

O'REILLY®

New Titles & Books Category

O'Reilly Book Catalog

オライリー・ジャパン図書目録 **2018年版**



New Release
2017/1-11

Linux 

System & Network 

C·C++
Java·C# 

Python 

Perl·Ruby 

Other
Programming 

Development Technique·
Computer Science 

Programming Tool 

Game Development 

Design·Mobile 

Web & Internet 

HTML·JavaScript·
PHP 

Data·Math 

Artificial
Intelligence 

Product·
Innovation 

Technical Essays·
Others 

Make: 



	<i>New Release 2017/1-11</i>	4
	<i>Linux</i>	9
	<i>System & Network</i>	10
	<i>C • C++ • Java • C#</i>	14
	<i>Python</i>	16
	<i>Perl • Ruby</i>	17
	<i>Other Programming</i>	18
	<i>Development Technique • Computer Science</i>	20
	<i>Programming Tool</i>	22
	<i>Game Development</i>	24
	<i>Design • Mobile</i>	26
	<i>Web & Internet</i>	28
	<i>HTML • JavaScript • PHP</i>	30
	<i>Data • Math</i>	34
	<i>Artificial Intelligence</i>	40
	<i>Product • Innovation</i>	42
	<i>Technical Essays • Others</i>	44
	<i>Make:</i>	47
	<i>Team O'Reilly</i>	51
	<i>Index</i>	54
	<i>Memo</i>	57

ごあいさつ

弊社オライリー・ジャパンは、アメリカに本社を置くオライリー・メディア (O'Reilly Media, Inc.) の日本法人として、1995年に設立されました。主要なテクノロジー分野に関する技術書籍の出版活動を通じて、テクノロジーを楽しむ多くのユーザに、支持と評価をいただいたことに深く感謝しています。今後も、読者の皆さんをより楽しませる質の高い書籍を発行すべく努力して参ります。引き続きご支援のほどよろしくお願いたします。

株式会社オライリー・ジャパン

代表取締役 ローラ・ボールドウィン



株式会社オライリー・ジャパン

〒160-0002 東京都新宿区四谷坂町12番22号

VORT四谷坂町 1F

TEL: 03-3356-5227 (代)

FAX: 03-3356-5261

<https://www.oreilly.co.jp/>

O'Reilly Bookclubのご案内

オライリー・ジャパンの情報をいち早く読者のみなさまへお知らせする O'Reilly Bookclub のメンバーを募集しています。メンバーには特典情報（最新刊情報、オライリー特製グッズのプレゼント情報、技術セミナーなどの各種イベント情報）を電子メールでお届けしています。Web ページからメールアドレスとお名前を入力するだけのかんたん登録。ぜひご参加ください。

Bookclub メンバー募集ページ

<https://www.oreilly.co.jp/bookclub/>



書籍 (Ebookを除く) のご購入に関するお問い合わせ

オライリー・ジャパン発行書籍の発売元は株式会社オーム社です。書店でのご注文の際にはご留意ください。

株式会社オーム社 営業1部 営業課

〒101-8460 東京都千代田区神田錦町 3-1

TEL: 03-3233-0534 FAX: 03-3233-3440

<https://www.ohmsha.co.jp>



New Release 2017/1-11

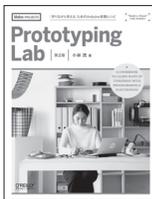


初めての JavaScript 第3版 — ES2015 以降の最新ウェブ開発

Ethan Brown 著
武倉 広幸、武倉 希 訳

2017年1月発行 452頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-783-6

シンプルな例題を多用しブラウザや node コマンドで試しながら新しい JavaScript を楽しく学びます。従来バージョンを使用中の JavaScript プログラマにも、これから JavaScript を習得したい入門者にも有用な情報が満載です。本書を読めば、let や const による宣言とスコープ、関数の基本と高度な使い方、オブジェクトとオブジェクト指向プログラミング、イテレータやジェネレータやプロキシといった ES2015 の新機能、非同期プログラミング、クライアントサイドの DOM や jQuery、サーバーサイドの Node.js など、JavaScript の最新バージョンを使った開発に関する総合的な知識をバランスよく得られます。



Prototyping Lab 第2版 — 「作りながら考える」ための Arduino 実践レシピ

小林 茂 著

2017年1月発行 496頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-789-8

本書は、Arduino を使った新しいものづくりの実践を目的とした書籍です。その中心は「距離を測る」「動きを検出する」「光 (RGB LED) をコントロールする」「DC モータをコントロールする」「サウンドを再生する」「無線で接続する」などの目的ごとに、すぐに使える 35 本のレシピ (配線図＋サンプルコード) をまとめたクックブック。電子回路と Arduino の基礎も解説し、読者のアイデアを実現することをサポートします。第2版では、Bluetooth LE による無線通信やウェブサービスとの連携を扱った章と Arduino と Raspberry Pi を組み合わせた自律型 2 輪ロボットの作例を追加。さらに Arduino をベースにプロトタイプが作られたさまざまなプロダクトの事例を紹介しています。

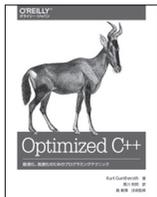
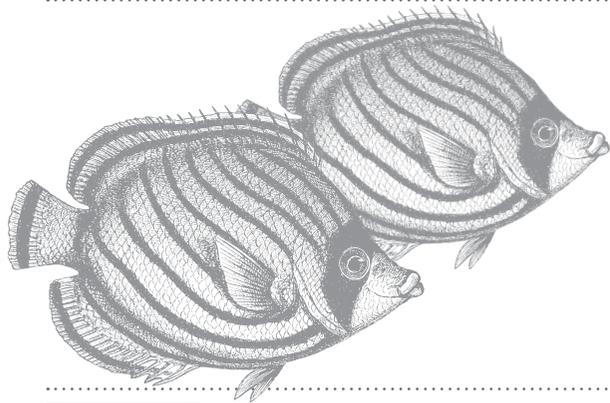


ゼロからはじめるデータサイエンス — Python で学ぶ基本と実践

Joel Grus 著
菊池 彰 訳

2017年1月発行 400頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-786-7

本書は、幅広いトピックをカバーしたデータサイエンスの入門書です。架空のソーシャルネットワーク運営企業、データサイエンス・スター社のデータサイエンティストとして、さまざまな課題を解決しながら、必要な知識とスキルを着実に積み上げていきます。Python プログラミングの基礎から線形代数、統計確率の基礎、回帰、機械学習、ナイーブベイズ、決定木、ニューラルネットワーク、自然言語処理、グラフ解析、リコメンドシステム、データベースと SQL、MapReduce まで、盛りだくさんの内容で、短時間でデータサイエンスの基本知識と Python プログラミングのスキルを効率良く学ぶことができます。



Optimized C++ — 最適化、高速化のための プログラミングテクニック

Kurt Guntheroth 著
黒川 利明 訳
島 敏博 技術監修

2017年2月発行 368頁 定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-792-8

本書は性能に影響する要因の特性をしっかりと理解し、正しく測定することによって性能上の問題を引き起こしている「ホットスポット」を特定し、どのような最適化が可能であり、採用すべきなのかを詳しく解説します。従来の文や式の最適化、コンパイラオプションだけでなく、性能チューニングの原則と、文字列、アルゴリズム、動的変数割り当て、カスタムライブラリ、探索と整列、データ構造、入出力、並列処理、メモリ管理といったあらゆる角度からの最適化テクニックを、「コード中毒」の著者が実際に直面したエピソードを交え紹介します。より高速なプログラムを必要とするプログラマに不可欠な内容です。C++11/C++14 対応。



詳解 システム・パフォーマンス

Brendan Gregg 著
西脇 靖純 監訳
長尾 高弘 訳

2017年2月発行 784頁
定価：本体 5,400円＋税
ISBN978-4-87311-790-4

本書はエンタープライズ環境とクラウド環境の両方を対象としたオペレーティングシステムおよびオペレーティングシステムのコンテキストにおけるアプリケーションのパフォーマンス分析と向上について解説します。主に Linux と Solaris ベースのオペレーティングシステムに含まれるツールとその使用例やチューニング可能パラメータの設定を通じてシステムパフォーマンスを引き出す手法を学びます。システムの問題点を洗い出すための知識や、チューニングの実例を学ぶ、システム管理者必携の一冊です。

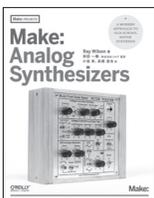


React ビギナーズガイド — コンポーネントベースのフロントエンド 開発入門

Stoyan Stefanov 著
牧野 聡 訳

2017年3月発行 248頁
定価：本体 2,500円＋税
ISBN978-4-87311-788-1

React では小さくて管理が容易なコンポーネントを組み合わせて、大きくて強力なアプリケーションを作成できます。本書の前半は入門編で、簡単なサンプルを使いながら React の基本や JSX について学びます。後半は、実際のアプリケーション開発に必要なものや開発を助けてくれるツールについての解説です。具体的には、JavaScript のパッケージングツール (Browserify)、ユニットテスト (Jest)、構文チェック (ESLint)、型チェック (Flow)、データフローの最適化 (Flux)、イミュータブルなデータ (immutable ライブラリ) などを取り上げます。対象読者は、ES2015 (ES6) の基本をマスターしているフロントエンド開発者。

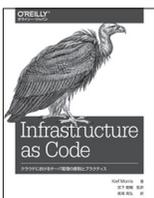


Make: Analog Synthesizers

Ray Wilson 著
 斉田一樹 / 株式会社コログ 監訳
 小池実、高橋達也 訳

2017年3月発行 180頁
 定価：本体 3,000円＋税
 ISBN978-4-87311-751-5

最近アナログシンセサイザーの音をシミュレートするスマートフォンアプリが、多数登場しています。しかし実際の電子回路から生まれる暖かみのある音楽に真の意味で取って代わることはできません。本書は基礎的な電子工学の知識を持った読者を対象にしたアナログシンセサイザー自作のための書籍です。まずは、必要な工具や測定機器の紹介にはじまり、アナログシンセサイザーを構成するモジュールの働きを詳しく解説。後半では、著者オリジナルの「ノイズトースター」の製作を行います。さらにコンピュータを接続したマルチトラックの音楽制作も紹介。付録では、アナログシンセサイザーのモジュールで頻繁に使用される回路も多数解説し、それらを活用することも可能にします。



Infrastructure as Code —クラウドにおけるサーバ管理の原則と プラクティス

Kief Morris 著
 宮下剛輔 監訳
 長尾高弘 訳

2017年3月発行 352頁 定価：本体 3,600円＋税
 ISBN978-4-87311-796-6

本書は、はじめに Infrastructure as Code の原則と考え方を説明し、次にダイナミックインフラストラクチャプラットフォーム、インフラストラクチャ定義ツール、サーバ構成ツール、インフラストラクチャサービスの4つにカテゴリ化して解説します。その上で、プロビジョニングやサーバテンプレート管理のパターンから、テスト、変更管理パイプライン、組織やワークフローのプラクティスまでを詳述しており、Infrastructure as Code を網羅的に理解することができます。各ツールの使い方も、背景にあるコンセプトや考え方の説明に重点を置くことで、特定のツールに縛られることなく、Infrastructure as Code を適切に実現することを目指します。



GitHub ツールビルディング —GitHub API を活用したワークフローの 拡張とカスタマイズ

Chris Dawson, Ben Straub 著
 池田尚史 監訳
 笹井崇司 訳

2017年5月発行 320頁 定価：本体 3,200円＋税
 ISBN978-4-87311-795-9

本書は、さまざまな言語と GitHub API を使って、いろいろなツールを作るアイデアを紹介する書籍です。オープンソースの Wiki である Gollum を使う画像整理ツール、Python と Search API を使ってレポジトリを検索する GUI ツール、Gist API を使った Ruby サーバーを作成します。また JavaScript のチャットロボット Hubot を使って GitHub の通知を行う方法、JavaScript と Git Data API を使って GitHub にシングルページアプリケーションをホストする方法なども紹介します。多彩な GitHub API を使いながらツールを作ることで、ワークフロー構築のアイデアを得ることができ一冊です。



初めてのPHP

David Sklar 著
 桑村潤、廣川類 監訳
 木下哲也 訳

2017年3月発行 364頁
 定価：本体 3,000円＋税
 ISBN978-4-87311-793-5

10年ぶりにメジャーバージョンアップされ、大幅な高速化やメモリ使用量の低減など、大きく性能が向上した PHP 7 に対応したロングセラーの入門書の改訂版です。魅力的でインタラクティブな Web サイトの構築に欠かせない PHP 言語について、基礎から丁寧に解説し、実際にサンプルプログラムを試しながら Web アプリケーションを作成する過程を通じて、一步一步確実に PHP の知識と実践テクニックを自分のものにすることが可能です。PHP の基礎的な文法や書き方だけでなく、実用的な視点からの情報も幅広く解説しています。**■ PHP 技術者認定機構 / PHP 技術者認定初級試験公式テキスト**



Python ではじめる データラングリング —データの入手、準備、分析、プレゼンテーション

Jacqueline Kazil, Katharine Jarmul 著
 長尾高弘 訳
 嶋田健志 技術監修

2017年4月発行 516頁 定価：本体 3,700円＋税
 ISBN978-4-87311-794-2

「ラングリング」(wrangling)とはもともと馬や牛を集めて飼いなすという意味があります。牛を集めてうまく操るカウボーイ (wrangler) のように、データを自在に操るためのスキルを身につけた「データラングラー」になろうというコンセプトのもと、データ収集、処理、分析、利用に関わるテクニックとサンプルを豊富に収録。例題を通じて、効果的なデータの取得、クリーニング、分析、プレゼンテーション方法などを身につけることが可能です。自動化やスケジューリング、大規模データセットの処理、魅力的なストーリー付けの方法なども紹介。Python でデータを扱うための実用的な知識とテクニックを網羅しています。説 Excel を図ってスキルアップしたいというニーズにも応える一冊です。

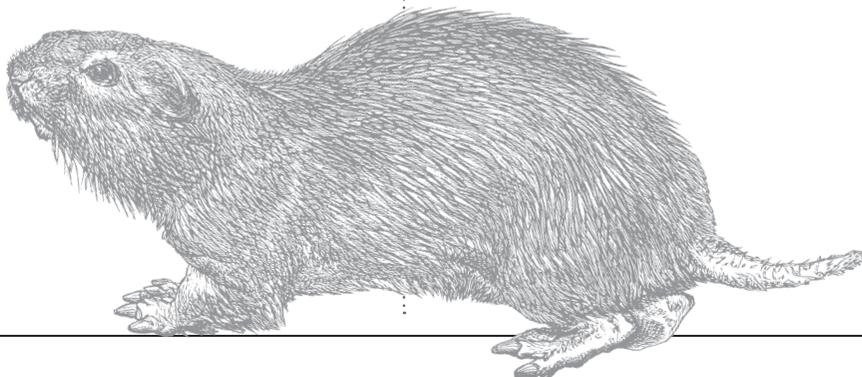


エラスティックリーダーシップ —自己組織化チームの育て方

Roy Osherove 著
 島田浩二 訳

2017年5月発行 288頁
 定価：本体 2,800円＋税
 ISBN978-4-87311-802-4

複雑で変化の激しい問題に取り組みながら成果を出すチームとは、学習するチームであり、自己組織化されたチームです。そうした状態へとチームを導くには、どのようなリーダーシップが求められるのでしょうか。本書は「エラスティックリーダーシップ」というリーダーシップモデルのもとに、チームを学習する力のある自己組織化された状態へと育てる方法を解説します。チームをより良くする実践的なヒントが詰まっており、チームリーダーやマネージャーだけでなく、チームで成果に取り組みすべての人におすすめの一冊です。日本語版では、まつもとゆきひろ氏をはじめ13名によるリーダーシップについてのエッセイを収録。





SVG エッセンシャルズ 第2版

J. David Eisenberg, Amelia Bellamy-Royds 著
原隆文 訳

2017年5月発行 432頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-797-3

SVGは2001年にW3C勧告として公開されたXMLベースの画像フォーマットです。ベクターグラフィックスなので拡大縮小、変形しても美しさが損なわれません。本書では簡潔なサンプルを数多く使い、基本的な図形の作成、アニメーションや複雑なグラフィックスの作成、さらにはスクリプトによる制御など、SVGの基礎から応用までをわかりやすく解説します。スマートフォンのSVG対応も進み、今後はさらに利用が膨らんでいくこのレガシーで今とても熱いフォーマットの基本を本書でマスターしましょう。



マイクロシェルター

—自分で作れる快適な小屋、ツリーハウス、
トレラーハウス

Derek Diedricksen 著
金井哲夫 訳

2017年5月発行 260頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-803-1

読者を「自分の居場所を自分で作る」という、まったく新しい世界へと誘う書籍。実際に生活できる小さな家、世の中のわずらわしいことから逃れるための一時的な隠れ家、ツリーハウス、移動式の家など、狭いスペースを有効に使うための驚くようなアイデアが盛り込まれた50を超えるプロジェクトをフルカラーで紹介し、読者の想像力と独立心を刺激します。狭小建築に最適な工具の選び方や低コストの部屋の飾り方など、実践的な情報も紹介しています。



Real World HTTP

—歴史とコードに学ぶインターネットと
ウェブ技術

渋川よしき 著

2017年6月発行 360頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-804-8

本書は、HTTP/1.0、HTTP/1.1、HTTP/2と、HTTPが進化する道筋をたどりながら、ブラウザが内部で行っていること、サーバーとのやりとりの内容などについて、プロトコルの実例や実際の使用例などを交えながら紹介しています。GoやJavaScriptによるコード例によって、単純なHTTPアクセス、フォームの送信、キャッシュやクッキーのコントロール、Keep-Alive、SSL/TLS、プロトコルアップグレード、サーバープッシュ、Server-Sent Events、WebSocketなどの動作を理解します。



Effective Debugging

—ソフトウェアとシステムをデバッグする
66項目

Diomidis Spinellis 著
黒川利明 訳
大岩尚宏 技術監修

2017年6月発行 252頁 定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-799-7

数々の人気の技術書の著者として、さらには数多くのオープンソースの開発や教育活動で名高いコンピュータ科学者ディオミディス・スピネルリスの最新刊。心構えから思考法、Gitなどシステムを使った方法論、システムの開発から保守運用に至る戦略、並列処理も含めた技法、コマンドラインを駆使したツール、ハードの扱いまで含めたヒントなどさまざまな角度からデバッグの本質に迫ります。有効なデバッグ手法を体系的に網羅し、すぐに応用できる具体例も多く挙げられています。デバッグの感覚とスキルを高めることによって、開発効率を改善し、高品質のコードを書くことが可能となります。作業効率と品質を向上させた全プログラマ必読の一冊です。



Pythonではじめる機械学習

—scikit-learnで学ぶ特徴量エンジニアリング
と機械学習の基礎

Andreas C. Muller, Sarah Guido 著
中田秀基 訳

2017年5月発行 392頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-798-0

Pythonの機械学習用ライブラリの定番、scikit-learnのリリースマネージャを始めるなど開発に深く関わる著者が、scikit-learnを使った機械学習の方法を、ステップバイステップで解説します。ニューラルネットワークを学ぶ前に習得しておきたい機械学習の基礎をおさえるとともに、優れた機械学習システムを実装し精度の高い予測モデルを構築する上で重要となる「特徴量エンジニアリング」と「モデルの評価と改善」について多くのページを割くなど、従来の機械学習の解説書にはない特長を備えています。



退屈なことはPythonにやらせよう

—ノンプログラマーにもできる
自動化処理プログラミング

Al Sweigart 著
相川愛三 訳

2017年6月発行 616頁
定価：本体 3,700円＋税
ISBN978-4-87311-778-2

ファイル名の変更や表計算のデータ更新といった作業は、日々の仕事の中で頻繁に発生します。ひとつひとつ修正するだけであれば問題ないのですが、それが数分、数百となると手に負えません。そのような単純な繰り返し作業はコンピュータに肩代わりしてもらおうとすこくラクになります。本書では、手作業だと膨大に時間がかかる処理を一瞬でこなすPython 3プログラムの作り方について学びます。対象読者はノンプログラマー。本書で基本をマスターすれば、プログラミング未経験者でも面倒な単純作業を苦もなくこなす便利なプログラムを作れるようになります。



サーバーレスシングルページ アプリケーション

—S3、AWS Lambda、API Gateway、DynamoDB、
Cognitoで構築するスケーラブルなWebサービス

Ben Rady 著 吉田真吾 監訳 笹井崇司 訳

2017年6月発行 232頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-806-2

本書は、実際に動くアプリケーションを作りながら、サーバーレスアーキテクチャの特徴について学びます。S3でアプリケーションをすばやくデプロイする方法、CognitoでGoogleやFacebookなどのIDプロバイダと接続しユーザーIDを管理する方法、DynamoDBでブラウザから直接ユーザーデータを読み書きし、API GatewayとAWS Lambdaでカスタマイズしたマイクロサービスを構築する方法などについて豊富なサンプルコードを使って解説します。—レスアプローチのシングルページアプリケーションを設計、コーディング、テストして、再び設計にフィードバックする一連の流れを実践的に学べる本書はエンジニア必携の一冊です。



Lean UX 第2版

—アジャイルなチームによるプロダクト開発

ジェフ・ゴセルフ、ジョシュ・セイデン 著
坂田一倫 監訳
児島修 訳

エリック・リース シリーズエディタ

2017年7月発行 256頁 定価：本体 2,500円＋税
ISBN978-4-87311-805-5

本書は、本書のUXのプロセス、MVPやプロトタイプを使った仮説の検証、さらにユーザーからのフィードバックを効率的に得る方法などLean UXの全体を解説します。今回の改訂では企業の導入事例も紹介しており、より実践的に手法を学ぶことができます。チームや開発のアジリティ（柔軟性や俊敏性、課題への対応力）を保ちつつも、プロダクト開発のライフサイクルにおけるユーザーニーズにも応えるという課題を持つすべての人、必携の一冊です。



アイソモーフィック JavaScript

Jason Strimpel, Maxime Najim 著
牧野 聡 訳

2017年7月発行 256頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-807-9

アイソモーフィック JavaScriptは、クライアントサイド（ブラウザ）とサーバーサイドで同じコードを実行できるようにするためのフレームワークの総称。本書では、従来のアプリケーションが持つ課題（読み込みの遅さ、SEO対策の困難さなど）を明らかにするところから始め、アイソモーフィックなアプリケーションの分類やアイソモーフィックさの度合いについて理解したうえで、アイソモーフィックな JavaScript フレームワークを構築するための実践手法を解説し、Walmart、Airbnb、Facebook、Netflixといった大企業がアイソモーフィック JavaScript を選んだ理由を明らかにします。



SRE サイトリライアビリティ エンジニアリング

— Google の信頼性を支えるエンジニアリングチーム

Betsy Beyer, Chris Jones, Jennifer Petoff, Niall Richard Murphy 編
澤田武男、関根達夫、細川一茂、矢吹大輔 監訳
Sky 株式会社 玉川電司 訳

2017年8月発行 590頁 定価：本体 4,800円＋税
ISBN978-4-87311-791-1

Google の SRE チームの主要メンバーによって書かれた本書は、ソフトウェアのライフサイクル全体にコミットすることで世界最大規模のソフトウェアシステムがどのように構築、導入、監視、維持されているのかを解説します。はじめにリスク管理やサービスレベル目標、リリースエンジニアリングなど SRE の行動の基礎となる原則について解説し、次にインシデント管理や障害の根本原因分析、SRE 内でのソフトウェア開発など大規模分散コンピュータシステムを構築し運用する SRE の実践について詳述します。急速にスケールするサービスを高い信頼性で運用する方法を解説する本書はエンジニア必携の一冊です。



Raspberry Pi クックブック 第2版

Simon Monk 著
水原文 訳

2017年8月発行 448頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-811-6

本書は、マイコンボード「Raspberry Pi」を使いこなすためのレシピ集です。ハードウェアの基本、オペレーティングシステムの使い方、ネットワーク接続、Python プログラミングの基本を紹介した上で、実際の作品製作に必要な、高度な Python プログラミング、GPIO（汎用入出力）、モーター、センサー、ディスプレイなどの使い方へと解説を進めていきます。247 本収録された「レシピ」には、すぐに使えるサンプルコードや回路図を豊富に盛り込みました。さらに、コンピュータビジョンによる顔検出や動き検出、センサーとインターネットを組み合わせた IoT の例、Arduino との連携についても詳しく解説しています。



私たちはみなメイカーだ

—メイカーが変革する教育、仕事、社会、そして自分自身

Dale Dougherty, Ariane Conrad 著
金井 哲夫 訳

2017年8月発行 416頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-812-3

「メイカームーブメントとは、ロボットや3Dプリンターのことでありません。その本質は自由です。自分たちが住む世界を自分の手で作る自由です」。本書は、雑誌「Make」やイベント「Maker Faire」によってメイカームーブメントを牽引してきた著者による初めての書籍です。DIY とハッキングの「交差点」から生まれた、このムーブメントを誰よりも深く知る著者が、これまで知り合ったメイカーたちの経験と発言を通して、彼らがコミュニティ、学び方、働き方、そして自分自身をどのように作り変えていったのかを紹介し、「アマチュア」という存在が社会の中で持つ意味を考えます。消費者からメイカーへ、世界は着実に変化しています。その変化がどんな人にも恩恵をもたらすことを、本書によって実感することができるでしょう。

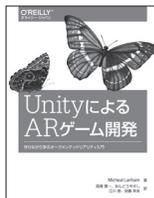


Python と JavaScript ではじめる データビジュアライゼーション

Kyran Dale 著
嶋田 健志 監訳
木下 哲也 訳

2017年8月発行 500頁 定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-808-6

Web からデータを取得して、効率よく整理、分析を行い効果的な可視化を実現するには、さまざまなツールとテクニックが必要です。本書では Python と JavaScript を使い分け、それぞれの言語の強みを最大限利用します。Python の BeautifulSoup と Scrapy でデータを取得、pandas、Matplotlib、Numpy でデータ処理を行い、Flask フレームワークを使ってデータを配信、JavaScript の D3.js を使ってインタラクティブな Web 可視化を実現します。データの収集からアウトプットまでの全体を視野に入れて解説しているので、実際にコードを追いつながら、この一冊でデータ分析プロセスの全体像を理解できます。



Unity による AR ゲーム開発

—作りながら学ぶ
オーグメントドリアリティ入門

Micheal Lanham 著
高橋 憲一、あんどうやすし、江川 崇、安藤 幸央 訳

2017年9月発行 344頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-810-9

AR アプリ開発の入門書。本書ではスマホゲーム「Foody GO」を実際に作りながら位置情報ベースの AR ゲームについて学びます。「Foody GO」はモンスターを探して捕まえレストランに連れて行ってアイテムとして売るとするアドベンチャーゲームです。モバイル端末の GPS から現在位置を取得しゲームの世界観に合わせたマップを描画してその上に自分のアバターとモンスターをアニメーション付きで表示します。iPhone や iPod、Android で遊べる実践的なスマホゲームを自分で作ることができるので、読者は Unity による AR ゲーム開発と関連技術を体系的かつ体験的に学べます。



プロダクションレディ マイクロサービス

—運用に強い本番対応システムの実装と標準化

Susan J. Fowler 著
佐藤 直生 監訳
長尾 高弘 訳

2017年9月発行 216頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-815-4

Uber の SRE（サイト信頼性エンジニア、サイトリライアビリティエンジニア）として、マイクロサービスの本番対応向上を担当していた著者が、その取り組みから得られた知見をまとめたものです。モノリス（一枚岩）を複数のマイクロサービスに分割した後、安定性、信頼性、スケラビリティ、耐障害性、パフォーマンス、監視、ドキュメント、大惨事対応を備えたシステムにするために必要な原則と標準に焦点を当て、本番対応力のあるマイクロサービスを構築する手法を紹介します。本書で採用している原則と標準は、マイクロサービスだけでなく多くのサービスやアプリケーションの改善にも威力を発揮します。



初めての自動テスト

—Web システムのための自動テスト基礎

Jonathan Rasmusson 著
玉川 純子 訳

2017年9月発行 288頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-816-1

Web システムの自動テストを始めた方を対象に、自動テストの考え方やフレームワークを解説する書籍です。テストのピラミッドやユーザーインターフェイステストの概念など、基礎的な事柄から、レガシーシステムへの UI テストの追加、RESTful な Web サービスのテスト、ブラウザ上の JavaScript の挙動をユニットテストでテストする方法など、実践的な事柄まで豊富なイラストとサンプルを使って分かりやすく解説します。さらにテストファーストやモックの活用、テスターに向けた自動テストのためのプログラミング基礎知識なども詳述。自動テストを書くためのノウハウを網羅した本書は、自動テストをマスターしたいエンジニア必携の一冊です。



Rで始めるデータサイエンス

Hadley Wickham, Garrett Golemund 著

黒川利明 訳
大橋真也 技術監修

2017年10月発行 480頁
定価：本体4,000円+税
ISBN978-4-87311-814-7

ggplot2、dplyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られる「Rの神様」ハドリー・ウィッカムと、「RStudioで始めるRプログラミング入門」の著者ギャレット・グロールムンドによる、Rプログラミングを通してデータサイエンスの理解と知識を深めるための一冊。Rの機能と威力を知り尽くし、また、統計とデータサイエンス教育のプロフェッショナルでもある著者たちによるわかりやすくクリアな説明は、既存のデータサイエンス入門書とは一線を画します。データサイエンティストを目指すなら必読の一冊です。



micro:bitで始めるプログラミング

—親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス

スイッチエデュケーション編集部 著

2017年11月発行 180頁(予定) 定価：本体2,000円+税
ISBN978-4-87311-813-0

micro:bitとは、英BBCが主体となって開発した、プログラミング教育向けに特化されたマイコンボードです。Raspberry PiやArduinoよりも簡単に扱えるのが特徴。イギリスでは2016年に11～12歳の児童100万人に無償で配布され、学校や家庭でのメイン教材として使われています。また、2017年8月より日本でも発売開始され、注目が集まっています。本書は、学研の「科学」「学習」の教材開発に長年携わったスタッフが執筆、日本初のmicro:bit解説書です。



Fluent Python

—Pythonicな思考とコーディング手法

Luciano Ramalho 著
豊沢聡、桑井博之 監訳
梶原玲子 訳

2017年10月発行 832頁
定価：本体5,800円+税
ISBN978-4-87311-817-8

一歩先行くパイソニスタを目指す人のためのPython解説書。Pythonはシンプルです。使い方を覚えるのも簡単で生産性を短期間で高めることができます。しかしこれは、Pythonに備わっている豊富な機能のほんの一部しか使っていないということでもあります。本書では、とても有用なのにあまり使われていないPythonの特徴的な機能を活用し効果的で慣用的なPythonコードを書く方法について解説します。読者は、Pythonicな思考とコーディング手法を身につけ、コードをより短く、より速く、より読みやすくする方法を学べます。本書では、どうすれば熟練のPython 3プログラマーになれるのかを徹底的に追及します。



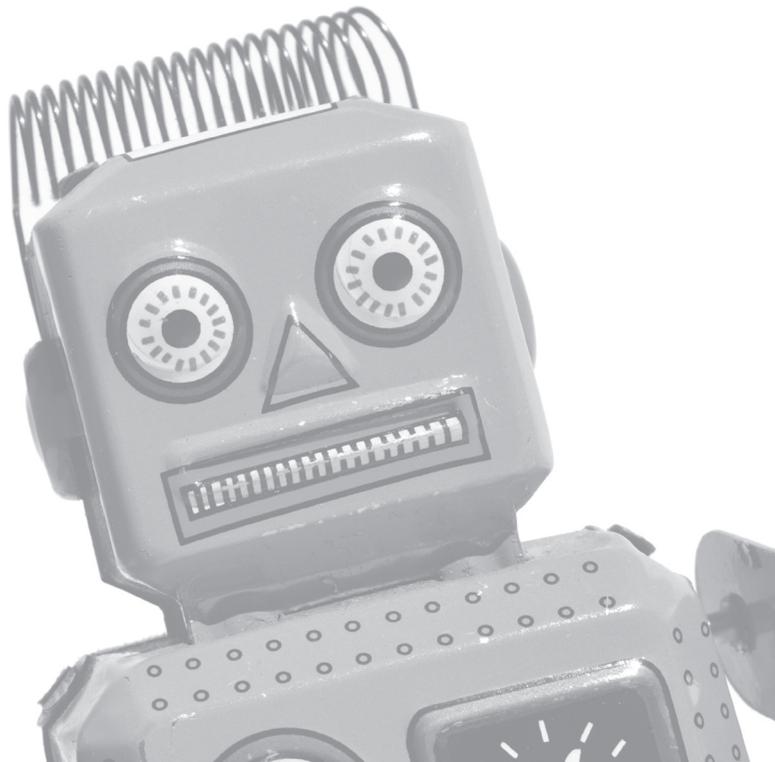
入門PySpark

—PythonとJupyterで活用するSpark 2エコシステム

Tomasz Drabas, Denny Lee 著
Sky株式会社 玉川竜司 訳

2017年11月発行 320頁(予定)
定価：本体3,400円+税
ISBN978-4-87311-818-5

PySparkとはSparkを実行するためのPython APIです。インメモリ(ソフトウェア)を実行する際、使用するプログラムやデータのすべてをメモリ上に読み込み、ハードディスクなどの外部記憶装置を使わないこと(高速に分散処理ができるフレームワークで、MLlibという機械学習ライブラリが利用できることなどから注目されています。本書は、Apache SparkをPythonから使うための方法とノウハウを書いた書籍です。



Linux



詳解 Linux カーネル 第3版

Daniel P. Bovet, Marco Cesati 著
高橋 浩和 監訳
杉田 由美子、清水 正明、高杉 昌督、
平松 雅巳、安井 隆宏 訳

2007年2月発行 1024頁
定価：本体 6,600円＋税
ISBN978-4-87311-313-5

本書は Linux のソースコードの恩恵を最大限に活かすための羅針盤です。複雑で難解な Linux カーネルのしくみを基礎から丁寧に説明します。Linux カーネルの基本機能を網羅し、ハードウェア依存部分についても踏み込んだ解説がなされています。第3版では Linux 2.6 を対象とし、特にメモリとプロセススケジューリングについて大幅な変更と加筆を行いました。Linux のソースコードを理解する上でのガイドブックとして、オペレーティングシステムの本格的な解説書として最適の一冊です。



Linux カーネル Hacks —パフォーマンス改善、開発効率向上、 省電力化のためのテクニック

池田 宗広、大岩 尚宏、島本 裕志、
竹部 晶雄、平松 雅巳 著
高橋 浩和 監修

2011年7月発行 564頁 定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-501-6

第一線で活躍するカーネルハッカーたちが贈る渾身の書下ろし Hack 集。カーネルハックの神髄と魅力を紹介し、カーネルの基本から、CPU / メモリ / プロセスなどのリソース管理、ファイルシステム、ネットワーク、仮想化、省電力、デバッグ、プロファイリング、トレースなど、扱うトピックは多岐に渡ります。カーネルチューニングの際、大いに役立つ実用的な Hack を満載。カーネルハックの醍醐味が存分に味わえる一冊です。



Linux プログラミング インタフェース

Michael Kerrisk 著
千住 治郎 訳

2012年11月発行 1604頁
定価：本体 7,600円＋税
ISBN978-4-87311-585-6

Linux/Unix プログラミングに必要なノウハウを余すところなく解説する、最大、最強の一冊です。全 64 章に収録した、500 以上のシステムコールとライブラリ関数の解説および約 200 のサンプルプログラム、115 の図解、200 以上の演習とともに、Linux/Unix プログラミングの全てを解説します。効率的なファイルの読み書き、セキュリティプログラミング、POSIX スレッド標準 (pthread) を利用したマルチスレッドプログラミング、共有ライブラリの作成、プロセス間通信、ソケット API を利用したネットワークアプリケーションの作成など、様々な手法を学びます。



Linux システムプログラミング

Robert Love 著
千住 治郎 訳

2008年4月発行 396頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-362-3

本書には、Linux の概要、カーネル、C ライブラリ、C コンパイラなどプログラミングの基礎知識から、ファイル I/O、バッファサイズ管理、メモリマッピング、最適化技術、システムコール、メモリ管理まで、プログラマの観点から実践的なトピックが多く盛り込まれています。Linux カーネル動作についても、その内部実装よりもプログラマがソースコードを書くために必須の知識が凝縮されています。実践的なプログラミング能力の習得に役立つ一冊です。カーネル 2.6 対応。



Linux デバイスドライバ 第3版

Jonathan Corbet, Alessandro Rubini,
Greg Kroah-Hartman 著
山崎 康宏、山崎 邦子、長原 宏治、
長原 陽子 訳

2005年10月発行 648頁
定価：本体 5,500円＋税
ISBN4-87311-253-2

Linux 用のデバイスドライバを書くときのバイブルとして多くのプログラマに支持され活用されてきたロングセラー書『Linux デバイスドライバ』の改訂版。今回の第3版はカーネル 2.6 に完全対応です。カーネル 2.6 で様々な機能が追加されたデバイスモデル、カーネルタイマ、メモリ管理、ブロックデバイスについて大幅に加筆修正したほか、TTY ドライバ、USB ドライバ、その他の Linux デバイスモデルなどの解説を追加しました。x86 以外のアーキテクチャについても触れています。



Linux サーバ Hacks 2 —コネクティング、モニタリング、 トラブルシューティング

Bill von Hagen, Brian K. Jones 著
菅野 良二 訳

2006年10月発行 544頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN4-87311-306-7

好評の『Linux サーバ Hacks』がさらに新しい 100 の Hack を集めて登場しました。システム管理者に向けて、問題を回避するための方法、また便利なオープンソースツールの使い方や裏技を紹介します。本書ではセキュリティとリモート接続やバックアップ & リカバリーの他、VNC や LTSP、FreeNX などのツールを紹介し、安全で簡単な管理の方法などを解説。仕事でサーバを管理している人も、趣味でサーバを立てている人も十分に楽しめる充実の Hack 集です。



Linux サーバ Hacks —プロが使うテクニック & ツール 100 選

Rob Flickenger 著
山口 晴広 監訳
イメーjis・アンド・ワーズ 訳

2003年11月発行 288頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN4-87311-151-X

Linux のサーバとしての側面から、設定や運用のテクニックを紹介し、Linux カーネルおよびシステムのチューニングからバックアップ、サーバに欠かせない ssh、Apache、MySQL などのオープンソースソフトウェアの応用まで広くカバーしています。本書は、単なる使い方を示すのではなく、実際に必要になるテクニックを紹介しているため、既に Linux サーバを運用している技術者にも新しい発見があり、Linux 初心者にはステップアップするためのよい手引きとなるでしょう。



組み込み Linux システム構築 第2版

Karim Yaghmour, Jon Masters,
Gilad Ben-Yossef, Philippe Gerum 著
水原文 訳

2009年10月発行 472頁
定価：本体 4,400円＋税
ISBN978-4-87311-422-4

本書は Linux システムを組み込み機器上に構築するための解説書です。多種多様なアーキテクチャやハードウェア構成に対応するための実践的かつ詳細な情報を提供します。本書の内容は「GNU ツールチェーンの構築」「Linux カーネルの選択、設定、クロスコンパイル、インストール」「開発ツール」「ルートファイルシステムの構築」「記憶装置のセットアップと操作」「ブートローダのインストールと設定」など。第2版では、リアルタイム Linux 関連情報を大幅に加筆し、また開発ツールの Eclipse を大きく取り上げました。



System & Network

NEW!

システム・パフォーマンス



詳解システム・パフォーマンス

Brendan Gregg 著
西脇 靖紘 監訳
長尾 高弘 訳

2017年2月発行 784頁
定価：本体 5,400円＋税
ISBN978-4-87311-790-4

本書はエンタープライズ環境とクラウド環境の両方を対象としたオペレーティングシステムおよびオペレーティングシステムのコンテキストにおけるアプリケーションのパフォーマンス分析と向上について解説します。主に Linux と Solaris ベースのオペレーティングシステムに含まれるツールとその使用例やチューニング可能パラメータの設定を通じてシステムパフォーマンスを引き出す手法を学びます。システムの問題点を洗い出すための知識や、チューニングの実例を学ぶ、システム管理者必携の1冊です。



SRE サイトリライアビリティ エンジニアリング

— Google の信頼性を支えるエンジニアリングチーム

Betsy Beyer, Chris Jones, Jennifer Petoff, Niall Richard Murphy 編
澤田 武男、関根 達夫、細川 一茂、矢吹 大輔 監訳
Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2017年8月発行 590頁 定価：本体 4,800円＋税
ISBN978-4-87311-791-1

Google の SRE チームの主要メンバーによって書かれた本書は、ソフトウェアのライフサイクル全体にコミットすることで世界最大規模のソフトウェアシステムがどのように構築、導入、監視、維持されているのかを解説します。はじめにリスク管理やサービスレベル目標、リリースエンジニアリングなど SRE の行動の基礎となる原則について解説し、次にインシデント管理や障害の根本原因分析、SRE 内でのソフトウェア開発など大規模分散コンピューティングシステムを構築し運用する SRE の実践について詳述します。急速にスケールするサービスを高い信頼性で運用する方法を解説する本書はエンジニア必携の1冊です。



Infrastructure as Code

—クラウドにおけるサーバ管理の原則と
プラクティス

Kief Morris 著
宮下 剛輔 監訳
長尾 高弘 訳

2017年3月発行 352頁 定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-796-6

本書は、はじめに Infrastructure as Code の原則と考え方を説明し、次にダイナミックインフラストラクチャプラットフォーム、インフラストラクチャ定義ツール、サーバ構成ツール、インフラストラクチャサービスの4つにカテゴリ分けして解説します。その上で、プロビジョニングやサーバテンプレート管理のバターンから、テスト、変更管理パイプライン、組織やワークフローのプラクティスまでを詳述しており、Infrastructure as Code を網羅的に理解することができます。各ツールの使い方も、背景にあるコンセプトや考え方の説明に重点を置くことで、特定のツールに縛られることなく、Infrastructure as Code を適切に実現することを目指します。

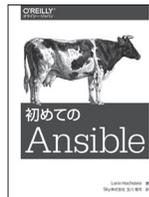


Serverspec

宮下 剛輔 著

2015年1月発行 248頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-709-6

本書は、Serverspec の開発者自身により書かれた初の書籍です。機能の詳細、動作仕様や内部のアーキテクチャ、ソースコードレベルで拡張する方法、開発に至る経緯や開発に関する哲学など、開発者自身にしか書けない包括的な内容を紹介します。Serverspec とその周辺について既にある程度の知識や理解があるが、さらに踏み込んだ内容が知りたい、自分の手足のように使いこなしたい、もっと高度で詳細な情報を知りたい、思い通りに拡張したいと考える開発者やシステム管理者なら必携の1冊。伊藤直也氏による「まえがき」を収録。

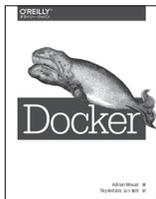


初めての Ansible

Lorin Hochstein 著
Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2016年4月発行 364頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-765-2

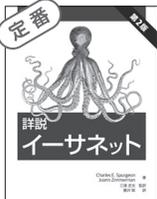
本書はサーバの構成管理ツール Ansible についての総合的な入門書です。設定管理のスクリプトである Playbook の基礎から、オープンソースの本格的なコンテンツ管理システムのインストールについて、順を追って説明します。そして Ansible の高速化やカスタムモジュール、Vagrant や AmazonEC2、Docker との連携など、Ansible の活用に役立つ事例をサンプルを使いながら詳述します。日本語版録として中山幸治氏による「Ansible を利用したプロビジョニング方法」を収録。サーバを上手に管理したいエンジニア必携の1冊です。



Docker

Adrian Mouat 著
Sky 株式会社 玉川 竜司 訳
2016年8月発行 384頁
定価: 本体 3,600円 + 税
ISBN978-4-87311-776-8

本書はオープンソースのコンテナ管理ソフトウェア、Dockerの基礎から応用までを網羅した総合的な解説書です。はじめに開発環境をセットアップし、シンプルなWebアプリケーションのビルドについて解説した上で、コンテナの開発、テスト、結合に加えて、デプロイの方法、実動システムの効率的なモニタリングとロギングを紹介します。そして複数のホストからなる Docker コンテナのクラスタを、安全かつ高い信頼性の下で実行するために必要な高度なテクニックやツールについて紹介します。さらにネットワークやセキュリティについても詳述。Dockerとそのエコシステムを本格的に活用したい開発者、運用エンジニア、システム開発者必携の一冊です。



詳説 イーサネット 第2版

Charles E. Spurgeon, Joann Zimmerman 著
三浦 史光 監訳
豊沢 聡 訳
2015年6月発行 536頁
定価: 本体 4,600円 + 税
ISBN978-4-87311-717-1

イーサネット技術についての解説書。本書では、ファーストイーサネットやギガビットイーサネットなどの従来技術だけでなく、10ギガ、40ギガ、100ギガビットなど最新のイーサネット仕様を詳しく解説します。また、全二重イーサネット、オートネゴシエーション、Power over Ethernet、Energy Efficient Ethernet、構造化ケーブルリングシステム、スイッチを用いたネットワークの設計、ネットワーク管理、ネットワークのトラブルシューティングのテクニックなども解説します。ネットワークの設計、監視、保守、障害時対応までを網羅し、信頼性の高いネットワークの構築を支援します。



IPv6 エッセンシャルズ 第2版

Silvia Hagen 著
市原 英也 監訳
豊沢 聡 訳
2007年6月発行 544頁
定価: 本体 3,600円 + 税
ISBN978-4-87311-328-9

初版出版時にはドラフトだった DHCPv6、MLDv2、モバイルIPなど、IPv6の最新仕様に対応した改訂第2版。ホストとルータでいかにIPv6を構成するか、現在IPv6をサポートしているアプリケーションは何かといった情報は、これからIPv6を学ぶ読者にとって有益でしょう。システムやネットワークの管理者、アーキテクト、マネージャにとっては、現在利用しているIPv4インフラにIPv6を統合する場面においての計画立案や、ネットワーク設計をするうえで参考になる一冊です。



Diameter プロトコルガイド

かめエンジニアリング株式会社 著
2015年5月発行 324頁
定価: 本体 3,900円 + 税
ISBN978-4-87311-702-7

AAAのためのプロトコル「Diameter」についての本邦初の解説書。スマートフォンの爆発的な普及とともにアクセス手段も多様化しインターネット利用者が急増したことで通信環境は大きく変化してきています。ネットワーク接続におけるAAA(認証・認可・アカウント管理)の分野においてDiameterの利用が広がってきています。本書では、Diameterの基本となるベースプロトコルと、最も重要ないくつかのアプリケーションプロトコルをピックアップし重点的に解説します。最後に freeDiameter と DiamEAP という国産のオープンソースのプログラムを用いた使用例を紹介しています。



エンジニアのための時間管理術

Thomas A. Limoncelli 著
株式会社クイープ 訳
2006年10月発行 272頁
定価: 本体 2,300円 + 税
ISBN4-87311-307-5

著者が考案した「サイクルシステム」と呼ばれる方法を使って、作業リスト、スケジュール、さらに仕事とプライベート双方の長期的な目標を管理する方法を解説します。長期的に行うプロジェクトと、すぐに行う必要がある割り込み作業の優先順位を整理し、ストレスの少ない、充実した一日を送ることを可能にしましょう。上司とのコミュニケーションや文書化の進め方、作業の自動化など、システム管理者が必要とするノウハウを紹介していることも特徴です。



Head First ネットワーク 一頭とからだで覚えるネットワークの基本

Al Anderson, Ryan Benedetti 著
木下 哲也 訳
2010年2月発行 536頁
定価: 本体 3,200円 + 税
ISBN978-4-87311-443-9

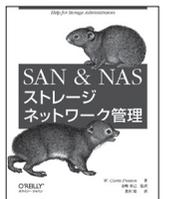
ネットワークの基礎知識から実際の設定、運用・管理までを、Head First シリーズのフォーマットで、イラストや写真をふんだんに散りばめてわかりやすく解説します。概念、用語から、ケーブルや計器をはじめとした主な機器の説明、優れたネットワークの設計方法、トラブルシューティング、保守管理方法、セキュリティまで幅広いトピックをカバー。ストーリーに沿ってLANを構築したり、トラブルを解消したり、セキュリティ対策を講じたり、実際に手を動かしながら知識を身に付けられるように構成されています。ネットワーク入門書の決定版!



実践 パケット解析 第2版 —Wiresharkを使ったトラブルシューティング

Chris Sanders 著
高橋 基信、宮本久仁男 監訳
岡 真由美 訳
2012年11月発行 308頁 定価: 本体 2,800円 + 税
ISBN978-4-87311-569-6

パケット解析に必要なネットワークの知識とWiresharkの利用方法を解説し、実際の解析チュートリアルを進めながら学ぶ実践的入門書。接続性の損失、DNS問題、マルウェアの感染といった一般的なネットワーク問題から、難解なキャプチャファイルを理解するための高度な利用方法まで、実際にプロトコルの中身を見ながら学ぶことができます。日本語版では、USBのパケット解析についての解説をオリジナルの巻末付録として収録。



SAN & NAS ストレージ ネットワーク管理

W. Curtis Preston 著
金崎 裕己 監訳
豊沢 聡 訳
2002年10月発行 272頁
定価: 本体 3,400円 + 税
ISBN4-87311-099-8

SAN (Storage Area Network) およびNAS (Network Attached Storage) というストレージネットワーク技術が、大規模データの管理に最も有効なソリューションとして注目されています。本書では、SANとNASの基礎技術とその構築方法を解説し、日々の運用管理やバックアップ/リカバリを実例を挙げて紹介します。データ管理に携わるすべての人にとって必読の一冊です。





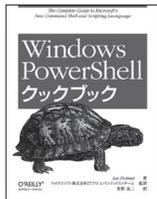
DNS & BIND

第5版

Cricket Liu, Paul Albitz 著
小柏伸夫 訳

2008年12月発行 672頁
定価: 本体 4,800円 + 税
ISBN978-4-87311-390-6

ネットワーク管理者必携の定番書籍『DNS & BIND』の改訂版。第5版では、BIND 8.4.7だけでなく BIND 9 シリーズの最新版 BIND 9.5.0-P1にも対応しました。BIND 9.3.2以降ではセキュリティ面と IPv6 対応が強化されたほか、国際化ドメイン名、ENUM (electronic numbering)、SPF (Sender Policy Framework) といった新しい機能が追加されました。日々の仕事で DNS に触れることが多い管理者にも、インターネットについてもっと詳しくなってそのしくみを理解したいと思っているエンドユーザにもおすすめです。



Windows PowerShell クックブック

Lee Holmes 著
マイクロソフト株式会社
ITプロエバンジェリストチーム 監訳
菅野良二 訳

2008年10月発行 630頁
定価: 本体 4,000円 + 税
ISBN978-4-87311-382-1

PowerShell 開発者によるレシピ集を、マイクロソフト株式会社 ITプロ エバンジェリストチームが監訳を行い、内容の信頼性をより高めた日本語版です。新しいスクリプト環境の魅力を一問一答形式で余すところなく紹介します。概論を廃し、「PowerShell を使ってどう効率化できるのか」、「より便利に使うにはどうしたらよいのか」など具体的なテーマに的を絞ったことで、役立つスクリプティングテクニックが効率的に学べます。



サイバーセキュリティプログラミング — Python で学ぶハッカーの思考

Justin Seitz 著
青木一史、新井悠、一瀬小夜、
岩村誠、川古谷裕平、星澤裕二 訳

2015年10月発行 256頁
定価: 本体 3,000円 + 税
ISBN978-4-87311-731-7

Python は情報セキュリティの世界では他よりも先んじているプログラミング言語です。本書では Python を使った情報セキュリティにおける攻撃手法について解説します。前半では raw ソケットや Scapy ライブラリなどネットワーク関連の内容を扱います。後半では COM を Python から扱う方法や Volatility フレームワークなどシステム関連のトピックを扱います。読者は優秀なベンテスターの考え方や哲学、コーディング手法を学ぶことができます。攻撃者の意図や実践手法から防御方法を導き出すというアプローチは、今後すべての情報セキュリティ技術者にとって必須のテクニックになるでしょう。



リバースエンジニアリング — Python によるバイナリ解析技法

Justin Seitz 著
安藤慶一 訳

2010年5月発行 272頁
定価: 本体 3,200円 + 税
ISBN978-4-87311-448-4

本書は、ハッキングツールやテクニックの概念を解説したうえで、Python を使ったバイナリ解析技法について詳しく解説します。読者は、独自デバッガの構築、バグを発見するためのツールの作り方、オープンソースのライブラリを活用した処理の自動化、商用ソフトとオープンソースのセキュリティツールを連動させる方法などについて学ぶことができます。日本語版では、本書をより深く理解するための補足情報とリバースエンジニアリングに役立つツールについての解説を加筆しました。/ART/OFF/REVERSING シリーズ第1弾。



Postfix 実用ガイド

Kyle D. Dent 著
菅野良二 訳

2004年8月発行 328頁
定価: 本体 3,200円 + 税
ISBN4-87311-195-1

Postfix はセキュアで信頼性が高い一方で、設定や管理面の容易さなどから、高い評価を得ているメールサーバシステムです。Mac OS X にも標準で採用されるなど、今後もユーザの拡大が見込まれます。本書は、Postfix の最新バージョンに準拠して、インストール、設定から活用までを盛り込んだ Postfix の実用ガイドの決定版です。巻末には、設定パラメタのリファレンスも収録。



WSH クイックリファレンス 第2版

羽山博 著

2006年10月発行 584頁
定価: 本体 3,800円 + 税
ISBN4-87311-309-1

WSH (Windows スクリプトホスト) を使えば、従来の Windows バッチファイルよりも洗練された高度な一括処理が可能です。OS レベルで管理されているデータにもアクセスできるので、システム管理やネットワーク管理にも重宝します。本書は、WSH の本格的な活用に役立つリファレンスです。Windows スクリプトホストの初歩から応用までを豊富なサンプルとともに丁寧に説明します。WSH 5.6 対応。

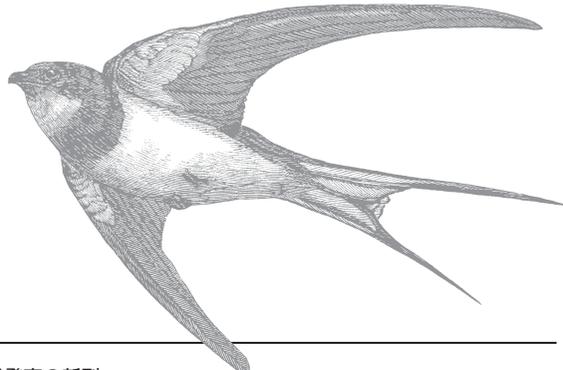


実践 Metasploit — ペネトレーションテストによる脆弱性評価

David Kennedy, Jim O'Gorman, Devon Kearns, Mati Aharoni 著
青木一史、秋山満昭、岩村誠、川古谷裕平、
川島祐樹、辻伸弘、宮本久仁男 監訳
岡真由美 訳

2012年5月発行 368頁 定価: 本体 3,800円 + 税
ISBN978-4-87311-538-2

本書は、Metasploit の基本から、各種ツールの使い方、独自エクスプロイト作成・移植などの応用的な使い方を網羅した、基礎知識と実践両面のノウハウを提供します。ペネトレーションテストの流れとともに、Metasploit を構成する個々の機能やその使い方を理解し、Metasploit の基本的な作法を身につけます。クライアントに対する攻撃や無線 LAN 経由の攻撃、ソーシャルエンジニアリング攻撃といった、ペネトレーションテストで使う高度なテクニックについても取り上げます。日本語版ではシェルコードの内部構造について加筆しました。



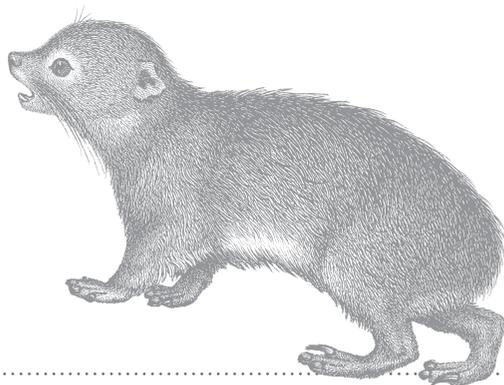


アナライジング・マルウェア —フリーツールを使った感染事案対処

新井 悠、岩村 誠、川谷 裕平、
青木一史、星澤 裕二 著

2010年12月発行 264頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-455-2

マルウェア (Malware) は悪意のあるソフトウェア (malicious software) からとった造語で、コンピュータへの侵入・破壊活動、他のコンピュータへの感染活動、外部への情報漏洩を目的とする有害なソフトウェアの総称です。本書では、世界を巻き込んだ社会問題となっているマルウェア対策として、バイナリレベルでプログラムを解析し、対処法を導き出すためのテクニックを紹介し、解析対象は WindowsOS 向けのマルウェア。特徴的なマルウェアや不正行為をいくつか選定し、それらを解析するためにどのようなツールやテクニックが必要かをという実践的な形式で解説します。最新のマルウェア対策手法を学べる一冊です。/ART/OF/REVERSING シリーズ第3弾。



Hacking: 美しき策謀 第2版 —脆弱性攻撃の理論と実際

Jon Erickson 著
村上 雅章 訳

2011年10月発行 564頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN978-4-87311-514-6

ハッカーの攻撃手法の詳細を知ることにより、防御の本質を説いたベストセラー待望の改訂版です。本書では真のハッカーの思想、美学、ハッキングテクニックに迫ることにより、「ハッカー魂」とは何かを徹底的に追い求めています。システムの脆弱性やプログラム、ネットワークの盲点を利用したり、またシェルコードの挿入による攻撃方法などを詳しく紹介。脆弱性攻撃のテクニックがシンプルで美しいコードとともに解説されています。ハッキングの真実とともにセキュリティの重要性を説く究極のセキュリティガイドです。



データ分析による ネットワークセキュリティ

Michael Collins 著
中田 秀基 監訳
木下 哲也 訳

2016年6月発行 376頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-700-3

従来の場当たり的な侵入検知やログファイル解析といった手法では、ネットワークのセキュリティを確保するのが不十分であるとの認識から、さまざまなデータを系統的に収集し多角的に分析した上で、適切な対策を講じようという、いままでにない視点で書かれています。ネットワークを監視し、分析し、その結果からネットワークセキュリティを強化、改善して、安全なネットワーク環境の実現を図るための基本的な知識を解説し、SiLK、R、Pythonによるスクリプトなどの役立つツールを紹介し、



実践 ネットワークセキュリティ監査 —リスク評価と危機管理

Chris McNab 著
鍋島 公章 監訳
株式会社ネットワークバリューコンポネンツ 訳

2005年4月発行 488頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN4-87311-204-4

本書では、ネットワーク防御戦略を行うにあたり管理者が行うべき具体的な監査方法、および監査を効率的に行うための方法論を解説します。また、実際の監査を容易にするためのさまざまなツールやサンプルスクリプトを数多く紹介します。これらの実践的な知識を得ることにより、ネットワークをセキュアに構築して管理することができるようになります。ポートスキャンの詳しい解説、Web 攻略の詳しい解説、メモリ処理に対する攻略の詳しい解説など、本書ではじめて書籍化された最新かつ詳細な情報が多数収録されています。



ネットワークセキュリティ HACKS 第2版 —プロが使うテクニック & ツール 100+

Andrew Lockhart 著
渡辺 勝弘、鶴岡 信彦、黒川 原佳 訳

2007年6月発行 472頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-327-2

ベストセラー書「ネットワークセキュリティ HACKS」の改訂第2版です。システム/ネットワーク管理者向けに、Unix および Windows で広く利用されているツールを使い、クラッカーからネットワークシステムを守る方法、実践的で巧みなセキュリティテクニックやコツを紹介します。第2版は116個のHackで構成されています。最新情報と新たなHackを追加し、国内の技術動向と読者のニーズに合わせて再構成された本書は、旧版を購入された読者の方にとっても有用でしょう。

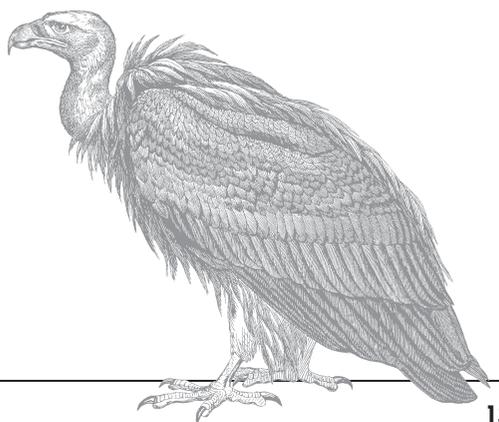


クラウドセキュリティ & プライバシー —リスクとコンプライアンスに対する企業の視点

Tim Mather, Subra Kumaraswamy, Shahed Latif 著
下道 高志 監訳
笹井 崇司 訳

2010年6月発行 314頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-458-3

本書は、企業情報システムでのクラウド利用に際して、直面するリスクに正しく向き合うために、クラウド技術のセキュリティについて解説する書籍です。企業ユーザに向けて、クラウドを体系的に解説しており、インフラストラクチャセキュリティ、データセキュリティとストレージ、監査とコンプライアンス、またクラウドが企業ITに与える影響まで包括的に解説します。企業経営者、情報システムに関係する部署、またITベンダー・監査法人等、クラウドコンピューティングに関わるすべての人にとって必携の一冊です。





C・C++・Java・C#



C実践プログラミング 第3版

Steve Oualline 著
望月 康司 監訳
谷口 功 訳
1998年6月発行 476頁
定価：本体 4,500円＋税
ISBN4-900900-64-8

Cは非常に柔軟で適用範囲の広い言語で、あらゆる分野で使われています。しかし、その柔軟性ゆえに、不慣れなCプログラマが組んだプログラムはプログラマが予想しなかったことまで実行してしまうこともあります。初学者がそうした罠に陥らないようCの言語仕様だけでなくCプログラミングの全過程（プログラムの発想、設計、記述、手法、デバッグ、リリース、ドキュメント作成、保守、バージョンアップなど）について解説します。



詳説Cポイント

Richard Reese 著
菊池 彰 訳
2013年12月発行 248頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN978-4-87311-656-3

ポイントはC言語を習得する上での最大の壁と言われ、マスターすることが難しくポイントで挫折するプログラマも少なくありません。しかし、一方でポイントをひとつひとつ理解すると、柔軟で効率的なプログラムを書くことができます。本書はC言語のエキスパートとなるために避けては通れないポイントについて、図とコードを多用して、視覚的かつ直観的な理解を促します。また、プログラムが動作するためのメモリ構造と管理方法についても理解できるので、Cに限らず他の言語（JavaやC++、C#など）のプログラマにも役立つ内容となっています。



Effective Modern C++ —C++11/14 プログラムを進化させる 42 項目

Scott Meyers 著
千住 治郎 訳
2015年9月発行 364頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-736-2

C++ プログラマから絶大な支持を集めるC++界のカリスマ、スコット・メイヤーズが、優れたC++プログラムはどのように書けばよいのかを指南。C++をすみずみまで知り尽くした著者が、効果的かつ堅牢、移植性の高い優れたC++プログラムを書くノウハウを42項目にまとめています。さらに上を目指したい中上級者必携の一冊です。C++11/C++14対応。



C クイックリファレンス 第2版

Peter Prinz, Tony Crawford 著
黒川利明 訳
島 敏博 技術監修
2016年11月発行 816頁
定価：本体 4,600円＋税
ISBN978-4-87311-781-2

本書はプログラミング言語Cの機能を網羅したリファレンスです。言語仕様やライブラリはもちろんのこと、コンパイラやデバッグ、make、IDEまで、およそCプログラミングに関わる事項すべてを網羅します。最新のC11に準拠していますが、歴史的背景や古い時代に使われていた文法にも触れています。日本語版では可能な限りコード例をEBCRコーディング規約に従うように書き直し、高品質なコードを書く上での参考となるようにしました。本書はその質、量ともに、C言語リファレンスの決定版です。



Head First C 一頭とからだで覚えるCの基本

David Griffiths, Dawn Griffiths 著
中田 秀基 監訳
木下 哲也 訳
2013年4月発行 604頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-609-9

認知科学、教育心理学に基づき、効率よく学習でき、確実に身に付けられるように工夫されたHead FirstシリーズのC言語バージョン。前半ではC言語の基本を視覚的に楽しく理解でき、また後半では、初心者向けの本では扱わないような高度な話題についても詳しく解説しており、既存のいわゆる入門書とは一線を画しています。ArduinoのコードをCで書いて観葉植物をしゃべらせてみる、OpenCVを利用して自宅の防犯システムを作ってみる、アーケードゲームを作ってみる、という実用と趣味を兼ねた楽しい読みもの掲載。初心者からさらにCの知識を深めたいプログラマ、日曜プログラマまで楽しめる一冊です。



テスト駆動開発による 組み込みプログラミング —C言語とオブジェクト指向で学ぶ アジャイルな設計

James W. Grenning 著 蛸島 照之 監訳 笹井 崇司 訳
2013年4月発行 388頁 定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-614-3

前半では、制約のある組み込み環境でテスト駆動開発を行うための基礎知識とノウハウを懇切丁寧に紹介します。後半では、オブジェクト指向をベースに考え出されたSOLID原則やリファクタリングをC言語に適用し、アジャイルな設計を実現するための方法を示します。さらに、レガシーコードへのテストの追加方法についてもサンプルコードを使って詳細に解説します。テスト駆動開発を学びたい、アジャイル開発について知りたい、レガシーコードと日々格闘している、そんなすべての組み込みCプログラマ必携の一冊です。



Optimized C++ —最適化、高速化のための プログラミングテクニック

Kurt Guntheroth 著
黒川利明 訳
島 敏博 技術監修
2017年2月発行 368頁 定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-792-8

本書は性能に影響する要因の特性をしっかりと理解し、正しく測定することによって性能上の問題を引き起こしている「ホットスポット」を特定し、どのような最適化が可能であり、採用すべきなのかを詳しく解説します。従来の文や式の最適化、コンパイラオプションだけでなく、性能チューニングの原則と、文字列、アルゴリズム、動的変数割り当て、カスタムライブラリ、探索と整列、データ構造、入出力、並列処理、メモリ管理といったあらゆる角度からの最適化テクニックを、「コード中毒」の著者が実際に直面したエピソードを交え紹介します。より高速なプログラムを必要とするプログラマに不可欠な内容です。C++11/C++14対応。



C++ 実践プログラミング

第2版

Steve Oualline 著
望月康司 監訳
株式会社クイープ 訳

2003年9月発行 644頁
定価：本体 5,800円＋税
ISBN4-87311-148-X

C++の言語仕様の解説にとどまらず、プログラミングのスタイルやデバッグの方法、さらに構想、設計、デバッグ、文書化、保守、バージョンアップなど、プログラムのライフサイクル全般を解説します。プログラミング初心者やCの経験をもつC++に活かしたいプログラマーに加え、すでにC++を習得しているが、よりよいプログラミング作法を身につけて信頼性を向上させたいプログラマーにもおすすめです。ANSI C++ 対応。



C++ プログラミング入門

新版

Gregory Satir, Doug Brown 著
望月康司 監訳
谷口功 訳

2001年11月発行 240頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN4-87311-063-7

C プログラマーが C++ 言語を修得することを念頭におき構成されています。つまずきやすい落とし穴やプログラミングのコツを数多く掲載し、C++の基礎をわかりやすく解説します。C++ プログラミングの基礎を確実にかつ素早く習得するための必読書。セミナーや講習等の教材としても適しています。



プログラミング C#

第7版

Ian Griffiths 著
鈴木幸敏、風間一洋、木村英一、黒川利明、塚本和義、
佐藤嘉一、出葉義治、西山博泰、稲垣達夫 訳

2013年11月発行 768頁
定価：本体 4,800円＋税
ISBN978-4-87311-650-1

C# 5.0 対応と Visual Studio の新バージョンのリリースに合わせて全面的に書き直されたロングセラーの第7版。C# 5.0 で飛躍的に使いやすくなった非同期処理についての詳細のほか、Rx (Reactive Extensions) や XAML といった機能についての解説を大幅に加筆しています。言語仕様から Windows 8 アプリ開発のテクニックといった応用に至るまで、必要な情報がすべてこの一冊に凝縮されています。C# を体系的に網羅した C# プログラマーのバイブルです。



Head First Java 第2版

一頭とからだで覚える Java の基本

Kathy Sierra, Bert Bates 著
夏目大 訳
島田秋雄、高坂一城、神戸博之 監修

2006年3月発行 720頁
定価：本体 4,000円＋税
ISBN4-87311-279-6

これから Java を学ぶ人、さらに深く Java とオブジェクト指向のことを理解したい人のための本です。本書の最大の特徴はイラストや写真を多用したユニークなスタイル。認知心理学や教育心理学の成果を基に、読者の集中力を引きつけ、また学習した内容を忘れないように工夫されています。他にもショートストーリー、クロスワードパズルなど、これまでのプログラム解説書には見られない内容が数多く盛り込まれ、楽しみながら Java の本質を学ぶことができます。Java 5.0 対応。



Head First デザインパターン

一頭とからだで覚えるデザインパターンの基本

Eric Freeman, Elisabeth Freeman,
Kathy Sierra, Bert Bates 著
佐藤直生 監訳
木下哲也、有限会社 福龍興業 訳

2005年11月発行 604頁 定価：本体 4,600円＋税
ISBN4-87311-249-4

デザインパターンとはプログラム設計時に起こる典型的な問題とそれに対する解決策を整理し、再利用できるようにまとめたものです。一見わかりにくいデザインパターンを Head First シリーズならではの刺激的なレイアウト、思わず膝を叩く見事なたとえ、引き込まれる小話、楽しいクイズやパズルで飽きることなく読み進むことができます。楽しみながらデザインパターンの本質を学ぶことができる画期的な一冊です。



Head First オブジェクト指向分析設計

一頭とからだで覚えるオブジェクト指向の基本

Brett McLaughlin, Gary Pollice, David West 著
長瀬嘉秀、永田渉 監訳
株式会社テクノロジックアート 訳

2007年12月発行 636頁 定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-349-4

初学者、再入門者、もう一歩知識を深めたい読者に、イラストと写真を使ってやさしく楽しく解説する、人気の Head First シリーズのオブジェクト指向分析設計編です。本書は、Java や C# を知っている読者を対象に、オブジェクト指向の基礎と応用を解説するものです。再利用ができ、堅牢で、拡張可能な本格的オブジェクト指向ソフトウェアを、分析・設計・開発することができるようになることを本書の目標としています。



Java による関数型プログラミング

—Java 8 ラムダ式と Stream

Venkat Subramaniam 著
株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年10月発行 236頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-704-1

本書は Java 8 で追加された新機能のうちラムダ式と Stream API に焦点を絞り、これらを使った関数型プログラミングについて解説します。今までの Java には存在しなかったこの新しいパラダイムに踏み込むことで、冗長さを排し、より簡潔なプログラミングを実現します。しかし、これを使いこなすためには、従来の Java における考え方を一旦捨て去り、新たな考え方をもってプログラミングを行わなければなりません。本書では、従来の手法と対比させつつ、API の使用方法や設計手法を詳解し、基礎を固めます。遅延評価や再帰、そして並列化についてもサンプルコードを使って詳しく解説します。



Java パフォーマンス

Scott Oaks 著
Acroquest Technology 株式会社 監訳
寺田佳央 監訳
牧野聡 訳

2015年4月発行 448頁
定価：本体 3,900円＋税
ISBN978-4-87311-718-8

本書では JVM のチューニングと Java プラットフォームでの問題解決の双方から Java パフォーマンスの「アート」と「サイエンス」を明らかにします。Java アプリケーションのテスト手法やベンチマーク測定、パフォーマンス分析に必須のモニタリングツールを学んだうえで、さまざまな性能改善について議論します。JIT コンパイル、ガベージコレクションというチューニングが大きな役割を果たす 2 つの仕組みについて最初に考察します。続いて、Java プラットフォームのさまざまな側面が高いパフォーマンスを発揮するためのベストプラクティスを紹介。Java 8 対応。





詳解 Tomcat

藤野圭一 著

2014年12月発行 460頁
定価：本体 4,600円＋税
ISBN978-4-87311-705-8

本書は根強い人気を誇る Java アプリケーションサーバ、Tomcat について解説したものです。日本人唯一の Tomcat PMC (プロジェクト管理委員会) メンバーであり、アクティブコミッタである藤野圭一氏による執筆で、Tomcat の機能や使い方についてだけでなく、アーキテクチャについても踏み込んで詳しく解説することで、さらに深い理解を促し、中上級者が自分で機能を拡張してカスタマイズできるような情報も提供します。最新バージョン Tomcat 8 に対応した唯一無二の書籍です。

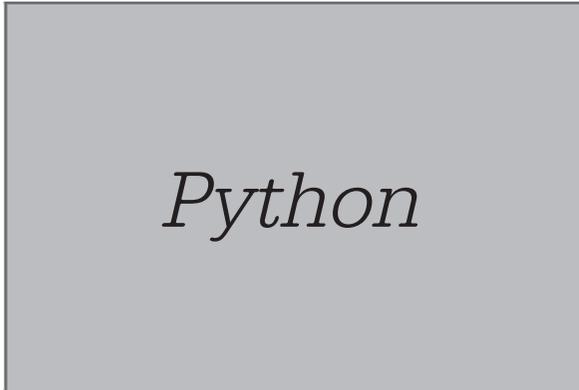


Java による RESTful システム構築

Bill Burke 著
arton 監訳
菅野良二 訳

2010年8月発行 348頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-467-5

Java EE 6 でサポートされた JAX-RS の特徴と RESTful アーキテクチャ原則を使って、Java での分散 Web サービスを設計開発する方法を学ぶ書籍。理論よりも実装に焦点を当て、REST のアーキテクチャから実装までを豊富なサンプルコードとともに解説します。JAX-RS 仕様の解説と具体的な利用例からなる本書を読むことで、Java の新しいデザイン手法であるアノテーションやインジェクションなどについても自然と学ぶことができるでしょう。柔軟な API を提供する JAX-RS を題材に REST について学べる本書は、Java の最新動向を学習したいプログラマー/設計者必携の一冊です。



退屈なことは Python にやらせよう — ノンプログラマーにもできる 自動化処理プログラミング

Al Sweigart 著
相川愛三 訳

2017年6月発行 616頁
定価：本体 3,700円＋税
ISBN978-4-87311-778-2

ファイル名の変更や表計算のデータ更新といった作業は、日々の仕事の中で頻繁に発生します。ひとつふたつ修正するだけであれば問題はありません。しかし、それが数十、数百となってくると手にも負えません。そのような単純な繰り返し作業はコンピュータに肩代わりしてもらおうとすこくラクになります。本書では、手作業だと膨大に時間がかかる処理を一瞬でこなす Python 3 プログラムの作り方について学びます。対象読者はノンプログラマーから。本書で基本をマスターすれば、プログラミング未経験者でも面倒な単純作業を苦もなくなす便利なプログラムを作れるようになります。さらに、章末の練習問題を解くことで、類似のタスクを自動処理するスキルをもっと高めることができます。



Python チュートリアル 第3版

Guido van Rossum 著
鴨澤真夫 訳

2016年3月発行 260頁
定価：本体 1,800円＋税
ISBN978-4-87311-753-9

本書はプログラミング言語 Python の作者 Guido 氏が書き下ろした、Python 入門者のための手引き書です。Python の言語とシステムの基本的な機能やコンセプトを解説し、さらに Python の特徴的な機能を数多く取り上げて紹介することで、読者がこの言語の雰囲気とスタイルをつかめるよう配慮しています。今回の改訂では最新の 3.5.1 版ドキュメントに追随し、また追加された新しい言語機能とライブラリモジュール、仮想環境といった多くの変更に対応しました。

■ Python エンジニア育成推進協会 Python3 エンジニア認定基礎試験主教材



入門 Python 3

Bill Lubanovic 著
斎藤康毅 監訳
長尾高弘 訳

2015年12月発行 600頁
定価：本体 3,700円＋税
ISBN978-4-87311-738-6

Python が誕生して四半世紀。データサイエンスやウェブ開発、セキュリティなどさまざまな分野で Python の人気が急上昇中です。プログラミング教育の現場でも C に代わって Python の採用が増えてきています。本書は、プログラミングが初めてという人を対象に書かれた、Python の入門書です。前提とする知識は特にありません。プログラミングおよび Python の基礎からウェブ、データベース、ネットワーク、並行処理といった応用まで、Python プログラミングをわかりやすく丁寧に説明します。



実践 Python 3

Mark Summerfield 著
斎藤康毅 訳

2015年11月発行 372頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-739-3

仕事や研究で役立つ実践的な側面を重視し、一般的なプログラミングのベストプラクティスを Python に適用する方法について解説します。主なテーマは、エレガントなコーディングのためのデザインパターン、処理速度向上のための並列処理と Cython、ハイレベルなネットワーク処理、そしてグラフィックスです。読者対象は中級以上の Python プログラマー。実践的なベストプラクティスを示し、巷で囃られてきた「デザインパターンは Python には不向き」「Python はマルチコアの恩恵を受けられない」といった認識が間違いであり、迷信にすぎなかったことを明らかにします。2014年米 Jolt アワード受賞書、待望の邦訳。



Python からはじめる数学入門

Amit Saha 著
黒川利明 訳

2016年5月発行 304頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-768-3

Python は書きやすく読みやすい、使うのが楽しいプログラミング言語です。本書では、学生や生徒、プログラミングの初心者、数学の問題を具体的に解く楽しみを Python を用いて体験します。方程式の解を求めたり、統計や確率を計算したり、放物線運動をプロットしたり、フラクタル図形を描いたり、フィボナッチ数と黄金比の関係を探ったりします。同時に、matplotlib と SymPy の使い方も学びます。数学とプログラミングの両方の知識と技術を身につけることができる、まさに一石二鳥の一冊です。



ハイパフォーマンス Python

Micha Gorelick, Ian Ozsvald 著

相川 愛三 訳

2015年11月発行 360頁

定価：本体 3,600円＋税

ISBN978-4-87311-740-9

Pythonの高速化技法について一歩踏み込んだプロセスの解説書。ボトルネックの測定方法から、最適なデータ構造の使い分け、CythonやPyPyなどのコンパイラの比較、numpyなどのパッケージの使い方、マルチコアCPUの活用法、メモリ効率を劇的に改善するトライ構造や近似計算まで、シンプルな実例プログラムを用いながらわかりやすく説明します。高性能なプログラムの書き方だけでなく、高性能なシステムの作り方を総合的に学ぶことができるPythonエキスパート必携の一冊です。



Effective Python

—Pythonプログラムを改良する59項目

Brett Slatkin 著

黒川 利明 訳

石本 敦夫 技術監修

2016年1月発行 256頁

定価：本体 3,200円＋税

ISBN978-4-87311-756-0

Scott Meyersによる人気シリーズ、「Effective Software Development」シリーズに待望のPythonバージョンが登場。シリーズの真骨頂である、効率的で優れたプログラムはどのように書けばよいか、を指南。ベストプラクティス、ヒント、落とし穴の避け方や達人プログラマのコードなどを紹介し、効果的な優れたPythonプログラムを書くノウハウをまとめています。Pythonを知り尽くした著者が、より良いPythonコードを書くために何をすべきか、何をすべきでないか、なぜこれが良い方法なのかをPythonの流儀に従って教えてくれます。強力な機能を備えながらもシンプルで使いやすく、多くの開発者を惹きつけてやまないPythonの魅力と威力を体感できる一冊です。



Python 文法詳解

石本 敦夫 著

2014年9月発行 332頁

定価：本体 3,200円＋税

ISBN978-4-87311-688-4

Python Enhancement Proposals (PEP) 3138の執筆者でもある日本人著者が、プログラミング言語としてのPythonの文法や、組み込みのオブジェクトに焦点を絞って解説する書籍。最新のPythonを深く理解し、使いこなすために必要な基礎を知る一冊。シンプルさを特長とし、できるだけ機能を絞り、覚えやすく、使いやすい言語をモットーとしてきたPythonが、20年にわたる進歩の結果として得た高機能さと複雑さの中から、入門書やチュートリアルではあまり触られないその内部や仕組みに関するトピックを盛り込んでいます。

Perl . Ruby



Fluent Python

—Pythonicな思考とコーディング手法

Luciano Ramalho 著

豊沢 聡、桑井 博之 監訳

梶原 玲子 訳

2017年10月発行 832頁

定価：本体 5,800円＋税

ISBN978-4-87311-817-8

一歩先行くパイソニスタを目指す人のためのPython解説書。Pythonはシンプルです。使い方を覚えるのも簡単で生産性を短期間で高めることができます。しかしこれは、Pythonに備わっている豊富な機能のほんの一部しか使っていないということでもあります。本書では、とても有用なのにあまり使われていないPythonの特微的な機能を活用し効果的で慣用的なPythonコードを書く方法について解説します。読者は、Pythonicな思考とコーディング手法を身につけ、コードをより短く、より速く、より読みやすくする方法を学べます。本書では、どうすれば熟練のPython 3プログラマーになれるのかを徹底的に追及します。



初めてのPython 第3版

Mark Lutz 著

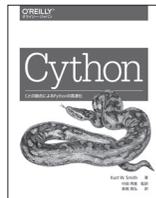
夏目 大 訳

2009年2月発行 808頁

定価：本体 4,600円＋税

ISBN978-4-87311-393-7

Pythonは世界中で広く使用されているオブジェクト指向言語で、スタンドアロンプログラムにも、さまざまな種類のスクリプトにも利用できます。本書は、プログラミングそのものがはじめての人から、他の言語で経験を積んでいる人まで、どちらの人にもPythonという言語の基本を比較的短い時間で学べるように作られています。第3版は現在最も利用者の多い、安定した標準バージョンである2.5に準拠し、さらにPython3.0を含めた新しいバージョンでの変更点についても解説します。Pythonの基礎を余すところなく解説するPython入門書の決定版です。



Cython

—Cとの融合によるPythonの高速化

Kurt W. Smith 著

中田 秀基 監訳

長尾 高弘 訳

2015年6月発行 268頁

定価：本体 3,200円＋税

ISBN978-4-87311-727-0

強力なライブラリを豊富に備え、科学計算から統計分析、金融工学まで利用が広がるPython。スクリプト言語とは思えない高速性の秘密が、NumPyやSciPyなどのPythonパッケージで広く使われているCythonです。CythonはPythonプログラムの美装を高速化するコンパイラであると同時に、C/C++で書かれたライブラリをPythonから利用できるようなブリッジとしての役割も果たします。本書はPythonの表現力とC/C++の速さを備えたCythonを使って、高速なシステムを効率的に開発する手法を示します。科学技術計算や統計分析の分野では恒常的にある「Pythonを高速化したい」というニーズに応える一冊です。



初めてのPerl 第6版

Randal L. Schwartz, brian d foy,

Tom Phoenix 著

近藤 嘉雪 訳

2012年7月発行 488頁

定価：本体 3,600円＋税

ISBN978-4-87311-567-2

システム管理者やウェブ開発者などのプロフェッショナルからお気楽プログラマまで、さまざまな読者から「リヤマ本」の愛称で親しまれてきた本書は、多くの人々をPerlプログラミングへと導いたPerl入門書の決定版です。Perlコミュニティのキーマンであり、Perlトレーナーでもある著者らが、Perl学習者の実際的なニーズを取り入れて、改訂を重ねてきました。第6版ではPerlの新しいバージョンに対応して、より効果的に（もちろん楽しく）学べるよう十分な改良が加えられています。本書を手に入れているのなら、もうPerlの入門書選びに迷う必要はありません。





続・初めてのPerl 改訂第2版

Randal L. Schwartz, brian d foy,
Tom Phoenix 著
伊藤直也 監訳、長尾高弘 訳

2013年8月発行 432頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-628-0

「初めてのPerl」の著者が書き下ろした続編の改訂第2版。Perl入門を済ませた読者が次のステージへと進むために必要な基礎知識やノウハウを解説。「初めてのPerl」では説明しきれなかった内容を扱っています。Perlプログラマがステップアップするために欠かせないリファレンス、ディストリビューション、Perlのオブジェクト指向、テストなどについて詳しく解説し、Perlを使って大規模なプログラムを書く方法を示します。ステップアップしたいPerlプログラマの必読書です。



初めてのRuby

Yugui 著
2008年6月発行 224頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN978-4-87311-367-8

他言語でのプログラミング経験を持つ人を対象に、Rubyの特徴、Rubyならではの方法や慣習について解説します。Rubyの基礎的な部分とメタクラスやブロック構文のような独自の概念、それらにまつわる文化を説明し、Ruby特有の考え方を知ってもらうことを目的としています。本書を最後まで読めば、「Rubyリファレンスマニュアル」を自在に読みこなし多様なRubyライブラリを活用して、自力で高度なRubyプログラミングを習得するだけの基礎知識が手に入るでしょう。Ruby1.8及び1.9に対応しています。



プログラミング言語Ruby

David Flanagan, まつもとゆきひろ 著
卜部昌平 監訳
長尾高弘 訳

2009年1月発行 472頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-394-4

Rubyを学ぶすべての人におけるRuby解説書の決定版。言語「Ruby」を徹底的に、かつわかりやすく解説します。字句構造、データ型、式と演算子から条件分離、関数プログラミング、クラスとモジュール、メタプログラミングまでRuby言語のすべてを包括的に説明しています。Ruby言語の生みの親・まつもとゆきひろ氏自身による解説を、今や「サイ本」として名高いJavaScriptの標準解説書『JavaScript 第5版』の著者であるDavid FlanaganがまとめあげたRuby解説書のハイブリッド解説書です。バージョン1.8および1.9に対応。



メタプログラミング Ruby 第2版

Paolo Perrotta 著
角征典 訳

2015年10月発行 292頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-743-0

本書はRubyを使ったメタプログラミングについて解説する書籍です。メタプログラミングとは、プログラミングコードを記述することを意味します。前半では、メタプログラミングの背景にある基本的な考えを紹介しながら、動的ディスパッチ、ゴーストメソッド、フラットスコープといったさまざまな「魔術」を紹介します。後半では、ケーススタディとしてRailsを使ったメタプログラミングの実例を紹介いたします。今回の改訂では、Ruby 2とRails 4に対応し、ほぼすべての内容を刷新しました。

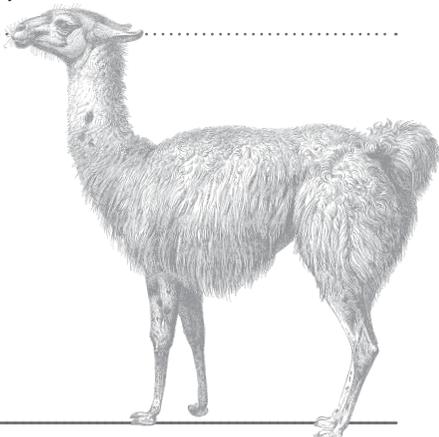


Ruby ベストプラクティス — プロフェッショナルによる コードとテクニック

Gregory Brown 著
高橋征義 監訳
笹井崇司 訳

2010年3月発行 364頁 定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-445-3

Rubyプログラミングの実践的なテクニックとアイデアを、実際に使われているライブラリやコードを題材に解説します。テキスト処理やファイル管理から、テスト駆動開発、API設計、関数型言語的機能の利用、多言語化やデバッグ、保守に到るまで幅広いトピックを網羅。付録ではRuby 1.8と1.9の両対応の手法やワーストプラクティスを取り上げるなど、より優れたコードを書くための力を身につけることができます。Ruby 1.9に完全対応。より良いコーディングについて学びたいRubyプログラマ必携の一冊です。



Go 言語による Web アプリケーション開発

Mat Ryer 著
鶴岡文敏 監訳
牧野聡 訳

2016年1月発行 280頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-752-2

Goプログラミングについて一歩踏み込んだプロセスの解説書。読者はシンプルなコードを書きながら、実運用アプリケーションの開発で使うスキルとテクニックを学ぶことができます。本書のサンプルプログラムはどれもシンプルですがとても実践的です。拡張性、並行処理、高可用性といったエンタープライズアプリケーションの開発で直面する現実的な問題に対するソリューションが含まれています。本書を読めば、実際の業務に必要な技能——Goによる開発手法および関連技術の使い方——をマスターし、ツールやプログラマの開発スキルを迅速かつ簡単に向上できます。日本語版では、監訳者の鶴岡文敏氏による巻末付録「Goらしいコードの書き方」を収録。

Other Programming



JavaScriptで学ぶ関数型プログラミング

Michael Fogus 著
和田 祐一郎 訳

2014年1月発行 352頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-660-0

本書は JavaScript を使って関数型プログラミングを学ぶ書籍です。関数型言語として JavaScript を理解し、使用することにより、コードがより洗練され、美しく、そして読みやすいものになることを目的としています。JavaScript ビルトインのデータ型を上手に利用するための基本知識や JavaScript における関数の持つ特性など、関数型プログラミングの技術とその考え方について解説します。関数型プログラミングに精通した著者が書き下ろした本書はテクニックを増やし、コーディングのイメージーションを広げたいエンジニア必携の一冊です。



Haskellによる並列・並行プログラミング

Simon Marlow 著
山下 伸夫、山本和彦、田中英行 訳

2014年8月発行 328頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-689-1

並列・並行プログラミングはプログラマの重要な関心事であり、常に注目を集めている話題です。これまで、関数型言語は並列・並行プログラミングに有利であると言われてきましたが、それを解説する書籍はありませんでした。本書では、純粋関数型言語 Haskell が提供する並列・並行プログラミングの機能を俯瞰し、実践的な問題を解いていきます。その根底にある考え方は、関数プログラミングの核心であるモジュラリティです。また本書では、実際の問題を解決するときに陥りがちな落とし穴や、高い性能を出すための tips などをまとめています。



Land of Lisp

Conrad Barski, M.D. 著
川合史朗 訳

2013年2月発行 512頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-587-0

地球上でもっともパワフルなプログラミング言語であると言われながら、その謎めいたシンタックスやアカデミックな評判の高さなどから敬遠されることもあった Lisp。そんな Lisp の不遇な時代に終わりを告げるのが本書「Land of Lisp」です。不思議なマンガや out-of-this-world なゲームの数々とともに、ベテラン Lisper の著者が、謎多き Common Lisp を伝授。リストの操作、入出力、再帰などの基礎から始めて、さらにマクロや高階プログラミング、ドメイン特化言語などへと話題をすめながら、Lisp のより高度なテクニックについて解説しています。



Real World Haskell

—実践で学ぶ関数型言語プログラミング

Bryan O'Sullivan, John Goerzen, Don Stewart 著
山下 伸夫、伊東勝利、株式会社タイムインターメディア 訳

2009年10月発行 720頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-423-1

「使える」Haskell プログラミングに重点を置いた実用書。Haskell を使って実際に何が出来るのかという視点から、多岐にわたるトピックを扱います。型やモナドなどの基本的事項を押さえつつ、データベース、GUI プログラミング、システムプログラミング、バイナリフォーマットの解析といった幅広い範囲をカバー。Haskell の可能性を駆け限りに挑戦する、意欲的な一冊です。第19回 Jolt Award 技術書部門 最高賞受賞作品。



Binary Hacks

—ハッカー秘伝のテクニック100選

高林 哲、鶴岡 文敏、佐藤 祐介、浜地 慎一郎、首藤 一幸 著

2006年11月発行 412頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN4-87311-288-5

本書のテーマは低レイヤのプログラミング技術です。性能をとことん追求したい、信頼性をできるだけ高めたい、ときおり発生する「謎のエラー」を解決したい、といった場面では低レイヤに降りていく必要に迫られます。本書の目的は、そういった場面で使えるたくさんのノウハウ「Binary Hack」を紹介することです。本書では、Binary Hack を「ソフトウェアの低レイヤの技術を駆使したプログラミングノウハウ」と定義し、基本的なツールの使い方から、セキュアプログラミング、OS やプロセッサの機能を利用した高度なテクニックまで広くカバーします。



入門 Qt4 プログラミング

Jasmin Blanchette, Mark Summerfield 著
杵渕 聡、杉田 研治 訳

2007年11月発行 528頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-344-9

Qt ツールキットは優れた C++ クラスライブラリであり、GUI アプリケーションをマルチプラットフォームで開発するためのさまざまなツールを備えています。1つのソースツリーだけで Windows、Mac OS X、Linux や Solaris など、Unix 上の X11 に対応したアプリケーションを作成できます。本書では、Qt 4 を使った GUI アプリケーションの作成方法を解説します。Qt 4 で新たに追加された機能の使い方や、Qt 4 での常套的なコードの書き方なども盛り込みました。



実践 Qt4 プログラミング

Mark Summerfield 著
杉田 研治、山田 亮介 訳

2012年4月発行 536頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN978-4-87311-507-8

Qt は、Windows、Mac OS、Linux などクロスプラットフォームなデスクトップアプリケーションから、Web やモバイルまで、さまざまなアプリケーション開発に広く活用されています。本書は Qt のメトリックを引き出して使いこなすために、API についての理解を深め、開発するアプリケーションの特性に応じた開発テクニックについて詳しく解説。Qt による本格的なアプリケーション開発に必要なトピックを網羅しています。Qt プログラミングを実践する上で必要な知識とテクニックを提供します。





エンジニアのための フィードバック制御入門

Philipp K. Janert 著
野原 勉 監訳
星 義克、米元 謙介 訳

2014年7月発行 344頁 定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-684-6

本書は産業界では常識であってもソフトウェア業界では知られていなかった「フィードバック制御」を、ソフトウェアエンジニアたちに広く紹介し、品質や生産性を上げることを目的に執筆された画期的かつ野心的な一冊です。著者は著名な Python プログラマーであり、ソフトウェアエンジニアの視点に立ち、理論よりも実用に重きを置いており、特に事例の多さは圧巻です。シミュレーションのコードがすべて Python で書かれており、実際に試して、現場のプロジェクトに応用して生かすことができる実践的な内容です。



Pthreads プログラミング

Bradford Nichols, Dick Buttler,
Jacqueline Proulx Farrell 著
榊 正憲 訳

1998年5月発行 328頁
定価：本体 3,300円＋税
ISBN14-900900-66-4

これまで、Unix でのマルチスレッドに対応したライブラリや API の実装は、ベンダーごとにまちまちで、プログラミング方法も統一されていませんでした。現在は、POSIX が Pthreads として規定したライブラリが、業界標準として普及しています。本書は、この Pthreads ライブラリを使ったマルチスレッドプログラムの設計、プログラミング、デバッグを、銀行の ATM マシンの例題プログラムを設計、開発しながら解説します。

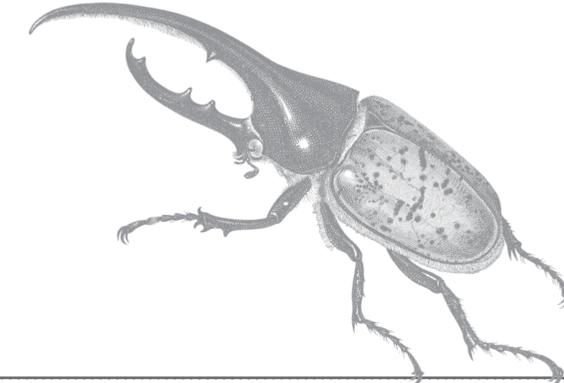


並行コンピューティング技法 —実践マルチコア/マルチスレッド プログラミング

Clay Breshears 著
千住 治郎 訳

2009年12月発行 284頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-435-4

マルチコアプロセッサの登場により、逐次アルゴリズムから並列アルゴリズムへ、ソフトウェア開発は大転換期を迎えています。マルチコア時代の現在、急速に高まる並列プログラミング/マルチスレッドプログラミングの需要に応えるために本書は執筆されました。並列プログラミングの基礎から、具体的な設計、実装方法を解説。従来の逐次実行の考え方から移行しやすいように、並行ソフトウェア開発の経験豊かな Intel の技術者である著者が、ポイントを押えていかに解説します。マルチコアプロセッサの性能を最大限に引き出すために必須の一冊です。



Development Technique Computer Science



詳説 正規表現 第3版

Jeffrey E.F. Friedl 著
株式会社ロングテール/長尾高弘 訳

2008年4月発行 528頁
定価：本体 4,800円＋税
ISBN978-4-87311-359-3

本書は正規表現の概念を詳細に解説し、言語やツールの実例を豊富に示しながら、正規表現への理解を深める解説書です。第3版では、前版の Java と .NET に加え、新たに PHP の章が追加されました。まさに正規表現の本質を読み解く決定版と呼べる一冊です。特に正規表現を使いこなしていると自負している人にこそ読んでいただきたい書籍です。



マイクロサービスアーキテクチャ

Sam Newman 著
佐藤直生 監訳
木下 哲也 訳

2016年2月発行 344頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-760-7

マイクロサービスとは、ThoughtWorks 社のマーチン・ファウラーとジェームス・ルイスが最初に提唱したソフトウェアアーキテクチャです。モノリシック（一枚岩）なアーキテクチャを、ビジネス機能に沿って複数の小さい「マイクロサービス」に分割し、それらを連携させるアーキテクチャにすることで、迅速なデプロイ、優れた回復性やスケラビリティといった利点を実現しようとするものです。本書は、マイクロサービスとは何か、その長所と短所、定義と概念、設計思想、アーキテクツの役割から、分割、デプロイ、テスト、監視、セキュリティといった個別の技術までを、マイクロサービスを採用している Netflix や Amazon といった企業の事例を交えながら紹介します。



プロダクションレディ マイクロサービス —運用に強い本番対応システムの実装と標準化

Susan J. Fowler 著
佐藤直生 監訳
長尾高弘 訳

2017年9月発行 216頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-815-4

Uber の SRE（サイト信頼性エンジニア、サイトリライアビリティエンジニア）として、マイクロサービスの本番対応向上を担当していた著者が、その取り組みから得られた知見をまとめたものです。モノリス（一枚岩）を複数のマイクロサービスに分割した後に、安定性、信頼性、スケラビリティ、耐障害性、パフォーマンス、監視、ドキュメント、大惨事対応を備えたシステムにするために必要な原則と標準に焦点を当て、本番対応力のあるマイクロサービスを構築する手法を紹介します。本書で採用している原則と標準は、マイクロサービスだけでなく多くのサービスやアプリケーションの改善にも威力を発揮します。



リーダブルコード
 より良いコードを書くための
 シンプルで実践的なテクニック

Dustin Boswell, Trevor Foucher 著
 角征典 訳

2012年6月発行 260頁
 定価: 本体 2,400円 + 税
 ISBN978-4-87311-565-8

可読性の高いコードの重要性とそのコーディング作法についてまとめた解説書です。本書では、「コードは読んで理解しやすく、誰もが読んだときに短時間で理解できるように書かれるべき」とし、その方法を豊富なサンプルとイラストを交えながら解説していきます。名前の付け方、コメントの書き方など表面上の改善について、コードを動かすための制御フロー、論理式、変数などループロジックなどに、楽しいイラストと共に説明します。日本語版では Ruby のコミッタとして著名な須藤功平氏による解説を収録。



**アート・オブ・アジャイル
 デベロップメント**
 組織を成功に導くエクストリームプログラミング

James Shore, Shane Warden 著
 木下史彦、平鍋 健児 監訳
 笹井崇司 訳

2009年2月発行 464頁 定価: 本体 3,600円 + 税
 ISBN978-4-87311-395-1

本書は、アジャイル開発手法の基礎と実践を、アジャイル開発の実践方法の1つであるXPを中心に解説します。まずXPの概要と導入について解説し、XPによるアジャイル開発をチームに導入することを目指します。なぜうまくいくのか、うまくいかないのか、繰り返し実践することでXPが身につく、XPの指針を深く理解できます。最終的には、実践を超えたところにあるアジャイルの価値と原則を深く理解することを目指します。アジャイル開発のすべてを網羅的に解説する決定版書籍として、アジャイル開発に関心を持つすべての方におすすめの一冊です。



入門 データ構造とアルゴリズム

Narasimha Karumanchi 著
 黒川利明、木下哲也 訳

2013年8月発行 554頁
 定価: 本体 3,800円 + 税
 ISBN978-4-87311-634-1

インド工科大学 (IIT) と企業の両方で豊富な経験を持つインド人著者による、実例豊富なデータ構造とアルゴリズムの解説書。伝統的なデータ構造とアルゴリズムのトピックで、基本をしっかり押さえるだけでなく、集合の Union/Find、動的プログラミングや計算量クラスといった話題も盛り込んでいます。圧倒的な情報量でプログラムに必要な知識を網羅。600弱の練習問題とその解を収録しており、理解度を細かく確認し、知識を着実に身に付けることができます。



**アルゴリズムクイックリファレンス
 第2版**

George T. Heineman, Gary Pollice, Stanley Selkow 著
 黒川利明、黒川洋 訳

2016年12月発行 440頁
 定価: 本体 3,600円 + 税
 ISBN978-4-87311-785-0

実用上、本当に速いコードを書くにはまず正しいアルゴリズムの選択から。本書は実践的側面を重視した、新しいタイプのアルゴリズム事典です。どのアルゴリズムを使うべきか、どう実装するのか、さらに性能を向上させる方法はあるのかを解説。主要な40余りのアルゴリズムを網羅し、C、C++、Java、Pythonでの実装例を示します。改訂版では、フォーチュナルアルゴリズム、マージソート、マルチスレッドクイックソート、AVL平衡二分木、R木と四分木などの新たなアルゴリズムを追加。実際にベンチマークを取る手法も紹介した実際の、実践的な一冊です。



Effective Debugging
 ソフトウェアとシステムをデバッグする
 66項目

Diomidis Spinellis 著
 黒川利明 訳
 大岩尚宏 技術監修

2017年6月発行 252頁 定価: 本体 3,200円 + 税
 ISBN978-4-87311-799-7

数々の人々の技術書の著者として、さらには数多くのオープンソースの開発や教育活動で名高いコンピュータ科学者ディオミディス・スピネルリスの最新刊。心構えから思考法、Gitなどシステムを使った方法論、システムの開発から保守運用に至る戦略、並列処理も含めた技法、コマンドラインを駆使したツール、ハードの扱いまで含めたヒントなどさまざまな角度からデバッグの本質に迫ります。有効なデバッグ手法を体系的に網羅し、すぐに応用できる具体例も多く挙げられています。デバッグの感覚とスキルを高めることによって、開発効率を改善し、高品質のコードを書くことが可能となります。作業効率と品質を向上させた全プログラマ必読の一冊です。



デバッグの理論と実践
 なぜプログラムはうまく動かないのか

Andreas Zeller 著
 中田秀基 監訳
 今田昌宏、大岩尚宏、竹田香苗、宮原久美子、
 宗形紗織 訳

2012年12月発行 444頁 定価: 本体 3,200円 + 税
 ISBN978-4-87311-593-1

「ビューティフルコード」[Making Software]の著者の一人である著者が、なぜプログラムがうまく動かないかについて、効率的な原因究明とデバッグ方法を提案。なぜ「系統的」で「自動的」なデバッグが必要なのかの重要性を説き、そしてそれを実現するための手法として、差分デバッグ、科学的手法といった具体的なテクニックやさまざまなツールの詳細を紹介しています。デバッグ作業を効率化し、デバッグの苦痛を軽減するという著者の信念に基づいて書かれた本書は、多くのプログラマにとって福音となる一冊です。



Debug Hacks
 デバッグを極めるテクニック & ツール

吉岡弘隆、大和一洋、
 大岩尚宏、安部 東洋、吉田 俊輔 著

2009年4月発行 424頁
 定価: 本体 3,200円 + 税
 ISBN978-4-87311-404-0

ミラクル・リナックス株式会社の精鋭エンジニアたちが、長年のLinuxカーネル開発の経験で培ったデバッグテクニックを詳解。こころがまえから、準備、必要な知識、バグの原因をすばやく特定し修正するために便利なテクニックとツール、高度なデバッグ技まで惜しみなく披露します。多くの事例に基づいた実際の実用的な技が満載です。効率良くかつクリエイティブな高い開発のために必須の一冊です。日本語書き下ろしオリジナル企画。



実践 デバッグ技法
 GDB、DDD、Eclipseによる
 デバッグング

Norman Matloff, Peter Salzman 著
 相川愛三 訳

2009年6月発行 288頁
 定価: 本体 2,800円 + 税
 ISBN978-4-87311-406-4

本書は、デバッグの初心者向けに、豊富な具体例を用いて、デバッグの活用法をわかりやすく説明した書籍です。Linux/Unixプラットフォームでもっとも広く使われているGDB、DDD、Eclipseという3つのツールを取り上げ、各ツールに独自のデバッグテクニックはもちろん、コードに含まれるエラーを見つけ出して修正するプロセスを改善するための総合的な戦略についても解説します。翻訳版では Visual C++ でのデバッグ手法についても加筆しました。





コンピュータシステムの理論と実装 —モダンなコンピュータの作り方

Noam Nisan, Shimon Schocken 著
斎藤 康毅 訳

2015年3月発行 416頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-712-6

コンピュータを理解するための最善の方法はゼロからコンピュータを作ることです。コンピュータの構成要素は、ハードウェア、ソフトウェア、コンパイラ、OSに大別できます。本書では、これらコンピュータの構成要素をひとつずつ組み立てます。具体的には、NANDという電子素子からスタートし、論理ゲート、加算器、CPUを設計します。そして、オペレーティングシステム、コンパイラ、バーチャルマシンなどを実装しコンピュータを完成させて、最後にその上でアプリケーション（テキストなど）を動作させます。実行環境はJava (Mac, Windows, Linuxで動作)。



アンダースタンディング コンピューテーション —単純な機械から不可能なプログラムまで

Tom Stuart 著
笹田 耕一 監訳
笹井 崇司 訳

2014年9月発行 336頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-697-6

本書は計算理論をRubyでわかりやすく紹介する書籍です。コンピュータサイエンスの主要なテーマである「計算とは何か」という問いに対して、難しい数学の知識を利用せず、Rubyを使って実際にプログラムを作りながら解説します。さらに、なぜこれらのアイデアが大切なのか、そしてそのアイデアは我々の日常的なプログラミングにどう関係していくのかを解き明かしていきます。日本語版ではまつもとゆきひろさんによる「日本語版まえがき」を収録。プログラミングの根底にある理論を学ぶことで、より広く深くプログラミングを考えたいプログラマー必携の一冊です。



言語実装パターン —コンパイラ技術によるテキスト処理から 言語実装まで

Terence Parr 著
中田 育男 監訳
伊藤 真浩 訳

2011年12月発行 352頁 定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-532-0

構文解析器生成系 ANTLR の開発者であり、サンフランシスコ大学教授の Terence Parr が贈る、言語実装パターンの解説書。構文解析、意味解析、インタプリタ構築、言語変換を通じて、言語アプリケーション開発に必要な知識が身に付きます。sed や awk などのツールやスクリプト言語では実装が複雑になりがちなテキスト処理でも、本書のパターンを使えば素早くエレガントに実装できます。また、効率よく高度な業務処理を実現するために DSL 処理系を構築したい方、コンパイラについて基本から体系的に学びたい方にも最適な一冊です。



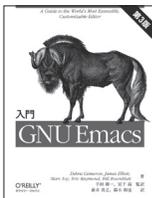
あなたの知らないところで ソフトウェアは何をしているのか？

—ゲームのグラフィックス、データ検索、暗号化、セキュリティ、
データ圧縮、ルート探索……華やかな技術の裏でソフトウェアがしていること

V. Anton Spraul 著 原 隆文 訳

2016年5月発行 284頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-767-6

データやパスワードはどのように暗号化されているか、映画やゲームのグラフィックスはどのように作られているか、動画や画像はどのように圧縮されているか、巨大なデータベースの中でデータはどのように検索されているか、複数のプログラムが衝突することなく並行処理できるのはなぜか、地図のルートはどのように探されているか……美しいコンピュータグラフィックス、安全なオンラインショッピング、迅速な Google 検索など、我々がふだん当然のように接しているテクノロジーの背後にある概念や基本的な考え方をわかりやすく解説します。学校教育などの学習教材にも好適です。



入門 GNU Emacs 第3版

Debra Cameron, James Elliott,
Marc Loy, Eric Raymond, Bill Rosenblatt 著
半田 剣一、宮下 尚 監訳
新井 貴之、鈴木 和也 訳

2007年3月発行 512頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-277-0

20年以上の歴史を持つ人気エディタ Emacs の解説書です。Unix 上でしか使うことができなかった Emacs ですが、現在では Unix/Linux だけでなく Windows や Mac OS X でも使われています。アイコンベースのツールバーなど Emacs 21 以降で使えるようになった新しい機能の解説をはじめ、進化を続ける Emacs を効果的に使うための TIPS が含まれています。これから Emacs を使いはじめる方だけでなく、パワーユーザにもおすすめです。



入門 vi 第6版

Linda Lamb, Arnold Robbins 著
福崎 俊博 訳

2002年5月発行 256頁
定価：本体 2,500円＋税
ISBN4-87311-083-1

本書は、Emacs と人気を二分するスクリーンエディタである vi についての、唯一とわいてい本格的な解説書です。コマンドの便利な使い方、応用例、ファイル編集のテクニックを初心者にもわかりやすく解説しています。今回の改訂では、代表的な vi クローンである vim を解説した章と、クローンごとの機能比較やインターネット上の vi に関する情報やトピックを付録に追加しました。



sed & awk プログラミング 改訂版

Dale Dougherty, Arnold Robbins 著
福崎 俊博 訳

1997年10月発行 488頁
定価：本体 4,100円＋税
ISBN4-900900-58-3

sed と awk は、UNIX の世界で、システム管理やプログラミングを問わず必須のツールといえます。本書は、この2つのツールの解説書として定番の書籍です。改訂にあたっては、POSIX に対応するための修正、最新の sed、awk のバージョンについての加筆修正はもちろんのこと、本文の見直しもしました。さらに、いくつかの市販 awk やフリーソフトウェアの awk についての解説も追加しました。



make 改訂版

Andrew Oram, Steve Talbott 著
矢吹 道郎 監訳
菊池 彰 訳

1997年7月発行 172頁
定価：本体 1,800円＋税
ISBN4-900900-60-5

make は、UNIX のプログラム開発や各種ソフトウェアのインストールに不可欠なツールのひとつです。本書は、make の基本操作、サフィックスルールの解説、マクロ、ライブラリの管理方法まで詳しく解説しており、make の入門書として初心者役に立つのももちろんのこと、make のマニュアルとして、中、上級者にとっても役に立つ本と言えます。



GNU Make 第3版

Robert Mecklenburg 著
矢吹 道郎 監訳
菊池 彰 訳

2005年12月発行 304頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN4-87311-269-9

make は、Unix のプログラム開発や各種ソフトウェアのインストールに必須の基本ツールです。本書では make の概念、基本操作、ルールの文法、変数とマクロ、関数、大規模プロジェクトで利用する方法、Windows 環境での注意など、基礎から高度なテクニックまで詳しく解説しています。make の入門書として初心者役に立つのももちろんのこと、make のリファレンスとして、中、上級者にとっても非常に有益な一冊です。



詳解 シェルスクリプト

Arnold Robbins,
Nelson H. F. Beebe 著
日向 あおい 訳

2006年1月発行 372頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN4-87311-267-2

シェルスクリプトの作成には言語自体だけでなくそれぞれのツールに対する理解も求められます。本書は、Unix システムへの理解を深めながら、シェルスクリプトの基礎から応用までを幅広く解説します。標準化されたシェルを通じて Unix (Linux や FreeBSD、Mac OS X などあらゆる Unix 互換 OS を含む) の各種ツールを組み合わせ、目的の処理を実現するための方法を詳しく学ぶことができます。

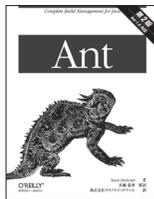
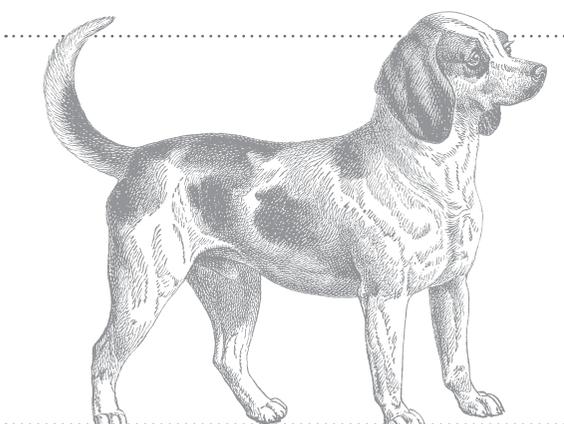


入門 bash 第3版

Cameron Newham, Bill Rosenblatt 著
株式会社クイープ 訳

2005年10月発行 368頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN4-87311-254-0

リビジョン / パージョンアップを繰り返し、bash の機能は大きく強化されてきました。本書では、多くの Linux ディストリビューションで標準の 2.05b に対応しながら、最新バージョン 3.0 で利用できる新機能についても解説します。bash-2.0 以降に追加されたオプションを網羅する、読者待望の改訂版。



Ant 第2版

Steve Holzner 著
長瀬 嘉秀 監訳
株式会社テクノロジックアート 訳

2005年11月発行 324頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN4-87311-265-6

Ant とは、Java で書かれたビルドツールです。OS に依存せず、make 手順を XML で書くために構造的な記述が可能で、アプリケーション開発の現場で広く使われています。本書は Ant のインストールから、ビルドの手順など初級者に必要な情報をコンパクトにまとめています。さらに後半では、XML 文書の検証、Web 開発、CVS レポジトリからのソースコード取得など、さまざまな場面を想定し、中・上級者にも満足していただける書籍です。



実践 JUnit — 達人プログラマーのユニットテスト技法

Jeff Langr, Andy Hunt, Dave Thomas 著
牧野 聡 訳

2015年9月発行 272頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-730-0

Java ユニットテストのデファクトスタンダード「JUnit」の解説書。モダンな Java 開発においてユニットテストはいかなるアプリケーションを開発する場合にも欠かすことのできないプロセスです。本書では、ユニットテストの基礎からチーム開発でのユニットテストまで、達人プログラマーの実践的テクニックを明らかにします。さまざまなベストプラクティスからわかりやすい合い言葉が作られており、読者はユニットテストでの指針をすぐにマスターできるでしょう。避難は「おかし」、味付けは「さしませ」、ユニットテストは「FIRST」!



Jenkins

John Ferguson Smart 著
Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2012年2月発行 412頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-534-4

CI (継続的インテグレーション) ツールの決定版、Jenkins のすべてを解説する書籍です。インストール、サーバーの設定、ビルドジョブなどの基礎から、セキュリティ、コード品質、分散ビルドや自動化デプロイと継続的デリバリーといった高度なトピックまで、Jenkins を使いこなすのに必要な情報を網羅しています。さらに日本語版では Play! Framework を例として Jenkins のプラグイン開発の手法を付録として収録。品質の高いソフトウェアを開発したいすべての開発者必携の一冊です。



実用 Git

Jon Loeliger 著
吉藤英明 監訳
本間 雅洋、渡邊 健太郎、浜本 階生 訳

2010年2月発行 372頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-440-8

オープンソースの分散バージョン管理システム「Git」には、開発および共同作業を進めるうえで便利な機能が数多く実装されています。しかし、その柔軟性の高さが原因でGitをどのように使うのが最も効率的か十分に理解していないユーザーが多いのも事実です。本書ではGitを使ってソフトウェアの開発プロジェクトを追跡、マージ、管理する方法をステップバイステップで明解かつ丁寧に解説します。日本語版では、Gitで日本語を利用する方法、Gitベースの開発プロジェクト用ホスティングサービスであるGitHubについての解説を加筆しました。



GitHub ツールビルディング —GitHub API を活用したワークフローの 拡張とカスタマイズ

Chris Dawson, Ben Straub 著
池田 尚史 監訳
笹井 崇司 訳

2017年5月発行 320頁 定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-795-9

本書は、さまざまな言語とGitHub APIを使って、いろいろなツールを作るアイデアを紹介する書籍です。オープンソースのWikiであるGollumを使う画像整理ツール、PythonとSearch APIを使ってレポジトリを検索するGUIツール、Gist APIを使ったRubyサーバーを作成します。またJavaScriptのチャットロボットHubotを使ってGitHubの通知を行う方法、JavaScriptとGit Data APIを使ってGitHubにシングルページアプリケーションをホストする方法なども紹介します。多彩なGitHub APIを使いながらツールを作ることで、ワークフロー構築のアイデアを得ることができ一冊です。

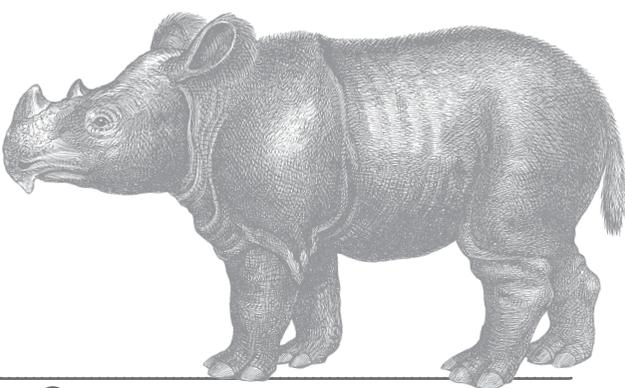


実践 Vagrant

Mitchell Hashimoto 著
Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2014年2月発行 248頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-665-5

本書は、Vagrantの使い方からプラグインの開発方法までを解説する書籍です。Vagrantの概要やマシン設定から、プロビジョニング、ネットワーク、ボックス、さらにはプラグインによる拡張まで、Vagrantを使う際に必要な事柄を網羅しています。さらに日本語版では、吉羽龍太郎氏による「Vagrantプラグイン」と「Packer」、伊藤直也氏による「VagrantとAmazon EC2」についての記事を加筆。Vagrantの作者であるMitchell Hashimoto氏によって書かれた本書は、開発者必読の一冊です。



UnityによるARゲーム開発 —作りながら学ぶ オグメンテッドリアリティ入門

Micheal Lanham 著
高橋 憲一、あんどうやすし、江川 崇、安藤 幸央 訳

2017年9月発行 344頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-810-9

ARアプリ開発の入門書。本書ではスマホゲーム「Foody GO」を実際に作りながら位置情報ベースのARゲームについて学びます。「Foody GO」はモンスターを探して捕まえレストランに連れて行ってアイテムとして売るというアドベンチャーゲームです。モバイル端末のGPSから現在位置を取得しゲームの世界観に合わせたマップを描画してその上に自分のアバターとモンスターをアニメーション付きで表示します。iPhoneやiPod、Androidで遊べる実践的なスマホゲームを自分で作ることができるので、読者はUnityによるARゲーム開発と関連技術を体系的かつ体験的に学べます。



Unityによる VR アプリケーション開発 —作りながら学ぶバーチャルリアリティ入門

Jonathan Linowes 著
高橋 憲一、安藤 幸央、江川 崇、あんどうやすし 訳

2016年8月発行 304頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-757-7

Unityを使ったVR開発の入門書。本書では実践的なサンプルを多用しながら、Oculus RiftやGoogle CardboardといったHUDデバイスで体験できる仮想現実世界の開発を簡潔明瞭に解説します。利用するサンプルプロジェクトは、さまざまなVR体験をいかに構築するかを明示しています。読者は、仮想世界にインタラクトするための一人称および三人称でのナビゲーション、VR空間用のさまざまなUI要素の使い方、360°パノラマ、バーチャルウォークスルー、ソーシャルVRメタバースの開発、さらにはVR酔いなどVR特有の問題点も知ることができます。日本語版では、Gear VR用のビルド、Daydreamコントローラーについての解説を巻末付録として収録。



ゲームサウンド制作ガイド —インタラクティブな音楽のための作曲技法

Winifred Phillips 著
竹内 雅樹 監訳
宮崎 空 訳

2015年8月発行 304頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-729-4

ゲームを構成する要素の中でも「音」は非常に重要な要素の1つです。ゲーム音楽は、プレイヤーをゲーム世界に引き込み、プレイヤーにゲームプレイのテンポやインタラクティブ性を与える複雑な楽曲になっています。ゲーム音楽を作曲するためには、音楽学校では教えてくれないさまざまな技術をマスターしなければなりません。本書は数多くの人気ゲームを手掛けたカリスマ作曲家による実践的なガイドブックです。ゲーム音楽を作曲するうえで、プロにとって必須の専門スキルやゲームにおける音楽の役割と効用を明らかにし、作曲家としてゲーム業界とどのように向き合うかまでを包括的に解説します。



採用

「おもしろいゲームシナリオの作り方」 —41の人気ゲームに学ぶ企画構成テクニック

Josiah Lebowitz, Chris Klug 著
塩川洋介 監訳
佐藤 理絵子 訳

2014年8月発行 424頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-682-2

歴代の人気ゲーム 41 作品の事例を通して、ゲームシナリオの企画構成テクニックを学べる実用書。ゲームには、どのようなストーリーが最適か？ ストーリーに分歧を入れるべきか？ どのようなエンディングにするか？ そもそもエンディングは必要か？ といった、ストーリー作りの疑問に答えます。魅力的なキャラクターの作り方、感情移入のさせ方、制作コストの注意点など、「ゲームをおもしろくするシナリオ作り」の秘訣を徹底解説。巻末付録には、北米ゲーマーの本音がわかるアンケート調査データを収録。



採用

「タッチパネル」のゲームデザイン —アプリやゲームをおもしろくするテクニック

Scott Rogers 著
塩川洋介 監訳
佐藤 理絵子 訳

2013年8月発行 392頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-620-4

タッチパネルを使ったアプリやゲームをおもしろくするテクニックを、「ゴッド・オブ・ウォー」「バックマンワールド」などのヒット作を手がけたスコット・ロジャーズが楽しくわかりやすく解説します。タッチパネルならではの機能を生かしたゲームデザイン方法から、企画書の書き方、ユーザーインタフェースの注意点、課金やゲーム内広告を導入するコツまで、誰もが知っておきたいノウハウが満載です。ボーナスコンテンツとして、トップクリエイターへのインタビューや世界的ヒット作の分析も収録しました。iPhone や Android アプリ開発者/ゲームクリエイター必携の一冊です。



採用

「レベルアップ」のゲームデザイン —実戦で使えるゲーム作りのテクニック

Scott Rogers 著
塩川洋介 監訳
佐藤 理絵子 訳

2012年8月発行 524頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-563-4

ゲームデザイナー/ゲームプランナー必携のガイドブック。「バックマンワールド」「マキシモ」シリーズなどのヒット作を生み出したスコット・ロジャーズが、企画やプレゼンから実際のゲーム制作、さらにはスラップの脱出法まで、ゲームデザインのすべてを楽しくわかりやすく解説します。家庭用のテレビゲーム開発だけでなく、モバイルやソーシャルゲームの開発にも役立つノウハウが満載です。現場で実際にゲームを制作しているプロにとってクリエイターのタマゴにとっても必読の一冊です。



採用

「おもしろい」のゲームデザイン —楽しいゲームを作る理論

Raph Koster 著
酒井皇治 訳

2005年12月発行 304頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN4-87311-255-9

本書は今日のゲーム業界を牽引するゲームデザイナーであり偉大な思想家でもあるラフ・コスターが著したおもしろくて刺激的な読み物です。「あるゲームは楽しく感じるのに、別のゲームはつまらなく感じるのはなぜか」「ゲームで遊ぶことと、学ぶこととの間に関連しているのか」「難しすぎるゲームや簡単すぎるゲームが失敗するのはなぜか」といった、成功するゲームを作る上でゲームデザイナーが押さえるべき重要なポイントを、話の流れを補足するイラストを使いながら著者一流の独特な視点から鮮やかにしてくれます。



採用

「ヒットする」のゲームデザイン —ユーザーモデルによる マーケット主導型デザイン

Chris Bateman, Richard Boon 著
松原健二 監訳
岡 真由美 訳

2009年9月発行 412頁 定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-418-7

売れるゲームを作るためにすべきことは何か？ この重要な課題を、ゲーム産業に深くかかわる2人のプロが「誰のためにゲームを設計するのか」「そのゲームをどう改良すればいいか」という独自の視点から考察します。本書では、ユーザーモデルの分析や心理学的アプローチの導入、ゲームデザインとマーケティングの融合、ゲーム製作者とゲームプレイヤーの好みの違いの把握、プレイヤーの要求に応えるためのインタフェース、構造要素、ゲーム世界の抽象化手法などを示した上で、モデルごとに用意したケーススタディを紹介します。



採用

事例で学ぶゲーム 3D 数学

Fletcher Dunn, Ian Parberry 著
松田晃一 訳

2008年10月発行 484頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-377-7

近年のゲーム開発では3DCGや物理シミュレーションなどの技術が多用されているため、その基盤である数学についての理解なしに商業ベースのゲーム開発はありえません。本書では、ゲーム開発や3DCGで用いられる数学的要素——デカルト座標系、ベクトル、行列、線型代数、オイラー角、四元数、座標変換（平行移動、回転、拡大縮小）、幾何形状プリミティブの種類と構造体、プリミティブの可視性と衝突判定といった3D数学、さらにはグラフィックス用の3D数学——についてサンプルを多用しながらわかりやすく解説します。



採用

事例で学ぶ ゲーム AI プログラミング

Mat Buckland 著
松田晃一 訳

2007年9月発行 536頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-339-5

ゲーム AI プログラミングの名著 "Programming Game AI by Example" の日本語版。プレイヤーのスキルが向上し、より面白くてワクワクするようなゲームが好まれると言う市場の変化に伴い、ゲームの開発現場では AI（人工知能）技術を使ったインテリジェントエージェントやボットの開発が目まぐるしくなりました。本書では、AI 技術を使ったインテリジェントエージェントの構築を、事例（動くサンプル）を多用しながらステップバイステップで丁寧かつわかりやすく解説します。



採用

ゲーム開発者のための AI 入門

David M. Bourg, Glenn Seemann 著
株式会社クイープ 訳

2005年1月発行 392頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN4-87311-216-8

近年の3Dグラフィック技術の進化により、ビジュアル面におけるゲームのリアリティは大きく進歩しました。ゲームのリアリティを向上させる次のステップは、ゲームに人工知能（AI）を導入することです。本書は、ゲームプログラミングにはじめて取り組むプログラマーと、AI 技術を理解する必要があるゲームプログラマーの両方を対象に、(従来)の決定論的な AI 技術と、(新しい)非決定論的な AI 技術を紹介し、豊富に掲載された図版と C/C++ のサンプルコードが読者の理解を助けます。



Design . Mobile



情報アーキテクチャ 第4版 —見つけやすく理解しやすい情報設計—

Louis Rosenfeld, Peter Morville, Jorge Arango 著
篠原 稔和 監訳
岡 真由美 訳

2016年11月発行 540頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-772-0

本書は情報を取り巻く環境を分析し、情報を「使いやすく」「見つけやすく」「理解しやすく」する「情報アーキテクチャ」の解説書です。情報アーキテクチャの課題や定義からスタートし、「組織化、ラベリング、ナビゲーション、検索システム、シソーラス・制限語彙・メタデータ」といった情報アーキテクチャを構成する要素、そして情報アーキテクチャのさらなる理解と実装の取り組みへと進むことで実践的に学ぶことができます。第4版となる本書では、新たに Web を広範なデジタル領域につながる「情報の入り口」として位置づけました。



インタフェースデザインの心理学 —ウェブやアプリに新たな視点をもたらす 100の指針—

Susan Weinschenk 著
武倉 広幸、武倉 るみ、阿部 和也 訳

2012年7月発行 288頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-557-3

デザインは相手から反応を引き出すための大事な要素です。買ってほしい、読んでほしい、行動を取ってほしいなど、相手の反応を誘い出すためにデザインをします。人間の行動原理を理解していないデザインは相手を混乱させるだけで目的の結果を得ることができません。本書ではすべてのデザイナーが知るべき100の指針を実践例とともに紹介します。すべてが科学的な研究から導き出されたものです。これらの指針を理解してデザインすれば、人間の思考や行動、遊び方にマッチした直観的で人を引きつける製品——印刷物、ウェブサイト、アプリケーション、ゲーム——を作れるようになります。



続・インタフェースデザインの心理学 —ウェブやアプリに新たな視点をもたらす + 100の指針—

Susan Weinschenk 著
武倉 広幸、武倉 るみ、阿部 和也 訳

2016年8月発行 320頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-771-3

ベストセラー書「インタフェースデザインの心理学」の続編。本書では、デザイナーが心に留めておくべき指針を、最新の研究で明らかになった事実とともに紹介します。「画面上の情報を読むのと本を読むのとでは読み方が違う」「読むというのは生得の能力ではない」「意識より無意識のほうがビッグデータの処理に長けている」「中心視の対象は周辺視野が決めている」「中高年の人々が科学技術を使いこなすのに手間取る理由は、記憶力が衰えたからではなく記憶力に自信がなくなったからである」「視力のない人は舌にカメラを接続すれば見れる」……このほかにも94の指針を収録。驚くべき「新たな100の指針」をお楽しみください。

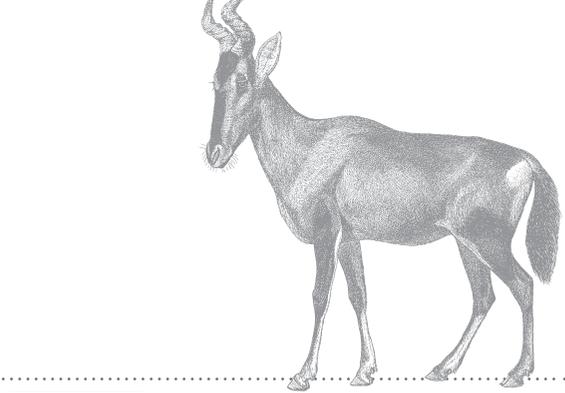


インタフェースデザインの実践教室 —優れたユーザビリティを実現する アイデアとテクニック—

Lukas Mathis 著
武倉 広幸、武倉 るみ 訳

2013年4月発行 332頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-608-2

インタフェースデザインの実践的な解説書。使いやすいUIで優れたUXを提供するために必要な「リサーチ」「デザイン」「インプリメンテーション」という3つのフェーズを、初心者にもわかるようにいかに解説します。本書でストーリーボードやペーパープロトタイピング、テキストの書き方、どのくらいリアルなデザインであるべきか、といったポイントを学び、調査・設計・実装・検証・改善というワークフローに沿ってデザインすれば、ユーザビリティは驚くほど向上します。



デザインの伝え方 —組織の合意を得るコミュニケーション術—

Tom Greever 著
坂田一倫 監訳
武倉 広幸、武倉 るみ 訳

2016年9月発行 332頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-779-9

クライアントや上司、チームメンバーなどデザインを取り囲むステークホルダーにデザインの意図を正しく伝え、承認や合意を得ることは最適なUXを実現するうえで必須です。本書は、デザイナーが、デザイナー以外の人に、デザインに関わる様々な事柄を効果的に説明できるようになるための考え方やテクニックを紹介します。コミュニケーションの重要性、ステークホルダーの視点の理解や心情に寄り添う意味、デザインの狙いを明確にする作業、ニーズを聞き出すためのコツなどを詳しく説明します。デザインの有効性を実証するスキルを身に着け、組織として最適なUXを実現したいと考える人、必携の一冊です。



マイクロインタラクション —UI/UXデザインの神が宿る細部—

Dan Saffer 著
武倉 広幸、武倉 るみ 訳

2014年3月発行 240頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-659-4

UIのディテールをほんの少し工夫するだけでUXは劇的に改善します。本書では効果的なマイクロインタラクション——ひとつの作業だけをこなす最小単位のインタラクション——の意味、有効性、デザイン手法を学びます。マイクロインタラクションを「トリガー」「ルール」「フィードバック」「ループとモード」に分解して豊富な実例とともにいかに解説し、さらにプロトタイプやドキュメント作成、テストといった実践的な手法も紹介します。マイクロインタラクションを活用すれば、ありふれた製品も顧客を引きつける魅力的な製品に生まれ変わらせることができます。本文オールカラー。



パフォーマンス向上のための デザイン設計

Lara Callender Hogan 著
西崎 靖紘 監訳
星野 靖子 訳

2016年6月発行 236頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-755-3

Webサイトのパフォーマンスは、「9:1でフロントエンド側のパフォーマンスが重要」と言われています。パフォーマンスの向上には、インフラ側だけでなくフロントエンドの設計が大いに影響します。そこで本書は、Webサイトのパフォーマンス向上についてデザイン面からのアプローチに特化し、日々の業務に取り込めるCSS、HTMLのコーディングテクニックや、Webサイトで使用する画像を作成する際のヒントを紹介しています。また、デザイナーだけでなく、サイト運営に携わるすべてのスタッフがパフォーマンスへの意識を高めるための効果的な取り組みについても解説します。



デザイン・マルチデバイス・ エクスペリエンス

—デバイスの枠を超えるUXデザインの探求

Michal Levin 著
青木 博信、大木 嘉人、瀬戸山 雅人、矢野 類子 訳

2014年12月発行 388頁 定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-708-9

アプリケーション開発はいまスマートフォン、タブレット、テレビでの使用も考慮して設計する必要があります。本書ではGoogleの現役UXデザイナーである著者が、複数のデバイスにまたがるUXをどのようにデザインすればよいか、独自の「3C」(Consistent, Complementary, Continuous——一貫性、補完性、連続性)フレームワークに基づき解説します。現状のみならず将来を見据えた視点から書かれており、今後のウェアラブルデバイスやモノのインターネット (IoT) といった時代をにらんだ議論は、本質的で非常に有益です。



iPhone アプリ設計の極意

—思わずタップしたくなるアプリのデザイン

Josh Clark 著
深津 貴之 監訳
武倉 広幸、武倉 希み 訳

2011年6月発行 320頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-502-3

おもしろいiPhoneアプリのアイデアが思いつたとしても、App Storeという巨大な市場で成功するためには、洗練されたデザインと効果的なユーザビリティをもつ個性的なアプリにする必要があります。本書では初期段階の構想から磨きぬかれたインタフェースをつくり出す方法を、端的で明解な原則と豊富な例で解説します。日本語版では巻末付録として深津貴之氏による「fladdict 流のUIデザイン」を収録しました。本文オールカラー。



NFC Hacks

—プロが教えるテクニック & ツール

株式会社プリアントサービス 著

2013年11月発行 280頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-624-2

NFCは国際標準規格として承認されている近距離無線通信技術です。本書は、NFCを利用するための基本テクニックと、NFCを活用するためのアイデアを、実装例とともに解説しています。NFCの基礎知識から、NFCの規格についての理解、AndroidやWindows環境での実装について具体的に解説し、知識と実装の両面からNFCについて幅広く取り上げています。NFCの活用方法はアイデアの数だけあります。本書で初めてNFCを学ぼうとする初学者からNFCに関わる開発者まで、NFCに取り組む開発者必携です。



デザイン・インターフェース 第2版 —パターンによる実践的 インタラクションデザイン

Jenifer Tidwell 著
ソシオメディア株式会社 監訳
浅野 紀子 訳

2011年12月発行 592頁 定価：本体 4,600円＋税
ISBN978-4-87311-531-3

本書は、ウェブアプリケーション、インタラクティブなウェブサイト、モバイルデバイスなどのインターフェースをデザインするデザイナーとプログラマーのために、デザイン上の問題に対するすぐ使える解決策を「パターン」として体系化した書籍です。優れたユーザインタフェースに対する需要はかつてないほど高まっています。先人たちの試行錯誤の上に成り立つ「ベストプラクティス」としてのパターンは、デザインの質と生産性を向上させ、創造性を発揮するための基盤となることでしょう。本文オールカラー。



モバイルデザインパターン 第2版

—ユーザーインタフェースのためのパターン集

Theresa Neil 著
深津 貴之 監訳
牧野 駿 訳

2015年2月発行 416頁
定価：本体 3,700円＋税
ISBN978-4-87311-703-4

モバイルアプリのUIパターンを手軽に参照できるリファレンスの第2版。デザイントレンドの変化に対応して全面改訂。主要なプラットフォームで動くモバイルアプリの画面例を1,000点以上使いながら、ユーザーインタフェースの定番パターンをグラフィカルに解説します。本書で紹介する83個の基本パターンと7個のアンチパターンが、使いやすいモバイルアプリをデザインするうえでクリアしなければならない設計上の課題を解決してくれます。掲載UIパターン：ナビゲーション、フォーム、テーブル、検索、並べ替え、フィルター、ツール、グラフ、誘導、ソーシャル、フィードバック、アフォーダンス、ヘルプ、アンチパターンほか。



初めてのAndroid 第4版

Ed Burnette 著
あんざいゆき 監訳
長尾 高弘 訳

2016年2月発行 256頁
定価：本体 2,500円＋税
ISBN978-4-87311-749-2

本書は、シンプルなゲームアプリの開発を通してAndroidアプリ開発の「いろは」を学ぶための書籍です。開発環境「Android Studio」の準備から実際の開発、Googleが提供するサービスやGPS、ウェブサービスとの連携、Playストアでの公開まで網羅しています。Androidアプリの開発に初めて取り組む方はもちろん、最新の開発環境でAndroidプログラミングを学び直したい方まで、必要な基礎知識を効率よく学ぶことができます。改訂第4版。



Web & Internet



続・ハイパフォーマンス Web サイト —ウェブ高速化のベストプラクティス

Steve Souders 著
武倉 広幸、福地 太郎、武倉み 訳

2010年4月発行 324頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-446-0

本書は Ajax や Web 2.0 技術の浸透といった前著からの技術的なトレンドを反映するとともに、Chrome など新しく登場したブラウザや他のブラウザの新バージョンにも対応するための情報を追加しました。HTML5、Web Workers、Web Sockets などの新しい技術、最新のリアルタイムインターネットを支える技術についても言及しています。日本語版では Yahoo! JAPAN や Mozilla Japan、Google Japan で採用している高速化手法や高速化に関連した最新技術の動向を巻末付録として収録しました。



ハイパフォーマンス ブラウザネットワークング —ネットワークアプリケーションのための パフォーマンス最適化

Ilya Grigorik 著
和田 祐一郎 / 株式会社プログラミングシステム社 訳

2014年5月発行 380頁
定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-676-1

現代のアプリケーションエンジニアは、UI やデータ処理、開発言語、プラットフォームの仕様や癖だけでなく、サーバやネットワークについても、上から下まで、表から裏まで広く知ることが求められます。本書は「ブラウザ」に関連し、インターネットで使用されるさまざまなネットワーク技術をまとめたものです。HTTP/2.0 や WebRTC などの最新技術、WebSocket や XMLHttpRequest などのブラウザ API、そしてそれらの土台となる TCP や UDP やトランスポート層についてまで幅広くカバーします。また改善前後の性能・速さを可能な限り具体化し、それぞれの場面におけるパフォーマンス改善幅を示します。



RESTful Web サービス

Leonard Richardson, Sam Ruby 著
山本 陽平 監訳
株式会社クイープ 訳

2007年12月発行 480頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-353-1

本書は、REST について解説する初めての本格的な書籍です。RESTful なアーキテクチャの概念やサービスの特徴について、また RESTful Web サービスを設計するための基本的なルールであるリソース指向アーキテクチャについて解説します。現実の RESTful なサービス、Amazon の S3、AtomPub、地図アプリケーションなどを例に挙げ、さらに、del.icio.us の API など、REST の制約を満たしていないものの、よく知られたサービスを取り上げ、それらを RESTful に再設計する方法も紹介しています。REST の概念から実装まで深い知識が得られます。



ハイパフォーマンス Web サイト —高速サイトを実現する 14 のルール

Steve Souders 著
武倉 広幸、福地 太郎、武倉み 訳

2008年4月発行 184頁
定価：本体 1,800円＋税
ISBN978-4-87311-361-6

米 Yahoo! のパフォーマンス担当責任者が選り出した「高速サイトを実現する 14 のルール」を、実例とともに紹介する書籍です。本書で紹介する明解なルールに従うことで、Web サイトで待ち時間の 80% を占めるフロントエンドの処理を大幅に削減できるようになります。Web サーバのキャッシュ、gzip 転送、セッションのハンドリングなどに役立つヒントが満載。ブラウザとサーバの通信のしくみからわかりやすく解説しているため、なぜ高速化できるのかを論理的に理解できるでしょう。

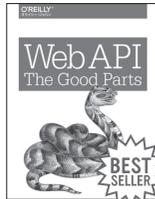


Real World HTTP —歴史とコードに学ぶインターネットと ウェブ技術

渋川 よしき 著

2017年6月発行 360頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-804-8

本書は、HTTP/1.0、HTTP/1.1、HTTP/2 と、HTTP が進化する道筋をたどりながら、ブラウザが内部で行っていること、サーバとのやりとりの内容などについて、プロトコルの実例や実際の使用例などを交えながら紹介しています。Go や JavaScript によるコード例によって、単純な HTTP アクセス、フォームの送信、キャッシュやクッキーのコントロール、Keep-Alive、SSL/TLS、プロトコルアップグレード、サーバプッシュ、Server-Sent Events、WebSocket などの動作を理解します。



Web API: The Good Parts

水野 貴明 著

2014年11月発行 224頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN978-4-87311-686-0

Web API の設計、開発、運用についての解説書。API は設計次第で使いづらいものになってしまうだけでなく公開後の保守運用も難しくなってしまいます。そのため API を美しく設計することはとても重要です。本書では API をどのように設計し運用すればより効果的なのか、ありがちな罠や落とし穴を避けるにはどういった気をつけなければいけないのかを明らかにします。ターゲットは、URI にアクセスすると XML や JSON などのデータが返ってくるシンプルなタイプ——XML over HTTP 方式や JSON over HTTP 方式——の API です。読者は、Web API 設計の考え方と手法を知ることができます。

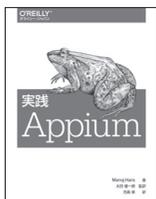


初めての自動テスト —Web システムのための自動テスト基礎

Jonathan Rasmusson 著
玉川 純子 訳

2017年9月発行 288頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-816-1

Web システムの自動テストを始めた方を対象に、自動テストの考え方やフレームワークを解説する書籍です。テストのピラミッドやユーザーインターフェイステストの概念など、基礎的な事柄から、レガシーシステムへの UI テストの追加、RESTful な Web サービスのテスト、ブラウザ上の JavaScript の挙動をユニットテストでテストする方法など、実践的な事柄までを豊富なイラストとサンプルを使って分かりやすく解説します。さらにテストファーストやモックの活用、テスターに向けた自動テストのためのプログラミング基礎知識なども詳述。自動テストを書くためのノウハウを網羅した本書は、自動テストをマスターしたいエンジニア必携の一冊です。



実践 Appium

Manoj Hans 著
太田 健一郎 監訳
児島 修 訳

2016年11月発行 208頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-784-3

Appiumは、Seleniumをベースにした、マルチプラットフォームかつネイティブ、ハイブリッド、モバイルWebをまとめて一つのツールで対応できるモバイル向けGUIテストツールです。Appiumを使い始めるための準備やインストールから、Appium GUIについて、Appiumがサポートする各種モバイルアプリ向けのスクリプトの書き方、実機上でのモバイルアプリのテストの仕方、さらにAppiumクライアントライブラリやモバイルジェスチャまでを解説します。モバイルアプリケーションテストの自動化に関心のあるエンジニア、および開発者必携の一冊です。



実践 Selenium WebDriver

Satya Avsarala 著
Sky 株式会社 玉川 竜司 訳

2014年9月発行 264頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-695-2

本書は、Seleniumの導入と構成の仕方、テストの書き方について、包括的に解説する書籍です。IE、Firefox、Chrome、Safariなどのブラウザに対応するWebDriverの機能から、iOSとAndroidアプリケーションのテスト、さらにUIテストツールのPageObjectパターンまで、サンプルコードを使って具体的に説明します。日本語版では玉川龍司氏による「CI（継続的インテグレーション）ツールの活用」を付録として追加。WebアプリケーションのUIテストを自動化したい技術者必携の一冊です。



Apache クックブック 第2版 —Webサーバ管理者のためのレシピ集

Ken Coar, Rich Bowen 著
笹井 崇司 訳

2008年9月発行 308頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-381-4

定評のあるApache運用のテクニック集が、アップデートして登場です。現在のスタンダードであるバージョン2.0および最新の2.2系列に対応、本書でしか得ることのできない200以上のレシピを紹介します。運用面で必要となるものの、まとまった情報を得づらいモジュールの追加やログのチューニングといった知識も含まれています。本書は時間を節約するレシピから、バーチャルホストの設定やプロキシサーバのセキュアな運営など、複雑な作業までをカバーする、Webサーバ管理者必携の一冊です。



サーバーレスシングルページ アプリケーション

—S3、AWS Lambda、API Gateway、DynamoDB、
Cognitoで構築するスケーラブルなWebサービス

Ben Rady 著 吉田 真吾 監訳 笹井 崇司 訳
2017年6月発行 232頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-806-2

本書は、実際に動くアプリケーションを作りながら、サーバーレスアーキテクチャの特徴について学びます。S3でアプリケーションをすばやくデプロイする方法、CognitoでGoogleやFacebookなどのIDプロバイダと接続しユーザーIDを管理する方法、DynamoDBでブラウザから直接ユーザーデータを読み書きし、API GatewayとAWS Lambdaでカスタマイズしたマイクロサービスを構築する方法などについて豊富なサンプルコードを使って解説します。レスアプローチのシングルページアプリケーションを設計、コーディング、テストして、再び設計にフィードバックする一連の流れを実践的に学べる本書はエンジニア必携の一冊です。



Selenium デザインパターン & ベストプラクティス

Dima Kovalenko 著
玉川 紘子、太田 健一郎 監訳
笹井 崇司 訳

2015年9月発行 256頁 定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-742-3

本書はSelenium WebDriverを使ったテストの構築方法やデザインパターン、メンテナンサ性に焦点を当てた書籍です。テスト時の取り入れるべき事柄や避けるべき事柄をパターン化してわかりやすく解説。テストをリファクタリングする方法、自動テストプロジェクトにおけるSpaghettiパターン、テストデータについて、テストを安定させるコツ、さらにテストスイートを成長させるヒントなど、テスト自動化設計におけるポイントを幅広く紹介します。ベストプラクティスだけでなく、アンチパターンも紹介しているため、失敗の原因を知り、適切な設計パターンを適用することができるようになります。



マスタリング Nginx

Dimitri Aivaliotis 著
高橋 龍司 訳

2013年10月発行 244頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-645-7

NginxはC10K問題を解決するために開発された、高速かつ高性能なオープンソースのWebサーバです。本書はNginxの全体像を機能ごとに解説した徹底ガイドです。中級以上のシステムアドミニストレータおよびシステムエンジニアを対象に、豊富な設定例、ベストプラクティス、ディレクティブのリファレンス、トラブルシューティングを示しながらNginxの細部に迫ります。Nginxのさまざまな機能が網羅的に解説されているので、特定のニーズに対応する環境の構築やホスティング設定など直面している課題の解決に本書が必ず役に立ちます。

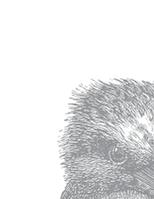


Apache ハンドブック 第3版

Ben Laurie, Peter Laurie 著
田辺 茂也 監訳
大川 佳織 訳

2003年9月発行 676頁
定価：本体 4,600円＋税
ISBN4-87311-150-1

Apacheの入手方法からコンパイル、インストール、設定、そして改造方法までを幅広く解説します。改訂にあたり、PHP、Tomcat、Cocoon、セキュリティなどに関する記述を強化しました。さらに、大規模なWebサイトの運用、ログの記録、バーチャルホストなどについても詳説しています。巻末には日々の運用/設定に便利なリファレンスカードを収録。Apacheのすべてがわかる本書はWebサーバ管理者必携です。Apache 1.3および2.0対応。



サーバーレスシングルページ アプリケーション

—S3、AWS Lambda、API Gateway、DynamoDB、
Cognitoで構築するスケーラブルなWebサービス

Ben Rady 著 吉田 真吾 監訳 笹井 崇司 訳
2017年6月発行 232頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-806-2

本書は、実際に動くアプリケーションを作りながら、サーバーレスアーキテクチャの特徴について学びます。S3でアプリケーションをすばやくデプロイする方法、CognitoでGoogleやFacebookなどのIDプロバイダと接続しユーザーIDを管理する方法、DynamoDBでブラウザから直接ユーザーデータを読み書きし、API GatewayとAWS Lambdaでカスタマイズしたマイクロサービスを構築する方法などについて豊富なサンプルコードを使って解説します。レスアプローチのシングルページアプリケーションを設計、コーディング、テストして、再び設計にフィードバックする一連の流れを実践的に学べる本書はエンジニア必携の一冊です。



HTML JavaScript PHP



入門 HTML5

Mark Pilgrim 著
矢倉 眞隆 監訳
水原文 訳

2011年4月発行 256頁
定価：本体 2,300円＋税
ISBN978-4-87311-482-8

HTML5では、最新のWebアプリケーションに必要な数々の新機能が提供されています。また、これまで長い間使われてきたが、標準化はおろか文書化もされていなかったWebプラットフォームの多くの機能が標準化されています。本書は、HTML5の新機能だけでなく、仕様の背景から、基本テクニックや実践的なアプローチまでをまとめたHTML5の手引書です。HTML5についての著者の深い理解を背景に解説されており、HTML5の入門者から、すでに知識のある開発者まで、幅広い読者にとって価値のある書籍です。



HTML5 Canvas

Steve Fulton, Jeff Fulton 著
安藤 慶一 訳

2012年1月発行 384頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-527-6

本書ではHTML5の機能で最も注目されているCanvasについて学びます。Canvasを使った2Dオブジェクトの描画、テキストレンダリング、画像・映像・音声処理、WebGLによる3Dアニメーション。これらすべてのトピックをインタラクティブなサンプルとともにわかりやすく解説します。Canvasの機能を最大限に引き出すためのアルゴリズムを扱っているので実践手法や応用力も身につきます。Canvas 2D APIのすべてを網羅しているのでリファレンスとしても最適です。



CSS シークレット

—47のテクニックでCSSを自在に操る—

Lea Verou 著
牧野 聡 訳

2016年7月発行 384頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-766-9

本書では、デザインに焦点を当てるのではなく、「いかに問題を解決するか」がコードで示されます。視覚効果、ページ構造、ユーザーエクスペリエンスといった8つのカテゴリから47の項目を挙げ、日々直面する現実的な問題をコーディングで解決していくテクニックを学ぶことができます。解決策を発見するまでのプロセスを理解することが課題解決までの近道であるという考えのもと、背景にある考え方でひもといて解説。すでにCSSを使っている中・上級のCSS開発者を対象とした本書は、CSSで実現できることを広げてくれる一冊です。



モダン Web

—新しいWebプラットフォームの基盤技術—

Peter Gasston 著
牧野 聡 訳

2014年9月発行 284頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-692-1

誕生から四半世紀を経てWebはその姿を大きく変えています。かつてのWebは単に科学技術文書を公開するための仕組みでしたが、現在ではマルチメディア、ショッピング、アプリケーション、ひいてはオペレーティングシステムさえも包含する技術へと成長しています。このようなWebの最新技術動向を鋭く切り取り、わかりやすく解説したのが本書です。近年脚光を浴びているレスポンスWebのためのCSSをはじめ、位置情報やバッテリーの状態を取得するためのAPI、プラグインに頼らないマルチメディア再生など最新Webテクノロジーを紹介しします。



プログラミング HTML5 Canvas

—ウェブ・モバイル・ゲーム開発者のためのアプリケーション開発ガイド—

David Geary 著
永井 勝則 訳

2014年7月発行 624頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-687-7

HTML5 Canvasを詳しく解説しながら、ゲームやアニメーションなどの開発に必須の項目を取り上げて実践的な知識とテクニックを解説します。はじめにCanvas APIの基本とシェイプやテキストをキャンバスに描画する方法などを解説し、続いてAPIを使ってアニメーションやアニメーションスプライトを実装する方法、物理シミュレーションや衝突判定などを探っていきます。そしてプログレスバーやスライダー、イメージバナーといったカスタムコントロールの装飾方法を学び、Canvasベースのモバイルアプリケーション作成へと向かいます。



CSS3 開発者ガイド 第2版

—モダンWebデザインのスタイル設計—

Peter Gasston 著
牧野 聡 訳

2015年7月発行 352頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-725-6

世界的ベストセラー書「The Book of CSS3」待望の邦訳。本書では難解なCSS3仕様を平易な言葉で解説し、一般に広く使われているモダンなブラウザとCSS3で何ができるかを明らかにしながら数年先を見越した最先端のWebデザインを追求します。良いデザインの原則に焦点を当て、実践的なサンプルを豊富に使って解説しているため、読者は無理なくCSSのスキルを向上できます。ウェブ開発の中でスタイルを設計しながらどんなデザインにしてやろうかと考える開発者は必読。気絶するほど美しいリッチなウェブを作れるようになります。うまく魅せないCSSなんてCSSじゃない!



SVG エッセンシャルズ 第2版

J. David Eisenberg, Amelia Bellamy-Royds 著
原 隆文 訳

2017年5月発行 432頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-797-3

SVGは2001年にW3C勧告として公開されたXMLベースの画像フォーマットです。ベクターグラフィックスなので拡大縮小、変形しても美しさが損なわれません。本書では簡潔なサンプルを数多く使い、基本的な図形の作成、アニメーションや複雑なグラフィックスの作成、さらにはスクリプトによる制御など、SVGの基礎から応用までをわかりやすく解説します。スマートフォンのSVG対応も進み、今後はさらに利用が膨らんでであろうこのレガシーで今とても熱いフォーマットの基本を本書でマスターしましょう。



JavaScript 第6版

David Flanagan 著
村上列 訳

2012年8月発行 840頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN978-4-87311-573-3

JavaScript 言語仕様のバイブルとの評価も高く、「サイ本」の愛称で多くの読者に親しまれている定番解説書です。ECMAScript 5 と HTML5 をカバーし、新たにサーバサイド JavaScript、jQuery ライブラリ、HTML5 API の記述が追加されました。今回の改訂では、全章を刷新し、最新のプログラミングスタイルやベストプラクティスを取り入れています。JavaScript を極めたいプログラマ必携の一冊です。



JavaScript リファレンス 第6版

David Flanagan 著
木下哲也 訳

2012年8月発行 392頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-553-5

「JavaScript 第6版」のリファレンス編です。JavaScript を「コア JavaScript リファレンス」と「クライアントサイド JavaScript リファレンス」に分けて解説します。ECMAScript 5 と HTML5 の両方を扱い、また位置情報技術の「Geolocation」や、ソケットに似た双方向ネットワーク接続を実現する「WebSocket」など、最新の情報についても解説します。JavaScript を使いこなしたいプログラマ必携の一冊です。



初めての JavaScript 第3版 —ES2015 以降の最新ウェブ開発

Ethan Brown 著
武倉広幸、武倉るみ 訳

2017年1月発行 452頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-783-6

シンプルな例題を多用しブラウザや node コマンドで試しながら新しい JavaScript を楽しく学びます。従来バージョンを使用中の JavaScript プログラマにも、これから JavaScript を習得したい入門者にも有用な情報が満載です。本書を読めば、let や const による宣言とスコープ、関数の基本と高度な使い方、オブジェクトとオブジェクト指向プログラミング、イテレータやジェネレータやプロキシといった ES2015 の新機能、非同期プログラミング、クライアントサイドの DOM や jQuery、サーバーサイドの Node.js など、JavaScript の最新バージョンを使った開発に関する総合的な知識をバランスよく得られます。



入門 モダン JavaScript

Larry Ullman 著
永井勝則 訳

2013年2月発行 524頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-605-1

本書は、JavaScript の“モダンな”プログラミングを視点として、言語の基礎から、アプリケーション開発に必要な知識までを解説する入門書です。JavaScript の初心者や、JavaScript に触れたことはあるものなぜそうするのかきちんと理解できていない初級者を主な対象としています。丁寧な解説で、言語の基礎から、開発に必要な基礎知識、さらにはアプリケーション開発のためのテクニックまでを提供。JavaScript のモダンな扱い方だけでなく、なぜそう書くべきかという裏付けを得ながら理解を深めることができます。



開眼！ JavaScript —言語仕様から学ぶ JavaScript の本質

Cody Lindley 著
和田祐一郎 訳

2013年6月発行 196頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN978-4-87311-621-1

本書は、JavaScript の言語的特性で知っておくべきポイントをまとめた書籍です。JavaScript の「オブジェクト」の理解を中心に据えて、JavaScript をひと通り経験した人が陥りがちな落とし穴である this、プロトタイプチェーン（継承）、スコープチェーンなどを、サンプルを使って解説します。ライブラリは使っていないが言語仕様にはあまり馴染みのない開発者や、JavaScript のクセを把握したいエンジニアが、短い時間で JavaScript の特性についての理解を深めるのに最適です。「どのように」、「なぜ」動作するのかを知ること、JavaScript を心から理解する「目覚め」を体験してください。



オブジェクト指向 JavaScript の原則

Nicholas C. Zakas 著
和田祐一郎 訳

2014年6月発行 200頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-681-5

本書は JavaScript が持つオブジェクト指向的な言語特性や、その特性を強力にサポートする ECMAScript 5 の機能を紹介し、それらの特性や機能を活かすプログラミングの方法、考え方、パターンについて、深くしかし簡潔に解説する書籍です。本書を通じて、C++ や Java など「クラスベースのオブジェクト指向言語」に慣れたプログラマは JavaScript 特有のクラスを持たないオブジェクト指向プログラミングの世界への知識を得ることができ、JavaScript プログラマは JavaScript のオブジェクトに関する理解をさらに深めることができるでしょう。



JavaScript: The Good Parts —「良いパーツ」によるベストプラクティス

Douglas Crockford 著
水野貴明 訳

2008年12月発行 198頁
定価：本体 1,800円＋税
ISBN978-4-87311-391-3

本書は、JavaScript 言語の「良いパーツ」に注目し、良質なコードを書くためのポイントを示唆する書籍です。「良いパーツ」を通して JavaScript を再評価することで、見落とされていた JavaScript 言語の本質が見えてきます。コードを読みながら、JavaScript の本質を理解、吸収できる本書は、読者の JavaScript プログラミングスキルをプロフェッショナルレベルに引き上げる大きな助けとなるでしょう。



JavaScript パターン —優れたアプリケーションのための作法

Stoyan Stefanov 著
豊福剛 訳

2011年2月発行 244頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-488-0

本書は、JavaScript を一通りマスターした中上級者がさらに上を目指すための、高度かつ有用なテクニックを盛り込んだ一冊です。開発の現場で役立つサンプルコードや多数のコーディング・パターン、JavaScript の機能を最大限に引き出すノウハウを紹介しながら、JavaScript でアプリケーションを開発するための最良のアプローチを紹介しています。Yahoo! のエンジニアとして数々の有用なアプリケーションの開発に携わってきた著者が JavaScript を 200% 使いこなすための秘伝を伝授します。





JavaScript デザインパターン

Adddy Osmani 著
 豊福剛、サイフォン合同会社 訳
 2013年5月発行 282頁
 定価：本体 2,800円＋税
 ISBN978-4-87311-618-1

JavaScriptの人気とともに、JavaScriptでのデザインパターンの利用局面も増えています。本書ではGoFのデザインパターンに沿って、その実装例やパターンの適用事例を網羅的に示し、デザインパターンをJavaScriptにも応用したいというニーズに応えています。モジュール、オブサーバ、ファサード、メディエータといったGoFの代表的なデザインパターンだけでなく、リビングモジュールパターンや擬古典的デコレータパターンといった、新しいパターンも取り上げています。美しく、かつ構造化され、メンテナンス性の高いJavaScriptを書くために有用な一冊です。



シングルページ Web アプリケーション —Node.js、MongoDBを活用した JavaScript SPA

Michael S. Mikowski, Josh C. Powell 著
 佐藤直生 監訳
 木下哲也 訳

2014年5月発行 498頁 定価：本体 3,800円＋税
 ISBN978-4-87311-673-0

シングルページ Web アプリケーション (SPA) は、最近注目を集めている Web アプリケーションのアーキテクチャです。SPAは、ユーザがアプリケーションを使っている間、Web ページ全体をロードすることがなく、レスポンスが高速でUI/UXに優れているという利点を持っています。本書では、クライアントでJavaScriptを使ったSPAを採用するだけでなく、WebサーバにNode.js、データベースにMongoDBを使うことで、フロントエンドからバックエンドまでエンドツーエンドのJavaScript SPAの仕組みと開発方法について詳しく解説します。



Backbone.js アプリケーション 開発ガイド

Adddy Osmani 著
 牧野聡 訳

2014年2月発行 372頁
 定価：本体 3,400円＋税
 ISBN978-4-87311-658-7

Backbone.jsをはじめとして、コードの構造や保守の容易さを向上させてくれるJavaScriptフレームワークが人気です。本書の解説は、MVCによって構造化されたJavaScript SPAアプリケーションを作成する方法など、Backbone.jsについての基礎的な事柄にとどまりません。モジュール形式の開発やさまざまなプラグインの紹介、開発者がよく遭遇する問題への解決策、アプリケーションの骨組みの自動生成やユニットテストに至るまで、Backbone.jsアプリケーション開発のさまざまな局面を多角的にとらえた一冊です。



入門 React —コンポーネントベースの Web フロントエンド開発

Frankie Bagnardi, Jonathan Beebe, Richard Feldman,
 Tom Hallett, Simon Hajberg, Karl Mikkelsen 著
 宮崎空 訳

2015年4月発行 280頁 定価：本体 2,600円＋税
 ISBN978-4-87311-719-5

サンプルアプリケーションを用いてReact.jsのすべての側面を解説します。「第I部 基礎」でReactコンポーネントの作成と合成を学び、Reactの基本的な使い方を理解します。「第II部 応用」ではワンランク上のコンポーネント作成について学びます。「第III部 ツール」ではReactと共に使用して堅牢なアプリケーションを実装するためのツールについて学びます。最後の「第IV部 実践」では大規模なアプリケーション開発に必要な知識やWeb以外のユースケースについて解説します。日本語翻訳版では「Reactの開発環境の構築手順」と「APIリファレンス」を巻末付録として収録。

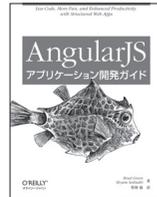


アイソモフィック JavaScript

Jason Strimpel, Maxime Najim 著
 牧野聡 訳

2017年7月発行 256頁
 定価：本体 2,500円＋税
 ISBN978-4-87311-807-9

アイソモフィック JavaScript は、クライアントサイド (ブラウザ) とサーバーサイドで同じコードを実行できるようにするためのフレームワークの総称。本書では、従来のアプリケーションが持つ問題点 (読み込みの遅さ、SEO対策の困難さなど) を明らかにするところから始め、アイソモフィックなアプリケーションの分類やアイソモフィックさの度合いについて理解したうえで、アイソモフィックな JavaScript フレームワークを構築するための実践手法を解説し、Walmart、Airbnb、Facebook、Netflix といった大企業がアイソモフィック JavaScript を選んだ理由を明らかにします。



AngularJS アプリケーション 開発ガイド

Brad Green, Shyam Seshadri 著
 牧野聡 訳

2014年4月発行 220頁
 定価：本体 2,400円＋税
 ISBN978-4-87311-667-9

定型的な単純作業が繰り返されがちな Web 開発をよりシンプルで楽しいものにするというのが AngularJS の試みです。本書ではまず AngularJS アプリケーションの構成要素を押さえた上で、AngularJS アプリケーションの開発、テスト、実行手順を解説します。サーバ通信の API や考慮すべき点、ディレクティブの仕組みについて解説し、最後に AngularJS のさまざまな活用例を紹介し、Google がサポートする AngularJS には、開発メンバーが Google のメールやマップ、カレンダーといった大規模 Web アプリケーション開発を通して学んだ教訓が凝縮されています。



jQuery クックブック

jQuery Community Experts 著
 株式会社クイープ 訳

2010年8月発行 480頁
 定価：本体 3,600円＋税
 ISBN978-4-87311-468-2

jQueryのレシピをベストプラクティスとともに幅広く収録しています。jQueryコミュニティの第一線で活動する著者陣が、必要な情報とテクニックを網羅して提供。日々のプロジェクトにjQueryを使う一流のフロントエンド開発者たちのパターンやプラクティスが盛り込まれており、jQuery入門とその基礎的なベストプラクティスの解説からはじまり、実際の課題に対するレシピをトピックごとに取り上げます。読者は、jQueryの基礎的なテクニックをふまえながら、画期的な問題解決のためのテクニックやアイデアを吸収することができるでしょう。



React ビギナーズガイド —コンポーネントベースの フロントエンド開発入門

Stoyan Stefanov 著
 牧野聡 訳

2017年3月発行 248頁
 定価：本体 2,500円＋税
 ISBN978-4-87311-788-1

Reactでは小さくて管理が容易なコンポーネントを組み合わせて、大きくて強力なアプリケーションを作成できます。本書の前半は入門編で、簡単なサンプルを使いながらReactの基本やJSXについて学びます。後半は、実際のアプリケーション開発に必要なものや開発を助けてくれるツールについての解説です。具体的には、JavaScriptのパッケージングツール (Browserify)、ユニットテスト (Jest)、構文チェック (ESLint)、型チェック (Flow)、データフローの最適化 (Flux)、イミュータブルなデータ (immutable ライブラリ) などを取り上げます。対象読者は、ES2015 (ES6) の基本をマスターしているフロントエンド開発者。



Node クックブック

David Mark Clements 著
和田祐一郎 訳

2013年2月発行 380頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-606-8

本書は、Node.js を使った簡単な Web サーバの構築にはじまり、Web アプリケーションやコマンドラインアプリケーションの構築、そして自作 Node モジュールの開発までをスムーズに学習できるように構成しています。MySQL や MongoDB、CouchDB、Redis といった各種データベースとのインタフェースや、WebSocket の組み込み方、SMTP などのプロトコルとのインタフェースといった基本的な事項を学びます。さらにデータストリームの処理方法やセキュリティを考慮した実装、そして開発したアプリケーションを本番環境で動作させるまでのさまざまなレシピを掲載しています。

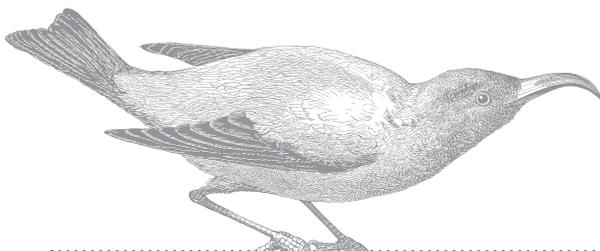


初めての Three.js 第2版 — WebGL のための JavaScript 3D ライブラリ

Jos Dirksen 著
あんどやすし 訳

2016年7月発行 416頁
定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-770-6

JavaScript 3D ライブラリ Three.js の解説書。実用的なサンプルを例示しながら、Three.js によるウェブ 3D コンテンツ作成のすべての側面を解説します。対象読者は、初中級のウェブ開発者。JavaScript と HTML の基礎知識があれば数学や WebGL に詳しくなくてもかまいません。本書では、光源や影、マテリアル、ジオメトリ、パーティクルなど 3D シーンの実装に必要な基本的な内容から、カスタムシェーダーや物理エンジン、立体音響の利用といった応用的な内容までをわかりやすく丁寧に解説します。日本語版では、モバイル VR アプリの開発と、MikuMikuDance モデルデータをブラウザ上で扱う方法についての解説を巻末付録として収録。



初めての PHP

David Sklar 著
桑村潤、廣川類 監訳
木下哲也 訳

2017年3月発行 364頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-793-5

10年ぶりにメジャーバージョンアップされ、大幅な高速化やメモリ使用量の低減など、大きく性能が向上した PHP 7 に対応したロングセラーの入門書の改訂版です。魅力的でインタラクティブな Web サイトの構築に欠かせない PHP 言語について、基礎からいっしょに解説し、実際にサンプルプログラムを試しながら Web アプリケーションを作成する過程を通じて、一步一步着実に PHP の知識と実践テクニックを自分のものにするのが可能です。PHP の基礎的な文法や書き方だけでなく、実用的な視点からの情報も幅広く解説しています。

■ PHP 技術者認定機構 / PHP 技術者認定初級試験公式テキスト



プログラミング PHP 第3版

Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf 著
高木正弘 訳

2014年3月発行 416頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-668-6

ウェブアプリケーション開発の定番言語である PHP 言語を、言語仕様から実用的なプログラミングテクニックまで詳細に解説しています。PHP 言語のコア機能である、強力な文字列処理や配列処理、改善されたオブジェクト指向プログラミングのサポートなどはもちろん、拡張モジュールと組み合わせてデータベースを使用したり、グラフを描画したり、XML ファイルを解析したりなど、実践的なテクニックも網羅しています。PHP 言語を扱うすべてのユーザのための本格的解説書です。

■ PHP 技術者認定機構 / PHP 技術者認定上級試験公式テキスト

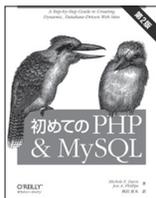


初めての PHP、MySQL、 JavaScript & CSS 第2版

Robin Nixon 著
永井勝則 訳

2013年8月発行 604頁
ISBN978-4-87311-633-4
定価：本体 3,600円＋税

本書は、PHP と MySQL という定番の組み合わせに、JavaScript と CSS の必須知識を加えて解説するウェブ開発者やデザイナーのための入門書です。PHP 言語の基礎と MySQL データベースシステムの解説を経て、PHP と MySQL を組み合わせて動的なウェブページを作成。さらに、クッキーやセッションの扱い方、高いレベルでセキュリティを維持する方法など、PHP と MySQL の開発の核心となる実用的なトピックにも取り組みます。CSS は基礎から実用的な用途までを解説します。プログラミングについての実践的なテクニックやヒントなども随所に数多く含まれるウェブ開発者のための決定版入門書です。



初めての PHP & MySQL 第2版

Michele E. Davis, Jon A. Phillips 著
西沢直木 訳

2008年5月発行 464頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-365-4

本書は PHP と MySQL を使った動的な Web ページの作成について解説する書籍です。最大の特徴は丁寧な記述。まず、PHP、MySQL の基本をそれぞれ説明し、そこから各要素の連携へと解説を進めます。テーブルの正規化や結合、さらにアクセス制御やセキュリティなど、しっかりした Web アプリケーションの構築に欠かせない知識についても解説していることも特徴です。Smarty や PEAR など、実際のアプリケーション開発の際に必要なトピックもカバーしました。最後には、サンプルアプリケーションとしてブログのシステムを作成します。



詳解 WordPress

プライム・ストラテジー株式会社 著

2015年4月発行 204頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-678-5

WordPress はブログ作成 / コンテンツ管理システムとして不動の人気を誇り、多くの Web 開発の現場で使われています。WordPress を利用した優れた Web システムを効率良く開発するためには、WordPress の仕組みをよく理解することが必須であり、また近道です。本書は WordPress の構造と原理・原則を体系的に解説しています。WordPress 全体をしっかりと理解することで、開発に必要な基礎知識が身につくだけでなく、WordPress の能力を最大限引き出すような開発が可能となります。また生産性の向上にもつながるでしょう。





WordPress による Web アプリケーション開発

Rakhitha Nimesh Ratnayake 著
 プライム・ストラテジー株式会社 監訳
 長尾 高広 訳

2014年11月発行 364頁 定価：本体 3,800円+税
 ISBN978-4-87311-706-5

本書では、WordPressをWebアプリケーションの開発フレームワークとして活用し、Webアプリケーション開発に必要な知識とテクニックについて詳しく解説しています。ユーザー管理、URLルーティング、データベース設計、再利用性を重視したプラグイン設計、メディアアップローダーを用いたファイル処理、管理画面の実装とカスタマイズ、ウィジェットの効果的な利用方法、OAuthログイン、Web APIサービスの提供、Ajax、Backbone.jsを用いたクライアントサイドの構造化など、Webアプリケーションに要求される処理の多くをWordPressで実現する方法を提示。WordPressの持つ威力と可能性を体感できる一冊です。WordPress 4.x 対応。



Data · Math



実践ハイパフォーマンス MySQL 第3版

Baron Schwartz, Peter Zaitsev,
 Vadim Tkachenko 著
 菊池 研自 監訳
 株式会社クイープ 訳

2013年11月発行 864頁 定価：本体 4,800円+税
 ISBN978-4-87311-638-9

MySQLでの大規模システム構築に長年携わったことで知られるエキスパート著者がMySQLを運用・管理する上で必須の知識・手法を解説するハイエンドユーザー向け解説書の決定版。第3版では、MySQLの動作の仕組みに関する事実だけでなく、MySQLがそのように動作する原理を伝えたいと考えて執筆されています。MySQL管理者やアプリケーション開発者が求める必須の知識や手法を掘り下げて、問題や課題に対して実践的な考え方や解決の手法を示し、読者のMySQLについての理解と技術を一段高いレベルに引き上げる一冊です。

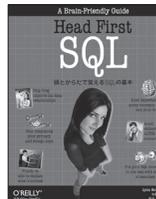


SQL アンチパターン

Bill Karwin 著
 和田卓人、和田省二 監訳
 児島 修 訳

2013年1月発行 352頁
 定価：本体 3,200円+税
 ISBN978-4-87311-589-4

本書はDB設計やSQL記述の際に避けるべき事柄を1章で1つ、25個紹介する書籍です。リレーショナルデータベースを中心に据えたシステム開発には、様々な場面で陥りやすい失敗（アンチパターン）があります。本書はデータベース論理設計、データベース物理設計、クエリの記述、アプリケーション開発という4つのカテゴリに分かれて、それぞれの分野におけるアンチパターンを紹介し、失敗を避けるためのより良い方法を紹介します。日本語版では、MySQLのエキスパートとして著名な奥野幹也氏によるアンチパターンを取録。



Head First SQL

一頭とからだて覚えるSQLの基本

Lynn Beighley 著
 佐藤直生 監訳
 松永多苗子 訳

2008年6月発行 608頁
 定価：本体 4,200円+税
 ISBN 978-4-87311-369-2

初めて学ぶ方、過去に挫折した経験のある方、知識を確固たるものにしたい方を対象に、イラストや写真を使ってやさしく楽しく解説する人気のHead FirstシリーズのSQL編。視覚的にデータベースの仕組みと、それを操作するSQLについて詳しく解説してあります。刺激的なレイアウト、楽しいクイズやパズル、あっと驚くたとえでSQLが直感で理解できます。基本だけでなく、SQLをさらに活用するための応用力も身につきます。「やさしく学ぶ」「楽しく学ぶ」「深く学ぶ」をすべて満たしてくれる一冊です。



データベース実践講義

— エンジニアのためのリレーショナル理論 —

C.J.Date 著
 株式会社クイープ 訳

2006年2月発行 320頁
 定価：本体 4,000円+税
 ISBN4-87311-275-3

本書はデータベースエンジニアのためにリレーショナル理論の基本原理解説する書籍です。関係と型、テーブルと関係、関係変数、リレーショナル代数、整合性制約などリレーショナルデータベースを成す重要なテーマについて基礎概念を説明し、新たな考察を加えます。章末に設けた練習問題に取り組み、学習で得た知識を定着させることができます。リレーショナルモデルについてのC.J.Dateのビジョンを理解し、基礎概念をしっかりと学び直すことによって、エンジニアとしての新たなステップにつながる一冊です。



グラフデータベース

— Neo4jによるグラフデータモデルと
 グラフデータベース入門 —

Ian Robinson, Jim Webber, Emil Eifrem 著
 佐藤直生 監訳
 木下哲也 訳

2015年3月発行 236頁 定価：本体 3,000円+税
 ISBN978-4-87311-714-0

SNSの普及や相互依存性の高いデータの増加に伴い、従来型のリレーショナルデータモデルの処理効率の問題を解決するために登場し、近年使われるようになったのが、「グラフデータモデル」です。本書ではこのグラフデータモデルと、このモデルを使ったグラフデータベースについて、グラフデータベースの代表的な存在であるNeo4jを使って解説。Neo4jの中心的な開発者たちによる執筆のため信頼性が高く、また、実例も随所に織り込まれ実用性も高いものとなっています。内部アーキテクチャについてもていねいに書かれており、なぜリレーショナルデータモデルよりもグラフデータモデルの方がグラフ処理に適しているのかを理解できるでしょう。



スケーラブル リアルタイムデータ分析入門

—ラムダアーキテクチャによる ビッグデータ処理

Nathan Marz, James Warren 著 伊藤真浩、木下哲也 訳
2016年8月発行 384頁 定価: 本体 3,800円 + 税
ISBN978-4-87311-775-1

絶え間なく入ってくる大量のストリームデータをリアルタイムに処理・分析するために必要な概念とその実現手法を紹介します。任意のクエリに対応しながら、スケーラビリティと信頼性をどう担保するのか、障害発生時にデータを復旧しやすく、汎用的で拡張性や保守性の高いシステム設計を実現するには、どのようなデータモデルとアーキテクチャが必要なのか。データ分析を行うエンジニアが備えておくべき知識と情報について、従来のアーキテクチャが持つ問題を解消するために著者が開発した「ラムダアーキテクチャ」のデータモデルに沿って解説します。



Hadoop MapReduce デザインパターン

—MapReduceによる大規模テキストデータ処理

Jimmy Lin, Chris Dyer 著
神林飛志、野村直之 監修
玉川電司 訳

2011年10月発行 210頁 定価: 本体 2,800円 + 税
ISBN978-4-87311-512-2

MapReduceは、巨大なデータセットに対する分散処理を実行するプログラミングモデルであり、安価なサーバーからなるクラスター上で大規模データの処理を行うためのフレームワークです。本書は、自然言語処理、情報抽出、機械学習などに共通する、テキスト処理のアルゴリズムに重点を置きながら、MapReduceのアルゴリズム設計について解説します。またMapReduceのデザインパターンの概念を説明し、様々な領域に共通して現れる問題に対して、再利用可能な汎用的な対処方法を紹介し、MapReduceをより深く理解し、Hadoopを使いこなしたいエンジニアにオススメの一冊です。



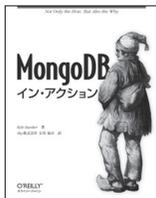
Sparkによる実践データ解析

—大規模データのための機械学習事例集

Sandy Ryza, Uri Laserson, Sean Owen, Josh Wills 著
石川有 監訳
Sky株式会社 玉川電司 訳

2016年1月発行 330頁
定価: 本体 3,400円 + 税
ISBN978-4-87311-750-8

本書は、データサイエンスの4人のエキスパートがSparkでの高度な分析方法を解説するとともに、より実践的なデータサイエンスを学ぶ書籍です。ビッグデータ分析におけるSparkの位置づけを紹介し、ベストな結果を得るためのデータの準備やモデルのチューニングについて解説します。またデータクレンジングのユースケースを通じてSparkとScalaによるデータ処理の基本を学習し、Sparkを使った機械学習の基礎や応用分野における広く使われる一般的なアルゴリズムを紹介し、日本語版では付録として高柳慎一氏と牧山幸史氏による「SparkRについて」と千葉立寛氏、小野寺民也氏による「SparkのJVM、システムレベルのチューニングによる高速化」を掲載。

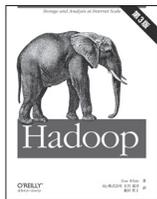


MongoDB イン・アクション

Kyle Banker 著
Sky株式会社 玉川電司 訳

2012年12月発行 380頁
定価: 本体 3,400円 + 税
ISBN978-4-87311-590-0

本書はMongoDBを学びたいアプリケーション開発者やDBAに向けて、MongoDBの基礎から応用までを包括的に解説する書籍です。MongoDBの機能やユースケースの概要など基本的な事柄から、ドキュメント指向データやクエリと集計など、MongoDB APIの詳細について、さらにパフォーマンスやトランザクティビティなど高度なトピックまで豊富なサンプルでわかりやすく解説します。付録ではデザインパターンも紹介。コードはJavaScriptとRubyで書かれていますが、PHP、Java、C++での利用についても触れています。



Hadoop 第3版

Tom White 著
Sky株式会社 玉川電司、兼田聖士 訳

2013年7月発行 736頁
定価: 本体 4,800円 + 税
ISBN978-4-87311-629-7

象の名前で親しまれる「Hadoop」の第3版の登場です。今回の改訂では、Hadoop 0.22系、2.x系の記述を大幅加筆。次世代Hadoopの特徴であるYARN(Hadoop 2.x系におけるジョブ実行フレームワーク)やMapReduce 2について詳しく解説しました。Hadoop 1.x(旧0.20)の情報もカバーしているため、これまでのバージョンを使う新旧のユーザに対応しています。第3版の日本語版付録として、Clouderaの小林大輔氏による「最新の高可用性HDFSの紹介」を掲載。Hadoopの基礎から応用までを網羅し、最新の情報をカバーした本書は、Hadoopに関心のあるすべての開発者必携の一冊です。



初めてのSpark

Holden Karau, Andy Konwinski, Patrick Wendell,
Matei Zaharia 著
Sky株式会社 玉川電司 訳

2015年8月発行 312頁
定価: 本体 3,200円 + 税
ISBN978-4-87311-734-8

Sparkの概要、RDDを使ったプログラミング、キー/値ペアの処理など基礎的な説明から、Sparkの高度なプログラミング、クラスター上での本格的な利用まで解説した、Sparkの総合的な入門書です。日本語版の内容にはバージョン1.3/1.4での機能強化も取り入れ、土橋昌氏による「原著発行以降の変更点」、猿田浩輔氏による「Spark SQLについて本編の補足」、堀越保徳氏と濱口智大氏による「Spark/MapReduceの機械学習ライブラリ比較検証」を収録。全編にわたってCloudera株式会社エンジニアによるテクニカルレビューを実施。



入門PySpark

—PythonとJupyterで活用する Spark 2 エコシステム

Tomasz Drabas, Denny Lee 著
Sky株式会社 玉川電司 訳

2017年11月発行 320頁(予定)
定価: 本体 3,400円 + 税
ISBN978-4-87311-818-5

PySparkとはSparkを実行するためのPython APIです。インメモリ(ソフトウェア)を実行する際、使用するプログラムやデータのすべてをメモリ上に読み込み、ハードディスクなどの外部記憶装置を使わないこと(高速に分散処理ができるフレームワークで、MLlibという機械学習ライブラリが利用できることなどから注目されています。本書は、Apache SparkをPythonから使うための方法とノウハウを書いた書籍です。



プログラミングHive

Edward Capriolo, Dean Wampler,
Jason Rutherglen 著
Sky株式会社 玉川電司 訳

2013年6月発行 424頁
定価: 本体 3,800円 + 税
ISBN978-4-87311-617-4

本書は、Hadoop上でSQLライクなクエリ操作を可能にするHiveについて、基礎から応用までを詳細に解説した書籍です。データ型とファイルフォーマット、またHiveQLのデータ定義、操作などの基礎的な事柄から、関数、ストリーミング、Thriftサービス、さらにAWSやHCatalogなどの応用まで、Hiveについて必要な事柄を豊富なサンプルとともにわかりやすく解説します。日本語版では、「Windows Azure HDInsight Service」、「Cloudera Impala」、「Hive 0.10の新機能」、「HiveServer2」を追加収録。ビッグデータに関心のあるすべてのエンジニア、必携の一冊です。





ゼロからはじめるデータサイエンス —Pythonで学ぶ基本と実践

Joel Grus 著
菊池彰 訳

2017年1月発行 400頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-786-7

本書は、幅広いトピックをカバーしたデータサイエンスの入門書です。架空のソーシャルネットワーク運営企業、データサイエンス・スター社のデータサイエンティストとして、さまざまな課題を解決しながら、必要な知識とスキルを着実に積み上げていきます。Pythonプログラミングの基礎から線形代数、統計確率の基礎、回帰、機械学習、ナイーブベイズ、決定木、ニューラルネットワーク、自然言語処理、グラフ解析、リコメンドシステム、データベースとSQL、MapReduceまで、盛りだくさんの内容で、短時間でデータサイエンスの基本知識とPythonプログラミングのスキルを効率よく学ぶことができます。



Rではじめるデータサイエンス

Hadley Wickham, Garrett G. Grolemund 著
黒川利明 訳
大橋真也 技術監修

2017年10月発行 480頁
定価：本体 4,000円＋税
ISBN978-4-87311-814-7

ggplot2、dplyrといったRを代表するパッケージやRStudioの開発で知られる「Rの神様」ハドリー・ウィッカムと、「RStudioではじめるRプログラミング入門」の著者ギャレット・グロールマンドによる、Rプログラミングを通してデータサイエンスの理解と知識を深めるための一冊。Rの機能と威力を知り尽くし、また、統計とデータサイエンス教育のプロフェッショナルである著者たちによるわかりやすくクリアな説明は、既存のデータサイエンス入門書とは一線を画します。データサイエンティストを目指すなら必読の一冊です。



コマンドラインではじめるデータサイエンス —分析プロセスを自在に進めるテクニック

Jeroen Janssens 著
太田満久、下田倫大、増田泰彦 監訳 長尾高弘 訳

2015年9月発行 272頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-741-6

データ分析における一連の作業（データ収集、データクレンジング、モデリング）をコマンドラインで自由自在に進めるための考え方やツールの使い方を解説します。データの多様化、大規模化に伴い効率的にデータ分析を行う上でコマンドラインツールはかかせません。本書では、データ分析作業における各フェーズでのコマンドラインツールの使い方から、効率化のためのワークフローの管理や並列処理などまでを幅広く紹介します。日本語版では監訳者による本書のテクニックを利用する時に壁になるであろう「日本語処理」と、実務で利用する場合の「ケーススタディ」を収録。



データサイエンス講義

Rachele Schutt, Cathy O'Neil 著
瀬戸山雅人、石井弓美子、河内崇、河内真理子、古畠敦、木下哲也、竹田正和、佐藤正士、望月啓充 訳

2014年10月発行 452頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-701-0

コロンビア大学のデータサイエンス入門講義をベースとした本書では、データサイエンスを行う上で、どのようなプロセスが必要か、データサイエンティストとしてはどのようなスキルセットが必要で、どのような思考方法を選択する必要があるのかを事例とともに紹介し、Google、Microsoft、Facebookをはじめとした有名企業で使われているアルゴリズムや分析手法の紹介など、興味深い話題や事例を豊富に収録。幅広い解説で、データサイエンティストの参考になるトピックが満載の一冊です。



戦略的データサイエンス入門 —ビジネスに活かすコンセプトとテクニック

Foster Provost, Tom Fawcett 著
竹田正和 監訳
古畠敦、瀬戸山雅人、大木嘉人、藤野賢祐、宗定洋平、西谷雅史、砂子一徳、市川正和、佐藤正士 訳

2014年7月発行 456頁 定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-685-3

ビッグデータ時代ともいわれる昨今においては、膨大なデータをビジネスの枠組みの中に組み込んで活用することが重要課題となっています。つまり、データ収集を行ってビジネスの全体像を把握し、適切なデータ分析を行って正確な予測をした上でビジネス戦略を決めることが求められています。本書は、データをビジネスに活かすために身に付けておくべき基本的な考え方と、データマイニングやモデリングの根拠に存在するコンセプトについて、体系的に解説しています。データサイエンスの重要性とその威力を学べる一冊です。



アジャイルデータサイエンス —スケラブルに構築するビッグデータアプリケーション

Russell Jurney 著
Sky株式会社 玉川竜司 訳

2014年4月発行 236頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-671-6

本書は、データの収集・集約・解析・レポート化をアジャイルに行うアプリケーションを構築するための考え方と方法を解説します。Python、Apache Pig、D3.jsライブラリのような軽量ツールを使い、データマイニングを行うためのサンプルアプリケーションを作成します。データを解析するためのアジャイルな環境を作る方法やツールの組み合わせ方などを解説し、さらに行いたい解析やデータの特性によって解析の手段を変更できるようにする方法も学びます。日本語版では付録として「Fluentdによるログの収集」と「Elasticsearch + Kibanaによるログの可視化」を追加。



ビジュアルライジング・データ —Processingによる情報視覚化手法

Ben Fry 著
増井俊之 監訳
加藤慶彦 訳

2008年11月発行 432頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-378-4

手軽で強力なプログラミング環境「Processing」を用いた情報視覚化技術についての解説書。地図情報・階層ファイルシステム・リスト・グラフ構造・時系列データなど、さまざまなデータの収集・解析手法から対話的な視覚化手法・プログラミングテクニックまでを豊富な実例を用いて詳しく解説しています。EclipseなどのJava開発環境や、ActionScriptを利用した視覚化手法についてもカバーしています。情報視覚化に興味のある幅広い読者にとって役に立つでしょう。



PythonとJavaScriptではじめるデータビジュアライゼーション

Kyran Dale 著
嶋田健志 監訳
木下哲也 訳

2017年8月発行 500頁 定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-808-6

Webからデータを取得して、効率よく整理、分析を行い効果的な可視化を実現するには、さまざまなツールとテクニックが必要です。本書ではPythonとJavaScriptを使い分け、それぞれの言語の強みを最大限利用します。PythonのBeautifulSoupとScrapyでデータを取得、pandas、Matplotlib、Numpyでデータ処理を行い、Flaskフレームワークを使ってデータを配信、JavaScriptのD3.jsを使ってインタラクティブなWeb可視化を実現します。データの収集からアウトプットまでの全体を視野に入れて解説しているの、実際にコードを追いつながら、この一冊でデータ分析プロセスの全体像を理解できます。

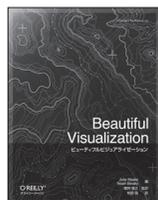


JavaScriptによる データビジュアライゼーション入門

Stephen A. Thomas 著
古旗一浩 監訳
木下哲也 訳

2015年10月発行 396頁 定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-746-1

JavaScript、HTML、CSSといったWeb開発者が日頃使い慣れている技術を使って、効果的で印象的なグラフの作成方法をチュートリアル形式で説明しています。さまざまな可視化手法の中から、データをより効果的に魅せるには、どの表現方法がよいのか、どのような技術が必要なのかを解説します。基本的なグラフから、樹形図、ヒートマップ、ネットワークグラフ、ワードクラウド、時系列グラフ、地理情報、複合グラフなど、ステップバイステップで徐々に機能を追加したり改善を加えながら高機能かつインパクトのあるインタラクティブなグラフを完成させていきます。



ビューティフル ビジュアライゼーション

Julie Steele, Noah Iliinsky 編
増井俊之 監訳
牧野聡 訳

2011年10月発行 400頁 定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-504-7

ビジュアライゼーションについてのエッセイ集。ビジュアライゼーションは情報のグラフィカルな提示であり、その描写は複雑な情報を一目で明らかにしてくれます。本書では学者や技術者、芸術家、分析の専門家など異なる立場でそれぞれのプロジェクトに取り組むその道のプロによるさまざまなビジュアライゼーション手法やツールを紹介しています。日本語版では、サイバー攻撃をリアルタイムに視覚化するインシデント分析センター「nicter」と実ネットワークトラフィック視覚化システム「NIRVANA」、視覚化手法「Sparkline」について追加収録しました。

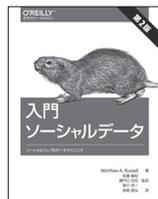


バッドデータハンドブック —データにまつわる問題への19の処方箋

Q. Ethan McCallum 著
磯蘭水 監訳
笹井崇司 訳

2013年9月発行 310頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-640-2

値の欠落、形式から外れたレコード、エンコーディング形式が不明な文字列。「バッドデータ」と聞いた時に思い浮べる典型例です。しかし、これら以外にも「そもそもデータにアクセスできない」「消えてしまった」「データはあるが形式が処理に適していない」など、データを収集・分析するエンジニアは、これらの「バッドデータ」と正面から向きあわなければならないことが多々あります。本書では、これらの問題のあるデータのパターンを紹介し、その対処法を解説します。



入門 ソーシャルデータ 第2版 —ソーシャルウェブのデータマイニング

Matthew A. Russell 著
佐藤敏紀、瀬戸口光宏、原川浩一 監訳
長尾高弘 訳

2014年6月発行 460頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-679-2

本書では、Twitter、Facebook、LinkedIn、Google+、GitHubなどのソーシャルウェブサイトをとり上げて、データマイニングを行うために必要な技術知識や手法を解説しています。本書の前半では基礎概念を学び、後半ではソーシャルウェブサイトをマイニングするためのツールやテクニックを広く紹介しています。データサイエンティストやアナリスト、あるいは新しいビジョンを描き出す思想家として新たな段階に踏み出したいエンジニアにおすすしめします。

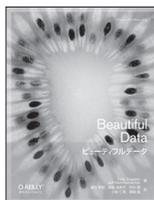


インタラクティブ・ データビジュアライゼーション —D3.jsによるデータの可視化

Scott Murray 著
長尾高弘 訳

2014年2月発行 296頁 定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-646-4

D3.jsは、ウェブページにロードしたデータからビジュアルを生成するJavaScriptベースのツールです。本書は、プログラマではない人々を対象として、D3を使ったデータビジュアライゼーションのプログラミングについて解説しています。ビジュアルのスキルはあるもののデータやコードをいじったことがないアーティストやグラフィックデザイナー、または大量のデータを持っているがビジュアルやコードを相手にしたことがないジャーナリストや研究者などには、本書が大いに役立つでしょう。もちろん、データの可視化について学びたい読者にもおすすしめします。



ビューティフルデータ

Toby Segaran, Jeff Hammerbacher 編
堀内孝彦、真鍋加奈子、河谷潤、小俣仁美、
篠崎誠 訳

2011年2月発行 400頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-489-7

現在、多くの企業、公的機関、研究者が業務を通じて入手した大量のデータをオンラインに公開しています。それらのデータは、創造的な方法で、収集、処理、分析、可視化することにより、それ以前とはまったく異なる価値を持ちはじめます。本書は、20本のエッセイを通して、大規模データの利用に関する現状と今後の可能性を伝える書籍です。幅広い分野にわたる先進的な事例を紹介し、データのなかに新しい意味を見出すための考え方を提供します。



データ匿名化手法 —ヘルスデータ事例に学ぶ個人情報保護

Khaled El Emam, Luk Arbuckle 著
木村映善、廣理 監訳
笹井崇司 訳

2015年5月発行 272頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-724-9

データがビジネスを駆動する現在、さらなるサービスの進化と利便性を推進するために、個人に関する情報は不可欠です。本書は、機微な個人情報を多く含むヘルスデータを題材に、プライバシー保護とデータ有用性という相反する命題をいかに満たすかについて、豊富な実例とともに紹介します。リスクベースの非特定化方法論、横断的データ、縦断的イベントデータ、データリダクション、地理空間の集約、マスキングなどデータの匿名化に必要な事柄を網羅的に解説。医療者はもちろん、個人のプライバシーを守りつつ、より洗練されたサービスを提供したいエンジニア、データ技術者必携の一冊です。



集合知プログラミング

Toby Segaran 著
當山仁健、鴨澤真夫 訳

2008年7月発行 392頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-364-7

本書は「集合知 (collective intelligence)」をテーマにした書籍です。機械学習のアルゴリズムと統計を使ってウェブのユーザーが生み出した膨大なデータを分析、解釈する方法を、基礎からわかりやすく解説します。del.icio.us、eBayなどが公開しているWeb APIを使用した解説も本書の大きな特徴です。本書のサンプルコードは可読性に優れたPythonを使用していますが、他の言語のプログラマでも理解しやすいようにアルゴリズムを解説しています。日本語版ではYahoo! 日本語形態素解析 Web サービスを利用した日本語テキスト処理について加筆しています。





Pythonではじめる データラングリング

—データの入手、準備、分析、プレゼンテーション—
Jacqueline Kazil, Katharine Jarmul 著
長尾 高弘 訳
嶋田 健志 技術監修

2017年4月発行 516頁 定価：本体 3,700円＋税
ISBN978-4-87311-794-2

「ラングリング」(wrangling)とはもともと馬や牛を集めて飼いなすという意味があります。牛を集めてうまく操るカウボーイ (wrangler) のように、データを自在に操るためのスキルを身につけた「データラングラー」になるとういうコンセプトのもと、データ収集、処理、分析、利用に関わるテクニックとサンプルを豊富に収録。例題を通じて、効果的なデータの取得、クリーニング、分析、プレゼンテーション方法などを身につけることが可能です。自動化やスケジューリング、大規模データセットの処理、魅力的なストーリー付けの方法なども紹介。Pythonでデータを扱うための実用的な知識とテクニックを網羅しています。脱 Excel を回ってスキルアップしたいというニーズにも応える一冊です。



Pythonによる Webスクレイピング

Ryan Mitchell 著
黒川利明 訳
嶋田 健志 技術監修

2016年3月発行 272頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-761-4

「Webスクレイピング」とは、インターネットからデータを機械的に集め、必要な情報を抽出するプロセスのこと。検索エンジンだけでは限られた情報しか集められませんが、この技術を使えば、インターネット上の膨大な情報の中から本当に必要な情報を入手できます。本書は、前半で Web スクレイパーとクローラの基礎をていねいに解説し、後半で OCR を使った情報抽出や、JavaScript 実行、Selenium によるインタフェース使用やテスト自動化、自然言語処理などの高度なトピックに加えて法律面の解説など、Web スクレイピングを実際に行うために必要なプログラミングテクニックとテクノロジー全般を紹介しします。Python 3.x 対応。



Pythonによるデータ分析入門

—NumPy, pandas を使ったデータ処理—
Wes McKinney 著
小林 儀匡、鈴木 宏尚、瀬戸山 雅人、
滝口 開資、野上 大介 訳

2013年12月発行 474頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-655-6

NumPy, SciPy, pandas, matplotlib ははじめ、高機能で使いやすい数学・科学計算用ライブラリが充実している Python は、データサイエンス分野での利用が急速に広がっています。従来高価な商用ツールでしか提供されていなかった機能がオープンソースツールで行えることあって、プログラマだけでなく、大量のデータを処理する金融アナリストやデータ解析を行う研究者たちの間でも Python 人気は高まる一方です。本書は Python の代表的なデータ解析用ツール、pandas のメイン開発者による、Python でデータサイエンスを始めるための情報をまとめた、優れたガイドブックです。

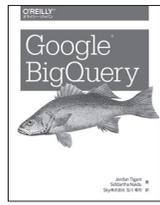


IPython データサイエンス クックブック

—対話型コンピューティングと
可視化のためのレシピ集—
Cyrille Rossant 著
菊池 彰 訳

2015年12月発行 508頁 定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-748-5

本書は Python の対話型環境 IPython notebook を使ってデータ分析および可視化を行うためのレシピを集めたクックブックです。Python は、豊富な科学技術計算用のライブラリを簡単に使いこなせるため、科学計算やデータサイエンスの分野で人気を集めています。取り上げる話題は、近年注目度の高い統計や機械学習といったデータサイエンス関連を中心に広範囲に及び、実際のデータを分析して可視化するという作業を通して、Python の使い方をマスターします。Python そして IPython notebook の可能性を体感できる一冊です。



Google BigQuery

Jordan Tigani, Siddhartha Naidu 著
Sky 株式会社 玉川 電司 訳

2015年3月発行 524頁
定価：本体 4,600円＋税
ISBN978-4-87311-716-4

本書は、クラウド上で SQL を使ってビッグデータを解析する Google BigQuery について包括的に解説する書籍です。Google BigQuery の使い方から内部動作、そして BigQuery ならではの SQL の活用法、サードパーティのツールとの連携までを詳しく解説します。また、BigQuery を支える Google のインフラストラクチャについても総覧しており、現代最高の超巨大インフラストラクチャの姿を知ることができます。BigQuery の全体像をマスターできる本書は、ビッグデータを SQL で活用したいデータサイエンティスト、ソフトウェア開発者必携の一冊です。



Head First データ解析

—頭とからだだけで覚えるデータ解析の基本—
Michael Milton 著
大橋 真也 監訳
木下 哲也 訳

2010年7月発行 480頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-464-4

大量で複雑なデータを分析し、意味のある適切な情報にまとめて把握し、効果的に見せる手法は、ビジネスでも研究でも必須のスキルです。本書ではデータの収集、整理、視覚化、解析、そしてプレゼンテーションというデータ解析の順番に沿って、実際に手を動かしながらやさしく解説します。エクセルや R をはじめさまざまなデータ解析ツールを使って効果的なデータの提示方法が身につくように構成されています。「Head First Statistics」とともに読むとさらに効果的。実践で役立つ情報が満載の一冊です。



R と Ruby によるデータ解析入門

Sau Sheong Chang 著
瀬戸山 雅人、河内 崇、高野 雅典、橋本 吉治 訳

2013年4月発行 284頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-615-0

人気の高いオープンソースのツール、R と Ruby を使い、生データを処理し、シミュレーションし、仮説を立て、統計的手法を用いて検証する、というデータ解析の基本的理解を促します。基本が学べるだけでなく、自分のメールボックスや自分の心臓の鼓動など身近な題材を対象としており、データサイエンスの醍醐味を味わうことができます。日本語版ではさまざまな統計分析手法についての入門となる章を追加。この本で使っている統計の基礎も学べる構成になっています。プログラマ視点で書かれた本書は、ビッグデータを活用するためのスキルを身につける必要に迫られた多くの開発者にとっても貴重な情報源となるでしょう。



RStudio ではじめる R プログラミング入門

Garrett Golemund 著
大橋 真也 監訳
長尾 高弘 訳

2015年3月発行 276頁 定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-715-7

「統計を使わずに、R を純粹にプログラミング言語として学ぼう」というコンセプトに基づいて書かれた本書は、統計学の難しい知識がなくてもプログラミングの経験があまりなくても、プログラミングを学んでみようという意欲さえあれば読める、画期的な書籍です。サイコロを作る、ゲームで遊べるトランプを作る、スロットマシンを作る、という3つの簡単なプロジェクトに取り組み過程で、R のプログラミング環境統合、RStudio を活用して、楽しみながら効率的に R のプログラミングスキルを身につけていきます。統計だけに使うのはもったいない、R のプログラミング言語としての隠れた魅力と可能性を紹介しします。



R クイックリファレンス 第2版

Joseph Adler 著
大橋真也、木下哲也 訳

2014年1月発行 860頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN978-4-87311-651-8

統計分析の標準ツールとして不動の人気を誇るオープンソースソフトウェア R についてのリファレンス。R の基本操作から、パッケージの詳細、コマンドや関数の一覧、さらには可視化、最適化、並列化など、R をさらにパワーアップさせるテクニックまで、幅広いトピックを取り上げます。R の持つ機能を詳しく解説しつつ、R の可能性を追求する一冊です。圧倒的な情報量を誇り、初心者にも上級者にも有用な情報が満載です。R ユーザにとっては常に手元に置いておきたい一冊です。



R クックブック

Paul Teetor 著
大橋真也 監訳
木下哲也 訳

2011年12月発行 374頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-533-7

オープンソースの統計解析ツール、R の使い方、機能、威力を、200 以上におよぶ問題の「レシピ」を通じて紹介するクックブックです。R を使う上で頻繁に遭遇する問題、役に立つヒントを厳選した、実用的、実際のテクニック集となっています。R の基本操作から、高度なテクニックまで網羅。初心者がつまずきやすいポイントや間違いやすい箇所を的確にフォロー。中級者以上にとっては R を使った作業がより生産的、効率的になるような「使える」レシピを用意しています。



アート・オブ・R プログラミング

Norman Matloff 著
大橋真也 監訳
木下哲也 訳

2012年9月発行 392頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-579-5

R は統計分野では標準ツールとして使われている人気の高いオープンソースソフトウェアです。統計分野のみならず、金融、数学、物理、化学、天文、バイオ、薬学等の幅広い分野での利用をサポートする豊富なパッケージ群が用意されており、多くのユーザーからの支持を集めています。本書は R の強力かつ柔軟なプログラミング能力に焦点を当て、R スクリプトを書く上でのテクニック、コツ、注意点をわかりやすく解説します。また、他言語との連携、並列 R、デバッグ、コードの高速化など他の R 書籍にはなかった情報も提供します。プログラミング言語として R を活用し、その威力を最大限発揮させる上で必携の一冊です。



R グラフィックスクックブック —ggplot2 によるグラフ作成のレシピ集

Winston Chang 著
石井弓美子、河内崇、瀬戸山雅人、古昌敦 訳

2013年11月発行 432頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-653-2

いまや統計解析の標準ツールとなったオープンソースソフトウェア R の強力なグラフィックスパッケージである ggplot2 を使ってグラフを作成するためのレシピ集です。棒グラフや折れ線グラフ、散布図といった基本的なグラフから箱ひげ図、バイオリンプロット、ドットプロット、地図といったさまざまなグラフィックスの作成方法だけでなく、こうしたグラフのきめ細かいカスタマイズ方法、効果的な表示方法、色の使い方、さらには文書用データへの変換方法まで、およそグラフに関することはほとんど網羅しています。実際の「やりたいこと」に応じた解決法を提示。描きたいグラフがすぐに描ける、実用的な一冊です。



R パッケージ開発入門 —テスト、文書化、コード共有の手法を学ぶ

Hadley Wickham 著
瀬戸山雅人、石井弓美子、古昌敦 訳

2016年2月発行 232頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-759-1

ggplot2, plyr, tidyR といった R を代表するパッケージや RStudio の開発で知られる「R の神様」ハドリー・ウィッカムが R パッケージの作成方法を解説した書籍です。R パッケージ作成を通じて、無駄のない開発や生産性の向上だけでなく、R の哲学や作法など、R プログラミングに関するさまざまなことを学ぶことができます。実際にパッケージ開発には関わらないような一般のユーザにとっても、再利用しやすく、保守しやすいスクリプトを書くことができ、効率的な R プログラミングが可能となります。さらに効率化を図りたいデータサイエンティスト、スキルを磨いて次のステップに進みたい開発者に最適な一冊です。



Mathematica クックブック

Sal Mangano 著
松田裕幸 訳

2011年4月発行 672頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN978-4-87311-483-5

Mathematica を使って数多くの問題を「料理」することを通じ、Mathematica で何ができるのか、その威力と魅力を伝えるレシピ集。Mathematica は数学、物理、工学、化学、統計、天文、金融工学、建築、音楽等々、幅広い分野で利用されており、本書でカバーするトピックも同様に多岐にわたっています。数多くの事例を取り上げており、サンプルコードも満載です。Mathematica の可能性を拡げる意欲作。リファレンスとしても役に立つ一冊です。バージョン 8 対応。

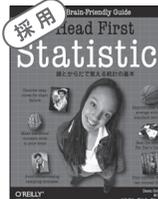


統計クイックリファレンス 第2版

Sarah Boslaugh 著
黒川利明、木下哲也、中山智文、
本藤孝、樋口匠 訳

2015年1月発行 628頁
定価：本体 3,700円＋税
ISBN978-4-87311-710-2

本書は統計の基本概念から応用の手法まで、幅広い情報を網羅したリファレンスです。情報の時代の現代、膨大なデータを収集・分析・解釈・説明するための知識とテクニックが求められています。本書は、「統計的に考える」ことを念頭に、データをしっかり理解し、データの誤用を避け、数字に惑わされないための考え方や知識、テクニックを身に付けられるよう執筆されています。複雑な専門用語に関してよく整理されており、わかりやすく解説。後半では、ビジネス、医療、教育などのさまざまな専門に特化した部分にも触れて概略がわかるよう工夫されています。新しい情報も数多く盛り込み、時代に即した内容となっています。



Head First Statistics

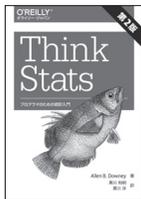
—頭とからだで覚える統計の基本

Dawn Griffiths 著
黒川利明 監訳
木下哲也、黒川洋、黒川めぐみ 訳

2009年8月発行 548頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-420-0

イラストや写真を使ってやさしく楽しく解説する人気の Head First シリーズに統計学が登場！視覚的に統計の基礎と統計を使ってできること、統計の効果的な使い方を知覚的に紹介します。刺激的なレイアウト、楽しいエクササイズ、具体的なたとえで統計が直感で理解できます。基本だけでなく、統計を有効利用するための応用力も身につきます。初めて学ぶ方、過去に挫折した経験のある方、知識を確固たるものになりたい方に特におすすめ。「やさしく学ぶ」「楽しく学ぶ」「深く学ぶ」をすべて満たしてくれる一冊です。



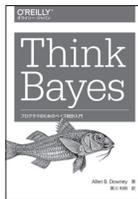


Think Stats 第2版 —プログラマーのための統計入門

Allen B. Downey 著
黒川利明、黒川洋 訳

2015年8月発行 272頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-735-5

「プログラミングのスキルを統計の理解に役立てよう」というコンセプトで人気を博した第1版に大幅な加筆を行い、全面的に書き換えた改訂版です。数学的な観点から語られることが多い統計について、計算処理の観点から説明。実際にPythonのコードを示し、実データを分析しながら統計の基礎を解説しています。実際に手を動かしながら統計が学べる、という第1版の長所はそのままに、Anaconda, pandas, IPython Notebookといったツールやライブラリを使った統計手法を示すほか、仮説検定、回帰、時系列分析、生存分析などについて新たな章を追加し内容を充実させました。例題、演習問題をGitHubに掲載。



Think Bayes —プログラマーのためのベイズ統計入門

Allen B. Downey 著
黒川利明 著

2014年9月発行 236頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-694-5

サンプルコードを動かして統計の直観的な理解を促した『Think Stats —プログラマーのための統計入門』の著者によるベイズ統計・ベイズ推論の解説書です。ベイズ統計は、不確実な問題を扱い、条件を付けた予測が必要ときに威力を発揮する統計手法の1つ。本書は『Think Stats』と同様、数学的な観点での記述は最小限にとどめ、実例を多く使って実用的観点からベイズ手法を解説します。Pythonで書かれたサンプルコードを使って実際に手を動かしながらベイズ統計を学ぶことができますが、プログラミングを知らない人にも役立つ内容です。



アルゴリズムパズル —プログラマーのための数学パズル入門

Anany Levitin, Maria Levitin 著
黒川洋、松崎公紀 訳

2014年4月発行 336頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-669-3

大学で計算機科学を教える著者が、「パズルを解くことで、アルゴリズムの思考を鍛える」というコンセプトに基づいて、古今東西150の「アルゴリズム的」な数学パズルを収録。優れたアルゴリズム設計戦略と分析テクニックを通して、アルゴリズム的思考と柔軟な発想を育てます。また、近年では、入社試験にパズル的な難問を出す企業も増えており、その対策としても役立つ一冊です。



エレガントな問題解決 —柔軟な発想を引き出すセンスと技

Paul Zeitz 著
山口文彦、松崎公紀、三橋泉、松永多苗子、伊知地宏 訳

2010年12月発行 452頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-405-7

どのように問題を捉え、解決すればよいのか——その取り組み方を示し、問題解決のセンスを養うとともに、その面白さ、楽しさ、美しさを伝えます。一見、どこから手をつけばよいかわからない難問も、著者の手にかかれば、視点を少し変えるだけで驚くほど簡単に、美しく解けてしまうのです。柔軟な発想で数学の問題を解くことを通じ、他の場面でも応用できるような問題解決能力が身に付きます。日常生活で起こる問題や仕事上の問題を解決する上でも、多くのヒントを与えてくれるエレガントな解法と柔軟なアイデアが満載です。



行列プログラマー —Pythonプログラムで学ぶ線形代数

Philip N. Klein 著
松田晃一、弓林司、脇本佑紀、中田洋、齋藤大吾 訳

2016年10月発行 688頁
定価：本体 5,400円＋税
ISBN978-4-87311-777-5

本書では数学的概念を実装するプログラムで実際に問題を解決しながら、その応用法を探求します。具体的には、図形変換、顔検出、画像圧縮、画像補正、ページランク、機械学習、暗号と秘密共有などの例を使い、ベクトルと行列、それらを動かすアルゴリズムについて学びます。対象は、プログラマーおよび具体計算を通じて線形代数を学びたい学生。厳密な証明が目的ではないので、数学に詳しくなくてもかまいません。Python 3プログラムを用いることで図やグラフからベクトルと線形変換を視覚的にとらえることができるため読者はイメージをつかみやすいでしょう。章末の問題を解くことで自分がその章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認できます。



ゼロから作る Deep Learning —Pythonで学ぶディープラーニングの理論と実装

齋藤康毅 著

2016年9月発行 320頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-758-4

ディープラーニングの本格的な入門書。外部のライブラリに頼らずに、Python 3によってゼロからディープラーニングを作ること、ディープラーニングの原理を楽しく学びます。ディープラーニングやニューラルネットワークの基礎だけでなく、誤差逆伝播法や畳み込みニューラルネットワークなども実装レベルで理解できます。ハイパーパラメータの決め方や重みの初期値といった実践的なテクニック、Batch NormalizationやDropout、Adamといった最近のトレンド、自動運転や画像生成、強化学習などの応用例、さらには、なぜディープラーニングは優れているのか？なぜ層を深くすると認識精度がよくなるのか？といった「Why」に関する問題も取り上げます。

Artificial Intelligence



Pythonではじめる機械学習 —scikit-learn で学ぶ特徴量エンジニアリング と機械学習の基礎

Andreas C. Muller, Sarah Guido 著
中田 秀基 訳

2017年5月発行 392頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-798-0

Pythonの機械学習用ライブラリの定番、scikit-learnのリリースマネージャを務めるなど開発に深く関わる著者が、scikit-learnを使った機械学習の方法を、ステップバイステップで解説します。ニューラルネットを学ぶ前に習得しておきたい機械学習の基礎をおさえるとともに、優れた機械学習システムを実装し精度の高い予測モデルを構築する上で重要となる「特徴量エンジニアリング」と「モデルの評価と改善」について多くのページを割くなど、従来の機械学習の解説書にはない特長を備えています。



実践 機械学習システム

Willi Richert, Luis Pedro Coelho 著
高藤 康毅 訳

2014年10月発行 288頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-698-3

Pythonを用いて実際に手を動かしながら、機械学習システムを作成し、機械学習のエッセンスを身につけることを目的として書かれた機械学習システムの実践的な解説書です。Pythonと機械学習の基本、ライブラリの使い方から、具体例に基づいたデータセット、モデル化、レコメンドとその改良、音声・画像の処理など、具体的な問題に取り組みながらわかりやすく解説します。機械学習システムの実装とデータ分析を通して実践的な知識と技術を学びます。

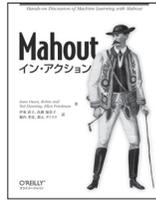


入門 機械学習

Drew Conway, John Myles White 著
萩原 正人、奥野 陽、水野 貴明、木下 哲也 訳

2012年12月発行 344頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN978-4-87311-594-8

プログラマー向けに書かれた機械学習の実践的な入門書です。プログラミングさえ知っていれば、他の書籍で求められるような数学等の知識は必要ありません。数式はひとつも登場せず、数学が苦手な方も手軽に読み進めることができます。本書では、多くのアルゴリズム（分類・ランキング・回帰・正則化・最適化・推薦システム・ソーシャルグラフの解析など）を取り上げます。機械学習用 R コマンドを利用して、紹介する例をかんたんに実践することができます。



Mahout イン・アクション

Sean Owen, Robin Anil, Ted Dunning,
Ellen Friedman 著
伊東 直子、真鍋 加奈子、堀内 孝彦、
都元 大スケ 訳

2012年10月発行 448頁
定価：本体 4,200円＋税
ISBN978-4-87311-584-9

Apache プロジェクトが提供するオープンソースの機械学習ライブラリ、Mahout について包括的に解説する書籍です。協調フィルタリングによるレコメンドーションについて、オンメモリ実装から Hadoop ベースの並列実装までを説明することで、分散環境における機械学習アルゴリズムの全体像を明らかにします。また、データの中で似た者同士をクラスタにグループ化するクラスタリングアルゴリズムに触れ、さらに分類器の構築、サンプルデータを使って「学習」させる方法を説明します。実装例を示しながら実践的に解説する本書は、Mahout をマスターしたいエンジニア必携の一冊です。



入門 自然言語処理

Steven Bird, Ewan Klein, Edward Loper 著
萩原 正人、中山 敬広、水野 貴明 訳

2010年11月発行 592頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-470-5

自然言語処理の実践的な入門書です。「自然言語」とは、英語や日本語など人々が日常のコミュニケーションで使う言語のことで、NLP に基づく技術は、モバイル端末におけるテキストの予測や手書き文字認識、検索エンジンにおける統一されていないテキスト内の情報取得、機械翻訳においてはある言語で書かれたテキストの分析と多言語への変換など、広範囲に活用されるようになってきています。本書では、NLP の理論的な基礎、理論、応用をバランスよく解説。本書の例から学び、実際のプログラムを書き、そして実装することを通して、読者は NLP を始めるための実用的な知識と技術を得られるでしょう。



実践 コンピュータビジョン

Jan Erik Solem 著
相川 愛三 訳

2013年3月発行 288頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-607-5

コンピュータビジョンの理論とアルゴリズムを基礎から学べる実践的な入門書。コンピュータビジョンの理論よりも実践に重きを置き、実際に動くサンプルを示しながら物体認識や3Dの復元、ステレオ画像、拡張現実、その他コンピュータビジョンの応用について解説します。本書ではサンプルを自分の環境で実際に試しながら学ぶことができます。また、各章末には演習問題が用意してあります。演習問題を解くことで自分がその章で何を学んだのか、また自分の理解度を確認することができます。

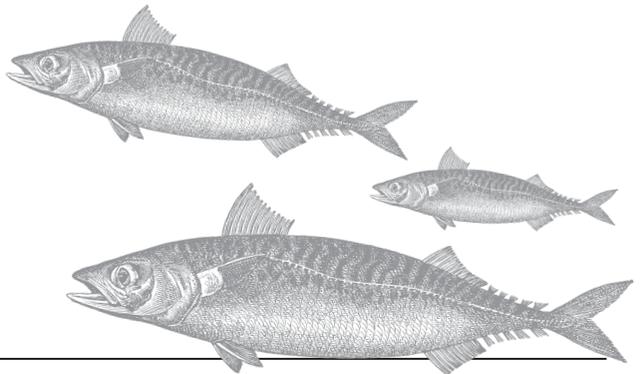


詳解 OpenCV — コンピュータビジョンライブラリを使った 画像処理・認識

Gary Bradski, Adrian Kaehler 著
松田 晃一 訳

2009年8月発行 640頁
定価：本体 4,600円＋税
ISBN978-4-87311-413-2

コンピュータビジョンについての解説書。コンピュータが「目」を持ち、情報に基づいて意思決定することが可能なアプリケーションをどう開発するかについて、OpenCVの開発者である Gary Bradski 氏が詳しく解説します。本書を読めば、研究者や開発者、電子ホビーストも OpenCV が提供するフレームワークの使い方を身につけてすぐに活用できます。日本語版では巻末付録として、OpenCV 高速化テクニック、Webカメラで手や物体を感じるディスプレイの作成方法を収録。



Product Innovation



トラクション —スタートアップが顧客をつかむ 19のチャネル

ガブリエル・ワインバーグ、ジャスティン・メアーズ 著
和田祐一郎 訳

2015年5月発行 272頁
定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-722-5

市場に出せる製品やサービスを持っていてもかわらず、失敗に終わってしまったスタートアップ企業。彼らに足りなかったのは「トラクション」です。トラクションは「地面を掴むことで生み出される推進力」を意味します。つまり、トラクションが足りないということは、推進力を得るために十分な顧客を掴んでいないということです。本書は、著者をはじめとするスタートアップを成功させた創業者やCEOなどが持つ豊富な経験を織り交ぜて、トラクションを獲得するためのフレームワークと19のチャネルを紹介します。



Running Lean —実践リーンスタートアップ

アッシュ・マウリヤ 著
角征典 訳
渡辺千賀 解説
エリック・リース シリーズエディタ

2012年12月発行 278頁 定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-591-7

成功したスタートアップの2/3が、当初のプランを途中で大幅に変更しています。成功のカギは、最初のプランが優れていたからではなく、リソースを使い切る前にうまくいくプランを見つけたからです。Running Lean (ランニング・リーン) とは、リソースを使い切る前に最初のプランからうまくいくプランへと反復的に移行する体系的なプロセスです。本書では、顧客が必要とする MVP を構築する方法、構築・計測・学習ループを高速化する方法、製品/市場フィットを達成する方法などについて、リーンキャンパスや顧客インタビューの手法を使いながら具体的に解説します。



リーンブランディング —リーンスタートアップによるブランド構築

ローラ・ブッシュ 著
堤孝志、飯野将人 監訳
児島修 訳
エリック・リース シリーズエディタ

2016年8月発行 356頁 定価：本体3,000円＋税
ISBN978-4-87311-769-0

ブランドは大企業だけでなく、スタートアップでも重要です。新製品や新サービスについて顧客に意図を正しく認知させ、興味をもってもらうためにはブランドが不可欠です。事業をゼロからつくる時と同様に、ブランド作りでもリーン・スタートアップが役立ちます。本書では、実用最小限のブランドから構築・計測・学習ループを回してリーンにブランド構築をし、「顧客との関係」を確実に成長させていく方法を事例を交えてわかりやすく解説します。



コネクト —企業と顧客が相互接続された未来の働き方

Dave Gray, Thomas Vander Wal 著
野村恭彦 監訳
牧野聡 訳

2013年7月発行 318頁
定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-619-8

顧客は企業よりも速いスピードで、革命的な技術に適応を続けています。つながり合う世界の中で、つながり合う顧客に対応するには、つながり合う会社になる必要があります。コネクト型企業では、権限を与えられた「ポッド」と呼ばれる小さなチームがそれぞれ共通の目的を自律的に追求、学習して顧客に対応します。本書はコネクト型企業の原理を読者の企業に適用し、変化を続けるグローバルな市場で生き残るための方法を示します。付録「フューチャーセッション—コネクト型企業のイノベーション創出手法」を収録。



リーン顧客開発 —「売れないリスク」を極小化する技術

シンディ・アルバレス 著
堤孝志、飯野将人 監訳
児島修 訳

エリック・リース シリーズエディタ
2015年4月発行 296頁 定価：本体2,600円＋税
ISBN978-4-87311-721-8

「顧客が本当にほしがれるもの」を理解していなければ「誰も買いたがらないものを開発してしまう」リスクが高まります。顧客開発は、仮説と検証を繰り返すことで顧客を理解し、適切なセグメントに向けた製品を迅速に開発する手法です。本書は顧客開発のプロセスにおいて「構築・計測・学習」のフィードバックループを実践するための書籍です。ターゲット顧客のプロフィールをマッピングする方法から、顧客の行動背景や課題を明確にするインタビューのコツまで、顧客開発を行うための手順を具体的に解説します。「リーンスタートアップ」を実践したい人、必読の一冊です。



Lean Analytics —スタートアップのためのデータ解析と活用

アリスティア・クロール、ベンジャミン・ヨスコビッツ 著
角征典 訳
林千晶 解説
エリック・リース シリーズエディタ

2015年1月発行 400頁 定価：本体3,300円＋税
ISBN978-4-87311-711-9

本書は「リーンスタートアップ」が提唱する構築・計測・学習ループの「計測」にフォーカスしたものです。6つのビジネスモデルを例に挙げ、具体的なデータの裏付けを使いながら、スタートアップが成長するための「計測すべき数値」について詳細に解説します。数字や指標が苦手な人も、企業家ではないビジネスマンも、スタートアップの第一人者が提唱する最重要指標 (OMTM) やリーンアナリティクスのステージといった概念を使えば、本物の行動につながる「アナリティクス」が実現できます。



リーンエンタープライズ —イノベーションを実現する 創発的な組織づくり

ジェズ・ハンブル、ジョアンヌ・モレスキー、
パリー・オライリー 著 角征典 監訳
笹井崇司 訳 エリック・リース シリーズエディタ

2016年10月発行 384頁 定価：本体3,400円＋税
ISBN978-4-87311-774-4

新規事業を生み出し、顧客にすばやく価値を届けるには、それを支援する体制が必要です。本書は、あらゆるムダを省き、継続的に仮説検証を繰り返しながら、プロダクトやサービスを構築する「リーンスタートアップ」の手法を既存の企業に適用するための方法を説明します。市場環境や顧客ニーズの変化に対応し、イノベーションを加速させ、組織文化、ガバナンス、財務管理を最適化し続けるハイパフォーマンス組織になるための原則とパターンを、さまざまな成功企業のケーススタディとともに詳述します。



Lean UX 第2版
—アジャイルなチームによるプロダクト開発

ジェフ・ゴースル、ジョシュ・セイデン 著
坂田一倫 監訳
児島修 訳
エリック・リース シリーズエディタ

2017年7月発行 256頁 定価：本体2,500円＋税
ISBN978-4-87311-805-5

本書は、Lean UX のプロセス、MVP やプロトタイプを使った仮説の検証、さらにユーザーからのフィードバックを効率的に得る方法など Lean UX の全体を解説します。今回の改訂では企業の導入事例も紹介しており、より実践的に手法を学ぶことができます。チームや開発のアジリティ（柔軟性や俊敏性、課題への対応力）を保ちつつも、プロダクト開発のライフサイクルにおけるユーザーニーズにも応えるという課題を持つすべての人、必携の一冊です。



UX 戦略
—ユーザー体験から考えるプロダクト作り

Jaime Levy 著
安藤幸央 監訳
長尾高弘 訳

2016年5月発行 388頁
定価：本体3,000円＋税
ISBN978-4-87311-754-6

本書は企業戦略としてユーザー体験の価値向上を取り入れ、プロダクトを成功へと導く「UX 戦略」についての解説書です。UX 戦略の考え方にもつき潜在的顧客、競合他社製品、バリュープロポジション（提供価値の創造）といった要素の分析や評価を行い、革新的ユーザー体験を持つプロダクトを作り出す手法について、著者の豊富な経験から実例を使って解説します。成功するプロダクトを作るための具体的な手法の解説や、4名の UX 戦略家たちの至高のメッセージが盛り込まれた一冊です。



デザインスプリント
—プロダクトを成功に導く短期集中実践ガイド

Richard Banfield, C. Todd Lombardo, Trace Wax 著
安藤幸央、佐藤伸哉 監訳 牧野聡 訳

2016年11月発行 276頁
定価：本体3,000円＋税
ISBN978-4-87311-780-5

本書は GV (旧 Google Ventures) および Google で提唱しているデザイン思考「デザインスプリント」の概念とその手順を実践的に解説。デザインスプリントではプロダクトやサービスのアイデアを短時間で作り上げ、ユーザーに示して評価してもらい、アイデア創出からプロトタイプ、ユーザーテストと評価までをわずか5日間で完了させるためのプロセスが定められています。本書では組織でデザインスプリントを実践するために必要な事柄を紹介し、多くのリソースを投入する前にプロダクトやサービスのアイデアを検討し、チームメンバー、ステークホルダー、そしてユーザーを巻き込みながら短期間でより良いユーザー体験を作り上げる方法を伝授します。



ユーザーストーリーマッピング

Jeff Patton 著
川口恭伸 監訳
長尾高弘 訳

2015年7月発行 368頁
定価：本体3,000円＋税
ISBN978-4-87311-732-4

本書はユーザーストーリーマッピングの作者、ジェフ・パットンが自ら開発した手法について書き下ろした書籍です。ストーリーマッピングの概要、優れたストーリーマッピングを作るためのコンセプトから、ユーザーストーリーを完全に理解する方法、ストーリーのライフサイクルの認識、イテレーションやライフサイクルごとにストーリーを使う方法まで、手法全体を包括的に解説します。製品開発、UX デザイン、業務要件定義の現場で、関係者が共通理解を持ち、使いやすく・実現可能なサービスや商品を作りたいたいと考えているすべての人、必携の一冊です。



カンバン仕事術
—チームではじめる見える化と改善

Marcus Hammarberg, Joakim Sundén 著
原田 騎郎、安井 力、吉羽 龍太郎、
角 征典、高木 正弘 訳

2016年3月発行 364頁 定価：本体3,600円＋税
ISBN978-4-87311-764-5

チームの仕事や課題を見える化する手法「カンバン」について、その導入から実践までをイラストでわかりやすく解説する書籍です。カンバンの原則や流れの管理などの入門的な事柄から、サービスクラス、マトリクスの使用、プロセスの改善など、一歩進んだ応用的な話題までを網羅的に解説します。カンバンを一から学びたい、組織で使っていた方に最適な一冊です。



ゲームストーミング
—会議、チーム、プロジェクトを成功へと導く87のゲーム

Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuff 著
野村 恭彦 監訳
武倉 広幸、武倉 るみ 訳

2011年8月発行 302頁 定価：本体2,600円＋税
ISBN978-4-87311-505-4

ゲームストーミングはゲームのアルゴリズムと視覚的効果および効用を利用してグループワークを促進させる手法・技術・行為の総称です。本書では、プロジェクト内での意思疎通、業務の簡素化、目標や日程の設定、アイデアの創出、具体的な計画の立案といった作業やプロセスを改良・改善するためのアナログゲームを80種類以上紹介しながら、ゲームストーミングの実践方法を明らかにします。日本語版では特別付録として野村恭彦氏による「フューチャーセンターでのゲームストーミング活用事例」を収録しました。

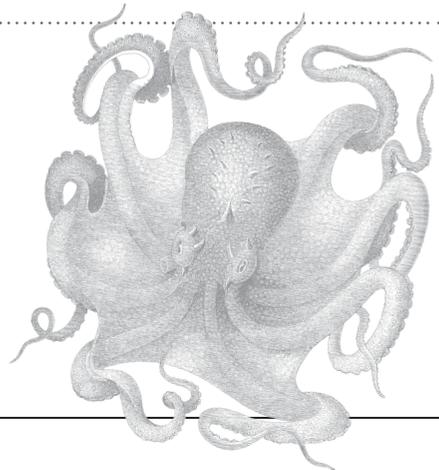


説得とヤル気の科学
—最新心理学研究が解き明かす「その気にさせる」メカニズム

Susan Weinschenk 著
武倉 広幸、武倉 るみ 訳

2014年1月発行 288頁
定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-657-0

人間はいつも人に何かしてほしいと思いつつながら過ごしています。商品を買ってほしい、大量に発注してほしい、もっと働いてほしい……これは仕事に限らず家庭生活においても同じです。もっと勉強してほしい、自発的に行動してほしい、家事を手伝ってほしい……本書では心理学の最新の研究結果を示しながら、人を説得しヤル気を引き出すメカニズムを科学的に解き明かします。本書で紹介する戦略を実践すれば、こちらの希望に気持ちよく応じてもらうことができるようになります。「インタフェースデザインの心理学」の著者最新刊。



Technical Essays Others



プロジェクト・マネジャーが知るべき97のこと

Barbee Davis 編
神庭弘年 監修
笹井崇司 訳
2011年11月発行 268頁 定価：本体1,900円＋税
ISBN978-4-87311-510-8

本書は世界中で活躍するプロジェクト・マネジャーによる97本のエッセイを収録した書籍です。ソフトウェア開発においてマネジャーに求められることは何か、人とチーム、さらにステークホルダーの管理、プロジェクトプロセスやプロジェクト要求、契約、国際化への対応と地理的に分散したチームの管理などについて、経験豊かなプロジェクト・マネジャーが自らの体験を踏まえて解説します。プロジェクト・マネジャーを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版には、奥沢薫、神庭弘年、重木昭信、芝尾芳昭、富永章、初田賢司、林衛による11本の書下ろしを収録。



ゲームクリエイターが知るべき97のこと2

NPO法人IGDA日本 小野憲史 編
2013年8月発行 216頁
定価：本体1,900円＋税
ISBN978-4-87311-622-8

「ゲームクリエイターが知るべき97のこと」の第二弾。第一弾では、プロのクリエイターが自らの体験を踏まえて、ソフトウェアやエンターテインメント産業の未来を語ってくれました。第二弾の本書では、ゲーム開発者コミュニティ「IGDA」に集う人々の知見に触れます。コンピュータゲームの開発に携わるプロだけでなく、研究者、アナログゲーム関係者、同人ゲーム開発者、メディアほか、利害に関係なく自発的にコミュニティ活動に取り組み、さまざまな立場でゲームを支える方々が、ゲームのさまざまな側面を語ります。ゲームクリエイターのみならず、ゲームを愛するすべての人を勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。



プログラマのためのサバイバルマニュアル

Josh Carter 著
長尾高弘 訳
2012年8月発行 260頁
定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-571-9

プログラマの仕事は、コードを書くだけではありません。そのため職業プログラマに求められるのは、当然のことながら開発に必要な技術的知識にとどまりません。本書は、本物のプログラマとして活躍していくために役立つ実践的な33のTipをまとめた実用書です。エンジニアリング部門のなかで仕事かどのようにまわっているか、リソースまでにコードがどのように育っていくかなど、プログラマが知っておくべきことは多岐にわたります。本書はそうしたプログラマとその仕事をとりまくあらゆることについて実践的なノウハウを提供します。



プログラマが知るべき97のこと

Kevin Henney 著
和田卓人 監訳
夏目大 訳
2010年12月発行 276頁
定価：本体1,900円＋税
ISBN978-4-87311-479-8

人々のさまざまな思いを技術で形にするプログラマ。本書は世界中で活躍するプログラマによる97本のエッセイを収録した書籍です。プログラミングにおいてもっとも重要な事柄は何か、バージョン管理やテスト、設計原則とコーディングテクニック、また腕を磨くための勉強法などについて、経験豊かなプログラマが自らの体験を踏まえて解説します。プログラマを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版では、小飼弾、開将俊、館野祐一、まつもとゆきひろ、宮川達彦、森田創、吉岡弘隆、和田卓人による10本の書下ろしを収録。



ソフトウェアアーキテクトが知るべき97のこと

Richard Monson-Haefel 編
鈴木雄介 監修
長尾高弘 訳
2009年10月発行 246頁
定価：本体1,900円＋税
ISBN978-4-87311-429-3

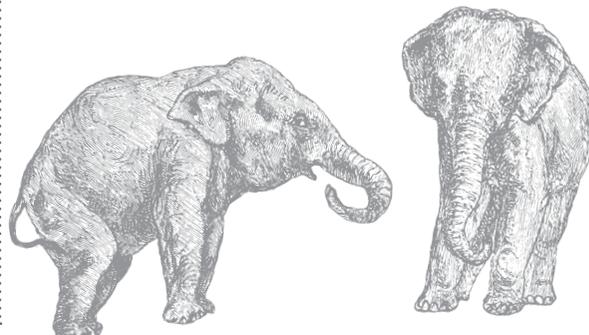
ビジネスとプログラム両方の知識と経験が求められるソフトウェアアーキテクト。本書は世界中で活躍するソフトウェアアーキテクトによる97本のエッセイを収録した書籍です。プロジェクトにおいてもっとも重要な事柄とは何か、顧客やチーム、またコーディングやスケジューリングなどについて、経験豊かなアーキテクトが自らの体験を踏まえて解説します。ソフトウェアアーキテクトを勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。日本語版には、伊藤直也、江島健太郎、小野和俊、榊原彰、鈴木雄介、萩本順三、萩原正義、牧野友紀による11本の書下ろしを収録。



ゲームクリエイターが知るべき97のこと

吉岡直人 編
2012年11月発行 224頁
定価：本体1,900円＋税
ISBN978-4-87311-570-2

ゲームは、エンジニアリングとアートそしてエンターテインメントビジネスのノウハウが総合的に融合し、互いに協力しながら、また触発し合いながら世界をターゲットにした作品が生まれます。しかし、開発にかかわる専門家の領域が非常に多岐に渡るため、その総合的な姿をパブリックに示す機会はなかなかありませんでした。本書は、その答えです。経験豊かなプロが自らの体験を踏まえて、ゲーム制作のさまざまな側面を語ります。ゲームクリエイターのみならず、すべてのソフトウェア開発者を勇気づけ、新たな気づきをもたらす一冊です。





プロダクティブ・プログラマ
—プログラマのための生産性向上術

Neal Ford 著
島田浩二 監訳
夏目大 訳

2009年4月発行 284頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-402-6

生産性の高い人はそうでない人に比べ、同じ時間でより多くの仕事をし、より多くの成果を上げることができます。本書は、ソフトウェア開発におけるプログラマの生産性についての書籍です。プログラマ個人が、どのような意識を持ち、どのようなツールを使えば、単位時間当たりの仕事量を増やすことができるかについて示します。本書は2部からなり、「I部 技法編」では、開発に必要な作業の生産性を向上するテクニックとツールを解説します。「II部 実践編」では、生産性を高めるために取り入れるべき考え方や習慣について学びます。



アート・オブ・プロジェクトマネジメント
—マイクロソフトで培われた実践手法

Scott Berkun 著
村上雅章 訳

2006年9月発行 464頁
定価：本体 3,200円＋税
ISBN4-87311-299-0

本書では「ものごとを成し遂げるためには何を行う（あるいは行わない）べきか」という実用的な視点からプロジェクトを捉えて、スケジュール、ビジョン、要求定義、仕様書、意思決定、コミュニケーション、トラブル対策、リーダーシップ、政治力学といったさまざまな角度から考察しています。マイクロソフトで多くの巨大プロジェクトを成功へと導いてきた著者の豊富な経験とノウハウが凝縮された一冊として、マネージャやチームリーダーだけでなく、プログラマ、テスターなど、プロジェクトに関与するすべての人におすすめです。

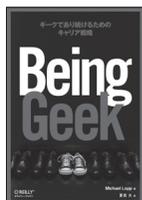


エラスティックリーダーシップ
—自己組織化チームの育て方

Roy Osherove 著
島田浩二 訳

2017年5月発行 288頁
定価：本体 2,500円＋税
ISBN978-4-87311-802-4

複雑で変化の激しい問題に取り組みながら成果を出すチームとは、学習するチームであり、自己組織化されたチームです。そうした状態へとチームを導くには、どのようなリーダーシップが求められるのでしょうか。本書は「エラスティックリーダーシップ」というリーダーシップモデルをもとに、チームを学習する力のある自己組織化された状態へと育てる方法を解説します。チームをより良くする実践的なヒントが詰まっており、チームリーダーやマネージャだけでなく、チームで成果に取り組みすべての人におすすめの一冊です。日本語版では、まつもとゆきひろ氏ははじめ13名によるリーダーシップについてのエッセイを収録。



Being Geek
—ギークであり続けるためのキャリア戦略

Michael Lopp 著
夏目大 訳

2011年6月発行 368頁
定価：本体 2,300円＋税
ISBN978-4-87311-499-6

NetscapeやBorlandなどシリコンバレーの企業で長年働いた経験を持つ著者が、ソフトウェア開発者のキャリア形成について解説します。エンジニアが転職を考えると、何を検討し、決断するか。転職後のマネージャや同僚と関係の築き方や、エンジニアがマネージャになる際の困難とは。そしてさらなるチャレンジを考える時にすべきことは何か。組織を構成する複雑な人間関係を理解し、自身の力を最大限に発揮しながら、自分にあったキャリアと働き方を提案する本書は、ギークであり続けたいと考えるエンジニア必携の一冊です。



Team Geek
—Googleのギークたちはいかにしてチームを作るのか

Brian W. Fitzpatrick, Ben Collins-Sussman 著
角征典 訳

2013年7月発行 228頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN978-4-87311-630-3

複数のプログラマが関わる場合、優れたコードを書くだけではプロジェクトは成功しません。全員が最終目標に向かって協力することが重要であり、チームの協力はプロジェクト成功のカギとなります。本書は、Subversionをはじめ、たくさんのフリーソフトウェア開発に関わり、その後Googleでプログラマを経てリーダーを務めるようになった著者が、「エンジニアが他人とうまくやる」コツを紹介するものです。「チームを作る三本柱」や「チーム文化のつくり方」から「有害な人への対処法」までエンジニアの社会性について、楽しい逸話とともに解説します。2013年 Jolt Award 受賞作品。



ヘルシープログラマ
—プログラミングを楽しく続けるための健康 Hack

Joe Kutner 著
Sky株式会社 玉川竜司 訳

2015年7月発行 296頁
定価：本体 2,600円＋税
ISBN978-4-87311-728-7

長時間座ったまま仕事を続けるプログラマには、腰痛、手首の痛み、目の痛みや頭痛がつきものです。少しの間イスから立ち上がったたり、食生活を意識したり、体重などの数値を計測するなど、生活習慣を変えるだけで健康状態は改善します。本書は、身体を意図することの重要性やウォーキングが健康に及ぼす好影響、栄養を意識した食事、簡単なエクササイズを解説し、さらに眼精疲労や腰痛など、プログラマが直面する様々な健康問題を回避し克服するアイデアとテクニックを紹介し、日本語版では吉岡弘氏による「散歩とイングリッシュ」を付録として収録。



リファクタリング・ウェットウェア
—達人プログラマーの思考法と学習法

Andy Hunt 著
武舎広幸、武舎るみ 訳

2009年4月発行 304頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-403-3

アジャイルなソフトウェア開発の実践において、プログラムの改善にリファクタリングが欠かせないのと同様に、プロジェクトを本当の意味で改善するためには開発にかかわる人間の脳（ウェットウェア）をリファクタリングすることが重要という考えのもと、認知科学、神経科学、学習理論、行動理論などを駆使し、人間の脳がどのように機能するかを明らかにします。本書で紹介しているテクニックを実践すれば、読者は学習スキルおよび思考スキルを向上させて日々の生産性を20%から30%改善できると著者は言います。名著「達人プログラマー」の著者による最新刊！



Mind Hacks
—実験で知る脳と心のシステム

Tom Stafford, Matt Webb 著
夏目大 訳

2005年12月発行 440頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN4-87311-271-0

最新の脳科学を基にした解説と簡単な実験で、脳と心のはたらきを知る、まったく新しい脳の本です。本書では長い間かけて進化してきた脳のはたらきを、Webサイトの動画や身体を使った「ハッキング」で明らかにします。脳がどのように自分を「ごまかして」いるのか、それを起ったとき、世界はまったく違うものに見えるでしょう。自分の頭のなかでは何が起っているのかを知りたい方、心の成り立ちを知り、その知識を仕事に役立てたい方におすすめです。池谷裕二氏推薦。





Mindパフォーマンスハックス

一脳と心のユーザーマニュアル

Ron Hale-Evans 著
夏目大 訳

2007年8月発行 396頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-337-1

「脳」を思いのままにチューンアップして、能力を向上させる！「脳」をテーマにした Hacks シリーズ第2弾。前作「Mind Hacks」で書かれた「脳」の働きに関する考察をさらに推し進め、本書では脳の効果的な使い方・働きに焦点を当てます。「記憶」、「情報の処理」、「創造力」、「数学」、「意思決定」、「コミュニケーション」、「知性の健康」など、日常生活に根ざしたテーマごとに、脳を思いのままにチューンアップし、脳の生産性を、効果的かつ安全に引き出すための実用的なアイデアや手法を紹介します。



カンフーマック

一猛獣を飼いなす 310 の技

Keir Thomas 著
武舎広幸 訳

2012年10月発行 352頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-582-5

OS X を徹底活用するための tip 集。あまり知られていない設定や隠された設定を変更してアプリを効率的に利用する方法、標準装備されたアプリやツールを限界まで使い倒す方法、設定を徹底的にアレンジして自分の理想のシステムに Mac を調整する方法などを、手軽に試せる 310 個の技、ヒント、ハックとして収録しています。本書に収録されているテクニックをマスターすれば、究極の Mac ユーザーになって仕事を「早く」「賢く」そして「楽しく」こなし、Mac ライフをさらに充実したものに変わられます。Snow Leopard (10.6)、Lion (10.7)、Mountain Lion (10.8) で動作の可否を検証しました。



入門 Unix for OS X 第5版

Dave Taylor 著
酒井皇治 訳

2013年10月発行 312頁
定価：本体 2,400円＋税
ISBN978-4-87311-644-0

ロングセラー書の改訂第5版。OS X で初めて Unix に触れる人にとって必要な情報は何かを簡潔にまとめた Mac ユーザーにとって最も敷居が高くない Unix コマンドの解説書。Unix システムでよく使われるコマンドを網羅的に解説します。コマンド例を示しながら詳しく丁寧に説明しているため、読者はターミナルアプリを操作し実際にコマンドを試しながら Unix の基礎を学ぶことができます。本書を読み進めながら Unix のさまざまな機能に触れアプリケーションを探求することで、Unix コマンドを自然に使いこなせるようになります。



PDF 構造解説

John Whittington 著
村上雅章 訳

2012年5月発行 248頁
定価：本体 2,200円＋税
ISBN978-4-87311-549-8

本書では、PDF の仕組み、構造を簡潔に解説します。ファイル・文書構造やグラフィックス、メタデータとナビゲーション、PDF 作成ツールの使い方等、PDF の規格と構造を、技術的背景とともにエンジニアに向けて解説します。日本語版では、新たに「第6.5章 日本語の取り扱い」を、さらに JavaScript を使って PDF を操作する方法を紹介する「JavaScript の埋め込み」と、電子書籍として PDF を活用する上で役に立つ「電子書籍に便利なツール集」を追加。PDF についてより深く知りたいユーザー等に最適な一冊です。



Excel Hacks 第2版

一プロが教える究極のテクニック 140 選

David Hawley, Raina Hawley 著
羽山博 監訳
日向あおい 訳

2007年11月発行 396頁
定価：本体 2,900円＋税
ISBN978-4-87311-347-0

究極の Excel 活用術を紹介するベストセラー書「Excel Hacks」の改訂版。第2版の本書は、前版で紹介した Hack の内容を最新のものにアップデートし、使えなくなった古い Hack を削除。新たに Hack を追加してトータル 140 個の Hack で構成されています。Excel 97、2000、XP、2003、2007 に対応です。本書では使用する Excel のバージョンを Hack ごとに明記しているので、自分が使っているバージョンの Excel でその Hack が利用可能かどうかひと目でわかります。



マーカス・チャウンの太陽系図鑑

マーカス・チャウン 著
糸川洋 訳

2012年4月発行 224頁
定価：本体 3,400円＋税
ISBN978-4-87311-516-0

私たちの星・地球が属する太陽系のすべてを、その中心である太陽から、そして最も外側に位置する「オールの雲」まで詳細に解説するビジュアル図鑑です。NASA や各国宇宙機関から提供された 400 点を超える写真と、サイエンスライターとして豊富な著作を持つ著者が、最新の知見をもとに執筆した各天体の驚くべき特徴や、人類による発見・探査のストーリーを紹介します。宇宙に興味を持つ子どもから大人まで楽しめるいただける図鑑です。



イプシロン・ザ・ロケット

— 新型固体燃料ロケット、誕生の瞬間

西澤丞 写真

2013年11月発行 112頁
定価：本体 2,500円＋税
ISBN978-4-87311-639-6

新型ロケット製造の過程を、圧倒的な迫力で捉えた写真集！ JAXA をはじめ製造メーカー各社の協力のもと、これまで部外者が立ち入ることのできなかったロケット製造現場の生の姿を撮影。町工場における部品製作にはじまり、機装、各種の試験、衛星の開発、輸送から、射点における組み立て、打ち上げまで、その全貌を 150 点を超える写真で紹介する。さらに、プロジェクトマネージャの森田泰弘氏をはじめ、イプシロンに携わる方々の開発にかけた想いや、巨大プロジェクトを支える秘訣を語ったインタビューも収録。



Make:

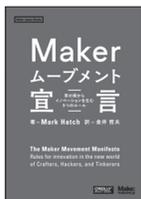


私たちはみなメイカーだ —メイカーが変革する教育、仕事、社会、そして自分自身

Dale Dougherty, Ariane Conrad 著
金井哲夫 訳

2017年8月発行 416頁
定価：本体2,400円＋税
ISBN978-4-87311-812-3

「メイカームーブメントとは、ロボットや3Dプリンナーのことでありません。その本質は自由です。自分たちが住む世界を自分の手で作る自由です」。本書は、雑誌「Make:」やイベント「Maker Faire」によってメイカームーブメントを牽引してきた著者による初めての書籍です。DIYとハッキングの「交差点」から生まれた、このムーブメントを誰よりも深く知る著者が、これまで知り合ったメイカーたちの経験と発言を通して、彼らがコミュニティ、学び方、働き方、そして自分自身をどのように作り変えていったのかを紹介し、「アマチュア」という存在が社会の中で持つ意味を考えます。消費者からメイカーへ、世界は着実に変化しています。その変化がどんな人にも恩恵をもたらすことを、本書によって実感することができそうです。



Makerムーブメント宣言 —草の根からイノベーションを生む9つのルール

Mark Hatch 著
金井哲夫 訳

2014年7月発行 268頁
定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-680-8

本書は、レーザーカッターや3Dプリンナーなどの工作機械を備えた会員制工房（メイカースペース）として知られる「TechShop」のCEOによる書籍です。まったく製造業に関わりなかつた人々が、持って生まれた創造性と「民主化された」工具、無理なく自由にできる時間と資金を活用して、アイデアを形にし、ハードウェアスタートアップとして起業したり、余暇を活かしたビジネスを立ち上げるなどして、それぞれの望みに合った成功を手に入れる様子を紹介し、また、クラウドファンディングや大企業とMakerの関わりなど、Makerムーブメントを支える環境についても解説します。



物を作って生きるには —23人のMaker Proが語る仕事と生活

John Baichtal 著
野中モモ 訳

2015年12月発行 304頁
定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-747-8

本書は、物を作ることによって生活を立てているMakerによるエッセイおよびインタビュー集です。登場するMakerが作る物は、エレクトロニクスキット、家具、玩具、さらにハッカーのための共有スペースまで幅広く、その目的や規模もさまざまです。しかし、共通しているのは、自分が一番通じたやり方を自分の頭で考え抜き、そのアイデアを実際に手を動かして実現していること。いくつかのエッセイでは製造や販売などに関する実践的なノウハウも紹介されています。日本語版では、ヒゲキタ、乙幡啓子、山田斉（工房Emergent）、テクノ手芸部、石渡昌太（機楽）、湯前裕介（ホットプロシード）の各氏によるエッセイとインタビューを追加しました。



ギークママ —21世紀のママと家族のための実験、工作、冒険アイデア

Natania Barron, Kathy Cecerri, Corrina Lawson, Jenny Williams 著
堀越英美、星野靖子 訳

2013年10月発行 280頁 定価：本体2,200円＋税
ISBN978-4-87311-636-5

コミック、SF、サイエンスなど、幅広くテクノロジーや空想の世界を愛し、我が子と分かち合いたいと思っている「ギーク」なママと家族のための書籍です。その中心は、家庭にある素材を使ってすぐに楽しめるユニークな実験・工作・体験活動。紙コップで作った要塞をスーパーヒーローになりきってこぼばみじにすることや、ホラー小説の作文、親子で楽しむテーブルトークRPG、電子レンジでプラズマ発光、フィボナッチ数列と黄金比を取り入れたアクセサリ作りなど、その内容はユニークなものばかり。さらに、子どもの成長にスーパーヒーローの果たす意味、非オタクのママ友とのつきあひ方、子どもに夕飯作りを任せるための成功戦略など、先輩ギークママからのアドバイスも多数掲載しました。



子どもが体験するべき50の危険なこと

Gever Tulley, Julie Spiegel 著
金井哲夫 訳

2011年5月発行 184頁
定価：本体2,000円＋税
ISBN978-4-87311-498-9

「ナイフを使う」「目かくして1時間すごす」「強風の中で手作り扇をあげる」「やりを投げる」「ミツバチの巣を探す」「車を運転する」「指を瞬間接着剤でくっつける」など、親子で行う50の活動を通じて「危険を見きわめる力」と「対処する力」を身につけるための書籍です。道具を使う技術、とっさの際の身体の使い方、テクノロジーと社会の仕組みなどに関して、体験にもとづいた知識を得ることを可能にします。大人の読者にとっても、子供のころの感覚を取り戻したり、気づかないうちに設けていた制限に気づくためのきっかけになることでしょう。



ティンカリングをはじめよう —アート、サイエンス、テクノロジーの交差点で作って遊ぶ

Karen Wilkinson, Mike Petrich 著
金井哲夫 訳

2015年6月発行 228頁
定価：本体2,800円＋税
ISBN978-4-87311-726-3

「ティンカリング」とは、家財道具を修理してまわった流しの修理屋（ティンカー）を語源に持つ言葉で、さまざまな素材や道具、機械を「いじくりまわす」こと。本書は、体験型科学博物館として知られる「エクスプロラトリウム」のメンバーと、そこに集うMakerがティンカリングした22点の作品について、その背景、使われている手法、初心者向けの簡単な作り方を解説します。それぞれの作品は、風を使った空艇、光で空中に描くアート、塩をたっぷり入れた粘土で作る電子回路、ウェアラブルな電子回路など、自分でも作ってみたい！と思うものばかり。作ることが好きな人なら誰でも楽しめる書籍です。



作ることで学ぶ —Makerを育てる新しい教育のメソッド

Sylvia Libow Martinez, Gary Stager 著
阿部和広 監修
酒匂寛 訳

2015年3月発行 400頁
定価：本体3,000円＋税
ISBN978-4-87311-720-1

本書は、教育の新しい潮流として注目されている「STEM教育」や「プログラミング教育」に携わる教育者のための書籍です。まずは基礎編として、テクノロジーを活用した教育の歴史と「構築主義」などの教育理論、学習のためのデザインモデルを解説。その上で実践編として、Arduino、Raspberry Pi、3Dプリンナー、Scratchなどのハードウェア、ソフトウェア双方の学習素材の紹介、授業を行うための環境の整備、カリキュラムの作成と評価の方法、生徒との関わり方などを詳しく解説し、新しい分野に取り組もうとする教育者をサポートします。企業内ラボ、Makerスペースの運営者にもおすすめです。日本語版では、阿部和広氏による日本国内の情報を追加しました。





「もの」はどのようにつくられているのか? — プロダクトデザインのプロセス事典

Chris Lefteri 著
田中浩也 監訳
水原文 訳

2014年5月発行 300頁
定価: 本体 3,000円 + 税
ISBN978-4-87311-677-8

本書は、プロダクトデザインを学ぶ人のためにさまざまな工業製品の製造手法を、豊富な図解と写真とともに解説する書籍です。紹介する技法は、ガラス吹きなどの伝統的な技術から、射出成形などの大量生産の基礎となつた技術、さらに CNC 切削加工やステレオリソグラフィ（光造形）などのデジタルファブリケーション技術まで多岐にわたります。各項目では、代表的なプロダクト、原価、加工速度、精度などが紹介され、リファレンスのように使用することも可能です。ものづくりの創造的なプロセスを知ること、自分のイメージを形にする際のアイデアの素にしたいと考える Maker にもおすすめです。



FabLife — デジタルファブリケーションから生まれる 「つくりかたの未来」

田中浩也 著

2012年6月発行 224頁
定価: 本体 2,200円 + 税
ISBN978-4-87311-555-9

本書は、工業機械の小型化、デジタル化（デジタルファブリケーション）と、ネットワークでつながる個人が生んだムーブメント「工業の個人化（パーソナルファブリケーション）」について、ファブラボジャパンの発起人がはじめて綴る書籍です。MIT メディアラボの人気授業「(ほぼ) なんでもつくる方法」体験記と、インド、ボストン、アムステルダム、鎌倉、つくばなど世界各地のファブラボのユニークな活動の様子を中心に、このムーブメントの最前線を紹介。エンジニア、デザイナー、アーティスト、ハッカーなど多様な人々が支持し、成長を続けるこのムーブメントについて知りたい、参加したいと考えるすべての読者におすすめします。



Cooking for Geeks 第2版 — 料理の科学と実践レシピ

Jeff Potter 著
水原文 訳

2016年12月発行 504頁
定価: 本体 3,400円 + 税
ISBN978-4-87311-787-4

ギーク、エンジニア、プログラマー、そして料理を深く知りたい読者のための書籍です。味（塩味、甘味、酸味、苦味、うま味など）を構成する物質や、食材に含まれるタンパク質、脂質の種類に応じた最適な調理方法（温度×時間）など、料理の背景にあるサイエンスを詳しく解説。これらを知ることで、いつもの料理はよりおいしくなり、まったく新しいレシピを生み出すヒントになり、さらにお店の料理を深く楽しむことも可能になります。朝食、メインディッシュ、そしてデザートまで、100を超えるユニークなレシピと、シェフ、研究者、パティシエなどのインタビューも掲載。第2版では、話題の「真空調理法」についても詳しく解説を行います。



Amazing Science — 驚きのエンターテインメントサイエンス 工作25

Stephen Voltz, Fritz Grobe 著
高橋 信夫 訳

2015年5月発行 200頁
定価: 本体 2,600円 + 税
ISBN978-4-87311-723-2

YouTube で大きな話題を集めた「コーラ&メントス」間欠泉の動画を作成したチームによる25の科学実験・工作を集めた書籍です。本書の特徴は、人をあっと驚かせるような素晴らしいトリックと、「なぜそうなるのか」に関する科学的な説明を両立していることです。コーラ&メントス間欠泉の方法と原理はもちろんのこと、その発展形のコーラ&メントス駆動ミニロケットカー、大量の付箋紙で作る「滝」、や、永久に飛び続ける紙飛行機、ブローで作るホバークラフトなど、簡単なものから大がかりなものまで皆で楽しめる実験25本を紹介。



Fab — パーソナルコンピュータから パーソナルファブリケーションへ

Neil Gershenfeld 著
田中浩也 監修
糸川洋 訳

2012年11月発行 264頁 定価: 本体 2,300円 + 税
ISBN978-4-87311-588-7

MIT ビット・アンド・アトムズセンター所長の著者による「ものづくりのデジタル化」と「パーソナルファブリケーション」を解説する書籍です。ものづくりとは縁のなかった人々が、自分だけが必要としているものをどんな方法で作ったのか、様々な事例を紹介。デジタルデータを物体に変換するための減産の技法、加算的技法や、プログラミング、計測技術、通信技術など、新しいものづくりに必要な技術の解説と合わせ、パーソナルコンピュータの登場に匹敵するこのムーブメントの可能性を明らかにします。



発酵の技法 — 世界の発酵食品と発酵文化の探求

Sandor Ellix Katz 著
水原文 訳

2016年4月発行 524頁
定価: 本体 3,600円 + 税
ISBN978-4-87311-763-8

本書は、発酵の基本と多様な発酵食品の製法を、野菜、ミルク、穀物、豆類、肉、魚などの食材別に解説した書籍です。さまざまな文献や各地の発酵愛好家から寄せられた情報をもとに、著者が実際に作って学んだプロセスを紹介し、取り上げている発酵食品は、ザワークラウト、キムチ、ヨーグルト、ケフィア、テンペ、ビール、みそ、納豆などのよく知られたものから、中南米、アフリカのものまで幅広く、その多様性と根底にあるいくつかのシンプルなパターンに驚かされるはず。微生物と人間の関係に關する新しい見方や、発酵食品を扱うスモールビジネスに役立つ実践的なノウハウも解説。



マイクロシェルター — 自分で作れる快適な小屋、ツリーハウス、 トレーラーハウス

Derek Diedricksen 著
金井 哲夫 訳

2017年5月発行 260頁
定価: 本体 2,600円 + 税
ISBN978-4-87311-803-1

読者を「自分の居場所を自分で作る」という、まったく新しい世界へと誘う書籍。実際に生活できる小さな家、世の中のわずらわしいことから逃れるための一時的な隠れ家、ツリーハウス、移動式の家など、狭いスペースを有効に使うための驚くようなアイデアが盛り込まれた50を超えるプロジェクトをフルカラーで紹介し、読者の想像力と独立心を刺激します。狭小建築に最適な工具の選び方や低コストの部屋の飾り方など、実践的な情報も紹介しています。



Mad Science — 炎と煙と轟音の科学実験54

Theodore Gray 著
高橋 信夫 訳

2010年5月発行 240頁
定価: 本体 2,800円 + 税
ISBN978-4-87311-454-5

科学の歴史では、数多くのアマチュアサイエンティストが自宅の地下室や作業場で実験を行い、驚くべき成果をあげてきました。本書はその伝統を継ぎ、過激な実験を通して、科学の原理と楽しさを学びます。「オレオクッキーを燃料にしたロケット」「コップ一杯の水と電池で水素を作る方法」「シャボン玉爆弾」「雪の結晶を永久保存する方法」など、54本の実験の決定的な瞬間を安全に楽しむことができます。



Mad Science 2 —もっと怪しい炎と劇薬と爆音の科学実験

Theodore Grey 著
高橋信夫 訳

2014年3月発行 188頁
定価：本体 2,800円＋税
ISBN978-4-87311-666-2

本書は、大きな反響を呼んだ「Mad Science」の続編です。科学に関して深い知識と愛情を持つ著者が考案した実験を35本収録。劇的な瞬間を捉えた美しい写真とウィットに富んだ文章で、科学の原理と本当の面白さを読者に伝えます。その内容は、スプレー缶で自転車のロックを凍結破壊したり、砂糖や七面鳥を爆発させるなどの過激なものや、空中にアルミ箔の船を浮かべ、想像を超えた光景を作り出すものなどユニークなものばかり。液体窒素や溶けた鉛に手を入れるなど、体を張ったスリリングな実験が多いことも特徴です。LED、サイリウム、切り株除去剤など、日用品を使った実験から、身近で役に立っている科学の原理も知ることができます。



Making Things Move —動くモノを作るためのメカニズムと材料の基本

Dustyn Roberts 著
岩崎修 監修
金井哲夫 訳

2012年3月発行 320頁 定価：本体 2,700円＋税
ISBN978-4-87311-536-8

本書は、デザインやアートを学ぶ学生向けの講座がもとになった、動くモノを作りたいと考えている方のためのメカニズム入門書です。機械に関する知識がほとんどない読者を対象に、ネジや歯車など基本的な機械要素とその背景にある物理法則、材料の特性、部品の結合方法、トルク、エネルギーなどについてわかりやすく説明し、その後、モータの制御や各種の要素を組み合わせたメカニズムについて解説します。解説を読み、実際に手を動かしてネジメ捕り動力自動車やDIYモータなどの作例を作ること、メカニズムの基本を身に付けられるでしょう。



Raspberry Pi クックブック 第2版

Simon Monk 著
水原文 訳

2017年8月発行 448頁
定価：本体 3,600円＋税
ISBN978-4-87311-811-6

本書は、マイコンボード「Raspberry Pi」を使いこなすためのレシピ集です。ハードウェアの基本、オペレーティングシステムの使い方、ネットワーク接続、Pythonプログラミングの基本を紹介した上で、実際の作品製作に必要な、高度なPythonプログラミング、GPIO（汎用入出力）、モーター、センサー、ディスプレイなどの使い方へと解説を進めていきます。247本収録された「レシピ」には、すぐに使えるサンプルコードや回路図を豊富に盛り込みました。さらに、コンピュータビジョンによる顔検出や動き検出、センサーとインターネットを組み合わせたIoTの例、Arduinoとの連携についても詳しく解説しています。



Prototyping Lab 第2版 —「作りながら考える」ための Arduino 実践レシピ

小林茂 著

2017年1月発行 496頁
定価：本体 3,800円＋税
ISBN978-4-87311-789-8

本書は、Arduinoを使った新しいものづくりの実践を目的とした書籍です。その中心は「距離を測る」「動きを検出する」「光（RGB LED）をコントロールする」「DCモータをコントロールする」「サウンドを再生する」「無線で接続する」などの目的ごとに、すぐに使える35本のレシピ（配線図＋サンプルコード）をまとめたクックブック。電子回路とArduinoの基礎も解説し、読者のアイデアを実現することをサポートします。第2版では、Bluetooth LEによる無線通信やウェブサービスとの連携を扱った章とArduinoとRaspberry Piを組み合わせた自律型2輪ロボットの作例を追加。さらにArduinoをベースにプロトタイプが作られたさまざまなプロダクトの事例を紹介しています。

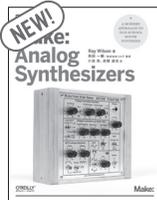


Make: Electronics —作ってわかる電気と電子回路の基礎

Charles Platt 著
鶴澤真夫 訳

2010年11月発行 344頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-477-4

本書は「発見による学習」というプロセスを通じて基本を学ぶ、新しいエレクトロニクス入門書。「電気を舌で味わう」「電子部品の分解」「LEDを焼き切る」などの実験や、侵入アラーム、反射速度計測タイマー、ロボットカーなどの製作を通じ、退屈にながらな学習をより深く心に残る「体験」にします。また本書では、ホビーとしてのエレクトロニクス（電子工作）を楽しむための実践的なアドバイス、さまざまな法則や電子部品にまつわる数多くのコラムも多数掲載。入門者にかぎらず、中・上級者にも新たな発見があることでしょう。



Make: Analog Synthesizers

Ray Wilson 著
齊田一樹 株式会社ソルグ 監訳
小池美、高橋達也 訳

2017年3月発行 180頁
定価：本体 3,000円＋税
ISBN978-4-87311-751-5

最近アナログシンセサイザーの音をシミュレートするスマートフォンアプリが、多数登場しています。しかし実際の電子回路から生まれる暖かみのある音案に真の意味で取って代わることはできません。本書は基礎的な電子工学の知識を持った読者を対象にしたアナログシンセサイザー自作のための書籍です。まずは、必要な工具や測定機器の紹介にはじまり、アナログシンセサイザーを構成するモジュールの働きを詳しく解説。後半では、著者オリジナルの「ノイズトースター」の製作を行います。さらにコンピューターを接続したマルチトラックの音楽制作も紹介。付録では、アナログシンセサイザーのモジュールで頻繁に使用される回路も多数解説し、それらに応用することも可能になります。



micro:bit ではじめる プログラミング —親子で学べるプログラミングと エレクトロニクス

スイッチエデュケーション編集部 著

2017年11月発行 180頁（予定） 定価：本体 2,000円＋税
ISBN978-4-87311-813-0

micro:bitとは、英BBCが主体となって開発した、プログラミング教育向けに特化されたマイコンボードです。Raspberry PiやArduinoよりも簡単に扱いきやすいのが特徴。イギリスでは2016年に11～12歳の児童100万人に無償で配布され、学校や家庭でのメイン教材として使われています。また、2017年8月より日本でも発売開始され、注目が集まっています。本書は、学研の「科学」「学習」の教材開発に長年携わったスタッフが執筆、日本初のmicro:bit解説書です。



Arduino をはじめよう 第3版

Massimo Banzi, Michael Shiloh 著
船田巧 訳

2015年11月発行 260頁
定価：本体 2,000円＋税
ISBN978-4-87311-733-1

Arduino（アルドゥイーノ）は、プロトタイピングのためのオープンソースのプラットフォーム。安価なハードウェアと使いやすい開発環境を組み合わせることで、電子工作の経験がない人でも容易にインタラクティブなオブジェクトを作ることが可能になります。本書では、開発者自らが、Arduinoの哲学、ハードウェア、ソフトウェアの基礎を解説、誰にでもできる簡単なチュートリアルを行います。日本語版ではリアレンジを付録として加えました。第3版ではArduino Leonardoに関する章と、リアルタイムクロック、温度・湿度センサ、そしてリレーを使った、より規模の大きい作例を追加しています。





Processingをはじめよう

第2版

Casey Reas, Ben Fry 著
船田巧 訳

2016年9月発行 284頁
定価：本体 2,000円+税
ISBN978-4-87311-773-7

Processingは、イメージ、アニメーション、インタラクティブなグラフィックスをプログラムするためのオープンソースのプログラミング言語です。すぐに結果が確認できることから、プログラミング入門として優れています。開発者自身が執筆した本書では、シンプルな図形の描画にはじまり、変形、インタラクティブな動き、関数を使ったプログラム、さらにArduinoを使ったセンサーのデータの可視化まで、わかりやすく順を追って解説します。日本語版では付録としてクイックリファレンスを掲載。Processing 3.X対応。

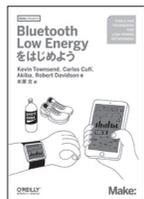


Raspberry Piをはじめよう

Matt Richardson, Shawn Wallace 著
船田巧 訳

2013年9月発行 208頁
定価：本体 2,000円+税
ISBN978-4-87311-637-2

Raspberry Piは英国生まれでクレジットカードサイズの安価なコンピュータ。ARMプロセッサと豊富な入出力ポートを搭載し、Linuxが動作することが特徴です。本書はこのRaspberry Piのコンパクトな入門書として、ハードウェアの概要、必要な周辺機器、Linuxの基礎、Python、Scratchプログラミングの基本を解説します。作例として、Arduinoとの連携、GPIOの使い方、ウェブカメラから取り込んだ画像の表示や加工、ウェブサーバからのデータのダウンロード、Raspberry Piをウェブサーバにする方法などが紹介されており、Raspberry Piの可能性を知ることができます。



Bluetooth Low Energyをはじめよう

Kevin Townsend, Carles Cufi, Akiba, Robert Davidson 著
水原文 訳

2015年2月発行 200頁
定価：本体 2,300円+税
ISBN978-4-87311-713-3

Bluetooth Low Energy (BLE)は、低コスト、低消費電力などを目的に開発された無線技術です。IoT (Internet of Things)やウェアラブルデバイスの基盤となる技術として、急速に普及しています。本書では、モバイルアプリケーション開発者と組み込み技術者を対象に、BLEのデータ構造や、デバイスが相互に通信する方法などについて、質の高い情報を提供します。まず、プロトコルの基本を紹介し、次にBLEの理解に欠かせないGAP (汎用アクセス・プロファイル)とGATT (汎用アトリビュート・プロファイル)について丁寧に解説。開発プラットフォーム、デバッグツール、アプリケーション設計ツールの紹介を行った上で、実際のAndroid、iOS、組み込みデバイスの開発についてステップバイステップで解説します。



XBeeで作るワイヤレスセンサーネットワーク

Robert Faludi 著
小林茂 監訳
水原文 訳

2011年12月発行 348頁 定価：本体 3,200円+税
ISBN978-4-87311-530-6

本書は、無線によるセンサーネットワークの構築に興味がある方や、無線を利用して実現したい作品のアイデアを持っているハードウェアハッカー、デザイナー、アーティストのための無線ネットワークの入門書です。省電力に優れたZigBee規格の無線機器のなかで、最も使いやすく豊富な機能を持つXBee無線モジュール (シリーズ2)を対象に、ハードウェアの選び方、最初の設定、ArduinoやProcessingと組み合わせる方法などの基本を詳しく解説します。作例も、シンプルな2台の機器の通信から、スケーラブルなメッシュネットワーク、さらにクラウドサービスとの連携まで幅広く、それらを通してXBeeの機能を身につけることが可能になります。



Make: Technology on Your Time Volume 01 ~ 12

オライリー・ジャパン 編

2006年8月～2012年11月発行 172～192頁
各定価：本体 1,500円+税

Volume 01 / ISBN4-87311-298-2 Volume 02 / ISBN978-4-87311-318-0 Volume 03 / ISBN978-4-87311-338-8
Volume 04 / ISBN978-4-87311-360-9 Volume 05 / ISBN978-4-87311-379-1 Volume 06 / ISBN978-4-87311-401-9
Volume 07 / ISBN978-4-87311-411-8 Volume 08 / ISBN978-4-87311-421-7 Volume 09 / ISBN978-4-87311-433-0
Volume 10 / ISBN978-4-87311-457-6 Volume 11 / ISBN978-4-87311-491-0 Volume 12 / ISBN978-4-87311-556-6

自由な発想でテクノロジーを使いこなすMakerのためのテクノロジー系DIY工作専門誌。

各巻、米国の本誌から選りすぐられた記事に日本オリジナル記事を加え、魅力的な特集とプロジェクトが満載のマガジンスタイルの書籍になっています。本文オールカラー。



Maker Faire

≫ Maker Faireは、地上最大の (DIYの) 展示発表会です。家族で楽しめる、発明と創造と役に立つ情報がいっぱいの展示会であり、Makerムーブメントのお祭りです。そこは人々が自分で作った物を見せ合う場所であり、自分が学んだことをシェアする場所でもあります。出展するMakerは、技術愛好家からクラフト作家、農家、ガレージの機械いじり愛好家など多岐にわたり、年齢も経歴もまちまちです。Maker Faireの使命は、このコミュニティを、楽しませ、情報を提供し、結びつけ、より大きくすることにあります。

≫ Web サイト

<http://makezine.jp/events>

■ 本カタログに掲載していないタイトルもあります。全てのタイトルは、オライリー・ジャパンのホームページをご覧ください。

Team O'Reilly

取扱い店舗一覧 (2017年10月現在)

■北海道

札幌市	紀伊國屋書店札幌本店	011-231-2131
	MARUZEN& ジュンク堂書店札幌店	
		011-223-1911
	三省堂書店札幌店	011-209-5600
	コーチャンフォー新川通り店	011-769-4000
	コーチャンフォーミュンヘン大橋店	011-817-4000
	コーチャンフォー美しが丘店	011-889-2000
	丸善キャンパスショップ北海道科学大学店	
		011-688-0017
	ヨドバシカメラ札幌店	011-242-1010
函館市	函館 蔦谷書店	0138-47-3771
旭川市	ジュンク堂書店旭川店	0166-26-1120
	コーチャンフォー旭川店	0166-76-4000
釧路市	コーチャンフォー釧路店	0154-46-7777
帯広市	喜久屋書店帯広店	0155-66-7799
北見市	コーチャンフォー北見店	0157-26-1122

■青森県

青森市	戸田書店青森店	017-762-1815
弘前市	ジュンク堂書店弘前中三店	0172-34-3131
八戸市	伊吉書院西店	0178-28-8211

■岩手県

盛岡市	ジュンク堂書店盛岡店	019-601-6161
	エムズエクスボ盛岡店	019-648-7100
	MORIOKA TSUTAYA	019-656-4747

■宮城県

仙台市	ジュンク堂書店仙台 TR 店	022-265-5656
	丸善仙台アエル店	022-264-0151
	ヤマト屋書店仙台三越店	022-393-8541
	蔦屋書店仙台泉店	022-772-2011
	ヨドバシカメラ仙台店	022-295-1010

■秋田県

秋田市	ジュンク堂書店秋田店	018-884-1370
	宮脇書店秋田本店	018-825-5515

■福島県

郡山市	ジュンク堂書店郡山店	024-927-0440
	岩瀬書店富久山店	024-936-2220
	みどり書房桑野店	024-939-0047
	紀尚堂日本大学工学部購買部書籍店	024-943-0291
会津若松市	紀伊國屋書店会津大学ブックセンター	0242-33-0773

■茨城県

つくば市	ACADEMIA イーアスつくば店	029-868-7407
	丸善筑波支店第三群売店	029-858-0422
	丸善筑波支店大学会館売店	029-858-0409
水戸市	未来屋書店イオン水戸内原店	029-259-9151
日立市	WonderGOO 日立中央店	0294-28-5130
ひたち市	蔦屋書店ひたちなか店	029-265-2300

■栃木県

宇都宮市	落合書店宝木店	028-650-2211
	落合書店イトーヨーカドー店	028-613-1313
	喜久屋書店宇都宮店	028-614-5222

■群馬県

前橋市	ブックマンズアカデミー前橋店	027-280-3322
	紀伊國屋書店前橋店	027-220-1830
	蔦屋書店前橋みなみモール店	027-210-0886
高崎市	戸田書店高崎店	027-363-5110
太田市	ブックマンズアカデミー太田店	0276-40-1900

■埼玉県

さいたま市	須原屋本店	048-822-5321
	ジュンク堂書店大宮高島屋店	048-640-3111
	紀伊國屋書店さいたま新都心店	048-600-0830
	ブックデポ音楽	048-859-4946
	紀伊國屋書店浦和パルコ店	048-871-2760
	須原屋武蔵浦和店	048-872-0550
	旭屋書店イオンモール浦和美園店	048-812-2123
川越市	ブックファーストルミネ川越店	049-240-6212
川口市	文教堂書店川口駅店	048-227-4821
桶川市	丸善桶川店	048-789-0011
越谷市	旭屋書店新越谷店	048-985-5501
新座市	旭屋書店志木店	048-487-6165

■千葉県

市川市	福家書店市川店	047-379-0298
浦安市	有隣堂アトレ新浦安店	047-305-0511
船橋市	旭屋書店船橋店	047-424-7331
	ジュンク堂書店南船橋店	047-401-0330
	巖屋書店北習志野店	047-465-0926
習志野市	丸善津田沼店	047-470-8311
	くまざわ書店津田沼店	047-475-8311
千葉市	三省堂書店そごう千葉店	043-245-8331
	くまざわ書店ペリエ千葉店	043-202-2900
	蔦屋書店イオンモール幕張新都心店	043-306-7361
	くまざわ書店プレナ幕張店	043-296-7531
松戸市	ジュンク堂書店松戸伊勢丹店	047-308-5111
	堀江良文堂書店松戸店	047-365-5121
柏市	ジュンク堂書店柏モディ店	04-7168-0215
	KaBoS ららぽーと柏の葉店	04-7168-1760
流山市	紀伊國屋書店流山おおたかの森店	04-7156-6111
印西市	喜久屋書店千葉ニュータウン店	0476-40-7732

■東京都

千代田区	丸善丸の内本店	03-5288-8881
	紀伊國屋書店大手町ビル店	03-3201-5084
	三省堂書店有楽町店	03-5222-1200
	三省堂書店神保町本店	03-3233-3312
	丸善お茶の水店	03-3295-5581
	書泉ブックタワー	03-5296-0051
	有隣堂ヨドバシ AKIBA 店	03-5298-7474
	ヨドバシカメラマルチメディア AKIBA 店	03-5209-1010

	文教堂書店市ヶ谷店	03-3556-0632
	ビックカメラ有楽町店	03-5221-1111
中央区	八重洲ブックセンター八重洲本店	03-3281-8203
	丸善日本橋店	03-6214-2001
文京区	東京大学生協同組合本郷書籍部	03-5841-2420
港区	文教堂書店浜松町店	03-3437-5540
	くまざわ書店品川店	03-3472-0481
	文教堂書店赤坂店	03-5573-4321
	ブックファースト六本木店	03-3403-0327
品川区	未来屋書店品川シーサイド店	03-5783-9737
	有隣堂アトレ大井町店	03-5709-7361
	有隣堂アトレ目黒店	03-3442-1231
	ブックファーストレミィ五反田	03-6408-1811
渋谷区	MARUZEN & ジュンク堂書店渋谷店	03-5456-2111
	啓文堂書店渋谷店	03-5784-3800
	スーパーブックスあおひ渋谷南口店	03-6416-9676
	BOOK LAB TOKYO	050-3551-0625
	有隣堂アトレ恵比寿店	03-5475-8384
目黒区	恭文堂書店	03-3712-4049
新宿区	紀伊國屋書店新宿本店	03-3354-0131
	ブックファースト新宿店	03-6339-7688
	ヨドバシカメラ新宿西口マルチメディア館	03-3346-1010
	ビックロ ビックカメラ新宿東口店	03-3226-1111
	ビックカメラ新宿西口店	03-5326-1112
	芳林堂書店高田馬場店	03-3208-0241
	くまざわ書店東京オペラシティ店	03-5334-6066
	文教堂書店中野坂上店	03-5358-5285
豊島区	ジュンク堂書店池袋本店	03-5956-6111
	三省堂書店池袋本店	03-6864-8900
	旭屋書店池袋店	03-3986-0311
	ビックカメラ池袋本店	03-5956-1111
北区	ブックストア談・文教堂赤羽店	03-5249-2601
大田区	くまざわ書店グランデュオ蒲田店	03-3737-5351
	有隣堂グランデュオ蒲田店	03-5703-1921
	ACADEMIA くまざわ書店東急プラザ蒲田店	03-5480-7771
	ブックファーストアトレ大森店	03-5767-6831
世田谷区	紀伊國屋書店玉川高島屋店	03-3709-2091
	文教堂書店二子玉川店	03-5797-5168
	竹内書店東京都市大学書籍部	03-3703-6340
江東区	紀伊國屋書店ららぽーと豊洲店	03-3533-4361
	文教堂書店東陽町駅前店	03-5677-3313
墨田区	くまざわ書店錦糸町店	03-5610-3034
	ヨドバシカメラ錦糸町店	03-3632-1010
八王子市	くまざわ書店本店	0426-25-1201
	有隣堂八王子店	042-655-2311
	有隣堂八王子購買部	0426-35-5060
立川市	ジュンク堂書店立川高島屋店	03-6712-2850
	オリオン書房ノルテ店	042-522-1231
	ビックカメラ立川店	042-548-1112
武蔵野市	ジュンク堂書店吉祥寺店	0422-28-5333
	ブックス・ルーエ	0422-22-5677
	ヨドバシカメラ吉祥寺店	0422-29-1010
三鷹市	啓文堂書店三鷹店	0422-79-5840
府中市	啓文堂書店府中店	042-366-3151



調布市	真光書店本店.....	0424-87-2222
	くまざわ書店調布店.....	
	書原つづじヶ丘店.....	0424-81-6421
町田市	有隣堂町田モディ店.....	042-739-5231
	ヨドバシカメラ町田駅前店.....	042-721-1010
小金井市	くまざわ書店武蔵小金井店.....	042-385-2351
稲城市	コーチャンフォー若葉台店.....	042-350-2800
日野市	紀伊國屋書店明星大学ブックセンター.....	042-599-7121
国分寺市	紀伊國屋書店国分寺店.....	042-325-3991
武蔵村山市	オリオン書房イオンモールむさし村山店.....	042-567-6911
多摩市	丸善多摩センター店.....	042-355-3220
	ACADEMIA くまざわ書店桜ヶ丘店.....	042-337-2531
	啓文堂書店多摩センター店.....	042-372-2288
西多摩郡	未来屋書店日の出店.....	042-597-6255
羽村市	ブックス・タマ小作店.....	042-555-3904

■神奈川県

横浜市	有隣堂横浜駅西口店.....	045-311-6265
	紀伊國屋書店横浜店.....	045-450-5901
	ブックファースト横浜西口店.....	045-349-8377
	ヨドバシカメラマルチメディア横浜店.....	045-313-1010
	有隣堂本店書籍館.....	045-261-1231
	くまざわ書店ランドマーク店.....	045-683-1021
	丸善横浜みなとみらい店.....	045-323-9660
	あおい書店上大岡店.....	045-846-1836
	ヨドバシカメラ京急上大岡店.....	045-845-1010
	三省堂書店新横浜店.....	045-478-5520
	ブックファースト青葉台店.....	045-989-1781
	ACADEMIA 港北店.....	045-914-3320
	天一書房日吉店.....	045-565-0211
	神奈川大学生活協同組合書籍部.....	045-481-4012
	有隣堂戸塚モディ店.....	045-881-2661
	紀伊國屋書店ららぽーと横浜店.....	045-938-4481
川崎市	丸善ラゾーナ川崎店.....	044-520-1869
	あおい書店川崎駅前店.....	044-233-6518
	ヨドバシカメラマルチメディア川崎フロン.....	044-223-1010
	住吉書房武蔵中原店.....	044-753-5678
	文教堂書店溝ノ口本店.....	044-812-0063
	丸善ブックセンター明治大学生田店.....	044-920-6253

相模原市	ACADEMIA くまざわ書店橋本店.....	042-700-7020
	くまざわ書店相模大野店.....	042-767-1285
	ブックファーストポーノ相模大野店.....	042-702-3555
横須賀市	くまざわ書店横須賀店.....	046-821-2403
平塚市	紀伊國屋書店東海大学ブックセンター.....	0463-50-1250
	紀伊國屋書店神奈川大学ブックセンター.....	0463-59-4010
藤沢市	ジュンク堂書店藤沢店.....	0466-52-1211
	有隣堂藤沢店.....	0466-26-1411
	有隣堂テラスモール湘南店.....	0466-38-2121
厚木市	有隣堂厚木店.....	046-223-4111

■新潟県

新潟市	ジュンク堂書店新潟店.....	025-374-4411
	知遊堂亀貝店.....	025-211-1858
長岡市	戸田書店長岡店.....	0258-22-5911
	文信堂書店技大店.....	0258-46-6437
三条市	知遊堂三条店.....	0256-36-7171

■山梨県

甲府市	ジュンク堂書店岡島甲府店.....	055-231-0606
-----	-------------------	--------------

■長野県

長野市	平安堂新長野店.....	026-224-4545
松本市	丸善松本店.....	0263-31-8171
	宮脇書店松本店.....	0263-24-2435
上田市	平安堂上田しおた野店.....	0268-29-5254

■富山県

富山市	BOOKS なかだ本店専門書館.....	076-492-1197
	紀伊國屋書店富山店.....	076-491-7031
	文苑堂書店富山豊田店.....	076-433-8150
高岡市	文苑堂書店福田本店.....	0766-27-7800

■石川県

金沢市	明文堂書店金沢興行前本店(金沢ビーンズ).....	076-239-4400
	うつのみや柿木島本店.....	076-234-8111
	文苑堂書店示野本店.....	076-267-7007
	Super KaBoS 大桑店.....	076-226-1170
小松市	明文堂書店小松ソリーズ.....	0761-23-4280
石川郡	明文堂書店金沢野々市店.....	076-294-0930
	KIT ブックセンター.....	076-248-4454

■福井県

福井市	紀伊國屋書店福井店.....	0776-28-9851
	勝木書店本店.....	0776-24-0428
	SuperKaBoS 新二の宮店.....	0776-27-4678

■岐阜県

岐阜市	丸善岐阜店.....	058-297-7008
	カルコス岐阜本店.....	058-294-7500
大垣市	ACADEMIA 大垣店.....	0584-77-6450
	喜久屋書店大垣店.....	0584-77-1717
各務原市	カルコス各務原店.....	0583-89-7500

■静岡県

静岡市	戸田書店静岡本店.....	054-205-6111
	MARUZEN & ジュンク堂書店新静岡店.....	054-275-2777
	戸田書店江尻台店.....	054-361-3511
	戸田書店藤枝東店.....	054-647-5611
浜松市	谷島屋浜松本店.....	053-457-4165
	谷島屋イオンモール浜松志都呂店.....	053-415-1341
	谷島屋サントリート浜北店.....	053-584-3025
富士市	戸田書店富士店.....	0545-51-5121
磐田市	谷島屋ららぽーと磐田店.....	053-859-0358

■愛知県

名古屋	三省堂書店名古屋本店.....	052-566-6801
	丸善名古屋本店.....	052-238-0320
	ジュンク堂書店名古屋店.....	052-589-6321
	ジュンク堂書店名古屋口フト店.....	052-249-5592
	三洋堂書店上前津店.....	052-251-8334
	ジュンク堂書店名古屋栄店.....	052-212-5360
	丸善南山大学名古屋売店.....	052-838-5566
	三洋堂書店新聞橋店.....	052-871-3934
	未来屋書店大高店.....	052-624-4061
	ちくさ正文館書店 BOOKSHOP.....	052-833-8215

	ビックカメラ名古屋駅西店.....	052-459-1111
豊橋市	精文館書店豊橋本店.....	0532-54-2345
	精文館書店技科大店.....	0532-47-0624
岡崎市	TSUTAYA ウイングタウン岡崎店.....	0564-72-5080
一宮市	未来屋書店木曽川店.....	0586-84-2680
半田市	三洋堂書店半田店.....	0569-26-3334
春日井市	丸善中部大学売店.....	0568-51-1204
豊田市	精文館書店新豊田店.....	0565-33-3222
	紀伊國屋書店愛工大ブックセンター.....	0565-43-1025
長久手市	未来屋書店イオンモール長久手店.....	0561-64-5722
小牧市	カルコス小牧店.....	0568-77-7511
西春日井郡	紀伊國屋書店名古屋空港店.....	0568-39-3851

■三重県

津市	別所書店修成店.....	059-246-8822
四日市市	丸善書店四日市店.....	059-359-2340
	宮脇書店四日市本店.....	0593-59-5910

■大阪府

大阪市	ジュンク堂書店大阪本店.....	06-4799-1090
	紀伊國屋書店グランフロント大阪店.....	06-7730-8451
	MARUZEN & ジュンク堂書店梅田店.....	06-6292-7383
	紀伊國屋書店梅田本店.....	06-6372-5821
	ジュンク堂書店梅田ヒルトンプラザ店.....	06-6343-8444
	ヨドバシカメラ梅田店.....	06-4802-1010
	ジュンク堂書店近鉄あべのハルカス店.....	06-6626-2151
	喜久屋書店阿倍野店.....	06-6634-8606
	ジュンク堂書店難波店.....	06-4396-4771
	旭屋書店なんば CITY 店.....	06-6644-2551
	ジュンク堂書店天満橋店.....	06-6920-3730
	紀伊國屋書店本町店.....	06-4705-4556
豊中市	田村書店千里中央店.....	06-6831-5657
吹田市	関西大学生生活協同組合吹田店.....	06-6368-7548
高槻市	紀伊國屋書店高槻店.....	072-686-1195
	関西大学生生活協同組合高槻店.....	072-699-0275
守口市	未来屋書店大日店.....	06-6900-6030
泉南市	未来屋書店りんくう泉南店.....	072-482-0517

■京都府

京都市	丸善京都本店.....	075-253-1599
	ジュンク堂書店京都店.....	075-252-0101
	大垣書店ヨドバシ京都店.....	075-371-1700
	アバンティブックセンター京都店.....	075-671-8987
	大垣書店イオンモール KYOTO 店.....	075-692-3331
	大垣書店イオンモール京都桂川店.....	075-925-1717
	紀伊國屋書店京都産大ブックセンター.....	075-708-1356
	ヨドバシカメラマルチメディア京都店.....	075-351-1010
相楽郡	ACADEMIA けいはんな店.....	0774-98-4053

■兵庫県

神戸市	ジュンク堂書店三宮店.....	078-392-1001
	ジュンク堂書店三宮駅前店.....	078-252-0777
	大垣書店神戸ハーバーランド umie 店.....	078-382-7112
	喜久屋書店神戸南店.....	078-599-7345
	喜久屋書店北神戸店.....	078-983-3755
西宮市	ジュンク堂書店西宮店.....	0798-68-6300
	ブックファースト阪急西宮ガーデンズ店.....	0798-62-6103
姫路市	ジュンク堂書店姫路店.....	0792-21-8280



明石市	ジュンク堂書店明石店	078-918-6670
加古川市	紀伊國屋書店加古川店	079-427-3311
■滋賀県		
大津市	大垣書店大津一里山店	077-547-1020
	丸善龍谷大学瀬田売店	077-543-5135
草津市	ジュンク堂書店滋賀草津店	077-569-5553
	喜久屋書店草津店	077-516-1118
■奈良県		
大和郡山	喜久屋書店大和郡山店	0743-55-2200
橿原市	喜久屋書店橿原店	0744-20-3151
奈良市	ジュンク堂書店奈良店	0742-36-0801
■和歌山県		
和歌山市	TSUTAYAWAY ガーデンパーク和歌山店	073-480-5900
■鳥取県		
鳥取市	今井書店吉成店	0857-51-7020
米子市	本の学校今井ブックセンター	0859-31-5000
■鳥取県		
松江市	今井書店グループセンター店	0852-20-8811
■岡山県		
岡山市	丸善岡山シンフォニービル店	086-233-4640
	宮脇書店岡山本店	086-242-2188
	啓文社岡山本店	086-805-1123
倉敷市	喜久屋書店倉敷店	086-430-5450
■広島県		
広島市	丸善広島店	082-504-6210
	ジュンク堂書店広島駅前店	082-568-3000

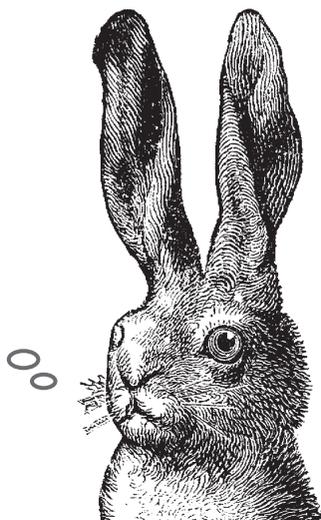
	紀伊國屋書店広島店	082-225-3232
	フタバ図書アルティアルパーク北棟店	082-270-5730
	フタバ図書 MEGA 祇園中筋店	082-830-0606
福山市	啓文社福山ポートプラザ店	084-971-1211
	フタバ図書アルティ福山本店	084-973-8780
安芸郡	フタバ図書 TERA 広島府中店	082-561-0770
■山口県		
下関市	くまざわ書店下関店	0832-28-0401
■徳島県		
徳島市	紀伊國屋書店徳島店	088-602-1611
■香川県		
高松市	宮脇書店総本店	087-823-3152
	宮脇書店本店	087-851-3733
	宮脇書店南本店	087-869-9361
	ジュンク堂書店高松店	087-832-0170
■愛媛県		
松山市	ジュンク堂書店松山店	089-915-0075
■高知県		
高知市	TSUTAYA 中万々店	088-875-0320
香美市	金高堂工科大学売店	0887-52-3811
■福岡県		
福岡市	ジュンク堂書店福岡店	092-738-3322
	紀伊國屋書店福岡本店	092-434-3100
	丸善博多店	092-413-5401
	ヨドバシカメラ博多店	092-471-1010
	紀伊國屋書店福岡工業大学ブックセンター	092-608-5080
	紀伊國屋書店九州大学伊都キャンパスブックセンター	092-807-3061

	九州大学生協同組合姦姦舎店	092-805-7700
	福岡金文堂福岡大学店	092-871-1611
北九州市	喜久屋書店小倉店	093-514-1400
	ブックセンタークエスト小倉本店	093-522-3924
	喜久屋書店小倉南店	093-383-8022
久留米市	紀伊國屋書店久留米店	0942-45-7170
■佐賀県		
佐賀市	紀伊國屋書店佐賀店	0952-36-8171
■長崎県		
長崎市	紀伊國屋書店長崎店	095-811-4919
長崎市	メトロ書店本店	095-821-5464
■熊本県		
熊本市	篤屋書店熊本三年坂	096-212-9101
菊池郡	紀伊國屋書店熊本光の森店	096-233-1700
■大分県		
大分市	ジュンク堂書店大分店	097-536-8181
	紀伊國屋書店大分店	097-552-6100
	紀伊國屋書店日本文理大学ブックセンター	097-593-0955
■宮崎県		
宮崎市	旭屋書店イオン宮崎店	0985-60-8132
■鹿児島県		
鹿児島市	ジュンク堂書店鹿児島店	099-216-8838
	ブックスミスミオシア	099-813-7012
■沖縄県		
那覇市	ジュンク堂書店那覇店	098-860-7175
豊見城市	戸田書店豊見城店	098-852-2511

※最新情報は、オーム社特約店一覧をご参照ください。

<https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/>

リストに掲載されていない大学生協、ブックセンターでもお取り扱いしています（一部店舗除く）。また、取扱い店ではない書店でもご注文可能です！



- アート・オブ・プロジェクトマネジメント.....45
- アイソモフィック JavaScript.....7-32
- アジャイルデータサイエンス.....36
- あなたの知らないところでソフトウェアは何をしているのか?.....22
- アナライジング・マルウェア.....13
- アルゴリズムウィックリファレンス 第2版.....21
- アルゴリズムバスル.....40
- アンダースタンディング コンピューテーション.....22
- イブシヨン・ザ・ロケット.....46
- インタフェースデザインの心理学.....26
- インタフェースデザインの実践教室.....26
- インタラクティブ・データビジュアライゼーション.....37
- エラストックリーダーシップ.....5-45
- エレガントな問題解決.....40
- エンジニアのための時間管理術.....11
- エンジニアのためのフィードバック制御入門.....20
- オブジェクト指向 JavaScript の原則.....31
- おもしろいゲームシナリオの作り方.....25
- 「おもしろい」のゲームデザイン.....25

か行

- 開眼！ JavaScript.....31
- カンバン仕事術.....43
- カンフーマック.....46
- キークラム.....47
- 行列プログラマー.....40
- 組み込み Linux システム構築 第2版.....10
- クラウド セキュリティ & プライバシー.....13
- グラフデータベース.....34
- ゲーム開発者のための AI 入門.....25
- ゲームクリエイターが知るべき 97 のこと.....44
- ゲームクリエイターが知るべき 97 のこと 2.....44
- ゲームサウンド制作ガイド.....24
- ゲームストリーミング.....43
- 言語実装パターン.....22
- 子どもが体験するべき 50 の危険なこと.....47
- コネクト.....42
- コマンドラインではじめるデータサイエンス.....36
- コンピュータシステムの理論と実装.....22

さ行

- サーバーレスシングルページアプリケーション.....6-29
- サイバーセキュリティプログラミング.....12
- 実践 Appium.....29
- 実践 JUnit.....23
- 実践 Metasploit.....12
- 実践 Qt4 プログラミング.....19
- 実践 Python 3.....16
- 実践 Selenium WebDriver.....29
- 実践 Vagrant.....24
- 実践 機械学習システム.....41
- 実践 コンピュータビジョン.....41
- 実践 デバッグ技法.....21
- 実践 ネットワークセキュリティ 監査.....13
- 実践 ハイパフォーマンス MySQL 第3版.....34
- 実践 ハケット解析 第2版.....11
- 実用 Git.....24
- 実例で学ぶゲーム 3D 数学.....25
- 実例で学ぶゲーム AI プログラミング.....25
- 集合知プログラミング.....37
- 詳解 Linux カーネル 第3版.....9
- 詳解 OpenCV.....41
- 詳解 Tomcat.....16
- 詳解 WordPress.....33
- 詳解 シェルスクリプト.....23
- 詳解 システム・パフォーマンス.....4-10
- 詳説 C ポインタ.....14
- 詳説 イーサネット 第2版.....11
- 詳説 正規表現 第3版.....20
- 情報アーキテクチャ 第4版.....26
- シングルページ Web アプリケーション.....32
- スケーラブルリアルタイムデータ分析入門.....35
- 説得とやる気の科学.....43
- ゼロから作る Deep Learning.....40
- ゼロからはじめるデータサイエンス.....4-36
- 戦略的データサイエンス入門.....36
- 続・インタフェースデザインの心理学.....26
- 続・ハイパフォーマンス Web サイト.....28
- 続・初めての Perl 改訂第2版.....18
- ソフトウェアアーキテクトが知るべき 97 のこと.....44

た行

- 退屈なことは Python にやらせよう.....6-16
- 「タッチパネル」のゲームデザイン.....25
- 作ることで学ぶ.....47
- ディンカリングをはじめよう.....47
- データサイエンス講義.....36
- データ匿名化手法.....37
- データ分析によるネットワークセキュリティ.....13
- データベース実践講義.....34

- デザイン・マルチデバイス・エクスペリエンス.....27
- デザイン・インターフェース 第2版.....27
- デザインスプリント.....43
- デザインの伝え方.....26
- テスト駆動開発による組み込みプログラミング.....14
- デバッグの理論と実践.....21
- 統計ウィックリファレンス 第2版.....39
- トラクション.....42

な行

- 入門 bash 第3版.....23
- 入門 GNU Emacs 第3版.....22
- 入門 HTML5.....30
- 入門 Python 3.....16
- 入門 PySpark.....8-35
- 入門 Qt 4 プログラミング.....19
- 入門 React.....32
- 入門 Unix for OS X 第5版.....46
- 入門 vi 第6版.....22
- 入門 機械学習.....41
- 入門 自然言語処理.....41
- 入門 ソーシャルデータ 第2版.....37
- 入門 データ構造とアルゴリズム.....21
- 入門 モダン JavaScript.....13
- ネットワークセキュリティ Hacks 第2版.....31

は行

- ハイパフォーマンス Python.....17
- ハイパフォーマンス Web サイト.....28
- ハイパフォーマンス ブラウザネットワークング.....28
- 初めての Android 第4版.....27
- 初めての Ansible.....10
- 初めての JavaScript 第3版.....4-31
- 初めての Perl 第6版.....17
- 初めての PHP.....5-33
- 初めての PHP & MySQL 第2版.....33
- 初めての PHP、MySQL、JavaScript & CSS 第2版.....33
- 初めての Python 第3版.....17
- 初めての Ruby.....18
- 初めての Spark 第2版.....35
- 初めての Three.js 第2版.....33
- 初めての自動テスト.....7-28
- 発酵の技法.....48
- パッドデータハンドブック.....37
- パフォーマンス向上のためのデザイン設計.....27
- ビジュアライジング・データ.....36
- 「ヒットする」のゲームデザイン.....25
- ビューティフルデータ.....37
- ビューティフルビジュアライゼーション.....37
- プログラマが知るべき 97 のこと.....44
- プログラマのためのサーババイブルマニュアル.....44
- プログラミング C# 第7版.....15
- プログラミング Hive.....35
- プログラミング HTML5 Canvas.....30
- プログラミング PHP 第3版.....33
- プログラミング言語 Ruby.....18
- プロジェクト・マネジャーが知るべき 97 のこと.....44
- プロダクションレディマイクロサービス.....7-20
- プロダクティブ・プログラマ.....45
- 並行コンピューティング技法.....20
- ハルシープログラマ.....45

ま行

- マーカス・チャウンの太陽系図鑑.....46
- マイクロインタラクション.....26
- マイクロサービスアーキテクチャ.....20
- マイクロシエルト.....6-48
- マスタリング Nginx.....29
- メタプログラミング Ruby 第2版.....18
- モダン Web.....30
- 「もの」はどのようにつくられているのか?.....48
- 物を作って生きるには.....47
- モバイルデザインパターン 第2版.....27

や行

- ユーザーストーリーマッピング.....43

ら行

- リーダブルコード.....21
- リーンエンタープライズ.....42
- リーン顧客開発.....42
- リーンブランディング.....42
- リバーズエンジニアリング.....12
- リファクタリング・ウェットウェア.....45
- 「レベルアップ」のゲームデザイン.....25

わ行

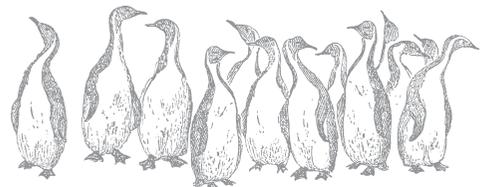
- 私たちはみなメイカーだ.....7-47



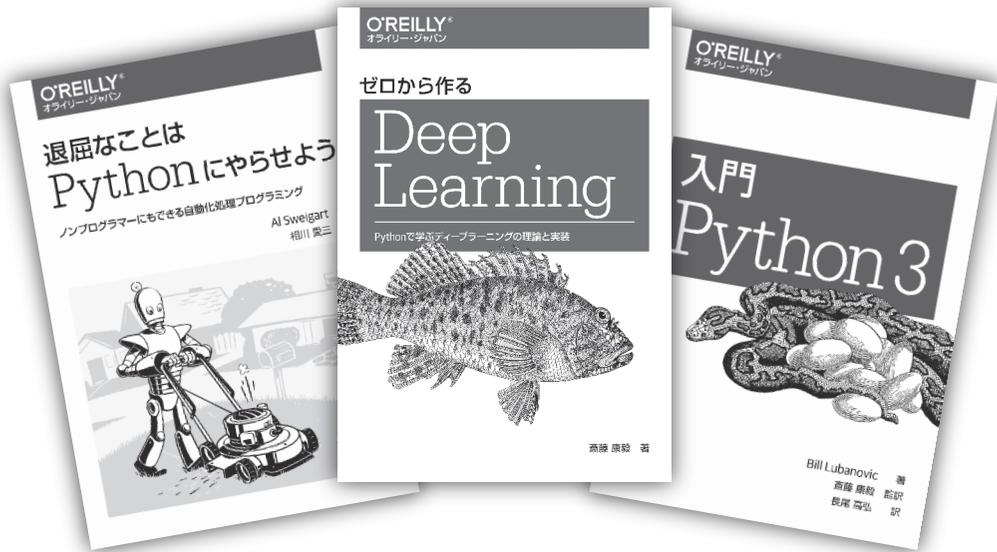
Memo



Memo



Artificial Intelligence Data , Python



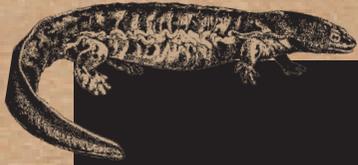
- ・退屈なことはPythonにやらせよう —ノンプログラマーにもできる自動化処理プログラミング
ISBN978-4-87311-778-2 定価 (本体3,700円+税) 616ページ
- ・ゼロから作るDeep Learning —Pythonで学ぶディープラーニングの理論と実装
ISBN978-4-87311-758-4 定価 (本体3,400円+税) 320ページ
- ・入門 Python 3
ISBN978-4-87311-738-6 定価 (本体3,700円+税) 600ページ

Upcoming New Books 2018

- ・『PythonによるAIプログラミング入門 (仮)』 (春)
- ・『Scikit-LearnとTensorFlowによるハンズオン機械学習 (仮)』 (春)
- ・『詳解 OpenCV 3 (仮)』 (夏)

Japan Original Projects

- ・『ゼロから作るDeep Learning ② (仮)』 (2018年春)
- ・『Chainerクックブック (仮)』 (2018年夏)



Team O'Reilly

取扱い店舗一覧

<https://www.ohmsha.co.jp/bookstore/>



マークが付いている書店がオライリー・ジャパンの特約店です。

All items and details

発行書籍一覧

<https://www.oreilly.co.jp/catalog/>

全ての発行書籍一覧とタイトルごとの目次・詳しい内容・正誤表等の情報が参照できます。

Be the textbook!

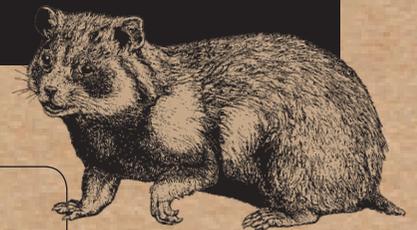
教科書献本申し込み

<https://www.ohmsha.co.jp/tbc/kenpon.htm>

大学、高専、工業高校、専門学校向けの教科書をお探しの先生へ
「採用検討用見本」を献本させていただきます。

※ 教科書採用検討の目的以外の申し込みはご遠慮ください(個人使用など)。

※ 在庫状況によりご希望にそえない場合があります。



■お取り扱い店

