を作って生きるには —23人のMaker Proが語る仕事と生活

John Baichtal 編
野中モモ 訳

2015年12月発行 / 304頁
ISBN978-4-87311-747-8 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、物を作ることにによって生活を立てているMakerによるエッセイおよびインタビュー集です。登場するMakerが作る物は、エレクトロニクスキット、家具、玩具、さらにハッカーのための共有スペースまで幅広く、その目的や規模もさまざまです。しかし、共通しているのは、自分に一番適したやり方を自分の頭で考え抜き、そのアイデアを実際に手を動かして実現していること。いくつかのエッセイでは製造や販売などに関する実践的なノウハウも紹介されています。日本語版では、ヒゲキタ、乙幡啓子、山田斉(工房Emergence+)、テクノ手芸部、石渡昌太(機楽)、湯前裕介(ホットブロンズ)の各氏によるエッセイとインタビューを追加しました。



世界チャンピオンの紙飛行機ブック

John M. Collins 著
久保田 晃弘 監訳
金井 哲夫 訳

2019年8月発行 / 218頁
ISBN978-4-87311-883-3 / 定価: 本体2,200円+税

本書は、紙飛行機の飛距離の世界記録を持つ著者による書籍です。世界記録を達成した「スザンヌ」をはじめ、シンプルなもの、奇抜な形状のもの、手元に戻ってくるユニークな飛び方をするものまで、22種類の紙飛行機の折り方の紹介を中心に、紙飛行機を思い通りに飛ばすための投げ方や調整方法なども丁寧に解説します。紙飛行機は、シンプルな工作でありながら、本物の航空機とは異なる複雑な力学に支配される奥深さを持っています。本書には、著者の長年の経験をもとにした航空力学の解説や、手に汗握る世界記録への挑戦ドキュメンタリーも盛り込まれ、読後すぐに紙飛行機を手近所の公園へ出かけたくなるような、親子で楽しめる一冊です。



生き物としての力を取り戻す 50の自然体験

—身近な野あそびから森で生きる方法まで

カシオ計算機株式会社 監修
株式会社Surface&Architecture 編

2018年7月発行 / 236頁
ISBN978-4-87311-842-0 / 定価: 本体2,200円+税

子供から大人まで誰でも試してみたいくなる自然体験の数々を紹介! 自然の面白さとは何でしょうか? 目を見張る。心が躍る。ほっとする。自然の中には、心が動く体験がたくさんあります。こんな体験のなかで、人はふたたび自然の一部となり、失ってしまった「生き物としての力」を取り戻しているのかも知れません。本書は、これまでとはひと味違う自然体験のアイデア集です。身近な公園で楽しめるものから森の中で生きる方法まで、感性や心の野生を取り戻す幅広い自然体験を紹介しています。33人のスペシャリストと、生き物としての力を取り戻す体験をしに出かけましょう。

■2019年度グッドデザイン・ベスト100受賞



私たちはみなメイカーだ —メイカーが変革する教育、仕事、社会、そして自分自身

Dale Dougherty, Ariane Conrad 著
金井 哲夫 訳

2017年8月発行 / 416頁
ISBN978-4-87311-812-3 / 定価: 本体2,400円+税

本書は、雑誌「Make:」やイベント「Maker Faire」によってメイカームーブメントを牽引してきた著者による初めての書籍です。DIYとハッキングの「交差点」から生まれた、このムーブメントを誰よりも深く知る著者が、これまで知り合ったメイカーたちの経験と発言を通して、彼らがコミュニティ、学び方、働き方、そして自分自身をどのように作り変えていったのかを紹介し、「アマチュア」という存在が社会の中で持つ意味を考えます。消費者からメイカーへ、世界は着実に変化しています。その変化がどんな人にも恩恵をもたらすことを、本書によって実感することができるでしょう。



ギークママ —21世紀のママと家族のための実験、工作、冒険アイデア

Natania Barron, Kathy Cecer, Corrina Lawson, Jenny Williams 著
堀越 英美、星野 靖子 訳

2013年10月発行 / 280頁
ISBN978-4-87311-636-5 / 定価: 本体2,200円+税

コミック、SF、サイエンスなど、幅広くテクノロジーや空想の世界を愛し、我が子と分かち合いたいと思っている「ギーク」ママと家族のための書籍です。その中心は、家庭にある素材を使ってすぐに楽しめるユニークな実験・工作・体験活動。紙コップで作った要塞をスーパーヒーローになりきってこぼれじんにすることや、ホラー小説の作文、親子で楽しむテーブルトークRPG、電子レンジでプラズマ発光、フィボナッチ数列と黄金比を取り入れたアクセサリー作りなど、その内容はユニークなもののばかり。さらに、子どもの成長にスーパーヒーローの果たす意味、非オタクのママ友とのつきあい方、子どもに夕食作りを任せるための成功戦略など、先輩ギークママからのアドバイスも多数掲載しました。



退屈をぶっとばせ! —自分の世界を広げるために本気で遊ぶ

Joshua Glenn, Elizabeth Foy Larsen 著
大網 拓真、渡辺 圭介 訳

2018年5月発行 / 348頁
ISBN978-4-87311-839-0 / 定価: 本体2,500円+税

自分自身にとって意味のある人生を作りたいと考えている10代の少女少女のための書籍です。その内容は「すぐに大人にほめさせない」「学校に行かないで学ぶ」「ADHDの子どものメッセージ」など、成長の過程で必要なことが書かれたエッセイから、「文章を書くためのエクササイズ」「批評する方法を身につける」「スニーカーをデコる」「クッキーの焼き方を通して科学実験を学ぶ」「政治家に自分の考えを伝える」「ガレージセールでお金をかせぐ」「自分で自転車を修理する」「ゲームデザインを学ぶ」など、自己表現、社会活動、DIYに関連したハウトゥまで幅広く、これらを知り、体験することで、企業が提供する出来合いの娯楽ではない、本当に夢中になれることを自分で見つけることができるでしょう。



子どもが体験すべき 50の危険なこと

Gever Tully, Julie Spiegel 著
金井 哲夫 訳

2011年5月発行 / 184頁
ISBN978-4-87311-498-9 / 定価: 本体2,000円+税

本書は、さまざまな分野から選んだ50の活動を通して「本当の危険を見きわめる力」と「それに対して対処する力」を身につけるための書籍です。「ナイフを使う」「目かくして1時間過ごす」「強風の中で手作り凧をあげる」「やりを投げる」「ミツバチの巣を探す」「車を運転する」「指を瞬間接着剤でくっつける」などの活動を親子で行うことで、道具を使う技術、とっさの際の身体の使い方、テクノロジーと社会の仕組みなどに関して、体験にもついたり知識を得ることを可能にします。大人の読者にとっても、子供のころの感覚を取り戻したり、気づかぬうちに設けていた制限に気づくためのきっかけになることでしょう。



どろどろこねこねで楽しい! 手作りスライムとこびねんどの本

Jamie Harrington, Brittanie Pyper, Holly Homer 著
佐々木有美 監訳
高橋 信夫 訳

2020年6月発行 / 192頁
ISBN978-4-87311-898-7 / 定価: 本体2,200円+税

本書はスライムやこびねんなど、「どろどろ」「べたべた」「ぐにゃぐにゃ」した101種類の物体の作り方を紹介するサイエンス工作の書籍です。本書で紹介するのは、磁石に吸い寄せられる「マグネットスライム」、暗いところで光る「エクトプラズム」、ラメのりできらきら光る「グリッターグールスライム」、サーモインク(熱変色性顔料)を使って温度変化に応じて色が変わる「変色スライム」、水のような「とうめいスライム」、液体と固体の性質を合わせ持つ「ウープレック」など、どれもユニークなものばかり。またキャンディ(ハイチュウ)で作る「食べられるキャンティースライム」、ゼリーの素で作る「食べられるパティ」など、食べられる作品も紹介しています。



エレクトロニクスラボ —もの仕組みがわかる18の電子工作

DK社 著
若林 健一 訳

2020年10月発行 / 164頁
ISBN978-4-87311-924-3 / 定価: 本体2,500円+税

電気力で動く18の楽しい工作プロジェクト。実際に作品を作りながら、エレクトロニクスの基礎や機械構造を学ぶことができます。各プロジェクトには、くわしい仕組みの解説や、現実世界での応用例などもあり、知識を深めることができます。安全に制作を行うためのポイントや、道具の基本的な使い方、電子回路の基礎知識なども掲載。未来の科学者&エンジニアを育てます。



キッチンサイエンスラボ —親子で楽しむ52の科学体験

Liz Lee Heinecke 著
竹内薫 監訳
竹内 さなみ 訳

2020年8月発行 / 144頁
ISBN978-4-87311-915-1 / 定価: 本体2,000円+税

家の中にあるもので手軽に楽しめる52の科学実験集です。身近にある食材やキッチンにある道具を使いながら、さまざまな化学反応や結晶化、物理の法則、液体の性質、静電気、DNAの分離、酸と塩基の性質、微生物の観察、ロケットのシミュレーションまで、幅広いテーマのプロジェクトを、遊び感覚で試すことができます。安全に行うためのコツとヒント、実験の裏にある科学の知識、応用のためのアイデアもあり、親子で楽しく科学を学べます。自由研究のヒントにも!



ティンカリングをはじめよう —アート、サイエンス、テクノロジーの交差点で 作って遊ぶ

Karen Wilkinson, Mike Petrich 著
金井 哲夫 訳

2015年6月発行 / 228頁
ISBN978-4-87311-726-3 / 定価: 本体2,800円+税

「ティンカリング」とは、家財道具を修理してまわった流しの修理屋(ティンカー)を語源に持つ言葉で、さまざまな素材や道具、機械を「いじくります」こと。本書は、体験型科学博物館として知られる「エクスプラトリアム」のメンバーと、そこに集うMakerがティンカリングした22点の作品について、その背景、使われている手法、初心者向けの簡単な作り方を解説します。それぞれの作品は、風を使った空堀、光で空中に描くアート、塩をたっぷり入れた粘土で作る電子回路、ウェアラブルな電子回路など、自分でも作ってみたい!と思うものばかり。作ることが好きな人なら誰でも楽しめる書籍です。



作ることで学ぶ —Makerを育てる新しい教育のメソッド

Sylvia Libow Martinez, Gary Stager 著
阿部 和広 監修
酒匂 寛 訳

2015年3月発行 / 400頁
ISBN978-4-87311-720-1 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、教育の新しい潮流として注目されている「STEM教育」や「プログラミング教育」に携わる教育者のための書籍です。まずは基礎編として、テクノロジーを活用した教育の歴史と「構築主義」などの教育理論、学習のためのデザインモデルを解説。その上で実践編として、Arduino、Raspberry Pi、3Dプリンター、Scratchなどのハードウェア、ソフトウェア双方の学習素材の紹介、授業を行うための環境の整備、カリキュラムの作成と評価の方法、生徒との関わり方などを詳しく解説し、新しい分野に取り組もうとする教育者をサポートします。企業内ラボ、Makerスペースの運営者にもおすすめです。日本語版では、阿部和広氏による日本国内の情報を追加しました。



創造する心 —これからの教育に必要なこと

Marvin Minsky 著
Cynthia Solomon, Xiao Xiao 編
大島 芳樹 訳

2020年4月発行 / 296頁
ISBN978-4-87311-900-7 / 定価: 本体2,400円+税

本書は、人工知能の先駆的な研究者であるマーヴィン・ミンスキー博士が、子供の教育について語った6つのエッセイを収録したものです。子供の想像力を育むのに必要なことや環境について、博士独自の洞察と知恵が込められています。各エッセイには、マサチューセッツ工科大学(MIT)でミンスキー博士の盟友だった研究者による解説が添えられており、博士の言葉を現在に結びつけています。コンピューター・サイエンス教育への期待が高まる中、「新しい学び」の議論に、新たな視点を与えてくれる一冊。



メイカーとスタートアップのための 量産入門 —200万円、1500個からはじめる少量生産の すべて

小美濃 芳喜 著

2019年8月発行 / 240頁
ISBN978-4-87311-884-0 / 定価: 本体2,300円+税

本書は、学研「科学」「学習」「大人の科学」のふるこの企画開発に40年間関わってきた著者が、その経験をもとに、プロトタイプを元に量産化までこぎつけ、ビジネスとして成立させるためのノウハウを紹介。工場での量産、という、多額の資金が必要で、大きな企業でないとできないと思われがちですが、本書では、個人レベルでも可能な少量生産の極意を教えます。商品企画、プロトタイプから、原価計算、企画書の書き方、安全設計、金型知識、知的財産や法律知識、海外工場との交渉術まで、さまざまなノウハウが詰まっています。



「もの」はどのようにつくられて いるのか? —プロダクトデザインのプロセス事典

Chris Lefteri 著
田中浩也 監訳
水原文 訳

2014年5月発行 / 300頁
ISBN978-4-87311-677-8 / 定価: 本体3,000円+税

本書は、プロダクトデザインを学ぶ人のためにさまざまな工業製品の製造手法を、豊富な図解と写真とともに解説する書籍です。紹介する技法は、ガラス吹きなどの伝統的な技術から、射出成形などの大量生産の基礎となった技術、さらにCNC切削加工やステレオリソグラフィ(光造形)などのデジタルファブリケーション技術まで多岐にわたります。各項目では、代表的なプロダクト、原価、加工速度、精度などが紹介され、リファレンスのように使用することも可能です。ものづくりの創造的なプロセスを知ること、自分のイメージを形にする際のアイデアの素にしたいと考えるMakerにもおすすめです。



Maker:



Cooking for Geeks 第2版

—料理の科学と実践レシピ—

Jeff Potter 著
水原文 訳

2016年12月発行 / 504頁
ISBN978-4-87311-787-4 / 定価: 本体3,400円+税

BEST
SELLER

ギーク、エンジニア、プログラマー、そして料理を深く知りたい読者のための書籍です。味(塩味、甘味、酸味、苦味、うま味など)を構成する物質や、食材に含まれるタンパク質、脂質の種類に応じた最適な調理方法(温度×時間)など、料理の背景にあるサイエンスを詳しく解説。これらを知ることで、いつもの料理はよりおいしくなり、まったく新しいレシピを生み出すヒントになり、さらにお店の料理を深く楽しむことも可能になります。朝食、メインディッシュ、そしてデザートまで、100を超えるユニークなレシピと、シェフ、研究者、パティシエなどのインタビューも掲載。第2版では、話題の「真空調理法」についても詳しく解説を行います。



発酵の技法

—世界の発酵食品と発酵文化の探求—

Sandor Ellix Katz 著
水原文 訳

2016年4月発行 / 524頁
ISBN978-4-87311-763-8 / 定価: 本体3,600円+税

BEST
SELLER

本書は、発酵の基本と多様な発酵食品の製法を、野菜、ミルク、穀物、豆類、肉、魚などの食材別に解説した書籍です。さまざまな文献や各地の発酵愛好家から寄せられた情報をもとに、著者が実際に作って学んだプロセスを紹介します。取り上げている発酵食品は、ザワークラウト、キムチ、ヨーグルト、ケフィア、テンペ、ビール、みそ、納豆などのよく知られたものから、中南米、アフリカのものまで幅広く、その多様性と根拠にあるいくつかのシンプルなパターンに驚かされるはずです。微生物と人間の関係に関する新しい見方や、発酵食品を扱うスモールビジネスに役立つ実践的なノウハウも解説。



マイクロシェルター

—自分で作れる快適な小屋、ツリーハウス、トレーラーハウス—

Derek Diedricksen 著
金井 哲夫 訳

2017年5月発行 / 260頁
ISBN978-4-87311-803-1 / 定価: 本体2,600円+税

狭小建築プロジェクトは、材料も少なくても済み(捨てられた材料の再利用も可能)、失敗にも寛容という特徴を持っています。本書「マイクロシェルター」は、これまで机上に乗る作品を作ってきた読者を「自分の居場所を自分で作る」という、まったく新しい世界へと誘う書籍です。実際に生活できる小さな家(タイニーハウス)、世の中のわずらわしいことから逃れるための一時的な隠れ家、ツリーハウス、移動式の家(トレーラーハウス)など、狭いスペースを有効に使うための驚くようなアイデアが盛り込まれた50を超えるプロジェクトをフルカラーで紹介し、読者の想像力と独立心を刺激します。狭小建築に最適な工具の選び方や低コストの部屋の飾り方など、実践的な情報も紹介しています。



ハンダづけをはじめよう

Marc de Vinck 著
テクノ手芸部 監訳
鈴木 英倫子 訳

2018年8月発行 / 156頁
ISBN978-4-87311-852-9 / 定価: 本体1,400円+税

本書は、エレクトロニクス(電子工作)初心者のためのハンダづけ入門書です。独学で電子工作を学ぶ読者を対象に、さまざまなハンダづけの手法の紹介に始まり、ハンダごてやハンダなど必要な道具の選び方、そして実際のハンダづけの手順、失敗した際の対処法まで、詳しく解説を行い、初めてのハンダづけへの不安を取り除きます。さらに上級者のためには、表面実装部品のハンダづけ方法も解説。日本語版ではテクノ手芸部によるオリジナル作例(紙箱で作るハンダの煙吸い取り器、暗くなるとほんのり光る小さなライト)を追加しました。



家庭の低温調理

—完璧な食事のためのモダンなテクニックと肉、魚、野菜、デザートレシピ99—

Lisa Q. Fetterman, Meesha Halm, Scott Peabody 著
水原文 訳

2018年11月発行 / 292頁
ISBN978-4-87311-862-8 / 定価: 本体3,200円+税

「低温調理」とは、食材をポリ袋に密閉して、精密に温度コントロールされた水槽の中で調理を行うまったく新しい調理法です。従来の調理法では不可能だった食感や風味を実現し、誰でも簡単にプロの料理人と同じ結果を得られることが特徴です。本書は、世界初の家庭用投げ込み式サーキュレーターを独力で製品化した著者による、低温調理の本格的なレシピ集です。低温調理が知られるきっかけになった「完璧なステーキ」はもちろん、卵、魚介類、鶏肉、牛肉、豚肉、さらにはデザートまで、あらゆる食材に、低温調理を活用する方法を紹介します。本書で紹介された各食材を加熱する基本の温度と加熱時間をもとに新しいレシピを作り出すことも可能です。



バイオビルダー

—合成生物学をはじめよう—

Natalie Kuldell, Rachel Bernstein, Karen Ingram,
Kathryn M. Hart 著

津田和俊 監訳
片野 晃輔、西原由美、濱田 裕雄 訳

2018年11月発行 / 260頁
ISBN978-4-87311-833-8 / 定価: 本体2,400円+税

合成生物学とは、「つくる」ことを通じて生物システムを理解するための生物学です。分子生物学、遺伝子工学などの知見に工学(エンジニアリング)の考え方を加え、新しい生物システムを作り出すことを目標としています。本書は、学生や市民科学者を対象に、合成生物学の基礎と実際の実験を解説する書籍です。バイオデザイン、DNA工学の基礎の解説にはじまり、「バナナの匂いにする大腸菌」や「細菌写真システム」を作るなどの実験を実際に行います。重要な生命倫理に関しても1つの章を設け、これまでの議論や今後の課題について紹介しています。



Mad Science

—炎と煙と轟音の科学実験54—

Theodore Gray 著
高橋 信夫 訳

2010年5月発行 / 240頁
ISBN978-4-87311-454-5 / 定価: 本体2,800円+税

BEST
SELLER

科学の歴史では、数多くのアマチュアサイエンティストが自宅の地下室や作業場で実験を行い、驚くべき成果をあげてきました。本書「Mad Science」はその伝統を継ぎ、エクストリーム(過激)な実験を通して、科学の原理と楽しさを伝える書籍です。すべての実験はプロの写真家によって撮影され、読者は「オレオクッキーを燃料にしたロケット」「フラスコ一杯の水と電池で水素を作る方法」「シャボン玉爆弾」「雪の結晶を永久保存する方法」など、54本の実験の決定的瞬間を安全に楽しむことができます。十分な経験を持つ読者なら、実験を実際に行うことも可能です。



エレクトロニクスをはじめよう

Forrest M. Mims III 著
齊田一樹 監訳
鈴木 英倫子 訳

2018年2月発行 / 192頁
ISBN978-4-87311-827-7 / 定価: 本体2,000円+税

本書は、エレクトロニクス(電子工作、電子工学)初学者のための入門書です。電気の基礎から、スイッチ、抵抗、コンデンサーなどの基本的な電子部品、ダイオード、トランジスタなどの半導体、そしてデジタルICなどについて、その原理と基本的な使い方をご紹介します。原書は1983年に出版、手書きの文字とイラストの親しみやすさスタイルで、今でも変わらないエレクトロニクスの基本原則が丁寧に語られ、130万部を売り上げました。そして現在でも多くの読者に愛用されています。最終章にはシンプルで理解しやすい100の電子回路を掲載しました。



Make: Electronics 第2版 一作ってわかる電気と電子回路の基礎

Charles Platt 著
鴨澤真夫 訳

2020年2月発行 / 336頁
ISBN978-4-87311-897-0 / 定価: 本体3,200円+税

本書は「発見による学習 (Learning by Discovery)」というプロセスを通じて学ぶ、新しい世代のためのエレクトロニクス入門書です。最初に実験または製作を行い、その後、理論を解説するという構成で、退屈にながちな学習をより深く心に残る「体験」にします。本書で行う実験は「電気を舌で味わう」「電子部品の分解」「LEDを焼き切る」など。作例としては、侵入アラーム、反射速度計測タイマーなど、エレクトロニクスの重要な要素を理解するのに最適なものを取り上げました。また本書では、ホビーとしてのエレクトロニクス (電子工作) を楽しむための実践的なアドバイスや、さまざまな法則や電子部品にまつわるコラムも収録。中・上級者でも楽しめます。



Raspberry Piをはじめよう 第3版

Matt Richardson, Shawn Wallace 著
水原文 訳

2018年3月発行 / 200頁
ISBN978-4-87311-831-4 / 定価: 本体2,000円+税

本書は、全世界で多くのユーザーの支持を集めているシングルボードコンピュータ「Raspberry Pi」の入門書です。ハードウェアの概要、必要な周辺機器、Linuxの基礎、Pythonプログラミングの基本を解説しています。さらに、Arduinoとの連携、GPIOの使い方、ウェブカメラの活用、インターネットからのデータの取得、Raspberry Piをウェブサーバにする方法なども紹介。第3版ではRaspberry Pi 3に対応しているほか、用途別の多様なディストリビューションや、アナログ入出力についても強化しています。



Raspberry Piで学ぶ コンピューターアーキテクチャ

Eben Upton, Jeff Duntemann, Ralph Roberts,
Tim Mamtora, Ben Everard 著
宮下健輔、坂下秀 監訳
株式会社クワイブ 訳

2019年9月発行 / 552頁
ISBN978-4-87311-865-9 / 定価: 本体4,200円+税

本書は、未来のプログラマ、コンピュータ設計者のために書かれた、Raspberry Piを題材にコンピュータの「仕組み」、コンピュータサイエンスの基本を学ぶ書籍です。Raspberry Pi開発者たちが、プロセッサ、メモリ、ストレージ、ネットワーク、オペレーティングシステム、プログラミング、3Dグラフィックス、オーディオ、そして入出力制御などについて、それらの歴史的な背景なども合わせて詳細に解説を行います。また、解説内容の一部は、実際にRaspberry Piで動かしながら学ぶことも可能です。

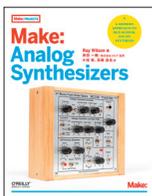


Arduinoをはじめよう 第3版

Massimo Banzi, Michael Shiloh 著
船田巧 訳

2015年11月発行 / 260頁
ISBN978-4-87311-733-1 / 定価: 本体2,000円+税

Arduino (アルドゥイーノ) は、プロトタイピングのためのオープンソースのプラットフォーム。安価なハードウェアと使いやすい開発環境を組み合わせることで、電子工作の経験がない人でも容易にインタラクティブなオブジェクトを作ることが可能になります。本書では、開発者自身が、Arduinoの哲学、ハードウェア、ソフトウェアの基礎を解説、誰にでもできる簡単なチュートリアルを行います。日本語版ではリファレンスを付録として加えました。第3版ではArduino Leonardoに関する章と、リアルタイムクロック、温度・湿度センサ、そしてリレーを使った、より規模の大きい作例を追加しています。



Make: Analog Synthesizers

Ray Wilson 著
齊田一樹 / 株式会社コログ 監訳
小池実、高橋達也 訳

2017年3月発行 / 180頁
ISBN978-4-87311-751-5 / 定価: 本体3,000円+税

最近アナログシンセサイザーの音をシミュレートするスマートフォンアプリが、多数登場しています。しかし実際の電子回路から生まれる暖かみのある音楽に真の意味で取って代わることはできません。本書は基礎的な電子工学の知識を持った読者を対象にしたアナログシンセサイザー自作のための書籍です。まずは、必要な工具や測定機器の紹介にはじまり、アナログシンセサイザーを構成するモジュールの働きを詳しく解説。後半では、著者オリジナルの「ノイズスター」の製作を行います。さらにコンピュータを接続したマルチトラックの音楽制作も紹介。付録では、アナログシンセサイザーのモジュールで頻繁に使用される回路も多数解説し、それらに応用することも可能にします。



Raspberry Pi クックブック 第2版

Simon Monk 著
水原文 訳

2017年8月発行 / 448頁
ISBN978-4-87311-811-6 / 定価: 本体3,600円+税

本書は、全世界で多くのユーザーの支持を集めているマイコンボード「Raspberry Pi」を使いこなすためのレシピ集です。ハードウェアの基本、オペレーティングシステムの使い方、ネットワーク接続、Pythonプログラミングの基本を紹介した上で、実際の作品製作に必要な、高度なPythonプログラミング、GPIO (汎用入出力)、モーター、センサー、ディスプレイなどの使い方へと解説を進めていきます。247本収録されたレシピには、すぐに使えるサンプルコードや回路図を豊富に盛り込みました。さらに、コンピュータビジョンによる顔検出や動き検出、センサーとインターネットを組み合わせたIoTの例、Arduinoとの連携についても詳しく解説しています。



Prototyping Lab 第2版

—「作りながら考える」ためのArduino実践レシピ

小林茂 著

2017年1月発行 / 496頁
ISBN978-4-87311-789-8 / 定価: 本体3,800円+税

本書は、Arduinoを使った新しいものづくりの実践を目的とした書籍です。その中心は「距離を測る」「動きを検出する」「光 (RGB LED) をコントロールする」「DCモータをコントロールする」「サウンドを再生する」「無線で接続する」などの目的ごとに、すぐに使える35本のレシピ (配線図+サンプルコード) をまとめたクックブック。電子回路とArduinoの基礎も解説し、読者のアイデアを実現することをサポートします。第2版では、Bluetooth LEによる無線通信やウェブサーバとの連携を扱った章とArduinoとRaspberry Piを組み合わせさせた自律型2輪ロボットの作例を追加。さらにArduinoをベースにプロトタイプが作られたさまざまなプロダクトの事例を紹介しています。



Processingをはじめよう 第2版

Casey Reas, Ben Fry 著
船田巧 訳

2016年9月発行 / 284頁
ISBN978-4-87311-773-7 / 定価: 本体2,000円+税

Processingは、イメージ、アニメーション、インタラクティブなグラフィックスをプログラムするためのオープンソースのプログラミング言語です。すぐに結果が確認できることから、プログラミング入門として優れています。開発者自身が執筆した本書では、シンプルな図形の描画にはじまり、変形、インタラクティブな動き、関数を使ったプログラム、さらにArduinoを使ったセンサーのデータの可視化まで、わかりやすく順を追って解説します。日本語版では付録としてクイックリファレンスを掲載。第2版では、Processing 3.Xに対応し、データビジュアライゼーションの章などが追加されました。



Make:



**micro:bitではじめるプログラミング
第2版**
一親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス
スイッチエデュケーション編集部 著
2019年6月発行 / 192頁
ISBN978-4-87311-876-5 / 定価: 本体2,000円+税

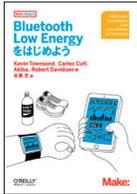
採用

micro:bitは、STEM教育用マイコンボードです。英国放送協会(BBC)が主体となって開発したこのボードには、ボタンスイッチ、LED、加速度センサー、光センサー、地磁気センサー、温度センサー、無線機能などが搭載されており、これ1つでさまざまな動きを表現できます。また、ブラウザ上でブロックを組み合わせるだけでプログラムを作れるため、子どもでもかんたんにプログラミングを習得することができます。本書では、はじめてマイコンボードに触れる小学校高学年以上を対象に、ハードウェアの基本からプログラミングのしかた、さまざまな作品の作りかたまでをていねいに解説します。



MESHをはじめよう
萩原 文博、小林 茂 著
2019年4月発行 / 400頁
ISBN978-4-87311-853-6 / 定価: 本体2,400円+税

MESHは、LED、ボタン、動き、明るさ、人感、温度・湿度、GPIOの全7種のセンサーや入出力デバイスを組み合わせ、専用アプリからプログラミングすることで、さまざまな仕組みを作ることが可能なIoTブロックです。本書は、MESHの開発者みずから、その魅力と使い方を、はじめての人でもわかるよう基本から解説。また、MESHを使った授業・ワークショップの組み立て方や、オリジナルのカスタムブロック作成、他の電子回路との連携といった高度な応用まで網羅し、MESHの魅力と拡張性をあますところなく収録した決定版の一冊です。



Bluetooth Low Energyをはじめよう
Kevin Townsend, Carles Cufi, Akiba, Robert Davidson 著
水原文 訳
2015年2月発行 / 200頁
ISBN978-4-87311-713-3 / 定価: 本体2,300円+税

Bluetooth Low Energy (BLE)は、低コスト、低消費電力などを目的に開発された無線技術です。本書では、モバイルアプリケーション開発者と組み込み技術者を対象に、BLEのデータ構造や、デバイスが相互に通信する方法などについて、質の高い情報を提供します。まず、プロトコルの基本を紹介し、次にBLEの理解に欠かせないGAP(汎用アクセス・プロファイル)とGATT(汎用アトリビュート・プロファイル)について丁寧に解説。開発プラットフォーム、デバッグツール、アプリケーション設計ツールの紹介を行った上で、実際のAndroid、iOS、組み込みデバイスの開発についてステップバイステップで解説します。



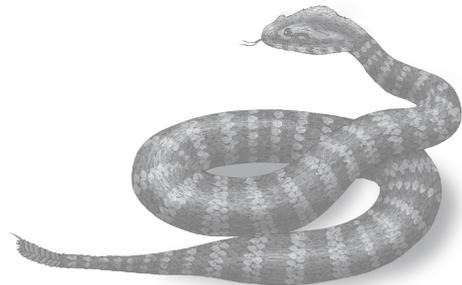
**XBeeで作る
ワイヤレスセンサーネットワーク**
Robert Faludi 著
小林 茂 監訳
水原文 訳
2011年12月発行 / 348頁
ISBN978-4-87311-530-6 / 定価: 本体3,200円+税

本書は、無線によるセンサーネットワークの構築に興味がある方や、無線を利用して実現したい作品のアイデアを持っているハードウェアハッカー、デザイナー、アーティストのための無線ネットワークの入門書です。省電力に優れたZigBee規格の無線機器のなかで、最も使いやすく豊富な機能を持つXBee無線モジュール(シリーズ2)を対象に、ハードウェアの選び方、最初の設定、ArduinoやProcessingと組み合わせる方法などの基本を詳しく解説します。作例も、シンプルな2台の機器の通信から、スケーラブルなメッシュネットワーク、さらにクラウドサービスとの連携まで幅広く、それらを通してXBeeの機能を身につけることが可能になります。付録にはXBeeコマンドリファレンスも掲載しました。



mBotでものづくりをはじめよう
Rick Schertle, Andrew Carle 著
倉本 大資、若林 健一 訳
2019年7月発行 / 320頁
ISBN978-4-87311-879-6 / 定価: 本体2,400円+税

世界で数十万台以上販売されているMakeblockのプログラミングロボット「mBot」は、オープンソースプラットフォームをベースにした柔軟な拡張性を備えており、新しいコンポーネントの追加や、自由なアイデアを実装できるのが特徴です。本書は、mBotの基本の組み立て方にとどまらない、オリジナル作品やプロジェクトを作るための指南書です。mBotの基本キットと拡張モジュールを使ってできる多彩なプロジェクトをわかりやすく紹介。教室などで独創的なプロジェクトを生み出すためのアイデアを提供します。



Maker Faire®

>> Web サイト
<https://makezine.jp/events>



身近なテクノロジーを活用した、物作りを楽しむメイカーと子どもたちのお祭り

Maker Faireは、誰でも使えるようになった新しいテクノロジーを、ユニークな発想で使いこなし、皆があっと驚くユニークなものや、これまでになかった便利なものを作り出す「Maker(メイカー)」のお祭りです。日本では、東京で「Maker Faire Tokyo」、京都で「Maker Faire Kyoto」が開催されています。開催日などの詳しい情報はウェブサイト(<https://makezine.jp/>)、Twitter(@make_jp)にてご確認ください。お問い合わせは、info@makejapan.orgまで。

■ 本カタログに掲載していないタイトルもあります。全てのタイトルは、オライリー・ジャパンのホームページをご覧ください。



Team O'Reilly

取扱店舗一覧

(2020年9月現在)

■北海道

札幌市	紀伊國屋書店札幌本店.....	011-231-2131
	MARUZEN&ジュンク堂書店札幌店.....	011-223-1911
	三省堂書店札幌店.....	011-209-5600
	コーチャンフォー新川通り店.....	011-769-4000
	ヨドバシカメラマルチメディア札幌店.....	011-242-1010
	コーチャンフォーミュンヘン大橋店.....	011-817-4000
	丸善キャンパスショップ北海道科学大学店.....	011-688-0017
	コーチャンフォー美しが丘店.....	011-889-2000
旭川市	コーチャンフォー旭川店.....	0166-76-4000
	ジュンク堂書店旭川店.....	0166-26-1120
函館市	函館 蔦屋書店.....	0138-47-3771
釧路市	コーチャンフォー釧路店.....	0154-46-7777
帯広市	喜久屋書店帯広店.....	0155-66-7799
北見市	コーチャンフォー北見店.....	0157-26-1122

■青森県

青森市	ブックスモア青森中央店.....	017-718-7839
弘前市	ジュンク堂書店弘前中三店.....	0172-34-3131
八戸市	伊吉書店西店.....	0178-28-8211

■岩手県

盛岡市	ジュンク堂書店盛岡店.....	019-601-6161
	エムズエクスポ盛岡店.....	019-648-7100
	MORIOKA TSUTAYA.....	019-656-4747

■秋田県

秋田市	ジュンク堂書店秋田店.....	018-884-1370
-----	-----------------	--------------

■宮城県

仙台市	丸善仙台アエル店.....	022-264-0151
	ジュンク堂書店仙台TR店.....	022-265-5656
	ヤマト屋書店仙台三越店.....	022-393-8541
	ヨドバシカメラマルチメディア仙台店.....	022-295-1010
	蔦屋書店仙台泉店.....	022-772-2011
	ヤマト屋書店長命ヶ丘店.....	022-342-0611

■福島県

会津若松市	紀伊國屋書店会津大学ブックセンター.....	0242-33-0773
郡山市	ジュンク堂書店郡山店.....	024-927-0440
	岩瀬書店富久山店.....	024-936-2220
	みどり書房桑野店.....	024-939-0047
	紀尚堂日本大学工学部購買部書籍店.....	024-943-0291

■茨城県

つくば市	ACADEMIA イースつくば店.....	029-868-7407
	TSUTAYA LALA ガーデンつくば.....	029-861-1811
	丸善筑波大学第三学群書籍部.....	029-858-0422
	丸善筑波大学学生会館書籍部.....	029-858-0409
水戸市	未来屋書店イオンモール水戸内原店.....	029-259-9151
日立市	WonderGOO 日立中央店.....	0294-28-5130
ひたちなか市	蔦屋書店ひたちなか店.....	029-265-2300

■栃木県

宇都宮市	落合書店宝木店.....	028-650-2211
------	--------------	--------------

落合書店イトーヨーカドー店.....	028-613-1313
喜久屋書店宇都宮店.....	028-614-5222

■群馬県

前橋市	ブックマンズアカデミー前橋店.....	027-280-3322
	紀伊國屋書店前橋店.....	027-220-1830
	蔦屋書店前橋みなみモール店.....	027-210-0886
高崎市	ブックマンズアカデミー高崎店.....	027-370-6166
	戸田書店高崎店.....	027-363-5110
太田市	ブックマンズアカデミー太田店.....	0276-40-1900
	喜久屋書店太田店.....	0276-47-8723

■埼玉県

さいたま市	ジュンク堂書店大宮高島屋店.....	048-640-3111
	紀伊國屋書店さいたま新都心店.....	048-600-0830
	ブックデポ書楽.....	048-859-4946
	須原屋本店.....	048-822-5321
	紀伊國屋書店浦和バルコ店.....	048-871-2760
	須原屋武蔵浦和店.....	048-872-0550
	旭屋書店イオンモール浦和美園店.....	048-812-2123
川越市	ブックファーストルミネ川越店.....	049-240-6212
川口市	文教堂書店川口駅店.....	048-227-4821
越谷市	未来屋書店レイクタウン店.....	048-988-7742
	旭屋書店新越谷店.....	048-985-5501
桶川市	丸善桶川店.....	048-789-0011
新座市	旭屋書店志木店.....	048-487-6165
比企郡	東京電機大理工学部錦電サービス.....	049-296-2962

■千葉県

船橋市	旭屋書店船橋店.....	047-424-7331
	ジュンク堂書店南船橋店.....	047-401-0330
	巖翠堂北習志野店.....	047-465-0926
習志野市	丸善津田沼店.....	047-470-8311
	くまざわ書店津田沼店.....	047-475-8311
千葉市	三省堂書店そごう千葉店.....	043-245-8331
	くまざわ書店ペリエ千葉本店.....	043-202-2900
	幕張 蔦屋書店.....	043-306-7361
市川市	福家書店市川店.....	047-379-0298
松戸市	喜久屋書店松戸店.....	047-393-8066
茂原市	蔦谷書店茂原店.....	0475-27-2332
柏市	ジュンク堂書店柏モディ店.....	04-7168-0215
流山市	紀伊國屋書店流山おたかの森店.....	04-7156-6111
印西市	喜久屋書店千葉ニュータウン店.....	0476-40-7732

■東京都

新宿区	紀伊國屋書店新宿本店.....	03-3354-0131
	ブックファースト新宿店.....	03-5339-7688
	ヨドバシカメラ新宿西口本店マルチメディア南館.....	03-3346-1010
	くまざわ書店東京オペラシティ店.....	03-5334-6066
	芳林堂書店高田馬場店.....	03-3208-0241
渋谷区	MARUZEN & ジュンク堂書店渋谷店.....	03-5456-2111
	啓文堂書店渋谷店.....	03-5784-3800
	BOOK LAB TOKYO.....	070-1798-8789
	有隣堂アトレ恵比寿店.....	03-5475-8384
千代田区	三省堂書店神保町本店.....	03-3233-3312

	書泉グランデ	03-3295-0011
	丸善お茶の水店	03-3295-5581
	書泉ブックタワー	03-5296-0051
	有隣堂ヨドバシ AKIBA 店	03-5298-7474
	ヨドバシカメラマルチメディア AKIBA 店	03-5209-1010
	文教堂書店市ヶ谷店	03-3556-0632
	三省堂書店有楽町店	03-5222-1200
中央区	丸善丸の内本店	03-5288-8881
	八重洲ブックセンター八重洲本店	03-3281-8203
	丸善日本橋店	03-6214-2001
港区	くまざわ書店田町店	03-5476-0510
	くまざわ書店品川店	03-3472-0481
	文教堂書店赤坂店	03-5573-4321
	ブックファースト六本木店	03-3403-0327
品川区	未来屋書店品川シーサイド店	03-5783-9737
	有隣堂アトレ大井町店	03-5709-7361
	有隣堂アトレ目黒店	03-3442-1231
	ブックファーストレミィ五反田店	03-6408-1811
大田区	くまざわ書店グランデュオ蒲田店	03-3737-5351
	ブックファーストアトレ大森店	03-5767-6831
	有隣堂グランデュオ蒲田店	03-5703-1921
	ACADEMIA くまざわ書店東急プラザ蒲田店	03-5480-7771
墨田区	くまざわ書店錦糸町店	03-5610-3034
	ヨドバシカメラマルチメディア錦糸町店	03-3632-1010
北区	ブックストア談・文教堂赤羽店	03-5249-2601
豊島区	ジュンク堂書店池袋本店	03-5956-6111
	三省堂書店池袋本店	03-6864-8900
	旭屋書店池袋店	03-3986-0311
文京区	中央大学生生活協同組合理工店	03-3814-5928
	東京大学生生活協同組合本郷書籍部	03-5841-2420
目黒区	恭文堂書店	03-3712-4049
練馬区	ジュンク堂書店大泉学園店	03-5947-3955
世田谷区	紀伊國屋書店玉川高島屋店	03-3709-2091
	文教堂書店二子玉川店	03-5797-5168
中野区	ブックファースト中野店	03-3319-5161
	文教堂書店中野坂上店	03-5358-5285
三鷹市	啓文堂書店三鷹店	0422-79-5840
府中市	啓文堂書店府中店	042-366-3151
調布市	真光書店本店	0424-87-2222
	くまざわ書店調布店	042-490-2052
	書原つつじヶ丘店	0424-81-6421
町田市	久美堂本店	042-725-1330
	有隣堂町田モディ店	042-739-5231
	ヨドバシカメラマルチメディア町田店	042-721-1010
小金井市	くまざわ書店武蔵小金井店	042-385-2351
日野市	紀伊國屋書店明星大学ブックセンター	042-599-7121
国分寺市	紀伊國屋書店国分寺店	042-325-3991
武蔵村山市	オリオン書房イオンモールむさし村山店	042-567-6911
立川市	オリオン書房ノルテ店	042-522-1231
	ジュンク堂書店立川高島屋店	042-512-9910
武蔵野市	ジュンク堂書店吉祥寺店	0422-28-5333
	ヨドバシカメラマルチメディア吉祥寺店	0422-29-1010
	ブックス・ルーエ	0422-22-5677
稲城市	コーチャンフォー若葉台店	042-350-2800
羽村市	ブックス・タマ小作店	042-555-3904
多摩市	丸善多摩センター店	042-355-3220
	ACADEMIA くまざわ書店桜ヶ丘店	042-337-2531
西多摩郡	未来屋書店イオンモール日の出店	042-597-6255
八王子市	くまざわ書店本店	0426-25-1201
	有隣堂八王子店	042-655-2311
	有隣堂八王子購買部	0426-35-5060

■神奈川県

川崎市	丸善ラゾーナ川崎店	044-520-1869
	文教堂書店溝ノ口本店	044-812-0063
	住吉書房武蔵中原店	044-753-5678
	丸善ブックセンター明治大学生田店	044-920-6253
	ヨドバシカメラマルチメディア川崎ルフロン	044-223-1010
横浜市	有隣堂横浜駅西口エキニア横浜店	045-311-6265
	紀伊國屋書店横浜店	045-450-5901
	ヨドバシカメラマルチメディア横浜店	045-313-1010
	丸善横浜みなとみらい店	045-323-9660
	有隣堂本店書籍館	045-261-1231
	ACADEMIA 港北店	045-914-3320
	天一書房日吉店	045-565-0211
	ブックファースト青葉台店	045-989-1781
	くまざわ書店ジョイナステラス二俣川店	045-360-1177
	三省堂書店新横浜店	045-478-5520
	くまざわ書店アピタテラス横浜綱島店	045-533-4072
	有隣堂戸塚モディ店	045-881-2661
	紀伊國屋書店ららぽーと横浜店	045-938-4481
	神奈川大学生生活協同組合書籍部	045-481-4012
相模原市	ACADEMIA くまざわ書店橋本店	042-700-7020
	くまざわ書店相模大野店	042-767-1285
横須賀市	くまざわ書店横須賀店	046-821-2403
平塚市	紀伊國屋書店東海大学ブックセンター	0463-50-1250
	紀伊國屋書店神奈川大学ブックセンター	0463-59-4010
藤沢市	ジュンク堂書店藤沢店	0466-52-1211
	有隣堂藤沢店	0466-26-1411
	有隣堂テラスモール湘南店	0466-38-2121
厚木市	有隣堂厚木店	046-223-4111

■新潟県

新潟市	ジュンク堂書店新潟店	025-374-4411
	知遊堂亀貝店	025-211-1858
長岡市	戸田書店長岡店	0258-22-5911
	文信堂書店技大店	0258-46-6437
三条市	知遊堂三条店	0256-36-7171

■富山県

富山市	BOOKS なかだ掛尾本店	076-492-1192
	文苑堂書店富山豊田店	076-433-8150
	紀伊國屋書店富山店	076-491-7031
高岡市	文苑堂書店福田本店	0766-27-7800

■石川県

金沢市	金沢ビーンズ・明文堂書店金沢県庁前本店	076-239-4400
	うつのみや金沢香林坊店	076-234-8111
小松市	明文堂書店小松ツリース	0761-23-4280
野々市市	KIT ブックセンター	076-248-4454
	明文堂書店金沢野々市店	076-294-0930

■福井県

福井市	勝木書店 SuperKaBoS 新二の宮店	077-627-4678
	紀伊國屋書店福井店	077-628-9851

■山梨県

甲府市	ジュンク堂書店岡島甲府店	055-231-0606
中央市	戸田書店山梨中央店	055-278-6811

■長野県

松本市	丸善松本店	0263-31-8171
	宮協書店松本店	0263-24-2435
長野市	平安堂新長野店	026-224-4550

上田市	平安堂上田しおだ野店	0268-29-5254
■岐阜県		
岐阜市	丸善岐阜店	058-297-7008
	大垣書店岐阜高島屋店	058-262-5661
	カルコス岐阜本店	058-294-7500
大垣市	ACADEMIA大垣店	0584-77-6450
	喜久屋書店大垣店	0584-77-1717
各務原市	カルコス各務原店	0583-89-7500
■静岡県		
静岡市	MARUZEN & ジュンク堂書店新静岡店	054-275-2777
	戸田書店江尻台店	054-361-3511
浜松市	谷島屋浜松本店	053-457-4165
	未来屋書店イオンモール浜松市野店	053-467-1330
	谷島屋イオンモール浜松志都呂店	053-415-1341
	谷島屋サンストリート浜北店	053-584-3025
富士市	戸田書店富士店	0545-51-5121
磐田市	谷島屋ららぽーと磐田店	0538-59-0358
袋井市	紀伊國屋書店静岡理工科大学ブックセンター	0538-31-6231
■愛知県		
名古屋	三省堂書店名古屋本店	052-566-6801
	ジュンク堂書店名古屋店	052-589-6321
	丸善名古屋本店	052-238-0320
	三洋堂書店上前津店	052-251-8334
	ジュンク堂書店名古屋栄店	052-212-5360
	未来屋書店イオンモールナゴヤドーム前店	052-723-3321
	紀伊國屋書店mozoワンダーシティ店	052-506-7671
	丸善南山大学名古屋キャンパスショップ	052-838-5566
	三洋堂書店新開橋店	052-871-3934
	未来屋書店イオンモール大高店	052-624-4061
	ちくさ正文館書店BOOKSHOP	052-833-8215
豊橋市	精文館書店豊橋本店	0532-54-2345
岡崎市	TSUTAYA ウイングタウン岡崎店	0564-72-5080
一宮市	精文館書店尾張一宮店	0586-26-1616
春日井市	丸善中部大学キャンパスプラザ書籍部	0568-51-1204
刈谷市	本の王国刈谷店	0566-28-0833
豊田市	精文館書店新豊田店	0565-33-3322
	紀伊國屋書店愛工大ブックセンター	0565-43-1025
小牧市	カルコス小牧店	0568-77-7511
長久手市	未来屋書店イオンモール長久手店	0561-64-5722
西春日井郡	紀伊國屋書店名古屋空港店	0568-39-3851
■三重県		
四日市市	丸善書店四日市店	059-359-2340
	宮脇書店四日市本店	0593-59-5910
鈴鹿市	未来屋書店鈴鹿店	059-375-0617
■滋賀県		
大津市	大垣書店大津一里山店	077-547-1020
	丸善龍谷大学瀬田売店	077-543-5135
草津市	ジュンク堂書店滋賀草津店	077-569-5553
	喜久屋書店草津店	077-516-1118
■京都府		
京都市	丸善京都本店	075-253-1599
	大垣書店京都本店	075-746-2211
	大垣書店ヨドバシ京都店	075-371-1700
	アバンティブックセンター京都店	075-671-8987
	大垣書店イオンモールKYOTO店	075-692-3331
	大垣書店イオンモール京都桂川店	075-925-1717

	ヨドバシカメラマルチメディア京都店	075-351-1010
	紀伊國屋書店京都産業大学ブックセンター	075-708-1356
相楽郡	ACADEMIAけいはんな店	077-498-4053
■大阪府		
大阪市	ジュンク堂書店大阪本店	06-4799-1090
	紀伊國屋書店梅田本店	06-6372-5821
	MARUZEN & ジュンク堂書店梅田店	06-6292-7383
	紀伊國屋書店グランフロント大阪店	06-7730-8451
	ヨドバシカメラマルチメディア梅田店	06-4802-1010
	ジュンク堂書店近鉄あべのハルカス店	06-6626-2151
	喜久屋書店阿倍野店	06-6634-8606
	ジュンク堂書店難波店	06-4396-4771
	ジュンク堂書店天満橋店	06-6920-3730
	紀伊國屋書店本町店	06-4705-4556
	旭屋書店なんばCITY店	06-6644-2551
堺市	丸善高島屋堺店	072-225-0930
豊中市	田村書店千里中央店	06-6831-5657
吹田市	関西大学生協同組合吹田店	06-6368-7548
高槻市	紀伊國屋書店高槻店	072-686-1195
	関西大学生協同組合高槻店	072-699-0275
守口市	未来屋書店大日店	06-6900-6030
泉南市	未来屋書店りんくう泉南店	072-482-0517
■兵庫県		
神戸市	ジュンク堂書店三宮店	078-392-1001
	ジュンク堂書店三宮駅前店	078-252-0777
	大垣書店神戸ハーバーランドumie店	078-382-7112
	喜久屋書店北神戸店	078-983-3755
西宮市	ジュンク堂書店西宮店	079-868-6300
	ブックファースト阪急西宮ガーデンズ店	079-862-6103
姫路市	ジュンク堂書店姫路店	079-221-8280
明石市	ジュンク堂書店明石店	078-918-6670
加古川市	紀伊國屋書店加古川店	079-427-3311
■奈良県		
奈良市	ジュンク堂書店奈良店	0742-36-0801
大和郡山市	喜久屋書店大和郡山店	0743-55-2200
橿原市	喜久屋書店橿原店	0744-20-3151
■和歌山県		
和歌山市	TSUTAYA WAY ガーデンパーク和歌山店	073-480-5900
■鳥取県		
鳥取市	今井書店吉成店	085-751-7020
米子市	本の学校今井ブックセンター	085-931-5000
■岡山県		
岡山市	丸善岡山シンフォニービル店	086-233-4640
	宮脇書店岡山本店	086-242-2188
	啓文社岡山本店	086-805-1123
倉敷市	喜久屋書店倉敷店	086-430-5450
■広島県		
広島市	丸善広島店	082-504-6210
	ジュンク堂書店広島駅前店	082-568-3000
	紀伊國屋書店広島店	082-225-3232
	フタバ図書ALTIアルパーク北棟店	082-270-5730
	フタバ図書MEGA中筋店	082-830-0601
福山市	啓文社福山ポートプラザ店	084-971-1211
	フタバ図書ALTI福山本店	084-973-8780
安芸郡	フタバ図書TERA広島府中店	082-561-0770

■山口県	
下関市	くまざわ書店下関店083-228-0401
■徳島県	
徳島市	紀伊國屋書店徳島店088-602-1611
■香川県	
高松市	ジュンク堂書店高松店087-832-0170
	宮脇書店総本店087-823-3152
	宮脇書店本店087-851-3733
	宮脇書店南本店087-869-9361
■愛媛県	
松山市	ジュンク堂書店松山店089-915-0075
■高知県	
香美市	金高堂高知工科大店088-752-3811
■福岡県	
福岡市	ジュンク堂書店福岡店092-738-3322
	紀伊國屋書店福岡本店092-434-3100
	丸善博多店092-413-5401
	ヨドバシカメラマルチメディア博多店092-471-1010
	紀伊國屋書店福岡工業大学ブックセンター092-608-5080
	福岡金文堂福大店092-871-1611
	九州大学生協同組合伊都岐校舎店092-805-7700
	九州大学生協同組合ウエスト5号館店092-834-2810
	九州大学生協同組合ビッグドラ店092-834-2310
	九州大学生協同組合中央図書館店092-707-6532
北九州市	喜久屋書店小倉店093-514-1400

久留米市	ブックセンタークレスト小倉本店093-522-3924
	紀伊國屋書店久留米店094-245-7170
	菊竹金文堂久留米工業大学購買部094-222-2123
■佐賀県	
佐賀市	紀伊國屋書店佐賀店095-236-8171
■長崎県	
長崎市	紀伊國屋書店長崎店095-811-4919
	メトロ書店本店095-821-5464
■熊本県	
熊本市	鳶屋書店熊本三年坂096-212-9101
菊池郡	紀伊國屋書店熊本光の森店096-233-1700
■大分県	
大分市	ジュンク堂書店大分店097-536-8181
	くまざわ書店大分明野店097-552-7511
	紀伊國屋書店日本文理大学ブックセンター097-593-0955
■宮崎県	
宮崎市	未来屋書店イオンモール宮崎店098-577-7507
■鹿児島県	
鹿児島市	ブックスミスミオブシア099-813-7012
	ジュンク堂書店鹿児島店099-216-8838
■沖縄県	
那覇市	ジュンク堂書店那覇店098-860-7175

- リストに掲載されていない大学生協、ブックセンターでもお取り扱いしています（一部店舗除く）。
- 取扱店以外の書店でもご注文可能です。
- 取扱店の最新情報は株式会社オーム社の Web サイトをご参照ください。

<https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/>



書名索引

A	
Arduinoをはじめよう 第3版.....	49
B	
Being Geek.....	44
Binary Hacks.....	20
Bluetooth Low Energyをはじめよう.....	50
C	
C++実践プログラミング 第2版.....	15
C++プログラミング入門 新版.....	15
Cooking for Geeks 第2版.....	48
CSSシークレット.....	40
Cython.....	17
Cクイックリファレンス 第2版.....	14
C実践プログラミング 第3版.....	14
D	
Design It!.....	23
Docker.....	10
E	
Effective Debugging.....	23
Effective DevOps.....	9
Effective Modern C++.....	14
Effective Python 第2版.....	6, 17
Excel Hacks 第2版.....	45
F	
Fluent Python.....	17
G	
GNU Make 第3版.....	24
Go言語でつくるインタプリタ.....	24
Go言語によるWebアプリケーション開発.....	19
Go言語による並行処理.....	19
H	
Hacking : 美しき策謀 第2版.....	12
Hadoop 第3版.....	29
Haskellによる並列・並行プログラミング.....	19
Head First Java 第2版.....	15
Head First Python 第2版.....	16
Head First SQL.....	29
Head First デザインパターン.....	15
Head First はじめてのプログラミング.....	16
I	
Infrastructure as Code.....	10
J	
IPython データサイエンスクックブック 第2版.....	32
JavaScript 第6版.....	40
JavaScript: The Good Parts.....	41
JavaScriptによるデータビジュアライゼーション入門.....	31
JavaScriptパターン.....	41
JavaによるRESTfulシステム構築.....	16
Javaによる関数型プログラミング.....	15
Javaパフォーマンス.....	15
Jenkins.....	25
Juliaプログラミングクックブック.....	33
K	
Kafka.....	30
Kubernetesで実践するクラウドネイティブDevOps.....	4, 10
L	
Land of Lisp.....	19
Lean Analytics.....	36
Lean UX 第2版.....	37
Linuxシステムプログラミング.....	9
Linuxデバイスドライバ 第3版.....	9
Linuxプログラミングインタフェース.....	9
M	
Mad Science.....	48
Make: Analog Synthesizers.....	49
Make: Electronics 第2版.....	4, 49
mBotでものづくりをはじめよう.....	50
MESHをはじめよう.....	50
micro:bitではじめるプログラミング 第2版.....	50
Mind Hacks.....	45
Modern C++ チャレンジ.....	14
MongoDB イン・アクション.....	30
N	
Node.js デザインパターン 第2版.....	41
Nodeクックブック.....	42
NumPyによるデータ分析入門.....	32
O	
Optimized C++.....	14
P	
Postfix 実用ガイド.....	11
Processingをはじめよう 第2版.....	49
Prototyping Lab 第2版.....	49
Pythonからはじめる数学入門.....	34

Python 機械学習クックブック	27
Python 計算機科学新教本	34
Python チュートリアル 第3版	17
Python データサイエンスハンドブック	32
Pythonではじめる機械学習	27
Pythonではじめる教師なし学習	5, 27
Pythonではじめる数学の冒険	8, 34
Pythonではじめるデータラングリング	32
PythonとJavaScriptではじめるデータビジュアライゼーション	31
PythonによるAIプログラミング入門	26
PythonによるWebスクレイピング 第2版	32
Pythonによるデータ分析入門 第2版	32
Pythonによるファイナンス 第2版	33
Python 文法詳解	17

R

Raspberry Pi クックブック 第2版	49
Raspberry Pi で学ぶコンピュータアーキテクチャ	49
Raspberry Pi をはじめよう 第3版	49
React ビギナーズガイド	41
Real World HTTP 第2版	5, 38
RESTful Web サービス	39
RStudioではじめるRプログラミング入門	33
Running Lean	36
R クイックリファレンス 第2版	33
R クックブック 第2版	4, 33
R グラフィックスクックブック 第2版	34
R ではじめるデータサイエンス	31
R と Keras によるディープラーニング	27
R によるテキストマイニング	34
R パッケージ開発入門	33

S

scikit-learn, Keras, TensorFlow による実践機械学習 第2版 ...7, 27	
Scratchではじめる機械学習	6, 27
sed & awk プログラミング 改訂版	24
Selenium デザインパターン & ベストプラクティス	39
Spark による実践データ解析	30
SQL アンチパターン	29
SRE サイトリライアビリティエンジニアリング	10
SVG エッセンシャルズ 第2版	40

T

Team Geek	44
-----------------	----

U

Unity による AR ゲーム開発	20
Unity による VR アプリケーション開発	21
Unity によるモバイルゲーム開発	20
UX 戦略	37

W

Web API: The Good Parts	38
-------------------------------	----

Windows PowerShell クックブック	11
WSH クイックリファレンス 第2版	11
WTF 経済	43

X

XBee で作るワイヤレスセンサーネットワーク	50
-------------------------------	----

あ行

アート・オブ・R プログラミング	33
アート・オブ・プロジェクトマネジメント	43
あなたの知らないところでソフトウェアは何をしているのか?	24
アナライジング・マルウェア	12
アルゴリズムクイックリファレンス 第2版	23
アルゴリズムパズル	35
生き物としての力を取り戻す 50 の自然体験	46
イブシロン・ザ・ロケット	45
インタフェースデザインのお約束	35
インタフェースデザインの実践教室	36
インタフェースデザインの心理学	35
インテリジェンス駆動型インシデントレスポンス	13
ウェブ最適化ではじめる機械学習	8, 28
動かして学ぶ量子コンピュータプログラミング	6, 24
エラスティックリーダーシップ	44
エレガントな SciPy	33
エレガントな問題解決	35
エレクトロニクスラボ	7, 47
エレクトロニクスをはじめよう	48
エンジニアのための時間管理術	11
エンジニアのためのフィードバック制御入門	20
エンジニアのためのマネジメントキャリアパス	44
オブジェクト指向 JavaScript の原則	40
おもしろいゲームシナリオの作り方	21
「おもしろい」のゲームデザイン	21

か行

カーハッカーズ・ハンドブック	45
開眼! JavaScript	40
家庭の低温調理	48
カンバン仕事術	44
ギークママ	46
機械学習のための特徴量エンジニアリング	28
キッチンサイエンスラボ	6, 47
行列プログラマー	35
組み込み Linux システム構築 第2版	9
グラフデータベース	29
ゲーム開発者のための AI 入門	22
ゲームサウンド制作ガイド	21
ゲームストーミング	44
ゲームデザインバイブル 第2版	21
行動を変えるデザイン	5, 36
子どもが体験すべき 50 の危険なこと	46
コネクト	37

コンピュータサイエンス探偵の事件簿.....	24
コンピュータシステムの理論と実装.....	23

さ行

サーバーレスシングルページアプリケーション.....	39
サイトリライアビリティワークブック.....	6, 10
サイバーセキュリティプログラミング.....	12
仕事ではじめる機械学習.....	28
実践 Appium.....	39
実践 bashによるサイバーセキュリティ対策.....	5, 11
実践 CSIRT ブレイブブック.....	13
実践 Deep Learning.....	26
実践 JUnit.....	25
実践 Metasploit.....	12
実践 Python 3.....	16
実践 Qt 4 プログラミング.....	20
実践 Selenium WebDriver.....	39
実践 Vagrant.....	25
実践 機械学習システム.....	27
実践 コンピュータビジョン.....	28
実践 ネットワークセキュリティ監査.....	13
実践 ハイパフォーマンス MySQL 第3版.....	29
実践 パケット解析 第3版.....	13
実用Git.....	25
実例で学ぶゲーム3D数学.....	21
実例で学ぶゲームAIプログラミング.....	21
集合知プログラミング.....	32
詳説 C ポインタ.....	14
詳解 Linux カーネル 第3版.....	9
詳解 OpenCV 3.....	28
詳解 Tomcat.....	15
詳解 WordPress.....	42
詳解 シェルスクリプト.....	25
詳解 システム・パフォーマンス.....	9
詳解 ビットコイン.....	4, 30
詳説 Deep Learning.....	26
詳説 イーサネット 第2版.....	11
詳説 正規表現 第3版.....	22
情報アーキテクチャ 第4版.....	36
進化的アーキテクチャ.....	23
人工知能のアーキテクトたち.....	6, 43
スケーラブルリアルタイムデータ分析入門.....	29
生成 Deep Learning.....	7, 27
世界チャンピオンの紙飛行機ブック.....	46
説得とヤル気の科学.....	44
ゼロから作るDeep Learning.....	26
ゼロから作るDeep Learning ②.....	26
ゼロから作るDeep Learning ③.....	5, 26
ゼロからはじめるデータサイエンス 第2版.....	5, 31
ゼロトラストネットワーク.....	11
戦略的データサイエンス入門.....	31
創造する心.....	5, 47

続・インタフェースデザインの心理学.....	35
続・初めてのPerl 改訂第2版.....	18
ソフトウェアアーキテクトが知るべき97のこと.....	43

た行

退屈なことはPythonにやらせよう.....	16
退屈をぶっとばせ!.....	46
直感 Deep Learning.....	26
作って動かすALife.....	28
作って学ぶScratchドリル.....	45
作ること学ぶ.....	47
ティンカリングをはじめよう.....	47
データサイエンス講義.....	31
データサイエンス設計マニュアル.....	4, 31
データサイエンスのための統計学入門 第2版.....	8, 34
データ指向アプリケーションデザイン.....	29
データ匿名化手法.....	31
データ分析によるネットワークセキュリティ.....	13
デザインング・ボイスユーザーインターフェース.....	36
デザインスプリント.....	37
デザインの伝え方.....	36
テスト駆動開発による組み込みプログラミング.....	14
統計クイックリファレンス 第2版.....	34
トラクション.....	37
どろどろこねこねで楽しい! 手作りスライムとこむぎねんどの本.....	6, 47

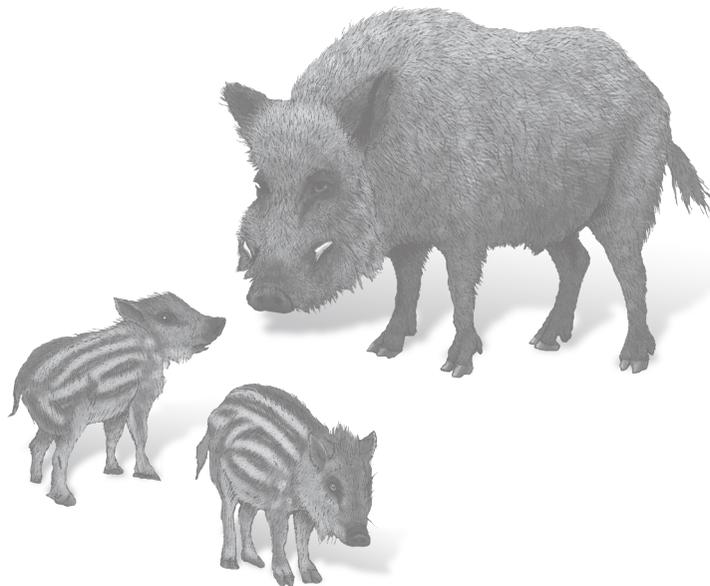
な行

入門 bash 第3版.....	25
入門 Kubernetes.....	10
入門 Prometheus.....	13
入門 PySpark.....	30
入門 Python 3.....	16
入門 Qt 4 プログラミング.....	20
入門 React.....	41
入門 Unix for OS X 第5版.....	45
入門 vi 第6版.....	24
入門 監視.....	13
入門 自然言語処理.....	28
入門 ソーシャルデータ 第2版.....	32
入門 データ構造とアルゴリズム.....	23

は行

バイオインフォマティクスデータスキル.....	7, 35
バイオビルダー.....	48
ハイパフォーマンス ブラウザネットワーク.....	38
ハイパフォーマンスPython.....	17
ハイパフォーマンスWebサイト.....	38
初めてのAnsible.....	10
初めてのGraphQL.....	39
初めてのJavaScript 第3版.....	40
初めてのPerl 第7版.....	18
初めてのPHP.....	42

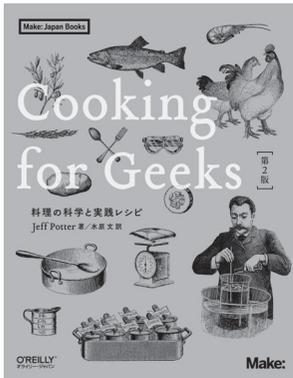
初めてのPHP、MySQL、JavaScript & CSS 第2版.....	42	マイクロサービスアーキテクチャ.....	23
初めてのProcessing 第2版.....	19	マイクロシェルター.....	48
初めてのPython 第3版.....	17	マスタリング Nginx.....	39
初めてのRuby.....	18	マスタリング・イーサリアム.....	30
初めてのSpark.....	30	マッピングエクスペリエンス.....	38
初めてのThree.js 第2版.....	42	みんなでアジャイル.....	4, 22
初めての自動テスト.....	39	メイカーとスタートアップのための量産入門.....	47
発酵の技法.....	48	メタプログラミングRuby 第2版.....	18
ハンズオンJavaScript.....	8, 40	「もの」はどのようにつくられているのか?.....	47
ハンズオンNode.js.....	8, 41	物を作って生きるには.....	46
ハンダづけをはじめよう.....	48	問題解決のPythonプログラミング.....	34
プログラマが知るべき97のこと.....	43		
プログラマのためのサバイバルマニュアル.....	43	や行	
プログラミング C# 第7版.....	15	ユーザーストーリーマッピング.....	37
プログラミング PHP 第3版.....	42		
プログラミング ROS.....	28	ら行	
プログラミング Rust.....	19	リアルワールドバグハンティング.....	7, 12
プログラミングTypeScript.....	4, 41	リーダブルコード.....	22
プログラミング言語 Ruby.....	18	リーンエンタープライズ.....	37
プログラミング・ビットコイン.....	8, 30	リーン顧客開発.....	37
プロジェクト・マネジャーが知るべき97のこと.....	43	リーンブランディング.....	36
プロダクションレディマイクロサービス.....	23	リバースエンジニアリング.....	12
プロダクトマネジメント.....	7, 38	リファクタリング・ウェットウェア.....	45
分散システムデザインパターン.....	10	レガシーコードからの脱却.....	22
並行コンピューティング技法.....	20	「レベルアップ」のゲームデザイン.....	21
ベタープログラマ.....	22		
ヘルシープログラマ.....	44	わ行	
		私たちはみなメイカーだ.....	46
ま行			
マーカス・チャウンの太陽系図鑑.....	45		



シリーズ累計5万部突破のベストセラー!

圧倒的情報量で支持を集める

Make: Japan Books 料理・食文化関連書シリーズ



料理の初心者には、料理の基本を理解することを可能にし、
経験豊富な料理人には、新しいアイデアのヒントになる

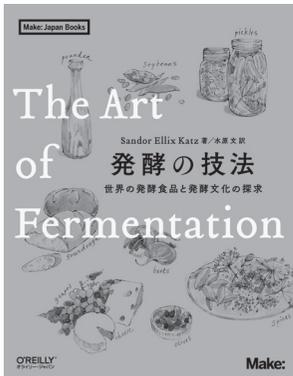
おいしい料理のサイエンス

Cooking for Geeks [第2版]

——料理の科学と実践レシピ

Jeff Potter 著、水原文 訳

504ページ / ISBN978-4-87311-787-4 / 定価 (本体3,400円+税)



ザワークラウト、キムチ、ヨーグルト、ケフィア、テンペ、ビール、
みそ、納豆……、あらゆる発酵食品を網羅した

DIY発酵完全ガイド

発酵の技法

——世界の発酵食品と発酵文化の探求

Sandor Ellix Katz 著、水原文 訳

524ページ / ISBN978-4-87311-763-8 / 定価 (本体3,600円+税)



牛肉、豚肉、鶏肉、卵、そして野菜の食感を
簡単かつ完璧にコントロールする

「低温調理」の本格的なレシピ集

家庭の低温調理

——完璧な食事のためのモダンなテクニックと肉、魚、野菜、
デザートのレシピ99

Lisa Q. Fetterman、Meesha Halm、Scott Peabody 著、水原文 訳

292ページ / ISBN978-4-87311-862-8 / 定価 (本体3,200円+税)

O'REILLY® Make:

O'Reilly
2021年版
Book Catalog
オライリー・ジャパン図書目録

All items and details
発行書籍一覧

<https://www.oreilly.co.jp/catalog/>

全ての発行書籍一覧とタイトルごとの目次・詳しい内容・正誤表等の
情報が参照できます。

取扱店舗一覧
Team O'Reilly

<https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/>

 のついで書店が
オライリー・ジャパンの特約店です。

Be the textbook!

教科書献本申し込み

<https://www.ohmsha.co.jp/tbc/kenpon.htm>

大学、高専、工業高校、専門学校向けの教科書をお探しの先生へ
「採用検討用見本」を献本させていただきます。

- ※ 教科書採用検討の目的以外の申し込みはご遠慮ください（個人使用など）。
- ※ 在庫状況によりご希望にそえない場合があります。

■お取り扱い店



O'Reilly Book Catalog
オライリー・ジャパン図書目録
2021年版

オライリー・ジャパン発行書籍は
株式会社オーム社より発売しています。



Web
<https://www.oreilly.co.jp/>

Twitter
https://twitter.com/oreilly_japan

facebook
<https://www.facebook.com/oreillyjapan>